



© 2012 Ing. Punzenberger COPA-DATA GmbH

Tutti i diritti riservati.

Tutti i diritti riservati la distribuzione e la copia - indifferentemente dal metodo - può essere consentita esclusivamente dalla dittaCOPA-DATA. I dati tecnici servono solo per la descrizione del prodotto e non rappresentano in alcun modo parti legali. Modifiche - anche sotto aspetti tecnici sono a noi riservate



Contenuto

1.	Benv	enuti nell'help COPA-DATA	4
2.	Gestione monitor4		
3.	Conc	etto e presupposti	6
	3.1	Presupposti per il runtime	7
	3.2	Per i nuovi progetti	10
	3.3	Modifica progetto esistente	10
4.	Proge	ettazione nell'editor	10
	4.1	Impostazioni generali	12
	4.2	Impostazioni individuali	15
		4.2.1 Progettazione di monitor reali	17
		4.2.2 Progettazione. Monitor virtuali	18
5.	Funzi	ioni della gestione monitor	19
	5.1	Impostazioni nel caso di cambio immagine	20
	5.2	Assegna monitor	22
	5.3	Visualizza finestra di controllo	24
6.	Esem	pio di configurazione	27
	6.1	Caratteri generali della configurazione	28
	6.2	Configurazione server con 2 monitor	30
	6.3	Configurazione client con un monitor	35
	6.4	Configurazione Notebook Service-Team	36
	6.5	Ulteriore configurazione	38
7.	Gesti	one monitor nel Runtime	38
	7.1	Selezione monitor nel Runtime	39
	7 2	Navigazione nel Runtime	40



1. Benvenuti nell'help COPA-DATA

GUIDA GENERALE

Nel caso in cui non abbiate trovato delle informazioni che cercavate o se avete dei consigli relativi al completamento di questo capitolo dell'help, mandate una Mail a documentation@copadata.com (mailto:documentation@copadata.com).

SUPPORTO ALLA PROGETTAZIONE

Se avete delle domande concernenti progetti concreti, potete rivolgervi per E-Mail al support@copadata.com (mailto:support@copadata.com).

LICENZE E MODULI

Nel caso in cui doveste constatare che avete bisogno di altri moduli o licenze, rivolgetevi ai nostri dipendenti all'indirizzo sales@copadata.com (mailto:sales@copadata.com).

2. Gestione monitor

La gestione monitor consente di realizzare in modo semplice l'organizzazione di più monitor.

Lo scopo della gestione monitor è:

Funzionamento: funzionamento misto di sistemi a uno o più monitor.
Ad esempio: in una centrale di controllo vengono utilizzati tre monitor, su un client due e il notebook del team di manutenzione dispone di un solo monitor.



Emissione immagine: emissione di un immagine su un monitor qualsiasi e modifica dell'attribuzione d'immagine -> Monitor nel runtime. Tutti i Tipi d'immagine (per esempio AML, menu) e funzioni (per esempio ripristinare immagine)

collegati a quest'immagine o a questo Modello, devono essere ripresi automaticamente.

Adattamento della risoluzione: implementazione di calcolatori con diverse risoluzioni nello stesso progetto.

Ad esempio: La risoluzione monitor in fase di progettazione è pari a 1680 x 1050. La risoluzione sull'apparecchio di destinazione è pari a 1024 x 768. In questo caso, zenon adatta la risoluzione in modo automatico e corretto, ma, per via delle differenti relazioni di pagina, i cerchi diventeranno giocoforza delle ellissi. Con la gestione monitor, dunque, è possibile adattare correttamente la risoluzione di destinazione per il runtime.

IMPOSTAZIONI IN ZENON E WINDOWS

La gestione monitor esercita un'influenza sui modelli e le immagini di zenon. Cosigliamo di adattare la dimensione dei modelli a quella del monitor o dei monitor sui quali si verifica la visualizzazione. Dei modelli di grandi dimensioni sconfinano in altri monitor, oppure non vengono visualizzati per intero.

I box di dialogo - anche quelli in zenon - sono soggetti alle impostazioni di Windows.

Attenzione

Nel caso si utilizzino più progetti, vale quanto segue:

- » nel caso in cui si carichino in memoria più progetti, è quello attivo che determina per tutti gli altri le impostazioni monitor disponibili.
- ▶ Se il progetto attivo è un progetto con un solo monitor, dunque, non è possibile selezionare in eventuali progetto a più monitor uno schermo di destinazione.
- Per quello che concerne la gestione multi-progetto, valgono nel Runtime sempre le impostazioni del progetto di integrazione.



Informazioni sulla licenza

Contenuta nella licenza standard per Editor e Runtime



3. Concetto e presupposti

Con la gestione monitor vengono aperte delle immagini su monitor virtuali. I monitor virtuali vengono assegnati a monitor realmente esistenti. Quest'assegnazione può essere impostata individualmente facendo uso dei profili monitor. In tal modo è possibile dare una veste individuale a progetti per configurazioni differenti.

La base della gestione monitor è costituita da:

- fissare la risoluzione di default per un progetto.
 Per esempio 2048*768 in presenza di due monitor con una risoluzione di rispettivamente 1024*768.
- Nominare i monitor realmente esistenti.
- Definizione di monitor virtuali che devono essere attribuiti a quelli reali.
 Grazie ai monitor virtuali è possibile, per esempio, visualizzare un sistema a tre monitor (3 reali e 3 virtuali) su un sistema a 1 monitor (1 reale e 3 virtuali).
- La possibilità di modificare nell'Editor e durante il funzionamento Runtime l'assegnazione di monitor virtuali a quelli reali.

 In tal modo, per esempio, un monitor virtuale può essere spostato su un altro monitor reale anziché su quello impostato in fase di progettazione.
- Finestra di controllo (auf Seite 24) con una visione generale concernente modelli e monitor. Tale finestra consente di selezionare velocemente un monitor attraverso la scelta della superficie desiderata nell'ambito della finestra stessa. Ciò può avvenire anche mediante barre di scorrimento che possono essere visualizzate se lo si vuole.

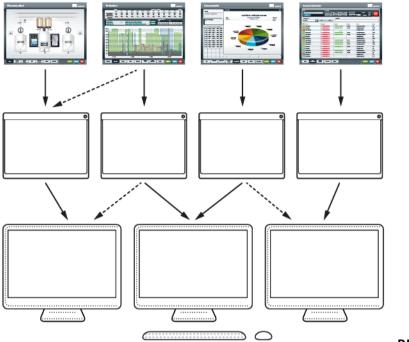
PROCEDURA

Nel caso dell'uso di più monitor:

- ▶ nel caso di cambio immagine, le immagini vengono assegnate a monitor virtuali
- i monitor virtuali possono essere assegnati a piacere a quelli esistenti realmente

In tal modo un progetto può essere visualizzato correttamente su diversi sistemi con un numero differente di monitor, senza che ciò richieda una nuova progettazione.





PROGETTAZIONE

La gestione monitor ha diversi effetti su:

- nuovi progetti (auf Seite 10)
- progetti esistenti (auf Seite 10)

Procedura consigliata: nel caso di un nuovo progetto, impostate la gestione monitor prima di passare alla definizione di modelli e immagini.



Attenzione

Risoluzione di schermo Al fine di ottenere la visualizzazione migliore possibile durante il Runtime, usate l'impostazione standard del sistema operativo (100%).

3.1 Presupposti per il runtime

Perché la gestione monitor possa lavorare in modo corretto su un sistema a più monitor, deve essere impostata nel file zenon6.ini la risoluzione monitor effettivamente disponibile.

Eccezione: nel caso del webclient di zenon, queste impostazioni non sono necessarie.



INSERIMENTO INI

Sono necessari i seguenti inserimenti INI nel settore [DEFAULT]:



Inserimento	Significato
[DEFAULT]	Sezione in cui avviene l'inserimento.
SCREENPROFILE=	Profilo monitor selezionato per questo calcolatore.
	Nome della configurazione. Ad esempio:
	ScreenProfile=Standard
	Viene fissato sul calcolatore di progettazione mediante la configurazione delle impostazioni generali (auf Seite 12). Su altri calcolatori deve essere definito eventualmente con un inserimento manuale nello zenon6.ini.
RT_CXMAINFRAME=	Larghezza della risoluzione di tutti i monitor meno 1 pixel.
	Ad esempio nel caso di due schermi con rispettivamente una larghezza di1280 pixel: RT_CXMAINFRAME=2559
RT_CYMAINFRAME=	Altezza della risoluzione di tutti i monitor meno 1 pixel.
	Ad esempio, nel caso di un'altezza schermo pari a 1024 pixel: RT CYMAINFRAME=1023
	Attenzione: se la barra task di Windows è visualizzata, la sua altezza deve essere considerata e deve essere sottratto un numero corrispondente di pixel.

Attenzione: gli inserimenti devono essere inferiori di un pixel alle dimensioni monitor effettive, visto che si inizia a contare da 0.

Attenzione

Le configurazioni seguenti possono far sì che non venga visualizzato nulla, oppure che solo il primo schermo mostri delle immagini:

- ▶ Se i valori definiti nel file INI sono maggiori alla superficie effettivamente a disposizione, è possibile che non venga visualizzato niente!
 - Soluzione: correggere l'inserimento nell'INI.
- Se la barra task di Windows viene visualizzata in modo fisso, è possibile che le immagini vengano visualizzate solamente sul primo monitor.
 - Soluzione: per la barra task di Windows settare l'impostazione Nascondi barra task automaticamente.
 - Oppure: definire RT_CYMAINFRAME in modo tale che non venga inserito nella barra task, per es. $\mathtt{RT_CYMAINFRAME} = 1023$ invece di 1280.



3.2 Per i nuovi progetti

Definite la risoluzione dello schermo prima dell'inizio della progettazione. Questa impostazione non deve più essere modificata in seguito potendo causare delle deformazioni, se la relazione larghezza/altezza non corrispondono!

Quando si crea un nuovo progetto, la risoluzione dello schermo per la gestione monitor viene adattata automaticamente all'attuale risolozione dello schermo. Se un progetto deve funzionare su un calcolatore che ha un'altra risoluzione, dovete adattare le impostazioni in modo corrispondente prima dell'inizio della progettazione.

Per poter assegnare delle immagini a diversi monitor reali (auf Seite 17) in diversa combinazione, definite anzitutto un numero corrispondente di monitor virtuali (auf Seite 18).

3.3 Modifica progetto esistente

Se si effettuano dei cambiamenti nella gestione monitor in progetti già esistenti, devono essere adattati tutti i cambi immagine.

La gestione monitor, peraltro, può rappresentare un vantaggio anche per progetti già esistenti. Ad esempio:

- ▶ Evitare immagini doppie per differenti risoluzioni.
- ► Inclusione di calcolatori con diversi numeri di monitor in un progetto di rete.

 per contenere il lavoro da fare per effettuare i cambiamenti, Vi consigliamo di lavorare con una

 Finestra di controllo (auf Seite 24) nel realizzare l'implementazione di calcolatori con un numero

 limitato di monitor. In tal modo tutti i monitor possono essere selezionati molto rapidamente.

4. Progettazione nell'editor

Definite nell'Editor la gestione di:

- nuovi progetti (auf Seite 10)
- progetti esistenti (auf Seite 10)



Per configurare la gestione monitor:

- 1. passate alla proprietà di progetto, in particolare al nodo Aspetto grafico
- 2. cliccate all'interno del sottogruppo Durata Runtime nella proprietà Configurazione monitor
- 3. si apre il dialogo di configurazione
- 4. definite le impostazioni generali (auf Seite 12)
- definite le impostazioni individuali (auf Seite 15) per i diversi profili



Attenzione

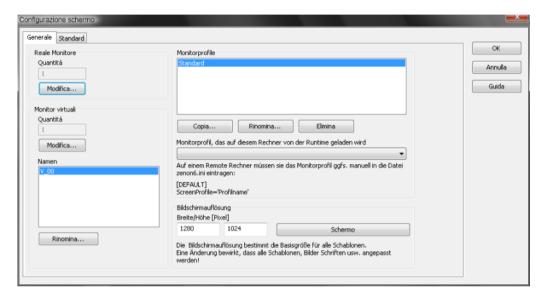
Nel caso di posizionamento assoluto, le coordinate dei modelli si riferiscono sempre all'angolo in alto a sinistra dello schermo principale. Esso deve essere lo schermo più a sinistra del sistema.

Un esempio di configurazione di un progetto con diverse impostazioni monitor lo trovate nella sezione Configurazione esemplificativa (auf Seite 27).



4.1 Impostazioni generali

Dialogo per configurare le proprietà monitor generali:





Proprietà	Descrizione
Monitor reali	Numero dei monitor realmente disponibili (hardware). Definite le impostazioni monitor nelle pagine profili. (vedi sezioni Impostazioni individuali (auf Seite 15) eProgettazione monitor reali (auf Seite 17)).
Quantità	Indica la quantità dei monitor reali definiti.
Monitor virtuali	Numero dei monitor virtuali. Definite le impostazioni monitor nelle pagine profili. (vedi sezioni Impostazioni individuali (auf Seite 15) eProgettazione monitor virtuali (auf Seite 18)).
Quantità	Indica il numero dei monitor virtuali definiti come segue: da V_00 a V_nn. Il primo monitor reale viene configurato da zenon come monitor standard.
Modifica	Cliccando sul pulsante si apre il dialogo che serve a definire il numero dei monitor virtuali.
Nomi	Lista dei nomi dei monitor virtuali.
Rinominare	Apre il dialogo che serve ad assegnare dei nomi ai monitor virtuali. Testo inseribile liberamente per un massimo di 15 caratteri.
Profili monitor	Definisce a livello centrale dei profili monitor per il Runtime. Ogni profilo monitor riceve una propria scheda per la Configurazione individuale (auf Seite 15). La determinazione dei profili monitor per altri calcolatori deve essere eventualmente fatta manualmente in forma di un inserimento INI (auf Seite
Copiare	7). Crea un nuovo profilo sulla base del profilo selezionato e apre il dialogo che serve all'attribuzione di un nome.
Rinominare	Apre il dialogo che serve a nominare un profilo.
Elimina	Elimina il profilo selezionato senza la richiesta di una conferma di sicurezza.
Profilo monitor che viene caricato su questo computer dal runtime.	Apre la lista a cascata per la selezione del profilo che deve essere usato durante il runtime. Indicazione: su un computer remoto, il profilo deve essere inserito eventualmente in modo manuale nel file zenon6.ini.
Risoluzione di schermo	Risoluzione con la quale funzionerà il progetto nel runtime. (Somma di tutti i monitor.) Un consiglio: fissate questa impostazione prima dell'inizio della progettazione. Delle modifiche successive possono determinare delle deformazioni nella visualizzazione, se la relazione Larghezza/Altezza della



	risoluzione non corrisponde! Standard: risoluzione del computer attuale.
Riprendi dallo schermo attuale.	Riprende la risoluzione dello schermo attualmente attivo come risoluzione per il profilo monitor.
OK	Riprende e accetta le modifiche e chiude il dialogo.
Annulla	Rifiuta le modifiche e chiude il dialogo.
Guida	Attiva la guida online



Attenzione

Il primo monitor virtuale viene usato da zenon come monitor standard.

DEFINIRE PROFILO MONITOR SUL CALCOLATORE RUNTIME

Se avete installato su un PC solamente il runtime e non l'editor, potete fissare il profilo monitor desiderato nel modo desiderato:

- 1. Aprite il file zenon6.ini con un editor testi
- 2. navigate fino a [DEFAULT]
- 3. digitate il seguente inserimento: ScreenProfile=Nome del profilo monitor
- 4. salvate il file e chiudete l'editor dei testi.



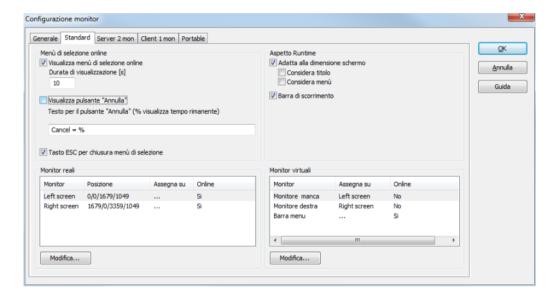
Informazioni

Sul zenon Webclient è sempre caricato di default il profilo standard. Tuttavia, potete $optare\ per\ un\ altro\ profilo\ monitor\ usando\ l'inserimento\ SCREENPROFILE=\ dello$ zenon6.ini.



4.2 Impostazioni individuali

Ogni profilo monitor viene rappresentato nella configurazione attraverso una scheda propria. In questa sede potete definire le impostazioni per i monitor reali e virtuali, nonché il loro comportamento durante il Runtime.





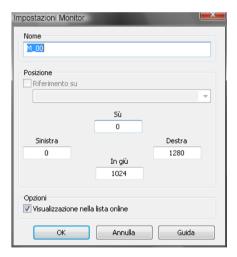
Proprietà	Descrizione
Menu di selezione - online	Comportamento del menu di selezione online durante il runtime.
Visualizza menu di selezione online	Attiva: il menu viene aperto durante il runtime al momento del passaggio di immagine e offre i monitor per i quali è stata attivata la proprietà Menu di selezione online (auf Seite 18).
Durata della visualizzazione	Tempo in secondi durante il quale il menu online rimane acceso.
Modifica della descrizione per il pulsante Annulla.	Attiva: pulsante con cui può essere chiuso il menù di selezione online, viene visualizzato durante il Runtime. La didascaltia del pulsante può essere modificata a piacere. % mostra i secondi che rimangono fino all'interruzione automatica.
Il tasto ESC chiude il menu di selezione.	Attivo: il menu di selezione online può essere chiuso anche con il tasto Esc.
Immagine iniziale del Runtime	Definisce opzioni di visualizzazione durante il runtime.
Adatta visualizzazione alla dimensione schermo	attivo: La risoluzione del progetto viene adattata a quella dello schermo del computer attuale. Disattivato: potete definire in questa sede la risoluzione del progetto, il che vale a dire che essa non verrà adattata a quella corrente del monitor.
Tiene conto della barra titoli adattando	Attivo: L'altezza del titolo viene presa in considerazione sia nell'editor dei modelli, che nel runtime. Questa proprietà è presente per motivi di compatibilità e, normalmente, non se ne ha bisogno.
Tieni conto del menu principale adattando	Attivo: L'altezza del menu viene presa in considerazione sia nell'editor dei modelli, che nel runtime. Questa proprietà è presente per motivi di compatibilità e, normalmente, non se ne ha bisogno.
Visualizza barra	Attiva: nel runtime vengono visualizzate delle barre. Consente la navigazione in immagini la cui dimensione è maggiore di quella del monitor.
Monitor reali (auf Seite 17)	Lista con tutti i monitor reali e le proprietà ad essi attribuite.
Modifica	Apre il dialogo (auf Seite 17) che serve alla definizione le proprietà individuali del monitor selezionato.



Monitor virtuali (auf Seite 18)	Lista con tutti i monitor virtuali e le proprietà ad essi attribuite. I cambi immagine si riferiscono a monitor virtuali. I monitor virtuali vengono assegnati durante il Runtime a quelli reali.
Modifica	Apre il dialogo (auf Seite 18) che serve alla definizione le proprietà individuali del monitor virtuale selezionato.

4.2.1 Progettazione di monitor reali

Cliccando sul pulsante Modifica nella sezione Monitor reali della scheda per la Impostazione individuale (auf Seite 15) di un profilo monitor, si apre il dialogo che serve a configurare i monitor reali.

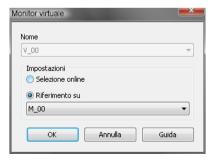




Parametri	Descrizione
Nome	Nome del monitor, Testo inseribile liberamente per un massimo di 15 caratteri.
Position	Descrive la posizione e la risoluzione del monitor. Per esempio: Monitor sinistro: 0/0/1680/1050 Monitor destro: 1680/0/3360/1050
Non esiste monitor, perciò attribuisci a	Attivo: permette di selezionare nella lista a cascata un altro monitor reale, a cui essi viene attribuito, per esempio, perché non è attualmente collegato al computer. Durante il Runtime il monitor verrà visualizzato su quello cui è stato assegnato. Le barre di scorrimento permettono di muoversi fra le due immagini.
Visualizza nel menu di selezione online	Attivo: nel Runtime questo monitor viene offerto nel menu nel caso di ogni cambio immagine che consente una scelta individuale del monitor.

4.2.2 Progettazione. Monitor virtuali

Cliccando sul pulsante Modifica nella sezione Monitor virtuali della scheda per la Impostazione individuale (auf Seite 15) di un profilo monitor, si apre il dialogo che serve a configurare i monitor virtuali.





Parametri	Descrizione
Nome	Visualizzazione del nome. Esso può essere modificato nella scheda Impostazioni generali (auf Seite 12).
Imposta attribuzione	Impostazione per l'attribuzione del monitor.
Visualizza nel menu di selezione online	Attivo: nel runtime, ad ogni apertura dell'immagine che è stata attribuita a questo monitor, viene visualizzato il menu che serve alla selezione del monitor.
Assegnazione a monitor reale	Attribuisce in modo fisso il monitor virtuale ad un monitor reale. Durante il runtime questa attribuzione può essere modificata facendo uso della funzione Assegna monitor.
ОК	Riprende le impostazioni e chiude il dialogo.
Annulla	Rifiuta le modifiche e chiude il dialogo.
Guida	Apre la guida online

5. Funzioni della gestione monitor.

Durante il Runtime si può amministrare la gestione monitor tramite le funzioni di zenon.

Sono a disposizione:

- ▶ Impostazioni nel caso di cambio immagine (auf Seite 20): Il dialogo per la selezione immagini viene esteso con l'aggiunta di impostazioni che servono ad effettuare l'assegnazione monitor.
- ► Assegna monitor (auf Seite 22): Consente di assegnare durante il Runtime ad un monitor reale uno virtuale.
- ▶ Visualizza finestra di controllo (auf Seite 24): Apre durante il Runtime una finestra di controllo oppure la chiude. La finestra mostra tutti i monitor reali o i modelli progettati e consente di effettuare una selezione e un passaggio veloce da un elemento all'altro.

Le impostazioni per la selezione monitor sono disponibili anche per le funzioni:

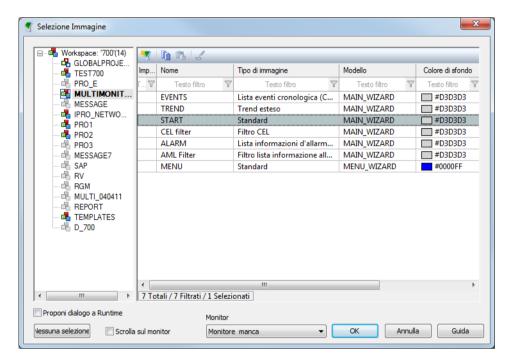
- ► Focalizzazione sul modello
- ▶ Chiudi modello



▶ Immagine: chiudi

5.1 Impostazioni nel caso di cambio immagine

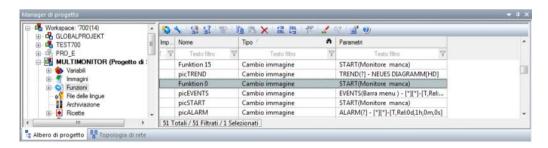
Non appena si configura la gestione monitor su più di un monitor, nel Dialogo di selezione delle immagini si trovano ulteriori opzioni per la selezioni del monitor su cui deve essere visualizzata l'immagine:





Parametri	Descrizione
Scrolla sul monitor	attivo: Durante il Runtime appaiono delle barre di scorrimento che Vi permettono di effettuare lo scroll.
Monitor	Selezione del monitor fra quelli della lista a cascata
	Essa contiene tutti i monitor virtuali definiti nella gestione monitor, più la voce Monitor attuale.
	Monitor virtuale: L'immagine viene aperta sullo schermo che è connesso al monitor virtuale selezionato.
	Nel caso in cui in sede di Configurazione (auf Seite 18) non si sia assegnato al monitor virtuale nessun monitor reale, ma l'opzione Visualizza menù di selezione online, il sistema apre una finestra di selezione durante il Runtime che serve a selezionare un monitor reale.
	Monitor attuale: Apre l'immagine sempre sul monitor dal quale proviene la richiesta di apertura. Ad esempio: se si preme il pulsante per l'apertura della AML sul monitor di sinistra, l'AML verrà aperta sullo schermo di sinistra. Se si preme pulsante per l'apertura dell'AML sul monitor di destra, l'AML verrà aperta su quel monitor.

Nella visione generale delle funzioni, iin corrispondenza della funzione il sistema indica fra parentesi il monitor sul quale viene visualizzata l'immagine.



Ad esempio:

START (v_00) significa: si passa all'immagine START ed essa viene visualizzata sul monitor virtuale v_00. REL significa: visualizzazione sul monitor attuale.



MENU DI SELEZIONE - ONLINE

Se durante il Runtime si esegue una funzione cambio immagine con l'opzione Visualizza menù di selezione online attiva, prima che la funzione venga eseguita viene aperto un menu che serve alla selezione di un monitor. I contenuti di questo menu, nonché il tempo durante il quale esso viene visualizzato, vengono fissati in sede di Configurazione monitor (auf Seite 15).



5.2 Assegna monitor

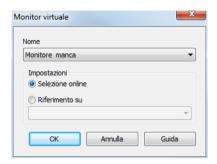
Con la funzione Assegna monitor i monitor virtuali possono essere assegnati durante il Runtime a quelli reali, indipendentemente da quanto è stato fissato in fase di progettazione.

Per configurare la funzione:

- 1. create una nuova funzione.
- 2. navigate per raggiungere il nodo Immagini
- 3. selezionate la funzione Assegna monitor
- 4. viene aperto il dialogo che serve ad assegnare un monitor virtuale a uno reale
- 5. impostate un'assegnazione
- 6. chiudete il dialogo cliccando su OK.
- 7. assegnate la funzione ad un pulsante

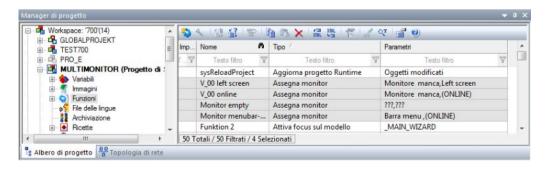


DIALOGO ASSEGNAZIONE MONITOR



Parametri	Descrizione
Nome	Selezione del monitor virtuale fra quelli della lista a cascata Tutti i monitor virtuali configurati nella gestione monitor vengono visualizzati in una lista.
Imposta attribuzione	Selezione dell'assegnazione mediante pulsanti radio:
Visualizza nel menu di selezione online	Apre un dialogo durante il Runtime (auf Seite 38) che serve alla selezione del monitor reale desiderato.
Assegnazione a monitor reale	Attribuisce il monitor virtuale ad un monitor reale. Il monitor viene selezionato fra quelli della lista a cascata. La lista contiene tutti i monitor reali configurati nella gestione monitor.
OK	Riprende le impostazioni, chiude il dialogo e crea una funzione con assegnazione.
Annulla	Rifiuta le impostazioni, chiude il dialogo e crea una funzione con assegnazione.
Guida	Apre la guida online

Le funzioni vengono visualizzate nella visione dettagliata con lo scopo di effettuare l'assegnazione.



Ad esempio:



- ► v_00, (ONLINE): L'assegnazione del monitor vortuale v_00 a uno reale avviene durante il Runtime mediante il menu di selezione online (auf Seite 38).
- > ???, ???: il dialogo di assegnazione è stato chiuso, non viene eseguita nessuna funzione.
- ▶ v 00, Left screen: Il monitor virtuale v 00 viene assegnato a quello reale Left screen.

5.3 Visualizza finestra di controllo

La funzione Visualizza finestra di controllo mostra durante il Runtime una finestra di controllo che visualizza in un sistema multi-monitor (auf Seite 4) i monitor reali o i modelli esistenti. Cliccando con il mouse si può passare a un monitor o a un modello.

Per configurare la funzione:

- 1. create una nuova funzione.
- 2. navigate per raggiungere il nodo Immagini
- 3. selezionate la funzione Visualizza finestra di controllo
- 4. si apre il dialogo per configurare la finestra di controllo
- 5. configurate la finestra di controllo
- 6. chiudete il dialogo cliccando su OK.
- 7. assegnate la funzione ad un pulsante



MOSTRA DIALOGO FINESTRA DI CONTROLLO





Parametri	Descrizione
Impostazioni	Con questa funzione si può solo aprire, o chiudere la finestra di controllo o fare il toggle. La selezione avviene via pulsanti radio:
Visualizzazio ne	attivo: La finestra di controllo viene aperta.
Toggel	attivo: la visualizzazione passa da aperta a chiusa.
Chiudi	attivo: La finestra di controllo viene chiusa.
Visualizzazione di	Selezione della visualizzazione nella finestra di controllo. Vengono visualizzati o modelli o monitor.
Modelli	attivo: La finestra di controllo divide lo schermo in modelli.
Monitor	attivo: La finestra di controllo divide lo schermo in monitor.
Position	La posizione della finestra di controllo sullo schermo, calcolata in pixel a partire dall'angolo in alto a sinistra per:
	▶ su
	▶ giù
	<pre>▶ sinistra</pre>
	▶ destra
Stile finestra	
Con titolo	attivo: la finestra di controllo dispone di una barra titolo Windows
Menu sistema	attivo: inserire il menu sistema Windows a barra titolo attivata
Con cornice	attivo: La finestra di controllo viene visualizzata con una cornice. La dimensione della finestra può essere modificata trascinando la cornice. Selezione dello spessore della cornice mediante pulsanti radio:
▶ fine	attivo: cornice spessa.
▶ spessa	attivo: Cornice fine



Colori:	Impostazione dei colori della finestra di controllo. Cliccando su Colore si apre la tavolozza.
Colore sfondo	Colore dello sfondo della finestra.
Visuale attuale	Modelli/monitor attualmente visualizzati.
Cornice	Colore della cornice.
selezionati	Modelli/monitor selezionati
OK	Riprende le impostazioni, chiude il dialogo e crea una funzione con assegnazione.
Annulla	Rifiuta le impostazioni, chiude il dialogo e crea una funzione con impostazioni standard.
Guida	Apre la guida online

6. Esempio di configurazione

In questo esempio vedete la configurazione possibile per i seguenti requisiti di progetto:

- 1. 1 server con 2 monitor con una risoluzione di rispettivamente 1680 x 1050
- 2. 1 client con un monitor con una risoluzione di 1680 x 1050
- 3. 1 notebook per il team di manutenzione con una risoluzione di 1024 x 768

COMPITO

Configuriamo il progetto in modo tale che si possa effettuare la visualizzazione sul server con due monitor. Realizziamo le impostazioni del client in modo tale che tutte le emissioni del sistema vengano visualizzate su di un solo monitor. E per il notebook della manutenzione modifichiamo anche la risoluzione della visualizzazione. Durante il funzionamento, è necessario solamente selezionare sul calcolatore Runtime in questione il profilo monitor corrispondente per ottenere la visualizzazione corretta.



AVVIA LA CONFIGURAZIONE

- 1. Le impostazioni base della configurazione vengono effettuate in sede di configurazione monitor: andate alle proprietà di progetto -> Aspetto grafico -> Durata Runtime
- 2. cliccate sulla proprietà Configurazione monitor
- 3. si aprirà il dialogo per la configurazione monitor
- 4. configurate anzitutto le impostazioni generali (auf Seite 28)
- 5. configurate poi le impostazioni individuali per:
 - a) il server con 2 monitor (auf Seite 30)
 - b) il client con un monitor (auf Seite 35)
 - c) il notebook per il team di manutenzione (auf Seite 36)

6.1 Caratteri generali della configurazione

Per la configurazione, in primo luogo:

- ▶ si fissano le impostazioni generali, come, ad esempio, il numero dei monitor virtuali e reali
- ▶ si impostano i profili per 3 diverse configurazioni



IMPOSTAZIONI GENERALI

enerale Standard Server 2 Ecr Client 1 Ecr	Portable	
Monitor reali	Profili monitor	OK
Quantità 2	Standard Server 2 Ecr Client 1 Ecr	Annulla
Modifica	Portable	Guida
Monitor virtuali		
Quantità 3	Copia Elmina	
Modifica	Profilo monitor, utilizzato dal Runtime per questo PC	
	Standard ▼	
Nomi Monitore manca Monitore destra Barra menu Rinomina	Su un dispositivo remoto, il profilo monitor ggfs deve essere inserito manualmente nel file zenon6.ini:	
	[DEFAULT] ScreenProfile="Profilname"	
	Risoluzione dello schermo	
	Larghezza/Altezza [Pixel]	
	1680 1050 Schermo	
	La risoluzione dello schermo determina la dimensione di base pee tutti i modelli. Una modifica assicura che tutti i modelli, caratteri di immagine ecc. vengano corretti	

MONITOR

Per il nostro esempio definiamo:

- ▶ 2 monitor reali
- ➤ 3 monitor virtuali
 - uno per immagini di processo
 - uno per l'apertura della barra menu: In tal modo possiamo sempre determinare se la barra menu deve essere aperta a destra o a sinistra senza influenzare le immagini di processo.

Facciamo presente che: i monitor virtuali sono destinazione dei cambi immagine. I monitor virtuali vengono assegnati durante il Runtime a quelli reali. Si ha la possibilità di passare fra i monitor reali e quelli virtuali. Nel caso in cui non sia disponibile il secondo monitor, come per esempio nel portatile, l'emissione delle immagini può essere semplicemente indirizzata sul monitor sinistra senza dover modificare la progettazione.

RISOLUZIONE

Un importante fattore è anche la risoluzione impostata. Essa è la grandezza di riferimento per l'adattamento. Essa dovrebbe essere impostata una sola volta all'inizio della progettazione e non essere più modificata in seguito. Nel caso in cui questa impostazione venga modificata in seguito, vengono ricalcolate tutte le coordinate degli elementi nelle immagini.

Inseriamo la nostra risoluzione di destinazione di 1680 x 1050.



PROFILI MONITOR

Per ogni configurazione del nostro esempio impostiamo un proprio profilo. Nel nostro esempio:

- Server 2 Mon
- Client 1 Mon
- ▶ Notebook small

Per far ciò:

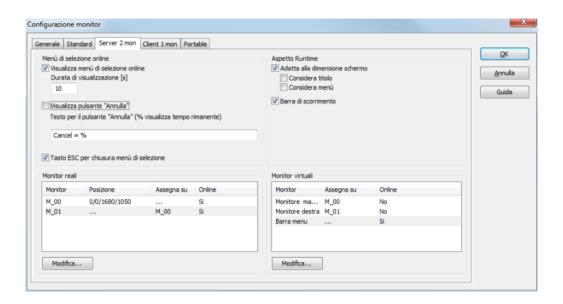
- 1. scegliete il profilo Standard
- 2. cliccate su copia
- 3. si apre il dialogo per cambiare il nome
- 4. inserite il nuovo nome (la lunghezza è limitata a 15 caratteri)
- 5. cliccate su ок.
- 6. ripetete l'operazione per tutti gli altri profili

Ogni profilo riceve nella configurazione monitor una propria scheda per la configurazione individuale Cominciamo con la scheda Server 2 Mon (auf Seite 30).

6.2 Configurazione server con 2 monitor

La prima configurazione si riferisce al nostro server con 2 monitor.





Configureremo:

- ▶ il menu di selezione online
- ▶ il tipo di immagine durante il Runtime
- ▶ i monitor reali
- ▶ i monitor virtuali

MENU DI SELEZIONE - ONLINE

Il menu di selezione - online consente di selezionare durante il Runtime su quale monitor reale viene aperta un'immagine. A tal scopo si deve:

- attivare l'opzione Menu di selezione online
- selezionare nell'assegnazione del monitor virtuale, l'opzione Visualizzazione nella lista online oppure

progettare una funzione Assegna monitor (auf Seite 22)

Per il nostro esempio:

- attivate l'opzione
- ▶ selezionate una Durata di visualizzazione di 10 secondi: nel caso in cui fino ad allora non sia stata settata nessuna azione, il menu verrà nascosto



- ▶ attivate l'opzione Descrizione: a questo punto durante il Runtime comparirà nel menu il pulsante Annulla
- ▶ inserite nel pulsante la didascalia cancel = %: nel menu viene visualizzato il tempo rimanente fino all'annullamento dell'azione
- ▶ attivate l'opzione Tasto ESC per chiusura menù di selezione: il menu verrà chiuso durante il Runtime anche premendo il tasto Esc

Durante il Runtime, poi, nel caso di un cambio immagine su un monitor virtuale con menu di selezione - online verrà visualizzato il menu:



Si può scegliere fra i monitor reali M_00 e M_01. Fino al termine ci sono ancora 10 secondi per effettuare una selezione. Cliccando su Cancel oppure premendo il tasto Esc, il menu verrebbe chiuso immediatamente.

IMPOSTAZIONI SCHERMO DURANTE IL RUNTIME

Per la visualizzazione dello schermo nel Runtime:

- disattivate l'opzione Adatta alla dimensione schermo: in tal modo, la visualizzazione rimarrà sempre delle dimensioni progettate. (Nel caso in cui l'opzione dovesse essere attiva, invece, la visualizzazione sarebbe adattata alla risoluzione attuale).
- ▶ attivate l'opzione Barra di scorrimento: in tal modo, il sistema propone nel Runtime delle barre di scorrimento che permettono lo scroll all'interno dell'immagine.

CONFIGURAZIONE MONITOR REALI

Sul server sono disponibili due monitor. Entrambi i monitor reali del progetto che abbiamo proposto come esempio, vengono configurati in modo corrispondente.



Il secondo monitor, ad esempio, ottiene le coordinate corrispondenti per allinearsi al primo monitor in senso orizzontale a destra.



Il nome può essere impostato separatamente per ogni configurazione. Per configurare i monitor:

- 1. aprite in successione ognuno dei due monitor cliccando sul pulsante Modifica
- 2. assegnate un nome, nel nostro esempio semplicemente M_00 e M_01
- 3. disattivate l'opzione Monitor non esiste ... (abbiamo bisogno di questa opzione per le altre configurazioni)
- inserite le coordinate,
 si calcola a partire dall'angolo in alto a sinistra del monitor di sinistra
- 5. attivate l'opzione Visualizzazione nella lista online, in modo tale che il monitor sia disponibile nel Runtime per la selezione online

CONFIGURAZIONE MONITOR VIRTUALI

In questa configurazione i monitor virtuali vengono assegnati a quelli reali.

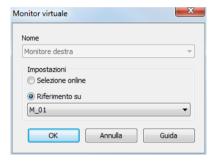
Facciamo presente che: cambi immagine si riferiscono a monitor virtuali. L'assegnazione dei monitor virtuali determina su quale monitor reale verrà aperta concretamente l'immagine.

Nel nostro esempio ci sono tre monitor virtuali. I primi due vengono assegnati rispettivamente a un monitor reale. Il terzo, invece, ha la funzione di consentire l'apertura a piacere della barra menu. Questo terzo monitor non viene assegnato a nessun monitor reale, ma l'assegnazione deve essere proposta dal sistema nell'ambito del menu di selezione online.



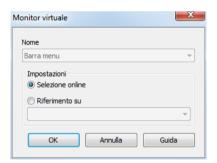
Per assegnare i primi due monitor virtuali:

- 1. aprite in successione ognuno dei due monitor cliccando sul pulsante Modifica
- 2. i nomi vengono solamente visualizzati, sono uguali per tutti i profili e possono essere modificati solo a livello globale nella scheda Generale
- 3. selezionate Assegnazione a monitor reale
- 4. selezionate il tipo di monitor reale desiderato fra quelli della lista a cascata.
 - M 00 Per Monitor left
 - M_01 Per Monitor right



La configurazione del terzo monitor virtuale avviene in modo analogo.

Differenza: invece che Riferimento su monitor reale selezionate l'opzione Visualizza menù di selezione online.



In tal modo viene completata la configurazione del profilo per il server con due monitor.

Passate adesso alla scheda Client 1 Mon (auf Seite 35).



6.3 Configurazione client con un monitor

La configurazione del client con un monitor corrisponde in linea di massima a quella del server. Tuttavia in questo caso è a disposizione solamente uno schermo. Per questo ci sono due differenze fondamentali:

- 1. il secondo monitor reale deve essere mappato sul primo.
- 2. il menù di selezione online per la barra menu è superfluo; essa viene assegnata direttamente

Nel caso dei monitor reali:

- 1. aprite la configurazione del monitor m 01
- 2. attivate l'opzione Monitor non presente, assegnare a
- 3. selezionate dalla lista a cascata м оо

Il menù di selezione online non è necessario durante il Runtime. Potete però far sì che le opzioni restino attive.



Nel caso dei monitor virtuali:

- 1. aprite la configurazione del monitor Menu bar
- 2. attivate l'opzione Riferimento su
- 3. selezionate dalla lista a cascata m 00

X

QK

Guida





L'intera configurazione di Client 1 Mon ha il seguente aspetto:

✓ Visualizza pulsante "Annulla"

M_01 ...

Modifica...

▼ Tasto ESC per chiusura menù di selezione

0/0/1679/1049

Testo per il pulsante "Annulla" (% visualizza tempo rimanente)

Monitor Posizione Assegna su Online

M_00 Si

Nel nostro esempio manca solamente la configurazione del notebook. Passate alla scheda Notebook small (auf Seite 36).

Monitor Assegna su Online

✓ Barra di scorrimento

Monitore destra M 01 Barra menu M_00

Modifica...

Configurazione Notebook Service-Team 6.4

La configurazione del notebook per il service-team corrisponde a quella del calcolatore client con un monitor. Tuttavia la risoluzione è differente. Essa deve essere adattata. Per far ciò:

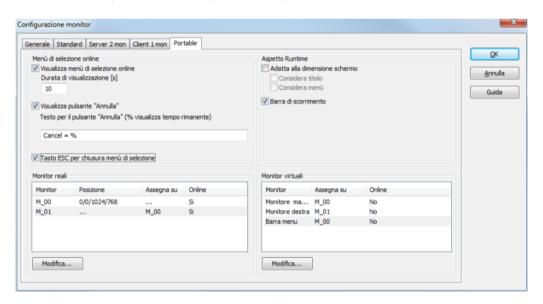
- aprite la configurazione del monitor reale M 00
- inserite le coordinate corrispondenti, nel nostro esempio: 0/0/1024/768



La risoluzione è stata adattata adesso a quella reale del notebook e il monitor $\underline{\mathtt{M}}_{01}$ viene deviato, come nel caso del calcolatore client, al monitor $\underline{\mathtt{M}}_{00}$. Durante il runtime avete a disposizione delle barre di scorrimento facendo uso delle quali potete far scorrere l'indicazione.



Tutte le altre impostazioni corrispondono a quelle del calcolatore client:



Terminate la configurazione cliccando sul pulsante ox



6.5 Ulteriore configurazione

Nel progetto si deve ancora:

- ▶ selezionare nel caso di cambi immagine su quali monitor virtuali deve essere aperta l'immagine
- fissare sui diversi calcolatori il relativo Profilo monitor (auf Seite 7) da utilizzare (per il calcolatore di progettazione selezionate il profilo nella Configurazione monitor (auf Seite 12))
- nel caso di funzioni come Attiva focus sul modello, Chiudi modello oppure Chiudi immagine, decidere per quali monitor vale l'azione
- ▶ progettare eventualmente una funzione Assegna monitor (auf Seite 22) per poter assegnare nel Runtime (auf Seite 39) i monitor virtuali ai monitor reali indipendentemente dalla configurazione di partenza
- progettare una Finestra di controllo (auf Seite 24) per poter navigare (auf Seite 40)
 comodamente durante il Runtime

7. Gestione monitor nel Runtime

Durante il Runtime sono a disposizione diverse possibilità,

- selezionare monitor (auf Seite 39)
 - e
- navigare fra i monitor (auf Seite 40)



Ç

Informazioni

Se si avvia il Runtime mediante una connessione remote desktop, viene utilizzata la risoluzione del calcolatore remoto. La risoluzione sarà forse differente da quella impostata in sede di progettazione, il che potrebbe portare a degli spostamenti nella visualizzazione delle immagini.

La risoluzione del monitor remoto può essere anche definita per mezzo del file INI (vedi sezione Fissare profilo monitor su calcolatore Runtime nel capitolo Impostazioni generali (auf Seite 12)).

7.1 Selezione monitor nel Runtime

Durante il Runtime ci sono diverse possibilità di assegnare monitor virtuali a quelli reali:

- ▶ Menu di selezione online al momento dell'apertura
- Funzione Assegna monitor:

MENU DI SELEZIONE - ONLINE

Se durante il Runtime si esegue una funzione cambio immagine con l'opzione Visualizza menù di selezione online attiva, prima che la funzione venga eseguita viene aperto un menu che serve alla selezione di un monitor. I contenuti di questo menu, nonché il tempo durante il quale esso viene visualizzato, vengono fissati in sede di Configurazione monitor (auf Seite 15).



FUNZIONE ASSEGNA MONITOR

La funzione Assegna monitor (auf Seite 22) consente di aprire il menu di selezione online indipendentemente da un cambio immagine, e di assegnare i monitor virtuali a quelli reali.



7.2 Navigazione nel Runtime

Nel Runtime si può navigare fra i diversi monitor tramite:

- Finestra di controllo
- Barre di scorrimento

FINESTRA DI CONTROLLO

Le finestre di controllo vengono progettate come funzione (auf Seite 24). Esiste la possibilità di impostare una funzione per la visualizzazione e una per la chiusura della finestra di controllo; oppure si può usare la funzione Toggle per passare fra apertura e chiusura della finestra.

Nel Runtime il sistema apre una finestra nel momento in cui la funzione viene eseguita. Essa mostra tutta la superficie dello schermo disponibile, divisa in monitor oppure in modelli. Per la visualizzazione di modelli e monitor devono essere progettare delle funzioni ad hoc.

Cliccando con il mouse si selezionano i monitor e i modelli visualizzati nella finestra.



Facendo uso delle barre di scorrimento si può navigare velocemente fra i monitor. Le barre di scorrimento vengono visualizzate se:

- È stata attivata in fase di configurazione individuale del Profilo monitor (auf Seite 15) la proprietà Mostra barre di scorrimento
- un monitor reale viene mappato su un altro monitor reale