zenon guida

zenon Editor

v.7.00

© 2012 Ing. Punzenberger COPA-DATA GmbH

Tutti i diritti riservati.

Tutti i diritti riservati la distribuzione e la copia - indifferentemente dal metodo - può essere consentita esclusivamente dalla dittaCOPA-DATA. I dati tecnici servono solo per la descrizione del prodotto e non rappresentano in alcun modo parti legali. Modifiche - anche sotto aspetti tecnici sono a noi riservate

Contenuto

1. Benvenuti nell'help COPA-DATA 6

2. Editor 6

3. Avvia l'editor 7

4. Compatibilità: 8

5. Superficie 10

5.1 Adatta visualizzazione 12

5.2 Posiziona finestre 14

5.3 Modalità schermo intero 20

5.4 Combinazioni di tasti 22

6. Barre dei simboli 27

6.1 Barra simboli Finestra docking 31

6.2 Barra simboli Orientamento 31

6.3 Barra simboli Immagini 36

6.4 Barra simboli Simboli 38

6.5 Barra dei simboli Profili editor 40

6.6 Barra dei simboli Elementi 41

6.7 Barra dei simboli del Production and Facility Scheduler 43

6.8 Barra simboli Trasporto remoto 45

6.9 Barra simboli del Generatore di rapporti 47

6.10 Barra simboli File runtime 48

6.11 Barra simboli Livelli di visibilità 49

6.12 Barra dei simboli delle Macro VBA 50

6.13 Barra dei simboli della sezione lista 51

6.14 Barra dei simboli Proprietà 52

7. Barra menu 54

7.1 File 55

7.2 Modifica 58

7.3 Immagini 63

7.4 Simbolo 64
7.5 Finestra 66
7.6 Guida 67
7.7 Opzioni 68
7.7.1 Impostazioni 70
7.7.2 Menu Tools 73
7.7.3 Schema colore 74
7.7.4 Comandi 75
7.7.5 Barre dei simboli 77

8. Profili editor 77

8.1 Profili predefiniti 78
8.2 Gestisci profili editor con la barra dei simboli 82
8.3 Gestisci profili editor mediante il menu 83
8.4 Gestisci profili editor con combinazioni di tasti 84
8.5 Seleziona profili editor nel menu contestuale 85
8.6 Elimina profili editor 85
8.7 Dialogo per nome dei profili editor 86

9. Manager di progetto 86

9.1 Area di lavoro (Workspace) 87
9.2 Sezione lista del manager di progetto 89
9.2.1 Modifica inserimenti 91
9.2.2 Barra dei simboli della sezione lista 93
9.2.3 Navigazione nella sezione lista 96
9.2.4 Filtra inserimenti lista 97
9.2.5 Sostituisci testo nella colonna selezionata... 99
9.2.6 Sostituisci testo in valori limite 101
9.2.7 Mostra e nascondi colonne 102
9.2.8 Proprietà colonne 104
9.3 File 106
9.3.1 Grafici 107
9.3.2 Guida 109
9.3.3 Multimedia 111
9.3.4 Testi e formati 113
9.3.5 Driver 115

9.3.6 Report Viewer ... 118
9.3.7 Altri ... 119
9.4 Libreria simboli globale ... 121
9.5 Dialoghi di selezione ... 122
9.5.1 Funzioni Dialogo di selezione ... 123
9.5.2 Dialogo selezione variabili ... 124
9.5.3 Modelli ... 129
9.5.4 File ... 130
9.5.5 Immagini ... 131
9.5.6 Immagini filtro ... 133
9.5.7 utente ... 136
9.5.8 Driver ... 136
9.5.9 Tipi di dato ... 137

10. Finestra principale ... 137

11. Finestra di Proprietà ... 138

11.1 Visualizzazione a gruppi ... 141
11.2 Vista a dialogo ... 142
11.3 Tutte le proprietà ... 143
11.4 Favoriti ... 143
11.5 Ordina proprietà ... 144

12. Help proprietà ... 145

13. Finestra di emissione ... 146

14. Riga di stato ... 149

15. Chiudi l'Editor ... 150

1. Benvenuti nell'help COPA-DATA

GUIDA GENERALE

Nel caso in cui non abbiate trovato delle informazioni che cercavate o se avete dei consigli relativi al completamento di questo capitolo dell'help, mandate una Mail a documentation@copadata.com (mailto:documentation@copadata.com).

SUPPORTO ALLA PROGETTAZIONE

Se avete delle domande concernenti progetti concreti, potete rivolgervi per E-Mail al support@copadata.com (mailto:support@copadata.com).

LICENZE E MODULI

Nel caso in cui doveste constatare che avete bisogno di altri moduli o licenze, rivolgetevi ai nostri dipendenti all'indirizzo sales@copadata.com (mailto:sales@copadata.com).

2. Editor

zenon consiste di due componenti principali, l´editor e il Runtime. I progetti vengono realizzati nell'editor dove ne avviene anche la manutenzione, mentre la loro gestione e osservazione avviene nel runtime. Nel capitolo **Editor** imparerete a conoscere le componenti base dell´editor, Vi saranno fornite delle informazioni relative a come lavorare con il Manager di progetto (auf Seite 86), Barre dei simboli (auf Seite 27), Menu (auf Seite 54) e Profili editor (auf Seite 77). Trovate delle spiegazioni concernenti il menu contestuale degli elementi in un´immagine nel capitolo Immagini.

Informazioni sulla licenza

L´Editor di zenon funziona solamente in presenza di una licenza valida. La licenza viene calcolata sulla base del numero dei Tags e IOs di cui si ha bisogno. I dettagli sul tema licenze li trovate al capitolo Licenze.

L´Editor è a disposizione come zenon Supervisor e come zenon Operator per > sistemi operativi embedded. Le due versioni si differenziano nell´ampienzza delle funzioni disponibili. Per i dettagli vedi Limitazioni per zenon Operator.

SQL SERVER

L´editor di zenon lavora con una banca dati SQL. Questa viene <installata insieme> all´Editor di CD_PRODUCTNAME. Per creare una connessione, l´Editor si collega al server della banca dati (zenDBSrv.exe) di zenon. Quest´ultimo instaura la connessione con il server SQL.

FUNZIONAMENTO MULTI-MONITOR

Se su un PC sono in funzione più monitor, i dialoghi, le barre dei simboli ecc possono essere spostati su altri monitor. La posizione di questi ultimi viene salvata e conservata al momento del prossimo start.

Informazioni

Se, quando l´editor viene riavviato, non è disponibile che il monitor principale, è possibile che degli elementi spostati non siano eventualmente visualizzati nell´area visibile. Per riportare tutti gli elementi sul monitor principale, dovete attivare il Profilo standard (auf Seite 83). In tal modo, le posizioni vengono riportate ai valori standard.

3. Avvia l'editor

Per avviare l´editor, avete a disposizione diverse opzioni:

- cliccate sul simbolo zenon sul desktop del Vostro PC.
- Apertura mediante il menu Windows *File -> COPA-DATA -> zenon Editor.*

- Avvio tramite il Startup Tool. Esso consente la gestione di più versioni di zenon e la configurazione dell´editor e del runtime prima dello Start.
- Per Windows Autostart.

SERVIZIO ZENADMINSRV

Per avviare l´editor, deve essere avviato il servizio `zenAdminSrv` . Se il servizio non è disponibile, riceverete il messaggio "L´editor non può essere avviato perché il servizio 'zenAdminSrv' non è raggiungibile!". Attivate il servizio e riavviate l´editor.

Al momento dello start tramite Windows Autostart, zenon cerca di avviare per cinque volte l´editor e poi si ferma emettendo la segnalazione di errore che il servizio non è raggiungibile.

4. Compatibilità:

L´editor di zenon è completamente compatibile con le versioni di numero inferiore. I progetti che sono stati realizzati usando una di queste versioni, possono essere aperti e modificati in qualsiasi momento.

Al momento di aprire un progetto con un numero di versione inferiore:

- il progetto viene convertito automaticamente
- viene creato automaticamente un backup di progetto

Attenzione: i progetti convertiti non possono più essere aperti nell´editor di una versione inferiore. Il backup di progetto generato al momento della conversione, però, può continuare ad essere aperto e modificato.

COMPATIBILITÀ FRA EDITOR E RUNTIME

Con l´editor di zenon, possono essere creati i file runtime per diverse versioni del runtime. La versione del runtime, dunque, non deve necessariamente essere la stessa di quella dell´editor. Questa compabilità verso il basso è particolarmente utile se si intende utilizzare dei sistemi misti. Ad esempio: un progetto viene realizzato con l´editor della versione 6.50, ma può essere avviato anche con il runtime della 6.22.

Attenzione

Se in un progetto vengono impostate delle proprietà con un editor di una versione superiore, le quali non sono disponibili con una versione precedente, queste proprietà non sono a disposizione se si lavora con quest´ultima versione. Ciò può avere delle conseguenze indesiderate nel funzionamento runtime.

CREA FILE RUNTIME

Per creare nell´editor dei file runtime per versioni dal numero di serie inferiore, procedere come segue:

1. selezionate il progetto nella struttura ad albero.
2. passate alla proprietà di progetto, in particolare alla sezione `Generale`
3. aprite la lista a cascata della proprietà `Crea RT file per`
4. selezionate la versione desiderata:
   - `Default`: I file runtime vengono generati per la versione attuale dell´Editor.
   - `6.20 SP4`: i file runtime vengono generati per la versione 6:20 Servicepack 4.
   - `6.21 SP0`: i file runtime vengono generati per la versione 06:21:00 Servicepack 0.
   - `6.21 SP1`: i file runtime vengono generati per la versione 06:21:00 Servicepack 1.
   - `06:22:00 SP0`: i file runtime vengono generati per la versione 06:22:00 Servicepack 0.
   - `06:22:00 SP1`: i file runtime vengono generati per la versione 06:22:00 Servicepack 1.
   - `06:50:00 SP0`: i file runtime vengono generati per la versione 06:50:00 Servicepack 0.
   - `06:51:00 SP0`: i file runtime vengono generati per la versione 06:51:00 Servicepack 0.

Attenzione: Per garantire la consistenza dei file runtime, bisogna crearli di nuovo dopo ogni modifica di questa proprietà. Anche le configurazioni di tutti i driver vengono convertite. Le impostazioni che non esistono nella versione corrispondente, vengono settate su quelle di default.

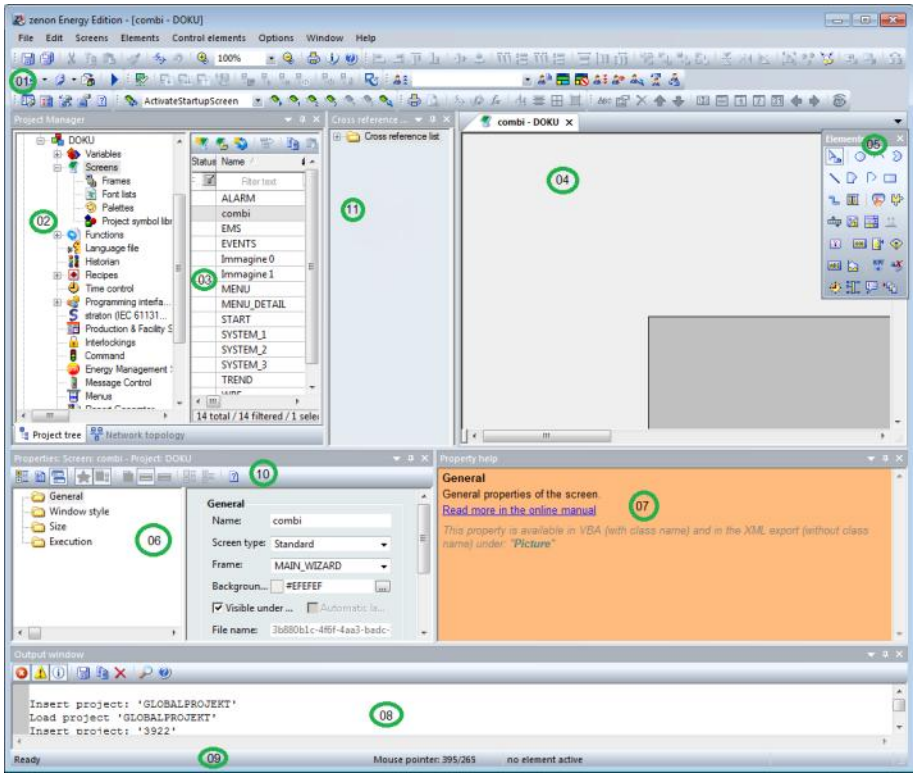
XML

I dati esportati in formato XML sono a disposizione anche per l´import in versioni dell´editor con numero di serie più alto.

Eccezione: se dei dati del RGM vengono salvati mediante la funzione di export nel runtime direttamente in formato XML, essi non possono essere importati di nuovo.

5. Superficie

L'interfaccia utente dell'editor si articola in diversi settori:



Elemento	Contenuto
01 - Barre simboli:	Raccolta delle barre simboli (auf Seite 27) per l´editor e i suoi moduli. Sono a disposizione per: ▸ Finestra docking (auf Seite 31) ▸ Orientamento (auf Seite 31) ▸ Immagini (auf Seite 36) / Simboli (auf Seite 38) ▸ Profili editor (auf Seite 40) ▸ Elementi (auf Seite 41) ▸ Barra menu (auf Seite 38) ▸ Production & Facility Scheduler (auf Seite 43) ▸ Trasporto remoto (auf Seite 45) ▸ Generatore di rapporti (auf Seite 47) ▸ File runtime (auf Seite 48) ▸ Livelli di visibilità (auf Seite 49) ▸ Macro VBA (auf Seite 50)
02 - Manager di progetto:	Visuale ad albero del manager di progetto
03 - Visualizzazione dettagliata del manager di progetto:	Dettagli concernenti il modulo selezionato nel manager di progetto.
04 - Finestra principale:	Workspace principale; qui vengono visualizzati documenti come immagini o report.
05 - Barra simboli Elementi:	Barra simboli per gli elementi delle immagini - elementi vettoriali e dinamici
06 - Proprietà	Mostra le proprietà dell´oggetto selezionato. A questo scopo avete a disposizione tre modalità, che vengono selezionate nella Barra simboli delle porprietà (auf Seite 52).
07 - Guida proprietà:	Mostra delle brevi spiegazioni che concernono le proprietà di immagini, variabili, funzioni e altri elementi che vengono parametrizzati.
08 - Finestra di emissione	Visualizzatzione di segnalazioni se i progetti sono compilati e salvati nel runtime.

09 - Barra di stato:	Mostra delle informazioni di stato per la disponibilità editor e per immagini.
10 - Barra simboli Proprietà:	Definisce visualizzazione e ordine delle proprietà; mostra la Guida proprietà (auf Seite 145).
11 - Lista incrociata:	

Decidete quale finestra deve essere mostrata:

- nella **lista a cascata** alla voce **Opzioni**

L´ordine della finestra può essereadattata (auf Seite 12) individualmente. La finestra principale è l´unica finestra che non può essere nascosta.

5.1 Adatta visualizzazione

Tutte le finestre dell´editor possono essere ordinate individualmente sullo schermo. Passate all´impostazione per ordinare le finestre cliccando con il tasto destro del mouse sul bordo della finestra. Le proprie impostazioni possono essere salvate nei Profili editor (auf Seite 77).

MENU CONTESTUALE FINESTRA

Opzioni	Stato	Funzione
Non ancorata	Attiva	La finestra selezionata può essere posizionata liberamente sul dektop. Viene visualizzata nella finestra principale. Avete la possibilità di visualizzare più finestre in quella principale e passare dall´una all´altra. Cliccando due volte sul titolo si passa fra non ancorata e ancoraggio.
	inattivo. (default)	La finestra viene ancorata. La proprietà ancoraggio è attiva.

Ancoraggio	Attiva (default)	Tenendo premuto il tasto sinistro del mouse premuto è possibile spostare a piacere le singole finestre. Durante questo spostamento, un Aiuto di posizionamento (auf Seite 14) indica la posizione in cui è stata inserita la finestra. Al rilascio del tasto del mouse, la finestra viene ancorata e adattata alle altre adiacenti. Passando da non ancorata e ancoraggio, la finestra viene inserita in corrispondenza dell´ultima posione nella quale era ancorata. Cliccando due volte sul titolo si passa fra non ancorata e ancoraggio. **Un consiglio:** se volete spostare una finestra, ma non ancorarla, tenete premuto durante lo spostamento il tasto **Ctrl**. In questo caso non viene visualizzato nessun aiuto per facilitare il posizionamento.
	inattivo.	Tenendo premuto il tasto sinistro del mouse premuto è possibile spostare a piacere le singole finestre. Quando lasciate il tasto, esse vengono visualizzate nel posto corrispondente in primo piano. La proprietà non ancorata è attiva.
Apri nella finestra principale	Attiva	La finestra viene visualizzata in quella principale come tab. Tutti i tab vengono visualizzati nella finestra principale. Cliccando sul titolo della finestra, passate da un tab all´altro. Per visualizzare un tab di nuovo in forma di finestra, aprite il menu contestuale cliccando con il tasto destro del mouse sul titolo della finestra e settate la proprietà Apri nella finestra principale a non attiva.
	inattivo. (default)	La finestra viene visualizzata in modo normale.
Escludi automaticamente	Attiva	Non appena la finestra perde il focus del mouse, viene posta sullo sfondo. Il titolo della finestra viene visualizzato sul lato sinistro dell´editor. Per riportare la finestra in primo piano, spostate il mouse sul titolo della finestra.
	inattivo. (default)	La finestra viene visualizzata sempre in primo piano.

Chiudi		La finestra viene chiusa. Per renderla di nuovo visibile, selezionate nella *Barra menu -> Opzioni, la voce > Nome finestra*

5.2 Posiziona finestre

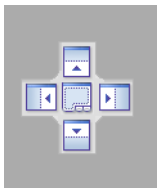
POSIZIONAMENTO

Nell´editor di zenon tutte le finestre possono essere disposte a piacere sul desktop facendo uso di:

- Drag & Drop: le finestre vengono trascinate nella posizione desiderata e vengono posizionate in modo libero (non ancorata), oppure ancorate.
- Doppio clic sulla barra titoli: si passa fra non ancorata e ancoraggio.

AIUTO PER IL POSIZIONAMENTO

Quando si spostano delle finestre all´interno della superficie dell´editor, il sistema visualizza degli aiuti volti a facilitare il posizionamento. Questi ultimi rappresentano le finestre, o meglio i loro bordi.



Questo elemento rappresenta un´area finestra nell´editor.

Questo elemento rappresenta l´area al bordo dell´editor.

POSIZIONA FINESTRE

Per posizionare un elemento in modo ancorato:

1. spostate l´elemento servendovi del mouse fino a raggiungere la posizione desiderata

2. comparirà sullo schermo l´aiuto di posizionamento
3. esso rappresenta una finestra e i suoi settori
   a) Centro: finestra intera
   b) su metà superiore
   c) giù: metà inferiore
   d) destra: metà di destra
   e) sinistra: metà di sinistra

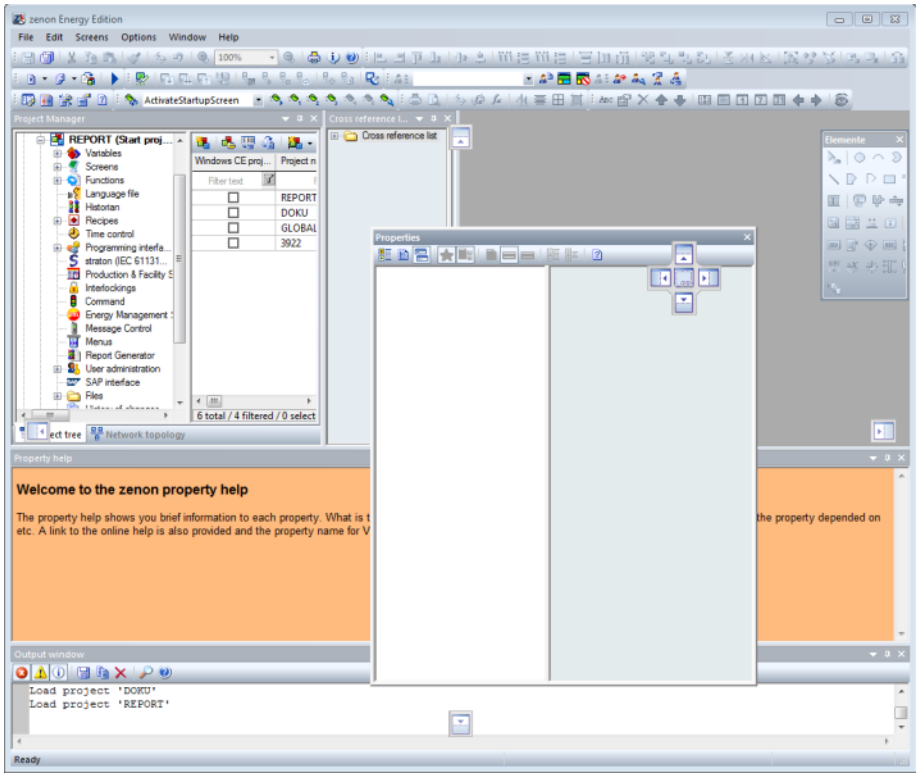
o il bordo dell´editor

4. spostate il mouse verso l´aiuto di posizionamento centrale o quello sul bordo dell´editor e, quando li avete raggiunti, portatevi nell´area desiderata
5. l´area dell´editor sulla quale l´elemento è posizionato al momento del rilascio del tasto del mouse, viene colorata di blu
6. spostate il mouse all´interno dell´aiuto di posizionamento finché l´area desiderata non si colora di blu
7. rilasciate il tasto del mouse e l´elemento verrà posizionato

ESEMPI

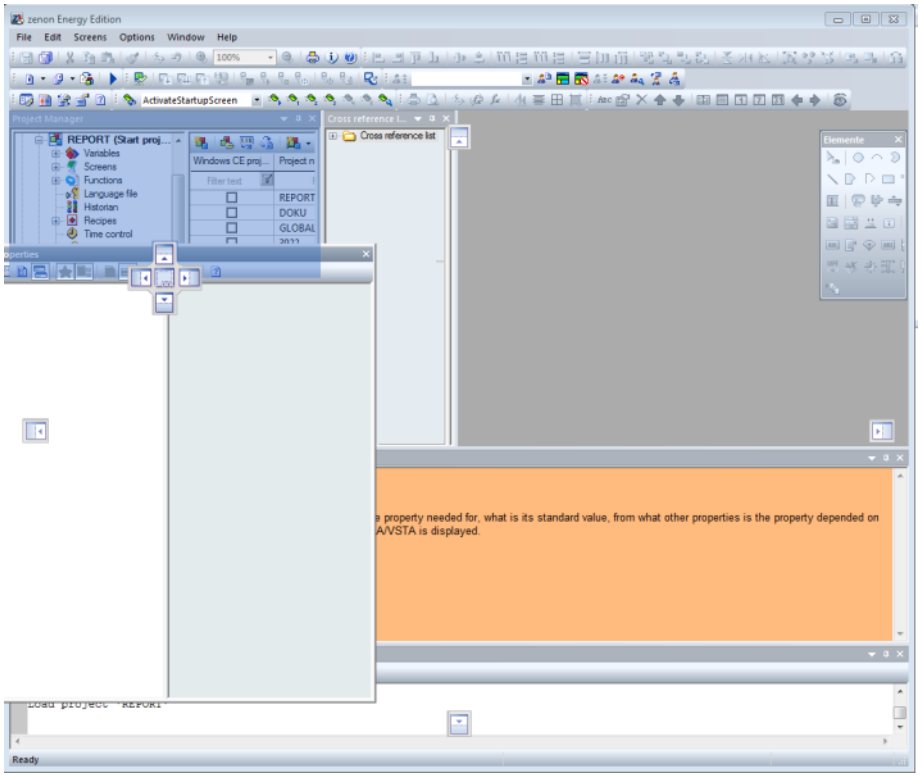
1. La finestra **Proprietà** viene spostata ancorata.

2. Anche in questo caso compariranno gli aiuti di posizionamento.

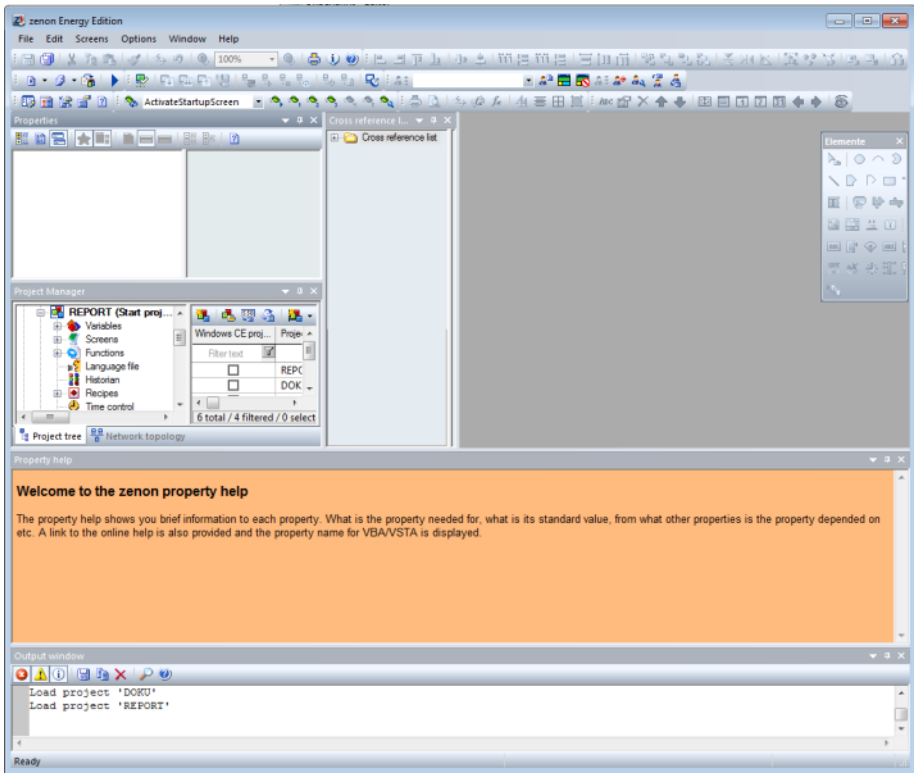


3. L´indicatore del mouse viene portato sulla freccia superiore dell´aiuto di posizionamento centrale.

4. Il settore di inserimento dell´editor diventa blu.

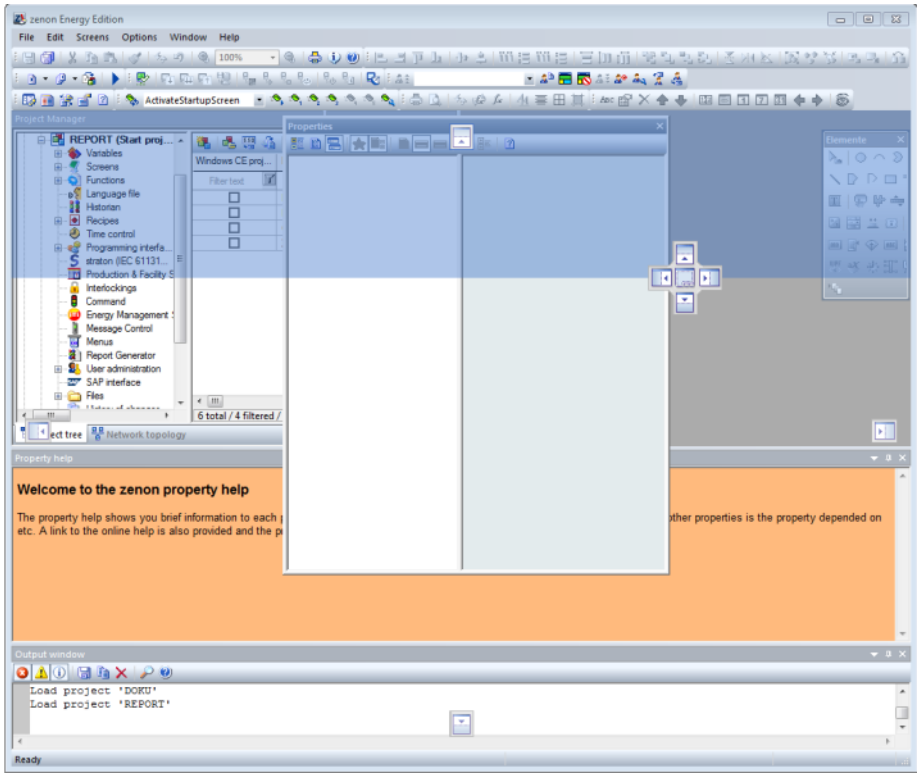


5. Quando si rilascia il tasto del mouse, la finestra viene inserita nella posizione evidenziata:

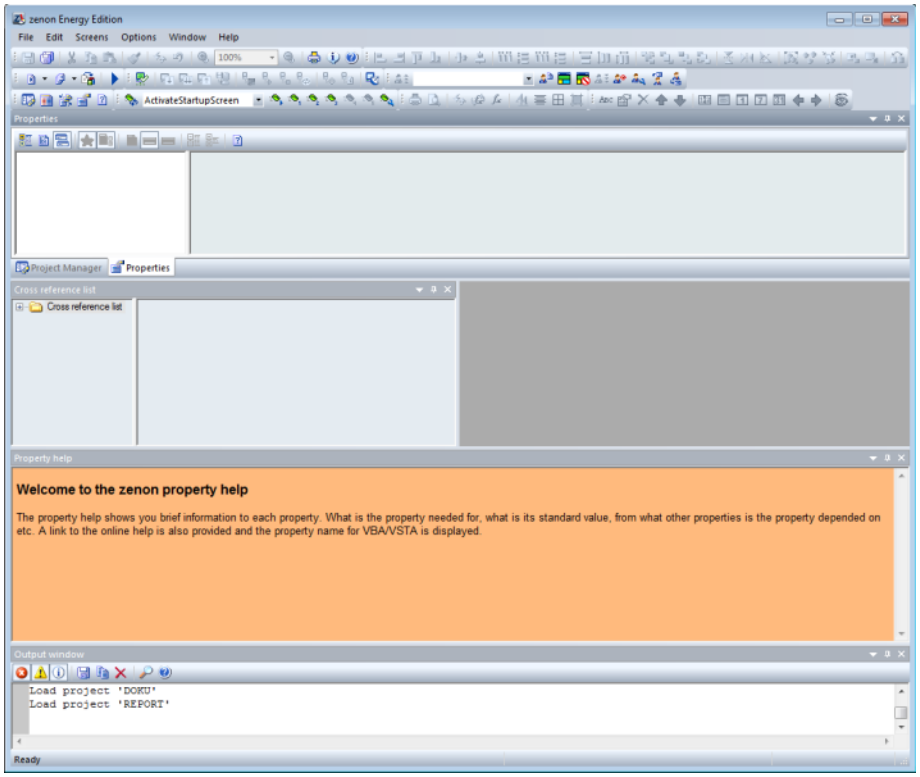


6. adesso si deve portare il puntatore del mouse sul bordo superiore dell´aiuto di posizionamento.

7. Il settore di inserimento dell´editor diventa di nuovo blu.



8. Quando si rilascia il tasto del mouse, la finestra viene inserita nella posizione evidenziata:



5.3 Modalità schermo intero

Nell´editor di zenon potete visualizzare la finestra principale nella modalità a schermo intero. Per far ciò:

- usate la combinazione di tasti `Shift+F9`

  oppure

- selezionate nella lista a cascata **`Finestra`**, l´inserimento **`Modalità a schermo intero`**

La modalità schermo intero esclude tutte le altre finestre e mostra solamente quella principale con tutti i documenti aperti (immagini, rapporti ....) in forma di immagine piena che occupa tutto lo schermo.

La modalità schermo intero può essere terminata tramite:

- il pulsante visualizzato per chiudere la modalità schermo intero
- la combinazione tasti `Shift +F9`

- il tasto `Esc`

LAVORARE NELLA MODALITÀ A SCHERMO INTERO

Nella modalità a schermo intero viene visualizzato un menu che serve a terminare questa modalità di visualizzazione e ad aprire determinate finestre e barre simboli.

Parametri	Descrizione
Chiudi schermo intero	Chiude lo schermo intero. In alternativa, usate anche la combinazione di tasti `Shift+F9`, oppure il tasto **Esc**.
Finestra docking	Lista a cascata che serve ad aprire le finestre: ▸ Proprietà ▸ Help proprietà Le finestre vengono aperte la prima volta in una posizione determinata in modo fisso. Poi possono essere posizionate liberamente e vengono aperte in seguito nella modalità a schermo intero in corrispondenza della posizione definita individualmente.
Barre dei simboli	Lista a cascata che serve ad aprire le barre simboli: ▸ Immagini ▸ Orientamento ▸ Livelli di visibilità ▸ Elementi Le barre simboli vengono aperte la prima volta in una posizione determinata in modo fisso. Poi possono essere posizionate liberamente e vengono aperte in seguito nella modalità a schermo intero in corrispondenza della posizione definita individualmente.

5.4 Combinazioni di tasti

GENERALE

Comando	Combinazione tasti
Apri la guida	F1
Avvia / chiudi modalità schermo intero	Shift+F9
Remote: Chiudi modalità schermo intero	Ctrl+Alt+Shift+F
Avvia VSTA Editor	Alt+F10
Avvia l'Editor VBA	Alt+F11
Wizard Apri selezione	Alt+F12
Apri explorer con particolare attenzione alla cartella SQ per il progetto attuale. Corrisponde a: %ProgramData%\COPA-DATA\[SQL-Ordner]\[UID]\FILES	Ctrl+Alt+E
Apri explorer con particolare attenzione ai file del progetto attuale. Corrisponde a: %CD_USERDATA% Ad esempio: C:\Users\Public\Documents\<CD_zenon_Projects	Ctrl+Alt+D

PROFILI EDITOR

Comando	Combinazione tasti
Carica profilo editor 1	Shift+F1
Carica profilo editor 2	Shift+F2
Carica profilo editor 3	Shift+F3
Carica profilo editor 4	Shift+F4
Carica profilo editor 5	Shift+F5
Carica profilo editor 6	Shift+F6

Carica profilo editor 7	Shift+F7
Carica profilo editor 8	Shift+F8
Salva visuale editor attuale come:	
Profilo editor 1	Ctrl+Shift+F1
Profilo editor 2	Ctrl+Shift+F2
Profilo editor 3	Ctrl+Shift+F3
Profilo editor 4	Ctrl+Shift+F4
Profilo editor 5	Ctrl+Shift+F5
Profilo editor 6	Ctrl+Shift+F6
Profilo editor 7	Ctrl+Shift+F7
Profilo editor 8	Ctrl+Shift+F8

EDITOR GRAFICO

Indicazioni sulle combinazioni di tasti: il segno di più (+) significa che i tasti vanno premuti insieme. Ad esempio:

Ctrl+A significa: tenere premuto il tasto **Ctrl** e poi premere il tasto **A**.

Ctrl++ significa tenere premuto il tasto **Ctrl** e premere il tasto **+**.

GENERALE

Comando	Combinazione tasti
Finestra principale: scrollare contenuti con mano per trascinamento	tenere premuto `spazio`
Chiudi immagine attuale	`Ctrl+F4`
Apri proprietà	`Alt+Invio`

SELEZIONA

Comando	Combinazione tasti
Seleziona più oggetti	Tenere premuti `Shift` oppure `Ctrl`
Deselezionare un elemento in caso di multiselect	`Ctrl+Clic del mouse`
Selezione: modifica successione. definisce l´elemento nei confronti del quale tutti gli altri si devono orientare.	Tenere premuto `Shift` al momento di effettuare la selezione.
Seleziona oggetti nascosti	1. Premere `Alt` 2. *Cliccare sull´elemento e muoverlo.*
Seleziona tutti gli elementi di un´immagine.	`Ctrl+A`
Selezionare prossimo elemento nella successione della creazione.	`Tab`
Selezionare elemento precedente nella successione della creazione.	`Shift+Tab`

POSIZIONARE

Comando	Combinazione tasti
Spostare oggetto selezionato	`Tasti con frecce`
Spostare di 10 pixel per ogni pressione sul tasto con frecce	`Shift+Tasto freccia`
Spostare solamente orizzontalmente oppure solo verticalmente	Tenere premuto `Shift` al momento di effettuare lo

	spostamento.
Centrare un oggetto selezionato nell´area di lavoro.	H

AZIONI

Comando	Combinazione tasti
Salva modifiche.	Ctrl+S
Inserisce elemento proveniente dagli appunti	Ctrl+V Shift+Ins
aggiunge elementi preso dagli appunti nella posizione originale. Originale e copia sono sovrapposti in modo perfetto.	Ctrl+Shift+V
Copia gli elementi selezionati	Ctrl+C Ctrl+Ins
Copia invece che spostare	Tenere premuto Ctrlal momento di effettuare lo spostamento.
Cancella un elemento selezionato	Del
Taglia un elemento selezionato	Shift+TCanc Ctrl+X
Annulla modifiche	Ctrl +Z Alt+Backspace
Aggiungi o cancella nodo nell´elemento selezionato. Aggiungi: il cursore del mouse diventa un segno pulsante (+). Cancella: il cursore del mouse diventa il segno meno (-). Funziona con polinea, poligoni e elementi tubature.	Ctrl+Shift
Termina disegno di polilinea e poligoni	S
Termina disegno di polilinea e poligoni e cancella l´ultima area parziale disegnata	Esc
Colloca elementi selezionati al livello superiore	+
Colloca elementi selezionati al livello inferiore	–

Porta elementi selezionati in primo piano	`Ctrl++`
Porta elementi selezionati sullo sfondo	`Ctrl+-`

SCALARE

Comando	Combinazione tasti
Modifica grandezza	Posizionare il cursore del mouse sul punto di aggancio in modo tale che esso prenda la forma di una freccia. Poi, facendo uso dei **`tasti con le frecce`** si può procedere a stabilire la posizione con grande precisione tenendo premuto il tasto `Shift` in passi di 10 pixel. **Indicazione:** se, facendo uso della proprietà `Rotazione [°]`, si è definito un angolo non uguale a `0`, non è possibile scalare usando i tasti con le frecce.
Scalare oggetto in riferimento al punto centrale:	Tenere premuto `Alt`al momento di effettuare lo spostamento.
Scalare in modo proporzionale:	Tenere premuto `Shift` al momento di scalare.

VISUALIZZAZIONE DETTAGLIATA

Comando	Combinazione tasti
Crea nuovo elemento per il modulo relativo	`Ins.`
Modifica la colonna selezionata	`F2`
Copiare un elemento della lista selezionato	`Ctrl+C`
Inserisce un elemento copiato in precedenza	`Ctrl+V`
Cancellare un elemento della lista selezionato	`Del`
Scrollare diversi elementi nella lista verso l'alto	`Immagine su`
Scrollare diversi elementi nella lista verso il basso	`Immagine giù`
Navigare nella lista	`Tasti con frecce`

RUNTIME

Comando	Combinazione tasti
Avvia il Runtime; vengono creati i file Runtime modificati in precedenza.	F5
Crea i file runtime modificati	F7
Sfoglia attraverso la finestra windows aperta	Alt+Tab
Terminare il runtime	Alt+F4
Aprire explorer con focus su cartella per i file runtime. Il progetto deve essere prima selezionato nella struttura ad albero.	Ctrl+Alt+D
Aprire explorer con focus su cartella con il progetto runtime. Il progetto deve essere prima selezionato nella struttura ad albero.	Ctrl+Alt+R

6. Barre dei simboli

Le barre simboli principali vengono posizionate nell´editor di defaullt sotto la **Barra menu**. Fatta eccezione per la barra simboli **Elementi**; essa, infatti, viene visualizzata a destra accanto alla **Finestra principale**. Se si muove il mouse su un simbolo, viene visualizzata nella barra di stato un´informazione concernente la funzione del simbolo.

Le seguenti barre simboli principali sono disponibili:

- Finestra docking (auf Seite 31)
- Orientamento (auf Seite 31)
- Immagini (auf Seite 36) / Simboli (auf Seite 38)
- Profili editor (auf Seite 40)
- Elementi (auf Seite 41)
- Barra menu (auf Seite 38)
- Production & Facility Scheduler (auf Seite 43)

- Trasporto remoto (auf Seite 45)
- Generatore di rapporti (auf Seite 47)
- File runtime (auf Seite 48)
- Livelli di visibilità (auf Seite 49)
- Macro VBA (auf Seite 50)

Le seguenti finestre dispongono di una barra simboli propria, che viene visualizzata sul margine superiore della finestra stessa:

- Dettagli workspace (auf Seite 51)
- Proprietà (auf Seite 52)

> **Informazioni**
>
> *I titoli delle barra simboli corrispondono sempre alla lingua attiva nell´editor al momento in cui le barre stesse sono state aperte per la prima volta. Nel caso in cui, per esempio, la barra simboli* **`'Immagini'`** *sia stata usata per la prima volta in tedesco, conserva il suo nome anche se in seguito nell´editor si passa all´inglese.*
>
> *Se volete cambiare la lingua dei nomi, dovete anzitutto cancellare tutti i profili editor, avviare l´editor nella lingua desiderata e poi attivare le barre dei simboli.*
>
> *Non cancellate i profili editor in zenon, ma a livello dei file di sistema. (Dettagli su questo tema li trovate nel capitolo Cancella profili editor (auf Seite 85).)*

AZIONI CON SIMBOLI E BARRE SIMBOLI

Le opzioni per le barre simboli vengono impostate alla voce: **`Opzioni- > Impostazioni -> Tab Barra simboli`** (auf Seite 77)

Azioni per barre simboli:

- posiziona liberamente sullo schermo
- Chiudi
- Apri

Azioni per simboli:

- Cancellare

- incolla

POSIZIONA BARRA SIMBOLI

1. Clliccate con il tasto sinistro del mouse in un settore libero della barra simboli.
2. Trascinate la barra simboli nella posizione desiderata dello schermo.
3. Un rettangolo sta ad indicare il posto nel quale la barra simboli verrà inserita.
4. Rilasciate il tasto del mouse per posizionare la barra simboli.

Indicazione: barre simboli, che contengono liste a cascata, possono essere posizionate solo orizzontalmente.

CHIUDI BARRA SIMBOLI

Potete chiudere delle barre simboli o tramite la lista a cascata `Opzioni`, oppure con la `Impostazioni` sotto opzioni.

LISTA A CASCATA: IL MODO PIU VELOCE PER CHIUDERE UNA BARRA SIMBOLI.

1. Cliccate sulla lista a cascata `Filtro`
2. navigare per raggiungere la barra simboli
3. cliccate sull´inserimento relativo alla barra simboli da chiudere

IMPOSTAZIONI: CONSENTE DI CHIUDERE DIVERSE BARRE SIMBOLI CONTEMPORANEAMENTE

1. aprite il menu `Opzioni -> Impostazioni -> Tab: Barra simboli (auf Seite 77)`
2. Eliminate il segno di spuntatura accanto alla barra simboli desiderata.
3. confermate la selezione cliccando su `OK`

APRI BARRA SIMBOLI

Potete aprire delle barre simboli o tramite la lista a cascata `Opzioni`, oppure con la `Impostazioni` sotto opzioni.

LISTA A CASCATA: IL MODO PIU VELOCE PER APRIRE UNA BARRA SIMBOLI.

1. Cliccate sulla lista a cascata **Filtro**
2. navigare per raggiungere la barra simboli
3. cliccate sull´inserimento relativo alla barra simboli da aprire

IMPOSTAZIONI: CONSENTE DI APRIRE DIVERSE BARRE SIMBOLI CONTEMPORANEAMENTE

1. aprite il menu **Opzioni -> Impostazioni -> Tab: Barra simboli (auf Seite 77)**
2. settate il segno di spuntatura accanto alla barra simboli desiderata.
3. confermate la selezione cliccando su **OK**

AGGIUNGI SIMBOLO

1. aprite il menu **Opzioni -> Impostazioni -> Tab: Comandi** (auf Seite 75)
2. Selezionate nella finestra a sinistra una categoria.
3. Cliccate nella finestra di destra con il tasto sinistro del mouse sul simbolo desiderato.
4. tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, trascinate il simbolo nella posizione desiderata nella barra dei simboli

CANCELLA SIMBOLI

1. aprite il menu **Opzioni -> Impostazioni -> Tab: Barra simboli** (auf Seite 77)
2. vengono attivati tutti i simboli di tutte le barre nell´editor
3. Cliccate con il tasto sinistro del mouse sul simbolo.
4. Trascinate il simbolo fuori dalla barra simboli e rilasciate il tasto del mouse.

6.1 Barra simboli Finestra docking

Le seguenti finestre nascoste oppure chiuse possono essere riattivate sempre con la barra simboli per **Finestre docking**.

Simbolo (da sinistra a destra)	**Funzione**
Manager di progetto	Attiva il Manager di progetto.
Finestra di emissione	Attiva la finestra di emissione.
Lista incrociata	Attiva la lista riferimenti incrociati.
Finestra di proprietà	Attiva la finestra di proprietà. .
Help proprietà	Attiva la finestra della guida delle proprietà. .
Opzioni per barre dei simboli	Cliccando sulla freccia si apre il sotto-menu: attivo: viene visualizzata la barra dei simboli. Se non appare la barra dei simboli, la si può rendere attiva facendo uso del menu *Opzioni -> Barre dei simboli*.

6.2 Barra simboli Orientamento

No.	Simbolo	Funzione
01	orienta a sinistra	Orienta tutti gli elementi selezionati al margine sinistro dell´elemento che è stato selezionato per primo.
02	orienta a destra	Orienta tutti gli elementi selezionati al margine destro dell´elemento che è stato selezionato per primo.
03	orienta verso l´alto	Orienta tutti gli elementi selezionati al margine superiore dell´elemento che è stato selezionato per primo.
04	orienta verso il basso	Orienta tutti gli elementi selezionati al margine inferiore dell´elemento che è stato selezionato per primo.
05	Centra orizzontalmente	Orienta l´elemento selezionato al centro orizzontale dell´immagine. Nel caso in cui siano stati selezionati più elementi, si orientano tutti all´elemento che è stato selezionato per primo.
06	Centra verticalmente	Orienta l´elemento selezionato al centro verticale dell´immagine. Nel caso in cui siano stati selezionati più elementi, si orientano tutti all´elemento che è stato selezionato per primo.
07	Stessa distanza X	Allinea gli elementi selezionati nella successione della loro selezione lungo l´asse x; i primi due elementi stabiliscono la distanza.
08	Stessa distanza Y	Allinea gli elementi selezionati nella successione della loro selezione lungo l´asse y; i primi due elementi stabiliscono la distanza.
09	Stessa distribuzione X:	Distribuisce tutti gli elementi selezionati lungo l´asse x fra i due elementi che sono stati selezionati per primi. Per questa opzione devono essere selezionati almeno tre elementi.
10	Stessa distribuzione Y:	Distribuisce tutti gli elementi selezionati lungo l´asse y fra i due elementi che sono stati selezionati per primi. Per questa opzione devono essere selezionati almeno tre elementi.
11	Stessa larghezza	Gli elementi selezionati vengono adattati alla larghezza del primo elemento selezionato. Indicazione: Un adattamento si verifica sulla base delle coordinate ottiche. Per i dettagli a questo proposito, vedi la spiegazione sotto questa tabella.
12	Stessa altezza	Gli elementi selezionati vengono adattati all´altezza del primo elemento selezionato.

		Indicazione: Un adattamento si verifica sulla base delle coordinate ottiche. Per i dettagli a questo proposito, vedi la spiegazione sotto questa tabella.
13	Stesse dimensioni	Gli elementi selezionati vengono adattati all´altezza e alla larghezza del primo elemento selezionato. Indicazione: Un adattamento si verifica sulla base delle coordinate ottiche. Per i dettagli a questo proposito, vedi la spiegazione sotto questa tabella.
14	In primo piano	Porta gli elementi selezionati in primo piano.
15	Sposta avanti	Porta gli elmenti selezionati avanti di un livello.
16	Sposta indietro	Porta gli elmenti selezionati indietro di un livello.
17	Sullo sfondo	Porta gli elementi selezionati sullo sfondo.
18	Specchia orizzontalmente	Rispecchia l´elemento selezionato su un´asse orizzontale.
19	Specchia verticalmente	Rispecchia l´elemento selezionato su un´asse verticale.
20	gira di 90°	Gira l´elemento selezionato di 90° in senso antiorario.
21	Crea simbolo	Crea un nuovo simbolo da tutti gli elementi selezionati.
22	Dividi simbolo	Il simbolo viene diviso nei suoi elementi originari; il simbolo non esiste più.
23	Modalità di modifica singola simbolo / elemento	Consente di modificare i singoli elementi di un simbolo. Il pulsante fa passare tra modalità di editazione oggetti singola e modalità editazione simbolo
24	Aggiungi in simbolo esistente	Apre la barra dei simboli per aggiungere il simbolo attivo in un simbolo della lista.
25	Elimina da un simbolo.	Elimina l´elemento selezionato dal simbolo attivo. Poi l´elemento non appartiene più al simbolo.
26	Sostituisci collegamento	Apre il dialogo per sostituire delle variabili o funzioni collegate con elementi dinamici. Dettagli: vedi capitolo Sostituzione di variabili di processo in elementi dinamici.Variabili di processo in elementi dinamici. Variabili di processo in elementi dinamici. Variabili di processo in elementi dinamici.

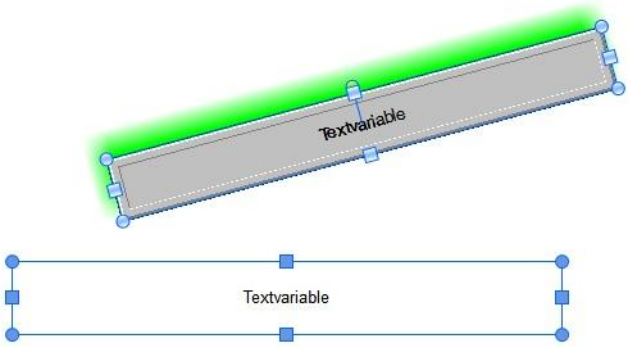
		Variabili di processo in elementi dinamici. Variabili di processo in elementi dinamici.
27	Trasmetti proprietà	Trasmette le proprietà di un elemento selezionato ad un altro o a più altri. ▶ Trasmettere ad un elemento: cliccare su un elemento con proprietà originarie -> cliccare sul simbolo Trasmetti proprietà -> cliccare sull´elemento di destinazione: Le proprietà vengono trasmesse. ▶ Trasmettere a più elementi: selezionare elemento fonte -> selezionare gli elementi di destinazione tenendo premuto il tasto Ctrl (sia l´elemento fonte che quelli di destinazione sono evidenziati; quello fonte è caratterizzato anche dalla presenza di punti di appiglio neri) -> cliccare sul simboloTrasmetti proprietà. Le proprietà dell´elemento fonte vengono trasmesse agli elementi di destinazione. Quali proprietà vengono trasmesse, dipende dall´oggetto fonte e da quello di destinazione. Di norma, vengono trasmessi colori, caratteri, allineamento paragrafo e bordi. Se sono stati selezionati più elementi come fonte, verranno trasmesse le proprietà del primo elemento selezionato.
28	`Opzioni per barre dei simboli`	Cliccando sulla freccia si apre il sotto-menu: `attivo`: viene visualizzata la barra dei simboli. Se non appare la barra dei simboli, la si può rendere attiva facendo uso del menu *Opzioni -> Barre dei simboli*.

ADATTAMENTO STESSA LARGHEZZA/ALTEZZA/DIMENSIONE

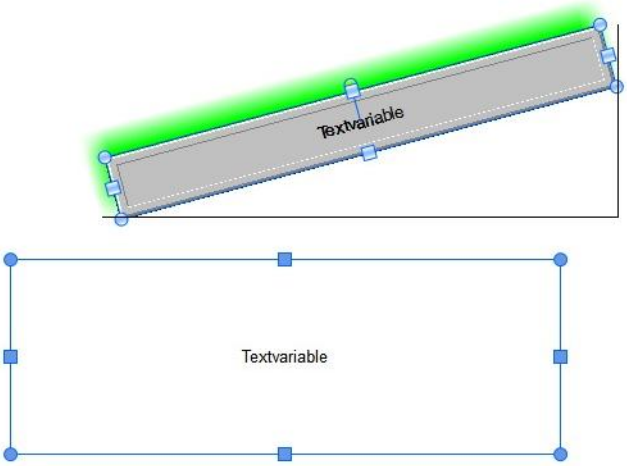
L´adattamento della dimensione di elementii ruotati e non ruotati fa riferimento alle coordinate ottiche, non a quelle logiche. L´estensione di elementi ruotati viene intesa come superficie del rettangolo, all´interno delle cui linee immaginarie si trova l´elemento ruotato (Bounding Rectangle).

AD ESEMPIO

Due elementi prima dell´adattamento:



Dopo l´adattamento tramite `Stessa altezza`:



6.3 Barra simboli Immagini

Per la modifica delle immagini avete a disposizione una barra dei simboli apposita. Essa viene visualizzata di dafault sotto la barra di menu.

Simbolo (da sinistra a destra)	**Funzione**
`Salva immagine`	Salva l'immagine attiva.
`Salva tutto`	Salva tutte le immagini modificate.
`Taglia`	Taglia l'elemento attivo e lo salva negli appunti, anche per più progetti. Disponibile solo se è stato selezionato un elemento.
`Copiare`	Salva una copia dell´immagine attuale negli appunti. Disponibile solo se è stato selezionato un elemento.
`Incolla`	Aggiunge un´immmagine presa dagli appunti. Disponibile solamente se gli appunti contengono dei dati.
`Ridisegna immagine`	Attualizza la visualizzazione dello schermo.
`Modifica`	Passa dallo **`zoom`** alla **`modalità modifica`**.
`Annulla`	Permette di annullare fino a 100 azioni. Di default possono essere annullate fino a 10 azioni. Definisci il numero delle azioni: *Opzioni -> Impostazioni ->Impostazioni -> Numero delle azioni annullate*. Indicate un numero fra 1 e100.
`Zoom`	Mette a disposizione due modalità di zoom: ▸ Zoom senza livelli: Si può inserire nel Combobox un valore qualsiasi compreso fra 15% e 400%, oppure si può scegliere un valore preimpostato. ▸ Zoomtool: facendo uso dei simboli della lente di ingrandimento (**+** e **–**) è possibile zoomare direttamente nell´immagine servendosi del mouse. Premete il tasto `Ctrl` e passate da una modalità all´altra. Il livello di zoom definito viene salvato per ogni singola immagine. Chiudi modalità zoom: cliccate sul simbolo **`Modifica`**. nella barra dei simboli **`Elementi`**.
`Stampa`	L'intero contenuto dello schermo viene stampato mediante la stampante che è stata selezionata come standard. Proprietà di stampa sotto *File -> Configurazione generale -> Standard.*
`Guida`	Apre la guida in linea.

`Opzioni per barre dei simboli`	Cliccando sulla freccia si apre il sotto-menu: `attivo`: viene visualizzata la barra dei simboli. Se non appare la barra dei simboli, la si può rendere attiva facendo uso del menu *Opzioni -> Barre dei simboli*.

6.4 Barra simboli Simboli

La libreria dei simboli vene gestita facendo uso del menu contestuale oppure della barra simboli:

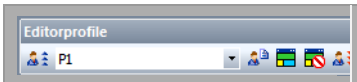
COMANDI NEL MENU CONTESTAULE E DELLA BARRA SIMBOLI.

Barra simboli	Menu contestuale	Funzione
1	**`Nuovo simbolo`**	Viene impostato un nuovo simbolo.
3	**`Apri simbolo`**	Apre il simbolo nell´editor dei simboli per effettuare delle modifiche.
2	**`Nuovo gruppo simboli`**	Viene creato un nuovo gruppo simboli che può essere riempito di simboli selezionati della libreria, oppure con simboli crati ad hoc. (Copiare ed inserire) Disponibile solo nella biblioteca di simboli globale.
4	**`Inserisci simbolo nell´immagine in modalità scollegata.`**	Inserisce il simbolo nell´immagine in modalità scollegata.(per i dettagli vedi il sottocapitolo Simboli separati).
5	**`Inserisci simbolo nell´immagine in modalità collegata.`**	Inserisci simbolo nell´immagine in modalità collegata. (per i dettagli vedi il sottocapitoloSimboli collegati).

13	**Visualizzazione piatta**	Ordina tutti i imboli in una lista piatta. Semplifica la ricerca di un determinato simbolo. **Indicazione:** in questo tipo di visualizzazione non possono essere né creati, né eliminati dei simboli; non è possibile neppure copiare oppure aggiungere simboli provenienti dagli appunti.
14	**Visualizzazione gerarchica**	Ordina tutti i simboli in modo gerarchico in sottogruppi e mostra le relazioni di dipendenza.
6	**Copiare**	Copia il simbolo selezionato negli appunti (solo nella visualizzazione gerarchica).
7	**Incolla**	Incolla il simbolo copiato nel gruppo attivo (solo nella visualizzazione gerarchica).
8	**Elimina**	Cancella il simbolo selezionato, oppure il gruppo di simboli (solo nella visualizzazione gerarchica). **Attenzione:** non si può annullare la cancellazione!
9	**Modifica celle selezionate**	Permette la modifica dei contenuti della cella selezionata.
10	**Sostituisci testo nella cella selezionata...**	Apre il dialogo che serve alla sostituzione automatica di testi (disponibile solamente se sono selezionate delle celle che possono contenetere del testo).
11	**Proprietà**	Apre la finestra **Proprietà** per il simbolo selezionato.
12	**Ingrandisci / riduci nodo**	Nella visualizzazione gerarchica, permette di ingradire o ridurre il nodo selezionato o tutti i nodi.
15	**Esporta selezione in XML**	Apre il dialogo per l´export in formato XML dei simboli selezionati. (Per i dettagli vedi capitolo Import / Export Simboli
16	**Importa XML…**	Importa simboli da un file XML (vedi capitolo Import/Export Simboli).
18	**Elimina tutti i filtri**	Elimina tutti i filtri settati nel titolo della colonna.
19	**Guida**	Apre la giuda in linea relativa al menu contestuale.
17	-	Torna indietro all´elemento di partenza (solo barra simboli).
	Opzioni per barre dei simboli	Cliccando sulla freccia si apre il sotto-menu: attivo: viene visualizzata la barra dei simboli. Se non appare la barra dei simboli, la si può rendere attiva facendo uso del menu *Opzioni -> Barre dei simboli*.

6.5 Barra dei simboli Profili editor

I profili editor possono essere gestiti comodamente facendo uso della barra dei simboli corrispondente.

 **Simbolo** (da sinistra a destra)	**Funzione**
Carica profilo editor selezionato	Carica il profilo selezionato nel settore **Seleziona profilo editor**.
Seleziona profilo editor	Lista a cascata (auf Seite 86) con 10 profili.
Carica profilo standard	Resetta tutte le impostazioni relative a visualizzazione e posizione delle finestre, nonché contenuti e visualizzazione delle barre dei simboli e dello stato di emissione; poi carica il profilo standard di zenon.
Carica Profili predefiniti: (auf Seite 78)	carica i profili predefiniti di COPA-DATA sui primi tre posti di memoria e li collega ai moduli. Profili eventualmente già esistenti vengono sovrascritti.
Elimina attribuzioni di profili: (auf Seite 78)	Cancella tutti i collegamenti di profili predefiniti con i moduli.
Salvataggio automatico dei profili editor	Attivo: le modifiche del profilo attuale vengono salvate automaticamente al momento dell´apertura di un altro profilo. Disattivato: le modifiche non vengono salvate al momento del cambiamento di profilo; quando si richiama un´altra volta il profilo in questione, vengono riproposte le posizioni originali.
Salva profilo editor selezionato	Salva le impostazioni finestra attuali nel profilo che è visualizzato nel settore **Seleziona profilo editor**.
Assegna nomi individuali ai profili editor.	Apre un Dialogo (auf Seite 86) in cui possono essere assegnati dei nomi individuali ai profili editor.
Opzioni per barre dei simboli	Cliccando sulla freccia si apre il sotto-menu: attivo: viene visualizzata la barra dei simboli. Se non appare la barra dei simboli, la si può rendere attiva facendo uso del menu *Opzioni -> Barre dei simboli*.

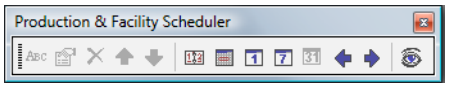
6.6 Barra dei simboli Elementi

No.	Simbolo	Funzione
01	Rettangolo	Con colore e tipo di linea e di riempimento;
02	Linea	larghezza, colore e tipo di linea definibile
03	Rettangolo arrotondato	Rettangolo con angoli arrotondati definibili liberamente.
04	Ellisse / Cerchio	Con colore e tipo di linea e riempimento
05	Poligono	Con colore e tipo di linea e di riempimento;
06	Polilinea:	Con tipo e colore della linea (se descrive un' area piana chiusa, anche tipo e colore di riempimento)
07	Curva	larghezza, colore e tipo di linea definibile
08	Segmento di cerchio	disegna un segmento di cerchio con un angolo di apertura di 180° (modificabile), spessore, colore e tipo della linea definibili.
10	Testo statico	Con colore e selezione del tipo di carattere
09	Tubatura	Con colore e tipo di linea e di riempimento;
11	Bargraf	Rappresentazione dei valori su un bargraf
12	Valore numerico	Visualizzazione dei valori in forma numerica
13	Testo dinamico	Visualizza testi associati a valori limite
14	Elemento trend	Visualizzazione semplice con grafica lineare
15	Strumento analogico:	Visualizzazione valori in forma analogica
16	Elemento di stato	Riprendere i colori dalla progettazione dello stato delle variabili
17	Pulsante	zona di comando in rappresentazione di buttone
18	Interruttore	Semplice comando per l' impostazione di valori limite
19	Multibin	Rappresentazione di più variabili di processo su un punto ad immagine con colori e simboli
20	Pulsante Allarmi ad immagine	Disponibile solo con licenza per SICAM 230
21	elemento di	Visualizzazione di testi da una tabella testi

	segnalazione	
22	Orologio	Data ed ora
23	Elemento comando	Disponibile solo con licenza per SICAM 230
24	Elemento combinato	Visualizza una o più variabili su un unico punto d' immagine con colori e simboli (sequenza caratteri)
25	Allarme ad immagine	Disponibile solo con licenza per SICAM 230
26	Elemento active X	Inserire elementi AktivX
27	Slider universale	Slider/potenziometro
28	Combo/ListBox	Collega i valori di variabili con messaggi di testo.
29	Elemento WPF	Rappresenta file WPF-XAML validi.
30	Modifica	Cambia da zoom a modalità di modifica
	Opzioni per barre dei simboli	Cliccando sulla freccia si apre il sotto-menu: attivo: viene visualizzata la barra dei simboli. Se non appare la barra dei simboli, la si può rendere attiva facendo uso del menu *Opzioni -> Barre dei simboli*.

6.7 Barra dei simboli del Production and Facility Scheduler

Il modulo Production Facility Scheduler può essere modificato anche mediante una barra di simboli.



Simbolo (da sinistra a destra)	**Funzione**
Rinomina	Permette il cambiamento della denominazione di un impianto.
Proprietà	Apre una finestra con le proprietà dell´impianto.
Elimina	Elimina l´impianto selezionato dopo una conferma.
Ordina in andamento crescente	Ordina la tabella/colonna selezionata in direzione crescente.
Ordina in andamento decrescente	Ordina la tabella/colonna selezionata in direzione decrescente.
Cambia data	Apre il dialogo che serve ad inserire una data e cambia portandosi a questa data.
Mostra oggi	Passa dalla data indicata alla data attuale.
Visualizzazione giorno	Mostra un giorno nel calendario.
Visualizzazione settimana	Mostra una settimana nel calendario.
Vista mensile	Mostra un mese nel calendario.
Elemento precedente.	Torna indietro nel calendario di un elemento in corrispondenza della visualizzazione impostata (il che significa di un giorno, di una settimana o di un mese).
Prossimo elemento	Va avanti nel calendario di un elemento in corrispondenza della visualizzazione impostata (il che significa di un giorno, di una settimana o di un mese).
Anteprima punti di commutazione	Apre l´anteprima dei punti di commutazione.
Opzioni per barre dei simboli	Cliccando sulla freccia si apre il sotto-menu: attivo: viene visualizzata la barra dei simboli. Se non appare la barra dei simboli, la si può rendere attiva facendo uso del menu *Opzioni -> Barre dei simboli*.

6.8 Barra simboli Trasporto remoto

Un computer di sviluppo può realizzare delle connessioni remote con altri calcolatori. La batta simboli **`Trasporto remoto`** mette a disposizione delle funzioni che servono alla trasmissione e alla interrogazione di dati.

Simbolo (da sinistra a destra)	**Funzione**
`Trasporto remoto: Crea collegamento`	Instaura un collegamento con il computer destinatario.
`Trasporto remoto: Impostazioni di collegamento`	Apre il dialogo per la configurazione del collegamento.
`Remote: Trasmetti i file runtime modificati`	Trasmette al computer di destinazione tutti i file runtime modificati sul computer di sviluppo.
`Remote: Rileggi tutti i file runtime modificati`	Rilegge tutti i file modificabili nel runtime (come ricette, oppure gestione user) sul computer di sviluppo.
`Remote: Imposta progetto di partenza`	Setta il progetto di partenza per il computer di destinazione.
`Remote: Lanciare runtime`	Avvia il runtime sul computer di destinazione.
`Remote: Terminare il runtime`	Chiude il runtime sul computer di destinazione.
`Remote: Aggiorna progetto`	Esegue sul computer di destinazione la funzione **`aggiorna`**.
`Remote: Avvia connessione con il desktop`	Avvia un collegamento che serve a consentire la gestione del computer di destinazione via Remote Desktop.
`Opzioni per barre dei simboli`	Cliccando sulla freccia si apre il sotto-menu: `attivo`: viene visualizzata la barra dei simboli. Se non appare la barra dei simboli, la si può rendere attiva facendo uso del menu *Opzioni -> Barre dei simboli*.
Ulteriori simboli possono essere aggiunti facendo uso di Opzioni della barra simboli (auf Seite 75):	
`Trasmetti tutti i file runtime.`	Trasmette tutti i file Runtime al sistema di destinazione.
`Riavvia il sistema`	Riavvia il sistema operativo del computer di destinazione dopo aver

operativo	effettuato un controllo di sicurezza. Questa opzione non viene supportata con Windows CE.
Rileva lo stato di sistema	Rileva lo stato del sistema del computer di destinazione e scrive i dati nella finestra di emissione. Il sistema rileva quanto segue: ▸ Nome computer ▸ Sistema operativo ▸ Runtime attivo/non attivo ▸ Progetto di partenza ▸ Memoria reale ▸ Processori ▸ Numero di serie remoto ▸ Numero di attivazione remoto ▸ la versione remota di zenon
Modifica password e mostra licenza	Apre Dialogo per connessione. Consente: ▸ Modifica della password per la connessione ▸ Visualizzazione e modifica della licenza del calcolatore di destinazione ▸ Configurazione della Crittografia sul calcolatore di destinazione ▸

Indicazione: tutti i comandi per il trasporto remoto sono a disposizione anche nel Menu contestuale del progetto.

6.9 Barra simboli del Generatore di rapporti

Per il generatore di rapporti avete a disposizione una barra di simboli nell´editor: nel caso in cui non dovesse essere visibile, la si può visualizzare mediante:

1. aprite il menu **`Opzioni -> Impostazioni -> Tab: Barra simboli`** (auf Seite 77)
2. attivate il checkbox accanto al Generatore di rapporti

3. confermate la selezione cliccando su OK

Simbolo (da sinistra a destra)	**Funzione**
Stampa report	Stampa il rapporto con la stampante impostata come standard.
Anteprima pagina report	Apre il rapporto in un´anteprima. Il rapporto può essere ingrandito oppure rimpicciolito (zoom); lo si può sfogliare e stampare.
Ridisegna report	Attualizza la visualizzazione.
Ricalcola funzioni	Calcola nuovamente le formule nel report
Assistente funzione	Apre un dialogo che serve di aiuto per la configurazione delle funzioni.
Carattere	Apre un dialogo che serve alla formattazione delle celle con attenzione particolare al tab **Carattere**.
orientamento testo	Apre un dialogo che serve alla formattazione delle celle con attenzione particolare al tab **Orientamento**.
Cornice	Apre un dialogo che serve alla formattazione delle celle con attenzione particolare al tab **Cornice**.
Disegno	Apre un dialogo che serve alla formattazione delle celle con attenzione particolare al tab **Disegno**.
Opzioni per barre dei simboli	Cliccando sulla freccia si apre il sotto-menu: attivo: viene visualizzata la barra dei simboli. Se non appare la barra dei simboli, la si può rendere attiva facendo uso del menu *Opzioni -> Barre dei simboli*.

6.10 Barra simboli File runtime

Per trasferire dei file dall´editor al runtime, oppure viceversa, avete a disposizione una barra di simboli:

Simbolo (da sinistra a destra)	**Funzione**
`Crea i file runtime modificati`	Crea file runtime di tutti i file modificati nell´editor. Scegliete nel menu dropdown se i file runtime devono essere generati solo per il progetto attivo, o per tutti i progetti caricati.
`Crea tutti i file runtime`	Crea file runtime per tutti i file esistenti nell´editor. Scegliete nel menu dropdown se i file runtime devono essere generati solo per il progetto attivo, o per tutti i progetti caricati.
`Importa i file runtime`	I file modificabili nel runtime (come ricette oppure gestione utenti) vengono riletti dal runtime nell´editor.
`Runtime: file modificabili`	Apre il Dialogo che serve alla gestione dei file modificabili durante il Runtime.
`Lanciare runtime`	Avvia il runtime.
`Opzioni per barre dei simboli`	Cliccando sulla freccia si apre il sotto-menu: `attivo`: viene visualizzata la barra dei simboli. Se non appare la barra dei simboli, la si può rendere attiva facendo uso del menu *Opzioni -> Barre dei simboli*.

6.11 Barra simboli Livelli di visibilità

In modo simile a quanto accade nei programmi CAD, si possono definire nell´editor dei livelli di visibilità, che possono essere assegnati poi a singoli elementi. In tal modo è possibile nascondere nel caso di immagini complesse quegli elementi che non sono necessari, che poi, però, possono essere resi di nuovo visibili in qualsiasi momento. Sono a disposizione ben 15 livelli di visibilità. L´attribuzione di un livello viene effettutata nella proprietà `Livello di visibilità` nel nodo`Generale`. L´attivazione o la disattivazione dei singoli livelli avviene facendo uso dei pulsanti della barra simboli **`Livelli di visibilità`**:

Simbolo (da sinistra a destra)	**Funzione**
`Mostra tutti i livelli di visibilità`	Visualizza tutti i livelli.
`Nascondi tutti i livelli di visibilità`	Nasconde tutti i livelli.
`Livello di visibilità<Nr>`	Mostra o nasconde il livello di visibilità corrispondente.
`Opzioni per barre dei simboli`	Cliccando sulla freccia si apre il sotto-menu: `attivo`: viene visualizzata la barra dei simboli. Se non appare la barra dei simboli, la si può rendere attiva facendo uso del menu *Opzioni -> Barre dei simboli*.

Informazioni

I livelli di visibilità valgono solamente per l´Editor e non hanno alcun influsso sul Runtime.

Indicazioni sugli elementi di controllo: *gli elementi di controllo vengono visualizzati nel Runtime sempre al primo posto. Ciò vale anche quando essi vengono coperti da altri elementi nell´Editor. In tal modo si vuole garantire che essi siano sempre raggiungibili.*

6.12 Barra dei simboli delle Macro VBA

Le macro che sono state realizzate usando VBA, possono essere gestite tramite la barra simboli **VBA**.

Simbolo (da sinistra a destra)	Funzione
Ricarica la lista delle macro VBA.	Carica tutte le macro**Public Sub Name ()** contenute in **myWorkspace** e nei moduli nella lista dropdown della barra simboli.
Lista dropdown Macro	Contiene tutte le macro caricate e ne permette la selezione.
Esegui le macro selezionate.	Esegue la macro selezionata nella lista a cascata (dropdown).
Esegui la macro x assegnata. #<x>	Esegue la macro assegnata al simbolo.
Assegna macro	Apre il dialogo che serve all´assegnazione di macro. Con i simboli possono essere collegate da 1 a 5 macro.
Opzioni per barre dei simboli	Cliccando sulla freccia si apre il sotto-menu: attivo: viene visualizzata la barra dei simboli. Se non appare la barra dei simboli, la si può rendere attiva facendo uso del menu *Opzioni -> Barre dei simboli*.

Informazioni

Nel caso in cui nel dialogo di attribuzione non vengano offerte tutte la macro contenute in **myWorkspace**, eseguite nella barra dei simboli la funzione**Ricarica la lista delle macro VBA**.

6.13 Barra dei simboli della sezione lista

Nella visualizzazione dettagliata del Manager di progetto vengono visualizzate le barre dei simboli relative al tipo di nodo attivato. Queste ultime corrispondono al contenuto del menu contestuale corrispondente. La guida relativa alle singole barre dei simboli la trovate nel capitolo corrispondente, per esempio: Variabili Visualizzazione dettagliata Barra simboli

6.14 Barra dei simboli Proprietà

Le proprietà di un oggetto vengono visualizzate e modificate nella finestra delle proprietà. Per organizzare la finestra delle porprietà è a Vostra disposizione una barra di simboli:

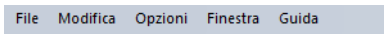
Simbolo (da sinistra a destra)	**Funzione**
Gruppi di rappresentazione (auf Seite 141) (default)	Tutte le proprietà dell´oggetto selezionato vengono raggruppate secondo un criterio logico e i gruppi vengono ordinati o in ordine alfabetico oppure in modo logico. Attraverso il menu contestuale possono essere aggiunti o eliminati inserimenti dai Favoriti. **Standard per il manuale:** le indicazioni del manuale sulle proprietà partono sempre dalla visualizzazione a gruppi. I contenuti dei gruppi corrispondono quelli della Visuale a dialogo.
Tutte le proprietà (auf Seite 143)	Tutte le proprietà dell'oggetto selezionato vengono rappresentate in una lista. Attraverso il menu contestuale possono essere aggiunti o eliminati inserimenti dai Favoriti.
Vista a dialogo (auf Seite 142)	Tutte le proprietà vengono riassunte in modo logico come nei Gruppi di rappresentazione e i gruppi sono ordinati secondo la frequenza e la priorità del loro uso. In questa visualizzazione non possono essere definiti dei favoriti.
Mostra/nascondi i favoriti (auf Seite 143)	Mostra o nascondo nelle visuali **Gruppi di rappresentazione** oppure **Tutte le proprietà** il nodo **Favoriti**. In esso sono raccolte quelle proprietà che vengono utilizzate più frequentemente. Di default vengono proposti dei favoriti. Aggiungi o cancella dai favoriti degli inserimenti: Ciò accade mediante il menu contestuale '**Aggiungi ai favoriti**', o mediante Drag&Drop delle proprietà nella lista dei favoriti. La successione delle proprietà nei favoriti viene definita dal criterio di classificazione prescelto (ordine crescente, decrescente, logico). Nella**Visuale di dialogo** non possono essere creati dei favoriti.
Mostra/nascondi tutte le proprietà	Mostra o nasconde tutti i nodi nelle visuali **Raggruppato** e **Tutte le proprietà**
Ordinamento logico (default)	Mostra nelle visuali **Raggruppato**e **Tutte le proprietà** le proprietà ordinate in modo logico secondo la frequenza d´uso invece che in ordine alfabetico.
Ordinamento crescente e decrescente	Mostra nelle visuali **Raggruppato**e **Tutte le proprietà** le proprietà ordinate in ordine alfabetico crescente o decrescente.

Apri/chiudi tutti i nodi	Apre o chiude nelle visuali **Raggruppato** e **Tutte le proprietà**tutti i nodi. **Eccezione:** il nodo delle proprietà attualmente selezionate rimane aperto cliccando su **Chiudi tutti i nodi**.
Mostra guida delle proprietà (auf Seite 145)	Mostra la guida integrata che concerne le proprietà (guida delle proprietà).
Rendi disponibili proprietà	Simboli: rende disponibile la Proprietà selezionata.
Opzioni per barre dei simboli	Cliccando sulla freccia si apre il sotto-menu: attivo: viene visualizzata la barra dei simboli. Se non appare la barra dei simboli, la si può rendere attiva facendo uso del menu *Opzioni -> Barre dei simboli*.

7. Barra menu

La barra menù contiene (a seconda del modulo ed elemento selezionati) liste a cascata per i seguenti elementi.

BASE



- File
- Modifica
- Immagini
- Opzioni
- Finestra
- Guida

IMMAGINI E SIMBOLI

Non appena viene aperta un´immagine, nuovi punti di menu completano la barra:

File Edit Screens Elements Control elements Options Window Help

- Elementi
- Elementi di controllo

Se viene attivata la **`Libreria simboli globale`**, il punto menu **`immagini`** viene sostituito da **`simboli`**.

REPORT

File Modifica Report Formato Opzioni Finestra Guida

Se si apre un Rapporto:

- il menu **`Immagini`** viene sostituito da **`Report`**
- viene inoltre aggiunto il menu **`Formato`**
- i comandi del menu **`Modifica`** (auf Seite 58) vengono sostituiti

7.1 File

Sono disponibili le seguenti azioni:

Punto di menu	Azione
Progetto	Apre il dialogo che serve a creare un nuovo progetto.
Inserisci progetto esistente	Apre il dialogo che serve ad inserire un progetto esistente nell´editor.
Inserisci progetto 5.50	Apre il dialogo che serve ad inserire un progetto realizzato con l´editor della versione 5.50.
Ripristino di backup di progetto	Apre il dialogo che serve a caricare lo stato di un progetto salvato in un backup.
Area di lavoro (Workspace)	
nuovo	Apre il dialogo che serve a creare un nuovo workspace.
Apri	Apre il dialogo che serve a caricare un workspace già esistente.
Salva	Salva l'area di lavoro corrente.
Salva con nome…	Salva l'attuale workspace. Potete indicare il nome e il luogo in cui effettuare il salvataggio.
Chiudi	Chiudi l'attuale area di lavoro.
Crea backup	Apre il dialogo che serve a salvare tutti i progetti del worspace attuale. Il backup viene salvato in un file compresso *.wsb.
Ripristina backup	Apre il dialogo che serve a caricare i progetti salvati in un backup del wokspace.
Configurazione generale	
Registrazione prodotto	Aprei il dialogo Registrazione del prodotto che serve all´inserimento del numero di serie e di quello di attivazione, oppure a richidere una licenza soft.
Standard	Apre il dialogo che serve alla Configurazione delle impostazioni standard per i luoghi in cui salvare i dati e per le stampanti ▸ AML ▸ CEL :

	▸ Valori ▸ Protocolli ▸ Screenshots ▸ Blocco note
Pannello di controllo	Apre il pannello di controllo del sistema operativo.
Stampa Screenshot	L'intero contenuto dello schermo viene stampato mediante la stampata che è stata selezionata come standard. Proprietà di stampa sotto File -> Configurazione generale -> Standard. In un sistema a più monitor, viene stampato sempre lo schermo 1.
Editor Visual Basic	Apre l'editor di Visual Basic Informazione: questo punto di menu esiste solamente se avete attivato VBA VSTA nel file zenon6.ini. Attivate VBA assicurandovi che nel settore [VBA] sia presente l´inserimento EIN=1.
Wizard	Apre il dialogo che serve alla selezione di un assistente. Informazione: questo punto di menu esiste solamente se avete attivato VBA VSTA nel file zenon6.ini. Attivate VBA assicurandovi che nel settore [VBA] sia presente l´inserimento EIN=1.
Aggiornamento Wizards	Apre il dialogo che serve ad effettuare l´update di un wizard. I dettagli li trovate nel capitolo Wizard, capitolo Update dei wizard. Informazione: questo punto di menu esiste solamente se avete attivato VBA VSTA nel file zenon6.ini. Attivate VBA assicurandovi che nel settore [VBA] sia presente l´inserimento EIN=1.
Workspace esistenti	Presenta una lista dei workspace esistenti. Vengono indicati gli ultimi 5 workspace selezionati.
Chiudi	Chiude l´editor di zenon.

7.2 Modifica

IMMAGINI E SIMBOLI

Se si seleziona un´immagine o un simbolo, il menu **Modifica** mette a disposizione dell´utente delle funzioni speciali.

Sono disponibili le seguenti azioni:

Punto di menu	Azione
Annulla	Annulla l'ultima azione. Il numero delle azioni che è possibile annullare viene definito alla voce *Opzioni -> Impostazioni* . **Attenzione:** Nell´editor dei modelli non è possibile annullare delle azioni.
Taglia	Taglia l'oggetto selezionato e lo salva negli appunti.
Copiare	Taglia l'oggetto selezionato e lo salva negli appunti.
Incolla	Incolla un oggetto tagliato o copiato negli Appunti. Gli elementi vengono inseriti sempre centrati nella sezione di lavoro. Nel caso ci siano diversi oggetti, la posizione reciproca degli oggetti rimane la stessa.
Inserisci nella stessa posizione	La copia dell´oggetto viene incollata nella stessa posizinoe come nell´originale.
Elimina	Elimina l'oggetto selezionato.
Seleziona tutto	Seleziona tutti gli oggetti nella finestra principale.
Proprietà	Attiva la finestra di proprietà. .
Sostituisci collegamento	Apre il dialogo per sostituire delle variabili o funzioni collegate con elementi dinamici. Dettagli: vedi capitolo Sostituzione di variabili di processo in elementi dinamici.
Posizione elemento	Modifica la posizione degli elementi selezionati. Tasto ALT+ clic con il tasto sinistro del mouse

	seleziona elmenti da livelli inferiori.
Primo piano	Porta gli elementi selezionati in primo piano.
Sfondo	Porta gli elementi selezionati sullo sfondo.
avanti:	Porta gli elmenti selezionati avanti di un livello.
indietro:	Porta gli elmenti selezionati indietro di un livello.
Allinea	Riposiziona gli elementi selezionati.
A sinistra	Gli elementi selezionati vengono allineati a sinistra.
A destra	Gli elementi selezionati vengono allineati a destra.
Su	Gli elementi selezionati vengono allineati in alto.
Giù	Gli elementi selezionati vengono allineati in basso.
Ordina	Riordina elementi. Punto di riferimento è il primo elemento selezionato.

Stessa larghezza	Gli elementi selezionati vengono adattati alla larghezza del primo elemento selezionato. **Indicazione:** nel caso di elementi ruotati, la larghezza si orienta sempre alle coordinate ottiche, non a quelle logiche. Per i dettagli vedi capitolo Barra simboli Orientamento (auf Seite 31).
Stessa altezza	Gli elementi selezionati vengono adattati all´altezza del primo elemento selezionato. **Indicazione:** nel caso di elementi ruotati, l´altezza si orienta sempre alle coordinate ottiche, non a quelle logiche. Per i dettagli vedi capitolo Barra simboli Orientamento (auf Seite 31).
Stesse dimensioni	Gli elementi selezionati vengono adattati all´altezza e alla larghezza del primo elemento selezionato. **Indicazione:** nel caso di elementi ruotati, la grandezza si orienta sempre alle coordinate ottiche, non a quelle logiche. Per i dettagli vedi capitolo Barra simboli Orientamento (auf Seite 31).
Centra orizzontalmente	Gli elementi selezionati vengono allineati orizzontalmente al centro del primo elemento selezionato.
Centra verticalmente	Gli elementi selezionati vengono allineati verticalmente al centro del primo elemento selezionato.
Stessa distanza X	Gli elementi selezionati vengono ordinati in modo tale che la distanza fra di loro sull´asse X sia uguale; i primi due elementi determinano la distanza.
Stessa distanza Y	Gli elementi selezionati vengono ordinati in modo tale che la distanza fra di loro sull´asse Y sia uguale; i primi due elementi determinano la distanza.
Stessa distribuzione X:	Distribuisce tutti gli elementi selezionati lungo l´asse x fra i due elementi che sono stati selezionati per primi. Per questa opzione devono essere selezionati almeno tre elementi.
Stessa distribuzione Y:	Distribuisce tutti gli elementi selezionati lungo l´asse y fra i due elementi che sono stati selezionati per primi. Per questa opzione devono essere selezionati almeno tre elementi.

Specchia orizzontalmente	Rispecchia l´elemento selezionato su un´asse orizzontale.
Specchia verticalmente	Rispecchia l´elemento selezionato su un´asse verticale.
Gira 90°	Gira l´elemento selezionato di 90° in senso antiorario.
Ordine tastiera sinistra/destra	Mostra un modello con il quale viene stabilita la successione orizzontale nella quale si passa agli elementi ad immagine mediante la funzione**Setta focus**.
Ordine tastiera su/giù	Mostra un modello con il quale viene stabilita la successione verticale nella quale si passa agli elementi ad immagine mediante la funzione**Setta focus**.
Simbolo	
Crea simbolo	Crea un nuovo simbolo da tutti gli elementi selezionati.
Dividi simbolo	Il simbolo viene diviso nei suoi elementi originari; il simbolo non esiste più.
Modalità di modifica singola simbolo / elemento	Consente di modificare i singoli elementi di un simbolo. Passa tra modalità di editazione oggetti singola e modalità editazione simbolo
Incolla nel simbolo esistente.	Apre la barra dei simboli per aggiungere il simbolo attivo in un simbolo della lista.
Elimina da un simbolo.	Elimina l´elemento selezionato dal simbolo attivo. Poi l´elemento non appartiene più al simbolo.
Converti il simbolo collegato in uno non collegato	Converte un simbolo da collegato a uno non collegato. Il simbolo perde, dunque, il suo collegamento con quello originale nella libreria e può essere modificato solo localmente. Questa conversione non può essere annullata.
Lista simboli	Apre una lista di tutti i simboli che sono visualizzati nell'immagine attuale. Per ogni simbolo vengono indicate in una lista le sue singole componenti grafiche.
Sposta successione per focus.	Apre la lista dropdown che serve a stabilire la successione orizzontale o verticale per la Gestione tastiera.

Successione per sinistra/destra	Stabilisce la successione orizzontale.
Successione per sopra/sotto	Stabilisce la successione verticale.

RAPPORTI

Per i Rapporti, il menu **Modifica** mette a disposizione i seguenti inserimenti:

Comando	Descrizione
Taglia	Taglia l´area evidenziata e la copia negli appunti.
Copiare	Aggiunge il contenuto degli appunti.
Incolla	Copia l´area evidenziata negli appunti.
Inserisci esteso	Mette a disposizione delle opzioni di inserimento estese per operazioni cella:
▸ **tutto**	Inserisce tutto quanto contenuto negli appunti.
▸ **Formule**	Inserisce solamente formule
▸ **Valore**	Inserisce solamente valori Va perso il riferimento alle formule.
▸ **Formato**	Riprende solamente il formato.
Riempire	Copia il contenuto della prima cella di una selezione e lo trasferisce in tutte le altre celle.
▸ **In giù**	Il riempimento avviene dall´alto in basso.
▸ **a destra**	Il riempimento avviene verso destra.
Rimuovi	Cancella dalle celle selezionate:
▸ **tutto**	tutto
▸ **Contenuto**	Solo contenuti.
▸ **Formato**	Solo formati.

Cancella colonna/riga	Cancella le colonne o le righe selezionate.
Inserisci colonna/riga	Inserisce nuove colonne o righe. L´inserimento avviene sopra la riga o a destra della colonna. Viene aggiunto un numero di righe/colonne pari a quello evidenziato nel foglio elettronico.
Cerca/Sostituisci	Apre il Dialogo che serve alla ricerca e sostituzione nel foglio elettronico.

7.3 Immagini

Sono disponibili le seguenti azioni:

Punto di menu	Azione
Salva immagine	Salva l'immagine attuale.
Salva tutte le immagini	Salva tutte le immagini.
Ridisegna immagine	Attualizza la visualizzazione dello schermo.
Mostra la griglia:	Visualizza o nasconde la griglia.
Utilizza griglia	Visualizza o nasconde la griglia. On: Tutti gli oggetti vengono allineati automaticamente alla griglia.
Usa punti di appiglio	Attiva o disattiva i punti di appiglio Usa: se si avvicina un oggetto al punto di appiglio di un altro oggetti, l´oggetto si aggancia a questo punto di appiglio.
Zoom	Modifica la grandezza della visualizzazione in percentuali definite fra 15 % e 400 %.
Stampa screenshot dell´immagine attuale.	L'immagine attuale viene stampata mediante la stampante che è stata selezionata come standard. Proprietà di stampa sotto *File -> Configurazione generale -> Standard.*
Inserisci grafica vettoriale	Apre il dialogo che serve ad inserire una grafica vettoriale esterna.

Informazioni

Non appena è attivo un elemento ad immagine, viene visualizzato il menu ***Elementi****. Esso mette a disposizione dell´utente tutti gli* ***Elementi vettoriali*** *e gli* ***Elementi dinamici*** *in modo analogo alla barra dei simboli Elementi. Se si selezionano degli speciali Tipi d´immagine, viene visualizzato anche il menu* ***Elementi di controllo****. Questo menu mette a disposizione dell´utente quegli elementi di controllo che sono relativi al tipo d´immagine selezionato.*

7.4 Simbolo

Sono disponibili le seguenti azioni:

Punto di menu	Azione
Salva simbolo	Salva il simbolo attuale.
Salva tutti i simboli	Salva tutti simboli.
Modifica grandezza simbolo / colore di sfondo	Apre il dialogo per la configurazione della grandezza simbolo e del colore di sfondo. **Indicazione:** le modifiche del colore di sfondo riguardano sempre tutti i simboli nella libreria simboli globale.
Lista simboli	Apre una lista di tutti i simboli che sono visualizzati nell'immagine attuale. Per ogni simbolo vengono indicate in una lista le sue singole componenti grafiche.
Modalità schermo intero	La modalità schermo intero esclude tutte le altre finestre e mostra solamente quella principale con tutti i documenti aperti (immagini, rapporti ....) in forma di immagine piena che occupa tutto lo schermo. La modalità schermo intero può essere terminata tramite: ▶ il pulsante visualizzato per chiudere la modalità schermo intero ▶ la combinazione tasti Shift +F9 ▶ il tasto Esc
Ridisegna simbolo	Attualizza la visualizzazione dello schermo.
Mostra la griglia:	Visualizza o nasconde la griglia.
Utilizza griglia	Visualizza o nasconde la griglia. on: Tutti gli oggetti vengono allineati automaticamente alla griglia.
Usa punti di appiglio	Attiva o disattiva i punti di appiglio Usa: se si avvicina un oggetto al punto di appiglio di un altro oggetti, l´oggetto si aggancia a questo punto di appiglio.
Sposta successione per focus.	Apre la lista dropdown che serve a stabilire la successione orizzontale o verticale per la Gestione tastiera. Successione per sinistra/destra: Stabilisce la

	successione orizzontale. `Successione per sopra/sotto`: Stabilisce la successione verticale.
`Zoom`	Modifica la grandezza della visualizzazione in percentuali definite fra 15 % e 400 %.
`Stampa screenshot del simbolo attuale.`	Il simbolo attuale viene stampata mediante la stampante che è stata selezionata come standard. Proprietà di stampa sotto *File -> Configurazione generale -> Standard.*
`Inserisci grafica vettoriale`	Apre il dialogo che serve ad inserire una grafica vettoriale esterna.

7.5 Finestra

Sono disponibili le seguenti azioni:

Punto di menu	Azione
Modalità schermo intero	La modalità schermo intero esclude tutte le altre finestre e mostra solamente quella principale con tutti i documenti aperti (immagini, rapporti ....) in forma di immagine piena che occupa tutto lo schermo. La modalità schermo intero può essere terminata tramite: ▶ il pulsante visualizzato per chiudere la modalità schermo intero ▶ la combinazione tasti Shift +F9 ▶ il tasto Esc
Chiudi	Chiudi la finestra attiva.
Dividi	Suddivide la finestra principale e ordina le finestre attive in modo corrispondente.
Lista delle finestre	Mostra le finestre aperte. Al massimo vengono inserite nella lista 9 finestre.
Finestra	Apre il dialogo che serve a gestire le finestre in quella principale: ▶ attivare ▶ salvare (possibile un multiselect) ▶ chiudere (possibile un multiselect) La finestra attiva verrà preselezionata.

7.6 Guida

Sono disponibili le seguenti azioni:

Punto di menu	Azione
`Informazioni su`	Aprite una finestra con informazioni su zenon: ▸ Numero di serie ▸ Numero di attivazione ▸ Tags/IOs con licenza ▸ moduli con licenza Potete navigare all´interno della finestra-info servendovi di una barra di scorrimento. Cliccando all´interno della finestra o premendo il tasto `Esc` si esce dalla finestra-info.
`Getting Started`	Apre il capitolo **`Tutorials`** della guida in linea
`Guida`	Richiama la guida in linea

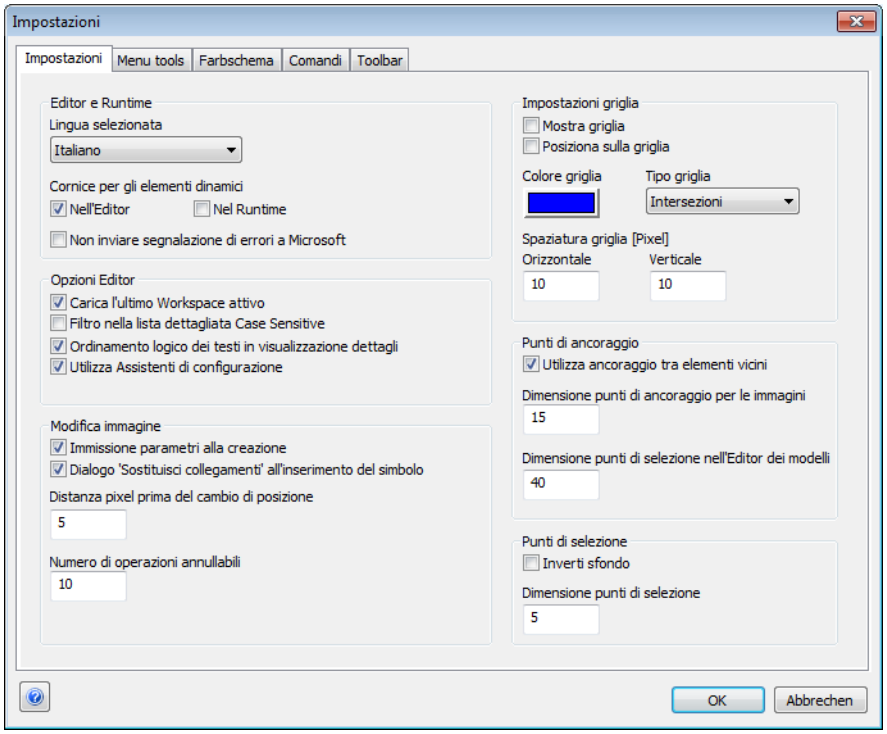
7.7 Opzioni

Sono disponibili le seguenti azioni:

Punto di menu	Azione
Impostazioni	Apre il dialogo che serve alla configurazione delle Impostazioni generali (auf Seite 70), Menu (auf Seite 73), Barra simboli (auf Seite 77) e Comandi (auf Seite 75).
Editor Gestire profili editor	Apre il Sottomenu (auf Seite 83) che serve alla gestione dei profili editor.
Finestra principale con schede	Mostra o nasconde nella finestra principale la visuale immagine multipla facendo uso di schede.
Riga di stato	Mostra o nasconde la **Barra di stato** dell´Editor. Essa non è identica alla barra di stato della visualizzazione dettagliata (auf Seite 89) del Manager di progetto.
Manager di progetto	Mostra la finestra **Manager di progetto** (auf Seite 86).
Finestra di emissione	Mostra la finestra **Finestra di emissione** (auf Seite 146).
Lista incrociata	Mostra la **Lista riferimenti incrociati**.
Finestra di Proprietà	Mostra la finestra **Finestra di proprietà** (auf Seite 138).
Help proprietà	Mostra la finestra con la Guida delle proprietà (auf Seite 145).
Barre dei simboli	Lista a cascata per visualizzare/escludere le barre simboli.
Update del Runtime Windows CE	Apre il software che serve per l´update di un runtime Windows CE.
Definisci nuovo inserimento menu	Apre il dialogo per implementare programmi esterni come propri inserimenti menu. **Un consiglio:** nel caso in cui sia già stato impostato un ulteriore inserimento di menu, quest´ultimo viene visualizzato in questa sede. Nuovi e ulteriori inserimenti menu vengono creati alla voce *Opzioni -> Impostazioni -> Menu Tools (auf Seite 73).*

7.7.1 Impostazioni

Nel dialogo **Impostazioni** potete fissare le impostazioni di base per zenon.



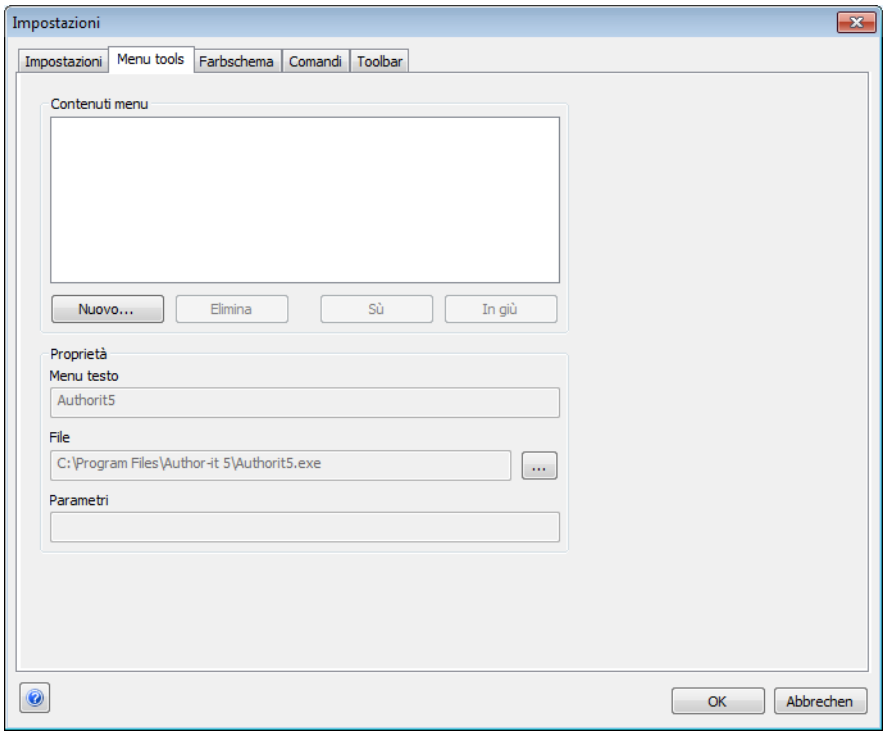
Opzioni	Azione
Editor e Runtime	
Lingua selezionata	Scegliete la lingua per la superficie dell´editor. Per effettuare un cambio di lingua, l´editor deve essere riavviato. La lingua standard dell´editor e l´inglese.
Cornice di elementi dinamici	Attivo: rappresenta gli elementi dinamici con una cornice di posizione. Potete differenziare fra editor e runtime.
Non inviare rapporto di errore e Microsoft.	Attivo: impedisce in caso di interruzione del funzionamento del programma l´invio di un rapporto di errore a Microsoft.
Editor Opzioni	
Caricare l'ultimo workspace attivo:	Attivo: all'avvio dell'editor verranno caricate le ultime aree di lavoro attive, visualizzate in una struttura ad albero. (Default) Non attivo: all´avvio dell´editor non viene caricato nessun workspace. Facendo uso del menu contestuale, potete aprire dei

	progetti e workspace esistenti, oppure ne se può creare degli altri.
Filtro nella visualizzazione dettagliata tiene conto della scrittura maiuscole / minuscola.	Attivo: il filtro nella visualizzazione a lista distingue fra lettere maiuscole e minuscole. Non attivo: il filtro nella visualizzazione a lista considera allo stesso modo lettere maiuscole e minuscole (Default).
Classificazione logica di testi nella sezione lista	Attivo: nomi file contenenti numeri vengono ordinati secondo un criterio logico nella visualizzazione a lista, per es. 1, 2, 10, 11 Inattivo: nomi file contenenti numeri vengono ordinati secondo un criterio alfabetico nella visualizzazione a lista, per es. 1, 10, 11, 2
Usa assistente	Attivo: quando si vuole creare degli **Archivi**, **Elementi combinati** e **Slider universale**, il sistema offre automaticamente l´aiuto di un assistente. Disattivato: **Archivi**, **Elementi combinati** e **Slider universale** vengono configurati manualmente.
Modifica immagini	
Apri proprietà oggetto automaticamente	Attivo: Se create un elemento dinamico, si aprono automaticamente i box di dialogo per le impostazioni dettagli, come, ad esempio, quello che serve alla selezione delle variabil Disattivato: L´elemento dinamico viene disegnato, mentre le sue proprietà devono essere definite separatamente.
Dialogo "Adatta collegamenti" per l´inserimento di simboli.	Attivo: Quando si inserisce un simbolo in un´immagine, si apre il dialogo **Adatta collegamenti**. Disattivato: Il dialogo non viene aperto. Dei collegamenti possono essere sostituiti in qualsiasi momento facendo uso del comando **Sostituisci collegamenti** che potete trovare nel menu contestuale.
Distanza in pixel perché si verifichi un cambiamento di posizione.	Intende evitare uno spostamento involontario di elementi. Prima che un elemento venga effettivamente spostato, esso deve essere mosso perlomento per uno spazio che corrisponde al numero di pixel indicato.
Quantità di azioni annullabili	Permette di annullare fino a 100 azioni. Di default possono essere annullate fino a 10 azioni. Indicate un numero fra 1 e100.
Griglia Impostazioni	

Mostra la griglia:	Attivo: Mostra nella finestra principale la griglia definita alla voce Tipo di griglia. Inattivo: La griglia non è visualizzata.
Posizionare nella griglia	Attivo: gli elementi ad immagine vengono sempre orientati secondo la griglia. Questa funzione è indipendente dall'opzione Mostra griglia.
Colore della griglia	Definisce i colori della griglia. Per la selezione dei colori viene utlizzata la tavolozza di Wiindows.
Tipo di griglia	Stabilisce il tipo della visualizzazione della griglia: continua, punteggiata oppure intersezioni.
Distanza griglia [Pixel]	Definisce la distanza orizzontale e verticale fra i singoli punti. In tal modo, si definisce anche quanto finemente devono essere rappresentate le dimensioni dell´elemento. Distanza griglia consigliata: 10 pixel orizzontalmente e verticalmente.
Punti di appiglio	
Usa punti di appiglio	Gli elementi dispongono di punti di appiglio. Se, spostando un oggetto, ci si avvicina al punto di appiglio di un altro, il punto di appiglio dell´oggetto selezionato ci si aggancia e si orienta rispetto ad esso.
Grandezza dei punti di appiglio delle immagini	Definisce la grandezza dello spazio di aggancio in pixel (angoli quadrati). Indicate un numero fra 1 e 20.
Grandezza dei punti di connessione nell'editor dei modelli	Definisce la grandezza dello spazio di appiglio in pixel (angoli quadrati) per l´orientamento di modelli ad altri modelli, oppure ai margini dello schermo. Indicate un numero fra 1 e 40.
Angoli	
Inverti colori di sfondo:	Attivo: Il colore degli angoli viene impostato in contrasto con lo sfondo attuale.
Dimensione angoli	Defnisce la grandezza in pixel degli angoli quadrati che servono per agganciare un elmemento. Indicate un numero fra 1 e 20.

7.7.2 Menu Tools

Nel dialogo **Menu Tools** potete implementare dei programmi esterni nella struttura di menu dell´editor. I programmi integrati individualmente vengono mostrati alla fine del punto di menu **Opzioni** .



Opzioni	Azione
Contenuti menu:	Mostra una lista dei programmi esterni già integrati.
Nuovo	Aggiunge un nuovo inserimento di menu.
Elimina	Elimina una voce di menu esistente.
Su:	sposta verso l´alto l´inserimento di menu selezionato nella lista e nel menu.
Giù:	sposta verso il basso l´inserimento di menu selezionato nella lista e nel menu.
Testo menu:	nome con il quale viene visualizzato il nuovo menu nelle opzioni.
File	Nome e percorso del programma esterno che deve essere aperto (file *.exe).
Parametri	Ulteriore fattore per l´apertura del programma, per esempio un nome di file.

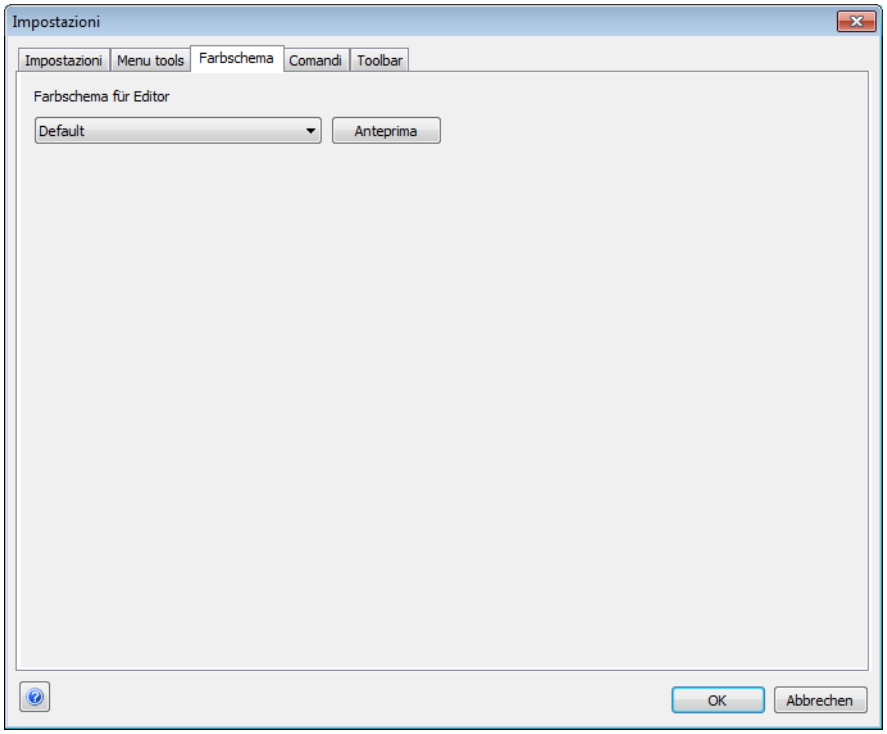
Esempio

```
Testo menu :Editor testo

File:C:\Windows\notepad.exe

Parametri:C:\test.txt
```

Apre Notepad e il file test.exe. Se questo file non esiste, il sistema propone di generarlo.

7.7.3 Schema colore

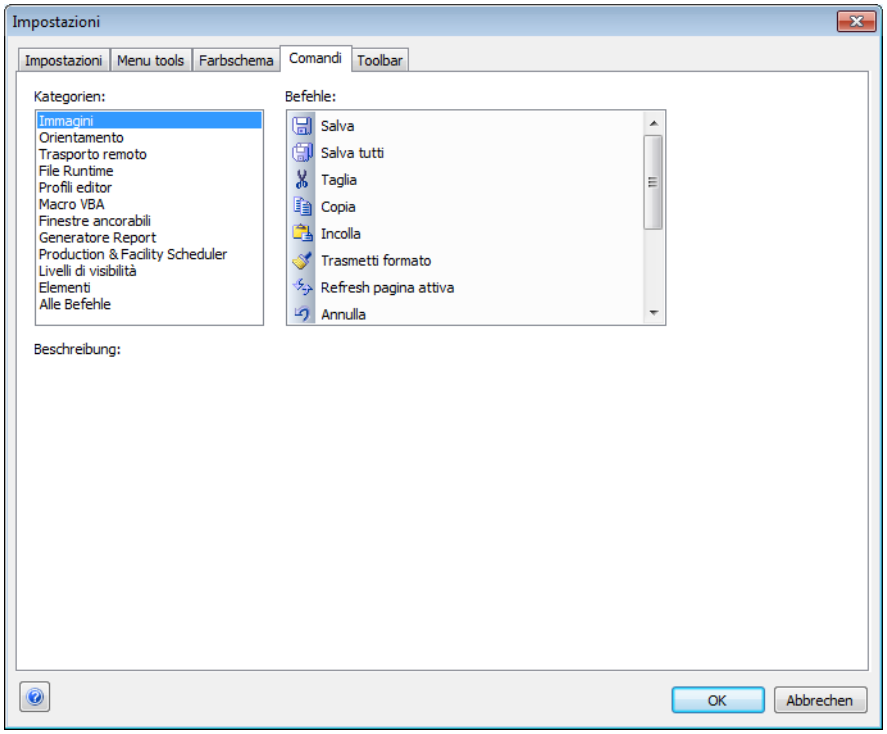
In questo tab definite lo schema colore per l´editor.



Parametri	Descrizione
Schema colore per l´editor	Cliccando sulla lista a cascata, aprite la lista con le possibilità fra cui effettuare la scelta.
Anteprima	Modifica lo schema colore dell´editor. La finestra di dialogo rimane aperta.
OK	Riprende e accetta le modifiche e chiude il dialogo.
Annulla.	Rifiuta le modifiche e chiude il dialogo.

7.7.4 Comandi

Nel dialogo **Comandi** definite quali comandi devono essere a disposizione nella barra dei simboli.



Opzioni	Azione
Categorie	Scelta della categoria che contiene il comando desiderato.
Comandi	Lista dei comandi a disposizione.
Descrizione	Testo per tooltip Se si porta il puntatore del mouse su un pulsante, una breve descrizione della funzione di quest´ultimo viene visualizzata sotto forma di tooltip.

AGGIUNGI SIMBOLO

1. aprite il menu **Opzioni -> Impostazioni -> Tab: Comandi** (auf Seite 75)
2. Selezionate nella finestra a sinistra una categoria.
3. Cliccate nella finestra di destra con il tasto sinistro del mouse sul simbolo desiderato.
4. tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, trascinate il simbolo nella posizione desiderata nella barra dei simboli

CANCELLA SIMBOLI

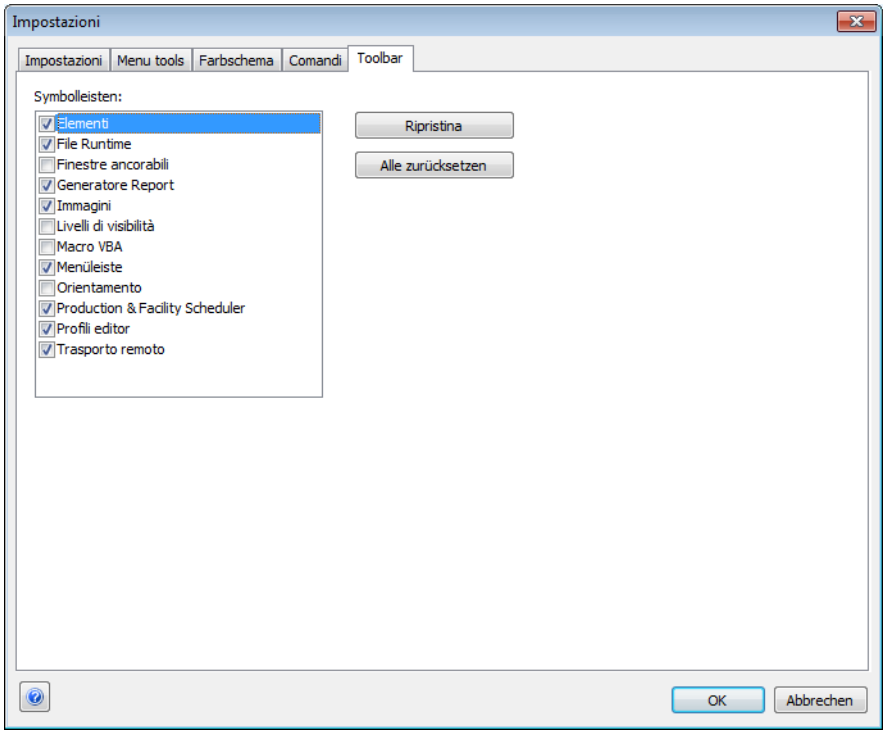
1. aprite il menu **Opzioni -> Impostazioni -> Tab: Barra simboli** (auf Seite 77)
2. vengono attivati tutti i simboli di tutte le barre nell´editor
3. Cliccate con il tasto sinistro del mouse sul simbolo.
4. Trascinate il simbolo fuori dalla barra simboli e rilasciate il tasto del mouse.

Informazioni

Per annullare delle modifiche apportate ad una barra simboli e per instaurare lo stato di fornitura, passate alla tab ***Barra simboli****. Selezionate la barra dei simboli in questione e cliccate sul pulsante* ***Ripristina****, oppure su* ***Ripristina tutto*** *per far sì che tutte le barre dei simboli siano riportate allo stato di fornitura.*

7.7.5 Barre dei simboli

Nel dialogo **Barre simboli** potete definire l´aspetto e la visibilità delle barre simboli.



Opzioni	Azione
Barre dei simboli	Checkbox attivo: la barra simboli viene visualizzata nell´editor.
Annulla	Ripristina lo stato di partenza per la barra simboli evidenziata
Annulla tutto	Ripristina lo stato di partenza per tutte le barre simboli

8. Profili editor

L´editor si apre in un´impostazione standard con finestre predefinite. Potete ordinare e attivare le finestre a piacere. I dettagli relativi li potete trovare nel capitolo Adatta visualizzazione (auf Seite 12) Gestite le Vostre impostazioni individuali nei profili. Li raggiungete tramite

- la barra dei simboli **Profili editor**

(vedi: Gestisci profili editor nella barra dei simboli (auf Seite 82))

- il sottopunto`Gestisci profili editor` nelle `Opzioni` della barra menu.

(vedi Gestisci profili editor mediante il menu (auf Seite 83))

- Mediante delle combinazioni di tasti

(vedi Gestisci profili editor con combinazioni di tasti (auf Seite 84))

Potete attribuire dei profili editor a dei singoli moduli anche tramite menu contestuale (vedi Seleziona profili editor nel menu contestuale (auf Seite 85)) o potete usare dei profili predefiniti (auf Seite 78).

Informazioni

Nel caso di finestre divise (come nel managerdi progetto, nella visuale generale e in quella dettagliata), la definizione della larghezza vale per la finestra nel suo complesso. Al momento dell´avvio e della chiusura dell`Editor, il sistema stabilisce la corretta relazione delle dimensioni della finestra stessa.

Se la relazione reciproca degli elementi della finestra viene modificata, un´apertura di un profilo provoca solamente l´impostazione della finestra nel suo complesso in base ai valori definiti. La relazione reciproca fra visuale generale e dettagliata, per esempio, non viene modificata.

8.1 Profili predefiniti

In zenon sono a Vostra disposizione tre profili predefiniti. Ottimizzate il layout dell´editors con una risoluzione di 1280 x 1024 per:

- Variabili e visualizzazione lista: profilo 1 spazio di memoria P1
- Immagini: profilo 2 spazio di memoria P2
- Standard per compiti generali: profilo 3 spazio di memoria P3.

SELEZIONARE PROFILO PREDEFINITO

Potete attivare o disattivare questi profili. A tal scopo usate o i Simboli (auf Seite 82) nella barra dei simboli per i profili editor, oppure:

1. aprite il menu `Opzioni`.

2. cliccate su **Gestisci profili editor**
   - **Carica Profili predefiniti**: carica i profili predefiniti sui primi tre posti di memoria e li collega ai moduli. Profili eventualmente già esistenti vengono sovrascritti.
   - **Elimina attribuzioni di profili**: Cancella tutti i collegamenti di profili predefiniti con i moduli.

Per utilizzare i profili, selezionate in corrispondenza del modulo desiderato nel menu contestuale *Profilo editor -> [Numero profilo]*

SEGNALAZIONE DI ERRORE AL MOMENTO DELL´APERTURA DI PROFILI PREDEFINITI

Se al momento della selezione di un profilo predefinito ricevete una segnalazione di errore con il rimando a **zenAdminSrv**, ciò può avere due cause:

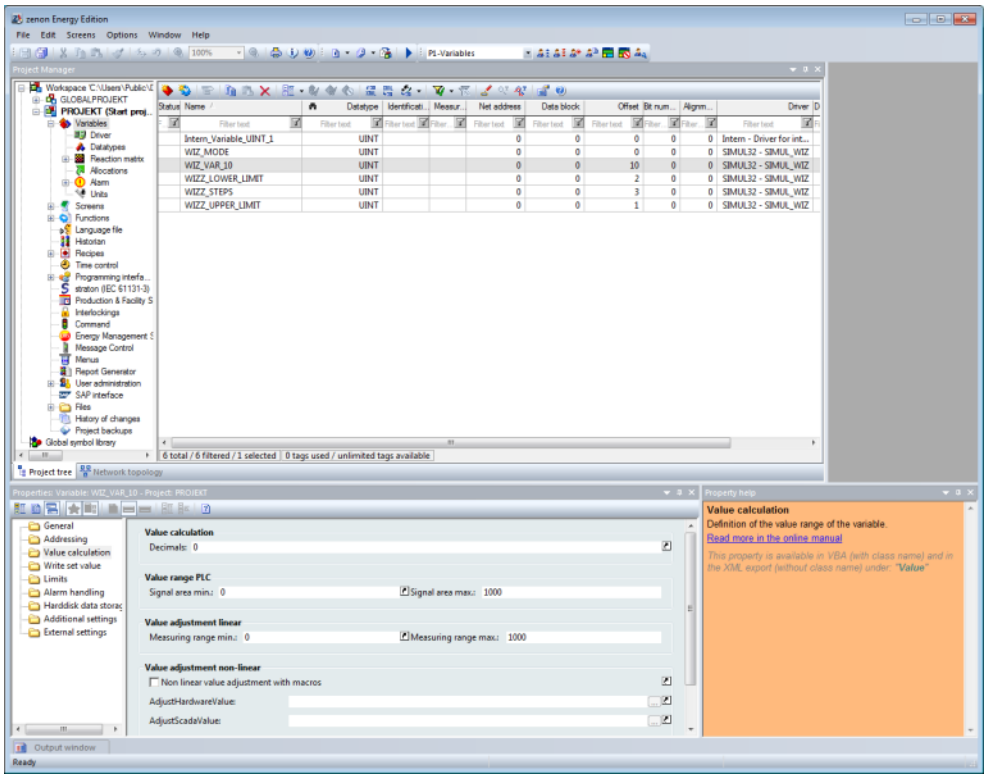
1. Il servizio **zenAdminSrv** funziona con un numero di versione inferiore a quello dell´editor attuale.
   Soluzione: sincronizzate il servizio.

2. I profili sono stati eliminati dal percorso standard:
   Soluzione: copiate il file **Predefined Editor Profiles.epf** nella cartella `C:\ProgramData\COPA-DATA\zenonxxx\EdProfiles` (xxx corrisponde alla versione attuale di zenon).

PROFILI

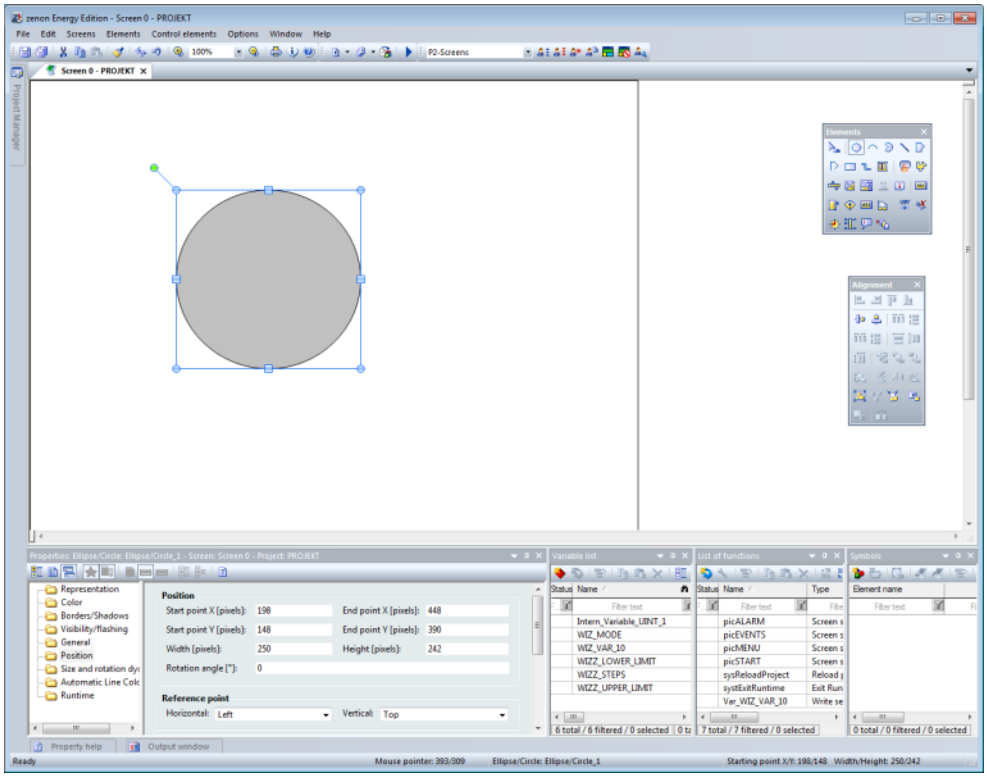
PROFILO 1: VARIABILI

Rappresentazione ottimizzata per la modifica di variabili e visualizzazioni lista.



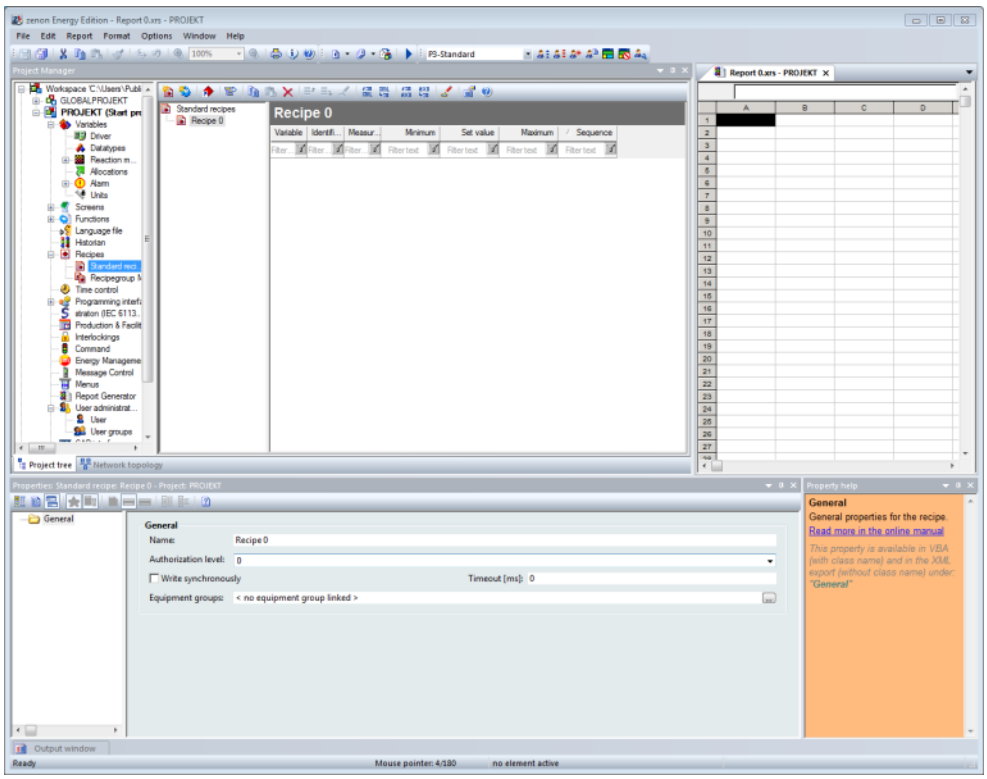
PROFILO 2: IMMAGINI

Rappresentazione ottimizzata per la modifica di immagini.



PROFILO 3: STANDARD

Visuale standard, ottimizzata per moduli che non si basano su liste.



8.2 Gestisci profili editor con la barra dei simboli

La barra dei simboli per i profili editor viene visualizzata nell´editor al centro della seconda riga di simboli (default). Nel caso in cui sia stata disattivata, cliccate con il tasto destro del mouse accanto alla varra dei simboli e scegliete **`Profili editor`**. Riceverete la seguente barra simboli:

Simbolo (da sinistra a destra)	Funzione
Carica profilo editor selezionato	Carica il profilo selezionato nel settore **Seleziona profilo editor**.
Seleziona profilo editor	Lista a cascata (auf Seite 86) con 10 profili.
Carica profilo standard	Resetta tutte le impostazioni relative a visualizzazione e posizione delle finestre, nonché contenuti e visualizzazione delle barre dei simboli e dello stato di emissione; poi carica il profilo standard di zenon.
Carica Profili predefiniti: (auf Seite 78)	carica i profili predefiniti di COPA-DATA sui primi tre posti di memoria e li collega ai moduli. Profili eventualmente già esistenti vengono sovrascritti.
Elimina attribuzioni di profili: (auf Seite 78)	Cancella tutti i collegamenti di profili predefiniti con i moduli.
Salvataggio automatico dei profili editor	Attivo: le modifiche del profilo attuale vengono salvate automaticamente al momento dell´apertura di un altro profilo. Disattivato: le modifiche non vengono salvate al momento del cambiamento di profilo; quando si richiama un´altra volta il profilo in questione, vengono riproposte le posizioni originali.
Salva profilo editor selezionato	Salva le impostazioni finestra attuali nel profilo che è visualizzato nel settore **Seleziona profilo editor**.
Assegna nomi individuali ai profili editor.	Apre un Dialogo (auf Seite 86) in cui possono essere assegnati dei nomi individuali ai profili editor.
Opzioni per barre dei simboli	Cliccando sulla freccia si apre il sotto-menu: attivo: viene visualizzata la barra dei simboli. Se non appare la barra dei simboli, la si può rendere attiva facendo uso del menu *Opzioni -> Barre dei simboli*.

Per esportare o importare dei profili editor, selezionate l´opzione corrispondente nel Menu principale (auf Seite 83) alla voce **Opzioni -> Editor Gestisci profili editor.**

8.3 Gestisci profili editor mediante il menu

Per gestire i Vostri profili editor, selezionate nel menu *Opzioni -> Editor Gestisci profili editor*.

Avete le seguenti possibilità:

Opzioni	Funzione
Nomina	Apre un Dialogo (auf Seite 86) in cui possono essere assegnati dei nomi individuali ai profili.
Carica profilo standard	Riporta tutte le impostazioni finestra allo standard di default e carica il profilo standard di zenon.
Esportare	Apre il Manager file e salva le impostazioni sotto forma di file .zip in un posto che può essere scelto liberamente.
Importare	Apre il Manager file al fine di importare delle impostazioni salvate sotto forma di un file .zip da un luogo qualsiasi nel quale le si era salvate.

Per selezionare dei profili editor individuali o per salvarli, usate le funzioni corrispondenti della Barra simboli (auf Seite 82) o Combinazioni di tasti (auf Seite 84).

8.4 Gestisci profili editor con combinazioni di tasti

Sono disponibili le seguenti azioni:

Comando	Combinazione tasti
Carica profilo editor 1	Shift+F1
Carica profilo editor 2	Shift+F2
Carica profilo editor 3	Shift+F3
Carica profilo editor 4	Shift+F4
Carica profilo editor 5	Shift+F5
Carica profilo editor 6	Shift+F6
Carica profilo editor 7	Shift+F7
Carica profilo editor 8	Shift+F8

Salva visuale editor attuale come:	
Profilo editor 1	`Ctrl+Shift+F1`
Profilo editor 2	`Ctrl+Shift+F2`
Profilo editor 3	`Ctrl+Shift+F3`
Profilo editor 4	`Ctrl+Shift+F4`
Profilo editor 5	`Ctrl+Shift+F5`
Profilo editor 6	`Ctrl+Shift+F6`
Profilo editor 7	`Ctrl+Shift+F7`
Profilo editor 8	`Ctrl+Shift+F8`

8.5 Seleziona profili editor nel menu contestuale

Nel Manager di progetto, per ogni progetto e ogni suo sottolivello possono essere selezionati e asegnati in modo duraturo dei profili editor facendo uso del menu contestuale: *cliccare con il tasto destro del mouse sul ramo > Seleziona -> Profili editor*.

E´possibile eliminare una assegnazione scegliendo il punto **`'nessuno'`** nel menu contestuale.

Questa preselezione é possibile per tutti i rami e moduli, fatta eccezione per il `Energy Management System` e la `Libreria dei simboli globale`.

8.6 Elimina profili editor

I profili editor vengono salvati in un file INI proprio. Per cancellare i Vostri dati profili, Vi consigliamo di cancellare tutta la cartella che contiene le impostazioni profili.

Cancellate la cartella **`Editor`**. La trovate, a seconda del sistema operativo, sotto:

Windows Vista, Windows 7: `C:\Users\USERNAME\AppData\Local\COPA-DATA\zenon\Editor`

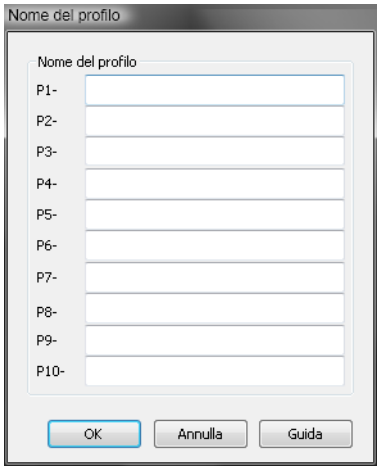
Windows XP `C:\Dokumente und Einstellungen\USERNAME\Lokale Einstellungen\Anwendungsdaten\COPA-DATA\zenon\Editor`

Indicazione: dovete sostituire lo `USERNAME` con il nome utente dello user Windows registrato.

8.7 Dialogo per nome dei profili editor

Potete assegnare individualmente dei nomi ai profili editor: direttamente nella Barra simboli (auf Seite 82), tramite Combinazione di tasti (auf Seite 84) oppure facendo uso di un dialogo. Potete passare al dialogo in questione attraverso:

- barra simboli, simbolo **`Assegna nome individuale per profili editor`** oppure
- *Menü -> Opzioni -> Editor Gestisci profili editor -> Nomina*



Inserite nei campi dei nomi individuali digitandoli dopo la denominazione breve-profilo editor. Facendo uso della combinazione di tasti `Shift+F1` fino a `Shift+F8` potete aprire in qualsiasi momento i primi 8 profili nell´editor. Oppure potete selezionare il profilo editor desiderato facendo uso del simbolo corrispondente nella Barra dei simboli (auf Seite 82).

9. Manager di progetto

Il Manager di progetto si trova di default sul margine sinistro dello schermo, direttamente sotto la barra dei simboli. La visualizzazione può avvenire in due modi:

- Struttura ad albero del progetto
- Topologia di rete

STRUTTURA AD ALBERO DEL PROGETTO

La struttura ad albero del progetto contiene:

- a sinistra, il **`workspace`** con i progetti e la **`Libreria dei simboli globale.`**:
  - Nel workspace si trovano tutti i progetti caricati con le loro variabili, funzioni, immagini ecc.
  - La libreria simboli globale contiene delle grafiche predefinite e offre la possibilità di creare delle nuove grafiche.
- a destra una visione dettagliata:

presenta una lista di tutti gli elementi e delle impostazioni per il settore della visione ad albero che è stata selezionata.

TOPOLOGIA DI RETE

La visuale Topologia di rete rappresenta topologicamente tutti i progetti nel workspace e permette di controllare tutte le componenti di rete coinvolte, nonché di effettuare un trasporto remoto dei file runtime ai computer connessi.

Potete leggere i dettagli su questo argomento nella sezione Rete e in particolare nel capitolo Controlla la validità della Topologia di rete.

9.1 Area di lavoro (Workspace)

Nell´area di lavoro si amministrano le seguenti componenti di un progetto:

- Variabili
  - Driver
  - Tipi di dato
  - Matrice di reazione
  - Attribuzioni
  - Allarm
  - Unità di misura
- Immagini

- Modelli
- Tipi di carattere
- Tavolozza dei colori
- Simboli di progetto

- Funzioni
  - Script:
- File lingua
- Server archivi
- Ricette
  - Ricette standard
  - Manager gruppi ricette
- Temporizzatori
- Interfacce di programmazione
  - Process Control Engine
  - Macro VBA
  - VSTA
- zenon Logic è un ambiente di sviluppo per IEC 61131-3.
- Production and Facility Scheduler
- Interblocchi
- Comando
- Energy Management System
- Message Control
- Menu
- Generatore di rapporti
- Gestione utenti
- Interfaccia SAP
- File: aggiunge file esterni. Essi non vengono modificati con zenon, ma con un programma esterno.

- Grafici
- Tabella lingua
- Guida
- Multimedia
- Liste
- Driver
- Altri

▶ Log modifiche progetto

▶ Backup di progetto

La disponibilità delle singole componenti può dipendere dalla licenza scelta. Potete verificare per quali moduli possedete la licenza cliccando su *Help > Info su*.....

Per eventuali estensioni della Vostra licenza Vi preghiamo di rivolgervi al Vostro distributore, oppure a sales@copadata.com.

Informazioni

I singoli elementi del manager di progetto, come variabili e funzioni, possono essere visualizzati in una finestra propria. A questo scopo, cliccate nel menu contestuale su Apri in nuova finestra. In tal modo potete, ad esempio, modificare contemporaneamente variabili e funzioni.

9.2 Sezione lista del manager di progetto

Se si sceglie un elemento nella visione ad albero del Manager di progetto, la visualizzazione dettagli mostra tutti gli oggetti relativi e le loro proprietà.

Nel caso di una visualizzazione a tabella, potete:

Azione	Modo di procedere:
Seleziona liberamente le colonne:	*clic con il tasto destro del mouse sul titolo di una colonna-> Menu contestuale -> Seleziona colonna*
Modifica la larghezza di una colonna:	▸ muovere il puntatore del mouse sulla linea di separazione nel titolo della colonna finché esso non assume la forma di una croce. ▸ tenere premuto il tasto del mouse. ▸ Trascinare la colonna finché non avrà la dimensione desiderata.
Ordina colonne:	un clic del mouse sul titolo colonna ordina la lista nel modo opposto all´ordine attuale (crescente/ decrescente).
Formatta colonna	*clic con il tasto destro del mouse sul titolo di una colonna-> Menu contestuale -> Formatta colonna*
Raggruppa proprietà	*clic con il tasto destro del mouse sul titolo di una colonna-> Menu contestuale -> Raggruppa sulla base di questa colonna oppure* *clic con il tasto destro del mouse sul titolo di una colonna-> Menu contestuale -> Annulla raggruppamento*
Adatta visualizzazione alla larghezza della finestra	*clic con il tasto destro del mouse sul titolo di una colonna-> Menu contestuale -> Adatta la grandezza alla larghezza della colonna*
Elimina colonna	*clic con il tasto destro del mouse sul titolo di una colonna-> Menu contestuale -> Elimina questa colonna*

MENU CONTESTUALE

Comando	Azione
crescente	ordina colonna in senso crescente
decrescente	ordina colonna in senso decrescente
Raggruppa per questa colonna	raggruppa elementi in relazione a questa colonna
Elimina raggruppamento	elimina il raggruppamento esistente
Selezione colonne	apre il dialogo che serve alla selezione delle colonne che devono essere visualizzate
Formatta colonna	apre il dialogo che serve a formattare la colonna
Adatta alla larghezza della finestra	distribuisce tutte le colonne sull´intera finestra
Elimina questa colonna	elimina la colonna dalla visualizzazione

RIGA DI STATO

Nel caso delle liste, la barra di stato della visualizzazione dettagliata mostra le informazioni sugli elementi esistenti, filtrati e selezionati.

Esempio

Visualizzazione della barra di stato. Visualizzazione dettagliata: 39 nel complesso / 30 filtrati / 2 selezionati significa

- sono disponibili complessivamente 39 elementi
- 30 vengono visualizzati sulla base delle impostazioni di filtro che sono state adottate.
- 2 sono stati selezionati

Nel caso delle variabili, viene anche visualizzato il numero dei tags o di IOs utilizzati e provvisti di licenza.

per esempio: 32 tag utilizzati / Tags illimitati disponibili.

Informazioni

Delle informazioni dettagliate concernenti la modifica e la gestione degli elementi, le trovate nel capitolo **`Modifica inserimenti`** *(auf Seite 91) e nella descrizione dell´elemento in questione.*

9.2.1 Modifica inserimenti

Per modificare degli inserimenti, sono a Vostra disposizione diverse possibilità:

percorso	Procedura
Barra dei simboli della sezione lista	▸ Selezionate servendovi del tasto sinistro del mouse la cella desiderata. ▸ Selezionate nella barra simboli il pulsante **Modifica Celle selezionate**.
Menu contestuale	▸ Cliccate con il tasto destro del mouse nella cella desiderata. ▸ Selezionate nel menu contestuale l´inserimento **Modifica cella selezionata**.
Doppio clic ritardato	▸ Evidenziate la cella desiderata cliccando due volte a breve distanza di tempo (cliccare due volte lentamente).
Finestra di proprietà	▸ Selezionate l´elemento desiderato. ▸ Impostate nella finestra **Proprietà** l'inserimento desiderato.
Tasto F2	▸ Selezionate servendovi del tasto sinistro del mouse la cella desiderata. ▸ Premete il tasto **F2**.

Informazioni

Cliccando in una cella, essa viene selezionata nella sua interezza. Riconoscete quali celle avete selezionato grazie al simbolo del binocolo che vedete nel titolo della colonna.

Attenzione

Eccezioni

- Nella visualizzazione dettagliata possono essere modificate solo quelle proprietà che sono modificabili anche nella finestra delle proprietà. Così, per esempio, non si può modificare il nome di una variabile di driver di sistema.
- La storia delle modifiche non è modificabile a causa di quanto previsto dalle norme FDA.
- Per quello che concerne i backup di progetto, è modificabile solo il nome del backup.

9.2.2 Barra dei simboli della sezione lista

Al margine superiore della sezione lista, potete usare in una barra simboli tutte le funzioni che potete trovare anche nel menu contestuale. A seconda di cosa avete selezionato nella vista ad albero del progetto (ad esempio: immagini, variabili, simboli ecc.), vengono visualizzati differenti pulsanti nella barra dei simboli.

Quei pulsanti che non è consentito utilizzare, sono disattivati e non reagiscono se ci si clicca sopra.

BARRA SIMBOLI

No.	Simbolo	Azione
01	Nuova **Variabile**	Apre il dialogo per la creazione di una nuova variabile.
02	Copiare	Copia gli inserimenti selezionati negli appunti
03	Incolla	Aggiunge il contenuto degli appunti. Se un inserimento è già esistente con lo stesso nome, il contenuto viene aggiunto come "copia di".
04	Elimina	Cancella gli inserimenti selzionati.
05	Crea una funzione standard	Apre l´assistente per la selezione delle variabili e dei valori impostabili e che crea una funzione adatta. L´azione viene documentata nella finestra di emissione.
06	Modifica celle selezionate	Apre la cella selezionata per effettuarne la modifica Vedete quale cella è stata selezionata in una riga evidenziata facendo riferimento al simbolo della lente di ingrandimento nella riga titolo.
07	Sostituisci testo nella colonna selezionata...	Apre il dialogo che serve alla ricerca e alla sostituzione di testi.
08	Sostituisci testo in valore limite	Apre il dialogo che serve a selezionare la proprietà dinamica e, di seguito, il dialogo che serve alla ricerca e alla sostituzione.
09	Proprietà	Apre la finestra **Impostazioni** per l´inserimento selezionato.
10	Espandi tutto	Lista a cascata per estedere tutti nodi o quelli selezionati, oppure per ridurli.
11	Attiva	Attiva gli elementi selezionati di una variabile struttura.
12	Disattiva	Disattiva gli elementi selezionati di una variabile struttura.
13	Attiva tutti	Attiva tutti gli elementi non attivi di una variabile struttura.
14	Esporta selezione in XML	Esporta tutti gli inserimenti in un file XML.
15	Importa XML…	Importa file XML.
16	Importazione progetto S7	Importa un progetto Simatic S7.
17	Attiva	attiva o disattiva impostazioni di filtro estese.
18	Torna all'elemento originario	Quando si è passati tramite la funzione **Elementi collegati** nella lista, il simbolo riporta all´elemento di partenza. Nel menu contestuale esistente solamente, se aperto come elemento collegato.

19	Elimina filtro	Elimina tutte le impostazioni di filtro
20	Guida	Attiva la guida online

MENU CONTESTUALE

Punto di menu	Azione
Nuova Variabile	Apre il dialogo per la creazione di una nuova variabile.
Copiare	Copia gli inserimenti selezionati negli appunti
Incolla	Aggiunge il contenuto degli appunti. Se un inserimento è già esistente con lo stesso nome, il contenuto viene aggiunto come "copia di".
Elimina	Cancella gli inserimenti selzionati.
Crea una funzione standard	Apre il dialogo che serve alla selezione delle variabili e dei valori impostabili.
Modifica celle selezionate	Apre la cella selezionata per effettuarne la modifica Vedete quale cella è stata selezionata in una riga evidenziata facendo riferimento al simbolo della lente di ingrandimento nella riga titolo.
Sostituisci testo nella colonna selezionata...	Apre il dialogo che serve alla ricerca e alla sostituzione di testi.
Sostituisci testo in valore limite	Apre il dialogo che serve a selezionare la proprietà dinamica e, di seguito, il dialogo che serve alla ricerca e alla sostituzione.
Proprietà	Apre la finestra **Impostazioni** per l´inserimento selezionato.
Ingrandisci / riduci nodo	Apre un sottomenu che serve ad estendere e chiudere i nodi.
Attiva tutti	Attiva tutti gli elementi non attivi di una variabile struttura.
Attiva	Attiva gli elementi selezionati di una variabile struttura.
Disattiva	Disattiva gli elementi selezionati di una variabile struttura.
Esporta selezione in XML	Esporta tutti gli inserimenti in un file XML.
Importa XML…	Importa da file XML.
Importazione - Esportazione estesi	Apre il menu per importare ed esportare i progetti/S7, dBase und csv.
Variabili utilizzate	Realizza una analisi di progetto delle variabili selezionate nel progetto attuale e la mostra in forma di Lista risultati in una finestra apposita.
Filtri estesi	Apre il sottomenu che serve ad attivare o a disattivare dei filtri, oppure

	ad eliminare tutte le impostazioni di filtro.
Elementi collegati	Mostra gli elementi collegati con le variabili.
Guida	Attiva la guida online

9.2.3 Navigazione nella sezione lista

Per navigare in una lista:

1. cliccate sulla colonna nella quale deve essere effettuata la ricerca.
2. Toccate il primo segno per avviare la ricerca. Nel caso non esista nessun inserimento che inizia con questa lettera, la ricerca si interrompe immediatamente.
3. L´inserimento trovato viene seletzionato. Appare un campo di inserimento. Il primo segno del testo di cella è evidenziato.
   Indicazione: Potete indicare in questo campo dei criteri di ricerca, ma non potete moficare il nome dell´elemento.
4. Indicate ulteriori caratteri per limitare la ricerca. Nel caso in cui non si trovi nessun inserimento adatto, il carattere digitato viene rifiutato e la selezione rimane alla posizione attuale.
5. Nel caso in cui siano disponibili più inserimenti corrispondenti al criterio di ricerca, potete navigare con i tasti `Ctrl+Su` oppure `Ctrl+ Giù`.
6. Con il tasto `BACKSPACE` viene cancellato l´ultimo carattere del criterio di ricerca e viene avviata una nuova ricerca sulla base dei segni residui. Con la cancellazione dell´ultimo segno, la ricerca viene conclusa.

ORDINAMENTO

Per ordinare nella visuale a lista, potete selezionare anche più colonne contemporaneamente.

1. cliccate nell´intestazione della colonna con il primo criterio di ordinamento
2. tenete premuto il tasto shift e cliccate sul titolo della colonna con il secondo criterio di ordinamento;

3. In tal modo, potete aggiungere un numero qualsiasi di colonne

Ad esempio: ordinamento sulla base di blocco dati e offset mostra in primo luogo tutti i blocchi dati e tutti gli indirizzi relativi ordinati in modo corretto.

Un consiglio: cliccando una seconda volta sul titolo della colonna si cambia la successione dell´ordinamento

9.2.4 Filtra inserimenti lista

Elementi della visualizzazione dettagliata possono essere filtrati e ordinati secondo diversi criteri. Mediante il pulsante **`Elimina tutti i filtri`** nella lista simboli della visualizzazione dettagliata oppure il comando **`Elimina tutti i filtri`** nel menu contestuale, vengono azzerate tutte le impostazioni di fultro.

Metodo	Procedura
Classificazione in ordine alfabetico	*Clic del mouse sul titolo di una colonna*: La lista viene ordinata secondo la colonna corrispondente. Un secondo clic con il mouse sul titolo della colonna, inverte l'ordine di ordinamento.
Assegnazione dei criteri di filtro	Direttamente sotto il titolo della colonna si trova un **campo** per l´impostazione dei criteri di filtro. In questa sede vengono indicati dei criteri. Poi verrano visualizzati solamente quegli oggetti che corrispondono al criterio di filtro indicato. Per far sì che vengano visualizzati di nuovo tutti gli oggetti, bisogna eliminare il criterio di filtro. Cliccando nel settore filtro si apre una lista dropdown che contiene i filtri usati per ultimi di questa colonna.
Filtra secondo i checkbox	Liste con checkbox (per es. templates) possono essere ordinati e filtrati in checkbox attive e non attive. Ciò funziona allo stesso modo della classificazione in ordine alfabetico. Per effettuare il filtraggio trovate in una cella sotto il titolo della colonna una lista dropdown con la selezione di checkbox attive, inattive o tutte.
Caratteri simbolici	Per i criteri di filtro sono a disposizione caratteri simbolici: ▸ ***** sostituisce una successione di segni. Esempio: ***1** filtra cercando gli elementi che finiscono con il segno **1** per esempio **Variabile 1**. Le wildcard possono essere usate solamente come prefisso o suffisso. ▸ **?** sostituisce un unico segni. Esempio: **Variabile?** filtra tutti gli elementi che iniziano con la successione di caratteri **Variabile** e che hanno un ulteriore segno, per esempio **Variabile1**, **Variabile 2**, **Variabile 3** ...
Collegamento logico	Le parole filtro possono essere collegate mediante espressioni logiche, quali, ad esempio, **AND** e **OR**. Ciò funziona anche nel caso si utilizzino delle wildcard (*****), ma non nel caso di caratteri jolly per singoli segni (**?**).
Contenuti della cella come criterio di filtro	Le parole o le successioni di segni di un cella della visualizzazione dettagliata possono essere utilizzati come criterio di filtro: ▸ Selezionate l´inserimento desiderato. ▸ Tenete premuto il tasto **ALT** e cliccate sulla cella. ▸ L´inserimento viene reso disponibile in un campo di editazione.

	▸ Selezionate una qualsiasi successione di segni facendo uso del mouse. ▸ Trascinate la parte selezionata tenendo premuto il tasto sinistro del mouse (**Drag&Drop**) sulla cella di filtro del capo della colonna. ▸ La successione di caratteri scelta viene presa come nuovo testo di filtro.
Effetto del filtro **Elementi collegati**	Facendo uso dell´opzione **Elementi collegati** è possibile visualizzare quegli elementi che sono collegati con l´elemento attuale. Se con questa opzione si passa ad un elemento della visualizzazione dettagliate, per esempio ad una variabile, esso viene mostrato indipendentemente dalle impostazioni di filtro attuali. Se non è contenuto nel filtro attuale, viene comunque indicato alla fine della lista e viene selezionato automaticamente.
Modifica proprietà	Dopo aver creato o selezionato un oggetto nella sezione lista o tramite il menu contestuale, i suoi parametri possono essere definiti o modificati nella finestra proprietà. Sono consentite inoltre selezioni multiple. Nel caso dovessero essere stati selezionati contemporaneamente più oggetti, possono essere modificate nello stesso tempo le loro proprietà. Inserimenti e modifiche nella finestra delle proprietà valgono per tutti gli oggetti evidenziati. Gli inserimenti validi fino ad allora vengono sovrascritti. Nella finestra proprietà, però, sono a disposizione solo quelle proprietà che valgono per tutti gli inserimenti selezionati.
Filtri estesi per le variabili	Per le variabili è disponibile un dialogo per raffinare i filtri. Passate a questo filtro nel seguente modo: ▸ con il simbolo **Attiva filtri estesi** nella barra dei simboli nella visualizzazione dettagliata oppure ▸ con il comando **filtri estesi nel menu contestuale** I filtri standard vengono estesi con gli elementi **Tipi di dato**, **Flag di selezione** e **Filtro stringa** (nome variabili, identificazione, matrice di reazione).

9.2.5 Sostituisci testo nella colonna selezionata...

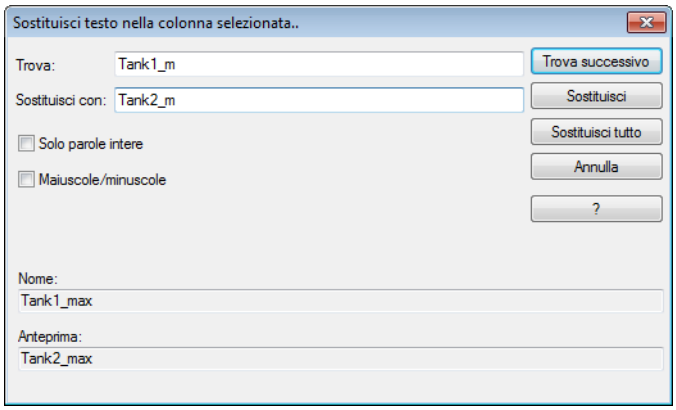
zenon supporta la funzionalità **Cerca/sostituisci** per le string (per esempio, nome immagine, nome variabile, identificazione variabile): Potete sostituire dei testi in colonne attive e in valori limite.

Attenzione

Si tiene conto solamente dei testi che si trovano in strutture aperte (variabili o tipi di dato). Le strutture chiuse non sono destinazioni per l´editor come destinazioni e, prima di iniziare la ricerca, bisogna estenderla.

SOSTITUISCI TESTO NELLA COLONNA SELEZIONATA:

1. Attivate il dialogo facendo uso del simbolo **`Sostituisci testo nella colonna selezionata`**, oppure usando il comando del menu contestuale che ha lo stesso nome.
2. Definite nel dialogo i parameteri per la ricerca e la sostituzione.
3. Le sostituzioni vengono effettuate nella colonna attiva. Riconoscete qual è la colonna attiva vedendo il simbolo **`Binocolo`** accanto al titolo della colonna.



Attenzione

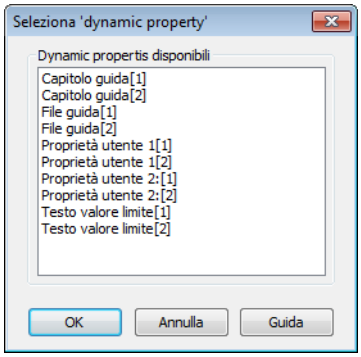
Viene usato nella identificazione variabili Cambio immagine (riconoscibile a causa della parola chiave @), al fine di una ricerca e sostituzione corretta deve essere attiva la proprietà di progetto `Visualizzare parole chiave non tradotte`. Per attivarla:

- passate alla proprietà di progetto, in particolare al nodo `Aspetto grafico`
- attivate la checkbox della proprietà `Visualizzare parole chiave non tradotte`

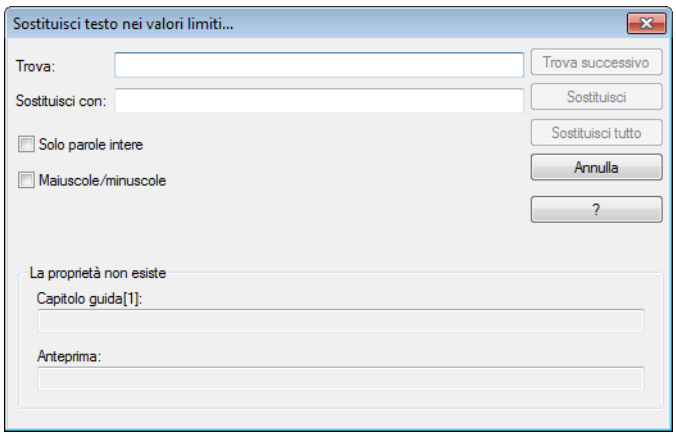
9.2.6 Sostituisci testo in valori limite

Per sostituire testi in valori limite:

- attivate il dialogo facendo uso del simbolo Sostituisci testi in valori limite, oppure usando il comando del menu contestuale che ha lo stesso nome.
- Selezionate nella finestra di selezione la proprietà dinamica desiderata.



- Passate così al dialogo per **`Sostituisci testo in valori limite`**.



> **Attenzione**
>
> *Si tiene conto solamente dei testi che si trovano in strutture aperte (variabili o tipi di dato). Le strutture chiuse non sono destinazioni per l´editor come destinazioni e, prima di iniziare la ricerca, bisogna estenderla.*

9.2.7 Mostra e nascondi colonne

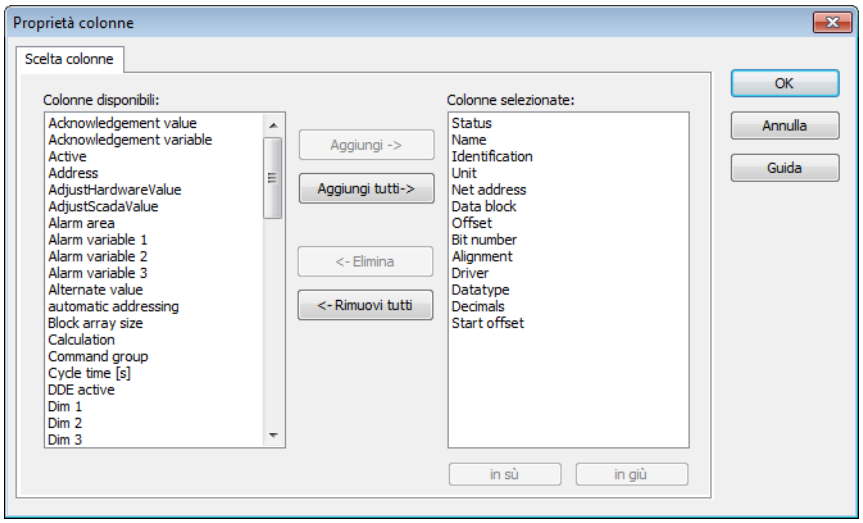
Le colonne disponibili nella visualizzazione dettagliata possono essere mostrate e nascoste a piacere e possono essere ordinare in qualsiasi successione vogliate. Per alcune immagini, le seguenti impostazioni possono essere realizzate anche facendo uso di dialoghi di cambio immagine.

MOSTRA E NASCONDI COLONNE

1. Cliccate con il tasto destro del mouse su un titolo di una colonna
2. e selezionate nel menu contestuale **`Selezione colonne`**
3. nel seguente dialogo selezionate Mostra Nascondi colonne:

potete selezionare più colonne (esattamente come usuale nel sistema operativo) tenendo premuto `Shift` oppure `Ctrl`

4. **`Colonne disponibili`** realizza una lista di tutte le colonne ancora disponibili. **`Colonne selezionate`** mostra tutte le colonne attive.



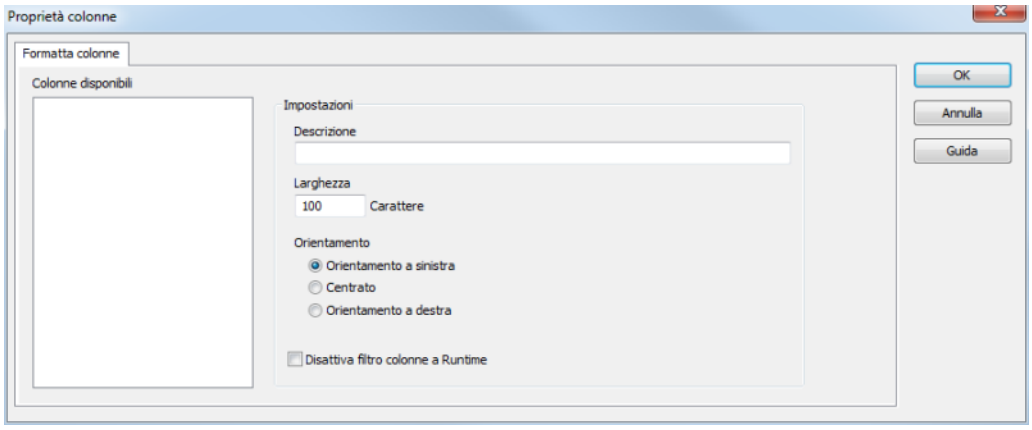
Pulsanti	Funzione
Aggiungi	Sposta le colonne selezionate da quelle disponibili a quelle selezionate. Dopo aver confermato il dialogo cliccando su OK, esse vengono visualizzate nella visualizzazione dettagliata.
Aggiungi tutte	Sposta tutte le colonne disponibili nelle colonne selezionate.
Rimuovi	Elimina le colonne evidenziate dalle selezionate e le visualizza nella lista di quelle disponibili. Dopo aver confermato il dialogo cliccando su OK, esse vengono eliminate dalla visualizzazione dettagliata.
Cancella tutte	Cancella tutti le colonne dalla lista delle colonne scelte.
In sù	Sposta l´inserimento selezionato verso l´alto. Questa funzione è sempre disponibile per inserimenti singoli, non è possibile però nel caso di una selezione multipla.
In giù	Sposta l´inserimento selezionato verso il basso. Questa funzione è sempre disponibile per inserimenti singoli, non è possibile però nel caso di una selezione multipla.
OK	Riprende le impostazioni e chiude il dialogo.
Annulla	Rifiuta le impostazioni e chiude il dialogo.
Guida	Apre la guida online

ORDINA COLONNE

Le colonne possono essere ordinate a piacimento. Avete due possibilità di far ciò:

1. nel dialogo **Colonne-Proprietà** facendo uso del pulsante**Verso l´alto** e **Verso il basso**.
2. Nella visuale dettagliata del manager di progetto per **Drag&Drop** usando il mouse:
   - Cliccate con il mouse nel titolo colonna desiderato.
   - Tenete premuto il tasto sinistro del mouse.
   - Trascinate il titolo colonna nella posizione desiderata. Due frecce rosse segnano il posto nel quale viene inserita la colonna.
   - Posizionate la colonna rilasciando il tasto del mouse.

9.2.8 Proprietà colonne



Parametri	Descrizione
Colonne disponibili	Lista delle colonne disponibili facendo uso della **Selezione colonne**. La colonna selezionata in questa sede viene configurata mediante le proprietà della sezione **Parametri**.
Parametri	Impostazioni per colonna selezionata.
Descrizione	Nome del titolo della colonna Il titolo colonna è traducibile online. A tal scopo dovete inserire il carattere @ prima del nome.
Larghezza	Larghezza della colonna in caratteri. Calcolo: numero per larghezza media del carattere selezionato.
Orientamento	Orientamento. Impostazioni possibili: ▸ Orientamento a sinistra: nella colonna, il testo si dispone prendendo a riferimento il bordo sinistro. ▸ Centrato: nella colonna, il testo si dispone in posizione centrale. ▸ Orientato a destra: nella colonna, il testo si dispone prendendo a riferimento il bordo destro.
Blocca il filtro colonna nell´immagine di processo	attivo: Il filtro per questa colonna non può essere modificato durante il Runtime. **Indicazione:** disponibile solo per: ▸ Batch Control ▸ Trend esteso ▸ Message Control ▸ Manager gruppi ricette
OK	Riprende le impostazioni e chiude il dialogo.
Annulla	Rifiuta le impostazioni e chiude il dialogo.
Guida	Apre la guida online

9.3 File

Dei file esterni possono essere integrati in un progetto facendo uso del nodo **File** del Manager di progetto. Per modificare dei file esterni, deve essere disponibile un programma adatto a questo scopo. Ciò significa: potete implementare, per esempio, un video. Per modificarlo, però, dovete disporre del software necessario. zenon amministra solo questi file.

Sono disponibili i seguenti file esterni:

- Grafici (auf Seite 107)
- Guida (auf Seite 109)
- Multimedia (auf Seite 111)
- Testi e formati (auf Seite 113)
- Driver (auf Seite 115)
- Report Viewer (auf Seite 118)
- Altri (auf Seite 119)

SOTTOCARTELLA

In corrispondenza del nodo **Help**, **Liste**, **Multimedia** e **Altro** è possibile impostare delle sottocartelle. A tal scopo, usate il comando **Nuova cartella** che trovate nel menu contestuale. Con l´aiuto di sottocartelle, potete usare anche su documenti cambi lingua durante il runtime.

MENU CONTESTUALE

Punto di menu	Azione
Importa file grafico	Apre il Manager file che serve alla selezione di un file.
Importa tabella lingua	Apre il Manager file che serve alla selezione di un file.
Importa file help	Apre il Manager file che serve alla selezione di un file.
Importa file multimediale	Apre il Manager file che serve alla selezione di un file.
Importa file lista	Apre il Manager file che serve alla selezione di un file.
Importa file driver	Apre il Manager file che serve alla selezione di un file.
Importa modello report	Apre il Manager file che serve alla selezione di un file.
Importa altri tipi di file	Apre il Manager file che serve alla selezione di un file.
Help	Attiva la guida online

9.3.1 Grafici

I file grafici per le grafiche di sfondo o gli elementi dinamici. Sono disponibili i seguenti formati:

- *.bmp
- *.gif
- *.jpg
- *.png
- *.wmf
- *.XAML **Avvertenza:** disponibile solo per elemento WPF! I file XAML dispongono di un´anteprima nella visualizzazione dettagliata!

MENU CONTESTUALE

Punto di menu	Azione
Inserisci file	Apre il Manager file che serve alla selezione di un file.
Nuova cartella	Aggiunge una nuova sottocartella.
Rinomina cartella	Consente di rinominare delle sottocartelle che sono state create in proprio.
Cancella cartelle	Cancella la cartella selezionata, che è stata creata in proprio, dopo la richiesta di conferma.
Profilo editor	Apre la lista a cascata con i Profili editor (auf Seite 77) predefiniti.
Guida	Attiva la guida online

Grafiche Barra simboli e menu contestuale

MENU CONTESTUALE GRAFICHE

Punto di menu	Azione
Inserisci file	Apre il Manager file che serve alla selezione di un file.
Modifica file esterni	Apre il sistema operativo come programma definito di default per la modifica del file selezionato.
Modifica file esterni con	Apre una lista di programma adatti alla modifica del file selezionato
Copiare	Copia gli inserimenti selezionati negli appunti
Incolla	Aggiunge il contenuto degli appunti. Se un inserimento è già esistente con lo stesso nome, il contenuto viene aggiunto come "copia di".
Elimina	Cancella gli inserimenti selzionati.
Modifica celle selezionate	Apre la cella selezionata per effettuarne la modifica Vedete quale cella è stata selezionata in una riga evidenziata facendo riferimento al simbolo della lente di ingrandimento nella riga titolo.
Sostituisci testo nella colonna selezionata...	Apre il dialogo che serve alla ricerca e alla sostituzione di testi.
Proprietà	Apre la finestra **Impostazioni** per l´inserimento selezionato.
Elimina tutti i filtri	Elimina tutte le impostazioni di filtro
Guida	Attiva la guida online

9.3.2 Guida

Cartella per file guida per la guida runtime del progetto Questi file vengono salvati in formato *.chm.

MENU CONTESTUALE

Punto di menu	Azione
Inserisci file	Apre il Manager file che serve alla selezione di un file.
Nuova cartella	Aggiunge una nuova sottocartella.
Rinomina cartella	Consente di rinominare delle sottocartelle che sono state create in proprio.
Cancella cartelle	Cancella la cartella selezionata, che è stata creata in proprio, dopo la richiesta di conferma.
Profilo editor	Apre la lista a cascata con i Profili editor (auf Seite 77) predefiniti.
Guida	Attiva la guida online

Guida Barra simboli e menu contestuale

MENU CONTESTUALE GUIDA

Punto di menu	Azione
Inserisci file	Apre il Manager file che serve alla selezione di un file.
Modifica file esterni	Apre il sistema operativo come programma definito di default per la modifica del file selezionato.
Modifica file esterni con	Apre una lista di programma adatti alla modifica del file selezionato
Copiare	Copia gli inserimenti selezionati negli appunti
Incolla	Aggiunge il contenuto degli appunti. Se un inserimento è già esistente con lo stesso nome, il contenuto viene aggiunto come "copia di".
Elimina	Cancella gli inserimenti selzionati.
Modifica celle selezionate	Apre la cella selezionata per effettuarne la modifica Vedete quale cella è stata selezionata in una riga evidenziata facendo riferimento al simbolo della lente di ingrandimento nella riga titolo.
Sostituisci testo nella colonna selezionata...	Apre il dialogo che serve alla ricerca e alla sostituzione di testi.
Proprietà	Apre la finestra **Impostazioni** per l´inserimento selezionato.
Elimina tutti i filtri	Elimina tutte le impostazioni di filtro
Guida	Attiva la guida online

9.3.3 Multimedia

File audio e video possono essere integrati nei seguenti formati:

- *.avi
- *.mp3
- *.mpeg
- *.wav

Tenete presente il fatto che, per eseguire questi file sul computer runtime, devono essere disponibili i corrispondenti Codecs.

MENU CONTESTUALE

Punto di menu	Azione
Inserisci file	Apre il Manager file che serve alla selezione di un file.
Nuova cartella	Aggiunge una nuova sottocartella.
Rinomina cartella	Consente di rinominare delle sottocartelle che sono state create in proprio.
Cancella cartelle	Cancella la cartella selezionata, che è stata creata in proprio, dopo la richiesta di conferma.
Profilo editor	Apre la lista a cascata con i Profili editor (auf Seite 77) predefiniti.
Guida	Attiva la guida online

Multimedia Barra simboli e menu contestuale

MENU CONTESTUALE MULTIMEDIA

Punto di menu	Azione
Inserisci file	Apre il Manager file che serve alla selezione di un file.
Modifica file esterni	Apre il sistema operativo come programma definito di default per la modifica del file selezionato.
Modifica file esterni con	Apre una lista di programma adatti alla modifica del file selezionato
Copiare	Copia gli inserimenti selezionati negli appunti
Incolla	Aggiunge il contenuto degli appunti. Se un inserimento è già esistente con lo stesso nome, il contenuto viene aggiunto come "copia di".
Elimina	Cancella gli inserimenti selzionati.
Modifica celle selezionate	Apre la cella selezionata per effettuarne la modifica Vedete quale cella è stata selezionata in una riga evidenziata facendo riferimento al simbolo della lente di ingrandimento nella riga titolo.
Sostituisci testo nella colonna selezionata...	Apre il dialogo che serve alla ricerca e alla sostituzione di testi.
Proprietà	Apre la finestra **Impostazioni** per l´inserimento selezionato.
Elimina tutti i filtri	Elimina tutte le impostazioni di filtro
Guida	Attiva la guida online

9.3.4 Testi e formati

Testi e formati sono:

- File di testo per la visualizzazione nel progetto
  Fine file: `.txt`
- File di formattazione per la formattazione di stampe
  Fine file: `.frm`
- File HTML per la visualizzazione in immagini HTML
  Fine file: .htm oppure .html

MENU CONTESTUALE

Punto di menu	Azione
Inserisci file	Apre il Manager file che serve alla selezione di un file.
Nuova cartella	Aggiunge una nuova sottocartella.
Rinomina cartella	Consente di rinominare delle sottocartelle che sono state create in proprio.
Cancella cartelle	Cancella la cartella selezionata, che è stata creata in proprio, dopo la richiesta di conferma.
Profilo editor	Apre la lista a cascata con i Profili editor (auf Seite 77) predefiniti.
Guida	Attiva la guida online

Testi e formati Barra simboli e Menu contestuale

MENU CONTESTUALE TESTI E FORMATI

Punto di menu	Azione
Inserisci file	Apre il Manager file che serve alla selezione di un file.
Modifica file esterni	Apre il sistema operativo come programma definito di default per la modifica del file selezionato.
Modifica file esterni con	Apre il file selezionato nell´editor standard del formato file, oppure offre una selezone di editor adatti.
Copiare	Copia gli inserimenti selezionati negli appunti
Incolla	Aggiunge il contenuto degli appunti. Se un inserimento è già esistente con lo stesso nome, il contenuto viene aggiunto come "copia di".
Elimina	Cancella gli inserimenti selzionati.
Modifica celle selezionate	Apre la cella selezionata per effettuarne la modifica Vedete quale cella è stata selezionata in una riga evidenziata facendo riferimento al simbolo della lente di ingrandimento nella riga titolo.
Sostituisci testo nella colonna selezionata...	Apre il dialogo che serve alla ricerca e alla sostituzione di testi.
Proprietà	Apre la finestra **Impostazioni** per l´inserimento selezionato.
Elimina tutti i filtri	Elimina tutte le impostazioni di filtro
Guida	Attiva la guida online

9.3.5 Driver

I file driver possono essere integrati nei seguenti formati:

- *.cfg
- *.iso
- *.tcp
- *.bur
- *.fms

- *.bec
- *.ovd
- *.nmp
- *.ini
- *.h11
- *.lst
- *.dde
- *.lon
- *.opc
- *.ecs

Normalmente, qui ci si può risparmiare l´inserimento. I file vengono automaticamente generati al momento della installazione del driver e salvati in questa sede.

MENU CONTESTUALE

Punto di menu	Azione
Inserisci file	Apre il Manager file che serve alla selezione di un file.
Nuova cartella	Aggiunge una nuova sottocartella.
Rinomina cartella	Consente di rinominare delle sottocartelle che sono state create in proprio.
Cancella cartelle	Cancella la cartella selezionata, che è stata creata in proprio, dopo la richiesta di conferma.
Profilo editor	Apre la lista a cascata con i Profili editor (auf Seite 77) predefiniti.
Guida	Attiva la guida online

Driver Barra simboli e menu contestuale

MENU CONTESTUALE DRIVER

Punto di menu	Azione
Inserisci file	Apre il Manager file che serve alla selezione di un file.
Modifica file esterni	Apre il sistema operativo come programma definito di default per la modifica del file selezionato.
Modifica file esterni con	Apre una lista di programma adatti alla modifica del file selezionato
Copiare	Copia gli inserimenti selezionati negli appunti
Incolla	Aggiunge il contenuto degli appunti. Se un inserimento è già esistente con lo stesso nome, il contenuto viene aggiunto come "copia di".
Elimina	Cancella gli inserimenti selzionati.
Modifica celle selezionate	Apre la cella selezionata per effettuarne la modifica Vedete quale cella è stata selezionata in una riga evidenziata facendo riferimento al simbolo della lente di ingrandimento nella riga titolo.
Sostituisci testo nella colonna selezionata...	Apre il dialogo che serve alla ricerca e alla sostituzione di testi.
Proprietà	Apre la finestra **Impostazioni** per l´inserimento selezionato.
Elimina tutti i filtri	Elimina tutte le impostazioni di filtro
Guida	Attiva la guida online

9.3.6 Report Viewer

I modelli di report sono dei file in formato RDL 2.0, che possono essere aperti, visualizzati e modificati in zenon Report Viewer.

MENU CONTESTUALE

Punto di menu	Azione
Inserisci file	Apre il Manager file che serve alla selezione di un **Report File di definizione**.
Nuova cartella	Aggiunge una nuova sottocartella.
Rinomina cartella	Consente di rinominare delle sottocartelle che sono state create in proprio.
Cancella cartelle	Cancella la cartella selezionata, che è stata creata in proprio, dopo la richiesta di conferma.
Profilo editor	Apre la lista a cascata con i Profili editor (auf Seite 77) predefiniti.
Guida	Attiva la guida online

Indicazione: disponibile solamente se si possiede una licenza per il Generatore di rapporti e il Report Viewer.

Report Viewer; barra dei simboli e menu contestuale

MENU CONTESTUALE; MODELLI REPORT

Punto di menu	Azione
Report; Nuovo file di definizione	Crea un nuovo file RDL sulla base di **default.rd**l.
Report; apri file di definizione	Apre il software connesso ai file RFL al fine di modificare un file di definizione esistente. Di default, zenon cerca anzitutto il MS Report Builder, poi il MS Report Designer.
Torna all'elemento originario	Nell´ambito degli elementi collegati, ritorna a quello partendo dal quale si era passati al modello report. Questo comando è presente nel menu contestuale solamente se ci sono degli elementi collegati.
Copiare	Copia gli inserimenti selezionati negli appunti
Incolla	Aggiunge il contenuto degli appunti. Se un inserimento è già esistente con lo stesso nome, il contenuto viene aggiunto come "copia di".
Elimina	Cancella gli inserimenti selzionati.
Importa file di definizione Report esistente	Apre il dialogo che serve ad importare un file di definizione Report già esistente. Questi file devono essere del tipo RDL 2.0.
Elimina tutti i filtri	Elimina tutte le impostazioni di filtro
Modifica celle selezionate	Apre la cella selezionata per effettuarne la modifica Vedete quale cella è stata selezionata in una riga evidenziata facendo riferimento al simbolo della lente di ingrandimento nella riga titolo.
Sostituisci testo nella colonna selezionata...	Apre il dialogo che serve alla ricerca e alla sostituzione di testi.
Proprietà	Apre la finestra **Impostazioni** per l´inserimento selezionato.
Guida	Attiva la guida online

9.3.7 Altri

Cartella per salvare qualsiasi tipo di file.

MENU CONTESTUALE

Punto di menu	Azione
Inserisci file	Apre il Manager file che serve alla selezione di un file.
Nuova cartella	Aggiunge una nuova sottocartella.
Rinomina cartella	Consente di rinominare delle sottocartelle che sono state create in proprio.
Cancella cartelle	Cancella la cartella selezionata, che è stata creata in proprio, dopo la richiesta di conferma.
Profilo editor	Apre la lista a cascata con i Profili editor (auf Seite 77) predefiniti.
Guida	Attiva la guida online

Barra simboli Altro e menu contestuale

MENU CONTESTUALE ALTRO

Punto di menu	Azione
Inserisci file	Apre il Manager file che serve alla selezione di un file.
Modifica file esterni	Apre il sistema operativo come programma definito di default per la modifica del file selezionato.
Modifica file esterni con	Apre una lista di programma adatti alla modifica del file selezionato
Copiare	Copia gli inserimenti selezionati negli appunti
Inserisci	Aggiunge il contenuto degli appunti. Se un inserimento è già esistente con lo stesso nome, il contenuto viene aggiunto come "copia di".
Elimina	Cancella gli inserimenti selzionati.
Modifica celle selezionate	Apre la cella selezionata per effettuarne la modifica Vedete quale cella è stata selezionata in una riga evidenziata facendo riferimento al simbolo della lente di ingrandimento nella riga titolo.
Sostituisci testo nella colonna selezionata...	Apre il dialogo che serve alla ricerca e alla sostituzione di testi.
Proprietà	Apre la finestra **Impostazioni** per l´inserimento selezionato.
Elimina tutti i filtri	Elimina tutte le impostazioni di filtro
Guida	Attiva la guida online

9.4 Libreria simboli globale

zenon fornisce tramite la **Libreria simboli globale** delle grafiche proprie, predefinite. Mentre i simboli nella cartella **Immagini** sono a disposizione solamente per l´immagine attuale, quelli della **libreria simboli globale** possono essere utilizzati in ogni progetto.

Possono essere anche impostati dei simboli proprio, o riassunti o collegati. I dettagli relativi li potete trovare nel capitolo **Immagini / Simboli**

L'Editor salva lo stato della cartella simboli (aperta o chiusa), anche quando si lascia la biblioteca dei simboli o si chiude l'Editor.

9.5 Dialoghi di selezione

In zenon ci sono a disposizione dialoghi appositi e liste fitrate per la selezione di determinati elementi. Essi sono gli stessi in tutto il sistema e tengono presenti i progetti attuali e i loro sottoprogetti. Sono a disposizione per:

- Utente
- Immagini
- File
- Tipi di dato
- Funzioni
- Modelli
- Driver
- Variabili

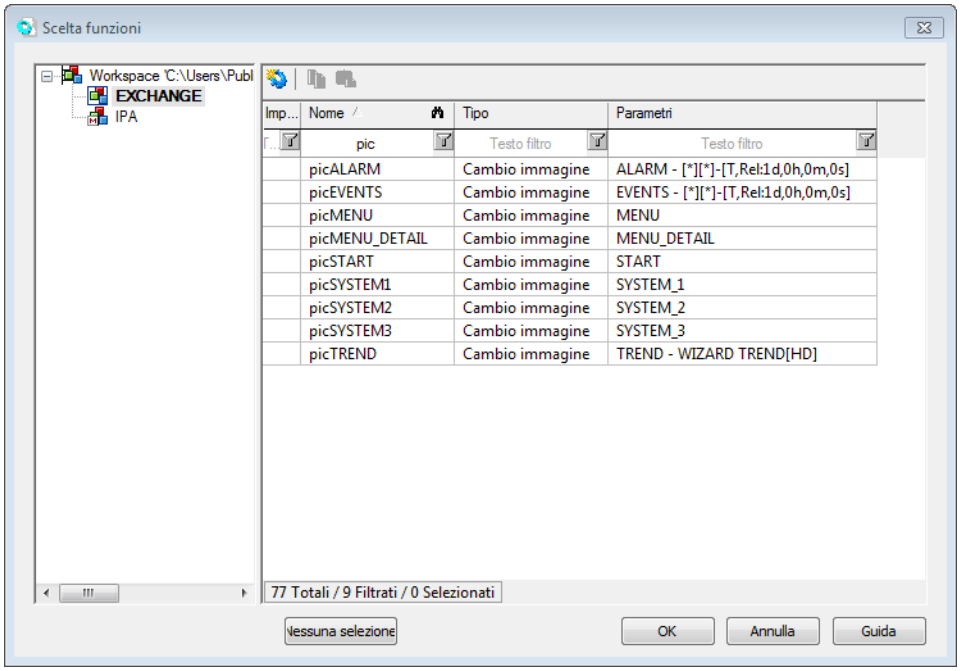
Potete leggere le informazioni dettagliate concernenti le visualizzazioni nel capitolo Visualizzazione dettagli del Manager di progetto (auf Seite 89); trovate delle informazioni concernenti il filtraggio nel sottocapitolo Filtra inserimenti lista (auf Seite 97).

Trovate delle informazioni dettagliate concernenti i dialoghi di selezione per funzioni e variabili, nonché la sostituzione di funzioni e variabili già selezionate nei sottocapitoli:

- Funzioni (auf Seite 123)
- Variabili (auf Seite 124)

9.5.1 Funzioni Dialogo di selezione

Al fine di selezionare delle funzioni, viene aperto un dialogo filtrato:



Elemento	Descrizione
Struttura ad albero del progetto	Definizione del progetto dal quale deve essere selezionata la funzione.
Finestra di selezione	Selezione della funzione.
Nessuna selezione	A seconda delle´elemento: ▶ il dialogo viene chiuso; ▶ le funzioni già collegate vengono cancellate.

Un consiglio: la grandezza di questo dialogo è modificabile. La grandezza e la posizione del dialogo viene salvata.

MODIFICA FUNZIONI COLLEGATE

1. manualmente
   - aprite le funzioni nella Visualizzazione dettagli (auf Seite 87) del manager di porgetto.

- trascinate la funzione desiderata sull´elemento tenendo il tasto sinistro del mouse premuto
- La funzione esistente viene sostituita dalla nuova.

2. automaticamente
   - selezionate nel menu contestuale dell´elemento Sostituisci collegameneti. Dettagli concernenti la procedura da adottare, li trovate nel capitolo Sostituzione di variabili e funzioni negli elementi dinamici.

9.5.2 Dialogo selezione variabili

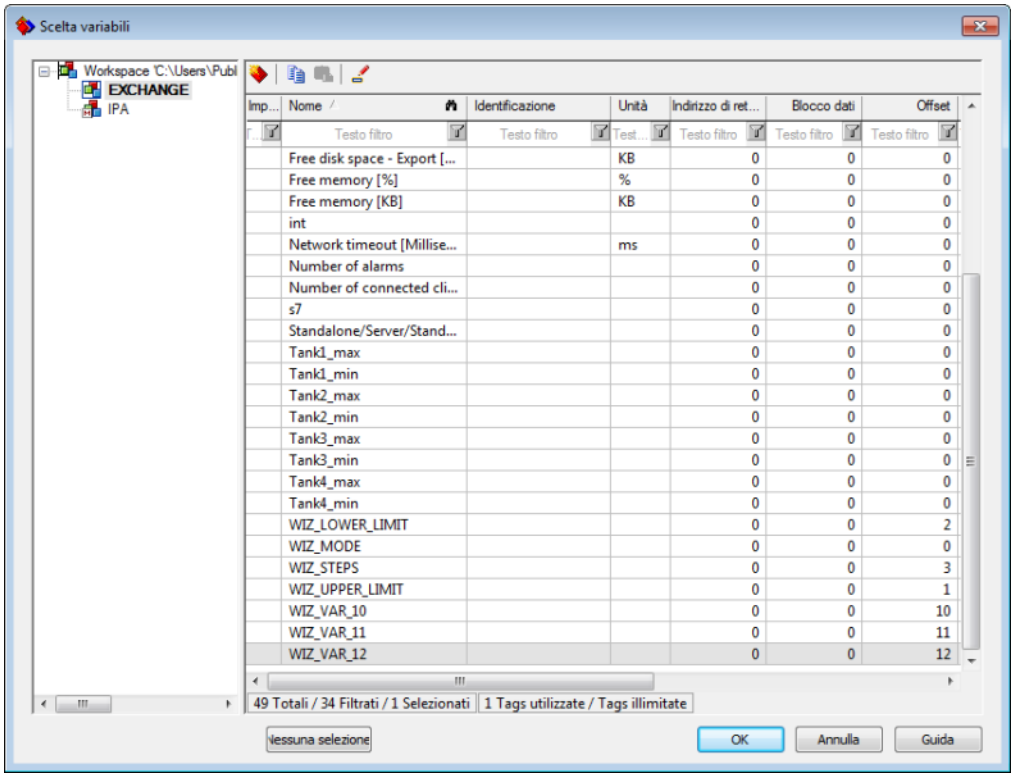
Al fine di selezionare delle variabili, viene aperto un dialogo filtrato:

Un consiglio: la grandezza di questo dialogo è modificabile. La grandezza e la posizione del dialogo viene salvata.

Le variabili possono anche essere utilizzate contemporaneamente per diversi progetti.

COLLEGAMENTO DI UNA VARIABILE

Gli elementi che possono essere collegati solamente con una singola variabile, aprono il seguente dialogo:



Elemento	Descrizione
Struttura ad albero del progetto	Definizione del progetto dal quale deve essere selezionata la variabile.
Finestra di selezione	Selezione della variabile che deve essere collegata. Il collegamento può essere realizzato in due modi: ▶ cliccando due volte sulla variabile desiderata. In questo caso, il dialogo viene chiuso automaticamente. ▶ Con la selezione della variabile desiderata e con la conferma realizzata cliccando su OK.
Nessuna selezione	A seconda dell´elemento: ▶ il dialogo viene chiuso; ▶ Le variabili già collegate vengono disconnesse (per es. variabili charge collegate nel server archivi).

Indicazione: se la variabile desiderata non viene visualizzata, ciò può dipendere da diverse cause:

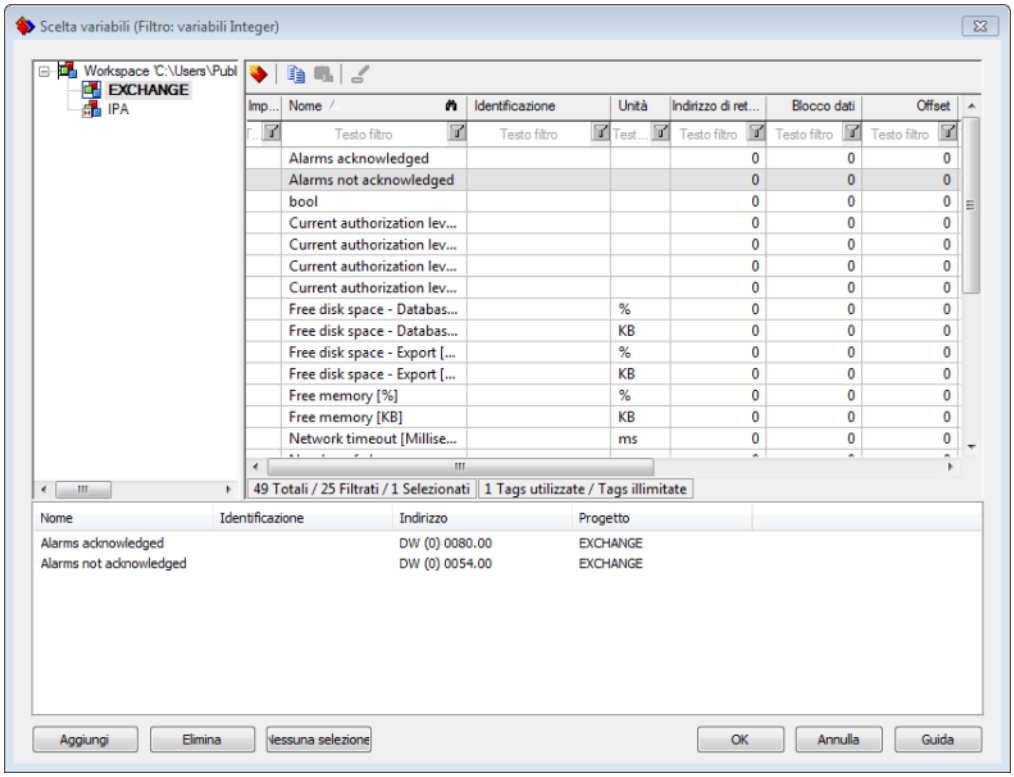
- avete selezionato un filtro e la variabile desiderata non corrisponde a questo filtro: Controllate se nella riga filtro è inserito un filtro. L´informazione sugli elementi filtrati inserita sotto la finestra di selezione è un ulteriore aiuto per il controllo dei filtri impostati.
- Il dialogo viene aperto filtrato dall´editor e la variabile non corrisponde a questo filtro. L´apertura filtrata si verifica se sono ammissibili solo determinati tipi di dato, come, per esempio, se non possono essere collegate delle variabili string in corrispondenza ad un elemento dinamico Valore numerico.
- Avete selezionato il progetto sbagliato nella struttura ad albero.

Attenzione

Generalmente il dialogo permette la selezione di più variabili facendo uso delle combinazoni di tasti comuni di Windows, ma in questo stadio si può collegare solamente una variabile. Nel caso di una selezione multipla, solo la prima variabile selezionata viene attribuita all´elemento.

COLLEGAMENTO DI PIÙ VARIABILI.

Gli elementi che possono essere collegati con più variabili, aprono il seguente dialogo:



Elemento	Descrizione
Struttura ad albero del progetto	Definizione del progetto dal quale deve essere selezionata la variabile.
Finestra di selezione	Selezione variabili in base a: ▶ cliccando due volte, la variabile selezionata viene aggiunta alla lista variabili. ▶ Con Drag&Drop, la variabile selezionata può essere trascinata nella lista variabili. ▶ Selezionare le variabili desiderate. Con l´aiuto del tasto `Ctrl-` oppure di quello `Shift` è possibile selezionare allo stesso tempo più variabili. Cliccando su **`Aggiungi`**,le variabili selezionate vengono riprese nella lista variabili.
Lista variabili	Ordina tutte le variabili selezionate in una lista.
Aggiungi	Aggiunge la variabile attualmente selezionata nella finestra di selezione alla lista variabili.
Rimuovi	Rimuove la variabile selezionata nella lista variabili dalla lista.
Nessuna selezione	A seconda dell´elemento: ▶ il dialogo viene chiuso; ▶ determinati collegamenti, come variabili charge nell´archiviazione, possono essere sciolte.

Indicazione: se la variabile desiderata non viene visualizzata, ciò può dipendere da diverse cause:

- avete selezionato un filtro e la variabile desiderata non corrisponde a questo filtro: Controllate se nella riga filtro è inserito un filtro. L´informazione sugli elementi filtrati inserita sotto la finestra di selezione è un ulteriore aiuto per il controllo dei filtri impostati.
- Il dialogo viene aperto filtrato dall´editor e la variabile non corrisponde a questo filtro. L´apertura filtrata si verifica se sono ammissibili solo determinati tipi di dato, come, per esempio, se non possono essere collegate delle variabili string in corrispondenza ad un elemento dinamico Valore numerico.
- Avete selezionato il progetto sbagliato nella struttura ad albero.

-

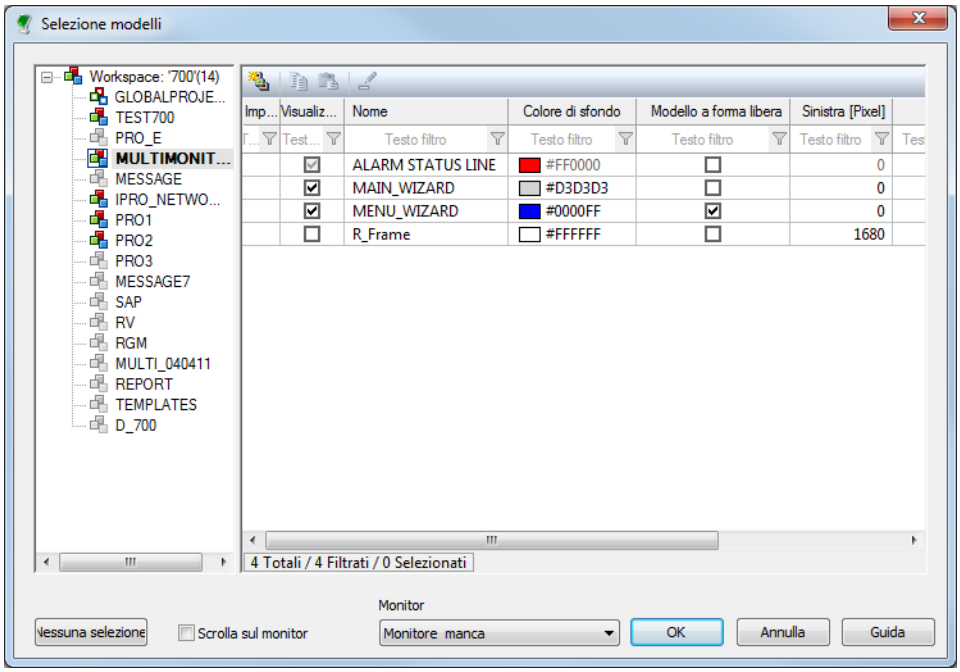
MODIFICA VARIABILE COLLEGATA

Selezionate nel menu contestuale dell´elemento Sostituisci collegameneti. Dettagli concernenti la procedura da adottare, li trovate nel capitolo Sostituzione di variabili e funzioni negli elementi dinamici.

9.5.3 Modelli

Nel dialogo di selezione **`Modelli`** si può procedere alla selezione di modelli per l´esecuzione di funzioni; essi provengono da:

- progetto attuale
- sotto-progetti
- tutti i progetti del workspace con l´opzione **`Mantieni progetto in memoria`** attiva



Parametri	Descrizione
Finestra Albero di progetto	Mostra tutti i progetti del workspace Si può procedere alla scelta di modelli selezionandoli tra quelli del progetto attuale, o fra quelli di tutti i progetti in cui l´opzione **Mantieni progetto in memoria** sia attiva
Finestra Modelli	Selezione dei modelli. Se selezionate diversi modelli, il sistema usa il primo modello scelto per l´esecuzione della funzione.
Proporre questo dialogo nel runtime	Apre durante il Runtime questo dialogo di selezione modelli nel corso dell´esecuzione della funzione.
Nessuna selezione	Non ha nessuna funzione per questa selezione di modelli.
Scrolla sul monitor	attivo: Durante il Runtime appaiono delle barre di scorrimento che Vi permettono di effettuare lo scroll. Questa opzione è a disposizione solamente nei Sistemi multi-monitor.
Monitor	Selezione del monitor fra quelli della lista a cascata Essa contiene: ▸ **monitor attuale** ▸ tutti i monitor virtuali definiti nella gestione monitor opzionale: **tutti i monitor** Questa opzione è a disposizione solamente nei Sistemi multi-monitor.
OK	Riprende le impostazioni e chiude il dialogo.
Annulla	Annulla tutte le modifiche e chiude il dialogo.
Guida	Attiva la guida online

9.5.4 File

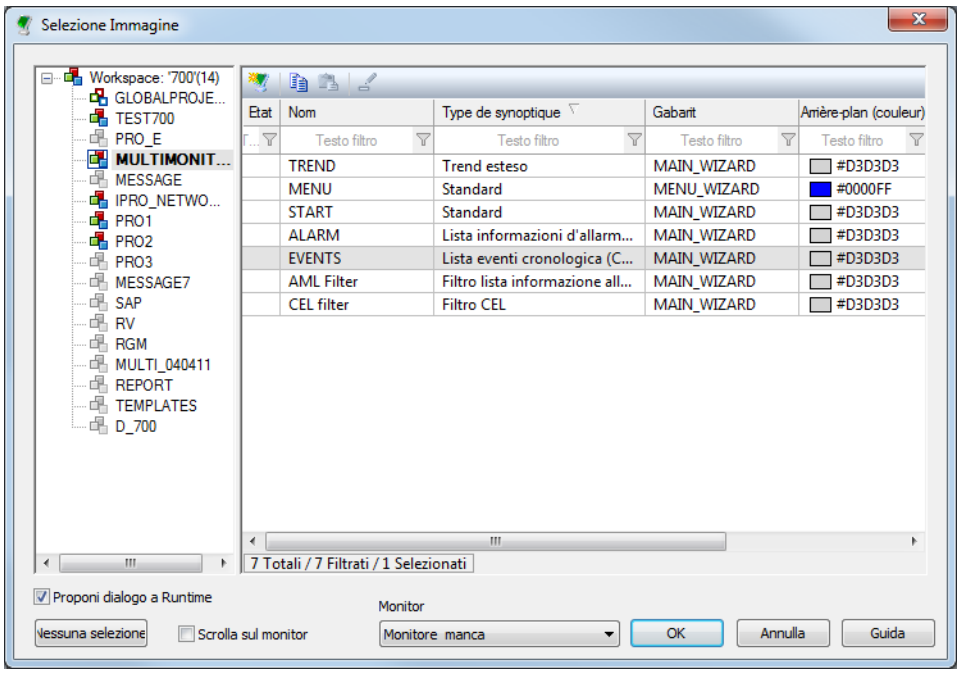
Nel dialogo di selezione file possono essere selezionati in una visualizzazione filtrata i file del progetto attuale o di progetti subordinati:

- Per selezionare un file di un progetto, lo si deve trovare nel nodo `File/Grafiche` (auf Seite 106) che si trova nel manager di progetto.
- Per selezionare un file direttamente da una qualsiasi cartella del computer, si deve attivare la proprietà `Selezione file diretta`.

9.5.5 Immagini

Nel dialogo di selezione "Immagini" si può procedere alla selezione di immagini per l´esecuzione di funzioni; tali immagini provengono da:

- progetto attuale
- sotto-progetti
- tutti i progetti del workspace con l´opzione **`Mantieni progetto in memoria`** attiva



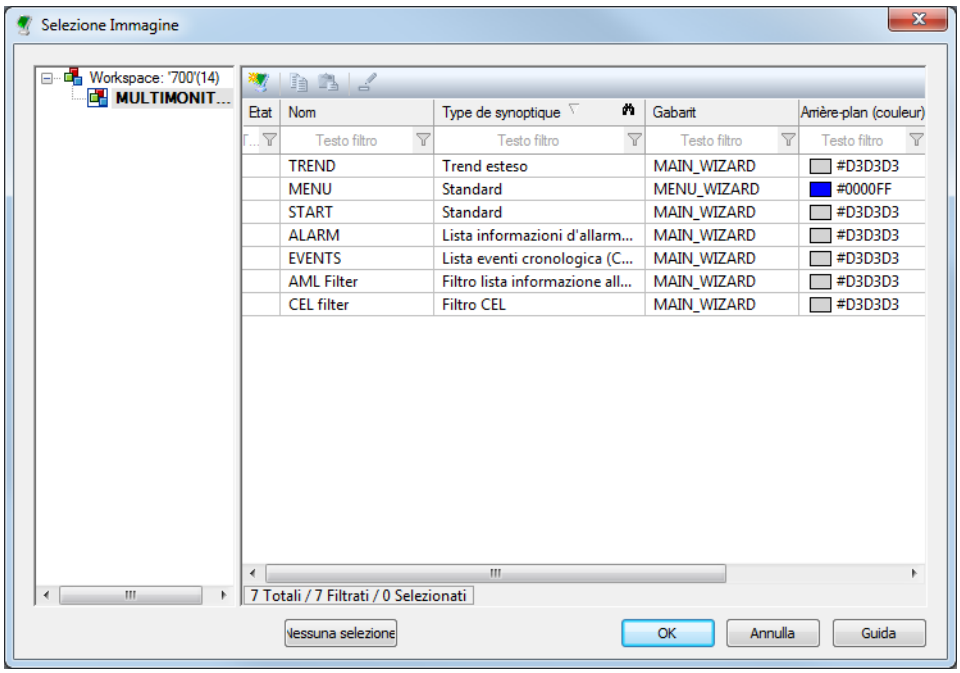
Parametri	Descrizione
Finestra Albero di progetto	Mostra tutti i progetti del workspace Si può procedere alla scelta di immagini selezionandole tra quelle del progetto attuale, o fra quelle di tutti i progetti in cui l´opzione **Mantieni progetto in memoria** sia attiva
Finestra Immagini	Scelta dell´immagine Se selezionate diverse immagini, il sistema usa la prima immagine scelta per l´esecuzione della funzione.
Proporre questo dialogo nel runtime	Apre durante il Runtime questo dialogo di selezione immagini nel corso dell´esecuzione della funzione.
Nessuna selezione	Non ha nessuna funzione per questa selezione d´immagine.
Scrolla sul monitor	attivo: Durante il Runtime appaiono delle barre di scorrimento che Vi permettono di effettuare lo scroll. Questa opzione è a disposizione solamente nei Sistemi multi-monitor.
Monitor	Selezione del monitor fra quelli della lista a cascata Essa contiene: ▸ **monitor attuale** ▸ tutti i monitor virtuali definiti nella gestione monitor ▸ opzionale: **tutti i monitor** Questa opzione è a disposizione solamente nei Sistemi multi-monitor. Questa opzione è a disposizione solamente nei Sistemi multi-monitor.
OK	Riprende le impostazioni e chiude il dialogo.
Annulla	Annulla tutte le modifiche e chiude il dialogo.
Guida	Attiva la guida online

9.5.6 Immagini filtro

Se si passa ad un´immagine con filtro per altre immagini (filtro AML, filtro CEL), si apre un dialogo che serve a quanto segue:

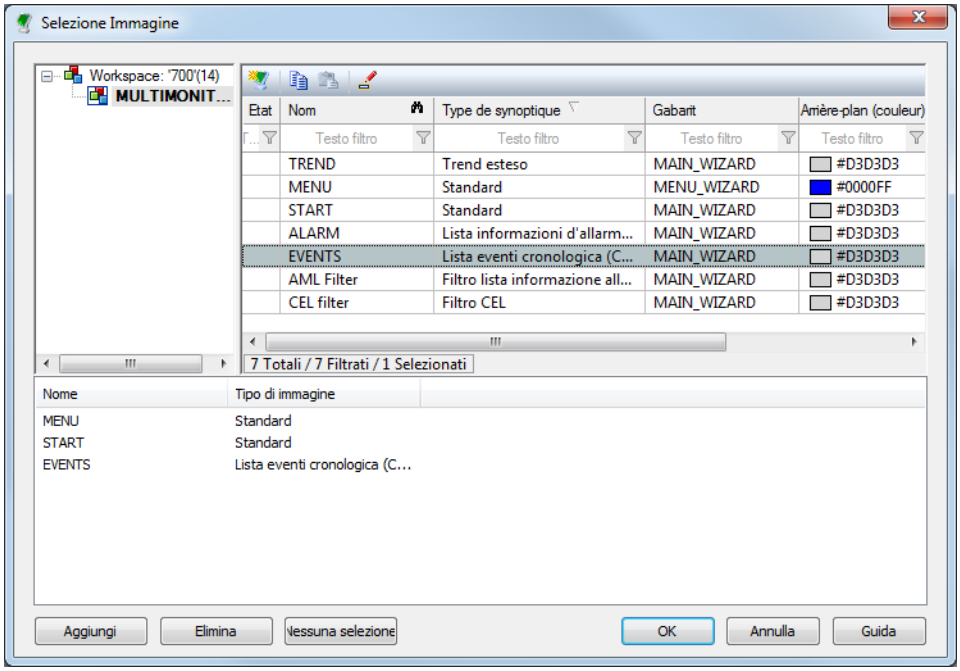
- immagine che apre
- Immagine da attualizzare

SELEZIONE IMMAGINE IMMAGINE CHE APRE



Parametri	Descrizione
Finestra Albero di progetto	Mostra il progetto attuale. Si possono selezionare delle immagini fra quelle contenute in questo progetto.
Finestra Immagini	Selezione dell´immagine. Se selezionate più immagini, il cambio porterà all´immagine scelta per prima.
Nessuna selezione	Non ha nessuna funzione per questa selezione d´immagine.
OK	Riprende le impostazioni e chiude il dialogo.
Annulla	Annulla tutte le modifiche e chiude il dialogo.
Guida	Attiva la guida online

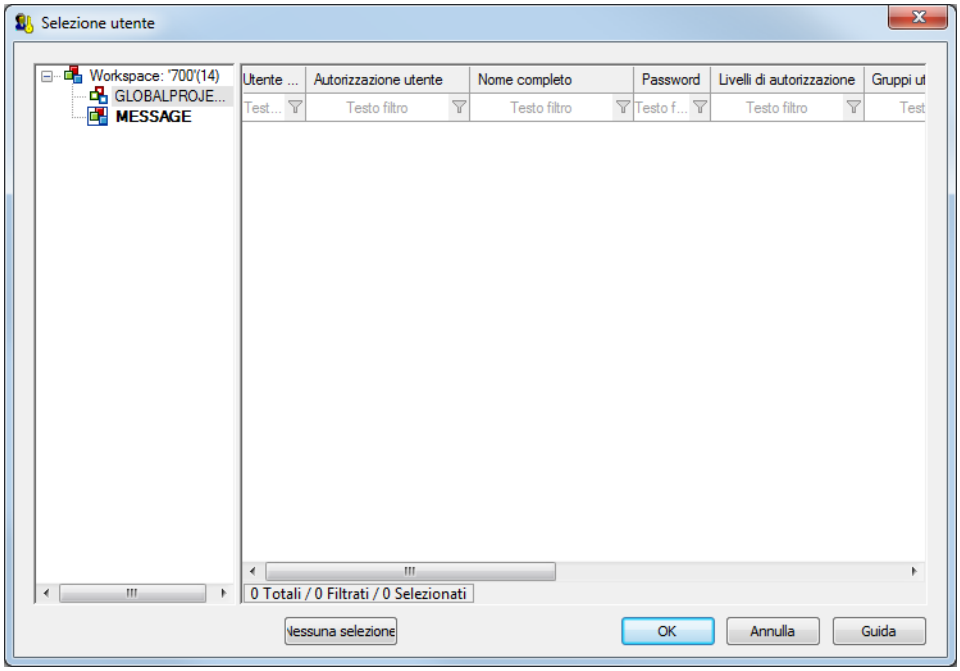
SELEZIONE IMMAGINE IMMAGINE DA ATTUALIZZARE



Parametri	Descrizione
Finestra Albero di progetto	Mostra il progetto attuale. Si possono selezionare delle immagini fra quelle contenute in questo progetto.
Finestra Immagini	Selezione delle immagini. E' possibile una selezione multipla. Potete aggiungere altre immagini cliccando due volte o facendo uso del pulsante **Aggiungi**.
Finestra Selezione	Ordina tutte le immagini selezionate.
Aggiungi	Aggiunge gli elementi selezionati alla finestra di selezione.
Rimuovi	Cancella gli elementi selezionati dalla finestra di selezione.
Nessuna selezione	Rimuove tutte le immagini attualmente collegate.
OK	Riprende le impostazioni e chiude il dialogo.
Annulla	Annulla tutte le modifiche e chiude il dialogo.
Guida	Attiva la guida online

9.5.7 utente

Selezione di utenti del progetto attivo, di tutti i sottoprogetti e del progetto globale.



Parametri	Descrizione
Lista Workspace	Visualizzazione e selezione dei progetti i cui utenti possono essere selezionati.
Lista Utenti	Visualizzazione degli utenti del progetto selezionato. Si può filtrare questa lista.
Nessuna selezione	Un utente già selezionato viene deselezionato.
OK	Riprende e accetta le modifiche e chiude il dialogo.
Annulla	Rifiuta le modifiche e chiude il dialogo.
Guida	Apre la guida online

9.5.8 Driver

Nel dialogo di selezione driver possono essere selezionati in una visualizzazione filtrata i driver del progetto attuale o di progetti subordinati.

9.5.9 Tipi di dato

Nel dialogo di selezione tipi di dato possono essere selezionati in una visualizzazione filtrata i tipi di dato del progetto attuale o di progetti subordinati.

10. Finestra principale

Nella finestra principale vengono visualizzati e modificati documenti come immagini, report e così via. La finistra principale è l´unica finestra che non può essere nascosta.

APRIRE PARALLELAMENTE PIÙ DOCUMENTI.

Potete visualizzare nella finestra principale più immagini nello stesso tempo. Potete attivare questa funzione tramite: *Opzioni* > *Finestra principale con schede* . Le immagini sono raggiungibili mediante tab che si trovano sul bordo superiore della finestra principale e possono essere ordinate nel punto di menu **`Finestra`**.

Per chiudere delle immagini aperte, usate la combinazione di tasti `Ctrl + F4`, il menu contestuale oppure il comando *Chiudi* > *Finestra*.

MENU CONTESTUALE DOCUMENTI

Cliccando con il tasto destro del mouse sul tab di un documento si apre un menu contestuale:

Parametri	Descrizione
Salva	Salva il documento.
Chiudi	Chiude questo documento.
Chiudi tutti gli altri.	Chiude tutti gli altri documenti.

POSIZIONA ELEMENTI NELL´IMMAGINE

Attivate gli elementi con un clic sul simbolo nella Barra dei simboli Elementi (auf Seite 41) e trascinateli con il mouse nella finestra principale.

Per muovere l´elemento, avete le seguenti possibilità:

- Muovere velocemente: cliccare sull´elemento e posizionarlo con il mouse.
- Posizionare esattamente: cliccare sull´elemento e posizionarlo con i tasti di direzione (con le frecce).
- Gira: girare l´elemento a piacere tenendolo per l´angolo in alto a sinistra.

11. Finestra di Proprietà

Nella finestra delle proprietà vengono visualizzati i parametri e le proprietà degli oggetti che sono stati selezionati nella sezione lista del manager di progetto, oppure degli elementi che sono stati selezionati nell'immagine. Nella finestra delle proprietà, inserite i valori e i parameteri per oggetti e elemento selezionati oppure modificateli.

Quelle concernenti il modo di visualizzazione, l'ordinamento ed i favoriti, vengono salvati per il nuovo avvio dell'editor. Modificando delle proprietà di elementi nella finestra delle proprietà, viene selezionata automaticamente l'ultima proprietà modificata nel momento in cui si seleziona un nuovo elemento.

SELEZIONE MULTIPLA

Se selezionate parallelamente più oggetti (selezione multipla), tutte le proprietà che sono differenti negli elementi selezionati, vengono rappresentate nella finestra delle proprietà in color arancione, oppure evidenziate in colore rosso. Le proprietà dell´ultimo elemento selezionato vengono visualizzate: Nella visuale Visuale raggruppata (auf Seite 141) e in Tutte le proprietà (auf Seite 143) si può trasmettere la proprietà desiderata a tutti gli oggetti selezionati pigiando il testo Invio. (Ciò non è possibile nella Opzione dialogo (auf Seite 142).)

Esempio

Sono selezionati diversi oggetti caratterizzati da differenti colori di riempimento. L´ultimo elemento selezionato è caratterizzato dal colore di riempimento `verde`*. La proprietà* `Colore di sfondo` *verrà visualizzata in* `verde` *e il valore* ***#32CD32*** *è evidenziato in* `rosso`*. Cliccando sul campo di inserimento e pigiando il tasto* ***Invio*** *si trasmette la proprietà* `verde` *a tutti gli elementi selezionati.*

IMPIEGO TASTIERA

Si può navigare nelle proprietà anche con la tastiera:

Tasto	Funzione
`Tab` oppure `Su`	Passa alla proprietà successiva.
`Shift+Tab` oppure `Giù`	Passa alla proprietà precedente.
`Enter` oppure `A destra`	Apre un nodo.
`A sinistra`	Salta un nodo.
`Pos 1`	Torna al primo nodo
`Fine`	Torna all´ultimo nodo

BARRA SIMBOLI

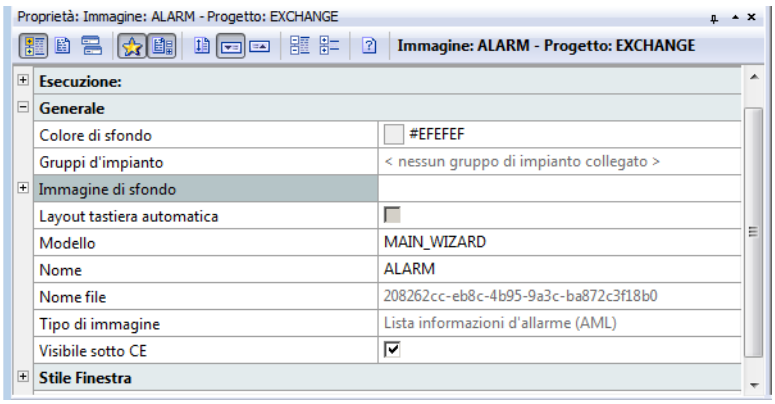
Le proprietà di un oggetto vengono visualizzate e modificate nella finestra delle proprietà. Per organizzare la finestra delle porprietà è a Vostra disposizione una barra di simboli:

Simbolo (da sinistra a destra)	**Funzione**
Gruppi di rappresentazione (auf Seite 141) (default)	Tutte le proprietà dell´oggetto selezionato vengono raggruppate secondo un criterio logico e i gruppi vengono ordinati o in ordine alfabetico oppure in modo logico. Attraverso il menu contestuale possono essere aggiunti o eliminati inserimenti dai Favoriti. **Standard per il manuale:** le indicazioni del manuale sulle proprietà partono sempre dalla visualizzazione a gruppi. I contenuti dei gruppi corrispondono quelli della Visuale a dialogo.
Tutte le proprietà (auf Seite 143)	Tutte le proprietà dell'oggetto selezionato vengono rappresentate in una lista. Attraverso il menu contestuale possono essere aggiunti o eliminati inserimenti dai Favoriti.
Vista a dialogo (auf Seite 142)	Tutte le proprietà vengono riassunte in modo logico come nei Gruppi di rappresentazione e i gruppi sono ordinati secondo la frequenza e la priorità del loro uso. In questa visualizzazione non possono essere definiti dei favoriti.
Mostra/nascondi i favoriti (auf Seite 143)	Mostra o nascondo nelle visuali **Gruppi di rappresentazione** oppure **Tutte le proprietà** il nodo **Favoriti**. In esso sono raccolte quelle proprietà che vengono utilizzate più frequentemente. Di default vengono proposti dei favoriti. Aggiungi o cancella dai favoriti degli inserimenti: Ciò accade mediante il menu contestuale '**Aggiungi ai favoriti**', o mediante Drag&Drop delle proprietà nella lista dei favoriti. La successione delle proprietà nei favoriti viene definita dal criterio di classificazione prescelto (ordine crescente, decrescente, logico). Nella**Visuale di dialogo** non possono essere creati dei favoriti.
Mostra/nascondi tutte le proprietà	Mostra o nasconde tutti i nodi nelle visuali **Raggruppato** e **Tutte le proprietà**
Ordinamento logico (default)	Mostra nelle visuali **Raggruppato**e **Tutte le proprietà** le proprietà ordinate in modo logico secondo la frequenza d´uso invece che in ordine alfabetico.
Ordinamento crescente e decrescente	Mostra nelle visuali **Raggruppato**e **Tutte le proprietà** le proprietà ordinate in ordine alfabetico crescente o decrescente.

`Apri/chiudi tutti i nodi`	Apre o chiude nelle visuali **`Raggruppato`** e **`Tutte le proprietà`**tutti i nodi. **Eccezione:** il nodo delle proprietà attualmente selezionate rimane aperto cliccando su **`Chiudi tutti i nodi`**.
`Mostra guida delle proprietà` (auf Seite 145)	Mostra la guida integrata che concerne le proprietà (guida delle proprietà).
`Rendi disponibili proprietà`	Simboli: rende disponibile la Proprietà selezionata.
`Opzioni per barre dei simboli`	Cliccando sulla freccia si apre il sotto-menu: `attivo`: viene visualizzata la barra dei simboli. Se non appare la barra dei simboli, la si può rendere attiva facendo uso del menu *Opzioni -> Barre dei simboli*.

11.1 Visualizzazione a gruppi

La `Visualizzazione a gruppi` è selezionata di Default. Essa raccoglie in gruppi secondo un criterio logico delle proprietà che hanno tratti comuni.



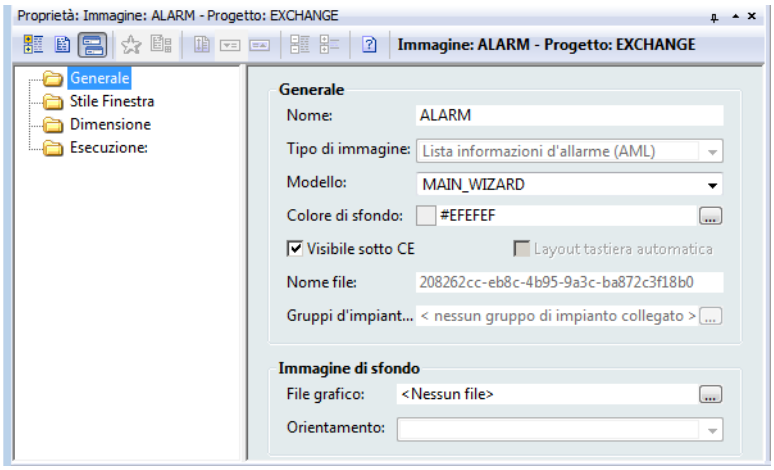
`Tutte le proprietà` possono essere visualizzate e escluse facendo uso della barra dei simboli.

Informazioni

Le indicazioni del manuale sulle proprietà partono sempre dalla ***visualizzazione a gruppi****. I contenuti dei gruppi corrispondono quelli della* ***Visuale a dialogo****.*

11.2 Vista a dialogo

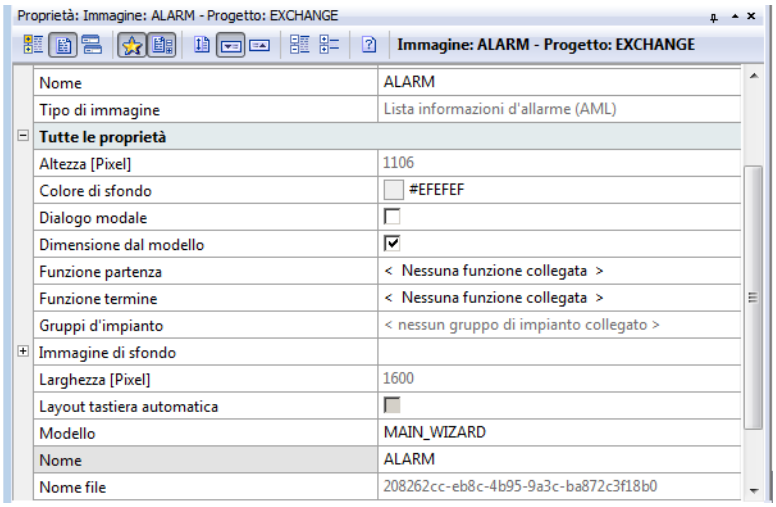
La `Visualizzazione dialogo` riassume le proprietà in gruppi e le presenta sotto forma di dialogo.



Nella `Visualizzazione dialogo` non possono essere impostati dei favoriti e non possono essere nascoste delle proprietà.

11.3 Tutte le proprietà

`Tutte le proprietà` vengono presentate dal sistema in una lista organizzata in ordine cronologico.



`Tutte le proprietà` possono essere visualizzate e escluse facendo uso della barra dei simboli.

11.4 Favoriti

Le visuali `Raggruppato` e `Tutte le proprietà` dispongono di un nodo **`Favoriti`** che si trova nella parte superiore della finestra. Qui vengono visualizzate quelle porprietà che sono utilizzate più frequentemente.

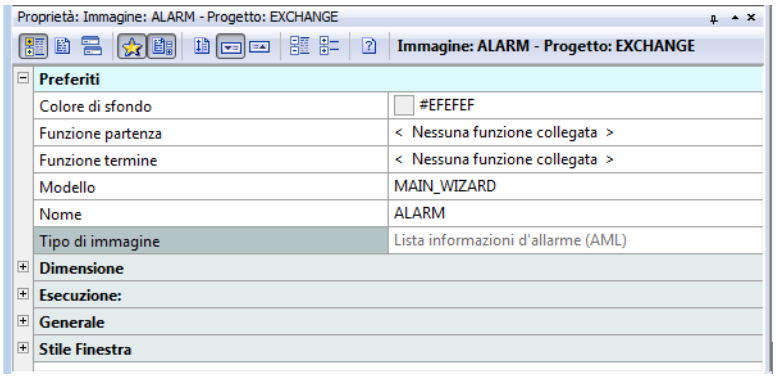
Di default vengono proposti dei favoriti. Per aggiungere dei proprio inserimenti, procedete come segue:

- cliccate con il tasto destro del mouse sulla proprietà desiderata;
- selezionate nel menu contestuale **`<Aggiungi proprietà >ai Favoriti`**
- La successione delle proprietà nei favoriti viene definita dal criterio di classificazione (auf Seite 144) prescelto (ordine crescente, decrescente, logico).

Per eliminare degli inserimenti dai favoriti, procedete come segue:

- cliccate con il tasto destro del mouse sulla proprietà desiderata;
- selezionate nel menu contestuale **`<Elimina proprietà >dai Favoriti`**

I favoriti possono essere mostrati o nascosti facendo uso al pulsante corrispondente che si trova nella barra dei simboli.
Attenzione: Nella Visualedi dialogo non possono essere creati dei favoriti.



11.5 Ordina proprietà

Il criterio di classificazione viene definito nella barra simboli usando i pulsanti '**ordina in modo logico**', '**ordina in modo crescente**' e '**ordina in modo decrescente**'. Di default le proprietà sono visualizzate nella classificazione logica. C'è la possibilità di ordinarle in modo alfabetico.

ORDINAMENTO LOGICO

Le proprietà vengono ordinate in modo logico secondo il loro uso probabile. Ciò è possibile però solo nella visuale'`Raggruppato`' e '`Tutte le proprietà`'.

ORDINA IN SENSO CRESCENTE / DECRESCENTE

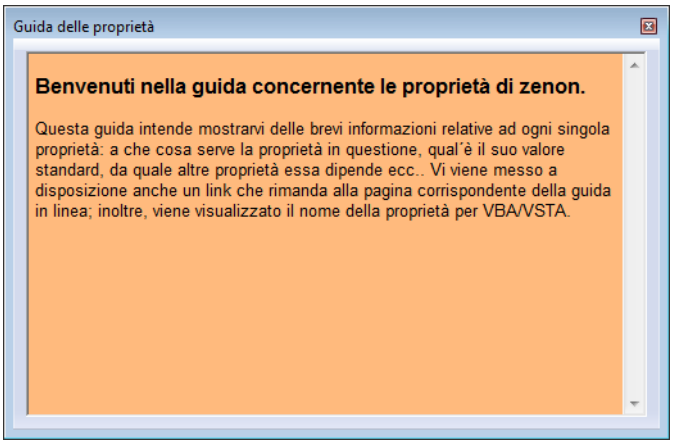
Le proprietà vengono ordinate secondo la successione alfabetica crescente o decrescente. Ciò è possibile per la la visuale `Raggruppato`, `Tutte le proprietà` e per i **Favoriti**.

CHIUDI E APRI NODO

Nelle visualizzazioni `Raggruppato` e `Tutte le proprietà` è possibile chiudere tutti i nodi e riaprirli. Il nodo delle proprietà attuali non viene chiuso se viene selezionato `Chiudi tutti i nodi`.

12. Help proprietà

Sotto le proprietá può essere aperta una finestra contenente la guida in linea per le proprietà.



Per aprire la guida delle proprietà:

- selezionate nella barra simboli delle proprietà il simbolo **Mostra giuda delle proprietà** (sul margine destro)

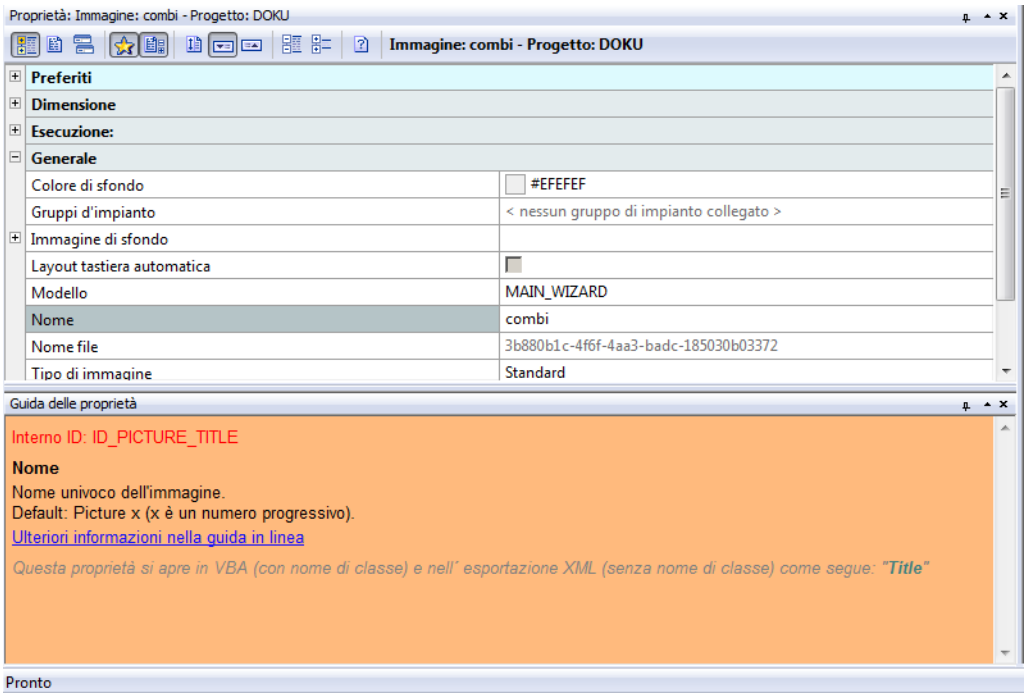
- oppure selezionate nel menu **Opzioni** il comando **Guida delle proprietà**
- oppure cliccate con il tasto destro del mouse su una qualsiasi barra titoli e selezionate poi nel menu contestuale il comando **Guida delle proprietà**

Per chiudere la giuda delle proprietà:

- cliccate sulla **x** che si trova sul bordo destro della barra titoli.

Al contrario di quanto accade nella guida in linea che si apre con il tasto **F1**, in questa forma di help viene descritta solamente la proprietà selezionata. Vi vengono fornite delle brevi indicazioni concernenti la proprietà attualmente selezionata e Vi viene fornito un link per la più esaustiva guida in linea.

La guida delle proprietà può essere, come tutte le altre finestre, posizionata liberamente sullo schermo.

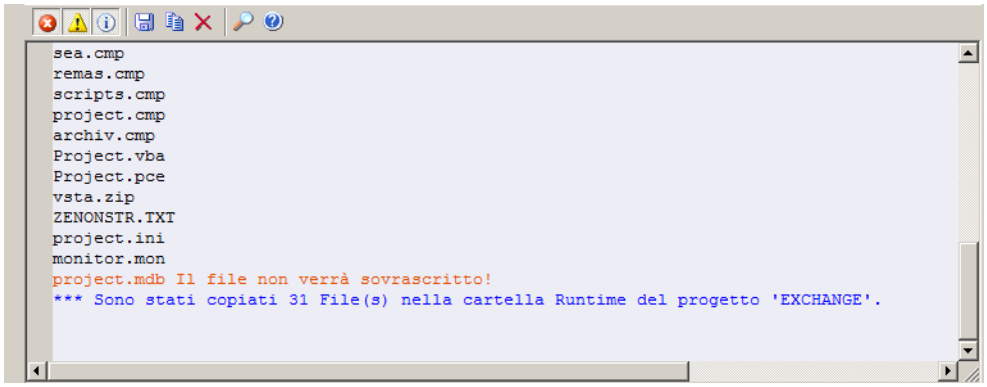


13. Finestra di emissione

La finestra di emissione mostra le informazioni di stato e le segnalazioni di errore al momento dell´avvio dell´editor, nonché al momento della compilazione e trasmissione di un progetto. Le informazioni sono ordinate in diversi tipi:

- **Errore**
- **Avvisi**

- **Messaggi**



Queste informazioni possono essere visualizzate e nascoste a piacere. Le impostazioni che stabiliscono quali informazioni devono essere visualizzate, sono conservate al momento della chiusura dell´editor e valgono anche per la visualizzazione delle nuove informazioni. Tuttavia non va perduta nessuna informazione, visto che le impostazioni hanno effetto solamente sulle modalità di visualizzazione e non sulla raccolta delle informazioni.

Esempio: Nel caso in cui le segnalazioni sono nascoste, non ne viene visualizzata nessuna finché non ne viene ripristinata la visualizzazione. A partire da questo momento, tutte le segnalazioni tornano ad essere visibili. Vengono naturalmente visualizzate anche quelle segnalazioni che sono giunte nel frattempo.

Le informazioni blu non possono essere nascoste, visto che si tratta di segnalazioni che concernono il progetto e che debbono rimanere sempre visibili.

BARRA SIMBOLI E MENU CONTESTUALE

Simboli e menu contestuale offrono le stesse opzioni. I simboli significano da sinistra a destra:

simbolo/Inserimento menu contestuale	Descrizione
Visualizza errore	Attivo: **Errori** vengono visualizzati in color rosso. Disattivato: **Errori** vengono nascosti. Lo stato selezionato può essere combinato con **Avvisi** e**Segnalazioni** e viene salvato al momento della chiusura dell´editor.
Visualizza avvisi	Attivo: **Avvisi** vengono visualizzati in color arancione. Disattivato: **Avvisi** vengono nascosti. Lo stato selezionato può essere combinato con **Errori** e**Segnalazioni** e viene salvato al momento della chiusura dell´editor.
Visualizza segnalazioni	Attivo: **Segnalazioni** vengono visualizzati in color nero. Disattivato: **Segnalazioni** vengono nascoste Lo stato selezionato può essere combinato con **Errori** e**Avvisi** e viene salvato al momento della chiusura dell´editor.
Salva	Salva l´intero contenuto della finestra di emissione in un file LOG. Il posto in cui viene salvato il file e il nome dello stesso possono essere scelti liberamente.
Copiare	Copia i testi evidenziati della finestra di emissione negli appunti.
Elimina	Cancella il completo contenuto della finestra emissione. Dopo l´esecuzione di questa azione non c´è più la possibilità di recuperare il contenuto cancellato della finestra di emissione.
Cerca	Apre il dialogo che serve alla ricerca del testo all´interno della finestra di emissione.
Guida	Apre la pagina della guida in linea.

Esempio

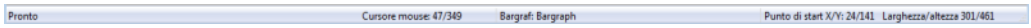
Cancellate il contenuto della finestra di emissione facendo uso del simbolo corrispondente oppure del menu contestuale e create poi i file runtime. Otterrete nella finestra di emissione le informazioni corrispondenti. Queste informazioni sono inserite in segnalazioni blu.

1. Cliccate sul simbolo **Segnalazioni**: le segnalazioni standard (testo di color nero) vengono nascoste.
2. Create ancora una volta i file runtime; le segnalazioni continuano a rimanere invisibili.

3. Nascondete anche la visualizzazione di **Errori** (rossi) e **Avvisi** (arancioni).
4. Le segnalazioni blu, quelle relative al progetto, continuano ad essere visibili.
5. Create di nuovo file runtime, e riattivate la visualizzazone delle **Segnalazioni**: Tutte le segnalazioni generate dal momento della cancellazione della finestra di emissione sono di nuovo visibili.

14. Riga di stato

La barra di stato dell´editor contiene delle informazioni che dipendono dall´oggetto selezionato; queste informazioni sono su:

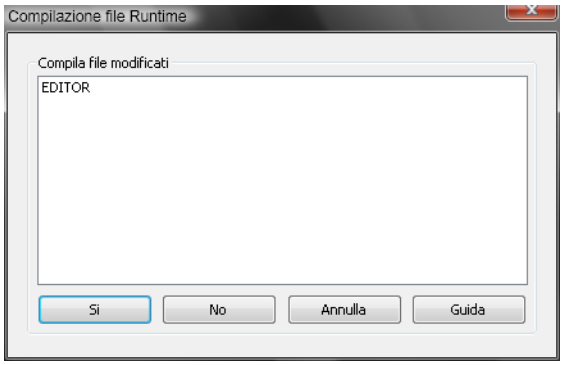


- disponibilità dell´editor.
- Funzione del simbolo sulla quale si trova il puntatore del mouse.
- Posizione del puntatore del mouse in immagini.
- Tipo e nome dell´elemento attivo in un´immagine.
- Punto di partenza (asse x/y), nonché larghezza e altezza dell´elemento attivo in un´immagine. Il punto 0/0 dell´asse si trova nell´angolo sinistro in alto.

Nel caso dei report, la barra di stato è senza funzione.

15. Chiudi l'Editor

Quando chiudete l´editor, il sistema provvede a controllare (come in caso di chiusura o cambio del posto di lavoro) tutti i progetti per verificare l´esistenza di modifiche. I progetti i cui file runtime non sono stati ancora generati, vengono presentati in un dialogo sotto forma di lista; il sistema propone di generarli.



Parametri	Descrizione
Si	Vengono generati i file runtime di tutti i progetti nella lista. Poi l´editor viene chiuso.
No	I file runtime non vengono generati. L´editor viene chiuso.
Esci	I file runtime non vengono generati. L´editor non viene chiuso.