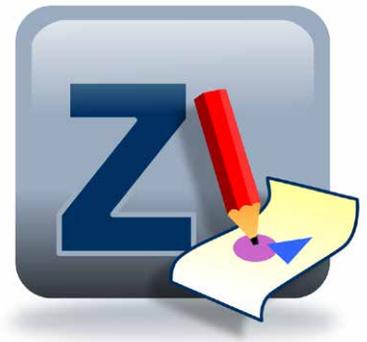


L'orientation objet dans zenon

L'ergonomie dans le développement [4/5]

L'orientation objet est une caractéristique typique du cerveau humain. Elle nous permet de réduire la complexité lorsqu'elle est inutile, de créer des connexions plus rapidement et de réutiliser intelligemment nos connaissances. Des défis semblables se présentent fréquemment dans le cadre de tâches de développement IHM/SCADA. Notre objectif est de vous apporter une assistance optimale, pour vous permettre de travailler rapidement et sûrement. La solution ergonomique est l'orientation objet dans zenon.



ÉLÉMENTS DÉFINIS PAR L'UTILISATEUR

Les éléments et fonctions prédéfinis simplifient et accélèrent le développement, notamment lors de la création de projets MultiTouch.

OBJETS GRAPHIQUES PRÉDÉFINIS

De nombreux éléments dynamiques et éléments vectoriels peuvent être insérés d'un simple clic.

TYPES DE SYNOPTIQUES PRÉDÉFINIS

zenon propose de nombreux types de synoptiques prédéfinis, comportant des fonctions spéciales : des listes d'alarmes et d'événements jusqu'aux tendances, aux recettes et au langage HTML.

MODÈLES DE SYNOPTIQUES

Des modèles synoptiques d'équipements individuels permettent de générer des projets rapidement.

FONCTIONS PRÉDÉFINIES

Dans zenon, des fonctions prédéfinies autorisent la configuration fiable et efficace de projets grâce à un simple paramétrage.

ASSISTANTS DE CRÉATION DE PROJETS

Des assistants librement configurables autorisent la création de projets et l'automatisation des tâches récurrentes.

VARIABLES ET TYPES DE DONNÉES

Les variables de zenon reposent sur un concept orienté objet cohérent. La base de chaque variable est déterminée par un type de données ; lors de la création d'une variable, cela fournit toutes les propriétés du type de données attribué.

GESTION DE SYMBOLES

zenon propose une multitude de symboles propres à différents domaines d'application. Ces symboles peuvent également être adaptés, puis enregistrés pour être réutilisés ultérieurement. Un symbole est un objet central, qui peut être inséré à différents emplacements dans un projet. Dans ce cas, le symbole hérite de toutes les modifications apportées aux symboles liés ; cet héritage peut toutefois être modifié individuellement.

ADRESSAGE INDEXÉ DE SYNOPTIQUES

Lors de l'affichage de plusieurs équipements créés à l'identique dans zenon, la fonction d'adressage indexé de synoptiques de zenon évite aux développeurs de créer plusieurs synoptiques identiques. Le concept est semblable à celui des symboles référencés, car le synoptique des équipements n'est dessiné qu'une seule fois, puis complété avec différentes données et fonctions à chaque appel.

FAST FACTS

- ▶ Orientation objet ergonomique
- ▶ Orientation objet cohérente
- ▶ Puissante fonction de gestion de symboles
- ▶ Modèles librement configurables
- ▶ Utilisation de variables de structure

L'orientation objet dans zenon

L'ergonomie dans le développement [4/5]

Modifications du type de données	Si une propriété du type de données a été modifiée, cette propriété est également modifiée pour toutes les variables dérivées. Toutefois, ce comportement peut être outrepassé, car chaque propriété individuelle peut être séparée du type de données et remplacée par une valeur locale
Variables de structure	Les variables de structure ne comprennent pas qu'un élément ; elles sont constituées d'un ensemble de variables individuelles. Comme chaque variable, les variables de structure reposent également sur un type de données. Dans ce cas, elles sont basées sur un type de données « structure ». Ceci permet de compiler des types de données individuels sous la forme d'une structure. Les types de données structure peuvent également être imbriqués, afin qu'un type de données structure puisse ensuite recevoir un autre type de données structure. Vous pouvez définir des variables simples et des variables structure sous forme de tableaux comportant jusqu'à trois dimensions.
Symboles	Des symboles prédéfinis sont disponibles, adaptés à de nombreuses utilisations : des moteurs, pompes, convoyeurs et conduits jusqu'aux capteurs, aux actionneurs et aux symboles CEI normalisés. Les symboles peuvent contenir non seulement des éléments vectoriels mais aussi des éléments dynamiques, comme des boutons activant des fonctions, des bargraphes ou des instruments à aiguilles. Si les symboles sont copiés ou référencés sur un synoptique, les variables ou les fonctions liées peuvent être remplacées grâce à un mécanisme de remplacement intelligent (substitution). Associée aux variables structure, cette facilité offre un immense gain de temps en autorisant le paramétrage orienté objet pour des équipements similaires.
Modèle d'équipement	La modélisation d'équipements recrée la structure d'un équipement. Les machines, bâtiments ou procédés de votre choix peuvent être affichés et créés dans le modèle. Ces données peuvent être groupées et filtrées dans l'Engineering Studio et le Service Engine.