zenon manual

Conversion de projet

v.7.00

© 2012 Ing. Punzenberger COPA-DATA GmbH

Tous droits réservés.

La distribution et/ou reproduction de ce document ou partie de ce document, sous n'importe quelle forme, n'est autorisée qu'avec la permission écrite de la société <CD_COMPANYNAME<. Les données techniques incluses ne sont fournies qu'à titre d'information et ne présentent aucun caractère légal. Document sujet aux changements, techniques ou autres.

Contents

1. Bienvenue dans l'aide de COPA-DATA 7

2. Conversion de projet 7

3. Procédure recommandée pour la conversion de fichiers du Runtime 8

4. Conversion de la version 2.20 vers 3.04 9

4.1 Restructurer la base de données 9

4.1.1 Restructurer la base de données lorsque les structures sont modifiées 11

5. Conversion des versions 3.4 ou 3.50 vers la version 3.52 12

5.1 Système d'exploitation 12

5.2 Export AML/CEL 12

5.3 AML / CEL, Archives 12

5.4 Opération en réseau 13

5.5 Archives 13

5.6 Layer 13

5.7 Arcs 13

5.8 Compatibilité descendante 13

5.9 Base de données 14

5.10 Documentation des sauvegardes (requêtes QRF) 14

5.11 Formats d'heure américains 14

5.12 Imprimante pour les alarmes 14

5.13 Symboles 15

5.14 Fonction zoom 15

5.15 Sauvegarde projet 15

5.16 Filtres pour les fenêtres système 16

5.17 Exporter variable 16

5.18 Élément texte lié 17

6. Conversion de la version 3.52 vers la version 5.11 17

6.1 Modifications à effectuer en version 3.52 17

6.1.1 Préparatifs 17

6.1.2 Textes ayant subis une rotation 17
6.1.3 Noms de synoptique avec des caractères spéciaux 18
6.2 Modifications à effectuer en version 5.11 19
6.2.1 Licence 19

7. Conversion de la version 3.52 vers les versions 5.x ou 6.x 20

7.1 Conversion de l'élément dynamique Interrupteur 20

8. Conversion de la version 5.11 vers la version 5.50 21

8.1 Modifications à effectuer en version 5.11 21
8.2 Modifications à effectuer en version 5.50 21

9. Conversion de la version 5.50 vers la version 6.01 21

9.1 Modifications à effectuer en version 5.50 22
9.1.1 Noms des fonctions 22
9.1.2 Projets 22
9.1.3 Données du projet modifiables en Runtime (utilisateurs, recettes, etc.) 22
9.1.4 Données 23
9.1.5 Profils 23
9.1.6 Driver 3S Arti (depuis la version SP2) 23
9.2 Modifications à effectuer en version 6.01 23
9.2.1 Licence 24
9.2.2 Gestion utilisateurs / système de mots de passe 24
9.2.3 Paramètres de configuration 24
9.2.4 Le driver de simulation 24
9.2.5 Fonctions de synoptiques 25

10. Conversion de la version 5.50 vers l'exportation au format dBase S7 25

11. Conversion de la version 6.01 vers 6.20 26

11.1 Evacuation des archives dans une base de données SQL 26
11.2 Conversion des projets multi utilisateurs de la version 6.20 vers la version 6.20 SP1 27

12. Conversion de la version 5.50 vers les versions > 6.22 SP1 28

13. Conversion de la version x vers la version 6.21 28

13.1 Les fichiers CAB du client Web de zenon ne sont plus disponibles 28

14. Conversion de la version x vers la version 6.22 29

14.1 Autorisation pour l'aquittement des alarmes ... 29
14.2 Correction d'une fonction du Générateur de rapports ... 29
14.3 VBA - L'accès direct aux variables sur demande n'est plus possible ... 30
14.4 Gestionnaire de groupes de recettes - Base de données modifiée ... 31
14.5 Cadre - longueur de nom maximale ... 32

15. Convertir de la version x vers la version 6.50 ... 32

15.1 zenon Logic ... 33
15.2 Paramètres graphiques étendus pour la liste d'alarmes et la liste chronologique d'événements ... 33
15.3 Bits d'état - nouveau nom court ... 34
15.4 Structures des UDFB dans zenon Logic ... 47
15.5 VSTA et VBA - dénomination d'objets ... 47

16. Conversion de la version x vers la version 6.51 ... 48

16.1 Calcul de la largeur des colonnes ... 49
16.2 Base de données SQL de paramètres ... 49
16.3 Extended Trend – Axe XY ... 50
16.4 GUID pour la conversion de projets à partir de la version 5.50 ... 50
16.5 Elément combiné Boutons à cliquer ... 52
16.6 Commande Menus contextuels ... 52
16.7 Enregistrement des heures des postes dans le module PFS ... 52
16.8 Conversion des couleurs de symboles de la bibliothèque globale de symboles de palettes en couleurs absolues ... 53
16.9 Assistants - Suppression des propriétés VBA et VSTA ... 54
16.10 Le caractère # n'est pas autorisé dans les noms d'objet ... 54

17. Conversion de la version X à la version 7.00 ... 54

17.1 Gestion des utilisateurs avec Active Directory ... 55
17.2 Diagnosis Server avec nouveau service ... 55
17.3 Liste déroulante/zone de liste dynamique ... 56
17.4 IPv6 ... 56
17.5 Licence ... 57
17.6 Gestion de messages ... 57
17.7 RGM - Erreur de fonctionnement lors de l'appel de synoptique ... 59
17.8 Lecture de recettes dans le module RGM - Nouvelles conditions ... 60
17.9 Driver Allan Bradley RS-Linx ... 61

17.10 Conversion de SQL Server 61

1. Bienvenue dans l'aide de COPA-DATA

AIDE GÉNÉRALE

Si vous ne trouvez pas certaines informations dans ce chapitre de l'aide, ou si vous souhaitez nous suggérer d'intégrer un complément d'informations, veuillez nous contacter par e-mail: documentation@copadata.com (mailto:documentation@copadata.com).

ASSISTANCE PROJET

Pour toute question pratique concernant votre projet, veuillez contacter l'équipe d'assistance par e-mail : support@copadata.com (mailto:support@copadata.com)

LICENCES ET MODULES

Si vous vous rendez compte que vous avez besoin de licences ou de modules supplémentaires, veuillez contacter l'équipe commerciale par e-mail : sales@copadata.com (mailto:sales@copadata.com)

2. Conversion de projet

Lors de l'utilisation d'une nouvelle version de zenon, les projets créés avec des versions antérieures doivent être convertis au format de la nouvelle version. Si certaines propriétés ou modifications doivent être prises en compte lors de la conversion, elles sont décrites dans les conseils relatifs à la conversion fournis dans ce manuel.

Informations concernant la licence

Composante de la licence standard de l'Éditeur et du Runtime.

CONVERSION EN CAS DE MISE À JOUR OU DE MISE À NIVEAU INFÉRIEUR

Si vous souhaitez mettre à jour zenon vers une version supérieure, les projets sont convertis automatiquement vers la version supérieure lorsqu'ils sont ouverts dans la nouvelle version. Dès lors, vous ne pouvez plus modifier le projet avec des versions antérieures de l'Éditeur. Toutefois, une sauvegarde du projet converti est automatiquement créée dans la version d'origine.

La conversion d'un projet créé avec une version antérieure au format d'une version antérieure (mise à niveau inférieur) n'est pas possible.

COMPATIBILITÉ DESCENDANTE

À partir de la version 6.21, les projets sont rétrocompatibles dans le Runtime. Vous pouvez travailler dans un éditeur possédant un numéro de version plus élevé. Cette rétrocompatibilité du Runtime est particulièrement adaptée à l'utilisation de systèmes mixtes : Un projet développé avec la version 6.50 peut être utilisé dans un Runtime version 6.22.

Attention

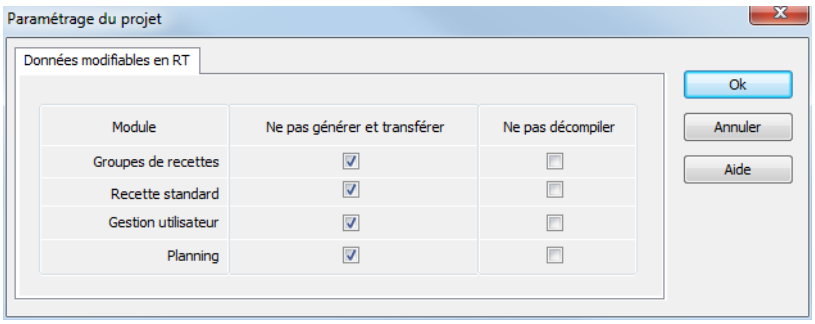
Si, dans un projet planifié avec une version ultérieure de l'Éditeur, des propriétés affichées ne sont pas disponibles dans la version antérieure, cela peut engendrer des résultats indésirables dans le Runtime.

3. Procédure recommandée pour la conversion de fichiers du Runtime

Lors de la conversion du projet, assurez-vous que les fichiers modifiables dans le Runtime sont également correctement convertis.

Pour convertir les fichiers modifiables dans le Runtime :

1. Importez les fichiers du Runtime dans la version d'origine de l'Éditeur.
2. Effectuez la mise à jour vers la nouvelle version.
3. Accédez à la section `Général` des propriétés du projet.
4. Cliquez sur la propriété `Données modifiables en RT`.
5. La boîte de dialogue des paramètres des fichiers modifiables dans le Runtime s'affiche à l'écran.



6. Désactivez toutes les cases à cocher dans la colonne **`Ne pas générer et transférer`**.
7. Compilez le projet (`Créer tous les fichiers Runtime`)
8. Cochez ou décochez la case de la propriété `Données modifiables en RT` pour rétablir l'état dans lequel elle se trouvait avant la conversion

4. Conversion de la version 2.20 vers 3.04

4.1 Restructurer la base de données

1. Créer un répertoire temporaire et un sous-répertoire. Nom du sous-répertoire : XX. E. g.: `C:\\TEMP\\XX`, où `C:\\TEMP` est le chemin de la base de données originale et `C:\\TEMP\\XX` est le chemin de la base de données restructurée. N'oubliez pas de faire une sauvegarde de votre base de données orginale.
2. Copiez la base de données originale et `REV.BAT` et `DATAMGR.RDL` vers `C://TEMP`.

3. Copiez les nouveaux fichiers DBD (de la nouvelle base de données) et le fichier `DBAREORG.EXE` vers le répertoire XX.

4. Définissez les chemins vers le répertoire où se trouvent DBREV.EXE et INITDB.EXE, resp. copiez ces fichiers vers `C://TEMP` et aussi vers `C://TEMP/XX`. Vérifier si ces deux programmes peuvent être démarrés dans une fenêtre DOS sans entrer leur chemin.

5. Assurez-vous qu'il y a assez de place (min 500 K) dans la zone mémoire DOS.

6. Exécutez le fichier de commande `REV.BAT` dans la fenêtre DOS.

Contenu :	del *.taf
	del *.log
	cd xx
	del *.taf
	del *.log
	initdb datamgr
	cd ..
	dbrev -r -v -q -s datamgr.rdl datamgr xx/datamgr

7. Démarrez `DBAREORG.EXE` dans le répertoire de zenon directement à partir de Windows (Exécuter).

8. Définissez le répertoire où se trouve la base de données (XX) avec CONVERT 2xx -> 3xx et les paramètres PATH SETTINGS.

9. Démarrez la restructuration avec CONVERT 2xx -> 3xx et CONVERT.

10. La restructuration est terminée. La nouvelle base de données est dans le répertoire XX. Si elle existe, veuillez supprimer les fichiers TAF du répertoire XX. La base de données originale se trouve dans le répertoire TEMP.

11. Si la restructuration a échoué lors du permier essai, vous devez recommencer depuis l'étape 1. Sinon la base de données restructurée serait convertie une deuxième fois.

Résultat de la restructuration	Tous les synoptiques sont convertis
	toutes les variables sont converties
	toutes les fonctions sont converties mais les fonctions doivent être à nouveau liées. Exception : la fonction "Appel de synoptique" n'a pas besoin d'être à nouveau liée.
	un fichier journal (DBAREORG.LOG) est créé dans le répertoire dans lequel DBAREORG.EXE a été lancé. Vous pouvez y trouver toutes les informations sur les fonctions non liées.

4.1.1 Restructurer la base de données lorsque les structures sont modifiées

1. Créer un sous-répertoire temporaire. Nom du sous-répertoire : XX
2. Copier les nouveaux fichier DBD dans le répertoire XX.
3. Exécutez le fichier de commande REV.BAT :

Contenu :	del *.taf
	del *.log
	cd xx
	del *.taf
	del *.log
	initdb datamgr
	cd ..
	dbrev -r -v -q datamgr xx/datamgr

5. Conversion des versions 3.4 ou 3.50 vers la version 3.52

5.1 Système d'exploitation

La version 3.52 ne tourne que sur Windows NT 4.0 et Windows 95.

5.2 Export AML/CEL

Le nom d'export des entrées d'alarmes et du CEL a changé. Maintenant, `Aaammjj.TXT` et/ou `Caammjj.TXT`. Pour l'exportation, une nouvelle fonction peut par ex. être exécutée à l'aide d'une commande temporisée. Les anciens paramètres ne sont pas pris en compte.

5.3 AML / CEL, Archives

Maintenant les archives pour les listes d'alarmes et du CEL sont stockées par défaut. Ces archives quotidiennes n'ont pas de limitations de fichier. Pour cette raison, vous devez développer une fonction de suppression. Vous éviterez ainsi que la capacité de stockage du disque dur ne soit remplie d'archives (voir la fonction Opérations sur fichier). La mémoire disponible pour la lecture des archives est limitée avec l'entrée suivante dans le fichier zenon6.ini :

[ARCHIV]

...

SPEICHER=1000 (par défaut=1000, qui correspond à 1 Mo)

5.4 Opération en réseau

Les drivers doivent être configurés en local. Dans la section [Befehlsgabe] du fichier `zenon6.ini`, l'entrée `Treiber=` doit être supprimée.

5.5 Archives

Les archives sont maintenant stockées dans un sous-répertoire du répertoire du projet. Lors du premier démarrage, les fichiers ARV sont déplacés là.

5.6 Layer

Les 'layers' ne sont plus supportés lors de l'import DXF. Les 'layers' sont appelés symboles maintenant.

5.7 Arcs

Les arcs ont été remplacés par des segments de cercles. Les arcs existants restent inchangés jusqu'à ce qu'ils soient modifiés.

5.8 Compatibilité descendante

La version 3.52 n'est pas compatible dans le sens descendant. (cela concerne par exemple le fichier `zenon.ini`, les symboles et la gestion des fonctions).

5.9 Base de données

Un nouveau fichier de base de données est livré. (DATAMGR.DBD,20.11.1996,14.759 octets)

Ce fichier est nécessaire pour les archives batch et doit être copié dans le répertoire du projet.

Supprimer les fichiers *.TAF et *.LOG dans le répertoire du projet.

5.10 Documentation des sauvegardes (requêtes QRF)

Dans les fichiers QRF, les requêtes pour TTA et LANGTEXT ont été modifiées.

- filed TTA = dwkanalNr translate using 1 display as left (30);
- filed LANGTEXT = dwkanalNr translate using 6 display as left (39);

5.11 Formats d'heure américains

Les mentions AM et PM ne sont pas supportées dans les formats d'heure.

5.12 Imprimante pour les alarmes

Si l'imprimante pour les alarmes tombe en panne, le système de contrôle bascule automatiquement vers l'imprimante standard de Windows. Si vous ne voulez aucune sortie sur imprimante, l'imprimante pour les alarmes doit être supprimée dans l'Éditeur.

5.13 Symboles

Après le redimensionnement, les symboles doivent être à nouveau liés avant de les stocker dans la bibliothèque de symboles. Les bitmaps dans les symboles doivent être stockés séparément. Les fichiers de symboles sont enregistrés dans le dossier ../zenon.

5.14 Fonction zoom

La fonction de zoom peut être utilisée pour vérifier ou modifier les éléments.

5.15 Sauvegarde projet

Une base de données est maintenant composée des fichiers suivants :

	*.vbf
	*.idx
	*.DAT
	*.BIN
	*.dbd
	*.INI
	*.mdb
	*.MIB (pour NWM III)
	*.NWM (pour NWM III)
	*.EMS (pour 230

	EMS)

Pour sauvegardes les archives (*.ARV, *.CEL, *.AML), vous devez regarder dans le sous-répertoire correspondant.

> **Attention**
>
> *Le fichier `ALARM.BIN` dans le répertoire d'archives enregistre le dernier contenu de la liste d'alarmes lorsque le Runtime est fermé et ne doit pas être sauvegardé.*

5.16 Filtres pour les fenêtres système

Nous recommandons de vérifier les filtres pour les synoptiques système avec les nouvelles fonctionnalités (par exemple, synoptique de type Programme horaire, archives AML et CEL).

5.17 Exporter variable

Pour utiliser un fichier d'export sous dBase, Foxpro, la largeur maximum de colonne pour le nom des variables et l'identification (texte long) doit être changés de 128 caractères à 100 caractères max.

Par conséquent, l'entrée suivante dans `zenon6.ini` est nécessaire :

[EXPORT]

MAX_LAENGE= e.g. 40

5.18 Élément texte lié

Dans les anciens projets, les textes ne sont plus centrés mais alignés à gauche. Ceci peut être modifié dans les paramètres de l'élément. Si cela nécessite de très grosses modifications dans les projets existants, veuillez procéder comme suit :

1. Saisissez [Editor] Konvert=1 dans le fichier `zenon6.ini`.
2. Positionnez l'option Anciens éléments texte dans l'Éditeur sous Ouvrir synoptique, puis ouvrez le synoptique correspondant et enregistrez-le. Répétez cette opération pour chaque synoptique concerné.
3. Supprimez [Editor] Konvert=1 dans le fichier `zenon6.ini`.

6. Conversion de la version 3.52 vers la version 5.11

6.1 Modifications à effectuer en version 3.52

6.1.1 Préparatifs

Nous recommandons de créer une sauvegarde du projet dans l'ancienne version.

La base de données doit être vérifiée avec l'outil DBCHECK fourni en version 3.52. Si des erreurs apparaissent lors de la vérification, elles doivent être corrigées avec l'outil DBFIX également fourni en version 3.52.

6.1.2 Textes ayant subis une rotation

Les textes ayant subi une rotation se comportent différemment en version 3.52 et en version 5.50 - en ce qui concerne le positionnement - et doivent être modifiés.

Pour obtenir un affichage compatible avec la version 3.52, l'entrée suivante doit être définie dans le fichier `project.ini` :

[VERSION]

TEXT352=1

6.1.3 Noms de synoptique avec des caractères spéciaux

Les noms de synoptiques ne doivent pas contenir des noms contenant les caractères : * ? ” < > | Ä Ö Ü, car les synoptiques sont enregistrés sous forme de fichiers. Le système Windows ne permet pas ces caractères dans les noms de fichier.

Si des synoptiques existants contiennent de tels caractères, vous devez modifier leur nom dans l'ancienne version (par exemple, la version 3.52) avant que les synoptiques puissent être convertis vers la version 5.x.

Attention

De plus, toutes les fonctions contenant des noms de synoptiques non valides doivent être modifiées.

Si ces modifications ne sont pas faites, les synoptiques correspondants ne sont pas convertis et ne seront pas disponibles dans la version 5.x.

Attention

Si, dans un projet 3.5x, des cadres et/ou des attributions sont manquants, le message d'erreur suivant apparaît lors du démarrage du Runtime 5.11 : le Runtime s'est fermé de manière inattendue en tentant d'accéder à un fichier situé après la fin du fichier.

Donc, avant la conversion, vérifier les cadres et attributions manquants dans les vieux projets 3.5x.

6.2 Modifications à effectuer en version 5.11

La version 5.11 de zenon doit être installée.

6.2.1 Licence

Les numéros de licences de la version 5.x ne sont pas compatibles avec les numéros des précédentes versions. Pour les mises à jour, de nouveaux numéros de licence doivent être commandés et entrés dans l'Éditeur. Les licences pour toutes les versions jusqu'à la version 3.52 restent inchangées, comme les nouveaux numéros de série sont stockés dans de nouvelles entrées dans le fichier `zenon.ini`.

```
[DEFAULT]
```

SERIAL5=xxx

ACTIVATIONKEY5=xxx

Les icones de démarrage ne supportent plus de paramètres.

Un projet existant doit être inséré dans un nouvel espace de travail.

Le driver de simulation marche maintenant avec le même modèle de driver que les autres drivers. Sous Driver / Configuration, Hardware doit être sélectionné.

Après avoir chargé le projet 3.52 et avoir converti les synoptiques, un profil de moniteur correct doit être sélectionné et l'Éditeur doit être redémarré.

Dans le fichier `zenon.ini`, il y a une entrée qui définit la taille du buffer de driver. Comme règle de profondeur, nous recommandons 10 * nombre de variables.

```
[RT]

DRIVER_QUE =50000
```

Si la valeur est trop petite, il peut y avoir des problèmes de rafaîchissement dans la vsiualisation.

Nous recommandons de déclencher une alarme en cas de dépassement. Il y a une variable système pour cela : Info projet / Queue driver.

7. Conversion de la version 3.52 vers les versions 5.x ou 6.x

7.1 Conversion de l'élément dynamique Interrupteur

Les interrupteurs créés dans un projet dans la version 3.52 doivent être convertis par le biais d'une exportation au format XML, lors du changement vers une version plus ultérieure de zenon.

Procédure dans la nouvelle version de zenon :

1. *Menu contextuel Synoptique -> Exporter XML tous...*
2. Exportation de synoptiques dans un nouveau fichier
3. *Menu contextuel Synoptique -> Importer XML*
4. Sélectionnez le fichier exporté et importez-le

8. Conversion de la version 5.11 vers la version 5.50

8.1 Modifications à effectuer en version 5.11

Nous recommandons de créer une sauvegarde du projet avant de le convertir. Les données de l'Éditeur et les données modifiables en Runtime doivent être sauvegardées.

La base de données du projet doit être vérifiée et réparée si nécessaire. Vous trouverez d'autres informations à ce propos sur le CD d'installation, sous `Software\\TOOLS\\DB_TOOLS\\DB_DOKU.DOC`.

8.2 Modifications à effectuer en version 5.50

La version 5.50 de zenon doit être installée.

Après avoir démarré l'Éditeur, l'ancien espace de travail peut être ouvert. Les projets sont alors convertis automatiquement.

Après avoir créé les fichiers Runtime, le Runtime peut être démarré.

9. Conversion de la version 5.50 vers la version 6.01

Attention

Les mots-clé non traduits dans la table des langues sont supprimés durant le processus de conversion.

9.1 Modifications à effectuer en version 5.50

Avant que la conversion ne puisse être effectuée, les données doivent être retransmises à l'ordinateur de développement. Après cela, la conversion peut démarrer.

Dans la fenêtre des propriétés du projet, sous "**Général**", vous trouverez la boîte de dialogue "**Données modifiables en RT**". Ici, vous déterminez les données devant être modifiées. Pour plus d'informations, reportez-vous au chapitre Données modifiables en RT.

9.1.1 Noms des fonctions

Vous devez faire attention à ce que les noms de fonctions soient uniques. Puisqu'aucun nom de fonction ne doit être défini dans la version 5.50, zenon ne vérifie pas l'unicité. Ce n'est pas nécessaire pour la version 5.50. En verion 6.x cependant, les fonctions sont identifiées par leur nom.

9.1.2 Projets

Avant de pouvoir ouvrir un projet 5.50 avec l'Éditeur version 6.xx, il doit être converti. (Fichier - Insérer projet 5.50 ...) Ainsi, l'ancien projet n'est pas affecté et une copie de celui-ci est faite dans le serveur de base de données. Attention, quelques fichiers et dossiers externes ne sont pas copiés automatiquement dans l'arborescence des répertoires du nouvel éditeur et du Runtime. Ces fichiers et répertoires doivent être adaptés et/ou insérés manuellement dans le projet (dans l'arborescence du projet, dans la partie "Fichiers").

Ceci s'applique par exemple aux sous-répertoires définis par l'utilisateur dans le répertoire du projet, aux listes étendues de répertoires, aux bases de données, aux répertoires d'export, etc.

9.1.3 Données du projet modifiables en Runtime (utilisateurs, recettes, etc.)

Elles doivent être rapatriées dans l'Éditeur avant la conversion, de façon à ne pas perdre les modifications faites en Runtime.

9.1.4 Données

Les données créés par le Runtime comme les alarmes, les fichiers du CEL, les données HD, les fichiers BIN sont compatibles. Ceux-ci doivent être copiés à la main dans les répertoires Runtime correspondants de la version 6. Attention, ces fichiers sont convertis lors du premier lancement du Runtime. Cela peut demander un certain temps pour les quantités de données importantes.

9.1.5 Profils

En version 5.50, les profils pour les alarmes, les tendances étendues, etc. sont enregistrés dans un fichier qui a le nom du projet et l'extension .zrt. Exemple : Pour le projet Project1, ce fichier est nommé Project1.zrt. Ce fichier doit être renommé en `project.zrt` après la conversion du projet. Ensuite le fichier doit être déplacé dans le répertoire RT où on trouve aussi le fichier project.ini.

9.1.6 Driver 3S Arti (depuis la version SP2)

Le nom du fichier d'attribution de variable pour le driver 3S Arti a changé. Vous devez donc renommer ce fichier `avant` que les nouvelles variables ne soient récupérées sur l'automate. Vous trouverez plus d'informations dans la documentation du driver.

9.2 Modifications à effectuer en version 6.01

La version 6.01 de zenon doit être installée.

9.2.1 Licence

Les numéros de licences de la version 6.x ne sont pas compatibles avec les numéros des précédentes versions. Pour les mises à jour, de nouveaux numéros de licence doivent être commandés et entrés dans l'Éditeur. Les licences pour toutes les versions jusqu'à la version 5.x restent inchangées, comme les nouveaux numéros de série sont stockés dans de nouvelles entrées dans le fichier `zenon6.ini` au lieu du fichier `zenon.ini`.

9.2.2 Gestion utilisateurs / système de mots de passe

Dans la gestion utilisateur de la version 6.x, il y a une nouvelle propriété : Administrateur. Maintenant seuls les administrateurs sont autorisés à éditer les utilisateurs en Runtime. Comme cette propriété n'existait pas dans les versions précédentes, par défait les utilisateurs existants ne sont pas administrateurs. Si des utilisateurs doivent pouvoir éditer les données relatives aux utilisateurs en Runtime, il faut cocher cette nouvelle propriété en version 6.x.

9.2.3 Paramètres de configuration

En plus, toutes les propriétés du projet et les paramètres sous Option / Personnaliser doivent être vérifiés.

Comme le fichier `zenon.ini` a été remplacé par le fichier `zenon6.ini`, les modifications manuelles apportées au fichier zenon.ini (par exemple SPEICHER= pour les archives) devront être copiées manuellement du fichier `zenon.ini` vers le fichier `zenon6.ini`.

9.2.4 Le driver de simulation

Comme les paramètres courants du driver de simulation sont stockés dans le fichier `zenon.ini`, ils sont maintenant lus à partir du fichier `zenon6.ini`. Après la nouvelle installation, il y a des paramètres par défaut. Donc, après l'installation, ils doivent être modifiés par rapport à ceux de l'ancien fichier `zenon.ini`.

Après avoir créé les fichiers Runtime, le Runtime peut être démarré.

9.2.5 Fonctions de synoptiques

Dans les versions 5.50 et antérieures, seuls les scripts (mais pas les fonctions) pouvaient être liés aux synoptiques. Ces scripts étaient exécutés automatiquement lorsque le synoptique était fermé ou ouvert.

Dans les versions 6.01 et suivantes, seules les fonctions peuvent être liées aux synoptiques, donc tous les liens vers les scripts sont perdus. Les synoptiques doivent être à nouveau liés aux fonctions souhaitées.

10. Conversion de la version 5.50 vers l'exportation au format dBase S7

Lors de la conversion d'un projet au format 5.50, une erreur de conversion peut se produire. Message d'erreur habituel :
"**`Error driver 'SIMUL32 - SIMULATORDRIVER' variable 'Sub_VISU_E1_IGEF' type for primitive object '34' data type 8 not defined.`**" (Erreur du driver 'SIMUL32 - SIMULATORDRIVER', variable 'Sub_VISU_E1_IGEF', type d'objet primitif '34', type de données 8 non défini).

POURQUOI :

Les variables ont été :

- Créées avec un driver S7
- Exportées au format dBase
- Puis importées dans le driver du simulateur

SOLUTION

- Exportez les variables au format dBase avec zenon 5.50

- Dans le fichier dBase, cochez les cases **`Channel type`** (Type de canal) et **`Data type`** (Type de données), et adaptez le driver en conséquence

11. Conversion de la version 6.01 vers 6.20

Les projets de la version 6.01 doivent être convertis lors du premier chargement dans l'Éditeur. Une sauvegarde du projet est faite automatiquement dans le répertoire `\SQL\Backup`.

> **Attention**
>
> *Les mots-clé non traduits dans la table des langues sont supprimés durant le processus de conversion.*

11.1 Evacuation des archives dans une base de données SQL

Deux colonnes ont été ajoutées à la table de bases de données <Nom du projet>_<raccourci>.

- GUID : Contient le GUID du projet de la variable d'un autre projet ou ZERO si c'est dans le projet propriétaire.
- STRVALUE varchar. Contient les valeurs des chaines archivées. Pour les variables numériques, ce champ prend la valeur ZÉRO.
  La longueur du champ varchar dépend de la chaîne la plus longue à archiver. La longueur de la variable STRING est définie dans les propriétés de la variable.

La table <project name>_VARIABLES de la base de données a une colonne de plus.

- GUID : Contient le GUID du projet de la variable d'un autre projet ou ZERO si c'est dans le projet propriétaire.

Ces nouvelles colonnes doivent être ajoutées dans la base de données SQL à la main ou par l'intermédiaire de l'éditeur. Dans l'éditeur, vous devez aller sur la page de propriétés **`Enregistrer`** de toutes les archives concernées. Là, vous ouvrez le texte de connexion à la base de données et confirmez

la boîte de dialogue qui s'ouvre. Lors de la fermeture de cette boîte de dialogue, les modifications sont faites dans la base de données.

> **Attention**
>
> *Si ces modifications ne sont pas faites, aucune donnée d'archive ne sera évacuée dans la base de donnée SQL.*

11.2 Conversion des projets multi utilisateurs de la version 6.20 vers la version 6.20 SP1

Les projets multi-utilisateurs ne peuvent être convertis que s'il n'y a aucun élément "sorti". Donc tous les ingénieurs doivent d'abord intégrer leurs modifications.

Si ceci n'est pas possible pour une raison ou une autre, vous devez absolument d'abord faire une sauvegarde du projet sur le poste serveur de la base de données du projet puis vous devez la restaurer immédiatement après. A cet instant, toutes les informations `Traitement en cours` sont réinitialisées.

> **Attention**
>
> *Toutes les modifications dans les versions locales du projet sont perdues.*

La conversion ne peut être faite que sur le PC où se trouve la base de données centrale du projet. S'il n'y a pas d'éditeur sur ce PC (serveur de données indépendant), l'Éditeur 6.20 SP1 doit d'abord être installé sur ce poste. Ensuite, la conversion peut être effectuée sur ce PC.

12. Conversion de la version 5.50 vers les versions > 6.22 SP1

Lors de la conversion d'un projet de la version 5.50, avec la propriété `Projet WindowsCE` active, vers une version ultérieure à la version 6.22SP1, les groupes de recettes ne sont pas convertis vers la version ultérieure.

Explication : lorsque la propriété `Projet WindowsCE` est active, le type d'enregistrement est défini sur `binaire` avant la conversion de la base de données du module RGM. Par conséquent, aucun nouveau groupe de recettes ne peut être créé dans la nouvelle version.

Solution : désactivez la propriété `Projet WindowsCE` avant la conversion.

Pour cela, vous pouvez soit :

- Ouvrir le projet dans l'Éditeur de la version 5.50 et désactiver la propriété
  Ou
- Modifier l'entrée correspondante dans le fichier INI du projet. Pour cela :
  - Ouvrez le fichier <nomduprojet>.ini du projet
  - Accédez à la section `[RT]`
  - Définissez l'entrée `WIN_CE=0`

13. Conversion de la version x vers la version 6.21

13.1 Les fichiers CAB du client Web de zenon ne sont plus disponibles

L'installation automatique du client Web de zenon par le biais des fichiers CAB n'est plus possible, en raison des restrictions de sécurité imposées par Windows VISTA/7.

14. Conversion de la version x vers la version 6.22

14.1 Autorisation pour l'aquittement des alarmes

Depuis la version 6.22 de zenon, les fonctions d'autorisation existantes pour l'acquittement d'alarmes dans les propriétés du projet sont remplacées par trois nouvelles autorisations. L'ancienne fonction d'autorisation "Acquitter les alarmes" n'existe plus.

Lors de la conversion de projets existants, les nouvelles fonctions d'autorisation sont configurées selon l'autorisation unique du projet initial. Par exemple, si le groupe d'autorisation 15 était nécessaire pour la fonction d'autorisation "Acquittement des alarmes", ce groupe sera aussi nécessaire pour les 3 nouvelles fonctions.

Pour des compatibilité descendante, il peut être nécessaire de transférer le groupe d'autorisation des 3 nouvelles fonctions d'autorisation vers l'ancienne fonction. Le groupe d'autorisation le plus grand sera alors utilisé. Ceci signifie que si la fonction Acquitter les alarmes par la ligne d'état des alarmes possède le groupe d'autorisation 5, la fonction Acquitter les alarmes par les synoptiques possède le groupe 2 et la fonction Acquitter les alarme par fonction possède le groupe 12, la fonction Acquitter les alarmes des anciennes version recevra le groupe d'autorisation 12.

Info

Note concernant la compatibilité en ligne en Runtime : Si vous démarrez un projet plus ancien que la version 6.22 de zenon avec la version actuelle, le système vous montrera ces nouvelles fonctions pour la configuration. Cependant, seul le groupe d'autorisation le plus grand sera utilisé selon le mécanisme décrit ci-dessus. L'ancien projet ne pourra pas utiliser la nouvelle fonctionnalité.

14.2 Correction d'une fonction du Générateur de rapports

La fonction `fixed()` comporte également l'argument `no_seps` dans les versions antérieures à la version 5.50. L'argument est optionnel, et contrôle l'affichage des séparateurs de milliers.

Cet argument n'a plus d'incidence sur l'affichage, car les séparateurs de milliers ne sont plus utilisés dans zenon.

14.3 VBA - L'accès direct aux variables sur demande n'est plus possible

VBA offre à nos clients un outil puissant pour la conception de projets. L'expérience pratique a révélé que l'accès aux variables via VBA aboutit fréquemment à des confusions dans l'utilisation des méthodes "Advise" (via un conteneur en ligne) et "Request", via un appel direct. Un nombre trop élevé de demandes peut significativement ralentir les communications.

Nous avons donc décidé de répondre aux demandes de nos clients en fermant cette source d'erreurs. Désormais, les variables peuvent uniquement être adressées via "Advise" dans VBA.

Pour les projets existants, ceci entraîne certaines incompatibilités. Vous ne serez pas affecté si vous adressez les variables via "Request" dans VBA. Dans ce cas, vous devrez modifier ces projets. Après avoir effectué ces réglages, vous bénéficierez de communications plus performantes.

NOUVEAU :

L'accès direct en lecture aux variables via VBA est uniquement possible si la variable a été enregistrée dans le driver (via "Advise") et si elle possède une valeur, c'est-à-dire si IsOnline() est vraie. Les interrogations spontanées simples (requêtes) ne sont plus possibles.

Les fonctions suivantes de l'objet "Variable" renvoient une erreur si cela n'est pas le cas :

- Valeur
- StatusValue
- StatusExtValue
- StatusString
- LastUpdateTime
- LastUpdateTimeMilliSeconds

Cela signifie que les projets existants ne s'exécuteront plus dans le Runtime après la conversion, car les fonctions mentionnées ci-dessus produiront une erreur.

Solutions possibles :

- Définissez un conteneur en ligner pour tous les accès aux variables affectés.
  Avantage : les variables seront uniquement appelées si vous en avez vraiment besoin.
  Inconvénient : cela demande davantage d'efforts en termes de programmation.
- Définissez lm'option "DDE active" dans le groupe "Sauvegarde de données sur disque dur" des propriétés de la variable pour toutes les variables affectées.
  Avantage : facile à mettre en œuvre.
  Inconvénient : le driver demande continuellement toutes les variables.

> **Attention**
>
> *Compatibilité limitée !*
>
> *Après la conversion d'un projet vers la version actuelle, vérifiez s'il existe un accès direct aux variables dans les macros VBA du Runtime. Si c'est le cas, vous devez procéder comme indiqué ci-dessus !*

14.4 Gestionnaire de groupes de recettes - Base de données modifiée

Dans la version 6.22 SP1, le format des bases de données utilisées aux fins du stockage de données a été modifié. Cela signifie que lors de la conversion d'un projet dans l'Editeur, la base de données est automatiquement modifiée.

Si vous avez modifié des données du gestionnaire de groupes de recettes dans le Runtime, vous devez procéder comme suit :

1. Démarrez l'Editeur dans la version originale avant de convertir le projet.
2. Dans les propriétés du projet, `Données modifiables en RT` assurez-vous de pouvoir importer et décompiler les données du gestionnaire de groupes de recettes.

3. Si vous utilisez le Runtime sur un système distant : Etablissez une connexion avec le système distant et importez les fichiers du Runtime. Vous trouverez cette fonction dans la barre d'outils de Remote Transport.

4. Importez les données du Runtime dans l'Editeur. Pour cela, utilisez la commande **`Importer les données du Runtime`** dans la barre d'outils **`fichiers Runtime`**.

5. Fermez l'ancien Editeur et ouvrez le nouvel Editeur. Vous pouvez maintenant convertir le projet vers la nouvelle version en toute sécurité. Toutes les données sont disponibles dans la nouvelle version.

> **Attention**
>
> *Les anciennes bases de données du gestionnaire de groupes de recettes des versions antérieures à la version 6.22 SP1 ne peuvent pas être lues dans le Runtime 6.22 SP1 ou ultérieures ! Si vous ne convertissez pas les données à l'aide de l'Editeur comme indiqué ici, vous perdrez toutes les modifications apportées aux recettes et groupes de recettes dans le Runtime.*

WINDOWS CE

Lors de la conversion d'un projet lorsque l'option `Projet WindowsCE` est active, les données sont automatiquement enregistrées au format binaire dans zenon 6.22. Cela signifie que lors de l'ouverture dans le module RGM, toutes les recettes donnent l'impression d'avoir disparu.

14.5 Cadre - longueur de nom maximale

Les noms de cadre peuvent comporter 29 caractères au maximum. Dans une version précédente, il était possible de créer des noms contenant 30 caractères. Avant de convertir un projet, vous devez réduire tous les noms de cadres comportant 30 caractères à 29 caractères.

15. Convertir de la version x vers la version 6.50

Les projets provenant de versions antérieures sont automatiquement convertis lors du chargement dans l'Éditeur actuel. Une sauvegarde du projet est faite automatiquement dans le répertoire `\SQL\Backup`.

Attention

Avant de convertir les données modifiées dans l'Éditeur du Runtime, lisez-les avec l'ancienne version. Dans le cas contraire, elles seront perdues !

15.1 zenon Logic

Lors de la conversion de projets zenon Logic, tenez compte des informations suivantes :

Attention

Les considérations suivantes s'appliquent pour zenon Logic :

- tous les projets doivent être recompilés après la conversion vers le module Workbench, afin qu'ils soient opérationnels dans le Runtime zenon Logic.
- Les projets provenant d'une ancienne version, et qui n'ont pas été convertis au format de la version 6.50, ne peuvent pas être exécutés avec le Runtime version 6.50.

15.2 Paramètres graphiques étendus pour la liste d'alarmes et la liste chronologique d'événements

A compter de la version 6.50, la propriété `Paramètres du graphique étendu` est disponible pour l'élément de contrôle Liste d'alarmes dans les synoptiques de type Liste d'alarmes (AML) et l'élément de contrôle Liste chronologique d'événements dans les synoptiques de type Liste chronologique d'événements (CEL).

Elle active l'utilisation et la personnalisation des barres de défilement horizontales et verticales, de l'en-tête et de la grille de l'élément de contrôle via les propriétés correspondantes dans le groupe `Entête et grille`.

Si les projets provenant d'une version antérieure sont convertis au format de la version 6.5x, la propriété `Paramètres du graphique étendu` est manquante. Pour accéder à la propriété, vous

devez supprimer l'élément de contrôle **`Liste d'alarmes`** ou **`Liste chronologique d'événements`** du synoptique et le créer à nouveau.

15.3 Bits d'état - nouveau nom court

Depuis la version 6.20, les noms courts des bits d'état diffèrent dans les différentes langues. Avec la version 6.50 de zenon, les noms courts communs ont été mis en œuvre. Afin de garantir la compatibilité avec les versions antérieures, les noms courts peuvent être remplacés par les noms précédents dans le fichier project.ini. Dans ce chapitre, vous trouverez :

1. La liste des nouveaux noms courts, ainsi que la comparaison avec les noms courts précédents
2. La liste des noms courts et noms longs
3. Instruction de réactivation des anciens noms courts dans project.ini

1. ETAT DU NOUVEAU NOM COURT

Bit no.	À partir de 6.50 Toutes	Jusqu'à 6.50 Allemand	Jusqu'à 6.50 Anglais	Jusqu'à 6.50 Français	Jusqu'à 6.50 Italien	Jusqu'à 6.50 Espagnol	Jusqu'à 6.50 Russe
0	M1	ST_M1	ST_M1	ST_M1	ST_M1	ST_M1	ST_M1
1	M2	ST_M2	ST_M2	ST_M2	ST_M2	ST_M2	ST_M2
2	M3	ST_M3	ST_M3	ST_M3	ST_M3	ST_M3	ST_M3
3	M4	ST_M4	ST_M4	ST_M4	ST_M4	ST_M4	ST_M4
4	M5	ST_M5	ST_M5	ST_M5	ST_M5	ST_M5	ST_M5
5	M6	ST_M6	ST_M6	ST_M6	ST_M6	ST_M6	ST_M6
6	M7	ST_M7	ST_M7	ST_M7	ST_M7	ST_M7	ST_M7
7	M8	ST_M8	ST_M8	ST_M8	ST_M8	ST_M8	ST_M8
8	NET_SEL	SELEC	SELEC	SELEC	SELEC	SELEC	ВЫБОР
9	REVISION	REV	REV	REV	REV	REV	РЕВ
10*	PROGRESS	LAUF	DIREC	DIREC	RUN	LAUF	ХОД
11	TIMEOUT	LZÜ	RTE	DRT	RTE	LZÜ	КВИ
12	MAN_VAL	HWERT	MVALUE	VAL_M	V_MAN	VWERT	МЗНАЧ
13	M14	ST_14	ST_14	ST_14	ST_14	ST_14	ST_14
14	M15	ST_15	ST_15	ST_15	ST_15	ST_15	ST_15
15	M16	ST_16	ST_16	ST_16	ST_16	ST_16	ST_16
16	GI	GA	GI	RG	IG	CG	ГО
17	SPONT	SPONT	SPONT	SPONT	SPONT	SPONT	SPONT
18	INVALID	I-BIT	I-BIT	I-BIT	NV-BIT	I-BIT	I-Bit
19	T_CHG_A	SO/WI	SU/WI	ET/HI	ES/IN	VE/IN	ЛТ/ЗМ
20	OFF	N_AKT	N_UPD	N_RAF	N_UPD	N_AKT	N_AKT
21	T_EXTERN	EZ_E	RT_E	HR_E	RT_E	EZ_E	EZ_E
22	T_INTERN	EZ_I	RT_I	HR_E	RT_I	EZ_E	EZ_E

23	N_SORTAB	NSORT	NSORT	NTRI	NORD	NSORT	НЕСОРТ
24	FM_TR	SM_TR	DM_TR	MD_TR	SM_TR	SM_TR	SM_TR
25	RM_TR	LM_TR	RM_TR	MM_TR	RM_TR	LM_TR	СИ_ТР
26	INFO	INFO	INFO	INFO	INFO	INFO	INFO
27	ALT_VAL	EWERT	AVALUE	VALR	RVAL	EWERT	ЕЗНАЧ
28	RES28	RES13	RES13	RES13	RES13	RES13	RES13
29	N_UPDATE	!AKTUAL	!AKTUAL	!AKTUAL	!ATTUALE	!ACTUAL	!АКТУАЛЬНО
30	T_STD	WINTER	WINTER	HIVER	INVERNO	INVIERNO	ЗИМА
31	RES31	RES16	RES16	RES16	RES16	RES16	RES16
32	COT0	UEK0	TCB0	CTB0	CTB0	TCB0	ТРУ0
33	COT1	UEK1	TCB1	CTB1	CTB1	TCB1	ТРУ1
34	COT2	UEK2	TCB2	CTB2	CTB2	TCB2	ТРУ2
35	COT3	UEK3	TCB3	CTB3	CTB3	TCB3	ТРУ3
36	COT4	UEK4	TCB4	CTB4	CTB4	TCB4	ТРУ4
37	COT5	UEK5	TCB5	CTB5	CTB5	TCB5	ТРУ5
38	N_CONF	PN_BIT	PN_BIT	PN_BIT	PN_BIT	PN_BIT	PN_BIT
39	TEST	T_BIT	T_BIT	T_BIT	T_BIT	T_BIT	T_BIT
40	WR_ACK	WR-ACK	WR-ACK	ECR-ACK	WR-ACK	WR-ACK	WR-ACK
41	WR_SUC	WR-SUC	WR-SUC	ECR-OK	WR-SUC	WR-SUC	WR-SUC
42	NORM	NORM	NORM	NORM	NORM	NORM	НОРМ
43	N_NORM	ABNORM	DEVNORM	DEVNORM	Fuori norma	DEVNORM	ОКРНОРМ
44	BL_870	BL_BIT	BL_BIT	BL_BIT	BL_BIT	BL_BIT	BL_BIT
45	SB_870	SB_BIT	SB_BIT	SB_BIT	SB_BIT	SB_BIT	SB_BIT
46	NT_870	NT_BIT	NT_BIT	NT_BIT	NT_BIT	NT_BIT	NT_BIT
47	OV_870	OV_BIT	OV_BIT	OV_BIT	OV_BIT	OV_BIT	OV_BIT

48	SE_870	SE_BIT	SE_BIT	SE_BIT	SE_BIT	SE_BIT	SE_BIT
49	T_INVAL	TIME_INVAL	TIME_INVAL	TIME_INVAL	TIME_INVAL	TIME_INVAL	TIME_INVAL
50	RES50	RES50	RES50	RES50	RES50	RES50	RES50
51	RES51	RES51	RES51	RES51	RES51	RES51	RES51
52	RES52	RES52	RES52	RES52	RES52	RES52	RES52
53	RES53	RES53	RES53	RES53	RES53	RES53	RES53
54	RES54	RES54	RES54	RES54	RES54	RES54	RES54
55	RES55	RES55	RES55	RES55	RES55	RES55	RES55
56	RES56	RES56	RES56	RES56	RES56	RES56	RES56
57	RES57	RES57	RES57	RES57	RES57	RES57	RES57
58	RES58	RES58	RES58	RES58	RES58	RES58	RES58
59	RES59	RES59	RES59	RES59	RES59	RES59	RES59
60	RES60	RES60	RES60	RES60	RES60	RES60	RES60
61	RES61	RES61	RES61	RES61	RES61	RES61	RES61
62	RES62	RES62	RES62	RES62	RES62	RES62	RES62
63	RES63	RES63	RES63	RES63	RES63	RES63	RES63

*** Remarque :** l'état no. 10 a été renommé en D_DIREC dans la version 6.50 et en PROGRESS à compter de la version 6.51.

2. NOM COURT - NOM LONG

Les noms courts sont identiques dans toutes les langues, à partir de la version 6.50. Les noms longs restent dépendants des langues :

Numéro de bit	Désignation abrégée	Nom long	Intitulé zenon Logic
0	M1	État défini par l'utilisateur 1	_VSB_ST_M1
1	M2	État défini par l'utilisateur 2	_VSB_ST_M2
2	M3	État défini par l'utilisateur 3	_VSB_ST_M3
3	M4	État défini par l'utilisateur 4	_VSB_ST_M4
4	M5	État défini par l'utilisateur 5	_VSB_ST_M5
5	M6	État défini par l'utilisateur 6	_VSB_ST_M6
6	M7	État défini par l'utilisateur 7	_VSB_ST_M7
7	M8	État défini par l'utilisateur 8	_VSB_ST_M8
8	NET_SEL	Sélection sur le réseau	_VSB_SELEC
9	REVISION	Révision	_VSB_REV
10	PROGRESS	En cours d'utilisation	_VSB_DIREC
11	TIMEOUT	Dépassement du délai d'attente	_VSB_RTE
12	MAN_VAL	Valeur manuelle	_VSB_MVALUE
13	M14	État défini par l'utilisateur 14	_VSB_ST_14
14	M15	État défini par l'utilisateur 15	_VSB_ST_15
15	M16	État défini par l'utilisateur 16	_VSB_ST_16
16	GI	Interrogation générale	_VSB_GR
17	SPONT	Spontané	_VSB_SPONT
18	INVALID	Non valide	_VSB_I_BIT
19	T_CHG_A	Annonce de changement d'heure	_VSB_SUWI
20	OFF	Désactivé	_VSB_N_UPD
21	T_EXTERN	Temps réel externe	_VSB_RT_E
22	T_INTERN	Temps réel interne	_VSB_RT_I
23	N_SORTAB	Non triable	_VSB_NSORT
24	FM_TR	Valeur de message de défaut du transformateur	_VSB_DM_TR

25	RM_TR	Valeur de message de fonctionnement du transformateur	_VSB_RM_TR
26	INFO	Informations de la variable	_VSB_INFO
27	ALT_VAL	Valeur alternative Si aucune valeur n'a été transférée, la valeur de remplacement définie est utilisée ; dans le cas contraire, la dernière valeur valide est utilisée.	_VSB_AVALUE
28	RES28	Réservé à une utilisation interne (clignotement d'alarme)	_VSB_RES28
29	N_UPDATE	Non mis à jour	_VSB_ACTUAL
30	T_STD	Heure standard	_VSB_WINTER
31	RES31	Réservé à une utilisation interne (clignotement d'alarme)	_VSB_RES31
32	COT0	Cause de transmission, bit 1	_VSB_TCB0
33	COT1	Cause de transmission, bit 2	_VSB_TCB1
34	COT2	Cause de transmission, bit 3	_VSB_TCB2
35	COT3	Cause de transmission, bit 4	_VSB_TCB3
36	COT4	Cause de transmission, bit 5	_VSB_TCB4
37	COT5	Cause de transmission, bit 6	_VSB_TCB5
38	N_CONF	Acceptation négative de la sélection par le périphérique (IEC60870 [P/N])	_VSB_PN_BIT
39	TEST	Bit de test (IEC 60870 [T])	_VSB_T_BIT
40	WR_ACK	Ecriture reconnue	_VSB_WR_ACK
41	WR_SUC	Ecriture réussie	_VSB_WR_SUC
42	NORM	État normal	_VSB_NORM
43	N_NORM	Ecart par rapport à l'état normal	_VSB_ABNORM
44	BL_870	État IEC 60870 : bloqué	_VSB_BL_BIT
45	SB_870	État IEC 60870 : remplacé	_VSB_SP_BIT

46	NT_870	État IEC 60870 : non actuel	_VSB_NT_BIT
47	OV_870	État IEC 60870 : dépassement de capacité	_VSB_OV_BIT
48	SE_870	État IEC 60870 : Sélection	_VSB_SE_BIT
49	T_INVAL	heure non valide	non défini
50	CB_TRIP	Déclenchement de disjoncteur détecté	non défini
51	CB_TR_I	Détection de déclenchement de disjoncteur inactive	non défini
52	RES52	réservé	non défini
53	RES53	réservé	non défini
54	RES54	réservé	non défini
55	RES55	réservé	non défini
56	RES56	réservé	non défini
57	RES57	réservé	non défini
58	RES58	réservé	non défini
59	RES59	réservé	non défini
60	RES60	réservé	non défini
61	RES61	réservé	non défini
62	RES62	réservé	non défini
63	RES63	réservé	non défini

Info

Dans les formules, tous les bits d'état sont disponibles. La disponibilité peut être réduite dans le cadre d'autres utilisations.

3. ACTIVATION DES ANCIENS NOMS COURTS

Si vous voulez utiliser les noms courts dépendants des langues comme dans les versions antérieures à la version 6.50, vous pouvez activer cela avec une entrée dans le fichier **`project.ini`**. Les premiers noms courts s'appliquent à :

- VBA
- Gestionnaire de groupes de recettes
- Boîte de dialogue Elément combiné
- Boîte de dialogue Matrice de réaction

VOICI COMMENT OUVRIR LE FICHIER PROJECT.INI :

1. Sélectionner le projet dans le Gestionnaire de projet
2. Appuyez sur le touches `Ctrl+Alt+E`
3. Le dossier SQL de zenon s'ouvre dans l'Explorateur Windows
4. `C:\ProgramData\COPA-DATA\[SQL folder]\[UID]}FILES`
5. Accédez à `\zenon\system\`
6.
7. Ouvrez le fichier **`project.ini`** avec un éditeur de texte.

ATTRIBUTION DES NOUVEAUX NOMS COURTS DEPENDANT DES LANGUES

Copiez l'entrée correspondant à la langue souhaitée de **`[STATUS]`** jusqu'à **`STATUS63=RES63`** (inclus), et collez ces données dans **`project.ini`**.

Allemand	anglais.	Français
[STATUS] STATUS0=ST_M1 STATUS1=ST_M2 STATUS2=ST_M3	[STATUS] STATUS0=ST_M1 STATUS1=ST_M2 STATUS2=ST_M3	[STATUS] STATUS0=ST_M1 STATUS1=ST_M2 STATUS2=ST_M3

STATUS3=ST_M4	STATUS3=ST_M4	STATUS3=ST_M4
STATUS4=ST_M5	STATUS4=ST_M5	STATUS4=ST_M5
STATUS5=ST_M6	STATUS5=ST_M6	STATUS5=ST_M6
STATUS6=ST_M7	STATUS6=ST_M7	STATUS6=ST_M7
STATUS7=ST_M8	STATUS7=ST_M8	STATUS7=ST_M8
STATUS8=SELEC	STATUS8=SELEC	STATUS8=SELEC
STATUS9=REV	STATUS9=REV	STATUS9=REV
STATUS10=LAUF	STATUS10=DIREC	STATUS10=DIREC
STATUS11=LZÜ	STATUS11=RTE	STATUS11=DRT
STATUS12=HWERT	STATUS12=MVALUE	STATUS12=VAL_M
STATUS13=ST_14	STATUS13=ST_14	STATUS13=ST_14
STATUS14=ST_15	STATUS14=ST_15	STATUS14=ST_15
STATUS15=ST_16	STATUS15=ST_16	STATUS15=ST_16
STATUS16=GA	STATUS16=GI	STATUS16=RG
STATUS17=SPONT	STATUS17=SPONT	STATUS17=SPONT
STATUS18=I-BIT	STATUS18=I-BIT	STATUS18=I-BIT
STATUS19=SO/WI	STATUS19=SU/WI	STATUS19=ET/HI
STATUS20=N_AKT	STATUS20=N_UPD	STATUS20=N_RAF
STATUS21=EZ_E	STATUS21=RT_E	STATUS21=HR_E
STATUS22=EZ_I	STATUS22=RT_I	STATUS22=HR_E
STATUS23=NSORT	STATUS23=NSORT	STATUS23=NTRI
STATUS24=SM_TR	STATUS24=DM_TR	STATUS24=MD_TR
STATUS25=LM_TR	STATUS25=RM_TR	STATUS25=MM_TR
STATUS26=INFO	STATUS26=INFO	STATUS26=INFO

STATUS27=EWERT	STATUS27=AVALUE	STATUS27=VALR
STATUS28=RES13	STATUS28=RES13	STATUS28=RES13
STATUS29=!AKTUAL	STATUS29=!AKTUAL	STATUS29=!AKTUAL
STATUS30=WINTER	STATUS30=WINTER	STATUS30=HIVER
STATUS31=RES16	STATUS31=RES16	STATUS31=RES16
STATUS32=UEK0	STATUS32=TCB0	STATUS32=CTB0
STATUS33=UEK1	STATUS33=TCB1	STATUS33=CTB1
STATUS34=UEK2	STATUS34=TCB2	STATUS34=CTB2
STATUS35=UEK3	STATUS35=TCB3	STATUS35=CTB3
STATUS36=UEK4	STATUS36=TCB4	STATUS36=CTB4
STATUS37=UEK5	STATUS37=TCB5	STATUS37=CTB5
STATUS38=PN_BIT	STATUS38=PN_BIT	STATUS38=PN_BIT
STATUS39=T_BIT	STATUS39=T_BIT	STATUS39=T_BIT
STATUS40=WR-ACK	STATUS40=WR-ACK	STATUS40=ECR-ACK
STATUS41=WR-SUC	STATUS41=WR-SUC	STATUS41=ECR-OK
STATUS42=NORM	STATUS42=NORM	STATUS42=NORM
STATUS43=ABNORM	STATUS43=DEVNORM	STATUS43=DEVNORM
STATUS44=BL_BIT	STATUS44=BL_BIT	STATUS44=BL_BIT
STATUS45=SB_BIT	STATUS45=SB_BIT	STATUS45=SB_BIT
STATUS46=NT_BIT	STATUS46=NT_BIT	STATUS46=NT_BIT
STATUS47=OV_BIT	STATUS47=OV_BIT	STATUS47=OV_BIT
STATUS48=SE_BIT	STATUS48=SE_BIT	STATUS48=SE_BIT
STATUS49=TIME_INVAL	STATUS49=TIME_INVAL	STATUS49=TIME_INVAL
STATUS50=RES50	STATUS50=RES50	STATUS50=RES50

STATUS51=RES51	STATUS51=RES51	STATUS51=RES51
STATUS52=RES52	STATUS52=RES52	STATUS52=RES52
STATUS53=RES53	STATUS53=RES53	STATUS53=RES53
STATUS54=RES54	STATUS54=RES54	STATUS54=RES54
STATUS55=RES55	STATUS55=RES55	STATUS55=RES55
STATUS56=RES56	STATUS56=RES56	STATUS56=RES56
STATUS57=RES57	STATUS57=RES57	STATUS57=RES57
STATUS58=RES58	STATUS58=RES58	STATUS58=RES58
STATUS59=RES59	STATUS59=RES59	STATUS59=RES59
STATUS60=RES60	STATUS60=RES60	STATUS60=RES60
STATUS61=RES61	STATUS61=RES61	STATUS61=RES61
STATUS62=RES62	STATUS62=RES62	STATUS62=RES62
STATUS63=RES63	STATUS63=RES63	STATUS63=RES63

Italien	Espagnol	Russe
[STATUS]	[STATUS]	[STATUS]
STATUS0=ST_M1	STATUS0=ST_M1	STATUS0=ST_M1
STATUS1=ST_M2	STATUS1=ST_M2	STATUS1=ST_M2
STATUS2=ST_M3	STATUS2=ST_M3	STATUS2=ST_M3
STATUS3=ST_M4	STATUS3=ST_M4	STATUS3=ST_M4
STATUS4=ST_M5	STATUS4=ST_M5	STATUS4=ST_M5
STATUS5=ST_M6	STATUS5=ST_M6	STATUS5=ST_M6
STATUS6=ST_M7	STATUS6=ST_M7	STATUS6=ST_M7
STATUS7=ST_M8	STATUS7=ST_M8	STATUS7=ST_M8

STATUS8=SELEC	STATUS8=SELEC	STATUS8=ВЫБОР
STATUS9=REV	STATUS9=REV	STATUS9=РЕВ
STATUS10=RUN	STATUS10=LAUF	STATUS10=ХОД
STATUS11=RTE	STATUS11=LZÜ	STATUS11=КВИ
STATUS12=V_MAN	STATUS12=VWERT	STATUS12=МЗНАЧ
STATUS13=ST_14	STATUS13=ST_14	STATUS13=ST_14
STATUS14=ST_15	STATUS14=ST_15	STATUS14=ST_15
STATUS15=ST_16	STATUS15=ST_16	STATUS15=ST_16
STATUS16=IG	STATUS16=CG	STATUS16=ГО
STATUS17=SPONT	STATUS17=SPONT	STATUS17=SPONT
STATUS18=NV-BIT	STATUS18=I-BIT	STATUS18=I-Bit
STATUS19=ES/IN	STATUS19=VE/IN	STATUS19=ЛТ/ЗМ
STATUS20=N_UPD	STATUS20=N_AKT	STATUS20=N_АКТ
STATUS21=RT_E	STATUS21=EZ_E	STATUS21=EZ_E
STATUS22=RT_I	STATUS22=EZ_E	STATUS22=EZ_E
STATUS23=NORD	STATUS23=NSORT	STATUS23=НЕСОРТ
STATUS24=SM_TR	STATUS24=SM_TR	STATUS24=SM_TR
STATUS25=RM_TR	STATUS25=LM_TR	STATUS25=СИ_ТР
STATUS26=INFO	STATUS26=INFO	STATUS26=INFO
STATUS27=RVAL	STATUS27=EWERT	STATUS27=ЕЗНАЧ
STATUS28=RES13	STATUS28=RES13	STATUS28=RES13
STATUS29=!ATTUALE	STATUS29=!ACTUAL	STATUS29=!АКТУАЛЬНО
STATUS30=INVERNO	STATUS30=INVIERNO	STATUS30=ЗИМА
STATUS31=RES16	STATUS31=RES16	STATUS31=RES16

STATUS32=CTB0	STATUS32=TCB0	STATUS32=ТРУ0
STATUS33=CTB1	STATUS33=TCB1	STATUS33=ТРУ1
STATUS34=CTB2	STATUS34=TCB2	STATUS34=ТРУ2
STATUS35=CTB3	STATUS35=TCB3	STATUS35=ТРУ3
STATUS36=CTB4	STATUS36=TCB4	STATUS36=ТРУ4
STATUS37=CTB5	STATUS37=TCB5	STATUS37=ТРУ5
STATUS38=PN_BIT	STATUS38=PN_BIT	STATUS38=PN_BIT
STATUS39=T_BIT	STATUS39=T_BIT	STATUS39=T_BIT
STATUS40=WR-ACK	STATUS40=WR-ACK	STATUS40=WR-ACK
STATUS41=WR-SUC	STATUS41=WR-SUC	STATUS41=WR-SUC
STATUS42=NORM	STATUS42=NORM	STATUS42=НОРМ
STATUS43=Fuori norma	STATUS43=DEVNORM	STATUS43=ОКРНОРМ
STATUS44=BL_BIT	STATUS44=BL_BIT	STATUS44=BL_BIT
STATUS45=SB_BIT	STATUS45=SB_BIT	STATUS45=SB_BIT
STATUS46=NT_BIT	STATUS46=NT_BIT	STATUS46=NT_BIT
STATUS47=OV_BIT	STATUS47=OV_BIT	STATUS47=OV_BIT
STATUS48=SE_BIT	STATUS48=SE_BIT	STATUS48=SE_BIT
STATUS49=TIME_INVAL	STATUS49=TIME_INVAL	STATUS49=TIME_INVAL
STATUS50=RES50	STATUS50=RES50	STATUS50=RES50
STATUS51=RES51	STATUS51=RES51	STATUS51=RES51
STATUS52=RES52	STATUS52=RES52	STATUS52=RES52
STATUS53=RES53	STATUS53=RES53	STATUS53=RES53
STATUS54=RES54	STATUS54=RES54	STATUS54=RES54
STATUS55=RES55	STATUS55=RES55	STATUS55=RES55

STATUS56=RES56 STATUS57=RES57 STATUS58=RES58 STATUS59=RES59 STATUS60=RES60 STATUS61=RES61 STATUS62=RES62 STATUS63=RES63	STATUS56=RES56 STATUS57=RES57 STATUS58=RES58 STATUS59=RES59 STATUS60=RES60 STATUS61=RES61 STATUS62=RES62 STATUS63=RES63	STATUS56=RES56 STATUS57=RES57 STATUS58=RES58 STATUS59=RES59 STATUS60=RES60 STATUS61=RES61 STATUS62=RES62 STATUS63=RES63

15.4 Structures des UDFB dans zenon Logic

A compter de la version 6.50, dans zenon, les types de données UFDB de zenon Logic ne sont plus disponibles. Pour préserver la compatibilité avec la version 6.22, vous pouvez les créer dans zenon, avec un préfixe de projet : **`PROJEKTNAME/UDFBName`**.Pour cela, vous devez ajouter une entrée dans le fichier `K5DBXS.ini` :

1. Ouvrez le fichier `K5DBXS.ini`.
2. Accédez à la section **`[XS]`**.
3. Créez l'entrée **`UseUDFBPrefix=1`**.

Pour toute question concernant l'adaptation d'UFDB invisibles, veuillez contacter support@copadata.com ou le service d'assistance fourni dans votre contrat d'assistance.

15.5 VSTA et VBA - dénomination d'objets

Certaines modifications apportées au modèle d'objet ont été réalisées en raison des limites inhérentes à la dénomination d'objets VSTA. Ces modifications ont une incidence sur le code VBA, car celui-ci continue à accéder à l'ancien nom et ne fonctionne donc plus.

Les modifications suivantes ont été mises en œuvre :

- **IDriver**
  - **Nom** -> **Identification** :

    La propriété **Nom** ne reçoit pas le nom renvoyé, mais l'identification du driver. Elle a été renommée en **Identification**.

  - **Driver** -> **Nom** :

    Driver est incompatible avec VSTA, car cette propriété renvoie le nom du driver. Elle a été renommée en **Nom**.

- **IApplication**
  - **Fermer** -> Méthode : **Fermer** / Evénement : **OnClose** :

    IApplication comporte à la fois une méthode et un événement portant le nom **Close.** Cette fonction n'est pas compatible avec VSTA. L'événement a été renommé en **OnClose**.

- IZenWorkspace
  - **Démarrage** -> **OnWorkspaceStartup**
  - **Quitter** -> **OnWorkspaceExit**

  Ces deux noms étant utilisés pour les événements internes VSTA, ils ont été modifiés en **OnWorkspaceStartup** et **OnWorkspaceExit**.

> **Attention**
>
> *Contrôlez le code VBA afin de localiser tout nom de modifié et adaptez-le si nécessaire.*

16. Conversion de la version x vers la version 6.51

Les projets provenant de versions antérieures sont automatiquement convertis lors du chargement dans l'Éditeur actuel. Une sauvegarde du projet est faite automatiquement dans le répertoire `\SQL\Backup`.

Attention

Précautions à prendre avant la conversion :

Avant de convertir les données modifiées dans l'Éditeur du Runtime, lisez-les avec l'ancienne version. Dans le cas contraire, elles seront perdues !

16.1 Calcul de la largeur des colonnes

À partir de la version 6.51, la largeur moyenne des caractères de la police sélectionnée est utilisée pour calculer la largeur des colonnes (par exemple, liste d'alarmes ou liste CEL). Avant cela, une valeur par défaut était utilisée. Cela peut entraîner l'affichage de colonnes dans des largeurs inattendues après la conversion.

16.2 Base de données SQL de paramètres

A compter de la version 6.51, l'instance de SQL peut être définie et le mot de passe est enregistré sous forme chiffrée dans l'outil Startup Tool.

A cette fin, la boîte de dialogue de configuration des propriétés de la base de données a été modifiée. Les nouvelles entrées sont prioritaires sur les entrées existantes. L'affichage de la boîte de dialogue est automatiquement adapté à la version sélectionnée (antérieure à la version 6.51, ou versions 6.51 et ultérieures).

NOUVELLES ENTRÉES

Le fichier `zenondb.ini` contient de nouvelles entrées à compter de la version 6.51 :

```
CONNECTION_SQL2005]
USER=zenOnSrv
PW=0x9C 0x94 0xC6 0x50 0x15 0x80 0x79 0x06 0x32 0xED 0x4E 0xE1 0x15 0xDD 0x7C 0x90
SQLINSTANCE=COMPUTERNAME\ZENON_DEV
```

Ces entrées remplacent l'entrée :

```
[CONFIG]
PROVIDER_SQL2005
```

Si les nouvelles entrées ne sont pas disponibles ou sont vides, cette entrée est utilisée malgré tout.

COMPATIBILITÉ

Tant qu'aucune propriété n'est modifiée, les entrées existantes restent valides. Si vous modifiez une entrée pour la version 6.51 ou une version ultérieure, les nouvelles entrées sont valides. La maintenance des versions antérieures doit être assurée séparément. Vous trouverez les paramètres pour les versions antérieures à 6.51 au chapitre Base de données antérieure à la version 6.51.

Attention : *le chiffrement du mot de passe se déroule maintenant dans la nouvelle boîte de dialogue de l'outil Startup Tool ; à compter de la version 6.51, tous les paramètres doivent dont être configurés par l'intermédiaire de l'outil Startup Tool.*

16.3 Extended Trend – Axe XY

Pour des raisons de performances, les données d'archive de l'axe X ne sont plus chargées automatiquement dans le diagramme du module Extended Trend (tendance étendue) à partir de la version 6.51. Pour afficher malgré tout l'axe X dans le diagramme :

- Ajoutez la variable sélectionnée pour le paramètre `Variable for X-axis` (Variable de l'axe X), ainsi que la courbe dans le diagramme.
- Désactivez l'affichage de la courbe.

16.4 GUID pour la conversion de projets à partir de la version 5.50

Lors de la conversion de projets à partir de la version 5.50, n'oubliez pas que lors de la conversion de projets multiples, un GUID individuel est créé pour chaque projet.

RAISON

Dans le fichier project.ini de la version 5.50, l'entrée `GUID` contient un GUID de projet. Si vous convertissez un projet vers la version 6.x, ce GUID est utilisé.

Dans zenon 5.50, il était possible de copier des dossiers au niveau des fichiers, puis d'ouvrir le projet dans l'Éditeur avant de renommer. La copie du projet contenait encore le GUID d'origine dans le fichier INI, ce qui ne posait aucun problème dans la version 5.50.

Si vous convertissez deux projets de cette manière dans la version 6.x, la conversion du deuxième projet sera annulée et un message indiquera que le GUID existe déjà.

SOLUTION

Pour convertir plusieurs projets copiés à partir de la version 5.50, trois possibilités s'offrent à vous :

1. Save as
   - Convertissez le projet A
   - Sélectionnez l'option Enregistrer projet sous dans la version 6.x
   - Un nouveau GUID est créé
   - Supprimez le projet d'origine
   - Convertissez le projet B

   Attention : cette méthode n'est pas adaptée aux projets globaux.

2. Sauvegarde projet
   - Convertissez le projet A
   - Créez une sauvegarde du projet dans la version 6.x
   - Supprimez le projet d'origine
   - Restaurez la sauvegarde en sélectionnant l'option `Restaurer sauvegarde projet`, puis activez la propriété Créer un nouveau projet.

   Remarque : cette méthode est également adaptée aux projets globaux.

3. Édition du fichier project.ini :
   - Ouvrez le fichier project.ini de la version 5.50. Dans cette version, le fichier project.ini est appelé projectname.ini.
   - Supprimez l'entrée avec le `GUID`
   - Effectuez la conversion
   - Un nouveau GUID est créé

   Remarque : si ce projet est rouvert avec la version 5.50, un nouveau GUID est également créé et saisi dans le fichier INI.

16.5 Elément combiné Boutons à cliquer

A compter de la version 6.51, vous pouvez créer sous toutes les formes des boutons à cliquer dans l'élément combiné pour l'option `Symbole de la bibliothèque`.

Pour les projets destinés aux précédentes versions du logiciel, la propriété `La forme du symbole définie la zone de clic` (nœud : **`Affichage`**) est considérée comme `inactive`.

16.6 Commande Menus contextuels

Avant la version 6.51, le texte associé aux éléments de menu automatiques était ignoré. Lors de la conversion de projets créés avec une version antérieure à la version 6.51, des macros $ALL$$NOTE$ sont automatiquement insérées avant le texte développé. Par conséquent, les éléments de menu se comportent comme auparavant.

16.7 Enregistrement des heures des postes dans le module PFS

Lors de l'enregistrement des heures des postes dans le module Production and Facility Scheduler, le nom de la table de l'enregistrement a été défini sur **`PFSSHIFTHISTORY`** dans la version 6.50.

À partir de la version 6.51, le nom est créé selon le motif suivant : `GUID du projet_POSTE_GUID du groupe d'équipements`
Par exemple : `292af0ac-d33d-4123-8484-e359cd0a6ae3_SHIFT_989ef705-d6a6-4b81-9eb5-f76483ecaac1`.

16.8 Conversion des couleurs de symboles de la bibliothèque globale de symboles de palettes en couleurs absolues

Lors de l'utilisation de palettes, seul l'indice de la palette est enregistré. La couleur réelle est attribuée dans le Runtime.

PROBLÈME

Si vous définissez des couleurs pour les symboles de la bibliothèque de symboles par le biais de palettes (dont le fonctionnement est semblable à celui de la palette des versions 6.51 et ultérieures) dans des versions antérieures à zenon 6.51, et les couleurs d'un symbole sont modifiées dans la version 6.51, toutes les couleurs de symboles définies par l'utilisateur sont adaptées lors du redémarrage de l'Éditeur. Cette action est correcte, du point de vue de la compatibilité. Toutefois, l'utilisation de couleurs absolues peut être nécessaire.

SOLUTION

Si la bibliothèque de symboles est à nouveau enregistrée dans zenon 6.51, les indices des palettes sont enregistrés sous forme de couleurs absolues.

Procédure :

1. activez et ouvrez le projet avec la palette correcte dans zenon 6.51.
2. Ajoutez un nouveau symbole à la bibliothèque globale de symboles.
3. Enregistrez la bibliothèque globale de symboles. Il est alors enregistré au nouveau format.
4. Fermez l'Éditeur et redémarrez-le.
5. Renommez le nouveau symbole et enregistrez-le.
6. Dans la bibliothèque globale de symboles, les couleurs de la palette sont remplacées par des couleurs absolues.

16.9 Assistants - Suppression des propriétés VBA et VSTA

En cas d'exécution de la fonction de filtre lors d'un appel de synoptique de type **`Tendance étendue`**, les propriétés dynamiques suivantes ont été supprimées, car elles n'ont plus de fonction :

- **`PictFilter[0].Curve["0 "].VarInfo.Channel`**
- et **`ArvName`**, **`Titel`**, **`Group`** et **`Amplitude`** pour le même objet

Si vous utilisez ces propriétés dans un assistant, vous devez les supprimer.

16.10 Le caractère # n'est pas autorisé dans les noms d'objet

À partir de la version 6.51, le caractère # n'est plus valide pour les noms d'objet, tels que les variables ou les fonctions. Le caractère ne peut pas être saisi lors de la définition du nom dans l'interface utilisateur.

Explication : un caractère # dans le nom peut provoquer des problèmes durant l'importation.

17. Conversion de la version X à la version 7.00

Les projets provenant de versions antérieures sont automatiquement convertis lors du chargement dans l'Éditeur actuel. Une sauvegarde du projet est faite automatiquement dans le répertoire `\SQL\Backup`. Pour les sauvegardes automatiques, à partir de la version 7.00, le nom de l'instance de SQL Server apparaît dans les noms de fichier, par exemple :
`avant conversion vers 7.00 SP0 (sql server 2008 r2).zip`

> **Attention**
>
> *Précautions à prendre avant la conversion :*
>
> *Avant de convertir les données modifiées dans l'Éditeur du Runtime, lisez-les avec l'ancienne version. Dans le cas contraire, elles seront perdues !*

17.1 Gestion des utilisateurs avec Active Directory

À partir de la version 7.00 SP0, seul Active Directory est disponible pour la gestion des utilisateurs dans le Runtime de zenon. Cela signifie, pour l'Éditeur de zenon :

- Les utilisateurs AD ne sont pas utilisés pour l'Éditeur.
- Les utilisateurs AD ne sont plus validés dans l'Éditeur.
- AD ne permet pas de se connecter à l'Éditeur.

Attention : si vous avez activé la fonction de connexion à l'Éditeur de zenon via Active Directory dans un projet, vous devez créer un utilisateur de zenon possédant tous les droits nécessaires avant de convertir le projet.

17.2 Diagnosis Server avec nouveau service

Avec zenon 7.00 SP0, le système de diagnostic a évolué. À partir de cette version, toutes les tâches de journalisation sont effectuées par le service **zenLogSrv**. Le service **zenSysServ** gère désormais uniquement les activités du module Remote Transport. Le nombre maximal de modules par Diagnosis Client a été augmenté de 32 à 64.

Ce qui signifie :

- Les systèmes de diagnostic jusqu'à la version 6.51 et à partir de la version 7.00 sont compatibles.
- Les mécanismes de diagnostic de zenon 6.51 SP0 et de zenon 7.00 SP0 ne sont pas compatibles.

Compatibilité	Diagnosis Server, versions 6.51 SP0 et antérieures	Diagnosis Server, versions 7.00 SP0 et ultérieures
Diagnosis Client, versions 6.51 SP0 et antérieures	compatible	**incompatible**
Diagnosis Viewer, versions 6.51 SP0 et antérieures	compatible	**incompatible**
Diagnosis Client, versions 7.00 SP0 et ultérieures	**incompatible**	compatible
Diagnosis Viewer, versions 7.00 SP0 et ultérieures	**incompatible**	compatible

Avec Diagnosis Viewer, versions 7.00 SP0 et ultérieures, vous pouvez ouvrir les fichiers journaux créés dans Diagnosis Server, versions 6.51 SP0 et antérieures. Cela ne fonctionne pas dans l'autre sens !

17.3 Liste déroulante/zone de liste dynamique

À partir de la version 7, les zones de liste/listes déroulantes peuvent également être créées de manière dynamique. La propriété `Entrées depuis une variable chaine` permet de définir si les entrées dans la liste sont créées dans l'Éditeur, ou via une variable de chaîne liée.

Lors de la conversion de projets depuis une version antérieure à zenon 7, les nouvelles propriétés sont associées à des valeurs valides :

- liste déroulante statique/zone de liste (propriété `Entrées depuis une variable chaine` inactive)
- aucune variable de visibilité (propriété `Variable` vide)

Si les fichiers d'une version antérieure sont créés ou enregistrés, les propriétés de la zone de liste/liste déroulante dynamique ne sont pas chargées, afin de garantir leur rétrocompatibilité.

17.4 IPv6

À partir de zenon version 7, vous pouvez utiliser le protocole IPv6 sur le réseau.

Le réseau de zenon permet de choisir les protocoles IPv6 ou IPv4. Le double fonctionnement n'est pas autorisé. Pour configurer ce paramètre :

- Sélectionnez Network configuration (Configuration réseau) dans l'outil Startup Tool
  Ou
- dans le fichier zenon6.ini

Attention : Le protocole IPv6 est uniquement compatible avec les versions 7 et ultérieures.
Aucune version avant la version 7 ne peut être démarrée si cette option est active. Ceci concerne en particulier zenAdminSrv, zenSysSrv, zenLogSrv et zenDBSrv.

Les composants suivants ne sont pas affectés par le paramètre ; ils utilisent toujours le protocole IPv4 :

- Communications du driver avec les automates
- Communications du protocole dans les plug-ins de Process Gateway
- Communications de l'espace de travail et du Runtime dans zenon Logic

OUTIL DE DIAGNOSTIC : DIAGNOSIS VIEWER

Diagnosis Server collabore également avec les clients de diagnostic, dont l'adressage est défini sous forme d'adresses IPv6. Pour cela, le format du fichier journal a été adapté. L'outil Diagnosis Viewer lit uniquement le nouveau format des fichiers journaux. Si des fichiers journaux provenant de versions antérieures de zenon (ou inversement) sont ouverts, l'adresse IP de Diagnosis Client n'est pas affichée correctement.

17.5 Licence

Avec la version 7.00, la gestion des licences a évolué. Pour adapter la version existante de zenon à la version 7.00, vous devez acheter une licence pour la version 7.00 et saisir le nouveau numéro d'activation. Les numéros de série sont conservés.

Les entrées dans le fichier zenon6.ini sont maintenant :

```
[DEFAULT]

SERIAL7=

ACTIVATIONKEY7=
```

17.6 Gestion de messages

À partir de la version zenon 7.00 SP0, le module de gestion des messages diffère fondamentalement des versions antérieures en termes de technologie et de configuration.

Des modifications techniques importantes ont été mises en œuvre :

- Le serveur COM n'est plus utilisé
- Le composant supplémentaire de l'entreprise DerDack n'est plus utilisé
- L'élément ZenMsgQueue est remplacé par un synoptique de type `Gestion des messages`
- La configuration est effectuée par le biais de la propriété `Gestion de messages (MessagCtrl)` de l'espace de travail (envoi) et des propriétés `Paramètres spécifiques au projet` pour le module Gestion de messages dans le projet (spécifique au projet)

- La vue de détail n'est plus disponible
- Les modèles de postes et la fonctionnalité de calendrier ont été supprimés
- Les fichiers ne sont plus modifiables dans le Runtime
- L'envoi d'e-mails est possible via Outlook ou un serveur SMTP ; le protocole SMTP autorise l'envoi de pièces jointes
- La configuration du type d'envoi n'est plus enregistrée dans le fichier message32.ini, mais dans le fichier zenon6.ini
- Évaluation des textes de limite : jusqu'à présent, l'évaluation des textes composés dans le module Gestion des messages se déroulait différemment de l'évaluation des textes de limite standard. À partir de la version 7.00, ces deux types de textes sont évalués de la même manière. **`@StringTabelle+%var1`**

Vous trouverez des informations détaillées concernant la configuration au chapitre Configuration du module Gestion des messages.

> **Attention**
>
> *Seuls les projets créés à partir de la version 5.50 SP7 peuvent être convertis au format de la version 7.*

CONVERSION

En raison de ces modifications importantes, une compatibilité à 100 % ne peut pas être garantie lors de la conversion. Cela s'applique également à la compilation de fichiers RT dans les versions antérieures. Lors de la conversion, prêtez attention aux aspects suivants :

- Utilisateur :
  - Si un utilisateur portant le même nom (prénom et nom) existe déjà, l'utilisateur est sélectionné et ses informations sont ajoutées.
  - Aucun utilisateur correspondant n'est présent : un nouvel utilisateur est créé. Le lien vers l'utilisateur et le groupe d'utilisateurs de remplacement est résolu. L'utilisateur est ajouté au groupe existant ou au groupe créé lors de la conversion.
- Groupes d'utilisateurs :
  - Un groupe d'utilisateurs portant le même nom existe déjà : le groupe d'utilisateurs est sélectionné et ses informations sont ajoutées.

- Aucun groupe d'utilisateurs correspondant n'est présent : un nouveau groupe d'utilisateurs est créé.

- Fonctions :

La fonction **`Visualiser la base de données des destinataires`** a été supprimée.
Cette fonction ne peut plus être créée avec l'Éditeur. Lors de la conversion, toutefois, elle n'est pas supprimée. Son exécution dans le Runtime n'a aucun effet, et génère une entrée de fichier journal.

- Radiomessagerie :
  La radiomessagerie n'est plus disponible pour les envois de messages. Les fonctions existantes avec le type d'envoi `Paging` (Radiomessagerie) sont transformées en envois du type `GSM` lors de la conversion. Un message dans la fenêtre de résultat l'indique. Après la conversion, vous devez contrôler les paramètres de la fonction.

- Données modifiables dans le Runtime :
  Puisque la fonction de gestion des utilisateurs a été modifiée, les fichiers modifiables dans le Runtime ne sont plus utilisés par le module Gestion des messages. Dans la version 7, les données de Runtime de versions antérieures ne peuvent pas être lues. Si les fichiers de Runtime d'un projet antérieur à la version 7 sont requis, vous devez les lire dans un Éditeur avant de les importer dans zenon 7, puis les convertir (on page 8).

- Postes et calendriers :
  La fonctionnalité de gestion des postes et calendriers a été supprimée. Les fonctions existantes comportant le type de cible **`Poste`** reçoivent en type de cible **`Groupe`** lors de la conversion. Toutefois, aucun groupe n'est lié. Un message dans la fenêtre de résultat l'indique. Après la conversion, vous devez contrôler les paramètres de la fonction.

- Passerelle SMS :
  Puisque l'interface simple n'offre pas la possibilité technique d'attribuer les messages de manière univoque, à partir de la version 7, seule l'interface améliorée est prise en charge. Lors de la conversion, vous devez vous assurer que l'application SMS Server de l'entreprise Dialogs est correctement configurée. Dans le cas contraire, l'envoi échouera.

17.7 RGM - Erreur de fonctionnement lors de l'appel de synoptique

Lors d'un appel de synoptique de type RGM, une recette est défaillante si :

- La recette n'est pas disponible dans le Runtime
- Aucune sélection n'a été effectuée
- Une recette n'est pas incluse dans le filtre

Le comportement de la liste déroulante `Recette` change dans le Runtime :

- Jusqu'à la version 6.51 SP0, la première recette de la liste est proposée
- À partir de la version 7.00 SP0, la sélection reste vide.

17.8 Lecture de recettes dans le module RGM - Nouvelles conditions

À partir de la version 7.00 SP0, lors de la lecture de valeurs de variables dans des recettes (apprentissage), les conditions suivantes sont vérifiées :

- Si les valeurs des propriétés **`Valeur min.`** et **`Valeur max.`** ont été respectées.
- L'état de la variable.

Si les valeurs réelles sont inférieures ou supérieures à celles de ces propriétés, ou si la variable comporte l'état INVALID, les valeurs ne sont pas écrites dans la recette et ne sont plus enregistrées.

D'autres variables de système (sysdrv.chm::/25964.htm) sont analysées. À partir de la version 7.00, les valeurs de variable possibles sont les suivantes :

- `0` : définie avant la lecture ; change uniquement lorsque le procédé de lecture est terminé.
- 1 : lecture effectuée avec succès.
- 2 : durant la lecture, une erreur non définie dans le détail s'est produite.
- 3 : durant la lecture, une variable au moins comportait l'état INVALID (main.chm::/24148.htm).
- 4: Une valeur au moins n'est pas conforme aux limites min-max.
- 5 : durant la lecture, une expiration du délai d'attente (30000 + 100*VarCount en [ms]) s'est produite.

17.9 Driver Allan Bradley RS-Linx

À partir de la version 7.00 SP0, le driver est compatible avec les **messages non sollicités**. Ces derniers permettent de modifier la configuration du driver. Pour cela, accédez à l'onglet correspondant.

- **General** : non modifié
  Remarque : si vous utilisez les Unsolicited Messages, vous devez désactiver l'option `Update time global` (Temps de mise à jour global)
- **Configuration allanbnt.chm::/11111.htm** : le numéro KT précédent est remplacé par l'intitulé du driver RS-LINX.
- **Unsolicited Messages configuration allanbnt.chm::/33547.htm** (Configuration des messages non sollicités) : nouveau. Paramètre des Unsolicited Messages.

> **Attention**
>
> *Dans les projets existants, la configuration des drivers doit être adaptée.*

17.10 Conversion de SQL Server

Avec zenon 7.00 SP0, **Microsoft SQL Server 2008 R2 Express** est installé et utilisé pour les projets de zenon. Par défaut, l'Éditeur zenon se connecte uniquement à **SQL Server 2008 R2** à partir de la version 7.00. Les projets dont les bases de données sont au format d'une autre instance de SQL Server (par exemple, ZENON_DEV avec SQL Server 2005) ne peuvent pas être ouverts.

L'instance de SQL Server à laquelle se connecte zenDBSrv peut être modifiée à l'aide de l'outil Startup Tool. L'outil Startup Tool définit, dans le fichier **zenDB.ini**, les entrées correspondant à la version de zenon concernée :

- Avant 6.00 : pas de base de données
- 6.00 à 6.20 : entrées de SQL Server 2000 (MSDE)
- 6,21 à 6,51 : entrées de SQL Server 2005 Express Edition
  À partir de la version 6.51, le mot de passe est stocké sous forme chiffrée
- Versions 7.00 et ultérieures : entrées de SQL Server 2008 R2 Express Edition avec mot de passe chiffré

L'instance "ZENON_DEV" pour SQL Server 2005 et l'instance "ZENON_2008R2" pour SQL Server 2008 R2 ne peuvent pas être utilisées simultanément.

Attention

Les projets issus de précédentes versions de zenon doivent être importés dans leur version d'origine, puis restaurés dans zenon 7.00.

Conseil : *si aucune exportation n'a été effectuée et la version applicable n'est plus disponible, le transfert peut être effectué manuellement :*

- Copiez le dossier complet, GUID inclus, vers un nouvel emplacement
- Établissez manuellement la connexion à la base de données

CONVERSION DE PROJET

La procédure suivante est recommandée pour la conversion de projets issus de versions antérieures à la version 7.00 :

1. Créez des sauvegardes de projets dans la version depuis laquelle sera effectuée la conversion.
2. Exportez les sauvegardes de projets sur le disque dur.
3. Éditeur de zenon, version 7.00.
4. Créer un nouvel espace de travail.
5. Lisez les sauvegardes de projets dans le nouvel espace de travail.

Les sauvegardes de projet peuvent également être importées dans le même espace de travail, dans l'Éditeur de la version 7.00. Le GUID reste inchangé lors de l'importation d'une sauvegarde de projet ; aussi, l'espace de travail de zenon version 7.00 et versions 6.21 à 6.51 peut être ouvert.

Info

Bien que les projets comportent le même nom et le même GUID, les projets issus de zenon 7.00 sont indépendants des projets de zenon 6.21 à 6.51, en raison de l'instance de SQL Server différente. Les sauvegardes effectuées dans zenon 7.00 ne sont pas visibles dans l'Éditeur dans les versions 6.21 à 6.51. Il est donc recommandé de conserver ces sauvegardes dans un nouvel espace de travail.