zenon manual

Assistants

v.7.00

© 2012 Ing. Punzenberger COPA-DATA GmbH

Tous droits réservés.

La distribution et/ou reproduction de ce document ou partie de ce document, sous n'importe quelle forme, n'est autorisée qu'avec la permission écrite de la société <CD_COMPANYNAME<. Les données techniques incluses ne sont fournies qu'à titre d'information et ne présentent aucun caractère légal. Document sujet aux changements, techniques ou autres.

Contents

1. Bienvenue dans l'aide de COPA-DATA 5

2. Assistants 5

3. Rubriques 7

3.1 Assistant d'exportation de données d'analyse 7

3.1.1 Installation et appel d'un assistant 8

3.1.2 Fenêtre de démarrage 10

3.1.3 Configuration 11

3.1.4 Fermeture de l'assistant 37

3.2 Import - Export 38

3.2.1 Assistant d'importation FactoryLink 38

3.2.2 Assistant d'importation PDiag 42

3.2.3 Assistant d'importation WinCC 48

3.2.4 Assistant d'exportation XML de VSTA 68

3.2.5 Assistant d'importation au format XML 73

3.3 Table de langues 73

3.3.1 Assistant sur les textes dépendants de la langue : Language Text Wizard 74

3.4 Pharmacie 74

3.4.1 Assistant pharmaceutique 74

3.5 Projet 117

3.5.1 Comparaison de projets 118

3.5.2 Project Wizard 131

3.5.3 Assistant Documentation 154

3.6 Synoptiques et cadres 154

3.6.1 Assistant Vue globale 154

3.7 Variables 155

3.7.1 Assistant de création de variables 155

3.7.2 Simulation de driver 155

4. Création et adaptation d'assistants 162

4.1 Détails de l'assistant VSTA 164

5. Mise à jour des assistants 168

5.1 Création du fichier wizards.ini 172
5.1.1 VSTA wizards.ini 172
5.1.2 Fichier wizards.ini pour VBA 174
5.1.3 Méthodes de mise à jour requises 175

1. Bienvenue dans l'aide de COPA-DATA

AIDE GÉNÉRALE

Si vous ne trouvez pas certaines informations dans ce chapitre de l'aide, ou si vous souhaitez nous suggérer d'intégrer un complément d'informations, veuillez nous contacter par e-mail: documentation@copadata.com (mailto:documentation@copadata.com).

ASSISTANCE PROJET

Pour toute question pratique concernant votre projet, veuillez contacter l'équipe d'assistance par e-mail : support@copadata.com (mailto:support@copadata.com)

LICENCES ET MODULES

Si vous vous rendez compte que vous avez besoin de licences ou de modules supplémentaires, veuillez contacter l'équipe commerciale par e-mail : sales@copadata.com (mailto:sales@copadata.com)

2. Assistants

Pour gérer facilement et rapidement certaines tâches de développement répétitives, zenon propose des assistants adaptés aux différents domaines d'ingénierie.

Les utilisateurs peuvent également créer leurs propres assistants.

Informations concernant la licence

Composante de la licence standard de l'Éditeur et du Runtime.

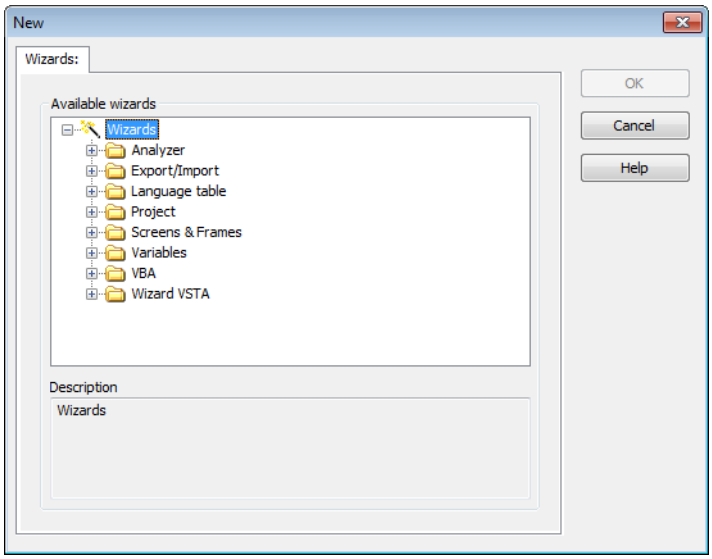
DÉMARRAGE DES ASSISTANTS

Pour démarrer un assistant :

- Dans le menu déroulant **Fichier**, sélectionnez **Assistants...**

Ou

- Appuyez sur les touches `Alt+F12`.



L'assistant de création de projet est automatiquement proposé lors de la création d'un nouveau projet.

PARAMÈTRES DU FICHIER ZENON6.INI

Pour que des assistants soient affichés, les paramètres du code VBA et/ou VSTA doivent être correctement définis dans le fichier ***zenon6.ini*** *:*

```
[VBA]
ON=1
[VSTA]
ON=1
```

Si les assistants VSTA ne s'affichent pas, bien que les paramètres soient corrects, définissez l'entrée ***LOADED=*** *sur* `1` *dans la section* `[VSTA]`*.*

3. Rubriques

Les assistants suivants sont disponibles dans zenon :

- Import - Export (on page 38)
  - Assistant d'importation FactoryLink (on page 38)
  - Assistant d'importation (on page 73)
  - Assistant d'importation PDiag (on page 42)
  - Assistant d'exportation XML (on page 68)
- Table de langues (on page 73)
  - Assistant pour les textes système
- Projet (on page 117)
  - Assistant de projet VBA
  - Assistant de projet VSTA (on page 131)
  - Assistant Documentation (on page 154)
- Synoptiques et cadres (on page 154)
  - Assistant Vue globale (on page 154)
- Variables et fonctions (on page 155)
  - Assistant fonctions
  - Assistant de création de variables système
  - Assistant de création de variables (on page 155)

3.1 Assistant d'exportation de données d'analyse

L'assistant d'exportation de données d'analyse de zenon prend en charge les métadonnées provenant de zenon pour zenon Analyzer.

Il est possible d'exporter les éléments suivants :

- Données du projet global
  - Modèles d'équipements

- Classes d'alarmes/d'événements
- Groupes d'alarmes/d'événements
- Utilisateurs

▶ Variables de projets locaux

Remarque : l'assistant est uniquement disponible en anglais.

3.1.1 Installation et appel d'un assistant

Pour installer l'assistant :

1. Ouvrez l'espace de travail dans zenon.
2. Sélectionnez la commande **`Mettre à jour les assistants`** dans le menu **`Fichier`**.
3. Dans la section **`Additional folders for VSTA Wizards`** (Dossiers supplémentaires pour les assistants VSTA), cliquez sur le bouton `. . . .`
4. Accédez au support d'installation dans l'explorateur de fichier.

5. Ensuite, sélectionnez le dossier `[Support d'installation]\Setup\Wizard\zenon7.00\WizardsVSTA`.
6. Sélectionnez le fichier **`wizards.ini`**.
7. Démarrez la mise à jour.
8. L'assistant est ajouté au dossier des assistants, et peut être exécuté.

Remarque : si l'assistant n'est pas affiché, ajoutez la référence suivante à l'extension **`system.core`** de l'espace de travail.

CALL UP WIZARD (APPELER UN ASSISTANT)

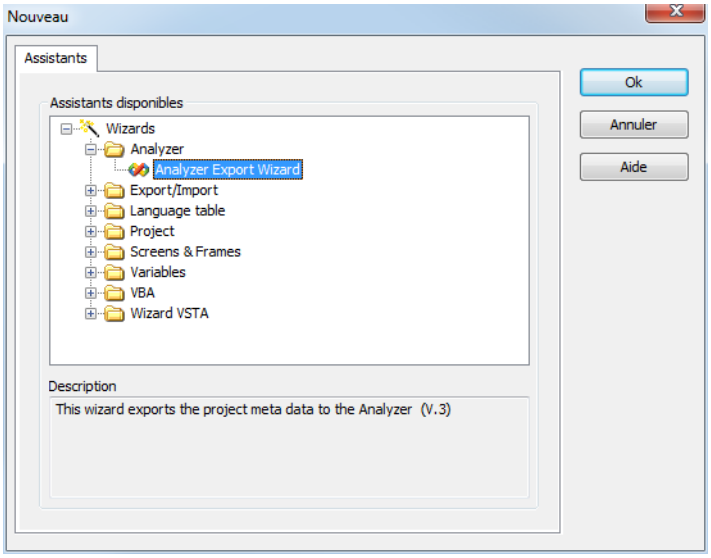
Pour que des assistants soient affichés, les paramètres du code VBA et/ou VSTA doivent être correctement définis dans le fichier ***`zenon6.ini`*** *:*

```
[VBA]
ON=1
[VSTA]
ON=1
```

Si les assistants VSTA ne s'affichent pas, bien que les paramètres soient corrects, définissez l'entrée **`LOADED=`** sur `1` dans la section `[VSTA]`. Pour démarrer l'assistant :

1. Dans zenon, ouvrez le menu **`Fichier`**
   ou appuyez sur la combinaison de touches `Alt+F12`.
2. Sélectionnez l'entrée **`Assistants...`**.
3. La boîte de dialogue de sélection s'affiche.
4. Accédez au nœud **`Analyzer`** (Données d'analyse).

5. Sélectionnez l'option **`Analyzer Export Wizard`** (Assistant d'exportation de données d'analyse).



6. Cliquez sur **OK** pour démarrer l'assistant.

3.1.2 Fenêtre de démarrage

Lors de l'ouverture de l'assistant, un aperçu dressant la liste de tous les objets pouvant être exportés s'affiche à l'écran.

La configuration de l'exportation des objets individuels s'effectue sur différents onglets.

Cliquez sur le bouton **Suivant** pour parcourir les étapes de configuration (on page 11) de l'exportation.

3.1.3 Configuration

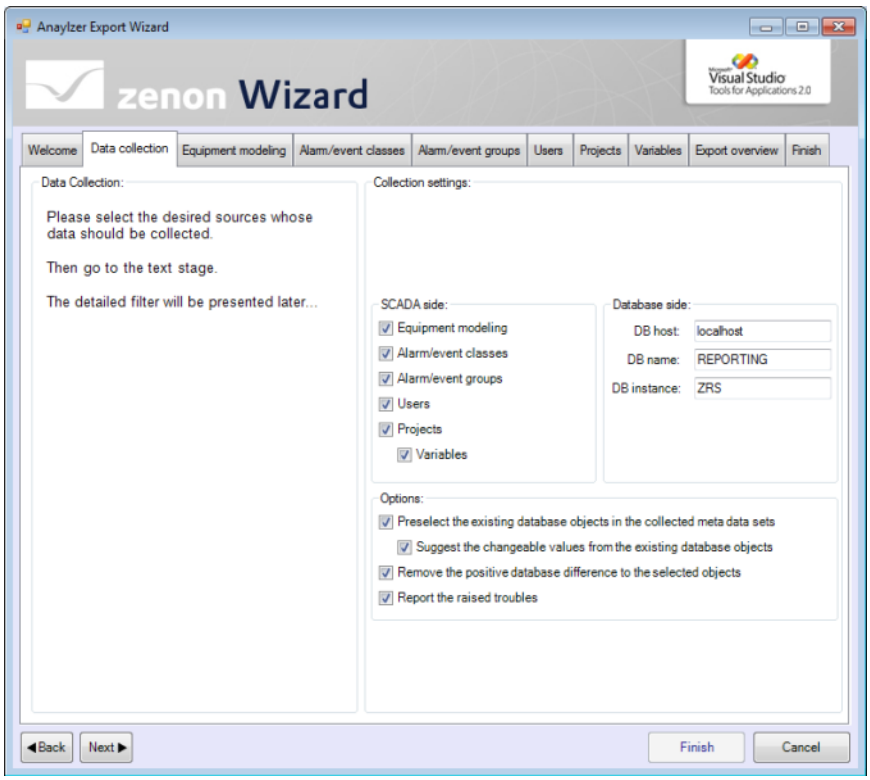
Lors de l'exportation avec l'assistant d'exportation des données d'analyse, tous les modules sélectionnés dans l'onglet **Data collection** (on page 13) (Collecte de données) sont accessibles l'un après l'autre, pour une configuration détaillée. Cliquez sur l'onglet **Suivant** pour passer à l'étape suivante.

Vous pouvez sélectionner des onglets individuels en cliquant sur l'intitulé de l'onglet. Ceci vous permet de modifier les étapes de configuration à chaque instant, ou d'effectuer une nouvelle procédure d'exportation avec des paramètres modifiés sans avoir à redémarrer l'assistant.

Les onglets suivants sont disponibles pour l'exportation :

- Data collection (on page 13) (Collecte de données) : options pour la collecte de métadonnées
- Modélisation d'équipements (on page 16) : exportation des groupes de modèles
- Classes d'alarmes/d'événements (on page 19) : Classes d'alarmes/d'événements

- Groupe d'alarmes/d'événements (on page 22) : Groupes d'alarmes/d'événements
- Utilisateurs (on page 25) : Utilisateurs
- Projects (on page 28). Projets
- Variables (on page 30) : Variables
- Export overview (on page 34) (Aperçu de l'exportation) : aperçu des métadonnées devant être exportées
- Terminer (on page 36) : démarrage et affichage du résultat de l'exportation



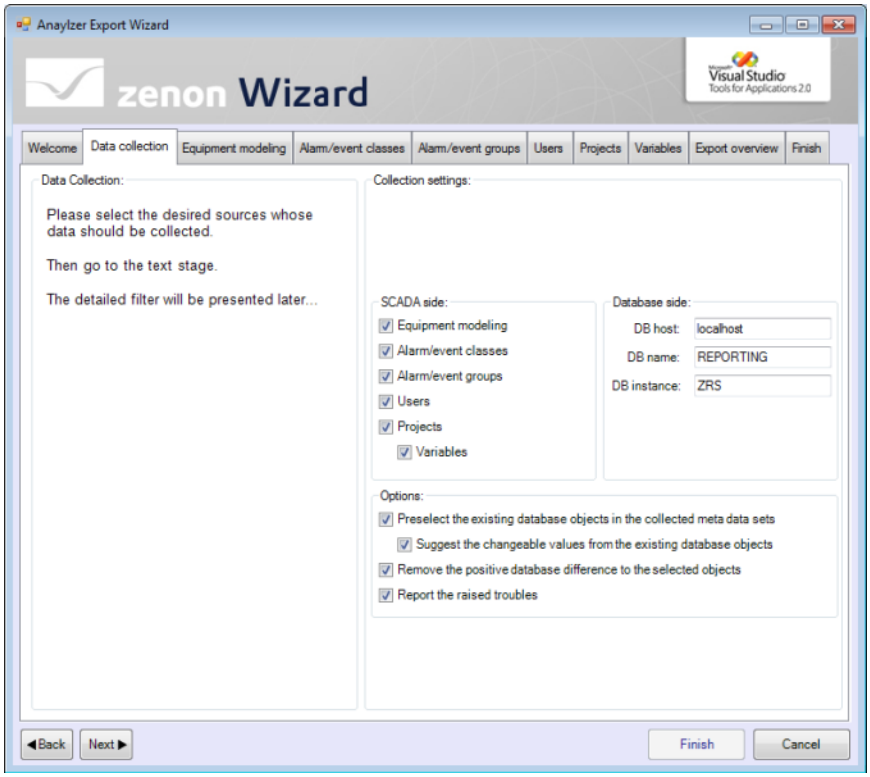
Chaque onglet est scindé en trois zones :

1. Zone Informations :
   Cet onglet rassemble les données pouvant être configurées, ainsi que les possibilités dont vous disposez.
2. Champ de liste : liste d'objets disponibles pour l'exportation.
3. Zone de configuration : permet d'éditer les données avant l'exportation.

Data collection (Collecte de données)

Sur cet onglet, vous pouvez définir :

1. Les objets devant être exportés
2. La base de données vers laquelle est créé un lien
3. Les options générales d'exportation



Paramètres	Description
Data collection (Collecte de données)	Informations et conseils concernant les procédés d'exportation actuels.
Collection settings (Paramètres de collecte)	Paramètres de la collecte de données
SCADA side (Côté SCADA)	Paramètres de zenon Définissez les éléments devant être exportés depuis l'espace de travail de zenon. Les paramètres déterminent les éléments devant être exportés. La configuration exacte est effectuée sur les différents onglets.
Equipment modeling (Modélisation d'équipements)	Actif : les modèles d'équipements sont exportés à partir du projet global.
Classes d'alarmes/d'événements	Actif : les classes d'alarmes/d'événements sont exportées à partir du projet global.
Groupes d'alarmes/d'événements	Actif : les groupes d'alarmes/d'événements sont exportés à partir du projet global.
Utilisateurs	Actif : les utilisateurs sont exportés à partir du projet global.
Projets	Actif : la liste de projets est exportée.
Variables	Actif : les variables sont exportées à partir du projet global. Disponible uniquement si l'option Projets est activée.
Database side (Côté base de données)	Paramètres de la base de données. Définit l'ordinateur, le nom et l'instance de la base de données. Les ensembles de données correspondants sont : ▶ Target of the export (Cible de l'exportation) ▶ Source pour l'éventuelle fusion
(DB host) Hôte de la base de données	Ordinateur hébergeant la base de données
DB name (Nom de la base de données)	Nom de la base de données.
DB instance (Instance de base de données)	Instance de la base de données.

Options	Les options générales pour l'exportation.
Présélection d'objets existants dans la base de données dans les ensembles de métadonnées collectés	Actif : toutes les entrées disponibles à la fois dans zenon et dans la base de données sont présélectionnées dans la zone de sélection de la fenêtre principale.
Suggest the changeable form the existing database objects (Suggérer les objets modifiables parmi les objets existants de la base de données)	Actif : les valeurs modifiables pour les entrées présélectionnées proviennent de la base de données. Elles sont ensuite modifiées durant l'exportation. Disponible uniquement si l'option Preselect the existing database objects in the collected meta data sets (Présélectionner les objets existants de la base de données dans les ensembles de métadonnées collectés) a été activée.
Remove the positive database difference to the selected objects (Supprimer la différence positive de la base de données avec les objets existants)	Actif : les entrées de données présentes dans la base de données, mais absentes dans zenon, sont supprimées dans la base de données.
Report the raised troubles (Générer un rapport des incidents)	Actif : les exceptions et erreurs constatées durant l'exécution de l'assistant sont enregistrées dans un rapport.

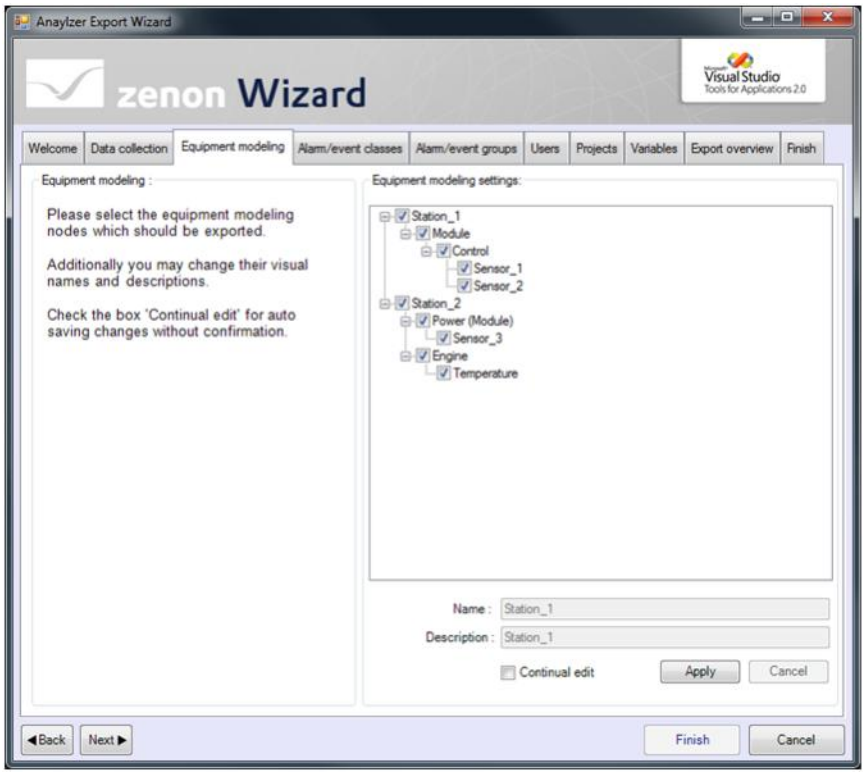
NAVIGATION

Bouton	Description
Retour	Revient en arrière d'une étape durant l'exécution de l'assistant.
Next	Cliquez pour avancer d'une étape durant l'exécution de l'assistant.
Terminer	Exécute l'exportation. Uniquement disponible sur l'onglet **Terminer**.
Annuler	Annule l'exécution de l'assistant. Lorsque l'assistant est terminé, une boîte de dialogue indique si la configuration doit être enregistrée.

	▸ Cliquez sur **Oui** pour écrire la configuration dans la base de registres et fermer l'assistant. Au prochain démarrage, l'assistant démarrera avec cette configuration. ▸ Cliquez sur **Non** pour fermer l'assistant sans enregistrer la configuration.

Equipment modeling (Modélisation d'équipements)

Configuration du groupe de modèles devant être exporté à partir du projet global.



Paramètres	Description
Equipment modeling (Modélisation d'équipements)	Informations et conseils pour l'exportation
Paramètres de modélisation d'équipements	Champ de liste permettant de sélectionner un groupe de modèles. Pour sélectionner une entrée, cochez la case adjacente à l'entrée. Dans le champ de liste, le nom est toujours affiché dans les nœuds individuels, tel qu'il est enregistré dans la base de données. Si le nom a été modifié, le nom d'origine du projet zenon est affiché entre parenthèses.
Zone d'édition	Permet d'éditer les éléments sélectionnés dans la boîte de dialogue de sélection.
Nom	Nom de l'entrée.
Description	Description supplémentaire.
Continual edit (Édition continue)	Actif : désactive le bouton Édition. Les modifications sont appliquées sans demande de confirmation, dès qu'une entrée est effectuée. **Avantage :** permet d'éditer des données nombreuses plus rapidement. **Inconvénient :** des modifications imprévues et indésirables de données sont possibles.
Edit/Apply (Édition/Appliquer)	Disponible uniquement si la propriété Continual Edit (Édition continue) est inactive. La commande **Edit** (Édition) ouvre la boîte de dialogue pour l'entrée sélectionnée. Le bouton reçoit alors l'intitulé **Appliquer**. Les modifications doivent acceptées en cliquant sur **Appliquer**, ou abandonnées en cliquant sur **Annuler**. Si vous cliquez sur un autre élément dans le champ de sélection ou modifiez l'étape du procédé, une invite est affichée : ▶ Appliquer les données modifiées : bouton **Oui** ▶ Abandonner les modifications : bouton **Non** ▶ Ne pas modifier l'élément : bouton **Annuler** **Avantage :** contrôle plus précis des données. **Inconvénient :** permet d'éditer les données plus lentement.

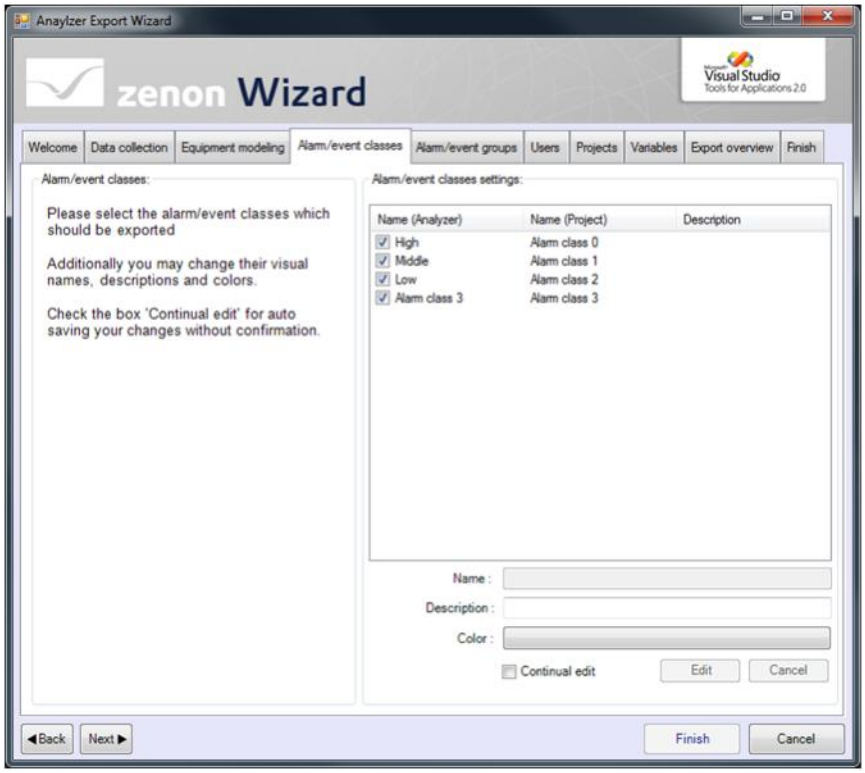
Annuler	Abandonne toutes les modifications pour l'élément sélectionné.

NAVIGATION

Bouton	Description
Retour	Revient en arrière d'une étape durant l'exécution de l'assistant.
Next	Cliquez pour avancer d'une étape durant l'exécution de l'assistant.
Terminer	Exécute l'exportation. Uniquement disponible sur l'onglet **Terminer**.
Annuler	Annule l'exécution de l'assistant. Lorsque l'assistant est terminé, une boîte de dialogue indique si la configuration doit être enregistrée. ▸ Cliquez sur **Oui** pour écrire la configuration dans la base de registres et fermer l'assistant. Au prochain démarrage, l'assistant démarrera avec cette configuration. ▸ Cliquez sur **Non** pour fermer l'assistant sans enregistrer la configuration.

Classes d'alarmes/d'événements

Configuration des classes d'alarmes/d'événements devant être exportées à partir du projet global.



Paramètres	Description
Classes d'alarmes/d'événements	Informations et conseils pour l'exportation
Paramètres des classes d'alarmes/d'événements	Champ de liste dans lequel vous pouvez sélectionner les classes d'alarmes/d'événements. Pour sélectionner une entrée, cochez la case adjacente à l'entrée.
Zone d'édition	Permet d'éditer les éléments sélectionnés dans la boîte de dialogue de sélection.
Nom	Nom de l'entrée.
Description	Description supplémentaire.
Couleur	Couleur actuelle. Cliquez pour ouvrir la palette de sélection de couleurs.
Continual edit (Édition continue)	Actif : désactive le bouton Édition. Les modifications sont appliquées sans demande de confirmation, dès qu'une entrée est effectuée. **Avantage :** permet d'éditer des données nombreuses plus rapidement. **Inconvénient :** des modifications imprévues et indésirables de données sont possibles.
Edit/Apply (Édition/Appliquer)	Disponible uniquement si la propriété Continual Edit (Édition continue) est inactive. La commande **Edit** (Édition) ouvre la boîte de dialogue pour l'entrée sélectionnée. Le bouton reçoit alors l'intitulé **Appliquer**. Les modifications doivent acceptées en cliquant sur **Appliquer**, ou abandonnées en cliquant sur **Annuler**. Si vous cliquez sur un autre élément dans le champ de sélection ou modifiez l'étape du procédé, une invite est affichée : ▸ Appliquer les données modifiées : bouton **Oui** ▸ Abandonner les modifications : bouton **Non** ▸ Ne pas modifier l'élément : bouton **Annuler** **Avantage :** contrôle plus précis des données. **Inconvénient :** permet d'éditer les données plus lentement.

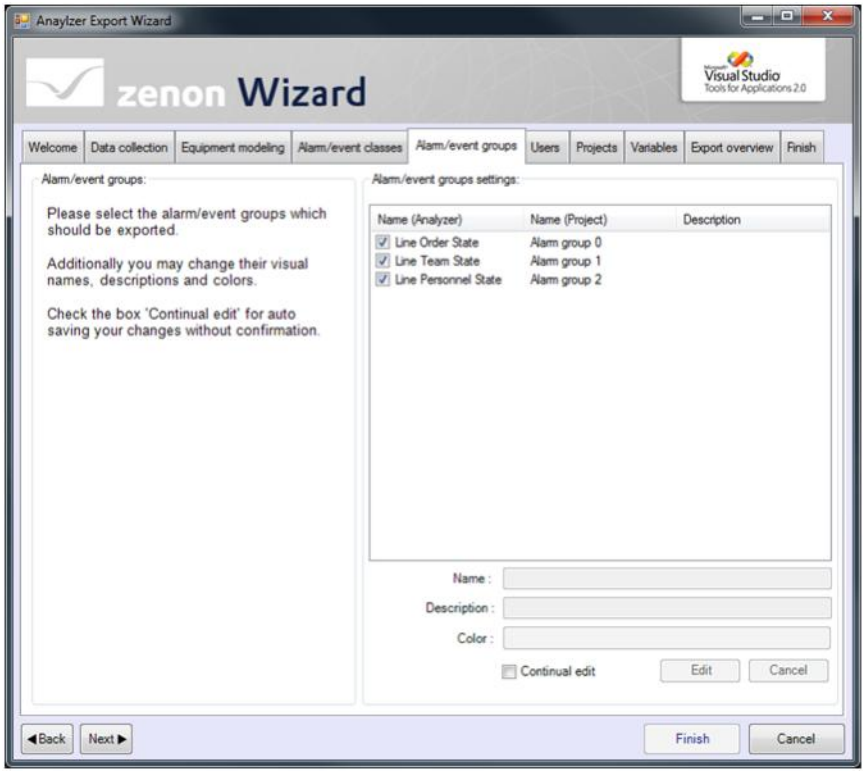
Annuler	Abandonne toutes les modifications pour l'élément sélectionné.

NAVIGATION

Bouton	Description
Retour	Revient en arrière d'une étape durant l'exécution de l'assistant.
Next	Cliquez pour avancer d'une étape durant l'exécution de l'assistant.
Terminer	Exécute l'exportation. Uniquement disponible sur l'onglet **Terminer**.
Annuler	Annule l'exécution de l'assistant. Lorsque l'assistant est terminé, une boîte de dialogue indique si la configuration doit être enregistrée. ▸ Cliquez sur **Oui** pour écrire la configuration dans la base de registres et fermer l'assistant. Au prochain démarrage, l'assistant démarrera avec cette configuration. ▸ Cliquez sur **Non** pour fermer l'assistant sans enregistrer la configuration.

Groupes_alarmes/événements

Configuration des groupes d'alarmes/d'événements devant être exportés à partir du projet global.



Paramètres	Description
Groupes d'alarmes/d'événements	Informations et conseils pour l'exportation
Paramètres des groupes d'alarmes/d'événements	Champ de liste dans lequel vous pouvez sélectionner les groupes d'alarmes/d'événements. Pour sélectionner une entrée, cochez la case adjacente à l'entrée.
Zone d'édition	Permet d'éditer les éléments sélectionnés dans la boîte de dialogue de sélection.
Nom	Nom de l'entrée.
Description	Description supplémentaire.
Couleur	Couleur actuelle. Cliquez pour ouvrir la palette de sélection de couleurs.
Continual edit (Édition continue)	Actif : désactive le bouton Édition. Les modifications sont appliquées sans demande de confirmation, dès qu'une entrée est effectuée. **Avantage :** permet d'éditer des données nombreuses plus rapidement. **Inconvénient :** des modifications imprévues et indésirables de données sont possibles.
Edit/Apply (Édition/Appliquer)	Disponible uniquement si la propriété Continual Edit (Édition continue) est inactive. La commande **Edit** (Édition) ouvre la boîte de dialogue pour l'entrée sélectionnée. Le bouton reçoit alors l'intitulé **Appliquer**. Les modifications doivent acceptées en cliquant sur **Appliquer**, ou abandonnées en cliquant sur **Annuler**. Si vous cliquez sur un autre élément dans le champ de sélection ou modifiez l'étape du procédé, une invite est affichée : ▶ Appliquer les données modifiées : bouton **Oui** ▶ Abandonner les modifications : bouton **Non** ▶ Ne pas modifier l'élément : bouton **Annuler** **Avantage :** contrôle plus précis des données. **Inconvénient :** permet d'éditer les données plus lentement.

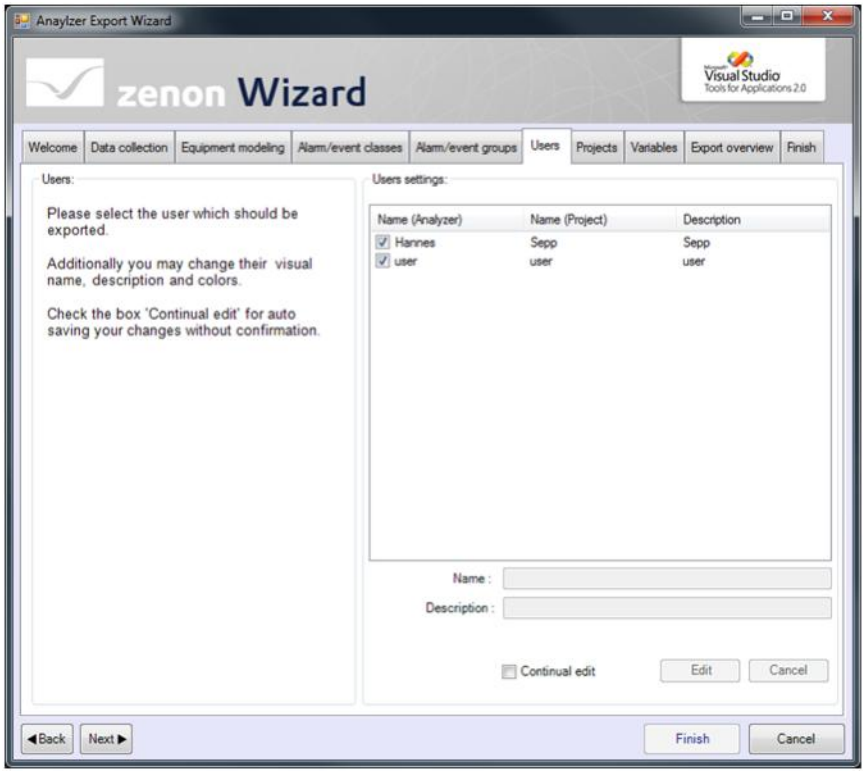
Annuler	Abandonne toutes les modifications pour l'élément sélectionné.

NAVIGATION

Bouton	Description
Retour	Revient en arrière d'une étape durant l'exécution de l'assistant.
Next	Cliquez pour avancer d'une étape durant l'exécution de l'assistant.
Terminer	Exécute l'exportation. Uniquement disponible sur l'onglet **Terminer**.
Annuler	Annule l'exécution de l'assistant. Lorsque l'assistant est terminé, une boîte de dialogue indique si la configuration doit être enregistrée. ▸ Cliquez sur **Oui** pour écrire la configuration dans la base de registres et fermer l'assistant. Au prochain démarrage, l'assistant démarrera avec cette configuration. ▸ Cliquez sur **Non** pour fermer l'assistant sans enregistrer la configuration.

Utilisateurs

Configuration de l'utilisateur devant être exporté à partir du projet global.



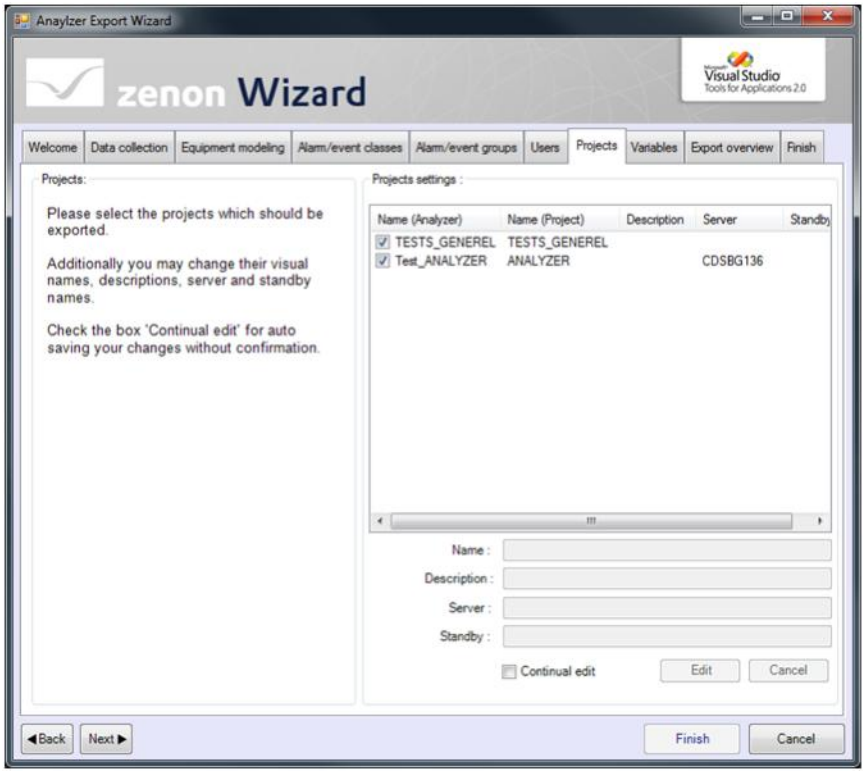
Paramètres	Description
Utilisateurs	Informations et conseils pour l'exportation
Paramètres des utilisateurs	Champ de liste permettant de sélectionner les utilisateurs. Pour sélectionner une entrée, cochez la case adjacente à l'entrée.
Zone d'édition	Permet d'éditer les éléments sélectionnés dans la boîte de dialogue de sélection.
Nom	Nom de l'entrée.
Description	Description supplémentaire.
Continual edit (Édition continue)	Actif : désactive le bouton Édition. Les modifications sont appliquées sans demande de confirmation, dès qu'une entrée est effectuée. **Avantage :** permet d'éditer des données nombreuses plus rapidement. **Inconvénient :** des modifications imprévues et indésirables de données sont possibles.
Edit/Apply (Édition/Appliquer)	Disponible uniquement si la propriété Continual Edit (Édition continue) est inactive. La commande **Edit** (Édition) ouvre la boîte de dialogue pour l'entrée sélectionnée. Le bouton reçoit alors l'intitulé **Appliquer**. Les modifications doivent acceptées en cliquant sur **Appliquer**, ou abandonnées en cliquant sur **Annuler**. Si vous cliquez sur un autre élément dans le champ de sélection ou modifiez l'étape du procédé, une invite est affichée : ▶ Appliquer les données modifiées : bouton **Oui** ▶ Abandonner les modifications : bouton **Non** ▶ Ne pas modifier l'élément : bouton **Annuler** **Avantage :** contrôle plus précis des données. **Inconvénient :** permet d'éditer les données plus lentement.
Annuler	Abandonne toutes les modifications pour l'élément sélectionné.

NAVIGATION

Bouton	Description
Retour	Revient en arrière d'une étape durant l'exécution de l'assistant.
Next	Cliquez pour avancer d'une étape durant l'exécution de l'assistant.
Terminer	Exécute l'exportation. Uniquement disponible sur l'onglet **Terminer**.
Annuler	Annule l'exécution de l'assistant. Lorsque l'assistant est terminé, une boîte de dialogue indique si la configuration doit être enregistrée. ▸ Cliquez sur **Oui** pour écrire la configuration dans la base de registres et fermer l'assistant. Au prochain démarrage, l'assistant démarrera avec cette configuration. ▸ Cliquez sur **Non** pour fermer l'assistant sans enregistrer la configuration.

Projets

Configuration des projets locaux devant être exportés.



Paramètres	Description
Projets	Informations et conseils pour l'exportation
Projects settings (Paramètres des projets)	Champ de liste permettant de sélectionner les paramètres des projets. Pour sélectionner une entrée, cochez la case adjacente à l'entrée.
Zone d'édition	Permet d'éditer les éléments sélectionnés dans la boîte de dialogue de sélection. Pour sélectionner une entrée, cochez la case adjacente à l'entrée.
Nom	Nom de l'entrée.
Description	Description supplémentaire.
Serveur	Adresse du serveur.
Redondant	Adresse du serveur redondant.
Continual edit (Édition continue)	Actif : désactive le bouton Édition. Les modifications sont appliquées sans demande de confirmation, dès qu'une entrée est effectuée. **Avantage :** permet d'éditer des données nombreuses plus rapidement. **Inconvénient :** des modifications imprévues et indésirables de données sont possibles.
Edit/Apply (Édition/Appliquer)	Disponible uniquement si la propriété Continual Edit (Édition continue) est inactive. La commande **Edit** (Édition) ouvre la boîte de dialogue pour l'entrée sélectionnée. Le bouton reçoit alors l'intitulé **Appliquer**. Les modifications doivent acceptées en cliquant sur **Appliquer**, ou abandonnées en cliquant sur **Annuler**. Si vous cliquez sur un autre élément dans le champ de sélection ou modifiez l'étape du procédé, une invite est affichée : ▶ Appliquer les données modifiées : bouton **Oui** ▶ Abandonner les modifications : bouton **Non** ▶ Ne pas modifier l'élément : bouton **Annuler** **Avantage :** contrôle plus précis des données.

	Inconvénient : permet d'éditer les données plus lentement.
Annuler	Abandonne toutes les modifications pour l'élément sélectionné.

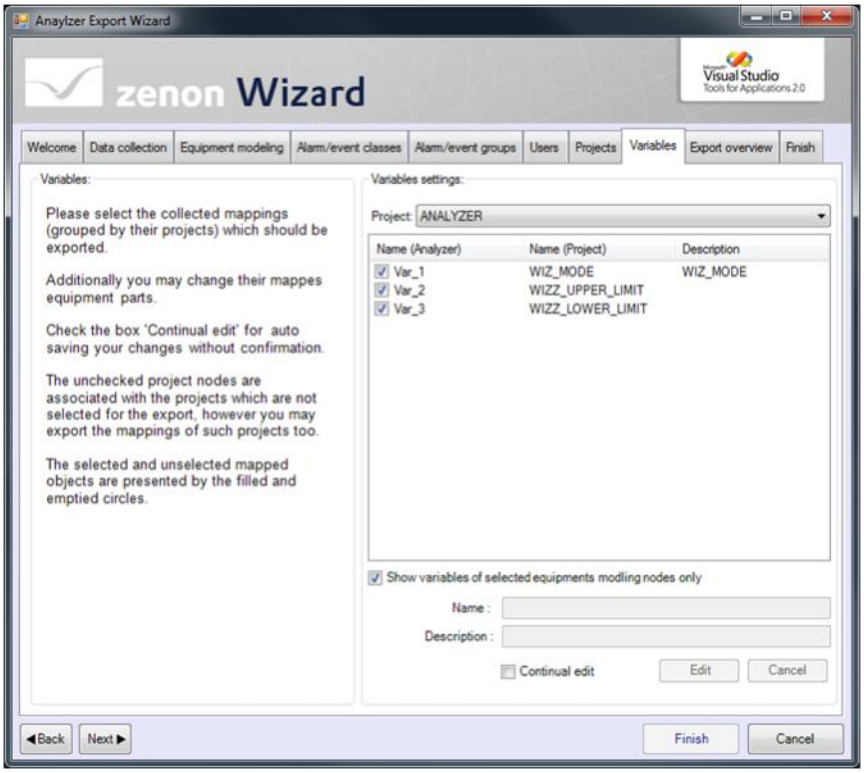
NAVIGATION

Bouton	Description
Retour	Revient en arrière d'une étape durant l'exécution de l'assistant.
Next	Cliquez pour avancer d'une étape durant l'exécution de l'assistant.
Terminer	Exécute l'exportation. Uniquement disponible sur l'onglet **Terminer**.
Annuler	Annule l'exécution de l'assistant. Lorsque l'assistant est terminé, une boîte de dialogue indique si la configuration doit être enregistrée. ▸ Cliquez sur **Oui** pour écrire la configuration dans la base de registres et fermer l'assistant. Au prochain démarrage, l'assistant démarrera avec cette configuration. ▸ Cliquez sur **Non** pour fermer l'assistant sans enregistrer la configuration.

Variables

Configuration des variables du projet local devant être exportées.

Lors de la sélection des variables, vous pouvez préalablement filtrer les entrées affichées dans la fenêtre de sélection, en fonction des projets :



Paramètres	Description
Variables	Informations et conseils pour l'exportation
Paramètres des variables	Champ de liste permettant de sélectionner les paramètres des projets. Pour sélectionner une entrée, cochez la case adjacente à l'entrée.
Projet	Liste déroulante autorisant la sélection des projets aux fins de la sélection de variables. Seules les variables du projet sélectionné sont affichées. Vous pouvez sélectionner plusieurs projets successivement afin de sélectionner les variables correspondantes. La sélection de variables est affichée dans l'onglet Export overview (on page 34) (Aperçu de l'exportation).
Show variables of selected equipment modeling nodes only (Afficher uniquement les variables des nœuds de modélisation d'équipements sélectionnés)	Actif : seules les variables formant partie du modèle d'équipement (on page 16) sélectionné sont affichées.
Zone d'édition	Permet d'éditer les éléments sélectionnés dans la boîte de dialogue de sélection.
Nom	Nom de l'entrée.
Description	Description supplémentaire.
Continual edit (Édition continue)	Actif : désactive le bouton Édition. Les modifications sont appliquées sans demande de confirmation, dès qu'une entrée est effectuée. **Avantage** : permet d'éditer des données nombreuses plus rapidement. **Inconvénient :** des modifications imprévues et indésirables de données sont possibles.

Edit/Apply (Édition/Appliquer)	Disponible uniquement si la propriété `Continual Edit` (Édition continue) est inactive. La commande **Edit** (Édition) ouvre la boîte de dialogue pour l'entrée sélectionnée. Le bouton reçoit alors l'intitulé **Appliquer**. Les modifications doivent acceptées en cliquant sur **Appliquer**, ou abandonnées en cliquant sur **Annuler**. Si vous cliquez sur un autre élément dans le champ de sélection ou modifiez l'étape du procédé, une invite est affichée : ▶ Appliquer les données modifiées : bouton **Oui** ▶ Abandonner les modifications : bouton **Non** ▶ Ne pas modifier l'élément : bouton **Annuler** **Avantage :** contrôle plus précis des données. **Inconvénient :** permet d'éditer les données plus lentement.
Annuler	Abandonne toutes les modifications pour l'élément sélectionné.

NAVIGATION

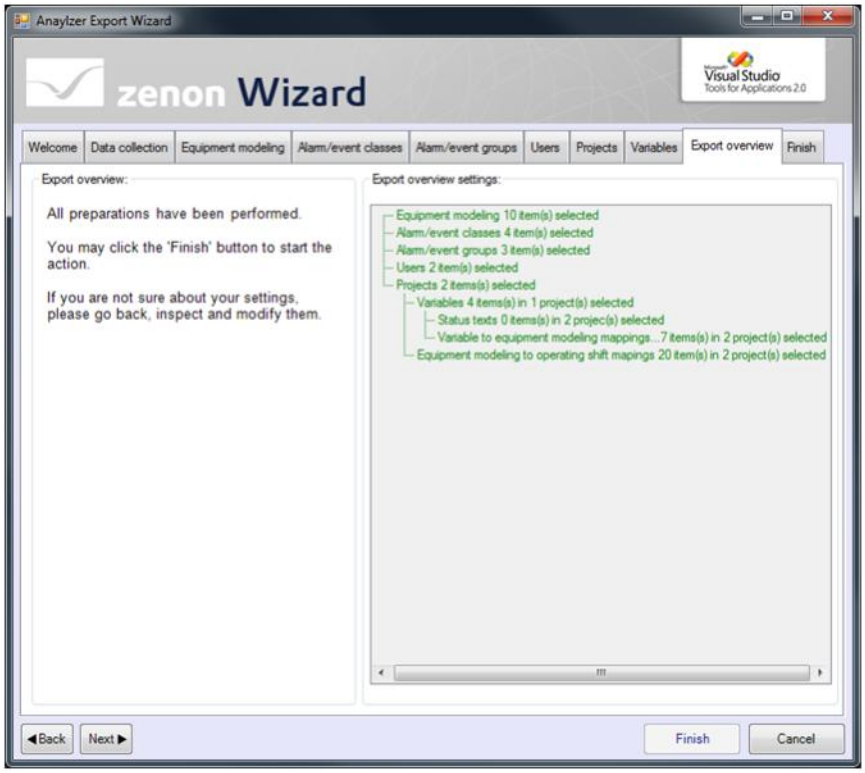
Bouton	Description
Retour	Revient en arrière d'une étape durant l'exécution de l'assistant.
Next	Cliquez pour avancer d'une étape durant l'exécution de l'assistant.
Terminer	Exécute l'exportation. Uniquement disponible sur l'onglet **Terminer**.
Annuler	Annule l'exécution de l'assistant. Lorsque l'assistant est terminé, une boîte de dialogue indique si la configuration doit être enregistrée. ▸ Cliquez sur **Oui** pour écrire la configuration dans la base de registres et fermer l'assistant. Au prochain démarrage, l'assistant démarrera avec cette configuration. ▸ Cliquez sur **Non** pour fermer l'assistant sans enregistrer la configuration.

Aperçu de l'exportation

Cet onglet dresse la liste des éléments sélectionnés pour l'exportation.

Les entrées suivantes sont créées par l'assistant, et ne peuvent pas être modifiées par l'utilisateur.

- **Textes d'état**
- **Associations de variables et de modélisations d'équipements**
- **Associations de modélisations d'équipements et d'équipes d'utilisation**



NAVIGATION

Bouton	Description
Retour	Revient en arrière d'une étape durant l'exécution de l'assistant.
Next	Cliquez pour avancer d'une étape durant l'exécution de l'assistant.
Terminer	Exécute l'exportation. Uniquement disponible sur l'onglet **Terminer**.
Annuler	Annule l'exécution de l'assistant. Lorsque l'assistant est terminé, une boîte de dialogue indique si la configuration doit être enregistrée. ▸ Cliquez sur **Oui** pour écrire la configuration dans la base de registres et fermer l'assistant. Au prochain démarrage, l'assistant démarrera avec cette configuration. ▸ Cliquez sur **Non** pour fermer l'assistant sans enregistrer la configuration.

MODIFICATION DE LA CONFIGURATION

Pour modifier les entrées avant l'exportation :

- Cliquez sur le bouton **Précédent**
  ou
- Sélectionnez directement l'onglet

EXPORTER DONNÉES

Pour confirmer toutes les modifications et exporter les données :

- Cliquez sur le bouton **Nouveau**.
- Cliquez sur le bouton **Terminer** sur l'onglet **Terminer**

Remarque : selon les paramètres (on page 13) définis, l'exportation peut également entraîner la suppression de données dans la base de données.

EXECUTION D'EXPORTATIONS SUPPLEMENTAIRES

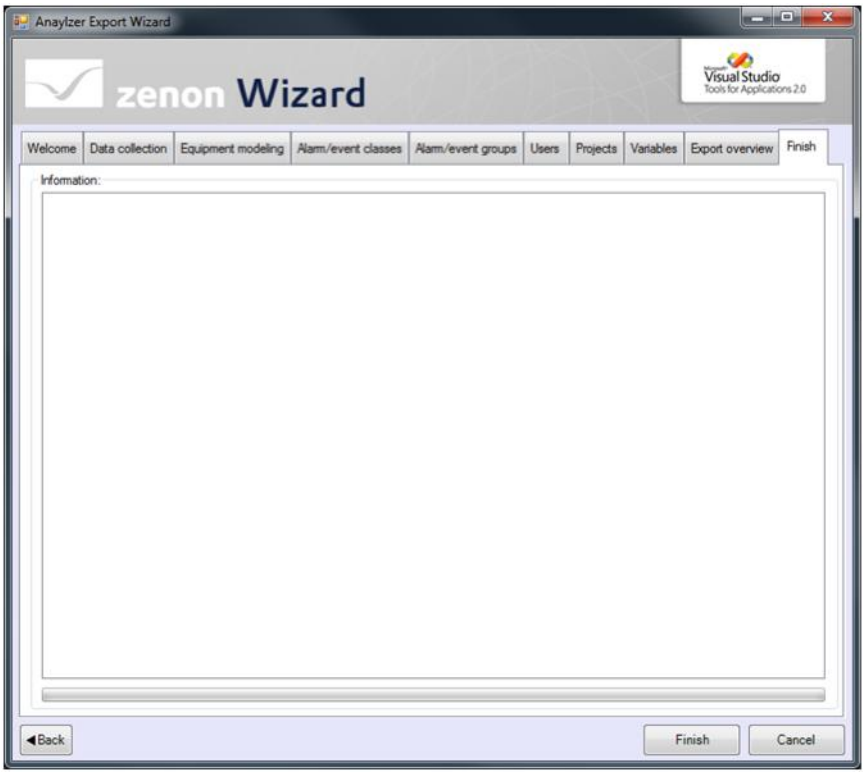
Pour configurer et démarrer une exportation supplémentaire :

- Cliquez sur le bouton **Précédent** ou sélectionnez directement l'onglet
- Configurez à nouveau les étapes d'exportation souhaitées
- Cliquez sur le bouton **Terminer** sur l'onglet **Terminer**

Terminer

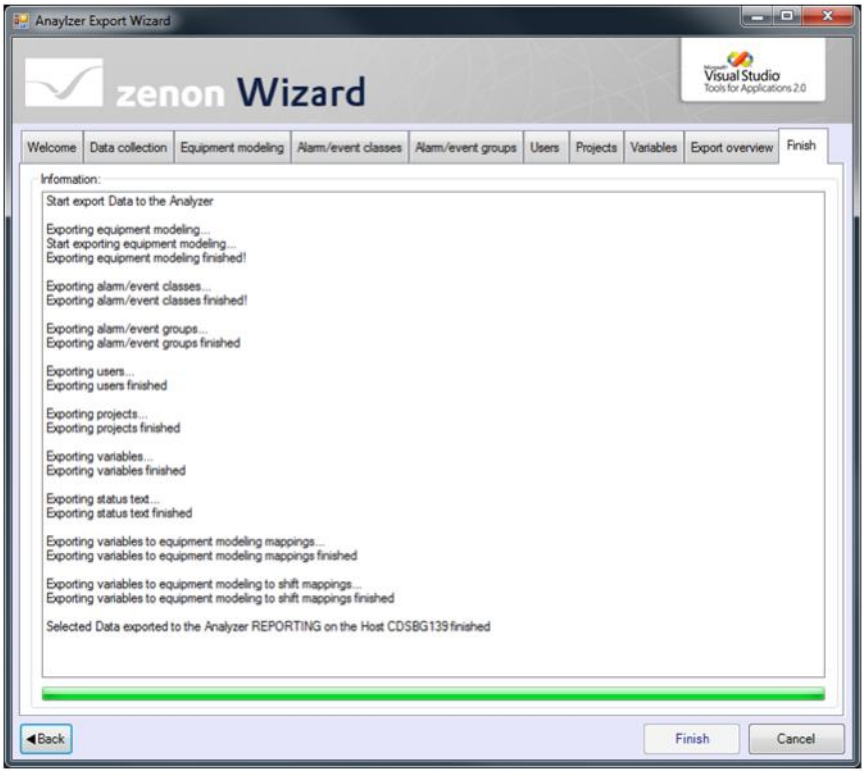
Pour exporter les données configurées :

1. Sur l'onglet Terminer, cliquez sur



2. L'exportation démarre

3. Dans la fenêtre de résultats, les éléments exportés sont documentés



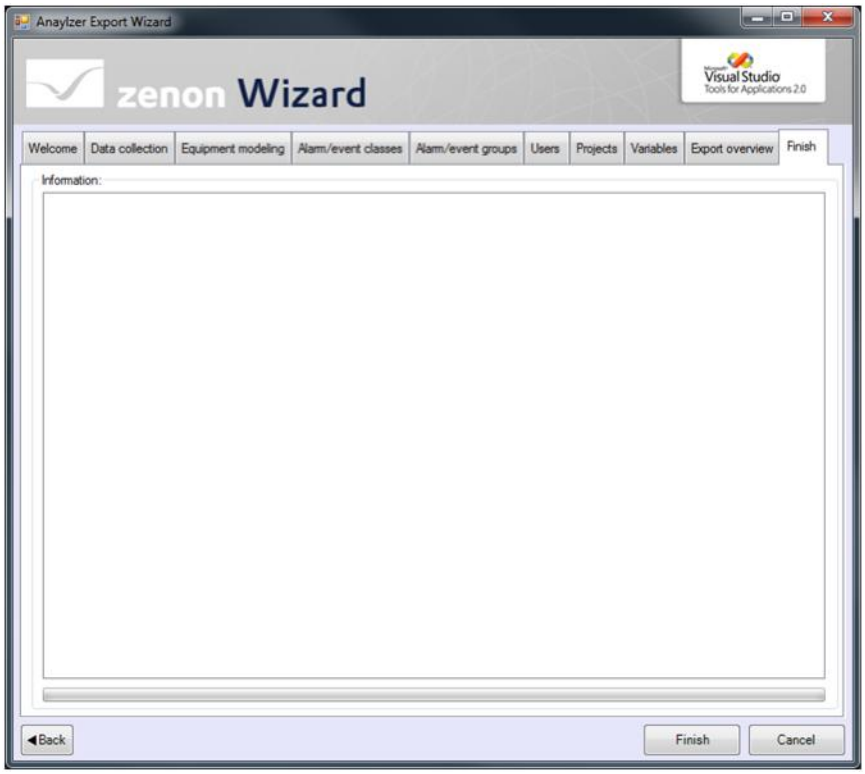
4. Cliquez sur **`Annuler`** pour fermer l'assistant
   Ou reconfigurez les paramètres de l'onglet pour préparer une nouvelle exportation

3.1.4 Fermeture de l'assistant

Pour fermer l'assistant :

- Cliquez sur l'un des boutons **`Fermer`** ou **`Annuler`**
- Une boîte de dialogue indique si la configuration doit être enregistrée
  - Cliquez sur **`Oui`** pour écrire la configuration dans la base de registres et fermer l'assistant. Au prochain démarrage, l'assistant démarrera avec cette configuration.

- Cliquez sur **Non** pour fermer l'assistant sans enregistrer la configuration.



3.2 Import - Export

Assistants d'exportation et d'importation de données.

3.2.1 Assistant d'importation FactoryLink

L'assistant d'importation FactoryLink est un assistant qui aide l'utilisation à transférer un projet FactoryLink vers zenon.

> **Attention**
>
> *La langue de l'Éditeur de zenon doit être définie sur Anglais, afin de garantir que le projet FactoryLink est importé avec un nombre d'erreurs aussi limité que possible.*

Exportation des données du projet de FactoryLink

Les données du projet FactoryLink sont exportées via le menu *Affichage - Library Converter (Convertisseur de bibliothèque)* de l'application ClientBuilder. Ici, les bibliothèques souhaitées et toutes les données de projet à convertir doivent être sélectionnées.

> **Attention**
>
> *Le format de destination sélectionné doit être ASCII.*

En outre, tous les fichiers bitmap utilisés dans le projet doivent être accessibles. Tous les fichiers doivent être conservés dans la structure de fichiers créés par FactoryLink.

Importation du projet

Une boîte de dialogue de sélection s'affiche lorsque vous sélectionnez l'option de menu *Fichier - Assistants...*, qui affiche tous les assistants disponibles dans zenon. L'assistant d'importation de FactoryLink se trouve dans le groupe *Assistants - Export/import (Exporter/Importer) - FactoryLink Import Wizard (Assistant d'importation FactoryLink)*.

Bienvenue

Sur la première page des assistants, le procédé et les pages suivantes des assistants sont brièvement décrits.

Préparation

Des informations de base concernant l'exécution des assistants sont disponibles sur cette page. Afin d'exclure toute possibilité de dédoublement des noms de synoptiques et de gabarits lors de l'importation, nous vous recommandons de créer un nouveau projet dans zenon. Cliquez sur Create empty project (Créer un projet vide) pour afficher la boîte de dialogue de création de nouveaux projets de zenon si vous ne souhaitez pas que le projet actuellement reste vide.

> **Attention**
>
> *Une fois la création du nouveau projet terminée, la boîte de dialogue de sélection d'assistant de zenon s'ouvre automatiquement. Cette boîte de dialogue de sélection doit être fermée, car l'assistant d'importation de FactoryLink reste actif en tâche de fond.*

Sélection de balises

Sur cette page, vous devez sélectionner le fichier imltags.asc du projet FactoryLink à importer. Toutes les informations concernant les variables du projet sont importées dans zenon lorsque vous cliquez sur Import! (Importer !). L'assistant ouvre le fichier contenant les informations de variable et lit les noms, les types et les descriptions des variables. Le driver interne est utilisé en tant que driver standard dans zenon.

> **Info**
>
> *Lorsque les variables ont été importées, les drivers utilisés dans zenon peuvent être modifiés en sélectionnant Propriétés -> Adresse -> Connexion au driver -> Driver.*

Sélection de schémas synoptiques

Sur cette page, tous les dossiers dans lesquels sont conservés des données d'images, des gabarits, des fichiers bitmap et des symboles de projet doivent être sélectionnés.

Outre l'importation normale sous forme de symbole d'image, vous pouvez également créer un symbole dans l'assistant. Dans ce cas, l'assistant crée un synoptique comportant tous les symboles contenus dans le projet. Ces symboles doivent maintenant être copiés manuellement dans la bibliothèque de symboles locale du projet zenon. Si le projet contient des animations FactoryLink (par exemple, "Symbols Bit Group") dans lesquelles sont liées des variables comportant des symboles, l'assistant peut transférer ces animations vers un élément combiné zenon.

Evénements

Un récapitulatif des conversions est affiché sur cette page. La liste peut être filtrée pour certains événements, le cas échéant.

Liste de projets pouvant être importés

- Importation des noms, des descriptions et des types de variables, transfert des connexions FactoryLink vers le driver interne de zenon.
- Importation et création des gabarits et schémas synoptiques de FactoryLink.

- Importation de fichiers bitmap de FactoryLink dans le dossier d'images du gestionnaire de projets de zenon
- Importation et création d'éléments image statiques :
- Rectangle
- Lignes
- Rectangle arrondi
- Cercle/ellipse
- Texte
- Polygones
- Polylignes
- Schémas en secteur
- Bitmaps
- Importation de textes multilingues (MultiLang) depuis les éléments textuels dans les tables de langue de zenon
- La taille des polices des projets FactoryLink est adaptée à celles des polices standard du projet existant.
- Possibilité de créer un symbole contenant tous les symboles utilisés pour l'importation manuelle dans la bibliothèque de symboles locale
- Importation de symboles de FactoryLink sous forme de symboles de zenon
- Importation alternative de symboles depuis la bibliothèque de symboles de zenon, si une procédure d'importation manuelle a été exécutée
- Conversion d'animations CB (ColorBit) sous forme d'éléments combinés de zenon
- Conversion d'animations CB (ColorBit) sous forme d'éléments combinés de zenon
- Conversion d'animations DR (Display Register) sous forme d'éléments textuels de zenon
- Conversion d'animations SR (Send Register) sous forme de boutons texte de zenon

3.2.2 Assistant d'importation PDiag

L'assistant d'importation PDiag de zenon prend en charge les messages PDiag durant l'importation. Cet assistant peut également servir de gabarit pour vos propres expansions à cet égard.

L'assistant d'importation PDiag est uniquement disponible en anglais.

Minimum requis

L'assistant importe un fichier XML exporté depuis le module de **diagnostic de procédé** (**PDiag**) Simatic. Cette exportation peut être effectuée via l'option de menu **Process diagnosis (Diagnostic de procédé)** | **Export (Exporter)** dans Simatic Manager.

Le fichier XML créé de cette manière est importé dans zenon avec l'assistant. De cette manière, les variables reposant sur les driver S7-TCP du type d'objet de driver **Alarme S** sont créées. Chaque message et chaque valeur concomitante correspondent à une variable de zenon.

Seules les variables UINT sont importées sous forme de valeurs concomitantes. De cette manière, le texte du message est analysé à la recherche des identifiants Simatic PDiag "`@1X%2d@`", "`@1X%3d@`" et "`@1X%4d@`", et adapté en conséquence pour zenon. Il est également possible d'utiliser la table de langue pour les textes dynamiques. Dans ce cas, les textes extérieurs à l'assistant doivent être transférés vers zenon.

Cet assistant importe également les messages S7 Graph, qui sont générés automatiquement et donc contenus dans le fichier XML.

Paramètres

Pour démarrer l'assistant :

1. Sélectionnez **Assistants...** dans le menu **Fichier**.

Vous pouvez également procéder ainsi : Utilisez la combinaison de touches `Alt+F12`

2. La boîte de dialogue de sélection des assistants de zenon s'affiche
3. Ouvrez le nœud **Export/Import (Exporter/Importer)**.
4. Sélectionnez **PDIAG wizard (Assistant PDIAG)**.

L'assistant ouvre les onglets

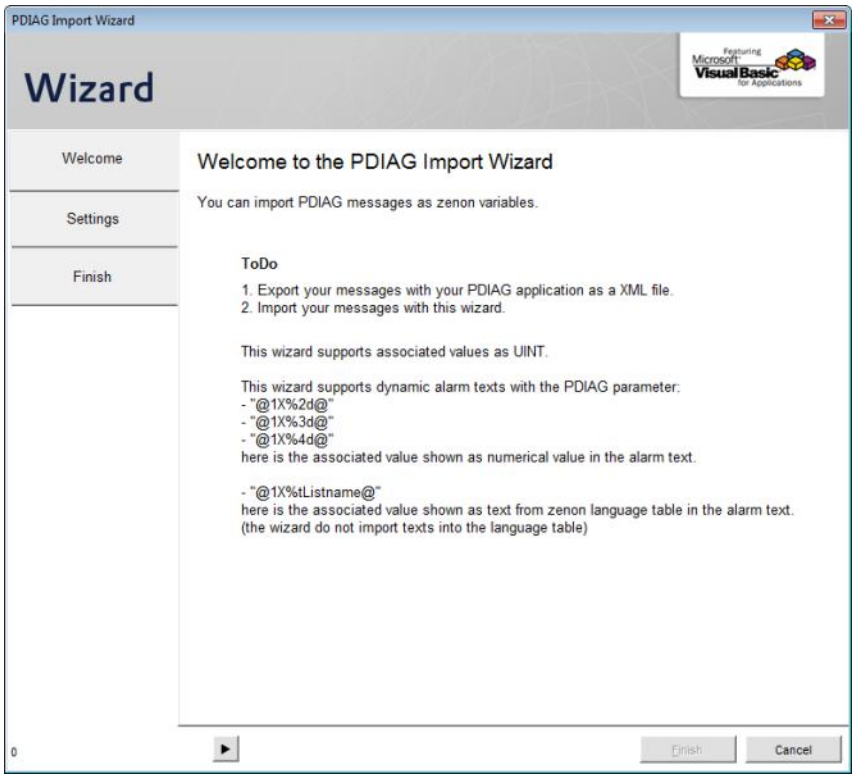
- Bienvenue (on page 43)

- Paramètres (on page 44)
- Terminer (on page 46)

pour vous permettre d'importer un fichier XML.

Bienvenue

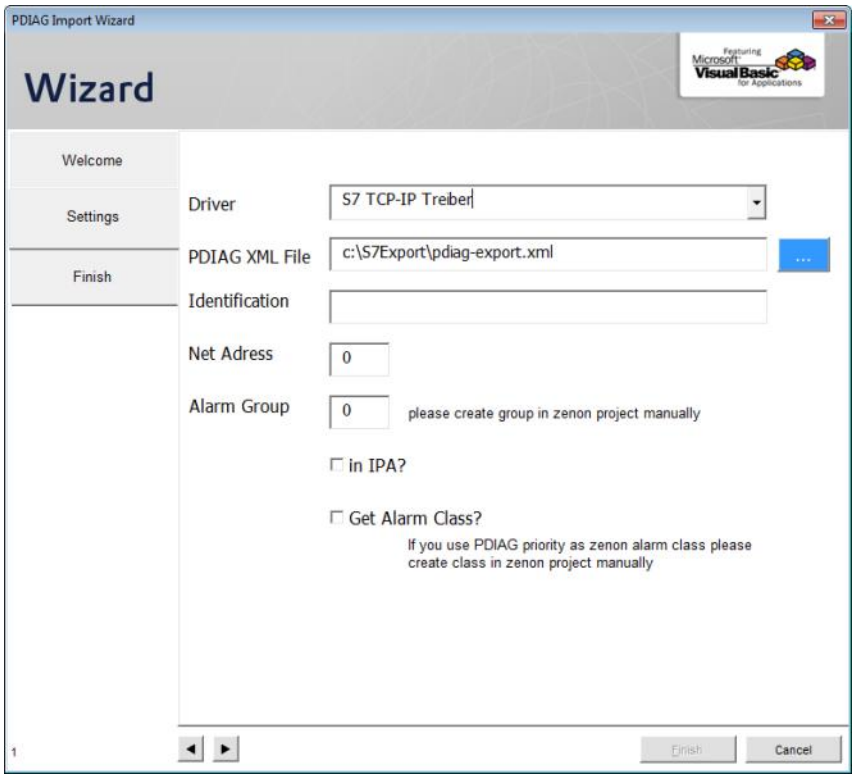
L'onglet **Bienvenue** contient une brève explication du fonctionnement et des exigences de l'assistant.



Pour accéder à l'onglet Paramètres (on page 44), cliquez sur le menu **Paramètres** ou sur la flèche affichée en bas à gauche de l'écran.

Paramètres

Vous pouvez ajuster les paramètres d'importation dans l'onglet **Paramètres**.

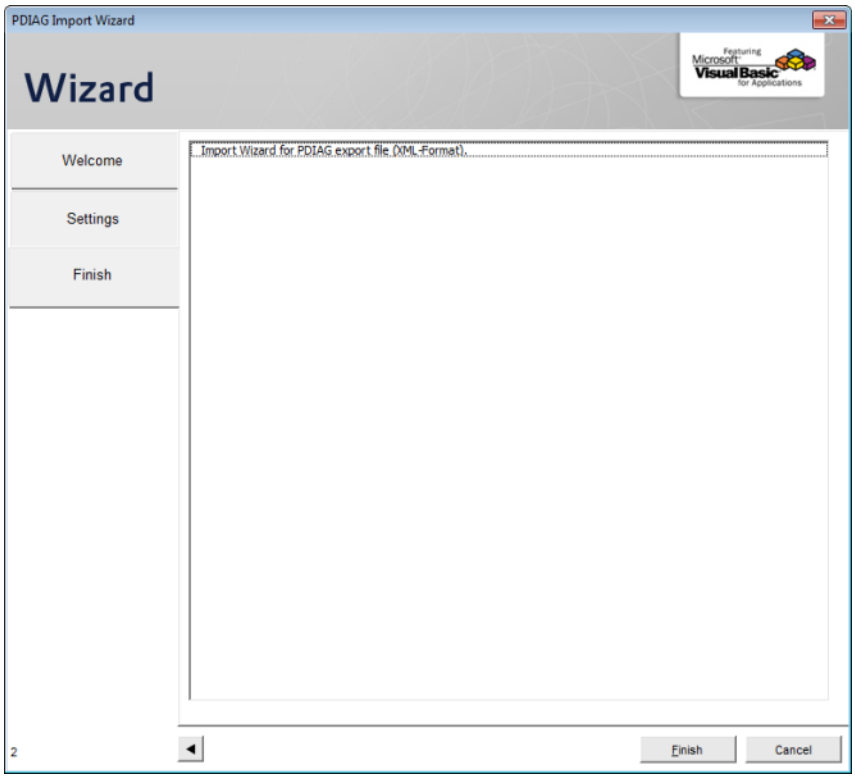


Parmètre	Description
Driver	Sélection du driver S7-TCP dans le projet actif pour lequel va être effectuée l'importation.
Fichier XML PDIAG	Sélection du fichier XML à importer.
Identification	Entrée facultative pour l'identification des variables. Cette entrée peut être filtrée dans la liste des variables.
Adresse réseau	Définit l'adresse réseau pour l'adressage de variable de zenon. L'adresse réseau valide apparaît dans la configuration du driver.
Groupe d'alarmes	Définit le groupe d'alarmes/d'événements des messages à importer. **Attention** : l'assistant ne crée pas de classes d'alarmes/d'événements indépendantes dans >CD_PRODUCTNAME<. Ces derniers doivent être créés manuellement, avant l'importation.
Dans le module IPA	Actif : définit la propriété Enregistrer dans la base IPA pour les variables. Ceci transfère les messages au module Industrial Performance Analyzer.
Get Alarm Class (Obtenir la classe d'alarmes)	Actif : la priorité du message définie dans Simatic Manager est interprétée comme une classe d'alarmes/d'événements de zenon. **Attention** : l'assistant ne crée pas de groupes d'alarmes/d'événements indépendants dans >CD_PRODUCTNAME<. Ces derniers doivent être créés manuellement, avant l'importation.

L'importation démarre lorsque vous cliquez sur le bouton **Terminer**. Ce bouton est uniquement actif dans l'onglet Terminer (on page 46). Cliquez sur **Terminer** dans le menu ou sur la flèche affichée en bas à gauche de l'écran.

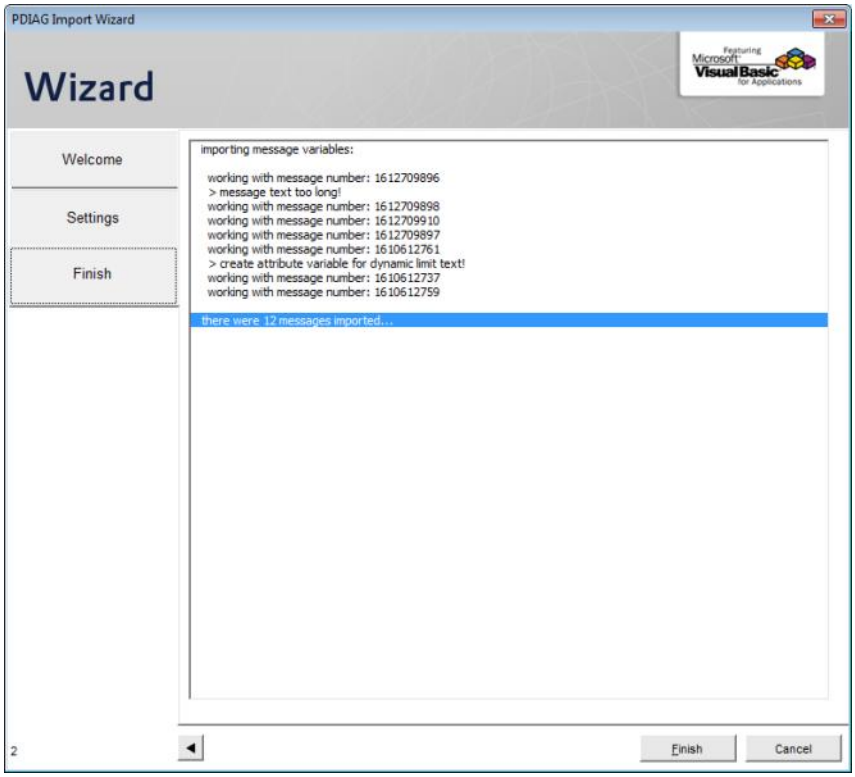
Terminer

Pour démarrer l'importation, cliquez sur le bouton **`Importer`**.



Importation de messages

Des messages sont affichés durant l'importation :



Une fois l'importation terminée, un message indique le nombre de variables importées.

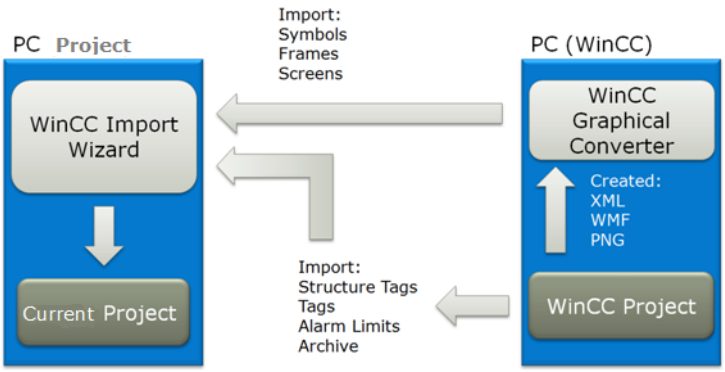
MESSAGES IMPORTANTS

Message	Description
Message text too long (Texte du message trop long)	Le texte d'alarme est trop long et sera tronqué à la longueur valide dans zenon.
Création d'une variable d'attribut pour le texte de limite dynamique	Outre la variable de message, une variable de valeur concomitante est créée pour le texte de limite dynamique.

3.2.3 Assistant d'importation WinCC

L'assistant **WinCC Import Wizard** importe des composants sélectionnés d'un projet WinCC existant dans le projet zenon actuellement chargé. L'importation des données du projet WinCC est effectuée à l'aide de deux programmes :

- Outil WinCC Graphics Converter (on page 51) : exporte les synoptiques, les cadres et les symboles WinCC sous forme de fichier XML
- Assistant WinCC Import Wizard (on page 54) : importe
  - directement les blocs de données (balises de structure), les balises, les alarmes et les archives
  - Les synoptiques, cadres et symboles par le biais de fichiers XML précédemment créés à l'aide de l'outil WinCC Graphics Converter (on page 51)



Installation

Pour exécuter l'assistant d'importation de WinCC, vous devez d'abord installer tous les composants.

> **Info**
>
> *Notez que zenon ne doit PAS être installé sur le même ordinateur que WinCC.*

INSTALLATION DE L'OUTIL WINCC GRAPHICS CONVERTER

Pour accéder aux informations dans WinCC, vous devez installer l'outil **WinCC Graphics Converter** sur l'ordinateur sur lequel s'exécute le projet. Le programme se trouve sur le support d'installation de zenon, dans le dossier `\Additional Software\WinCC Graphics Converter`.

Après l'installation, vous trouverez l'outil de conversion des différentes versions de WinCC sous *Démarrer - Tous les programmes - COPA-DATA - WinCC Graphics Converter*. Démarrez toujours l'outil correspondant à la version utilisée.

> **Info**
>
> *Pour pouvoir utiliser le convertisseur, vous devez installer* ***.NET Framework 3.5****. Lors de l'installation du convertisseur, le programme d'installation vérifie si .NET Framework 3.5 est disponible. Si ce n'est pas le cas, l'installation est annulée. Dans ce cas, installez d'abord* ***.NET Framework 3.5****, puis redémarrez l'installation du convertisseur.*

INSTALLATION DE L'ASSISTANT DANS ZENON 7.0 ET VERSIONS ULTÉRIEURES

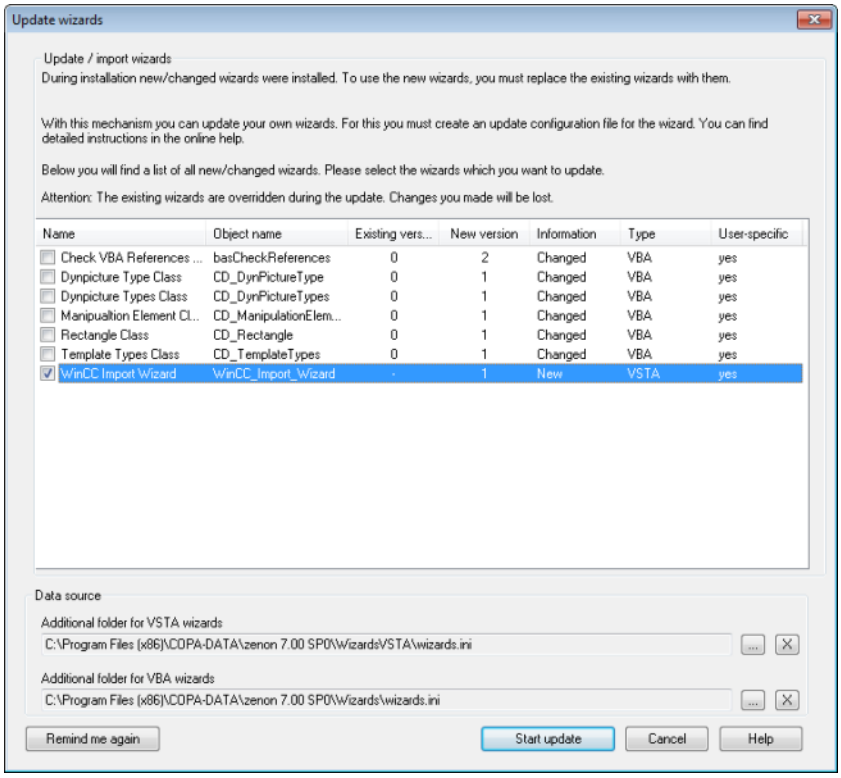
L'assistant est automatiquement installé avec l'Éditeur de zenon. Aucun autre paramètre n'est requis. Vous pouvez démarrer l'assistant immédiatement dans l'Éditeur de zenon, en sélectionnant *Fichier - Assistants...*, puis Export/Import (Exporter/Importer).

INSTALLATION DE L'ASSISTANT DANS ZENON 6.51

Puisque l'assistant ne forme pas partie de la version 6.51 SP0, vous devez effectuer les étapes suivantes pour l'installation :

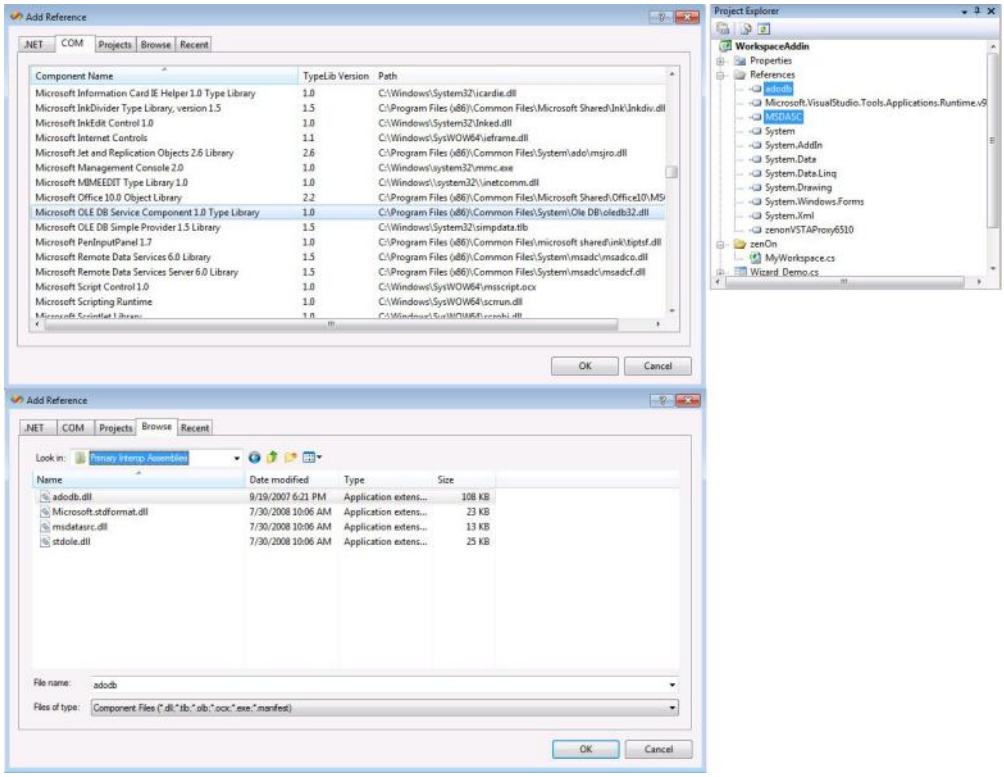
- Installez au moins la version Build 6 de zenon 6.51. Vous pouvez demander la version Build 6 auprès de votre distributeur ou de l'assistance de COPA-DATA (mailto:support@copadata.com).
- Installez l'assistant avec l'outil WinCC Graphics Converter. Ce programme installe l'outil WinCC Graphics Converter, ainsi que l'assistant, si zenon 6.51 SP0 est installé. Vous pouvez demander la version Build 6 auprès de votre distributeur ou de l'assistance de COPA-DATA (mailto:support@copadata.com).

- Après l'installation, démarrez l'Éditeur de zenon. La boîte de dialogue de mise à jour de l'assistant s'affiche. L'option Démarrer la mise à jour permet d'ajouter l'assistant à l'espace de travail VSTA.
  Si vous souhaitez exécuter cette étape ultérieurement, vous pouvez revenir à cette boîte de dialogue dans l'Éditeur de zenon, via le menu *Fichier - Mettre à jour les assistants...*.



- Démarrez l'Éditeur VSTA dans l'Éditeur zenon, en sélectionnant *Fichier - Ouvrir éditeur VSTA...*, puis sélectionnez le nœud `Références` dans la fenêtre `Project Explorer` (Explorateur de projet). Sélectionnez l'option de menu *Add Reference...* (Ajouter une référence...) du menu contextuel pour ajouter les deux références manquantes :
  - MSDASC : dans la boîte de dialogue Add Reference (Ajouter une référence), cliquez sur l'onglet COM et ajoutez le composant `Microsoft OLE DB Service Component 1.0 Type Library` au projet.

- ADODB : dans la boîte de dialogue Add Reference (Ajouter une référence), cliquez sur l'onglet **Parcourir**. Accédez au dossier `C:\Program Files (x86)\Microsoft.NET\Primary Interop Assemblies` et sélectionnez le fichier `adodb.dll`.



- Dans la fenêtre **Project Explorer** (Explorateur de projet), vous pouvez sélectionner le nœud **WorkspaceAddin** et compiler l'extension en sélectionnant l'option **Build** (Compiler) dans le menu contextuel.

Une fois la compilation terminée, vous pouvez démarrer l'assistant dans l'Éditeur de zenon, en sélectionnant *Fichier - Assistants...*, puis Export/Import (Exporter/Importer).

Outil WinCC Graphics Converter

L'outil **WinCC Graphics Converter** permet de sélectionner des synoptiques, des cadres et des symboles dans les projets WinCC, et de les exporter sous forme de fichiers XML.

Info

À l'heure actuelle, des fichiers XML peuvent être créés à partir de projets WinCC, versions `7.0` et `7.0 SP1`.

Bienvenue

L'outil WinCC Graphics Converter vous permet de convertir les fichiers graphiques de WinCC (PDL) dans un format XML, lisible par l'assistant d'importation de WinCC. Les informations graphiques existantes sont enregistrées sous forme de fichiers PNG et WMF avec les fichiers XML, et enregistrées dans un dossier sélectionné.

Pour exécuter le convertisseur :

1. Cliquez sur Démarrer
2. Sélectionnez `COPA-DATA -> WinCC Graphics Converter`
3. Démarrez l'outil **`WinCC Graphics Converter`**
4. Suivez les instructions de l'assistant

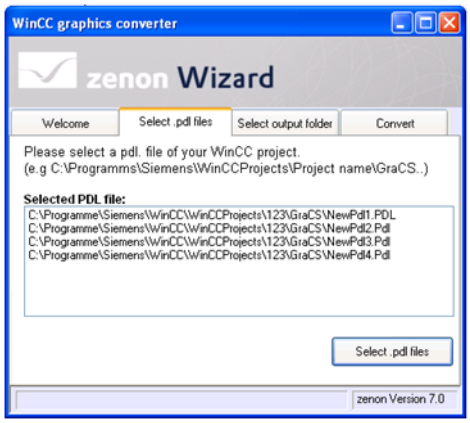
Select .pdl files (Sélectionner les fichiers .pdl)

Sur cet onglet, vous sélectionnez les fichiers PDL devant être exportés depuis le projet WinCC. Pour cela :

1. Cliquez sur le bouton **`Select .pdl files`** (Sélectionner les fichiers .pdl)
2. Accédez au dossier du projet contenant les fichiers PDL.

   Remarque : pour que les fichiers puissent être sélectionnés, le projet WinCC doit être chargé sur l'ordinateur !

3. Sélectionnez les fichiers souhaités.
4. Tous les fichiers PDL sélectionnés sont affichés dans la fenêtre d'aperçu.

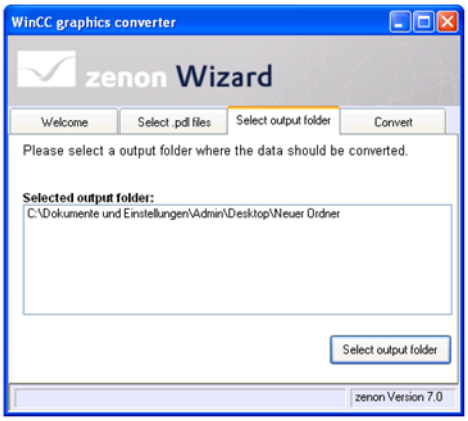


Select output folder (Sélectionner le dossier de résultats)

Sur cet onglet, vous sélectionnez le dossier dans lequel doivent être enregistrés les fichiers exportés. Pour cela :

1. Cliquez sur le bouton **`Select output folder`** (Sélectionner le dossier de résultats)
2. Accédez au dossier dans lequel vous souhaitez enregistrer les fichiers exportés

3. **Remarque :** vous pouvez créer un nouveau dossier dans la boîte de dialogue de sélection



Convert (Convertir)

Cet onglet vous permet d'exécuter la conversion.

Après l'exportation, copiez le dossier vers l'ordinateur sur lequel se trouve le projet zenon dans lequel doivent être importées les données, ou assurez-vous que l'ordinateur sur lequel se trouve le projet zenon a accès aux données d'exportation.

Assistant d'importation WinCC

L'assistant d'importation WinCC est démarré par le biais de la boîte de dialogue de l'Éditeur, et peut être utilisé pour importer les éléments suivants de WinCC :

- Importation de synoptiques (on page 65) (les fichiers XML créés avec l'outil WinCC Graphics Converter (on page 51) sont convertis en cadres, synoptiques et symboles dans zenon)
- Importation des balises (on page 61) de WinCC (S7 TCP uniquement)
- Importation des balises de structure (on page 59) de WinCC (S7 TCP uniquement)
- Importation des limites des alarmes (on page 62)
- Importation des balises d'archives (on page 64)

DÉMARRAGE DE L'ASSISTANT

Pour que des assistants soient affichés, les paramètres du code VBA et/ou VSTA doivent être correctement définis dans le fichier ***zenon6.ini*** *:*

```
[VBA]
ON=1
[VSTA]
ON=1
```

Si les assistants VSTA ne s'affichent pas, bien que les paramètres soient corrects, définissez l'entrée **LOADED=** sur `1` dans la section `[VSTA]`.

Pour démarrer l'assistant :

1. Dans zenon, ouvrez le menu **Fichier**
   ou appuyez sur la combinaison de touches `Alt+F12`.
2. Sélectionnez l'entrée **Assistants...**.
3. La boîte de dialogue de sélection s'affiche.
4. Accédez au nœud **Export/Import** (Exporter/Importer)
5. Sélectionnez l'option **WinCC Import Wizard** (Assistant d'importation WinCC)
6. Cliquez sur **OK** pour démarrer l'assistant.

L'assistant comporte différentes sections :

- Bienvenue (on page 56) : vue d'ensemble de l'assistant.
- Paramètres (on page 57) : paramètres de la connexion au projet WinCC. Une fois la connexion établie, les onglets d'importation directe sont affichés :
  - Data blocks (on page 59) (Blocs de données) : balises de structure de WinCC
  - Balises (on page 61) : balises de WinCC
  - Alarm Limits (on page 62) (Limites des alarmes) : classes d'alarmes et alarmes de WinCC
  - Archive Tags (on page 64) (Balises d'archives) : fichiers d'archive de WinCC
- Synoptiques (on page 65) : importation de synoptiques depuis WinCC via l'outil WinCC Graphics Converter (on page 51)

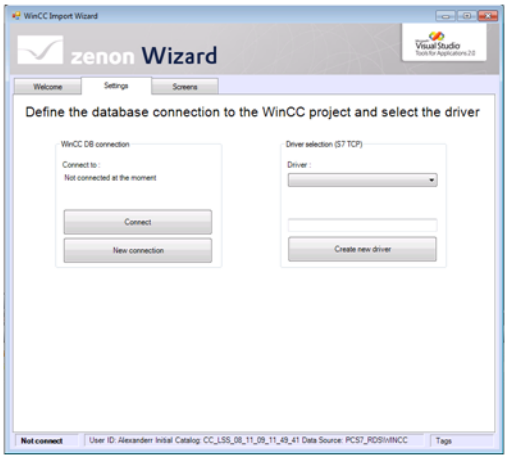
Bienvenue

La page de démarrage de l'assistant vous informe sur les autres étapes de l'importation :

L'importation directe de données est uniquement possible lorsque vous avez configuré la connexion au projet WinCC dans l'onglet **Paramètres**.

Paramètres

Sur cet onglet, vous configurez la connexion avec le projet WinCC dont les données doivent être importées.



Paramètres	Description
WinCC DB connection (Connexion à la base de données de WinCC)	Configuration de la connexion à la base de données de WinCC.
Connected with (Connecté à)	Affichage de la connexion active.
Connect (Connexion)	Établit une connexion.
Nouvelle connexion	Ouvre la boîte de dialogue de configuration d'une nouvelle connexion.
Driver selection (S7 TCP) (Sélection de driver [S7 TCP])	Configuration des drivers de zenon.
Driver	Sélection d'un driver de zenon dans la liste déroulante.
Créer un nouveau driver	Ouvre la boîte de dialogue de création d'un nouveau driver.

Attention

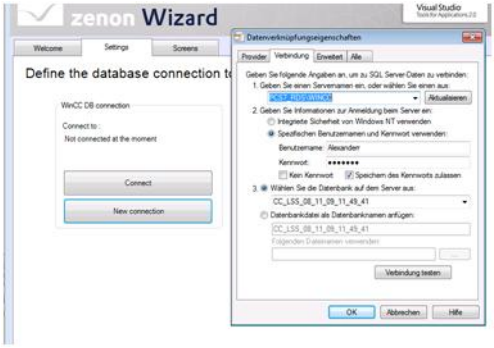
Pour pouvoir établir une connexion, le projet WinCC doit être actif ou ouvert dans l'Explorateur WinCC, sur l'ordinateur auquel doit être établie la connexion.

CONFIGURATION DE LA CONNEXION

Pour établir une connexion :

1. Cliquez sur le bouton **New connection** (Nouvelle connexion)

2. La boîte de dialogue des paramètres de connexion s'affiche à l'écran.



3. Sur l'onglet **Fournisseur**, sélectionnez le fournisseur Microsoft OLE DB Provider for SQL Server.

4. Sur l'onglet **Connexion** :

   a) Dans `Server name` (Nom du serveur), saisissez l'instance de SQL Server dans laquelle se trouve le projet WinCC, par exemple : HOSTNAME\WINCC.
   Important : l'instance de SQL Server (sqlsrv.exe) de WinCC doit être autorisée dans le pare-feu.

   b) Dans `Logon information` (Informations de connexion), saisissez vos identifiants d'accès. Vous devez d'abord créer les identifiants d'accès dans SQL Server Management Studio, dans l'instance de SQL Server.
   Important : activez l'option `Allow saving password` (Autoriser l'enregistrement du mot de passe).

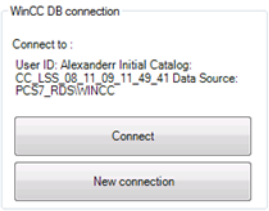
   c) Dans `Database` (Base de données), sélectionnez le projet de l'Éditeur de WinCC Editor. Il s'agit du nom de la base de données, sans le suffixe _R.
   Remarque : le projet doit être chargé et en cours d'exécution dans l'Éditeur de WinCC. Dans le cas contraire, le projet ne sera pas disponible sur le serveur de base de données.

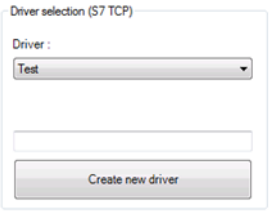
   d) Test de la connexion

5. Fermez la boîte de dialogue en cliquant sur **OK**.

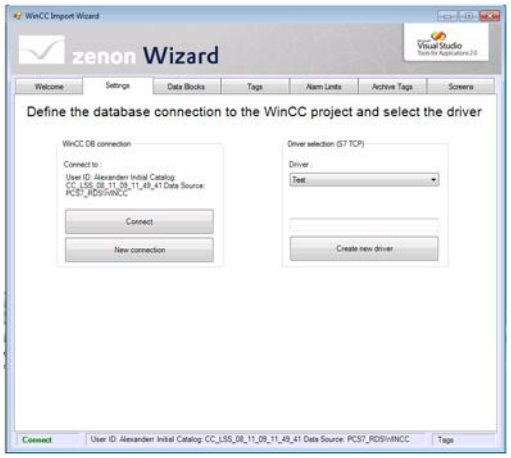
6. Vous pouvez ensuite établir la connexion au projet WinCC dans l'assistant, en cliquant sur le bouton **Connect** (Connexion).

7. Sélectionnez un driver de zenon.





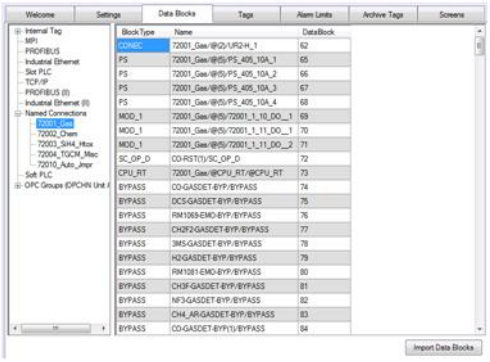
Une fois la connexion établie et la sélection du driver de zenon effectuée, les onglets d'importation directe sont affichés.



Data blocks (Blocs de données)

Sur cet onglet, vous sélectionnez les blocs de données affichés sous **`Data Blocks`** (Blocs de données) dans l'Explorateur de WinCC, puis importés comme types de données dans zenon.

Les blocs de données de WinCC sont regroupés en fonction des drivers, et sont triés en fonction du type et du nom du bloc.

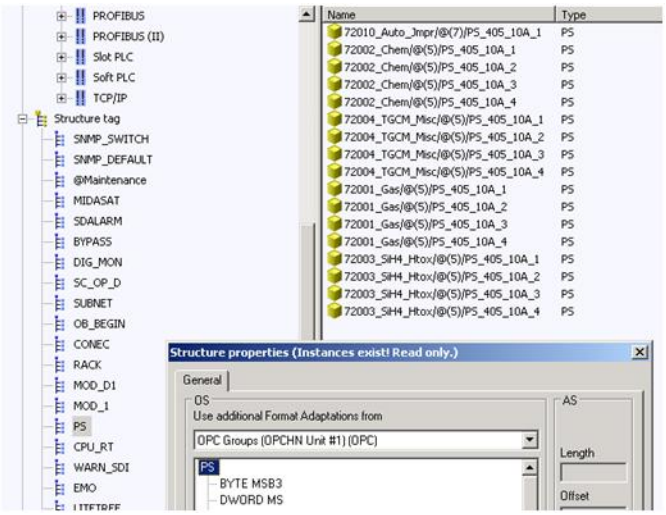


Pour importer des blocs de données :

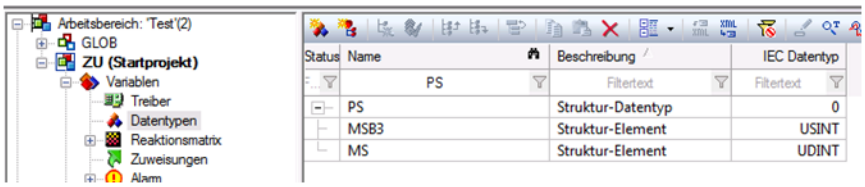
1. Sélectionnez les blocs de données souhaités.
2. Cliquez sur **`Import Data Blocks`** (Importer les blocs de données).

RÉSULTAT

Blocs de données dans WinCC :

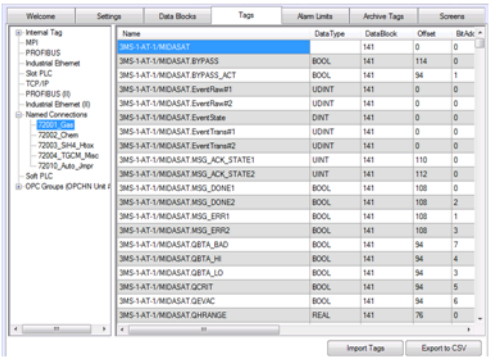


Types de données dans zenon



Balises

Sur cet onglet, les balises (S7) sont sélectionnées et importées sous forme de variables de zenon, qui sont affichées dans la section **`Tag Management`** (Gestion des balises) dans l'Explorateur de WinCC. L'exportation peut être effectuée directement vers zenon, ou sous forme de fichier CSV.

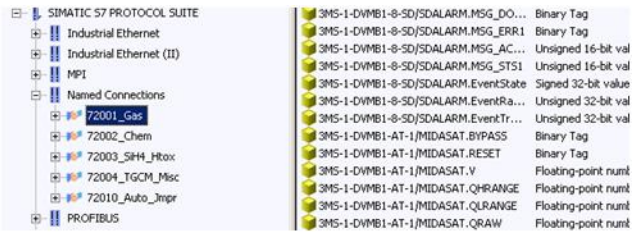


Pour importer des balises :

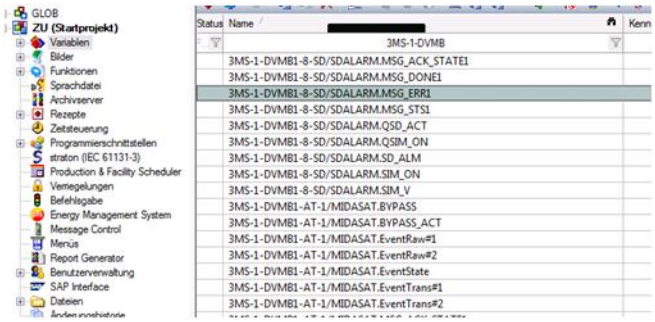
1. Sélectionnez les balises de votre choix.
2. Cliquez sur **`Import Tags`** (Importer les balises ou **`Import to CSV`** (Importer au format CSV).

RÉSULTAT

Balises dans WinCC :



Variables dans zenon :



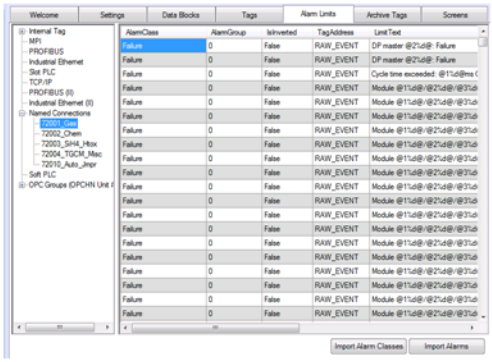
Alarm Limits (Limites des alarmes)

Sur cet onglet, les classes et limites des alarmes sont importées :

- Import Alarm Classes (Importer des classes d'alarmes) : importe des classes d'alarmes dans un projet global existant.
- Importer des alarmes : importe des classes et groupes d'alarmes dans le projet zenon local, et crée des variables pour les limites.

IMPORTATION DE CLASSES D'ALARMES

Importe des classes d'alarmes depuis WinCC dans un projet global dans zenon. Le projet global doit déjà exister et être actif dans zenon.



Pour importer des classes d'alarmes :

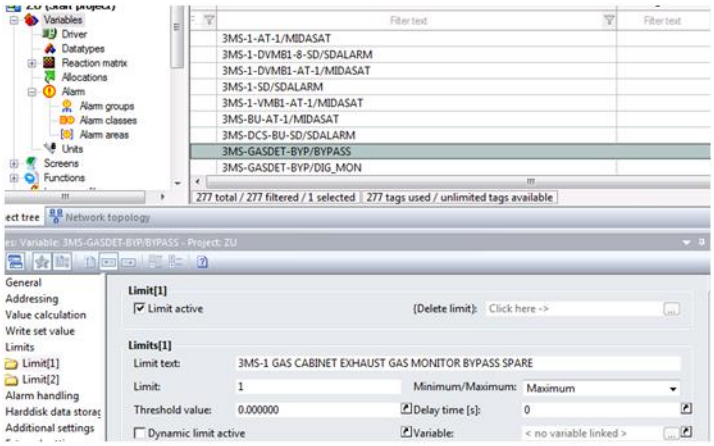
1. Sélectionnez les classes d'alarmes souhaitées

2. Cliquez sur **`Import Alarm Classes`** (Importer des classes d'alarmes)

RESULTAT

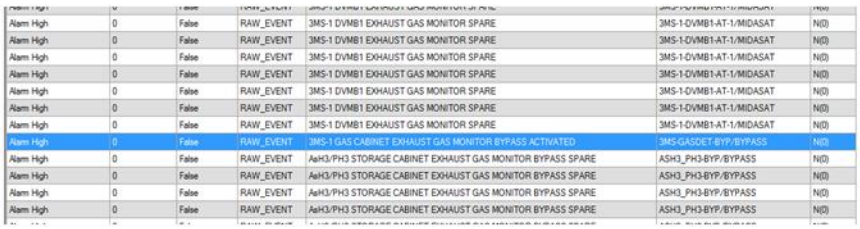
Classes d'alarmes dans WinCC :

Classes d'alarmes dans zenon:



IMPORTATION D'ALARMES

Cette fonction permet d'importer tous les groupes d'alarmes et classes d'alarmes dans le projet zenon. Les textes de limite de WinCC sont remplacés par des variables de limite.



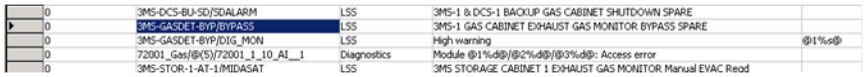
Pour importer des alarmes :

1. Sélectionnez les alarmes de votre choix.

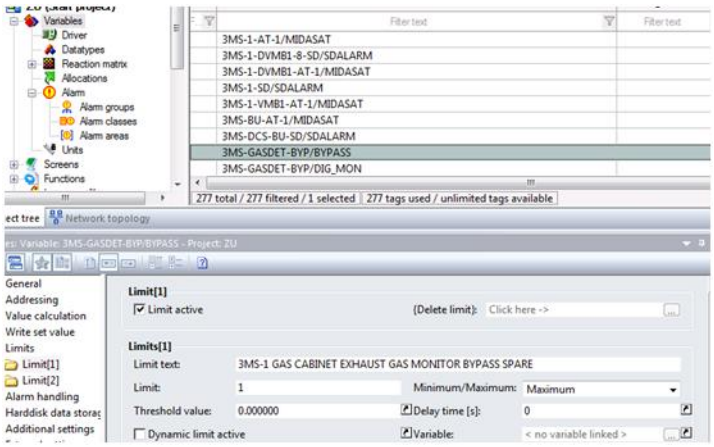
2. Cliquez sur **`Import Alarms`** (Importer les alarmes).

RESULTAT

Alarmes dans WinCC :



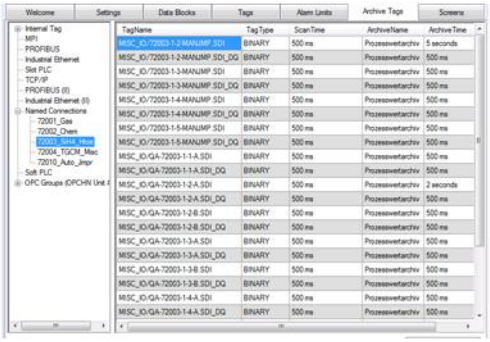
Alarmes dans zenon :



Archive Tags (Balises d'archives)

Sur cet onglet, les balises définies dans la section de **`Tag Logging`** (Journalisation de balises) dans l'Explorateur de WinCC peuvent être sélectionnées importées. L'import se déroule dans l'une des deux nouvelles archives, BINARY ou ANALOG, dans le projet zenon.

> **Attention**
>
> *Les balises sont uniquement créées dans l'archive de zenon si elles ont préalablement été importées sous forme de balises.*

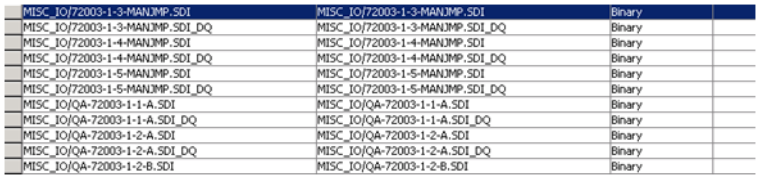


Pour importer les balises d'archives :

1. Sélectionnez les balises d'archives souhaitées
2. Cliquez sur **`Import Archive Tags`** (Importer les balises d'archives).

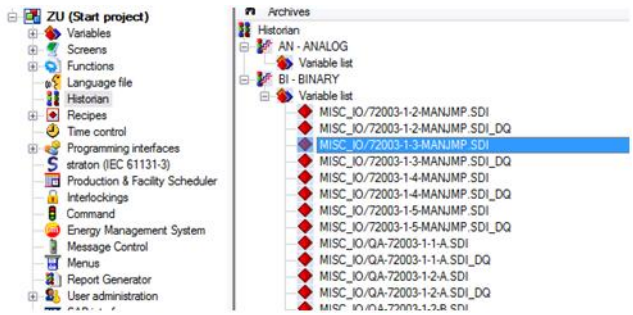
RÉSULTAT

Balises d'archives dans WinCC :



MISC_IO/72003-1-3-MANJMP.SDI	MISC_IO/72003-1-3-MANJMP.SDI	Binary	
MISC_IO/72003-1-3-MANJMP.SDI_DQ	MISC_IO/72003-1-3-MANJMP.SDI_DQ	Binary	
MISC_IO/72003-1-4-MANJMP.SDI	MISC_IO/72003-1-4-MANJMP.SDI	Binary	
MISC_IO/72003-1-4-MANJMP.SDI_DQ	MISC_IO/72003-1-4-MANJMP.SDI_DQ	Binary	
MISC_IO/72003-1-5-MANJMP.SDI	MISC_IO/72003-1-5-MANJMP.SDI	Binary	
MISC_IO/72003-1-5-MANJMP.SDI_DQ	MISC_IO/72003-1-5-MANJMP.SDI_DQ	Binary	
MISC_IO/QA-72003-1-1-A.SDI	MISC_IO/QA-72003-1-1-A.SDI	Binary	
MISC_IO/QA-72003-1-1-A.SDI_DQ	MISC_IO/QA-72003-1-1-A.SDI_DQ	Binary	
MISC_IO/QA-72003-1-2-A.SDI	MISC_IO/QA-72003-1-2-A.SDI	Binary	
MISC_IO/QA-72003-1-2-A.SDI_DQ	MISC_IO/QA-72003-1-2-A.SDI_DQ	Binary	
MISC_IO/QA-72003-1-2-B.SDI	MISC_IO/QA-72003-1-2-B.SDI	Binary	

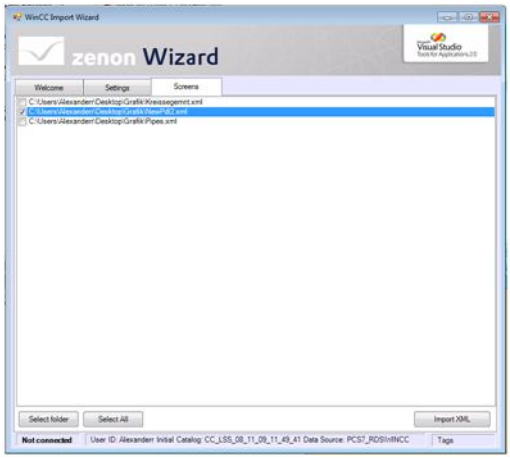
Archives dans zenon :



Synoptiques

Sur cet onglet, vous pouvez importer les fichiers XML créés avec l'outil WinCC Graphics Converter (on page 51) dans le projet zenon actif. Dans zenon, les cadres, les synoptiques et les éléments de

synoptique standard sont créés en fonction des informations enregistrées dans les fichiers XML, sur la base des fichiers WMF et PNG stockés dans le répertoire.



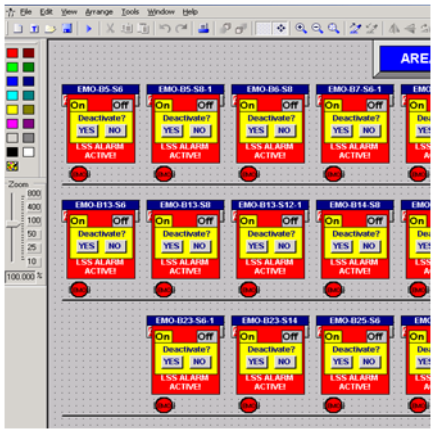
Paramètres	Description
`Liste de fichiers`	Affiche tous les fichiers existants dans le dossier sélectionné.
`Select Folder (Sélectionner un dossier)`	Ouvre la boîte de dialogue de sélection du dossier contenant les fichiers à importer.
`Sélectionner tout`	Sélectionne tous les fichiers existants dans la fenêtre.
`Importer XML`	Démarre l'importation.

Pour importer les synoptiques :

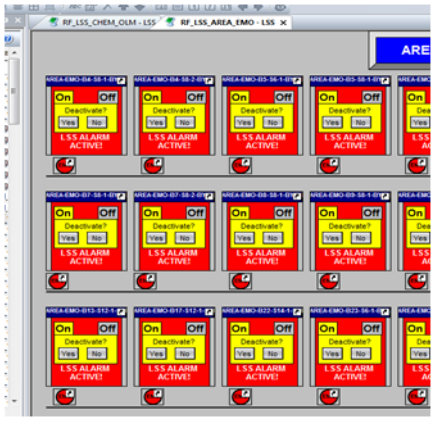
1. Sélectionnez les fichiers XML souhaités
2. Cliquez sur **`Importer XML`**.

RÉSULTAT

Synoptiques dans WinCC :



Synoptiques dans zenon :



QUELS ÉLÉMENTS DE SYNOPTIQUES DE WINCC SONT CRÉÉS AUTOMATIQUEMENT DANS L'ÉDITEUR DE ZENON ?

ELEMENTS DE SYNOPTIQUE STANDARD

- Ligne
- Polygone
- Ligne brisée
- Ellipse
- Cercle

- Segment d'ellipse
- Segment de diagramme en secteur
- Arc d'ellipse
- Arc de cercle
- Rectangle
- Rectangle arrondi
- Texte statique

OBJETS TUBULAIRES

- Tube polygonal
- Élément en T
- Double élément en T
- Tube courbe

OBJETS INTELLIGENTS

- Champ d'E/S
- Objet graphique
- Objets Windows
- Bouton

Pour tous les autres objets de WinCC, un opérateur est créé dans zenon.

3.2.4 Assistant d'exportation XML de VSTA

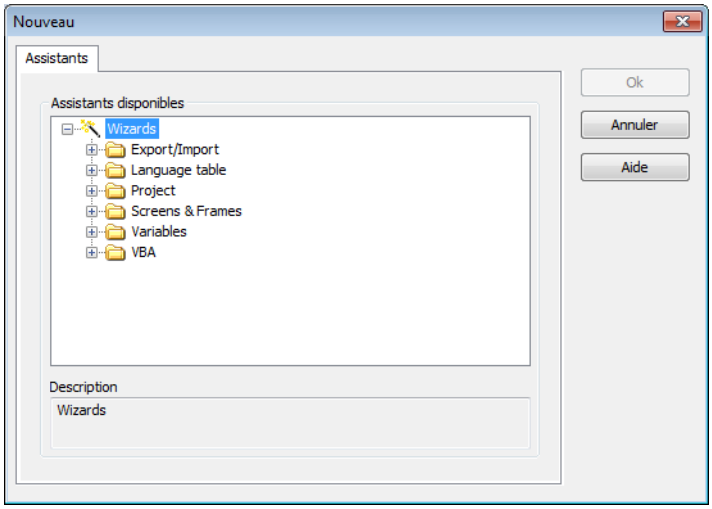
L'assistant d'exportation XML permet d'exporter tous les modules souhaités d'un projet vers le dossier de votre choix. Un fichier XML indépendant est créé pour chaque module.

L'assistant est uniquement disponible en anglais.

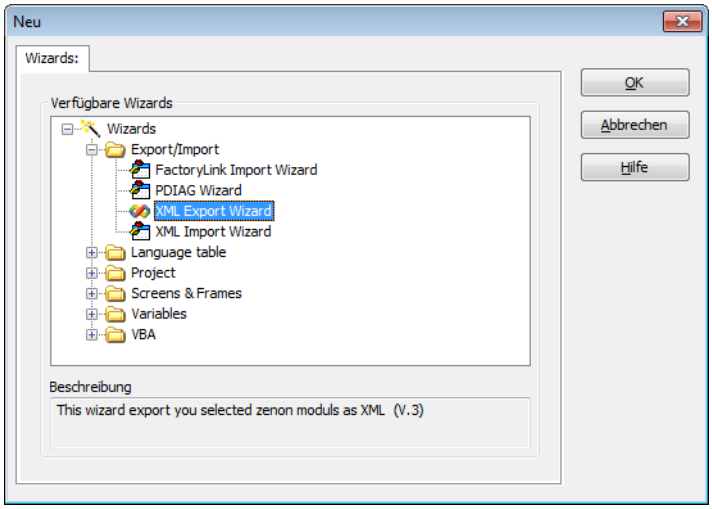
Démarrer l'assistant

Pour démarrer l'assistant :

- Cliquez sur *Fichier -> Assistants...*.
  - Vous pouvez également appuyer sur les touches `Alt+F12`.
- La fenêtre de sélection s'ouvre et affiche les assistants disponibles.
- Sélectionnez le dossier **`Export/Import (Exporter/Importer)`**.

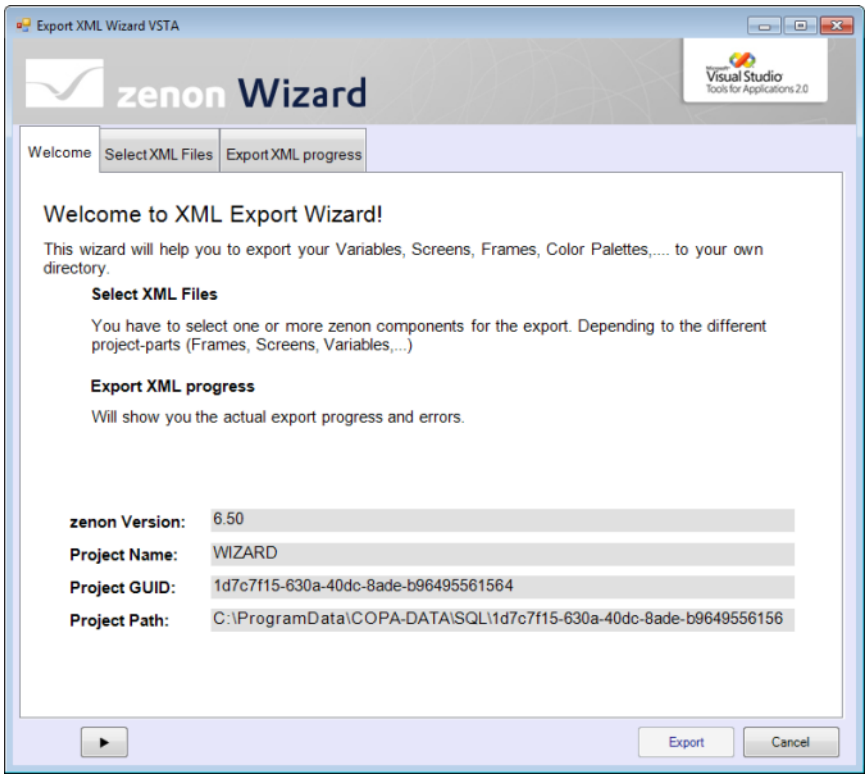


- Dans ce dossier, sélectionnez **`XML export wizard (Assistant d'exportation XML)`**.



- Cliquez sur **OK**
- L'assistant démarre en affichant la page d'accueil, et affiche les indications suivantes :

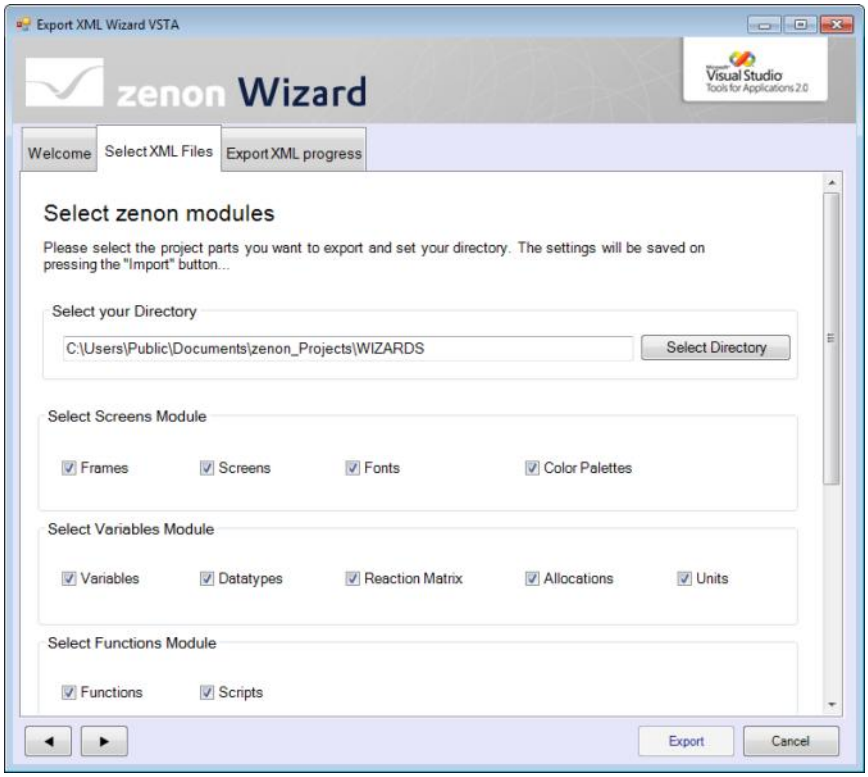
- Quelques instructions
- La version de zenon
- Le nom du projet depuis lequel est effectuée l'exportation
- GUID du projet
- chemin du projet



- Les touches fléchées vous guident tout au long de l'assistant.
  - Vous pouvez également cliquer sur un onglet pour ouvrir le paramètre correspondant.
- Pour activer le bouton **Exporter**, ouvrez la page **Export XML progress (Progression de l'exportation au format XML).**

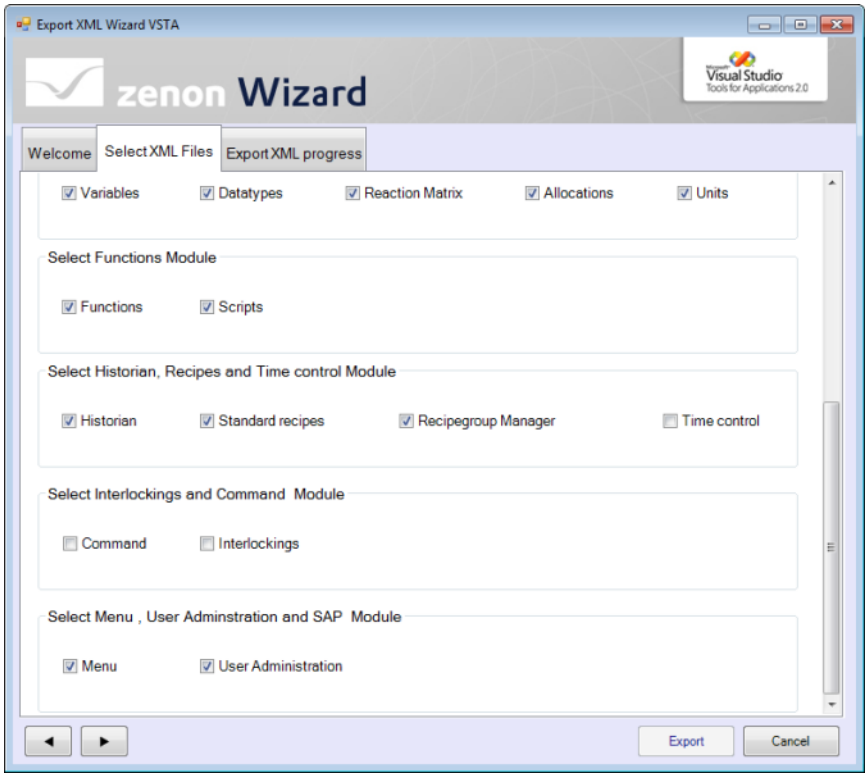
Sélection de fichiers XML

Sélectionnez le module du projet à importer :



- Cliquez sur **`Select Directory (Sélectionner un répertoire)`** pour définir le dossier pour l'exportation.

- Sélectionnez les modules et les éléments à exporter en cochant les cases correspondantes (faites défiler la liste vers le bas, si nécessaire).

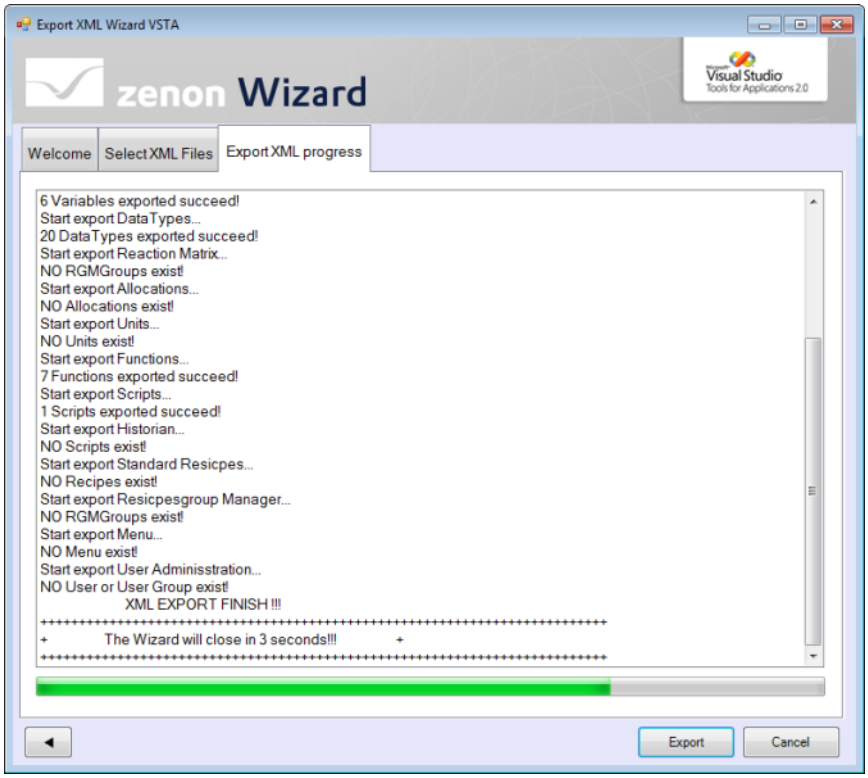


Export

Pour démarrer l'exportation :

- Cliquez sur le bouton **`Exporter`**.
- Les modules souhaités sont exportés.
- La fenêtre de sortie affiche les modules exportés, avec indication de la réussite de la procédure.

- L'assistant se ferme automatiquement trois secondes après la fin de l'exportation.



3.2.5 Assistant d'importation au format XML

Cet assistant permet d'importer des variables, des fonctions, des synoptiques et des scripts à partir de fichiers XML.

> **Attention**
>
> *Cet assistant ne supporte pas le développement multi-utilisateurs et n'est donc pas disponible dans ce contexte (projet multi-utilisateurs).*

3.3 Table de langues

Assistants de changement de langue

3.3.1 Assistant sur les textes dépendants de la langue : Language Text Wizard

Cet assistant recherche tous les textes et les mots clé et génère les tables de langues.

Cet assistant crée les mots-clé à partir des textes.

L’assistant parcours le projet et les textes trouvés sont remplacés par des mots-clé (i.e. "@" est ajouté devant les textes).

L'assistant parcours le projet pour chercher les mots-clé. Ces mots-clé sont insérés dans les tables de langues.

3.4 Pharmacie

Assistants pour l'industrie pharmaceutique.

3.4.1 Assistant pharmaceutique

L'assistant pour l'industrie pharmaceutique autorise la gestion des projets validés pour l'industrie pharmaceutique. Il récapitule les paramètres nécessaires dans le cadre d'un projet conforme aux Bonnes Pratiques de Fabrication (BPF). Ces paramètres peuvent être gérés et modifiés dans l'assistant. Les paramètres sont chargés dans l'assistant par le biais d'un projet existant ou de fichiers de configuration.

Les paramètres suivants sont gérés :

- General project settings (Paramètres généraux du projet)
- Gestion utilisateurs
- Groupes d'utilisateurs
- Paramétrage de la liste chronologique des événements
- Paramètres de la liste d'alarmes

- Modèle XML

Les paramètres configurés dans l'assistant peuvent être :

- Réécrits dans le projet actif
- Enregistrés dans un nouveau projet
- Enregistrés dans un fichier de configuration spécial
  Ces fichiers de configuration créés dans l'assistant peuvent être utilisés et réutilisés indéfiniment, et peuvent également être améliorés. Toutefois, ils peuvent uniquement être lus et modifiés dans l'assistant.

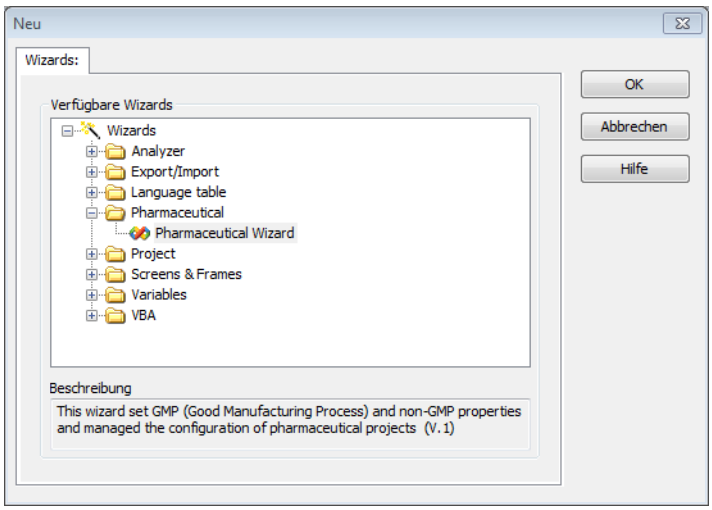
Démarrage de l'assistant

Pour démarrer l'assistant :

1. Cliquez sur *Fichier -> Assistants...*.

   Vous pouvez également appuyer sur les touches `Alt+F12`.

2. La fenêtre de sélection s'ouvre et affiche les assistants disponibles.
3. Sélectionnez le dossier **`Pharmaceutical`** (Pharmaceutique).
4. Sélectionnez ensuite **`Pharmaceutical Wizard`** (Assistant pharmaceutique).

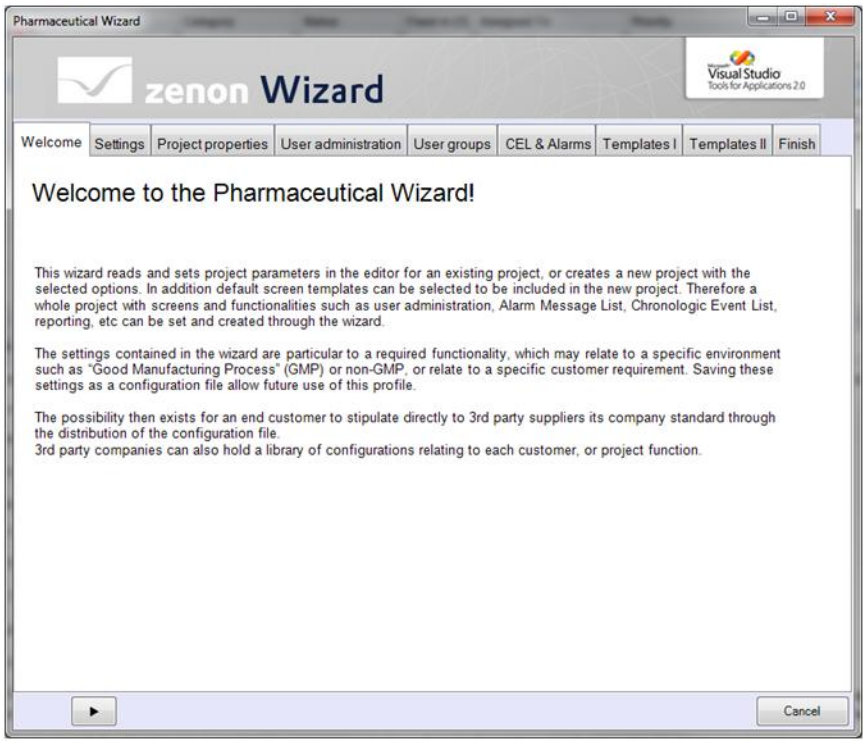


5. Cliquez sur **OK**

6. L'assistant démarre en affichant la page d'accueil.

Bienvenue

L'onglet **Welcome** (Bienvenue) vous informe sur le fonctionnement et l'utilisation de l'assistant.



Pour naviguer dans l'assistant, cliquez sur les étapes individuelles ou progressez étape par étape, en cliquant sur les boutons fléchés.

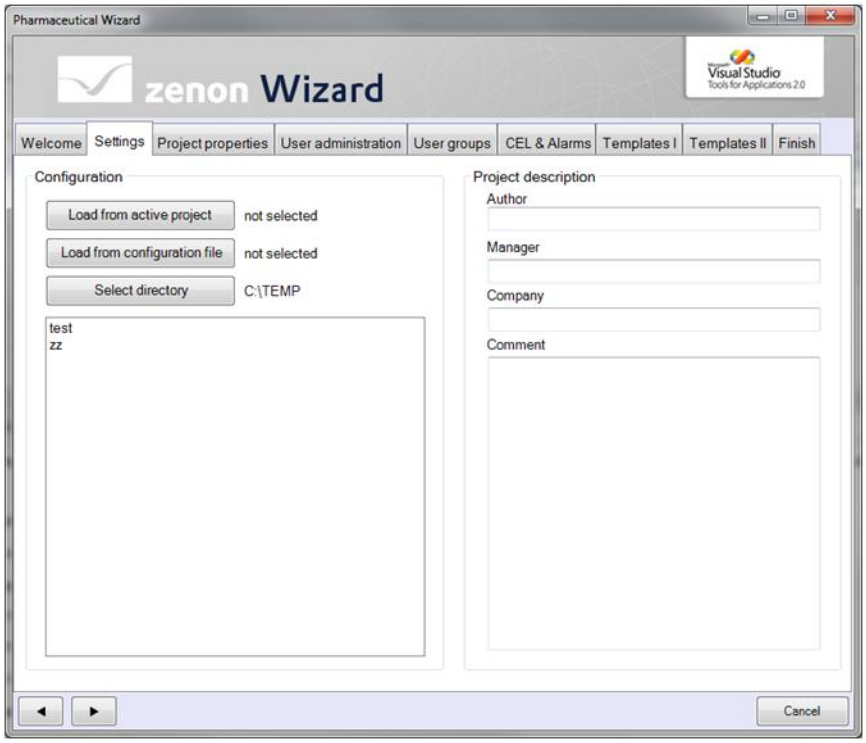
Cliquez sur **Annuler** pour fermer l'assistant. Toutes les modifications apportées à un fichier ou un projet depuis le dernier enregistrement sont abandonnées.

Paramètres

Sur cet onglet :

- Vous chargez les paramètres

- Vous adaptez les descriptions de projets



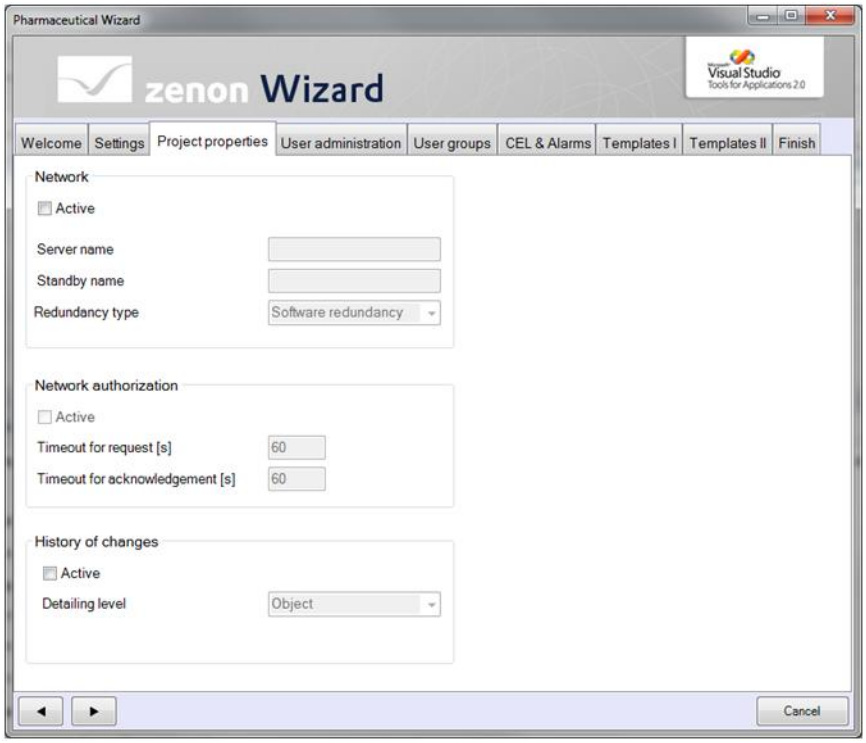
Paramètres	Description
Configuration	Définition du projet en cours d'édition.
Load from active project (Charger depuis un projet actif)	Charge les paramètres du projet actif dans l'espace de travail dans l'assistant.
Load from configuration file (Charger depuis un fichier de configuration)	Charge les données provenant d'un fichier de configuration enregistré (*.cof). Le fichier est sélectionné dans la liste. La liste affiche tous les fichiers de configuration disponibles dans le dossier sélectionné (**Select directory** [Sélectionner le répertoire]). **Info :** les fichiers de configuration créés peuvent uniquement être lus, créés et édités avec l'assistant.
Select directory (Sélectionner le répertoire)	Ouvre la boîte de dialogue de sélection permettant de sélectionner le dossier dans lequel se trouvent les fichiers de configuration (*.cof) souhaités. Les fichiers sont affichés dans la liste située sous le bouton.
Gabarits	Paramètres des modèles XML et XRS.
Description projet	Informations concernant le projet, telles qu'elles sont définies dans la propriété Description projet de la boîte de dialogue. Celles-ci sont reprises par le projet chargé et peuvent être modifiées. Pour faciliter la vérification, toutes les modifications sont affichées sur l'onglet Terminer (on page 115).
Auteur	Auteur du projet.
Responsable	Responsable du projet.
Société	Entreprise.
Commentaire	Commentaire.

propriétés du projet

Paramètres :

- Réseau
- Autorisation sur le réseau

- Historique des modifications



Paramètres	Description
Réseau	Réseau Propriétés pour l'utilisation du projet en réseau Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""
Actif	Réseau actif Cochée: le projet est utilisé dans un réseau. Dans ce cas, un serveur doit être défini. Non-cochée : le projet est seul. Par défaut : non cochée. Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""
Nom du serveur	Serveur Disponible uniquement si la propriété Réseau actif est active. L'ordinateur qui établit la connexion au matériel lors de projets en réseau et gère les données du projet. Les clients se connectent à cet ordinateur. **Conseil :** l'adresse IP n'est pas suffisante ; vous devez saisir le nom de l'ordinateur. le nom "**localhost**" ne doit pas être utilisé pour le serveur.

	Si le nom est modifié, il ne peut pas être actualisé. Il ne sera mis à jour qu'après le redémarrage du Runtime. Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""

Nom du serveur redondant	Réseau actif Cochée: le projet est utilisé dans un réseau. Dans ce cas, un serveur doit être défini. Non-cochée : le projet est seul. Par défaut : non cochée. Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""
Type de redondance	Type de redondance Disponible uniquement si un ordinateur a été spécifié dans la propriété Redondant. zenon prend en charge deux types de redondance : Redondance logicielle : ce système se compose d'un automate et de deux ordinateurs redondantes du système de contrôle. Les deux ordinateurs doivent disposer d'une connexion à l'automate. Les deux ordinateurs communiquent avec le contrôle et actualisent simultanément les données provenant du contrôle. Les communications bidirectionnelles avec le contrôle sont gérées par l'ordinateur jouant le rôle de serveur. Le serveur établit des communications bidirectionnelles, le système redondant établit des communications unidirectionnelles. En cas de défaillance du serveur, le serveur redondant prend en charge les communications bidirectionnelles avec l'automate. Redondance matérielle : le système se compose de deux automates redondants et de deux ordinateurs redondants. Chaque serveur établit une communication bidirectionnelle avec un automate. Les deux ordinateurs et les deux automates synchronisent leurs données. Si un composant du premier système subit une défaillance,

	le deuxième composant prend le relais. Par défaut : `Redondance logicielle` Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""

Autorisation du réseau	Autorisation d'accès Propriétés pour les autorisations d'accès en réseau Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""
Actif	Autorisation en réseau active Disponible uniquement si la propriété Réseau actif est active. La gestion des autorisations sur le réseau garantit qu'une seule station connectée au réseau peut exécuter une opération active (par ex., modification de valeurs prescrites) à un instant donné. L'accès passif (en lecture seule) est toujours possible, indépendamment de l'option choisie. Actif : un seul ordinateur peut intervenir sur le projet à un instant donné (par ex., acquittement d'alarme, écriture de valeurs prescrites). Inactif : plusieurs stations peuvent actionner le projet à la fois. Par défaut : inactive. Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""
Délai d'attente avant expiration des requêtes [s]	Timeout pour requête [s] Disponible uniquement si la propriété Autorisation en réseau active est active. Si l'autorisation sur le réseau est bloquée par une station, elle peut être demandée par un autre ordinateur. La réponse à la demande doit

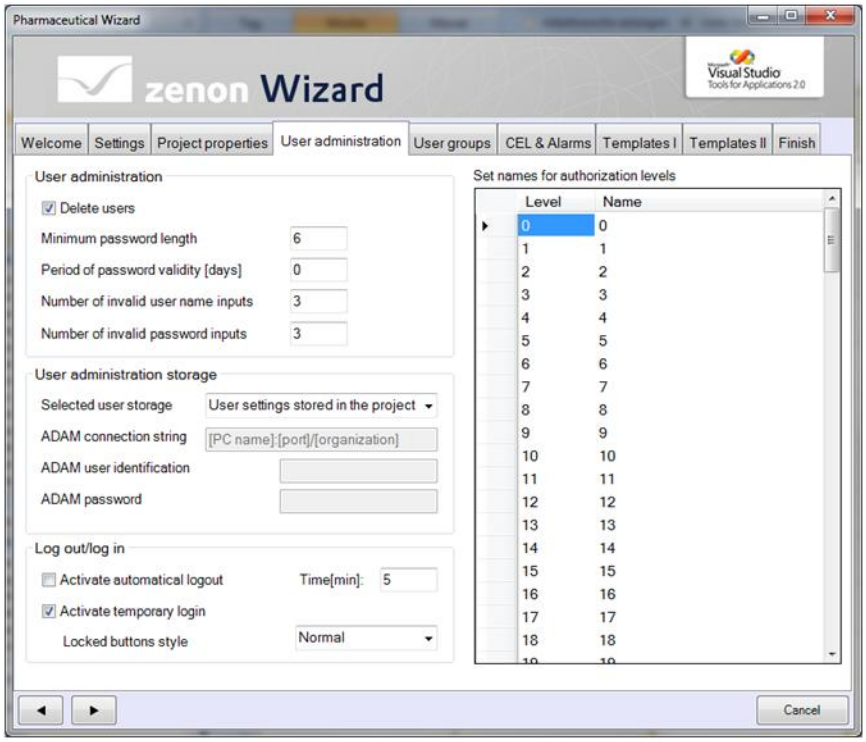
	être reçue dans la limite de temps définie ici. En cas d'expiration du délai d'attente de la réponse, la station demandeuse reçoit automatiquement l'autorisation. Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""

Délai d'attente avant expiration des acquittements [s]	Timeout pour autorisation [s] Disponible uniquement si la propriété Autorisation en réseau active est active. L'ordinateur (client) possédant l'autorisation doit répondre au serveur avant expiration de ce délai. Si cet événement ne se produit pas, l'autorisation est automatiquement accordée. **Attention :** cette valeur doit être inférieure au délai défini dans la propriété Timeout [s]. Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""
Historique des modifications	Historique des modifications Paramétrage de l'historique des modifications. Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""
Actif	Historique des modifications actif Coché : les changements dans le projet sont tracés. Non-coché : les changements dans le projet ne sont pas tracés. Par défaut : non cochée. Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et

	dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""
Niveaux de détail	Niveau de détails Disponible uniquement si la propriété Historique des modifications actif est active. Sélection du niveau de détails souhaité dans la liste déroulante. ▸ Object : seuls les noms d'objet des objets modifies sont enregistrés. Les détails concernant les propriétés qui ont été modifiées ainsi que leurs valeurs ne sont pas affichés dans l'historique des modifications. ▸ Propriétés : outre les noms d'objet, les propriétés modifiées ainsi et les nouvelles valeurs sont affichées dans l'historique des modifications. ▸ Modifications de valeurs : Ce paramètre correspond au niveau de journalisation le plus détaillé. Non seulement les nouvelles valeurs des propriétés sont affichées mais aussi les anciennes. Ce qui permet de tracer complètement les modifications. Par défaut : Propriétés Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""

Gestion utilisateurs

Paramètres de gestion des utilisateurs :



Paramètres	Description
Gestion utilisateurs	Gestion utilisateur Paramètres projet spécifiques à l'administration des utilisateurs. Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""
Suppression d'utilisateurs	Supprimer utilisateurs Cochée : la suppression d´un utilisateur est permise pendant le runtime. Non-cochée : l´utilisateur est seulement marqué comme supprimé. L'utilisateur reste dans la liste des utilisateurs mais n'est plus valide en runtime (selon les normes FDA). Par défaut : cochée. Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""
La longueur minimale du mot de passe	Longueur min. mot de passe Nombre de caractères minimum pour un mot de passe. Minimum : 0. Maximum : 20. Par défaut : 6.

	Plus de détails dans l’aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""

Durée de validité du mot de passe [jours]	Mot de passe - période de validité [j] Saisissez une période (en jours) définissant la validité d'un mot de passe. Après expiration du délai d'attente, vous devez saisir un nouveau mot de passe. Minimum : 0 – le mot de passe n'expire jamais ; il n'est pas nécessaire de le renouveler. Pour ce paramètre, la valeur 2147483647 est écrite dans la variable du driver du système **Days until password expires** (Jours avant expiration du mot de passe). Maximum : 4294967295. Par défaut : 0. **Attention :** pour les productions conformes aux directives de la FDA, la valeur 0 n'est pas autorisée, car la réglementation de la FDA nécessite la modification cyclique du mot de passe. Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""
Nombre de tentatives de saisie d'un nom d'utilisateur non valide	Longueur min. mot de passe Nombre de caractères minimum pour un mot de passe. Minimum : 0. Maximum : 20. Par défaut : 6. Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""

Nombre de tentatives de saisie d'un mot de passe non valide	Nb max d'erreurs mot de passe Nombre d'entrées incorrectes pour le mot de passe. Si ce nombre est dépassé, l'utilisateur est verrouillé (i.e. il ne pourra plus se loguer). Une entrée est généré dans le CEL. L'utilisateur ne pourra être déverrouillé que par un administrateur. Minimum : 0. Maximum : 65535. Par défaut : 3. Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""
Stockage de la gestion des utilisateurs	Enregistrement de la gestion des utilisateurs
Stockage d'utilisateurs sélectionné	Sélectionnez l'emplacement auquel vous souhaitez enregistrer la gestion des utilisateurs : ▸ Projet ▸ Active Directory (AD) ▸ Active Directory Application Mode (ADAM)
Chaîne de connexion d'ADAM	Connexion ADAM/AD-LDS Chemin de connexion à ADAM ou AD LDS. Vous devez saisir le chemin de connexion au format suivant : **[Nom du PC]:[port]/[organisation]** **Exemple** : **w3k:50000/O=700,c=com** Pour plus d'informations sur AD LDS, reportez-vous à l'aide en ligne.

	Pour plus d'informations sur ADAM, reportez-vous à l'aide en ligne. Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""

Identifiant d'utilisateur ADAM	Identification utilisateur ADAM/AD-LDS Nom d'utilisateur d'un utilisateur local du PC ADAM/AD LDS possédant des droits d'administration. Pour plus d'informations sur AD LDS, reportez-vous à l'aide en ligne. Pour plus d'informations sur ADAM, reportez-vous à l'aide en ligne. Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""
Mot de passe ADAM	Mot de passe ADAM/AD-LDS Mot de passe de l'utilisateur local du PC ADAM/AD LDS. Pour plus d'informations sur AD LDS, reportez-vous à l'aide en ligne. Pour plus d'informations sur ADAM, reportez-vous à l'aide en ligne. Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""
Déconnexion/Connexion	Propriétés de connexion et de déconnexion
Activation de la déconnexion automatique	Activer logout automatique Cochée : un logout automatique de l'utilisateur est effectué s'il n'y a eu aucune action utilisateur pendant le temps défini.

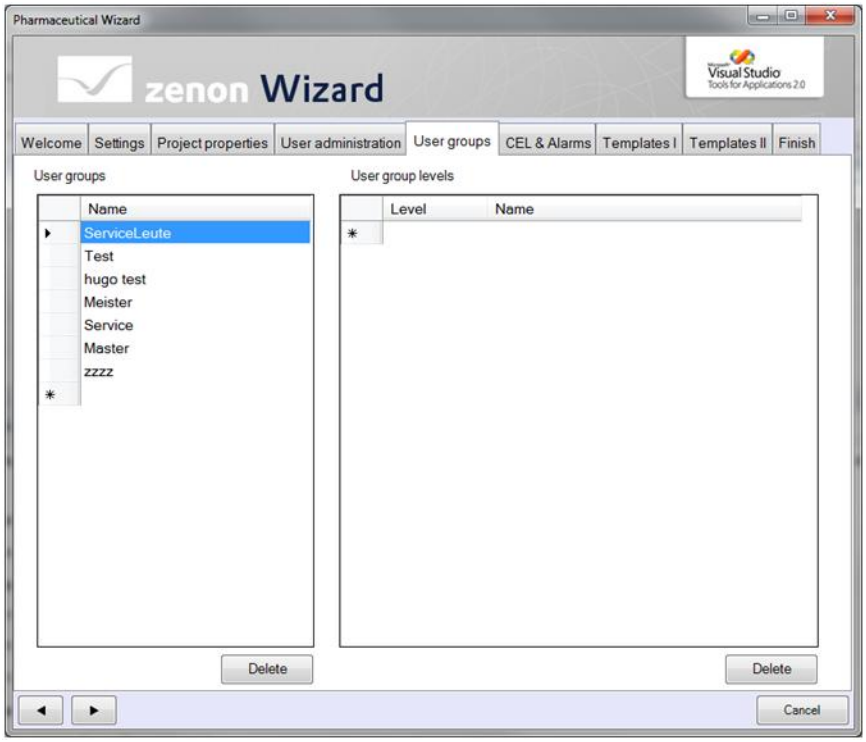
	`Non-cochée` : pas de logout automatique. Par défaut : non cochée. Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""

Activation d'une connexion temporaire	Login temporaire actif Actif : si un utilisateur n'est pas connecté et tente d'actionner un élément nécessitant une autorisation utilisateur, il doit saisir ses nom d'utilisateur et mot de passe. Inactif : si un utilisateur n'est pas connecté et tente d'actionner un élément nécessitant une autorisation utilisateur, il reçoit un message indiquant qu'il ne dispose pas de l'autorisation requise. Par défaut : active. **Remarque :** vous pouvez définir la position et la taille du masque de connexion dans le fichier zenon6.ini, dans la section **[Befehlsgabe]** Position =. Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""
Style des boutons verrouillés	Boutons protégés Disponible uniquement si la propriété Login temporaire actif est inactive. Détermine l'apparence des boutons verrouillés en fonction de la configuration des autorisations de l'utilisateur. Dans le Runtime, cet élément est associé à la propriété Boutons verrouillés (Apparence graphique) pour autoriser l'utilisation des touches. Formats possibles : ▶ Gris ▶ Normal

	▶ Invisible Par défaut : Normal Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""
Définition des noms pour les niveaux d'autorisation	Conforme à la propriété Renommer groupes d'autorisation. Vous pouvez attribuer un nom à chacun des 128 niveaux d'autorisation. Cliquez dans la colonne droite pour activer la fonction de changement de nom.

Groupes d'utilisateurs

Sur cet onglet, vous attribuez des niveaux d'autorisation aux différents groupes d'utilisateurs.



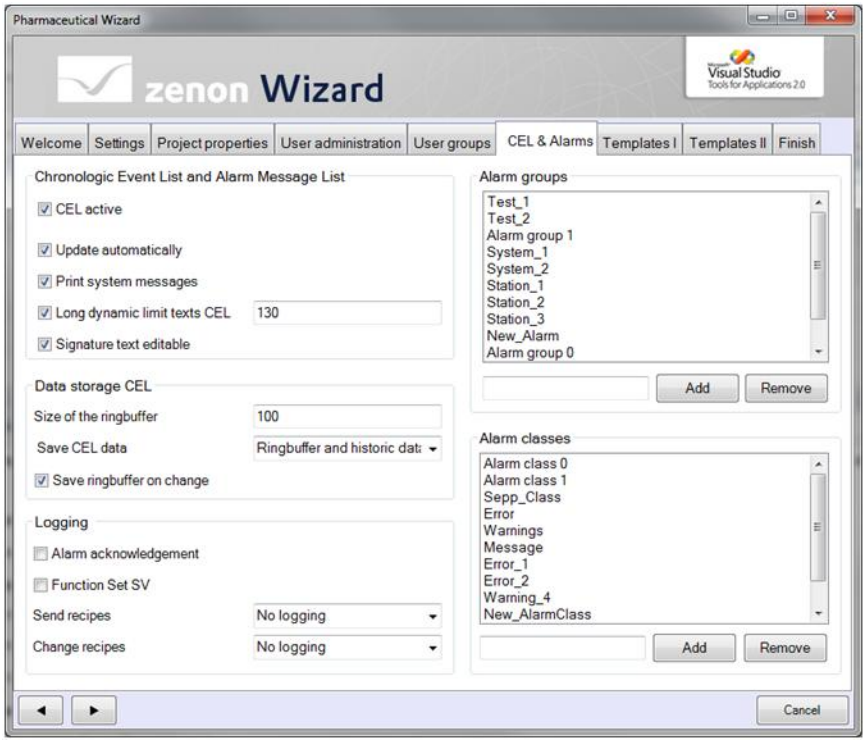
Paramètres	Description
`Groupes d'utilisateurs`	Liste des groupes d'utilisateurs
`Niveaux des groupes d'utilisateurs`	Liste des niveaux d'autorisation
`Supprimer`	Supprime l'objet sélectionné sans affichage d'un message de confirmation.

Cliquez sur un groupe d'utilisateurs pour afficher le niveau d'autorisation associé. Cliquez sur le niveau concerné pour le modifier. Le nom est adapté automatiquement. Cliquez sur un niveau vide pour insérer un nouveau niveau d'autorisation.

En cliquant sur **`Supprimer`**, vous pouvez supprimer à la fois les groupes et les niveaux d'autorisation attribués. Lors de la suppression, aucun message de confirmation n'est affiché.

Liste CEL et liste d'alarmes

Configuration de la liste chronologique d'événements et de la liste d'alarmes.



Paramètres	Description
Liste chronologique d'événements et liste d'alarmes	Liste chronologique d'événements Propriétés pour la gestion des évènements (CEL). Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""
CEL actif	Gestion des événements active Actif : la liste chronologique d'événements (CEL) est active dans le Runtime. Les événements sont consignés et la liste CEL est disponible. Inactif : aucun événement n'est enregistré. Par défaut : Actif **Remarque :** les modifications prennent effet après le redémarrage du Runtime. Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""
Mettre à jour automatiquement	Mettre à jour automatiquement Disponible uniquement si la propriété Gestion des événements active est active. Actif : lorsque la liste CEL est ouverte dans le Runtime, de nouveaux événements sont immédiatement ajoutés

	lorsqu'ils se produisent. `Inactif` : lorsque la liste CEL est ouverte, aucune nouvelle entrée n'est ajoutée. Les nouvelles entrées sont ajoutées lors de la prochaine ouverture de la liste CEL. Par défaut : `Actif` Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""

Imprimer les messages système	Imprimer messages système Disponible uniquement si la propriété Gestion des événements active est active. Actif : lors de l'impression en ligne, les messages système sont également imprimés. Inactif : lors de l'impression en ligne, les messages système ne sont pas imprimés. Par défaut : Actif Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""
Textes de limite longs pour le CEL	Textes de limite dynamiques longs pour les événements Détermine si le champ de commentaires des textes de limite dynamiques est disponible. La limite dynamique vous permet d'insérer les valeurs actuelles d'autres variables dans le texte de limite d'une variable. Actif : les contenus dynamiques sont stockés dans un fichier au format de fichier D*.CEL. Il est conservé avec le fichier C*.CEL. Le champ peut être utilisé pour la saisie de commentaires. Les textes de limite dynamiques peuvent comporter une longueur maximale de 254 caractères. Inactif : le champ de commentaires est utilisé pour les textes de limite dynamiques et n'est donc pas disponible pour les commentaires. Longueur maximale : 80 caractères. Par défaut : inactive. Plus de détails dans l'aide en ligne

	Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""

Texte de signature éditable	Texte de signature éditable Cochée : en runtime une boite de dialogue est ouverte pour saisir le texte de signature. Non-cochée : la signature ne peut pas être saisie en runtime. Par défaut : non cochée. Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""
Stockage des données CEL	Stockage des événements Propriétés pour le stockage des événements (CEL) en mémoire et sur le disque dur. Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""
Taille de la mémoire circulaire	Taille de la mémoire circulaire (buffer circulaire) Disponible uniquement si la propriété Gestion des événements active est active. Taille de la mémoire circulaire de la liste CEL. En cas de dépassement de capacité de la mémoire circulaire (cel.bin), les entrées sont transférées vers l'archive CEL (*.cel). Minimum : 1 Maximum : 32767

	Par défaut : `100` **Remarque :** dans le Runtime, il est possible que le nombre d'entrées affiché soit supérieur au nombre défini, car les anciennes entrées sont uniquement supprimées de la liste CEL lors de la mise à jour de la liste. Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""

Enregistrer les données du CEL	Enregistrer les événements Disponible uniquement si la propriété Gestion des événements active est active. Ring buffer and historic data (Mémoire circulaire et données historiques) : toutes les entrées de la liste CEL (*.cel) sont enregistrées. Only ring buffer (Mémoire circulaire uniquement) : seul un nombre défini d'entrées de la liste CEL (cel.bin) sont enregistrées. Ce nombre est défini par le biais de la propriété Taille de la mémoire circulaire (buffer circulaire). Par défaut : sur les plates-formes CE, seule la mémoire circulaire (cel.bin) est enregistrée sur le disque dur ; sur PC, les entrées historiques (*.cel) sont également enregistrées. Par défaut : Par défaut Les fichiers (cel.bin et *.cel) sont enregistrés dans le répertoire \répertoire du projet\nom de l'ordinateur\nom du projet. Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""
Save ring buffer on change (Enregistrer la mémoire circulaire en cas de modification)	Sauvegarder buffer circulaire de manière spontanée Disponible uniquement si la propriété Gestion des événements active est active. Actif : chaque modification des données de la liste chronologique d'événements déclenche l'enregistrement des données (cel.bin). **Remarque :** dans ce cas, la totalité de la mémoire circulaire est enregistrée à chaque enregistrement. Ceci

	peut exercer une charge significative sur le système, particulièrement dans le cas des lecteurs Flash. `Inactif` : les données de la liste chronologique d'événements (cel.bin) sont uniquement enregistrées lors de l'arrêt du Runtime ou de l'exécution de la fonction d'enregistrement de la mémoire circulaire des listes AML et CEL. Cette option est recommandée en cas de baisse des performances. Les données historiques (*.cel) peuvent être enregistrées indépendamment à chaque modification de la valeur. Par défaut : `Inactif` Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""

Création de traces (log)	Enregistrements (log) Propriétés générales pour le CEL. Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""
Acquittement d'alarmes	Acquittement d'alarme Disponible uniquement si la propriété Gestion d'alarmes active est active. Actif : si une alarme est acquittée, une entrée est créée dans la liste chronologique d'événements (CEL). Inactif : l'acquittement d'une alarme ne déclenche pas une entrée dans la liste chronologique d'événements. Par défaut : inactive. Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""
Fonction envoi valeur prescrite	Fonction envoi valeur prescrite Disponible uniquement si la propriété Gestion des événements active est active. Actif : en cas d'écriture réussie des valeurs sur le matériel, l'entrée correspondante est insérée dans la liste CEL. Inactif : l'écriture réussie des valeurs n'est pas consignée dans la liste CEL.

	Par défaut : `inactive` **Conseil** : pour utiliser ces propriétés, vous devez exécuter une écriture de valeur prescrite par le biais de la fonction Spécifier valeur prescrite. Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""

Envoyer les recettes	Envoi de recettes Disponible uniquement si la propriété Gestion des événements active est active. Pas de traitement : l'écriture de recettes standard et de recettes dans le module Gestionnaire de groupes de recettes (RGM) n'est pas consignée dans la liste CEL. Enregistrer les recettes : en cas d'écriture modification d'une recette, celle-ci est enregistrée avec le nom de la recette dans la liste CEL. Enregistrer les recettes et valeurs : en cas d'écriture d'une recette, celle-ci est enregistrée avec le nom de la recette et le nom des anciennes et nouvelles valeurs des variables dans la liste CEL. Par défaut : Pas de traitement Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""
Modifier la recette	Modification de recettes Disponible uniquement si la propriété Gestion des événements active est active. Pas de traitement : la modification de recettes standard et de recettes dans le module Gestionnaire de groupes de recettes (RGM) n'est pas consignée dans la liste CEL. Enregistrer les recettes : en cas de modification d'une recette, celle-ci est enregistrée avec le nom de la recette modifiée dans la liste CEL. Enregistrer les recettes et valeurs : en cas de modification d'une recette, celle-ci est enregistrée avec le nom de la recette modifiée et le nom des anciennes et nouvelles valeurs des variables modifiées dans la liste CEL.

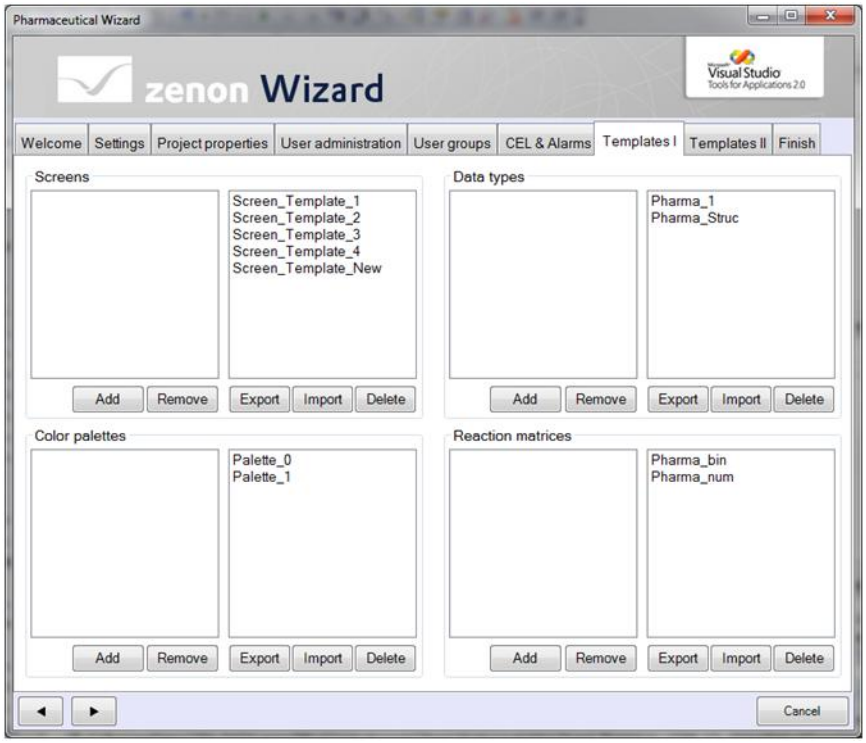
	Par défaut : `Pas de traitement` Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""
Groupes d'alarme	Groupes d'alarmes/d'événements
Ajouter	Ajoute la chaîne de caractères saisie dans le champ de saisie en tant que nouveau groupe d'alarmes/d'événements. L'ajout peut également être effectué en appuyant sur la touche `Entrée`.
Supprimer	Supprime le groupe d'alarmes/d'événements sélectionné.
Classes d'alarmes	Classes d'alarmes/d'événements
Ajouter	Ajoute la chaîne de caractères saisie dans le champ de saisie en tant que nouvelle classe d'alarmes/d'événements. L'ajout peut également être effectué en appuyant sur la touche `Entrée`.
Supprimer	Supprime le groupe d'alarmes/d'événements sélectionné.

Templates I (Modèles I)

Sur cet onglet, vous pouvez modifier les éléments suivants :

- Synoptiques
- Types de données
- Palettes de couleurs

- Matrices de réaction



La liste affichée à droite permet d'afficher et d'éditer les fichiers XML existants dans le fichier de configuration actuel de l'élément.

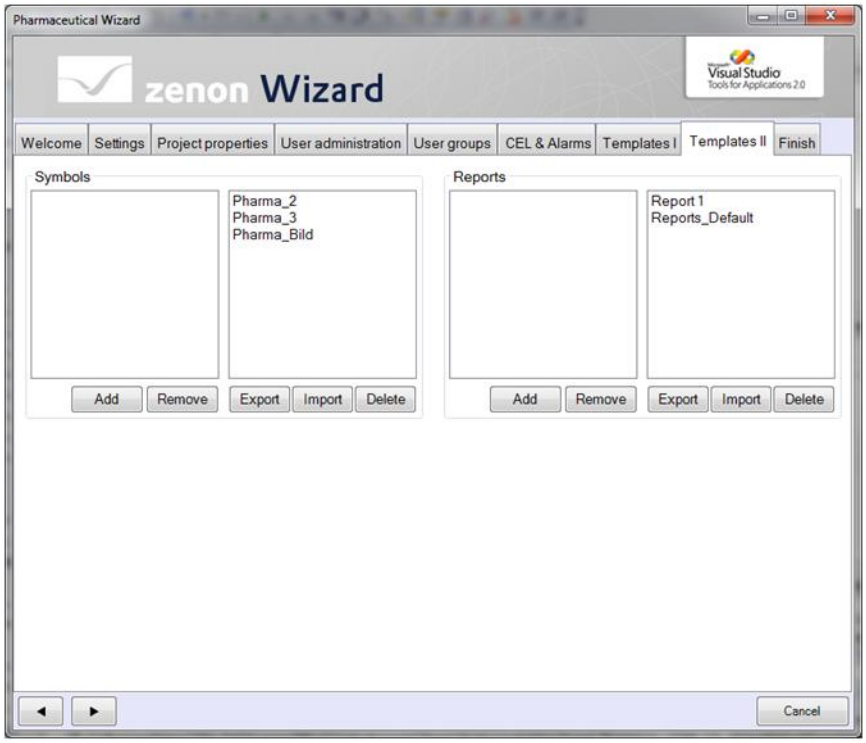
Boutons	Fonction
Liste affichée à droite	
Export	Ouvre la boîte de dialogue d'exportation de fichiers XML créés dans l'Éditeur, via la commande **Exported selected XML** (Exporter les fichiers XML sélectionnés).
Importer	Ouvre la boîte de dialogue d'importation de fichiers XML créés dans l'Éditeur, via la commande **Exported selected XML** (Exporter les fichiers XML sélectionnés). L'importation est effectuée dans le dossier `%ProgrammData%\Copa-Data\zenon700\Templates\PharmaWizard`.
Supprimer	Supprime les fichiers XML créés dans l'Éditeur, via la commande **Exported selected XML** (Exporter les fichiers XML sélectionnés).
Liste affichée à gauche	
Ajouter	Ajoute les modèles provenant de la liste affichée à gauche. Vous pouvez également double-cliquer sur le modèle de votre choix. Sélectionnez l'onglet Terminer (on page 115) pour enregistrer la configuration dans le projet actuel ou dans un autre projet.
Supprimer	Supprime les modèles de la liste.

Templates II (Modèles II)

Sur cet onglet, vous pouvez modifier les éléments suivants :

- Symboles

- Rapports provenant du Générateur de rapports



La liste affichée à droite permet d'afficher et d'éditer les fichiers XML existants dans le fichier de configuration actuel de l'élément. Les rapports sont enregistrés sous forme de fichiers XRS.

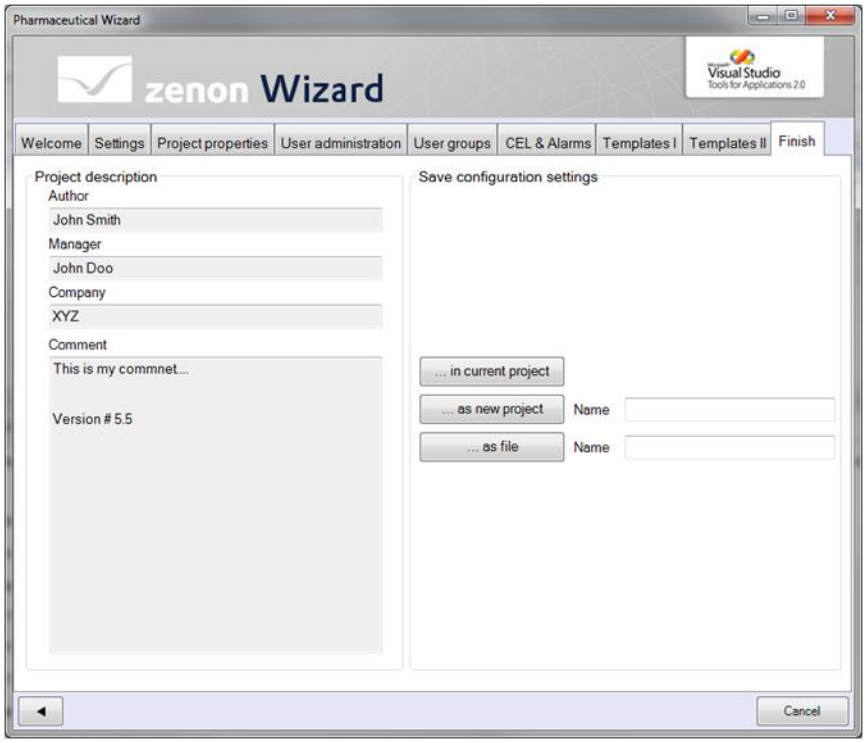
Boutons	Fonction
Liste affichée à droite	
Export	Ouvre la boîte de dialogue d'importation de fichiers XML créés dans l'Éditeur, via la commande **Exported selected XML** (Exporter les fichiers XML sélectionnés).
Importer	Ouvre la boîte de dialogue d'importation de fichiers XML créés dans l'Éditeur, via la commande **Exported selected XML** (Exporter les fichiers XML sélectionnés). `C:\\ProgrammData\Copa-Data\zenon700\Templates\PharmaWizard`.
Supprimer	Supprime les fichiers XML créés dans l'Éditeur, via la commande **Exported selected XML** (Exporter les fichiers XML sélectionnés).
Liste affichée à gauche	
Ajouter	Ajoute les modèles provenant de la liste affichée à gauche. Vous pouvez également double-cliquer sur le modèle de votre choix. Sélectionnez l'onglet Terminer (on page 115) pour enregistrer la configuration dans le projet actuel ou dans un autre projet.
Supprimer	Supprime les modèles de la liste.

Terminer

Sur cet onglet :

- La description du projet est saisie

- Vous définissez de quelle manière doivent être enregistrées les modifications de la configuration



Paramètres	Description
Description projet	Informations concernant le projet, telles qu'elles sont définies sur l'onglet Paramètres (on page 76). Cette boîte de dialogue sert uniquement à l'affichage d'informations ; aucune modification n'est possible.
Auteur	Nom de l'ingénieur.
Responsable	Nom du responsable.
Société	Entreprise.
Commentaire	Commentaires relatifs au projet.
Enregistrement des paramètres de la configuration	Options d'enregistrement des modifications apportées par l'assistant.
Champ de messages	Messages de réussite/d'échec des actions d'enregistrement.
...in current project (...Dans le projet actuel)	Tous les paramètres sont chargés dans le projet actuel.. Avec cette option, les paramètres du projet sont remplacés.
...as a new project (En tant que nouveau projet)	Un nouveau projet est créé avec les paramètres définis et les cadres sélectionnés. Vous devez d'abord sélectionner un nom de projet.
...as file (Sous forme de fichier)	Un nouveau fichier de configuration est créé avec le nom de fichier *.cof. S'il possède le même nom qu'un fichier de configuration existant, il est remplacé. **Attention :** les fichiers de configuration créés peuvent uniquement être lus, créés et édités avec l'assistant.
Nom	Nom du fichier de configuration.

3.5 Projet

Assistants de :

- Création de projets (on page 131)
- Comparaison de sauvegardes de projet (on page 118)
- Création d'une documentation de projet (on page 154)

3.5.1 Comparaison de projets

L'assistant permet de comparer les sauvegardes de projets. Il analyse pour cela les objets et éléments supprimés, ajoutés et/ou modifiés. Le résultat peut être enregistré et affiché sous forme de fichier XML ou HTML.

MINIMUM REQUIS

L'assistant peut lire et comparer les sauvegardes de projets :

- Enregistrées sous forme de fichier zip
- Créées avec la fonction de suivi des versions
- Créées avec la fonction d'exportation au format XML

Pour activer le suivi des versions et l'exportation au format XML :

1. Ouvrez le nœud `Général` dans les paramètres du projet.
2. Accédez à la section `Gestion de version`.
3. Activez la propriété `Gestion de version active`.
4. Activez la propriété `Export XML actif`.

FICHIERS TEMPORAIRES

Durant la comparaison, l'assistant décompresse la sauvegarde du projet dans un dossier temporaire intitulé `BackUpComparisonWorkingFolder`. Celui-ci est créé à l'emplacement `C:\Users\Public\Documents\zenon_Projects\Worspace`. Ce dossier temporaire est supprimé lors de la fermeture de l'assistant.

Démarrer l'assistant

Pour démarrer l'assistant :

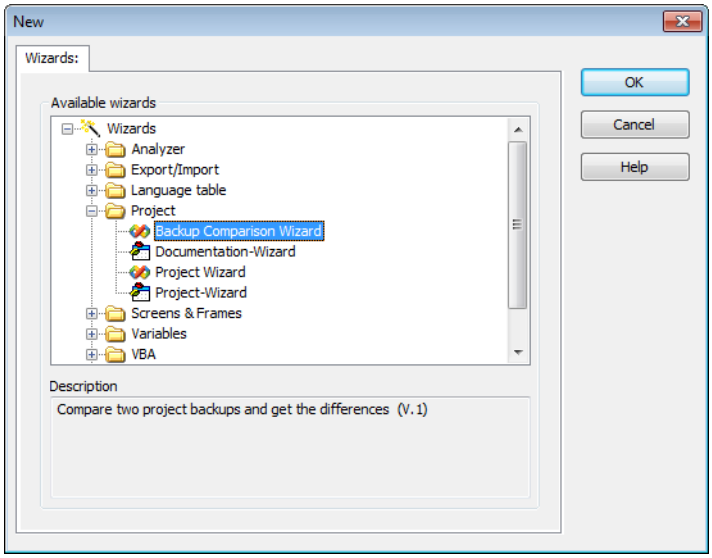
1. Cliquez sur *Fichier -> Assistants...*.

Vous pouvez également appuyer sur les touches `Alt+F12`.

2. La fenêtre de sélection s'ouvre et affiche les assistants disponibles.

3. Sélectionnez le dossier **`Projet`**.

4. Sélectionnez ensuite **`Backup Comparison Wizard`** (Assistant Comparaison de sauvegarde)

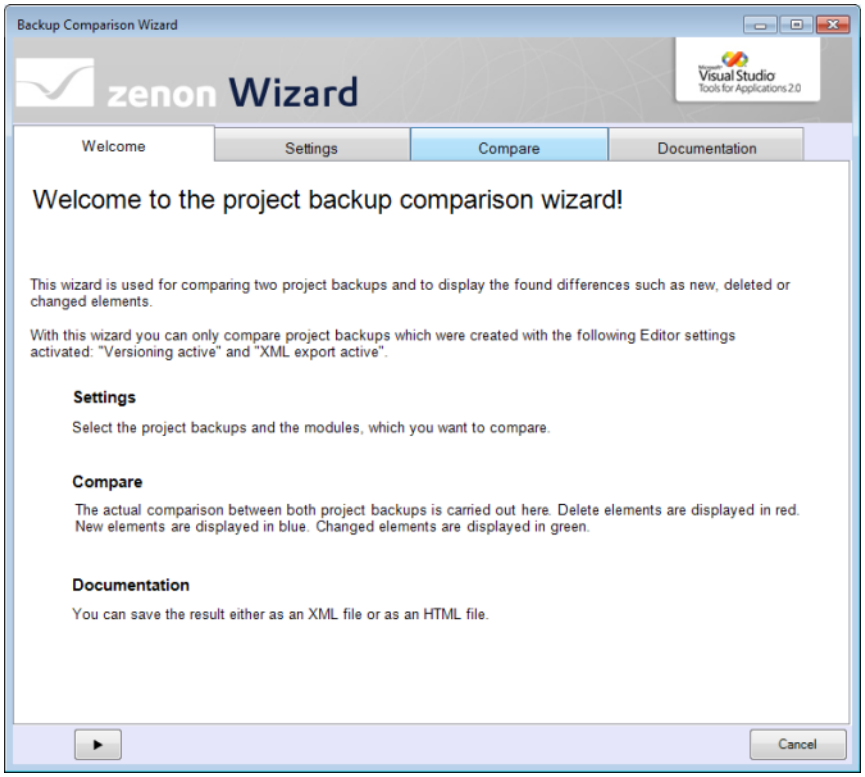


5. Cliquez sur **`OK`**

6. L'assistant démarre en affichant la page d'accueil.

Bienvenue

L'onglet **Welcome** (Bienvenue) vous informe sur le fonctionnement et l'utilisation de l'assistant.

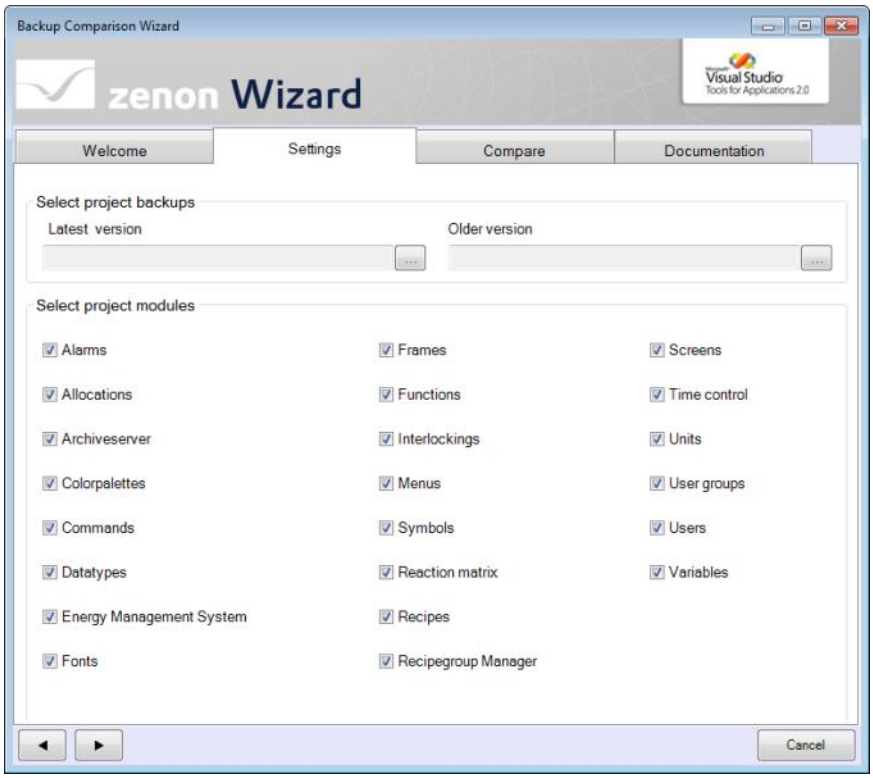


Pour naviguer dans l'assistant, cliquez sur les étapes individuelles ou progressez étape par étape, en cliquant sur les boutons fléchés.

Cliquez sur **Annuler** pour fermer l'assistant.

Paramètres

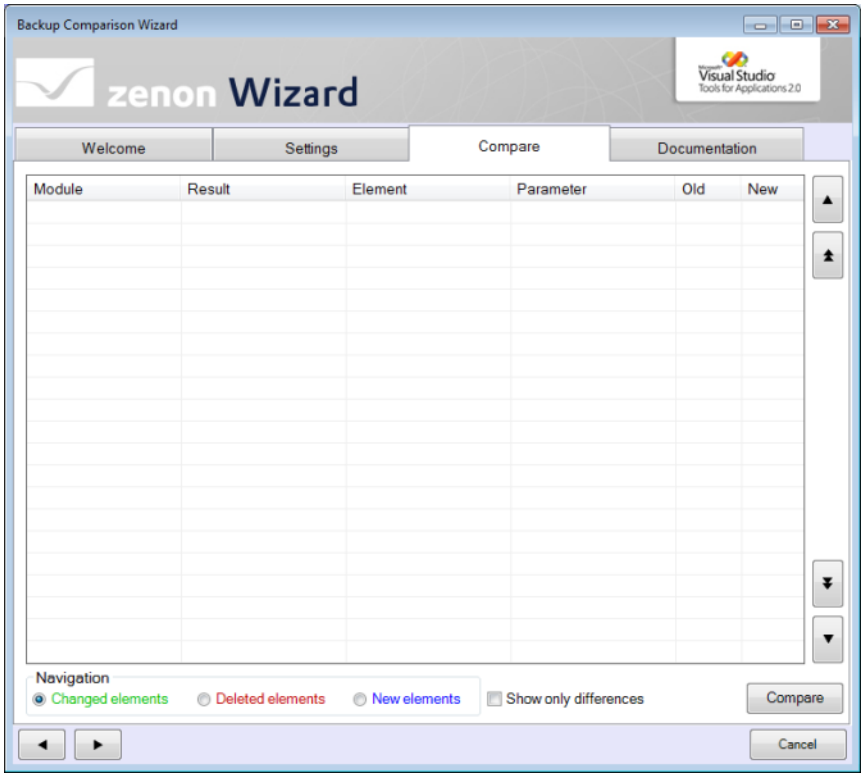
Sur cet onglet, les deux sauvegardes de projet devant être comparées sont sélectionnées, ainsi que les modules de zenon devant être intégrés à la comparaison.



Paramètres	Description
Select project backups (Sélectionner les sauvegardes de projet)	Sélection des fichiers de sauvegarde.
Latest version (Version la plus récente)	Version la plus récente. Cliquez sur le bouton . . . pour ouvrir la boîte de dialogue de sauvegardes de projet. **Remarque :** par défaut, les sauvegardes de projet se trouvent dans le dossier %ProgramData%\COPA-DATA\SQL2008R2\BACKUP\[Projet] ; la fonction d'exportation permet toutefois de les conserver dans n'importe quel dossier.
Older version (Version plus ancienne)	Version plus ancienne. Cliquez sur le bouton . . . pour ouvrir la boîte de dialogue de sauvegardes de projet.
Select project modules (Sélectionner les modules du projet)	Sélection des modules devant être comparés. La sélection se déroule en cochant les cases adjacentes aux noms de modules. Ces paramètres sont enregistrés individuellement pour chaque utilisateur, et sont à nouveau disponibles lorsque l'assistant est redémarré.
Touches fléchées du clavier	Cliquez sur le bouton pour accéder à l'onglet précédent ou suivant.
Annuler	Ferme l'assistant.

Compare (Comparer)

Sur cet onglet, vous pouvez comparer des sauvegardes de projets sur la base des modules sélectionné.

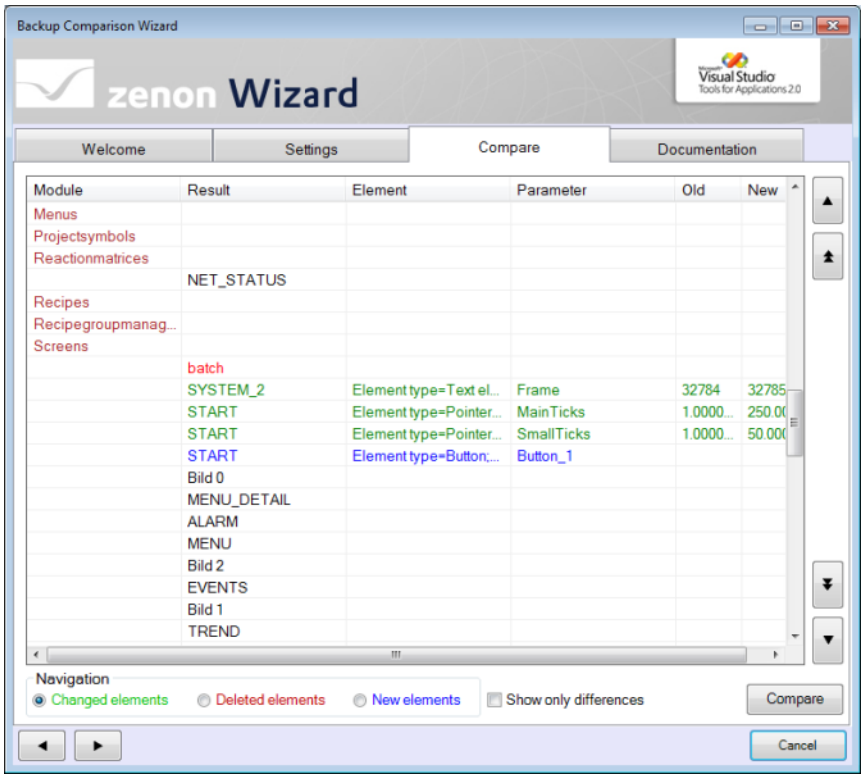


Paramètres	Description
Champ de liste	Lorsque vous cliquez sur le bouton **Comparer**, les différences entre les sauvegardes de projets sont affichées dans le champ de liste. Contenu des colonnes : ▸ **Modules** : nom de la variable. ▸ **Résultat** : nom de l'objet. ▸ **Élément** : affichage et description de l'élément. ▸ Paramètre : nom du paramètre modifié. ▸ **Old** (Ancienne valeur) : valeur précédente d'un paramètre modifié. ▸ **New** (Nouvelle valeur) : nouvelle valeur d'un paramètre modifié. Code de couleurs : ▸ Bleu : nouveaux objets et éléments ▸ Rouge : objets et éléments supprimés ▸ Vert : objet et éléments modifiés ▸ Noir : objets et éléments non modifiés.
Navigation	Éléments de navigation dans la liste.
Éléments modifiés	Actif : Cliquez sur le bouton comportant une flèche verticale pour passer au précédent ou au prochain élément modifié.
Éléments supprimés	Actif : cliquez sur le bouton comportant une flèche verticale pour passer au précédent ou au prochain élément supprimé.
Nouveaux éléments	Actif : cliquez sur le bouton comportant une flèche verticale pour passer au précédent ou au prochain élément nouveau.
Show only differences (Afficher uniquement les différences)	Actif : lorsque vous cliquez sur le bouton **Comparer**, seules les différences sont affichées avec un code de couleurs ; les éléments non modifiés ne sont pas affichés. Si cette option est modifiée, vous devez redémarrer la comparaison en cliquant sur **Comparer**.
Compare (Comparer)	Compare les sauvegardes de projet en fonction de la sélection,

	et les affiche dans le champ de liste.
Boutons avec deux flèches verticales	Cliquez sur le bouton pour accéder au module précédent ou suivant.
Boutons avec une flèche verticale	Cliquez sur le bouton pour passer au résultat précédent/suivant du même type, selon le paramètre. ▸ Éléments modifiés ▸ Éléments supprimés ▸ Nouveaux éléments
Touches avec des flèches horizontales	Cliquez sur le bouton pour accéder à l'onglet précédent ou suivant.
Annuler	Ferme l'assistant.

EXEMPLE DE COMPARAISON DE PROJETS :

TOUS LES OBJETS :

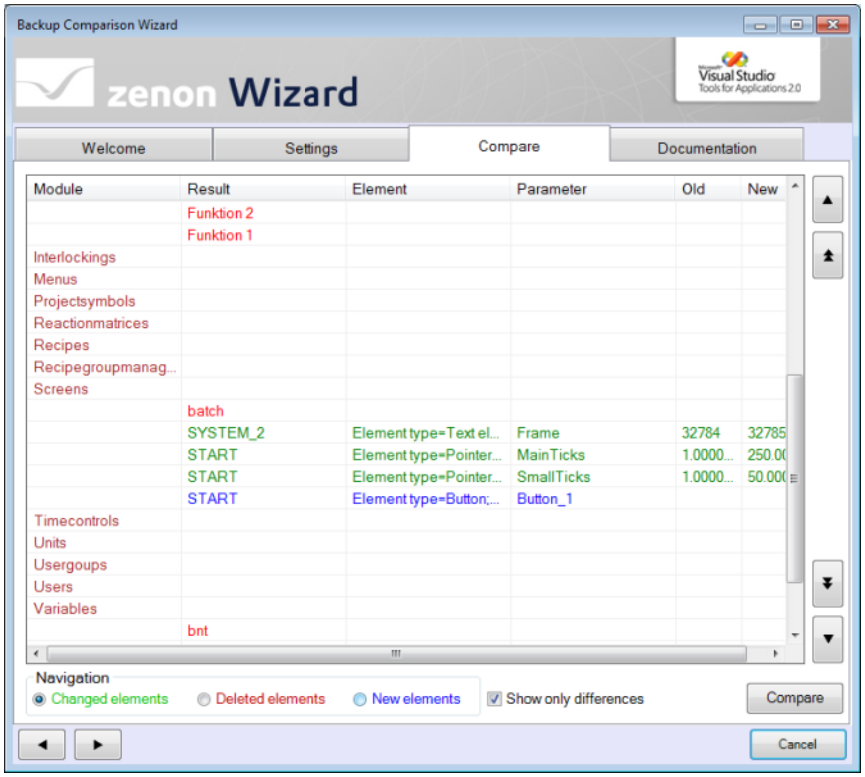


Quelques modifications :

Au niveau des synoptiques des modules :

- Le synoptique **batch** a été supprimé.
- Sur le synoptique **SYSTEM_2**, un élément de texte a été modifié.
- Sur le synoptique **START**, un bouton intitulé Button_1 a été ajouté.
- Sur le synoptique **ALARM**, rien n'a été modifié.

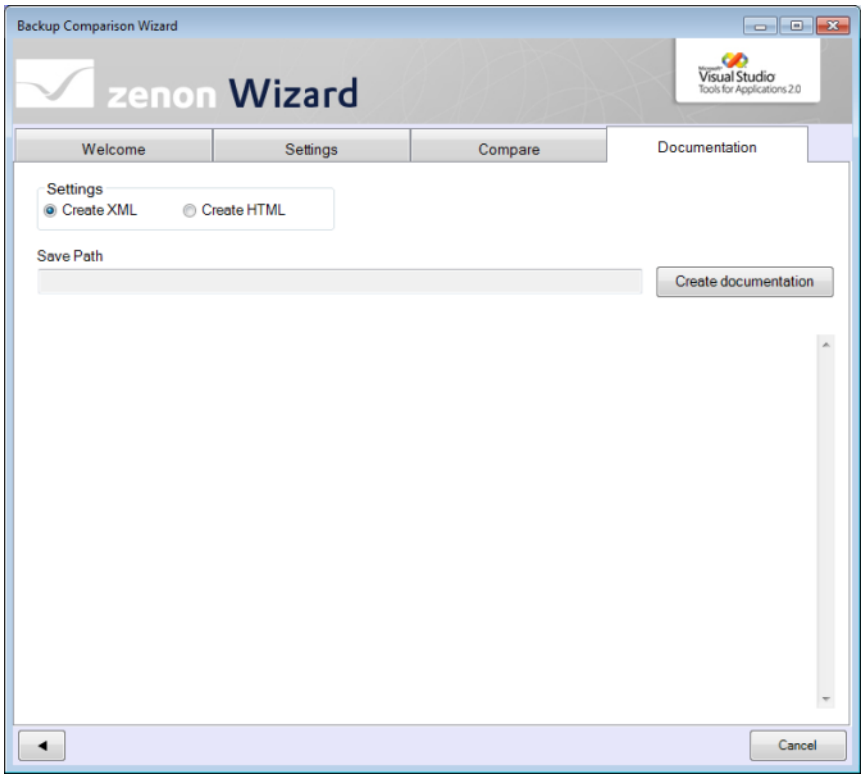
SEULES DIFFERENCES :



Les modifications sont visibles de la même manière que sur la capture d'écran précédente. Les objets et les éléments qui n'ont pas été modifiés sont masqués.

Documentation

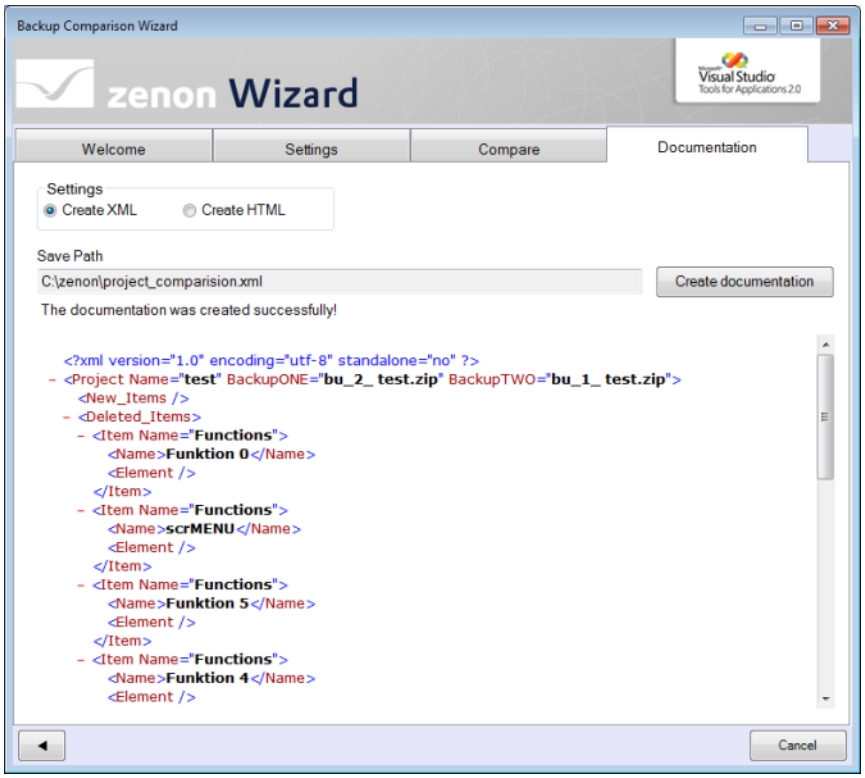
Sur cet onglet, vous pouvez afficher et enregistrer le résultat de la comparaison de sauvegardes du projet sous forme de fichier XML ou HTML.



Paramètres	Description
Paramètres	Paramètres de type de documentation.
Create XML (Créer XML)	Actif : un fichier XML est créé.
Create HTML (Créer HTML)	Actif : un fichier HTML est créé.
Save Path (Chemin d'enregistrement)	Chemin du dossier dans lequel est enregistré le fichier. Affichage uniquement. La sélection est effectuée en cliquant sur le bouton **Comparer**.
Create documentation (Créer la documentation)	Cliquez sur le bouton : ▸ Pour ouvrir le navigateur de fichiers : sélectionnez l'emplacement de sauvegarde et spécifiez un nom pour le fichier de documentation. ▸ La documentation est enregistrée au format souhaité et affichée dans le champ de liste.
Champ de liste	Afficher la documentation.
Bouton fléché	Cliquez sur le bouton pour accéder à l'onglet précédent.
Annuler	Ferme l'assistant.

EXEMPLE DE FICHIER XML

Affichage dans l'assistant :

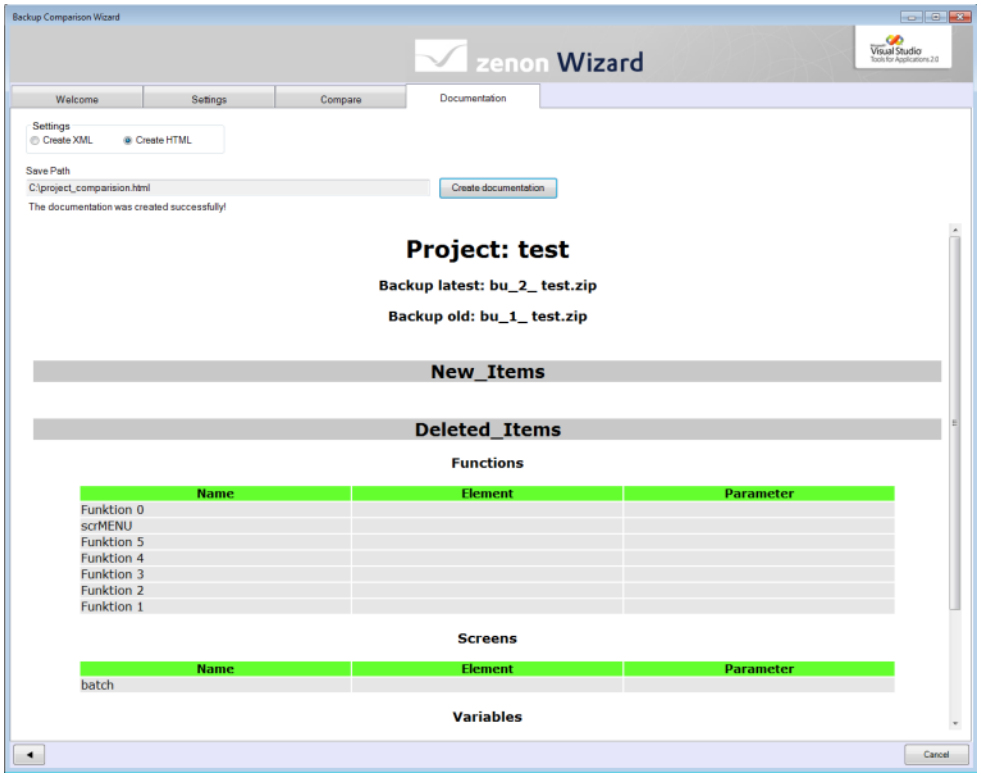


Afficher sous forme de fichier XML :

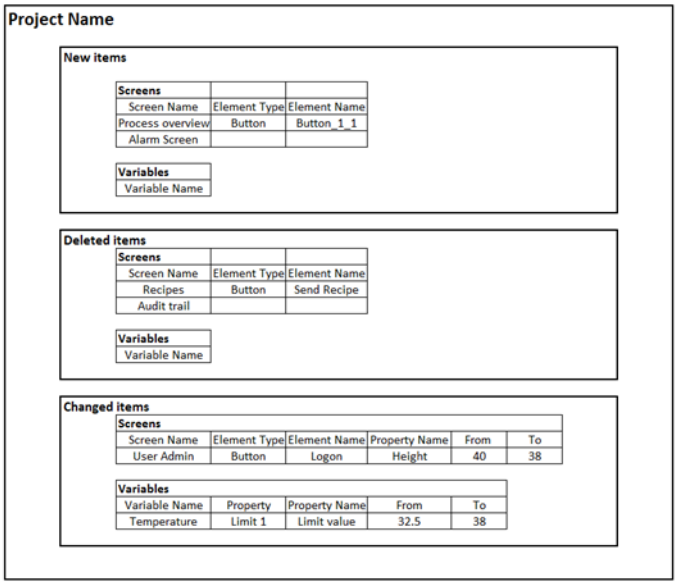

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" standalone="no" ?>
- <Project Name="sepp" BackupONE="2011-10-31_08-47-48 sepp.zip" BackupTWO="2011-10-10_08-07-46 sepp.zip">
  - <New_Items>
    - <Item Name="Screens">
        <Name>Screen 30</Name>
        <Element />
      </Item>
    - <Item Name="Screens">
        <Name>Screen 18</Name>
        <Element />
      </Item>
    - <Item Name="Screens">
        <Name>Screen 51</Name>
        <Element />
      </Item>
    - <Item Name="Screens">
        <Name>Screen 39</Name>
        <Element />
      </Item>
    - <Item Name="Screens">
        <Name>Screen 1</Name>
        <Element />
      </Item>
    - <Item Name="Screens">
        <Name>Screen 55</Name>
        <Element />
      </Item>
    - <Item Name="Screens">
        <Name>Screen 32</Name>
        <Element />
```

EXEMPLE DE FICHIER HTML

Lors de la création d'un fichier HTML, des fichiers XML et XSLT sont également créés à l'emplacement de sauvegarde. Ces deux fichiers sont utilisés pour générer le fichier HTML de manière dynamique :



Structure du fichier HTML :



3.5.2 Project Wizard

Cet assistant permet de créer des objets basiques pour de nouveaux projets. Vous pouvez configurer les éléments suivants :

- Informations concernant le projet :
- Drivers et variables de driver
- Paramètres graphiques
- Synoptiques de base avec symboles, éléments WPF, liste AML, liste CEL, informations du système et aperçu des variables de simulation
- Navigation

Les paramètres modifiés dans l'assistant sont enregistrés dans le profil de l'utilisateur du système d'exploitation et chargés lors de la prochaine ouverture du projet par le même utilisateur.

L'assistant est exécuté en anglais ; la langue du projet correspond à celle de l'Éditeur de zenon ouvert. Cet assistant est automatiquement exécuté lors de la création d'un nouveau projet.

Démarrer l'assistant

Cet assistant est automatiquement exécuté lors de la création d'un nouveau projet. Il peut également être sélectionné directement dans la boîte de dialogue de démarrage des assistants.

Attention : si l'assistant est démarré dans un projet existant, les objets existants peuvent être modifiés ou remplacés.

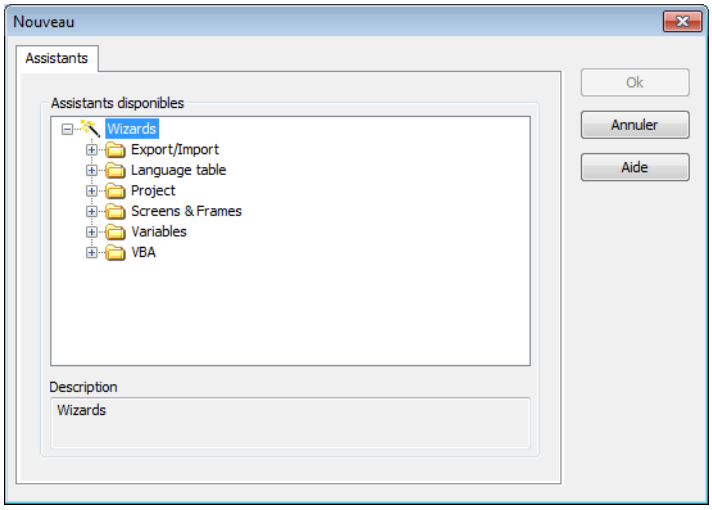
Pour démarrer l'assistant manuellement :

1. Cliquez sur *Fichier -> Assistants...*.

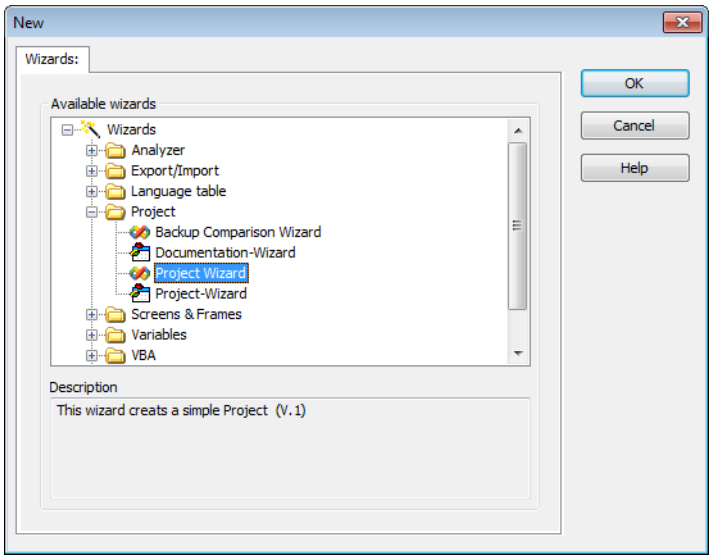
   Vous pouvez également appuyer sur les touches `Alt+F12`.

2. La fenêtre de sélection s'ouvre et affiche les assistants disponibles.

3. Sélectionnez le dossier **Projet**.



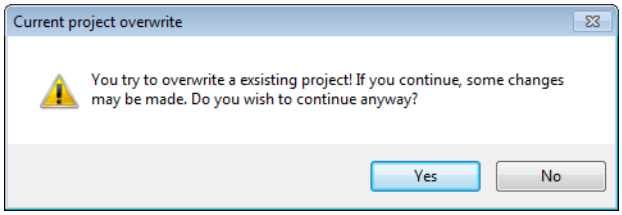
4. Dans ce dossier, sélectionnez **VSTA Project Wizard (Assistant de projet VSTA)**.



5. Cliquez sur **OK**

6. L'assistant démarre en affichant la page d'accueil.

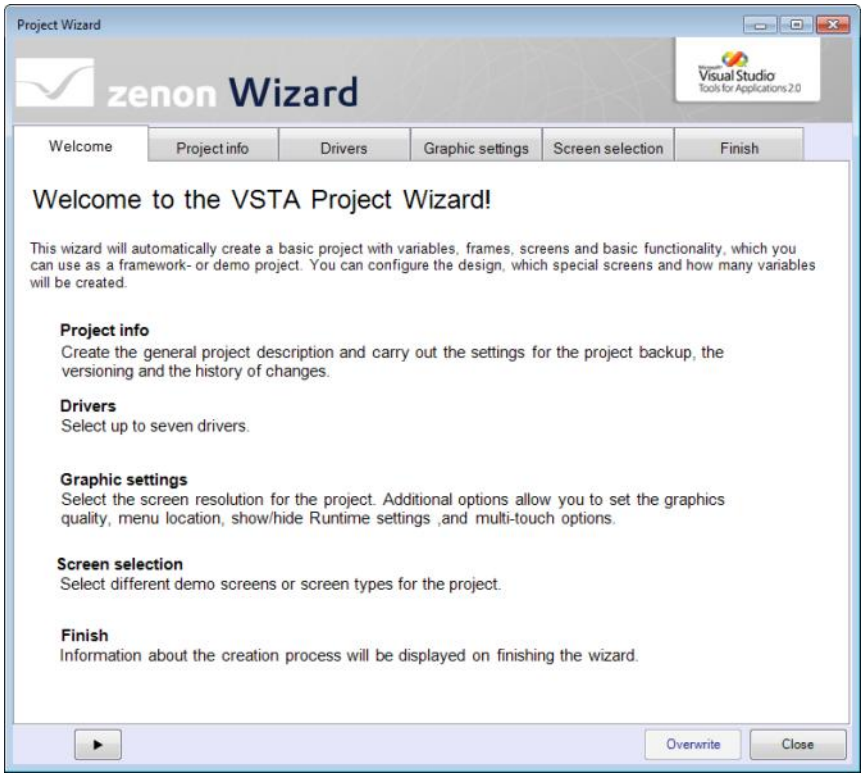
Si vous appelez l'assistant depuis un projet existant, un message d'avertissement s'affiche :



Cliquez sur **Oui** pour confirmer que vous acceptez les modifications de votre configuration actuelle.

Bienvenue

L'onglet **Welcome** (Bienvenue) vous informe sur le fonctionnement et l'utilisation de l'assistant.



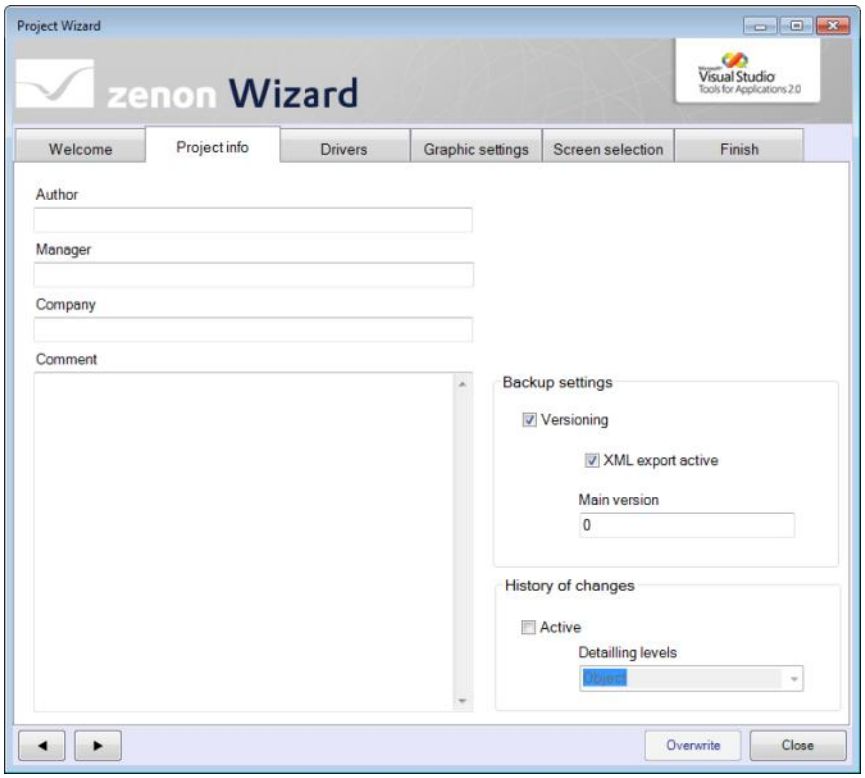
Pour naviguer dans l'assistant, cliquez sur les étapes individuelles ou progressez étape par étape, en cliquant sur les boutons fléchés.

Cliquez sur **Fermer** pour fermer l'assistant.

Cliquez sur **Remplacer** pour créer le projet en remplaçant les éventuels objets existants. Actif uniquement si l'onglet **Terminer** est affiché à l'écran.

Infos projet

Sur cet onglet, vous configurez les paramètres généraux du projet et les paramètres de suivi des versions et d'historique des modifications.



Paramètres	Description
Auteur	Auteur du projet.
Responsable	Responsable ou superviseur.
Société	Entreprise.
Commentaire	Commentaires relatifs au projet.
Propriétés de sauvegarde	Paramètres de suivi des versions.
Suivi des versions	Gestion de version active Disponible uniquement si la propriété Gestion de version active est active. Actif : La fonction de suivi de version des projets est utilisée. Chaque sauvegarde de projet comporte un numéro de version propre. Inactif : la fonction de suivi des versions des sauvegardes de projet est désactivée. Par défaut : Inactif Plus de détails dans l'aide en ligne. Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""
Exportation au format XML active	Export XML actif Disponible uniquement si la propriété Gestion de version active est active. Actif : lors de chaque sauvegarde du projet, un fichier XML (**version.zip**) est inséré. Celui-ci comprend 24 fichiers XML

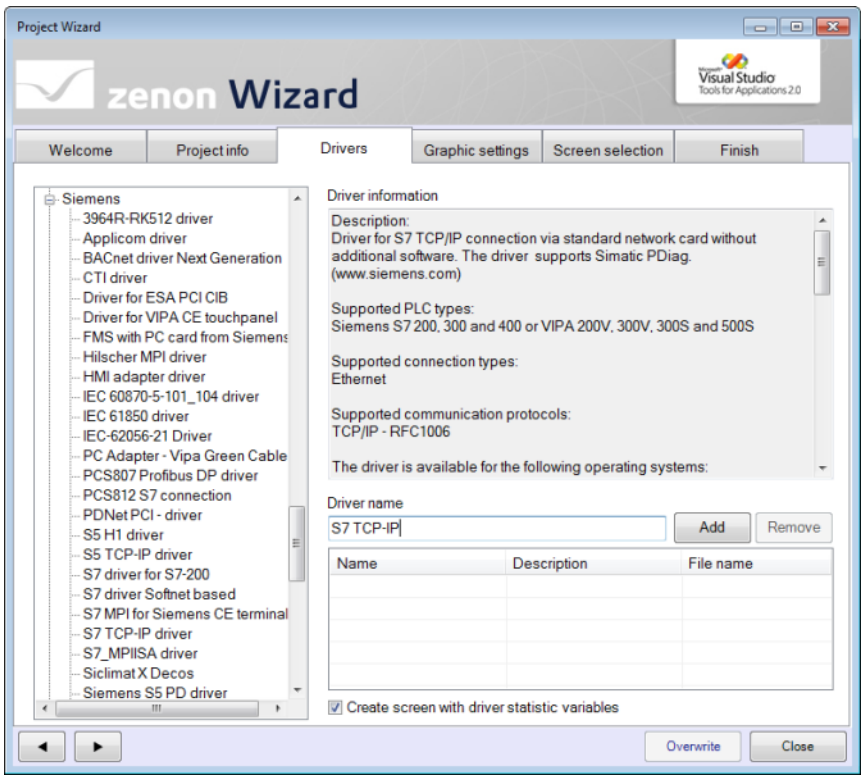
	contenant les sauvegardes des modules individuels. **Remarque :** pour les projets multi-utilisateurs, uniquement pour les sauvegardes locales. Par défaut : `Inactif` Plus de détails dans l'aide en ligne. Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""

Historique des modifications	Paramètres de l'historique des modifications.
Actif	Historique des modifications actif Coché : les changements dans le projet sont tracés. Non-coché : les changements dans le projet ne sont pas tracés. Par défaut : non cochée. Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""
Niveaux de détail	Niveau de détails Disponible uniquement si la propriété Historique des modifications actif est active. Sélection du niveau de détails souhaité dans la liste déroulante. ▸ Object : seuls les noms d'objet des objets modifies sont enregistrés. Les détails concernant les propriétés qui ont été modifiées ainsi que leurs valeurs ne sont pas affichés dans l'historique des modifications. ▸ Propriétés : outre les noms d'objet, les propriétés modifiées ainsi et les nouvelles valeurs sont affichées dans l'historique des modifications. ▸ Modifications de valeurs : Ce paramètre correspond au niveau de journalisation le plus détaillé. Non seulement les nouvelles valeurs des propriétés sont affichées mais aussi les anciennes. Ce qui permet de tracer complètement les modifications. Par défaut : Propriétés Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de

	classe) sous : ""
Touches fléchées du clavier	Se déplacer en avant ou en arrière d'un onglet.
Overwrite (Remplacer)	Crée le projet et remplace, le cas échéant, les objets existants. Actif uniquement si l'onglet **Terminer** est affiché à l'écran.
Fermer	Ferme l'assistant. Les modifications effectuées peuvent être enregistrées pour l'utilisateur actuel.

Drivers

Sur cet onglet, les drivers zenon nécessaires sont sélectionnés.

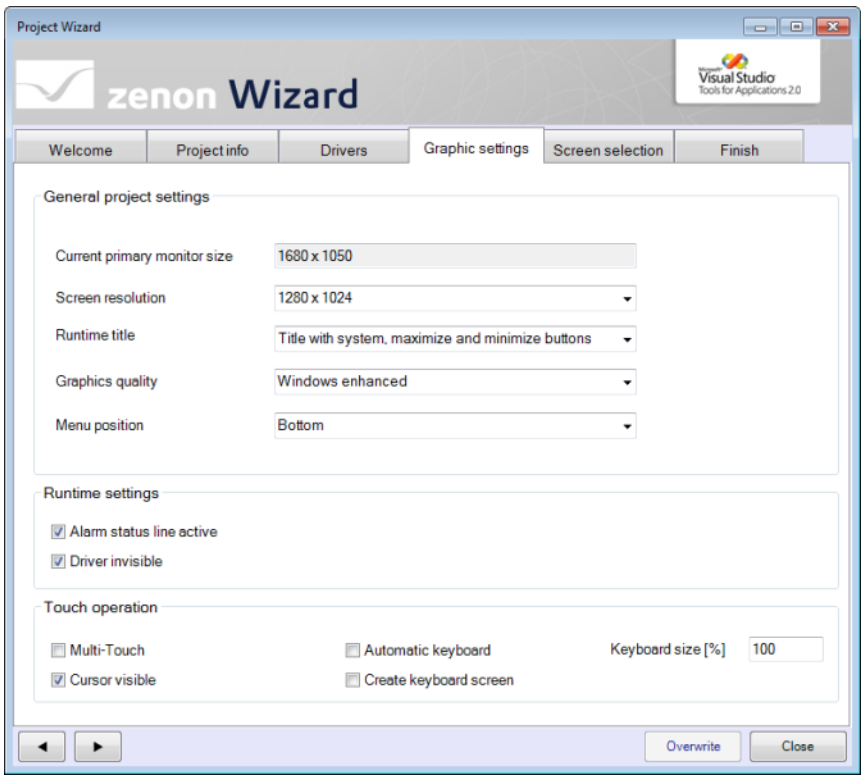


Paramètres	Description
Liste des drivers	Liste de drivers zenon. La sélection est effectuée en cliquant sur le driver.
Informations sur le driver	Affichage des informations concernant le driver sélectionné.
Nom du driver	Nom du driver, tel qu'il devrait être affiché dans le projet. Saisie de texte libre. Désignation Nom unique du driver. zenon identifie le driver à l'aide de ce nom, et non à l'aide du nom de fichier. Il est ainsi possible de charger le même driver plusieurs fois. Cela s'avère par exemple nécessaire lorsque vous devez accéder à des types de contrôles identiques, connectés à plusieurs interfaces série différentes. **Attention :** Cette propriété n'est pas disponible aux fins de la commutation de langue. Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""
Ajouter	Ajoute le driver sélectionné à la liste de drivers à créer.
Supprimer	Supprime le driver sélectionné de la liste de drivers à créer.
Liste de drivers à créer	Liste de drivers à créer avec indication du nom, description et nom de fichier.
Create screen with driver statistic variables (Créer un synoptique avec les variables statistiques des drivers)	Actif : Pour chaque driver, un synoptique contenant les variables de driver est créé.
Touches fléchées du clavier	Se déplacer en avant ou en arrière d'un onglet.
Overwrite (Remplacer)	Crée le projet et remplace, le cas échéant, les objets existants.

	Actif uniquement si l'onglet **Terminer** est affiché à l'écran.
Fermer	Ferme l'assistant. Les modifications effectuées peuvent être enregistrées pour l'utilisateur actuel.

Graphic settings (Paramètres graphiques)

Sur cet onglet, vous configurez la résolution et les paramètres du Runtime et des écrans tactiles.



Paramètres	Description
General project settings (Paramètres généraux du projet)	Paramètres graphiques généraux du projet.
Current primary monitor size (Taille du moniteur principal actuel)	Affichage de la résolution d'écran actuelle. Sur les systèmes multi-moniteurs, la résolution de l'écran principal est affichée.
Résolution d'écran	Sélection de la résolution d'écran souhaitée dans la liste déroulante.
Titre Runtime	Driver invisible Actif : les drivers démarrés ne sont pas affichés dans la barre des tâches de Windows dans le Runtime. Inactif : les drivers démarrés ne sont pas affichés dans la barre des tâches de Windows dans le Runtime. Par défaut : inactive. Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""
Qualité d'affichage graphique	Qualité graphique Paramètre de qualité de l'affichage graphique. DirectX offre une qualité supérieure à celle des modes Windows Basic (Windows de base) ou Windows Enhanced (Windows optimisé). L'affichage DirectX est uniquement pris en charge dans le Runtime. En règle générale, il est préférable d'utiliser l'option DirectX Hardware (Matériel DirectX) et de n'utiliser l'option DirectX Software (Logiciel DirectX) qu'en cas d'absolue nécessité.

	Sélection possible : `Windows Basic` (Windows de base) : paramètres graphiques basiques. Paramètre recommandé lorsque les ressources du matériel sont limitées. `Windows Enhanced` (Windows optimisé) : offre des fonctions d'affichage graphique amélioré, nécessite davantage de ressources. `DirectX Software` (Logiciel DirectX) : le calcul de l'affichage graphique est effectué par le processeur et peut entraîner une charge élevée au niveau du processeur. `DirectX Hardware` (Matériel DirectX) : certains calculs graphiques sont effectués par la carte graphique. Si le système n'est pas compatible avec le paramètre, le paramètre `DirectX Software` (Logiciel DirectX) est sélectionné automatiquement. Par défaut : `Windows Enhanced (Windows optimisé)` **Attention :** Les paramètres `Windows Enhanced` (Windows optimisé) et `DirectX` ne sont pas disponibles sous Windows CE. **Conseils :** un léger décalage des pixels peut apparaître en cas de changement de mode durant le développement. Par conséquent, définissez cette propriété avant de créer les synoptiques. Lors de l'activation de l'option `Windows Base` (Windows de base) pour tous les types de ligne utilisant un paramètre `Epaisseur de ligne [Pixels]` > 1, tous les types de ligne sont définis sur `Ligne continue`. Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""

Menu position (Position du menu)	Sélection de l'emplacement du menu dans la liste déroulante.
Configuration du Runtime	Paramètres du Runtime.
Alarm status active (État des alarmes actives)	Ligne d'état active Disponible uniquement si la propriété Gestion d'alarmes active est active. Actif : dès qu'une alarme se produit, une ligne d'état rouge présentant des informations sur l'alarme est affichée en haut de l'écran dans le Runtime. Dans cette ligne d'état, l'alarme peut également être acquittée avec un double-clic droit si l'utilisateur connecté dispose des autorisations correspondantes. Inactif : aucune ligne d'état n'est affichée. Par défaut : Actif ***Avertissement concernant la gestion multi-projet** : la configuration dans le projet d'intégration définit le comportement des sous-projets, indépendamment de la configuration des sous-projets. La ligne d'état des alarmes du projet de niveau supérieur est toujours utilisée dans le Runtime.* Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : "" Conseil : cet assistant active automatiquement la propriété Gestion d'alarmes active.
Driver invisible	Driver invisible Actif : les drivers démarrés ne sont pas affichés dans la barre des tâches de Windows dans le Runtime. Inactif : les drivers démarrés ne sont pas affichés dans la barre des tâches de Windows dans le Runtime.

	Par défaut : `inactive`. Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""

Touch operation (Fonctionnement tactile)	Paramètres des fonctionnalités tactiles.
MultiTouch	Multi-Touche actif Actif : Les gestes MultiTouch peuvent être utilisés. Les mouvements de raccourci (mouvements rapides) et le clic droit (appui long) sont désactivés. Minimum requis : Tous les drivers et périphériques correspondants sont disponibles. Le périphérique doit être connecté et mis sous tension. Plus de détails dans l'aide en ligne. Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""
Curseur visible	Curseur visible Active : Le curseur est visible en runtime. Inactive : Le curseur n'est pas visible en runtime. Ainsi dans les projets tournant sur des écrans tactiles, le curseur peut être rendu invisible. Par défaut : active. Attention : Cette fonctionnalité ne marche que dans les éléments du système de contrôle (synoptiques, éléments, ...) mais pas sur les éléments standards de Windows (barres de titre, menus, barres de défilement, ...) Pour les éléments Windows, le curseur doit être désactivé directement dans le système d'exploitation. Reportez-vous au manuel en ligne pour plus d'informations. Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""

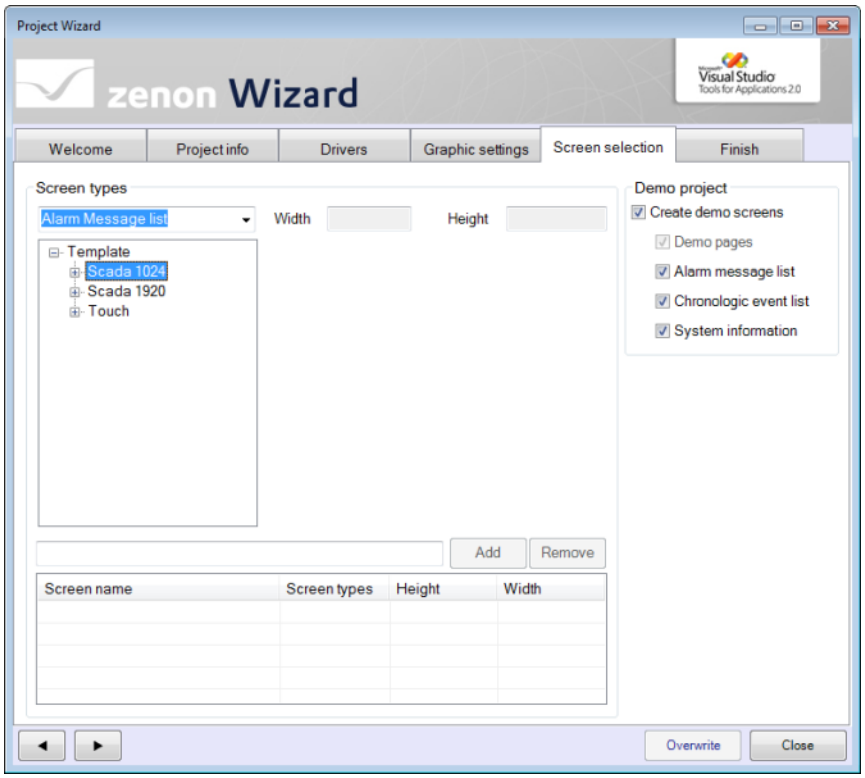
Clavier automatique	Clavier automatique Dans les projets avec écran tactile, Cochée : un clavier virtuel est automatiquement affiché pour toute saisie de l'opérateur (par exemple, pour rentrer une valeur ou pour se loguer). Non-cochée : aucun clavier virtuel n'est affiché. Par défaut : non cochée. Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""
Create keyboard screen (Créer un synoptique de clavier)	Actif : crée un synoptique **DIALOGKBD** pour la saisie alphanumérique et un synoptique **SETVALUEKBD** pour la saisie numérique. Pour plus de détails, reportez-vous au chapitre Création d'un synoptique de type Clavier. Pour qu'il soit utilisable dans le Runtime, vous devez activer l'option Clavier automatique.
Taille du clavier (%)	Taille du clavier [%] Définit la taille, en pourcentage de la taille d'origine, d'affichage du clavier automatique dans le Runtime. Minimum : 50 % Maximum : 300 % Par défaut : 100 % Plus de détails dans l'aide en ligne Cette propriété est disponible dans VBA (avec un nom de classe) et dans les données exportées au format XML (sans nom de classe) sous : ""

Touches fléchées du clavier	Se déplacer en avant ou en arrière d'un onglet.
Overwrite (Remplacer)	Crée le projet et remplace, le cas échéant, les objets existants. Actif uniquement si l'onglet **Terminer** est affiché à l'écran.
Fermer	Ferme l'assistant. Les modifications effectuées peuvent être enregistrées pour l'utilisateur actuel.

Sélection de synoptique

Sur cet onglet, vous pouvez sélectionner les synoptiques devant être créés dans le projet.

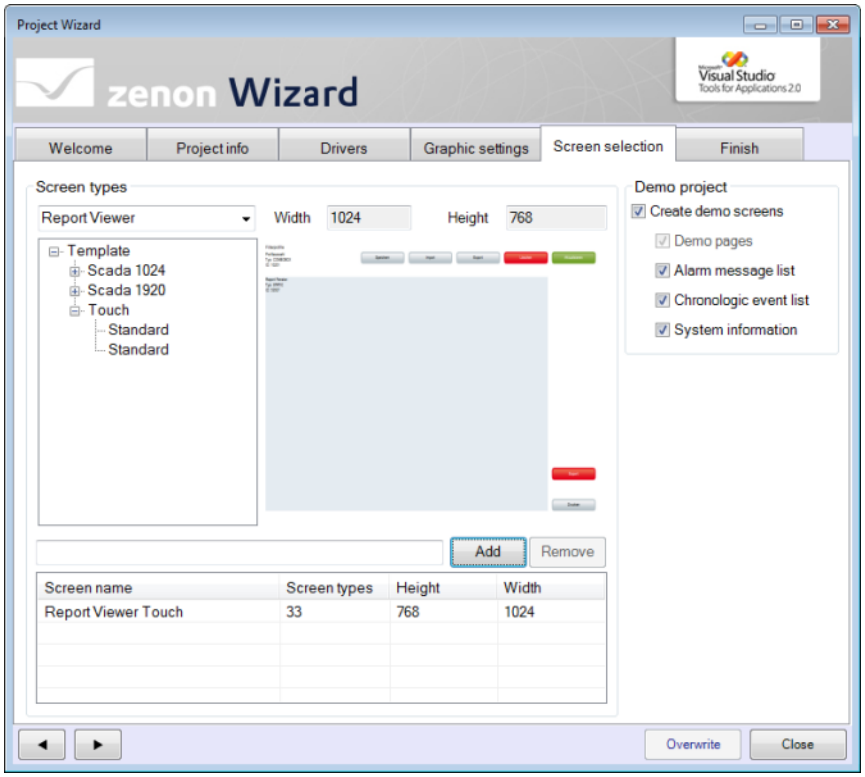
Attention : les fonctions d'appel de synoptique des synoptiques sélectionnés sont configurées avec les paramètres par défaut. Aucun paramètre spécial, à l'image des filtres, des variables etc. n'est configuré.



Paramètres	Description
Types de synoptique	Configuration du synoptique.
Champ Sélection	Sélection du type de synoptique dans la liste déroulante.
List de cadres	Sélection du cadre du synoptique. La taille et l'aperçu sont affichés.
Largeur	Largeur du synoptique. Affichage uniquement.
Height (Hauteur)	Hauteur du synoptique. Affichage uniquement.
Aperçu	Aperçu du type de synoptique sélectionné, avec le cadre sélectionné. Le champ Standard est affiché comme vide.
Champ de saisie Nom	Saisie au choix du nom du synoptique.
Ajouter	Ajout le synoptique sélectionné à la **liste de synoptiques**.
Supprimer	Supprime le synoptique sélectionné de la **liste de synoptiques**.
Liste de synoptiques	Affiche la liste de tous les synoptiques configurés avec les noms, les types de synoptiques et les tailles. Au maximum, 14 synoptiques peuvent être créés.
Projet Demo	Paramètres d'un exemple de projet.
Create demo screens (Créer des synoptiques de démonstration)	**Actif** : Des exemples de synoptiques sont créés pour faciliter la configuration du projet. Sélection des synoptiques de démonstration : ▸ Demo pages (Pages de démonstration) : exemples de pages (toujours créées) ▸ Liste d'alarmes : AML ▸ Liste chronologique d'événements : CEL ▸ Informations système : pages comportant des informations sur le système ; le nombre varie selon la résolution.
Touches fléchées du clavier	Se déplacer en avant ou en arrière d'un onglet.

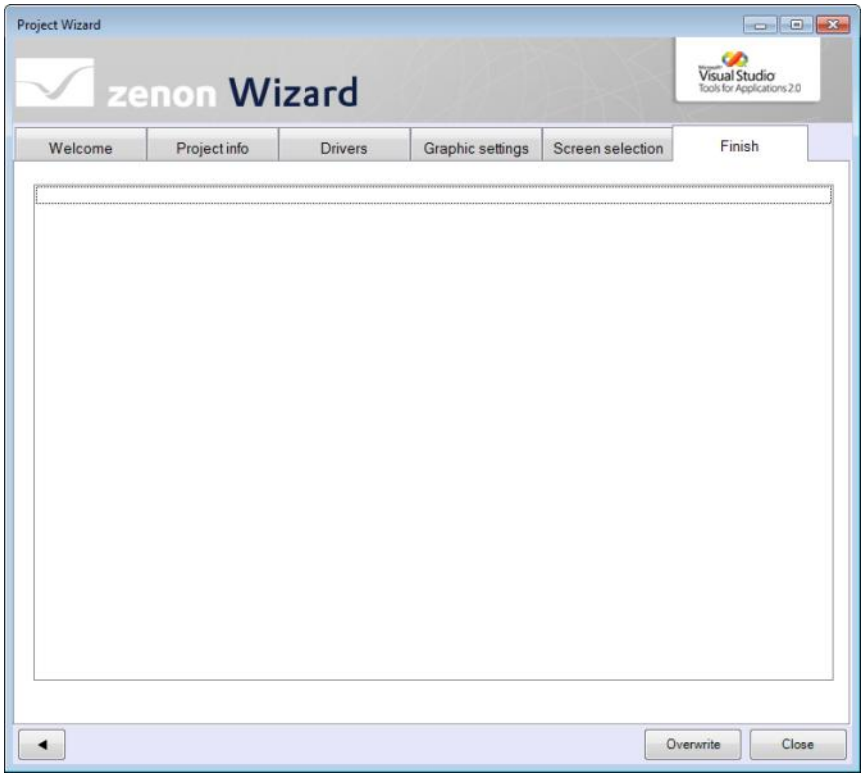
Overwrite (Remplacer)	Crée le projet et remplace, le cas échéant, les objets existants. Actif uniquement si l'onglet **Terminer** est affiché à l'écran.
Fermer	Ferme l'assistant. Les modifications effectuées peuvent être enregistrées pour l'utilisateur actuel.

EXEMPLE DE CONFIGURATION



Terminer

Sur cet onglet, le projet est créé.



Cliquez sur le bouton **`Remplacer`** pour créer le projet conformément aux paramètres affichés sur les onglets. Les éventuels objets existants sont remplacés. L'assistant reste ouvert, vous permettant de modifier la configuration si nécessaire. Pour fermer l'assistant, cliquez sur le bouton **`Fermer`**.

Exemples dans le Runtime

Vous trouverez ci-dessous deux exemples de la manière dont la configuration définie dans l'assistant affecte l'affichage dans le Runtime.

- Exemple 1 : (on page 151) avec option `Create demo screens` (on page 147) (Créer des synoptiques de démonstration) active.
- Exemple 2 (on page 153) : sans exemples de synoptiques.

Avec synoptiques de démonstration

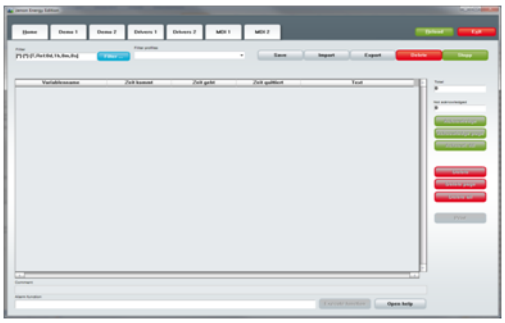
Page de départ :

Navigation :

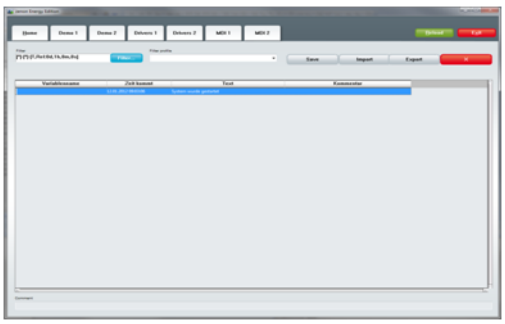
Informations SIMUL :

Module Report Viewer :

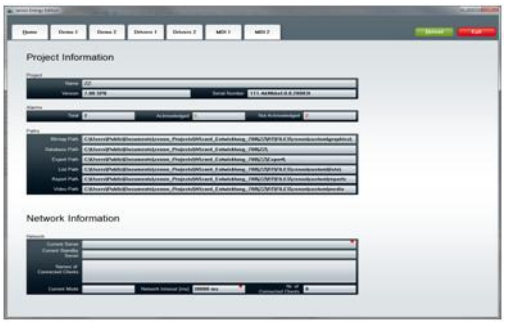
AML :



CEL :

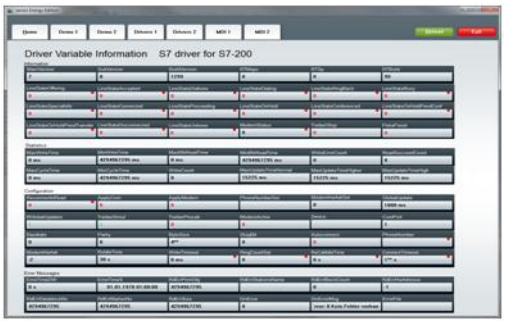


SystemInfo_1 (1 à 3 synoptiques pour chaque résolution d'écran) :



SystemInfo_2 (1280x1024) :

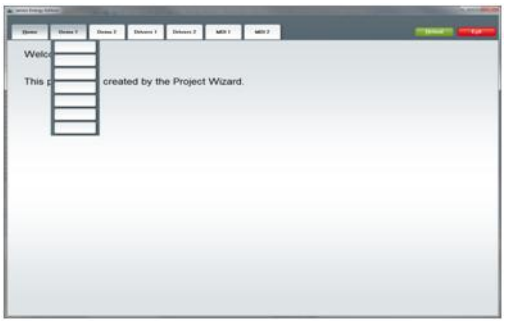
Driver :



Sans synoptiques de démonstration

Page de départ :

Navigation :



3.5.3 Assistant Documentation

Cet assistant vous guide tout au long de la création d'un document HTML pour le projet actuel.

Vous pouvez définir quels modules doivent être inclus dans la documentation.

L'assistant peut être édité.

3.6 Synoptiques et cadres

Assistants pour les synoptiques et les cadres.

3.6.1 Assistant Vue globale

Cet assistant vous aide à définir un synoptique de type Vue globale dans un projet existant.

Il propose la création des types de synoptiques suivants :

- Affichage Vue globale
- Vue globale

- Fonction Appel de synoptique

> **Attention**
>
> *Cet assistant ne supporte pas le développement multi-utilisateurs et n'est donc pas disponible dans ce contexte (projet multi-utilisateurs).*

3.7 Variables

Assistants pour les variables.

3.7.1 Assistant de création de variables

Cet assistant permet de créer plusieurs variables rapidement.

> **Attention**
>
> *Cet assistant ne supporte pas le développement multi-utilisateurs et n'est donc pas disponible dans ce contexte (projet multi-utilisateurs).*

3.7.2 Simulation de driver

L'assistant créé un programme <CA_PROD_EMBEDDED> spécifique à chaque driver dans le projet zenon pour lequel un projet de simulation de driver est créé. Ce programme <CA_PROD_EMBEDDED> simule, pour chaque paire de variables du driver pour lequel s'applique une règle de substitution, l'attribution directe d'une variable de commande à une variable de réaction.

EXEMPLE

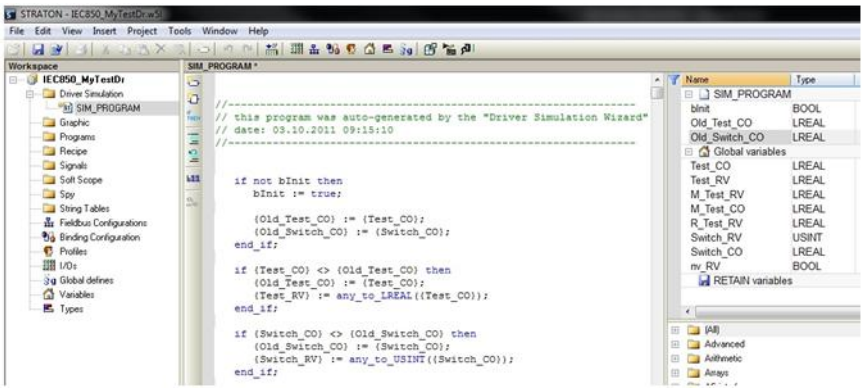
- Variables de zenon :
  - Test_CO : USINT

- Test_RV : USINT
- Switch_CO : USINT
- Switch_RV : LREAL

▶ Règles de substitution :

- **`*_CO -> *_RV`**

▶ Résultats dans <CA_PROD_EMBEDDED> :



Démarrer l'assistant

Pour démarrer l'assistant :

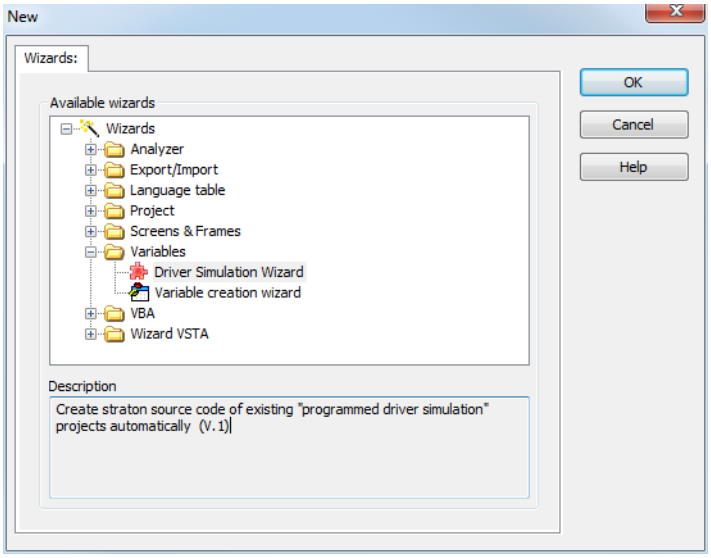
1. Cliquez sur *Fichier -> Assistants...*.

Vous pouvez également appuyer sur les touches `Alt+F12`.

2. La fenêtre de sélection s'ouvre et affiche les assistants disponibles.

3. Sélectionnez le dossier **`Variables`**

4. Sélectionnez ensuite **`Driver Simulation Wizard`** (Assistant Simulation de driver)

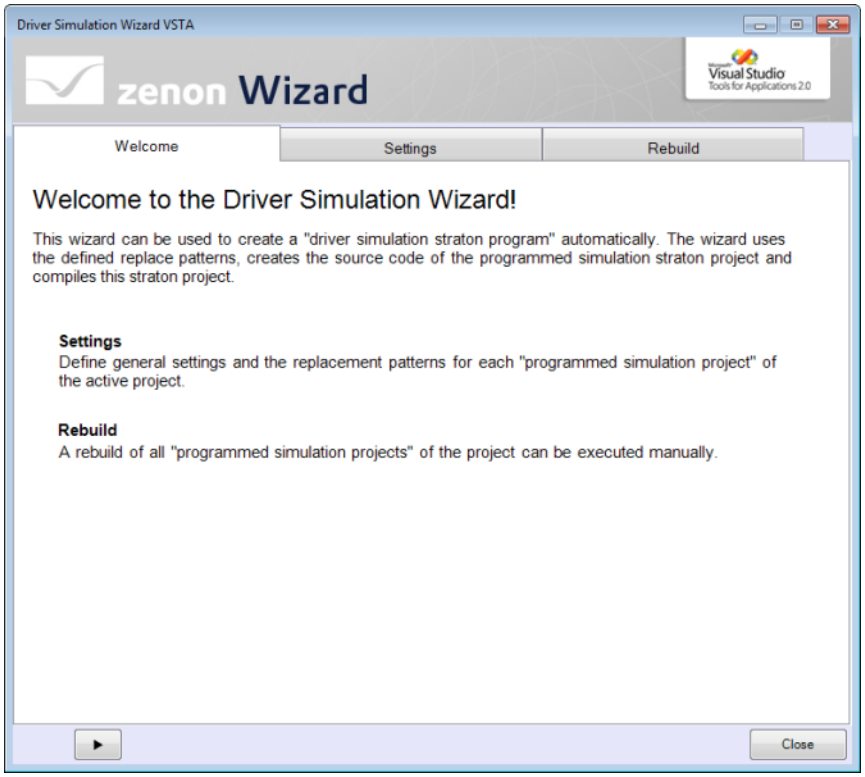


5. Cliquez sur **`OK`**

6. L'assistant démarre en affichant la page d'accueil.

Bienvenue

L'onglet **Welcome** (Bienvenue) vous informe sur le fonctionnement et l'utilisation de l'assistant.

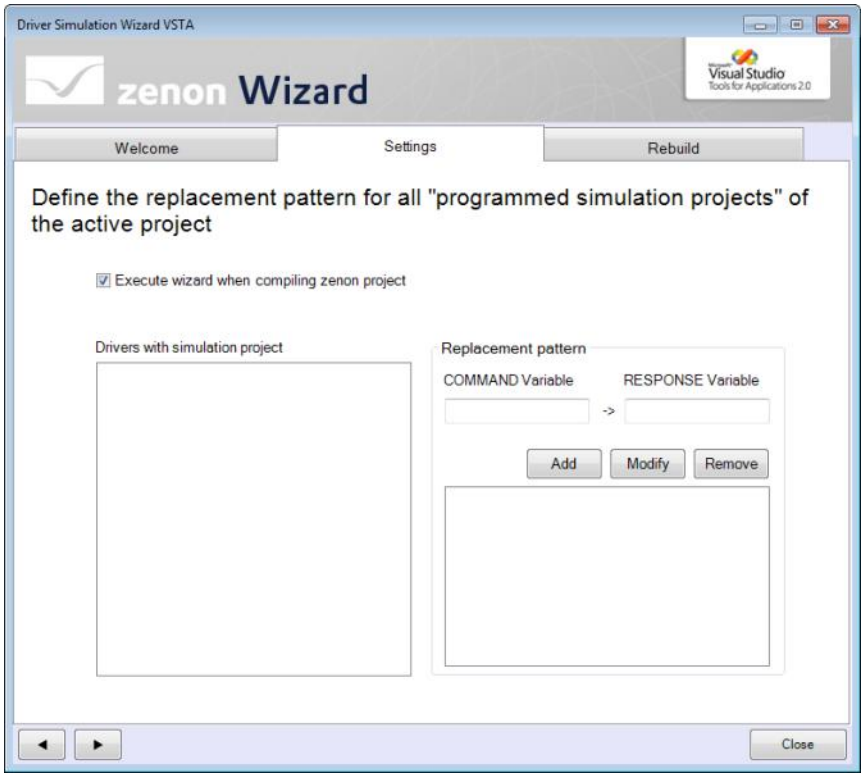


Pour naviguer dans l'assistant, cliquez sur les étapes individuelles ou progressez étape par étape, en cliquant sur les boutons fléchés.

Cliquez sur **Fermer** pour fermer l'assistant.

Paramètres

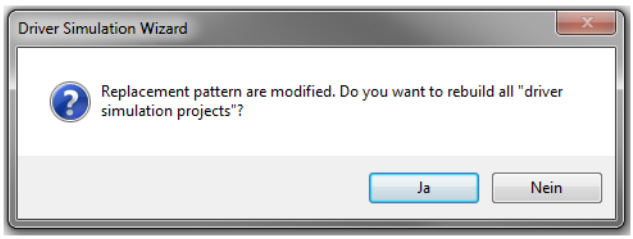
Sur cet onglet, vous créez les règles de substitution.



Paramètres	Description
`Execute wizard when compiling straton project (Exécuter l'assistant lors de la compilation du projet straton)`	`Actif` : Dès que l'action **`Créer des fichiers Runtime`** est exécutée dans zenon, l'assistant est également exécuté. **Remarque :** la logique de création du projet <CA_PROD_EMBEDDED> s'exécute en tâche de fond. L'interface utilisateur de l'assistant n'est pas affichée.

Drivers with simulation project (Drivers avec un projet de simulation)	Affiche la liste de tous les drivers du projet zenon actuellement actif dans l'Éditeur zenon pour lesquels un projet de simulation de driver était créé. Si un driver est sélectionné dans cette liste, les règles de substitution définies pour ce driver sont affichées dans la section **Replacement pattern** (Motif de remplacement).
Replacement pattern (Motif de remplacement)	Règles de substitution.
COMMAND variable (Variable COMMAND)	Variable de commande. Un seul opérateur (*) est autorisé.
RESPONSE variable (Variable de réponse)	Variable de réponse. Un seul opérateur (*) est autorisé.
Ajouter	Ajoute les règles à la **liste de règles**.
Modifier	Permet de modifier les règles sélectionnées.
Supprimer	Supprime les règles sélectionnées de la **liste de règles**.
Liste de règles	Dresse la liste des règles définies.
Touches fléchées du clavier	Passe à l'onglet précédent ou suivant.
Fermer	Ferme l'assistant.

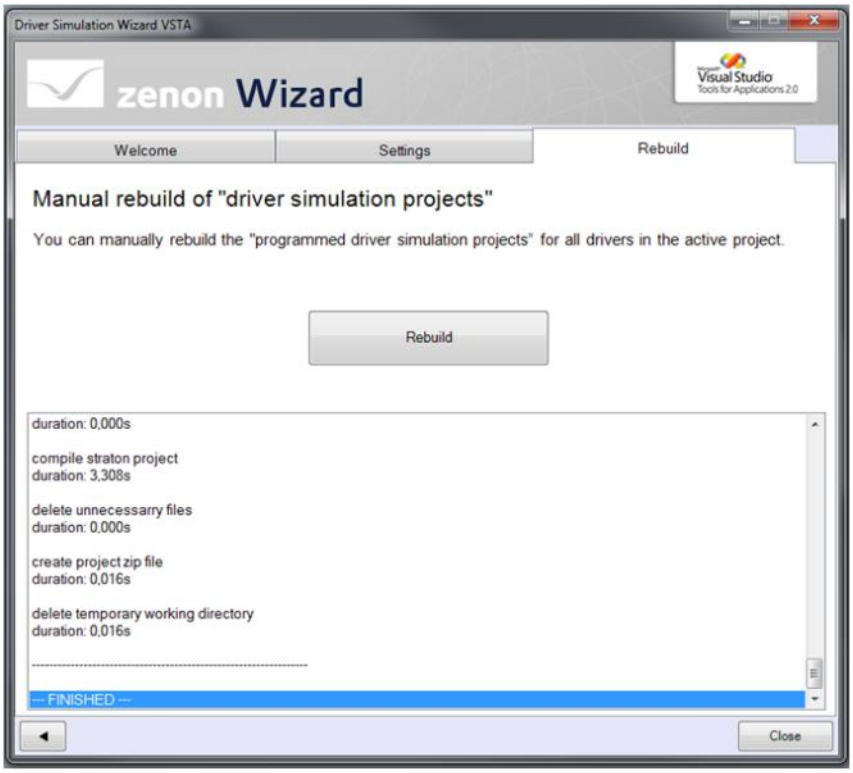
Si les règles sont modifiées, le logiciel vous propose de recréer le projet de simulation lorsque vous fermez la boîte de dialogue. Dans ce cas, une boîte de dialogue s'affiche :



Remarque : confirmez cette boîte de dialogue en cliquant sur **Yes** si toutes les règles de substitution sont supprimées pour un driver. Les projets de simulation sans règles de substitution ne sont pas pris en compte lors de la création automatique des fichiers de Runtime dans zenon.

Rebuild (Reconstruire)

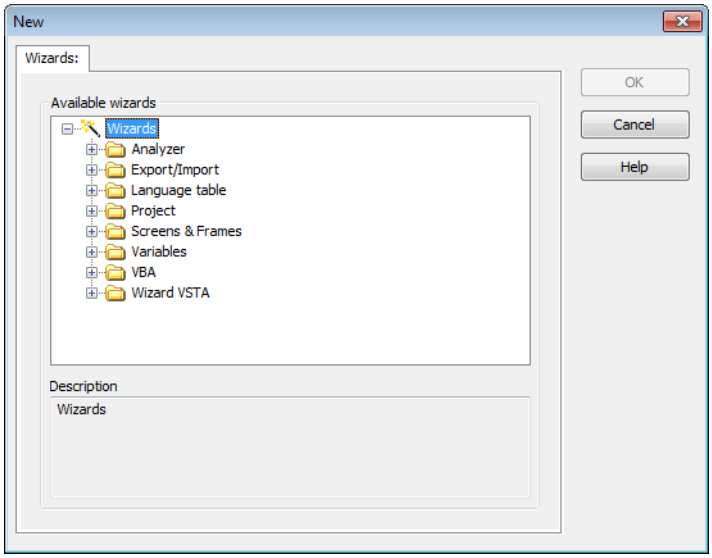
Cet onglet permet de déclencher la reconstruction de tous les projets de simulation de <CA_PROD_EMBEDDED>.



Cliquez sur le bouton **`Rebuild`** (Reconstruire) pour démarrer la reconstruction du projet de simulation de driver pour tous les drivers correspondants dans le projet.

4. Création et adaptation d'assistants

Les assistants sont des formulaires VBA ordinaires, qui contiennent certaines fonctions dans le code. Les formules sont ainsi identifiées comme un assistant de zenon.



Les assistants fournis avec zenon peuvent former la base de vos propres assistants.

Vos propres assistants peuvent être conservés dans vos propres dossiers. Toutes les informations requises doivent être saisies dans le fichier appelé **`wizards.ini`** (on page 172). Celles-ci peuvent être incluses lors de la mise à jour (on page 168) de l'assistant.

ASSISTANTS VBA ET VSTA

Pour créer des assistants, VBA et VSTA (on page 164) doivent disposer des informations suivantes :

- Nom
- Description
- Catégorie
- Affichage dans la boîte de dialogue
- Numéro de version

Ces fonctions sont lues par zenon pour identifier les formules comme des assistants et afficher les informations correspondantes dans la boîte de dialogue de l'assistant.

Pour plus de détails concernant la création d'assistants VSTA, reportez-vous au chapitre Détails des assistants VSTA (on page 164).

NOM

Indique le nom de l'assistant, tel qu'il est affiché dans la boîte de dialogue de l'assistant.

Exemple : **`Assistant de projet VSTA`**

VBA	VSTA (on page 164)

`Public Function GetWizardName() As String`
`  GetWizardName = "Assistant de projet"`
`End Function`
	GetWizardName (chaîne)

DESCRIPTION

Contient la description de l'assistant, telle qu'elle est affichée dans la section **`Description`** de la boîte de dialogue.

Exemple : **`cet assistant crée un projet zenon simple (V.1)`**

VBA	VSTA (on page 164)

`Public Function GetWizardInfo() As String`
`  GetWizardInfo = "Assistant de création de projet"`
`End Function`
	GetWizardInfo (chaîne)

CATEGORIE

Indique la catégorie dans laquelle est classé l'assistant.

Par exemple : **`Projet`**

Conseil : vous pouvez utiliser les catégories existantes. Les assistants VBA et VSTA peuvent être classés dans la même catégorie.

VBA	VSTA (on page 164)

`Public Function GetWizardCategory() As String`
`  GetWizardCategory = "Projet"`
`End Function`
	GetWizardCategory (chaîne)

AFFICHAGE DANS LA BOITE DE DIALOGUE

Définit si l'assistant est affiché ou non dans la boîte de dialogue. Ceci vous permet de masquer un assistant sans supprimer toutes les fonctions, ni les supprimer de l'extension :

= `true` : affichage actif

= `false` : affichage inactif

VBA	VSTA (on page 164)

`Public Function IsZenOnWizard() As Boolean`
`  IsZenOnWizard = True`
`End Function`
	IsZenOnWizard (bool)

NUMERO DE VERSION

Indique le numéro de version affiché dans la description. Le numéro de version est utilisé pour gérer la mise à jour des assistants.

Exemple : **`(v.1)`**

Remarque : une même classe d'assistants ne doit pas comporter différentes fonctions portant le même nom. Ceci est également vrai lorsque des paramètres différents sont renvoyés.

VBA	VSTA (on page 164)

`Public Function GetWizardVersion() As Integer`
`  GetWizardVersion = 6`
`End Function`
	GetWizardVersion (entier)

4.1 Détails de l'assistant VSTA

ASSISTANT VSTA

```
#region Wizard_Identification
/// <summary>
/// Cette méthode statique renvoie le nom de l'assistant,
/// qui sera affiché dans l'arborescence des assistants.
/// </summary>
/// <returns></returns>
```

```
static public string GetWizardName()
{
   string strValue = "Nom de l'assistant";
   return strValue;
}

/// <summary>
/// Cette méthode statique renvoie une description de l'assistant,
/// qui sera affichée au bas de la boîte de dialogue d'assistant.
/// </summary>/// <returns></returns>
static public string GetWizardInfo()
{
   string strValue = "Une description plus détaillée de l'assistant.";
   return strValue;
}

/// <summary>
/// Cette méthode statique renvoie le nom de la catégorie de l'assistant,
/// qui sera utilisé comme nom de nœud dans l'arborescence des assistants.
/// </summary>
/// <returns></returns>

static public string GetWizardCategory()
{
   string strValue = "Catégorie de l'assistant";
   return strValue;
}

/// <summary>
/// Cette méthode statique renvoie une valeur booléenne permettant d'activer ou
désactiver
/// l'assistant dans la boîte de dialogue des assistants (false= l'assistant n'est pas
affiché dans l'arborescence).
/// </summary>
/// <returns></returns>

static public bool IsZenOnWizard()
{
   bool bValue=true;
}   return bValue;

/// <summary>
/// Cette méthode statique renvoie la version de l'assistant,
/// qui sera affichée au bas de la boîte de dialogue de l'assistant.
/// </summary>
/// <returns>wizard version</returns>
```

```
static public int GetWizardVersion()
{
   int nValue = 1;
   return nValue;
}

/// <summary>
/// Cette méthode est appelée lorsque l'assistant a été sélectionné dans
/// la boîte de dialogue des assistants, puis confirmé avec "OK".
/// </summary>

public void StartWizard()
{
   this.Show();
}
#endregion
```

VB.NET

```
'Cette méthode partagée renvoie le nom de l'assistant,
'qui sera affiché dans l'arborescence des assistants.

Public Shared Function GetWizardName() As String
    GetWizardName = "Nom de l'assistant"
End Function
'Cette méthode partagée renvoie une description de l'assistant,
'qui sera affichée au bas de la boîte de dialogue des assistants.

Public Shared Function GetWizardInfo() As String
    GetWizardInfo = "Une description plus détaillée de l'assistant"
End Function
'Cette méthode partagée renvoie le nom de la catégorie de l'assistant,
'qui sera utilisé en tant que nom de nœud dans l'arborescence des assistants.

Public Shared Function GetWizardCategory() As String
    GetWizardCategory = "Catégorie de l'assistant"
End Function
'Cette méthode partagée renvoie une valeur booléenne permettant d'activer ou
désactiver
'l'assistant dans la boîte de dialogue des assistants (false= l'assistant n'est pas
affiché dans l'arborescence).

Public Shared Function IsZenOnWizard() As Boolean
    IsZenOnWizard = True
End Function
```

```
'Cette méthode partagée renvoie la version de l'assistant,
'qui sera affichée au bas de la boîte de dialogue des assistants.

Public Shared Function GetWizardVersion() As Integer
    GetWizardVersion = 1
End Function
'Cette méthode est appelée lorsque l'assistant a été sélectionné dans
'la boîte de dialogue des assistants, puis confirmé avec "OK".

Public Sub StartWizard()
    Me.Show()
End Sub
```

ESPACE DE TRAVAIL C#

Pour que l'Éditeur crée dynamiquement une instance de la classe VSTA, vous devez ajouter une fonction supplémentaire au code "Default" (par défaut) de l'espace de travail. Ce segment de code doit exister pour que l'assistant soit affiché après avoir été sélectionné dans la boîte de dialogue. Ce segment de code ne doit pas être modifié !

```
#region Assistant
/// <summary>
/// Cette routine autorise la création dynamique d'assistants VSTA.
/// </summary>
/// <param name="strClassname"></param>

public void StartWizard(string strClassname)
{
    //Récupérer ClassType selon Typename:

    Type t = Type.GetType(strClassname);
    if(t!=null)
    {
        //Puisque ClassType a été trouvé, nous allons le créer.
        //L'assistant de ClassType %strClassname% est nécessaire
        //pour utiliser un élément Constructor avec un paramètre ZenWorkspace !

        object[] Params = new object[] { this.ZenWorkspace };
        object Wizard = Activator.CreateInstance(t, Params);
        if (Wizard != null)
        {
            t.InvokeMember("StartWizard", BindingFlags.Public | BindingFlags.Instance
| BindingFlags.InvokeMethod, null, Wizard, null);
        }
    }
}
#endregion
```

Et pour configurer l'espace de travail VB.Net, procédez comme ceci this:

```
'Cette routine autorise la création dynamique d'assistants VSTA,
'et ne doit pas être modifiée ou supprimée !

Public Sub StartWizard(ByVal strClassname As String)
Dim obClassType As Type
Dim obWizard As Object
Dim obParams(0) As Object
    obClassType = Type.GetType(strClassname)
    If (Not obClassType Is Nothing) Then
        obParams(0) = Me.ZenWorkspace
        obWizard = Activator.CreateInstance(obClassType, obParams)
        If (Not obWizard Is Nothing) Then
            obClassType.InvokeMember("StartWizard",
System.Reflection.BindingFlags.Public Or System.Reflection.BindingFlags.Instance Or
ystem.Reflection.BindingFlags.InvokeMethod, obWizard, Nothing, Nothing)
        End If
    End If
End Sub
```

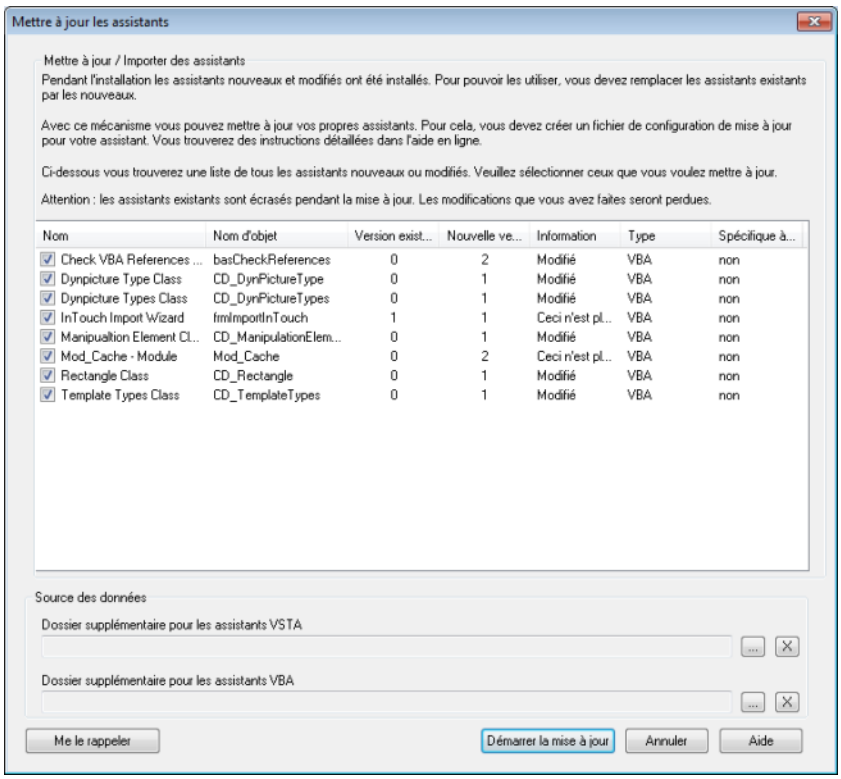
5. Mise à jour des assistants

Lors de l'installation des Service Pack de zenon, un assistant de mise à jour est automatiquement proposé.

Les assistants existants ne sont pas remplacés par le programme d'installation. Il peut donc être nécessaire de procéder à l'importation et la mise à jour manuelles des assistants.

DEMANDE DE MISE À JOUR

Une mise à jour peut également être déclenchée manuellement à tout instant ; sélectionnez pour cela **Mettre à jour les assistants** dans le menu **Fichier**.



Paramètres	Description
Liste d'assistants	Dresse la liste de tous les assistants VBA et VSTA présents dans l'extension en cours d'exécution.
▸ **Nom**	Nom de l'assistant.
▸ **Nom d'objet**	Nom de l'objet VBA/VSTA.
▸ **Previous version (Version précédente)**	Version actuellement utilisée.
▸ **Nouvelle version**	Version vers laquelle est effectuée la mise à jour.
▸ **Information**	Informations d'état et informations concernant l'action en attente : ▸ Nouveau : l'assistant n'existe pas dans le fichier VBA.

	▸ Modifié : une nouvelle version est disponible. ▸ No longer supported (Plus pris en charge) : l'assistant existant est obsolète et va être supprimé
▸ **Type**	VBA ou VSTA
▸ **User-specific (Défini par l'utilisateur)**	L'assistant a été créé ou modifié par l'utilisateur.
Data sources (Sources de données)	Permet de définir votre propre dossier ou vos propres assistants. L'emplacement d'enregistrement des fichiers **wizards.ini** (on page 172) individuels est saisi. Les entrées dans ce fichier sont enregistrées dans le fichier zenon.ini, dans la section **[VSTA]** ou **[VBA]**, sous WIZARDPATH=.
Additional folder for VSTA wizards (Dossier supplémentaire pour les assistants VSTA)	Emplacement d'enregistrement individuel pour vos assistants VSTA.
Additional folder for VBA wizards (Dossier supplémentaire pour les assistants VBA)	Emplacement d'enregistrement individuel pour vos assistants VBA.
Me faire un rappel ultérieurement	La boîte de dialogue s'ouvre à nouveau lors du prochain démarrage de l'Éditeur.
Démarrer la mise à jour	Les assistants sélectionnés dans la liste des assistants sont mis à jour.
Annuler	La boîte de dialogue se ferme sans que la mise à jour ne soit effectuée, et ne s'ouvrira à nouveau qu'après la prochaine installation d'un Service Pack.

ASSUREZ-VOUS QUE TOUT EST A JOUR.

Dans la mesure où les objets inexistants lors de l'ouverture de la boîte de dialogue ne sont pas vérifiés, certains objets sont toujours disponibles pour une mise à jour. Ceci vous permet de vous assurer que vous n'utilisez pas des versions obsolètes. Les versions affichées dans la boîte de dialogue de mise à jour sont uniquement des informations destinées aux services de conseil et de développement.

DISTRIBUTION DES ASSISTANTS AU SEIN DE L'ENTREPRISE

Si vous avez créé vos propres assistants et souhaitez les mettre à la disposition d'autres utilisateurs, vous pouvez utiliser cette méthode.
Pour cela, exportez l'assistant depuis votre environnement de développement VBA/VSTA et placez de préférence les fichiers exportés sur un lecteur réseau valide. Les fichiers .ini sont utilisés pour contrôler les procédures d'importation. Ces fichiers doivent être créés, le cas échéant, et enregistrés sur le réseau. Vous trouverez une description des fichiers ici : pour VBA (on page 174) et pour VSTA (on page 172).

Il vous suffit désormais de montrer à vos collègues l'emplacement auquel sont enregistrés les fichiers pour que les assistants les importent facilement dans l'Éditeur. Si vous utilisez des assistants modifiés ou nouveaux, il vous suffit d'exporter le nouvel état, de l'enregistrer et d'augmenter le numéro de version. Vous pouvez ainsi distribuer facilement des assistants au sein de votre entreprise.

ERREURS POSSIBLES LORS DE LA MISE À JOUR DES ASSISTANTS VSTA

Erreur	Causes possibles
Aucun assistant VSTA n'est affiché dans la boîte de dialogue de mise à jour	▸ Seuls les assistants présents dans l'extension à cet instant sont affichés dans la liste. Si les assistants VSTA ne sont pas affichés, l'extension VSTA doit être activée à l'aide de l'outil Start Editor. Pour cela, dans zenon6.ini, dans la section **`[VSTA]`**, définissez `LOADED=` sur `1`. ▸ Si l'espace de travail ne peut pas être compilé en raison d'erreurs dans le code, aucun assistant n'apparaît dans la liste.
Un assistant spécifique n'est pas affiché.	▸ L'assistant n'est pas compatible avec les méthodes requises. ▸ L'espace de travail n'a pas été compilé après la mise en œuvre de l'assistant ; l'extension en cours de fonctionnement ne contient pas l'assistant.
Les assistants créés par l'utilisateur ne sont pas affichés.	▸ Le chemin d'accès configuré est incorrect. ▸ Le fichier **`wizards.ini`** désigné dans le chemin configuré est obsolète ou défaillant.

5.1 Création du fichier wizards.ini

Création du fichier .ini pour l'administration de l'assistant dans VSTA et VBA.

> **Info**
>
> *Ce document est uniquement disponible en anglais.*

5.1.1 VSTA wizards.ini

[DEFAULT] : contient les paramètres généraux.

COUNT : nombre d'assistants inclus dans le fichier .ini (doit être modifié lors de l'ajout/de la suppression d'assistants dans le fichier .ini).

[MYWORKSPACE] : contient les paramètres du fichier .cs de l'espace de travail.

VERSION : version actuelle.

[WIZARD_X] : contient les paramètres d'un assistant.

NAME : nom, tel qu'il est indiqué dans la boîte de dialogue de mise à jour.

CLASSNAME : nom de la classe de formulaire représentant l'assistant.

VERSION : numéro de version.

PATH : extension du chemin d'accès pour localiser les fichiers.

DELETE : indiquez 1 si l'assistant doit être supprimé de l'espace de travail.

FILES : le nombre de fichier inclus dans cet assistant.

FILE_X : le nom d'un fichier inclus dans l'assistant.

TYPE_X : le type de fichier (requis pour les fichiers Form.cs et Resx)

DEP_X : le nom d'un fichier dont dépend ce fichier.

EXEMPLE

```
[DEFAULT]
COUNT=3

[MYWORKSPACE]
VERSION=1

[WIZARD_1]
NAME=Assistant d'importation
```

```
CLASSNAME=Wizard_Exportxml
VERSION=3
PATH=\Wizard_Exportxml
DELETE=0
FILES=3
FILE_1=Wizard_Exportxml.cs
TYPE_1=Form
FILE_2=Wizard_Exportxml.Designer.cs
DEP_2=Wizard_Exportxml.cs
FILE_3=Wizard_Exportxml.resx
DEP_3=Wizard_Exportxml.cs
TYPE_3=EmbeddedResource

[WIZARD_2]
NAME=Wizard_Project
CLASSNAME=Wizard_Project
VERSION=1
PATH=\Wizard_Project
DELETE=0
FILES=3
FILE_1=Wizard_Project.cs
TYPE_1=Form
FILE_2=Wizard_Project.Designer.cs
DEP_2=Wizard_Project.cs
FILE_3=Wizard_Project.resx
DEP_3=Wizard_Project.cs
TYPE_3=EmbeddedResource

[WIZARD_3]
NAME=Assistant de démo
CLASSNAME=Wizard_Demo
VERSION=1
PATH=\Wizard_Demo
DELETE=0
FILES=3
FILE_1=Wizard_Demo.cs
TYPE_1=Form
FILE_2=Wizard_Demo.Designer.cs
DEP_2=Wizard_Demo.cs
```

```
FILE_3=Wizard_Demo.resx
DEP_3=Wizard_Demo.cs
TYPE_3=EmbeddedResource
```

5.1.2 Fichier wizards.ini pour VBA

[DEFAULT] : contient les paramètres généraux.

COUNT : nombre d'assistants inclus dans le fichier .ini (doit être modifié lors de l'ajout/de la suppression d'assistants dans le fichier .ini).

[MYWORKSPACE] : contient les paramètres du fichier .cs de l'espace de travail.

VERSION : version actuelle.

[WIZARD_X] : contient les paramètres d'un assistant.

NAME : nom, tel qu'il est indiqué dans la boîte de dialogue de mise à jour.

VERSION : version actuelle.

PATH : extension du chemin d'accès pour localiser les fichiers.

VB_NAME : nom de l'objet VBA représentant l'assistant.

VB_TYPE : 0=formulaire, 1=classe.

DELETE : indiquez 1 si l'assistant doit être supprimé de l'espace de travail.

EXEMPLE

```
[DEFAULT]
COUNT=3

[MYWORKSPACE]
VERSION=3

[WIZARD_1]
NAME=Assistant de création de variables
VERSION=8
PATH=\CreateVariables\frmCreateVariables.frm
VB_NAME=frmCreateVariables
VB_TYPE=0
DELETE=0

[WIZARD_2]
NAME=Assistant de document
```

```
VERSION=12
PATH=\DocuWizard\frmDocuWizardEx.frm
VB_NAME=frmDocuWizardEx
VB_TYPE=0
DELETE=0

[WIZARD_3]
NAME=Assistant d'importation
VERSION=3
PATH=\ImportWizard\frmImportWizard.frm
VB_NAME=frmImportWizard
VB_TYPE=0
DELETE=1
```

5.1.3 Méthodes de mise à jour requises

Exemple de méthodes requises pour que l'assistant s'affiche dans la boîte de dialogue de mise à jour :

VBA

```
'Les méthodes suivantes définissent le formulaire comme un assistant du système de contrôle. Si IsZenOnWizard est défini sur False (Faux),
'l'assistant n'apparaît pas dans la boîte de dialogue Assistant et n'influe pas sur la boîte de dialogue de mise à jour de l'assistant.
Public Function GetWizardName() As String
    GetWizardName = "Assistant vide"
End Function
Public Function GetWizardInfo() As String
    GetWizardInfo = "<A FAIRE : ajouter une description ici>"
End Function
Public Function GetWizardCategory() As String
    GetWizardCategory = "<A FAIRE : ajouter des informations de catégorie ici>"
End Function
Public Function IsZenOnWizard() As Boolean
    IsZenonWizard = False
End Function
```

```
Public Function GetWizardVersion() As Integer
    GetWizardVersion = 6
End Function
```

VSTA

```
#region Wizard_Identification
/// <summary>
/// Cette méthode statique renvoie le nom de l'assistant,
/// qui sera affiché dans l'arborescence des assistants.
/// </summary>
/// <returns></returns>
static public string GetWizardName()
{
    string strValue = "Demo Wizard";
    return strValue;
}
/// <summary>
/// Cette méthode statique renvoie la description de l'assistant,
/// qui sera affiché au bas de la boîte de dialogue de l'assistant.
/// </summary>/// <returns></returns>
static public string GetWizardInfo()
{
    string strValue = "Ceci est notre assistant de démonstration";
    return strValue;
}
/// <summary>
/// Cette méthode statique renvoie le nom de catégorie de l'assistant,
/// qui sera utilisé comme nom de nœud dans l'arborescence des assistants.
/// </summary>
/// <returns></returns>
static public string GetWizardCategory()
{
    string strValue = "Wizard VSTA";
    return strValue;
}
/// <summary>
/// Cette méthode statique renvoie une valeur booléenne, qui peut être utilisée pour
activer ou désactiver l'assistant
```

```
/// dans la boîte de dialogue de l'assistant (false=l'assistant n'est pas affiché dans
l'arborescence).
/// </summary>
/// <returns></returns>
static public bool IsZenOnWizard()
{
    bool bValue = false;
    return bValue;
}
/// <summary>
/// Cette méthode statique renvoie la version de l'assistant,
/// indiquée au bas de la boîte de dialogue de l'assistant.
/// </summary>
/// <returns>version de l'assistant</returns>
static public int GetWizardVersion()
{
    int nValue = 1;
    return nValue;
}
/// <summary>
/// Cette méthode est appelée lorsque l'assistant a été sélectionné dans la
/// boîte de dialogue de l'assistant et confirmé par "OK".
/// </summary>
public void StartWizard()
{
    this.Show();
}
        #endregion
```