zenon guida

Licenza

v.7.10

© 2013 Ing. Punzenberger COPA-DATA Srl

Tutti i diritti riservati.

Tutti i diritti riservati la distribuzione e la copia - indifferentemente dal metodo - può essere consentita esclusivamente dalla ditta COPA-DATA. I dati tecnici servono solo per la descrizione del prodotto e non rappresentano in alcun modo parti legali. Modifiche - anche sotto aspetti tecnici sono a noi riservate

Contenuto

1. Benvenuti nell'help COPA-DATA 4

2. Licenza 4

3. Demo Modus 6

4. Informazione sulla versione 7

5. Scelta della licenza dalla dimensione desiderata 8

6. Tipi di licenza 11

6.1 Licenza software 12

6.2 Licenza dongle 13

6.2.1 Wibu-Key 13

6.2.2 CodeMeter 17

7. Parametro riga comando per tool di licenza 37

8. Licenza remota 37

9. Particolarità concernenti il funzionamento Server-Client. 38

1. Benvenuti nell'help COPA-DATA

GUIDA GENERALE

Nel caso in cui non abbiate trovato delle informazioni che cercavate o se avete dei consigli relativi al completamento di questo capitolo dell'help, mandate una Mail a documentation@copadata.com (mailto:documentation@copadata.com).

SUPPORTO ALLA PROGETTAZIONE

Se avete delle domande concernenti progetti concreti, potete rivolgervi per E-Mail al support@copadata.com (mailto:support@copadata.com).

LICENZE E MODULI

Nel caso in cui doveste constatare che avete bisogno di altri moduli o licenze, rivolgetevi ai nostri dipendenti all'indirizzo sales@copadata.com (mailto:sales@copadata.com).

2. Licenza

Per poter usare zenon come editor/runtime, il prodotto deve essere provvisto di una licenza. Finché non si dispone di una licenza valida per zenon, esso funziona solo nella Modalità Demo (auf Seite 6).

Per procurarsi una licenza per zenon:

1. aprite *Start -> Tutti i programmi -> COPA-DATA -> Licensing 7.00*

oppure

aprite nell´Editor di zenon, *File ->Configurazione generale -> Registrazione prodotto...*

2. Si apre il dialogo per l´ inserimento dei dati licenza.

3. selezionate `zenon Editor/Runtime`

4. inserite il numero di serie e quello di attivazione

Trovate i dati relativi:

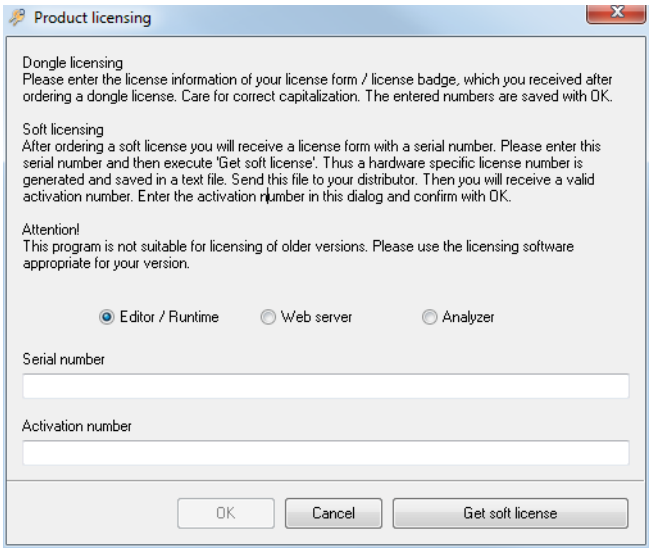
- sul Vostro documento di licenza
- sull´adesivo di licenza
- nel file di licenza **`License.txt`**

Percorso Vista/7/8: `C:\Users\Public\Documents\zenon_Projects\`

Nota: attenzione alle lettere maiuscole e minuscole quando inserite il numero!

5. Dopo il riavvio dell´editor/del runtime, usate zenon con la licenza indicata.

DIALOGO PER EFFETTUARE LA LICENZA DEL PRODOTTO



Parametri	Descrizione
Editor/Runtime	attivo: la licenza vale per l´Editor di zenon e/o il Runtime di zenon.
Webserver	attivo: la licenza vale per il Webserver di zenon.
Analyzer	attivo: la licenza vale per zenon Analyzer.
Numero di serie	Numero di serie della licenza Nel caso in cui dovesse già esistere una licenza, ne verrà visualizzato il numero.
Numero di attivazione	Numero di attiivazione della licenza Nel caso in cui dovesse già esistere una licenza, ne verrà visualizzato il numero di attivazione
OK	Riprendi dati e avvia zenon la prossima volta con questa licenza.
Annulla	Rifiuta inserimento e usa zenon con la licenza valida finora o senza licenza.
Richiedi licenza soft.	Apre l´assistente per la richiesta di una licenza soft.

3. Demo Modus

Se l'Editor non è stato registrato, esso funziona in Demo Modus Se il Runtime non è stato registrato, esso funziona in Demo Modus

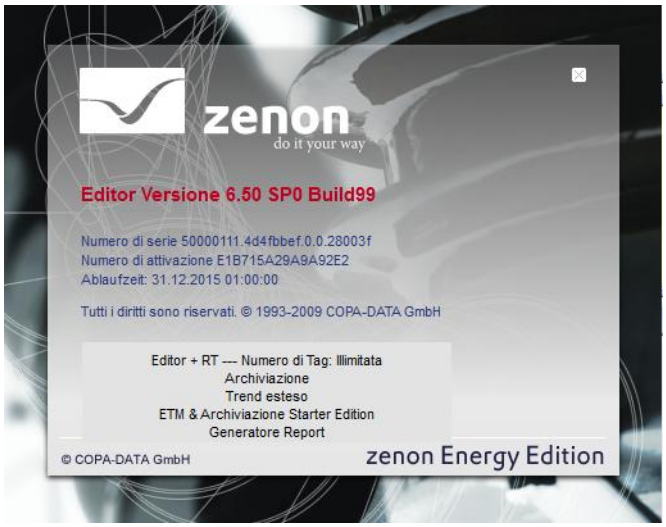
Demo Modus	Condizioni
Editor:	l´Editor funziona: ▸ per le prime 40 volte in cui viene avviato: per 30 minuti ▸ dalla 41° alla 50° volta. Inizio: 20 Minuti ▸ dal 51° start: 10 Minuti
Runtime	Un Runtime non provvisto di licenza funziona per 30 giorni o può essere avviato per 40 volte, a seconda di quale sia il limite che viene raggiunto per primo. A partire dal 41° start oppure dal 31° giorno, il Runtime funziona solamente per 10 minuti.

Ad ogni start viene visualizzata una segnalazione che indica che il sistema funziona in modalità Demo.

Nota: questo comportamento di versioni non provviste di licenza vale anche per il Workbench e il Runtime di zenon Logic.

4. Informazione sulla versione

Potete verificare quale licenza state usando attualmente e quali moduli sono inclusi in essa nella videata iniziale al momento dello start di zenon, oppure cliccando su **Info su...** nel menu **Guida**:



Parametri	Descrizione
Versione editor	Numero di versione dell´editor
Numero di serie	Numero di serie della licenza
Numero di attivazione	Numero di attiivazione della licenza
Tempo di scadenza (opzionale)	Nel caso di licenza limitata nel tempo, informazione a proposito della data di scadenza della licenza.
Campo con moduli:	informazione sui moduli per i quali si dispone di una licenza.

Nel Menu **`Guida`** è possibile, selezionando **`Informazioni su..`** aprire una finestra dove vengono riportate le informazioni sulla versione di zenon e sulla licenza.

5. Scelta della licenza dalla dimensione desiderata

Le licenze per l'Editor e per il Runtime vengono calcolate in base al numero dei TAG o IOs utilizzati

CALCOLO SULLA BASE DI TAGS

1 TAG corrisponde a 1 variabile. Per la determinazione dell'ampiezza della licenza viene considerata la somma dei TAG dei seguenti driver.

- driver PLC e bus.

Nono vengono contate le variabili di:

- Driver Interno
- driver di sistema
- driver matematico
- driver di simulazione

Potete ottenere la licenza per TAGs per l'Editor e il Runtime secondo i seguenti livelli:

- 64 TAG
- 128 TAG

- 256 TAG
- 512 TAG
- 1.024 TAG
- 2.048 TAG
- 4.096 TAG
- 8.192 TAG
- 16.384 TAG
- 65536 TAG
- Illimitata

E' possibile effettuare in ogni momento un update della licenza per avere un numero di TAGs maggiore.

CALCOLO SULLA BASE DI IOS

Le licenze possono essere concesse anche sulla base di I/Os. Per la determinazione dell'ampiezza della licenza viene considerata la somma dei IOs dei seguenti driver.

- driver PLC e bus.

Nono vengono contate le variabili di:

- Driver Interno
- driver di sistema
- driver matematico
- driver di simulazione

FUNZIONAMENTO

Tipo di dato	Valore bit
1 Bit :	1 I/Os
1 Byte	8 I/Os
1 WORD	16 I/Os
1 DWORD	16 I/Os
1 Float	16 I/Os
Lunghezza string (max. 64 caratteri)	16 I/Os

Nel caso in cui non doveste trovare il tipo di dato desiderato in questa lista, dipende dal tipo di driver prescelto. Alcuni driver, infatti, adottano una denominazione specifica dei tipi di dato. Informazioni più dettagliate su questo argomento le potete trovare nella documentazione del driver che state usando. Quest'ultima la trovate o nella guida in linea alla voce **Driver**, o nel file pdf sul nostro CD/DVD, o sulla nostra Website www.copadata.com (http://www.copadata.com).

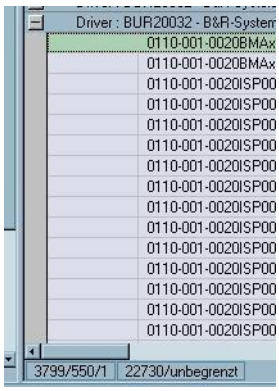
Esempio

96 valori binari e 20 analogici numerici devono essere visualizzati in zenon:

Moltiplicate i 20 valori numerali per 16 e otterrete 320 I/Os. Sommate questi ultimi ai 96 valori binari. Ottenete il risultato 416 I/Os, che è alla base per la scelta della grandezza di licenza.

VISUALIZZAZIONE IN ZENON

Nella riga di stato della Sezione lista delle variabili possono essere lette le seguenti informazioni:



- Quanti I/Os sono utilizzati attualmente
- Quanto I/Os hanno una licenza

Un esempio:

- 3799/550/1: 3799/550/1: ci sono 3799 inserimenti; grazie ad un'operazione di filtraggio ne vengono visualizzati solo 550; un inserimento è marcato.
- Per il progetto 22730 c'è un numero illimitato di variabili con licenza.

6. Tipi di licenza

Potete ottenere la licenza per zenon in due modi diversi:

- Licenza soft (auf Seite 12): Domanda al momento dello start dell´editor o del runtime un numero di identificazone PC univoco.
  Caratteristiche:
  - La licenza non può essere sottratta.
  - La licenza è legata al computer.
  - Un tipo di licenza pratico soprattutto per i computer portatili.
- Licenza dongle (auf Seite 13): Domanda al momento dello start dell´editor o del runtime un dongle hardware alle interfacce parallele o USB.

  Dongles sono a Vostra disposizione come:
  - Dongle sul posto di lavoro singolo:
  - Dongle di rete: Su un dongle centrale in rete viene considerato un certo numero di licenze, che possono essere usate nello stesso tempo come licenze concurrent use.

  Caratteri di dongels:
  - Facilità d'uso.
  - La licenza può essere trasmessa da un computer all'altro disconnettendo la componente hardware dongle da un calcolatore e connettendola all'altro o in rete.
  - Non ci sono problemi in caso di un problema che riguarda il disco fisso.

Informazioni

Se non esiste una licenza valida oppure sono state assegnate tutte le licenze disponibili in rete, allora l´editor o il runtime si avviano in Modalità Demo (auf Seite 6).

6.1 Licenza software

La licenza soft assegna ad un computer un´identificazione inequivocabile. Determinate componenti del computer vengono sottoposte ad un controllo. Questa licenza funziona sempre solamente su un determinato calcolatore. Nel caso in cui essa debba essere trasmessa ad un altro calcolatore, oppure se vengono modificate troppe componenti del calcolatore provvisto di licenza, essa deve essere emessa di nuovo.

Per ottenere una licenza soft:

1. selezionate nel menu File: *Configurazione generale -> Registrazione prodotto...*
2. Si apre il dialogo che serve alla registrazione
3. cliccate su **`Ottieni Licenza Software...`**
4. indicate il numero di serie del prodotto
5. cliccate su **`Richiesta licenza per registrazione software`**
6. indicate i Vostri dati
7. Avete due possibilità di inviarli:

   a) automatico

   - selezionate il pulsante **`Invia a`** la desiderata COPA-DATA Organisation
   - cliccando su **`OK`** la richiesta di licenza viene inviata attraverso il Vostro programma di posta elettronica.
   - servendovi del pulsante **`Stampa`**, potete stampare il Vostro esemplare, oppure mandarlo ad un apparecchio fax collegato

   a) manualmente

   - Cliccate sul pulsante **`Termina`**

- la richiesta di licenza viene salvata come file di testo; una finestra info Vi fornisce le informazioni relative a nome e luogo in cui si trova il file.
- il file viene aperto automaticamebte nell´Editor dei testi
- inviate il file per E-Mail oppure per fax al Vostro fornitore.

Non appena avete ricevuto i Vostri dati di licenza, riaprite il dialogo che concerne la licenza e inserite il numero di attivazione.

6.2 Licenza dongle

Nel caso della licenza dongle, per una licenza standalone un dongle viene connesso direttamente al calcolatore; per licenze di rete, invece, esso viene connesso ad un computer di rete. zenon usa due tipi di sistemi dongle:

- Wibu-Key (auf Seite 13)
- CodeMeter (auf Seite 17)

Entrambi i sistemi vengono installati automaticamente al momento dell´installazione di zenon. Gli utenti che lavorano giá con Wibu-Key, continueranno a ricevere delle nuove licenze per i loro dongle Wibu-Key.

Normalmente, non sono necessarie delle ulteriori impostazioni nel caso di dongle usati localmente. L´uso di dongle di rete può rendere necessarie delle configurazioni individuali. Dovete effettuare queste impostazioni nel relativo software dongle. Potete leggere i dettagli su questo tema nei capitoli Wibu-Key (auf Seite 13) e CodeMeter (auf Seite 17).

6.2.1 Wibu-Key

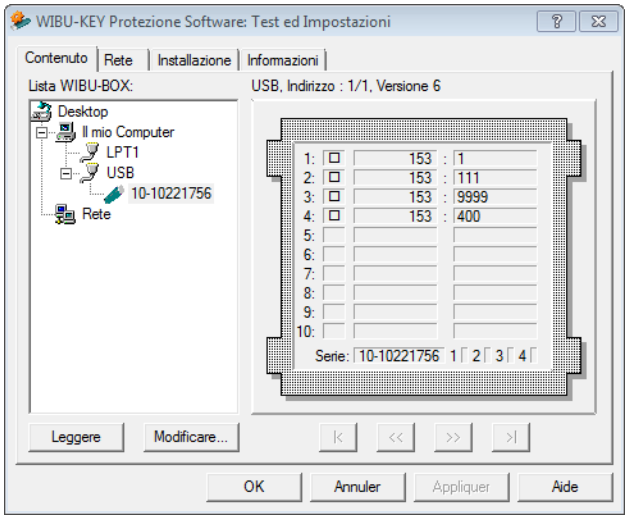
Wibu-Key può essere utilizzato su postazione singola o in rete. Il dongle deve essere attivo su una port USB oppure port parallela sul computer locale, oppure come server su un computer di rete.

Per controllare le impostazioni dello stick:

1. Aprite il pannello di controllo
2. aprite WIBU-KEY
3. selezionate lo stick da controllare sul computer locale o in rete

per realizzare una lista dei Server-Wibu-Boxen in rete, cliccate sul pulsante **Leggi**

4. controllate se il numero nell´ultima colonna della seconda riga è identico con le cifre iniziali dello stick.



Ulteriori informazioni concernenti il funzionamento in rete le potete trovare nel capitolo **Dongle di rete** (auf Seite 14).

Dongle di rete

Per usare Wibu-Key in rete come dongle, server e client devono essere configurati in modo corrispondente:

- Configurazione Server (auf Seite 15)
- Configurazione Client (auf Seite 15)

> **Attenzione**
>
> WibuyKey usa il Port 22347. Questo Port è impostato in modo fisso e non può essere modificato. Tenete presente:
>
> - Se viene usato un altro firewall rispetto a quello integrato nel sistema operativo di windows, questa port deve essere reso disponibile, se volete usare Wibu-Key come dongle di rete.

Imposta server

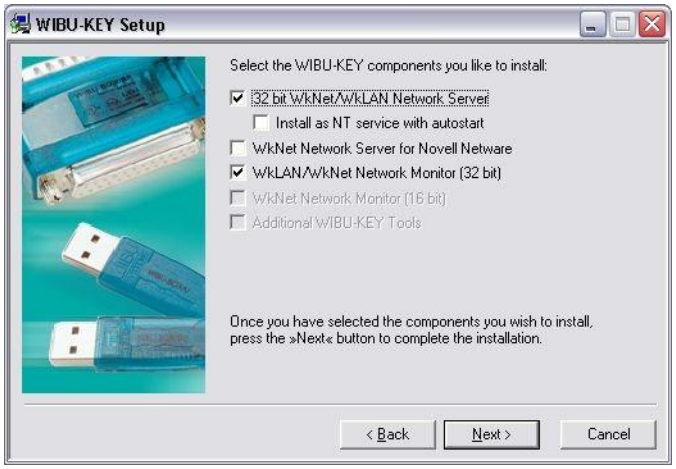
Sul server dongle deve essere attivo il server Wibu-Key. Il server Wibu-Key può essere configurato o come applicazione (per esempio avviare tramite Autostart), oppure come servizio.

Al momento della installazione del software Wibu-Key devono essere selezionate le opzioni

`32 Bit WkNet/WkLAN server di rete`

`Installallare come servizio NT con Autostart`

im modo tale che il server Wibu-Key venga installato come servizio (consigliato).



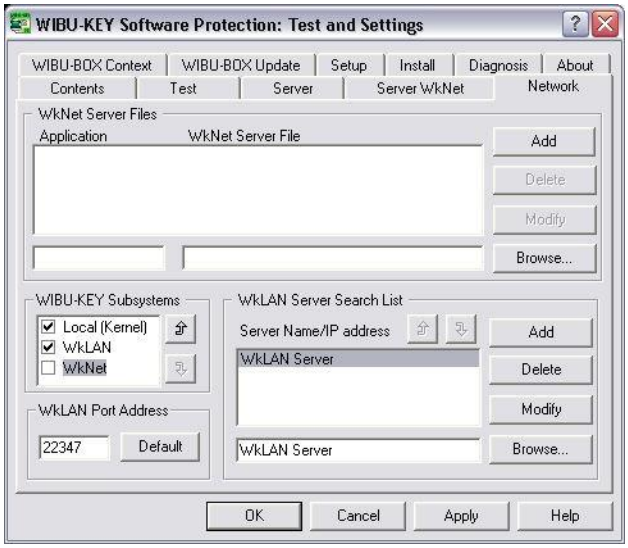
Per avviare il server Wibu-Key-Server come applicazione, deve essere impostata una connessione con il file `WkSvW32.exe` in AUTOSTART di Windows.

Questo file si trova nella cartella `C:/Programme/WIBU-KEY/Server/`.

Impostare client

Devono essere effettuate per il client alcune impostazioni di rete nel pannello di controllo. Fra i subsistemi Wibu-Key si procede alla scelta di quale tipo di acceso di rete viene utilizzato. Usiamo `WkLan`.

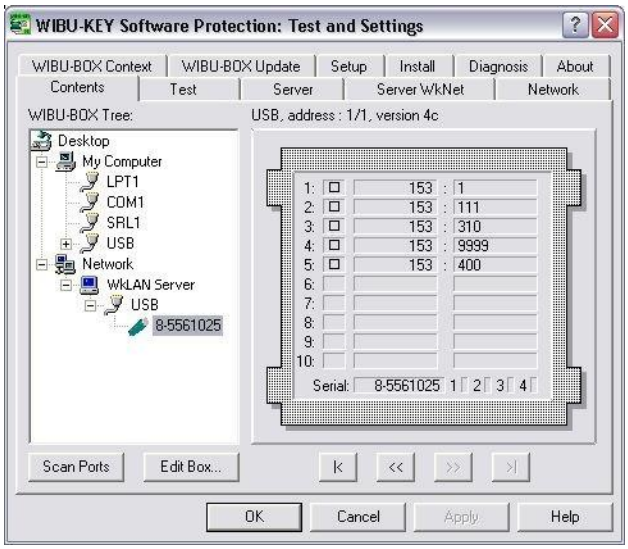
Alla voce Nome server/Indirizzo IP viene indicato o il nome del server, il suo indirizzo IP oppure una maschera per l´indirizzo IP. Con "Cerca" la lista viene riempita di tutti i server dongle trovati.



Gli inserimenti vengono esaminati nella successione della lista, e possono essere anche combinati.

Nel caso in cui come primo inserimento ci sia un determinato server, il sistema verifica se su questo computer funziona il servizio server dongle, e se su questo computer c´è un dongle corretto (più veloce!) Nel caso in cui non sia stato trovato nessun dongle, e se come prossimo inserimento c`è una maschera di filtro, vengono esaminati tutti i computer nella rete, il cui indirizzo IP corrisponde alla maschera.

Sulla pagina**Contenuto** dovrebbe (dovrebbero) essere indicato (Indicati) il server (o i server) con i dongle trovati:



6.2.2 CodeMeter

CodeMeter può essere utilizzato su postazione singola o in rete. La chiavetta USB CodeMeter deve essere attiva su una port USB sul computer locale, oppure come server su un computer di rete. La Firmware del Dongle deve essere almeno della versione 1.16.

> **Attenzione**
>
> *Se il dongle viene rimosso mentre sta lavorando, l´editor si chiude. L´editor si apre in modalità demo finché non riconosce una licenza valida.*

Per la configurazione, avviate l´applicazione Administration **`CodeMeter Centro di controllo`** facendo uso di: *Windows Desktop -> Start -> Tutti i programmi -> CodeMeter -> CodeMeter Control Center*.

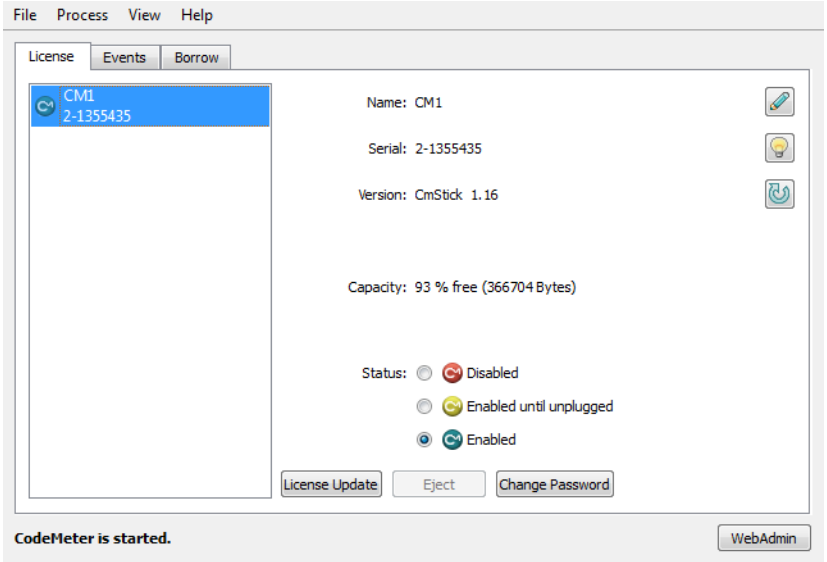
Il centro di controllo CodeMeter si apre con tre schede:

`Lizenza`: contiene informazioni sui dongle trovati.

`Eventi`: Mostra il numero degli stick collegati, degli inserimenti di licenza, dei firm-item trovati e di tutti gli acessi al CodeMeter Runtime-Server. Per protocollare in modo durevole gli inserimenti, attivate nel menu File la voce **`Salvataggio di`**.

`Prestito`: configura il prestito di licenze.

LICENZA



Parametri	Descrizione
Licenza	Elenca tutte i CodeMeter Stick attivi
Nome	Nome individuale dello stick selezionato; può essere assegnato facendo uso del pulsante a destra.
Serien-Nr._	numero di serie dello stick selezionato.
Versione	versione del firmenware dello stick selezionato.
Stato	stato del CodeMeter Stick selezionato.
Disattiva	lo stick connesso è disattivato e non può essere usato da nessuna applcazione.
Attivato finché connesso	lo stick è attivato finché è connesso; dopo la rimozione dal PC viene disattivato automaticamente.
Attivato	lo stick è completamente attivo e lo rimane anche dopo la sua rimozione. Sato consigliato: assicura che, nel caso di perdita dello stick, delle persone non autorizzate non abbiano la possibilità di accedere a licenze e dati personali (per esempio: CmPasswordManager).
Attualizzazione della licenza	Avvia l´assistente che serve ad aggiungere, modificare e cancellare delle licenze.
Espelli	rende possibile la rimozione dello stick.
Modifica password	Permette la modifica della password
CodeMeter è avviato/CodeMeter è chiuso.	Informazione se il servizio CodeMeter funziona o no. Può essere modificato nel menu **Azione**.
WebAdmin	Avvia il browser web con la superficie di amministrazione per dongle di rete. A questo scopo deve essere aperta la port 22350; per dettagli vedi Amministrazione Rete (auf Seite 19).

Aggiorna orario certificato

Potete aggiornare l´orario certificato salvato nel dongle facendo uso del server tempo CodeMeter. A questo scopo avete bisogno di un accesso Internet attivo.

Per aggiornare l´orario:

1. Avviate il CodeMeter WebAdmin
2. Controllate le Vostre Impostazioni di rete (auf Seite 26).
   a) Le impostazioni Proxy in CodeMeter Webadmin sono corrette?
   b) I Vostri dati di accesso sono attuali?
3. Navigate fino a raggiungere il menu *Contenuto -> CmStick*
4. Cliccate sul pulsante **Aggiorna**
5. Ottenete l´informazione che, in tal modo, tutti gli stick verranno attualizzati.
6. Cliccate su **OK**.
7. Ricevete un´informazione concernente l´attualizzazione effettuata. Nel caso di una Segnalazione di errore (auf Seite 34) controllate soprattutto la correttezza dei Vostri dati di accesso.

Administration Rete

Per avviare Administration in rete, avviate la superficie WebAdmin cliccando sul pulsante **WebAdmin** in CodeMeter centro di controllo. Informazioni dettagliate sulle singole impostazioni le trovate nella guida CodeMeter WebAdmin. La potete raggiungere usando il pulsante **Guida** in WebAdmin. Le opzioni e le indicazioni più importanti le trovate anche in questo documento:

- Gestione CodeMeter Sticks (auf Seite 20)
- Gestione licenze (auf Seite 22)
- Assicurare dati licenze (auf Seite 22)
- Impostazioni rete (auf Seite 26)
- Impostazioni Proxy (auf Seite 26)

> **Attenzione**
>
> *Il CodeMeter WebAdmin usa il port 22350. Tenete presente:*
>
> - se viene usato un altro firewall rispetto a quello integrato nel sistema operativo di windows, questa port deve essere resa disponibile.
> - Se la port viene modificata, la superficie WebAdmin non può essere più avviata, visto che la port è una parte dell´indirizzo, per es.: http://localhost:22350/Content.html?BoxSerial=2-1355435
>
> In questo caso, potete risalire tramite il corrispondente tool freeware o con Windows Bordmitteln alla port attualmente usata, e poi potete inserire quest´ultima nella riga dell´indirizzo al posto di 22350. Ricambiate poi in WebAdmin la Port inserendo 22350.

CodeMeter Sticks

Il WebAdmin si avvia con **`Contenuto/CmStick`**.

Qui selezionate in una lista a cascata il dongle desiderato, vedete i suoi dati e lo stato come configurato nel **Centro di controllo** (auf Seite 17).

Parametri	Descrizione
CmStick	Lista a cascata dello stick riconosciuto.
Nome	Mostra il nome assegnato nel Centro di controllo (auf Seite 17).
Hardware	Versione hardware dello stick.
Primo processore	Informazioni sul processore concernenti lo stick; dimensioni del processore solo di stick con memoria flash.
Stato	Stato di attivazione come definito nel Centro di controllo (auf Seite 17).
Orario certificato (auf Seite 18)	L´orario certificato salvato nello stick. Viene aggiornato per mezzo del pulsante **Aggiorna**. Nota: per aggiornare per mezzo CodeMeter Timeserver, avete bisogno di un accesso Internet attivo. Fate attenzione ad effettuare delle corrette Impostazioni di rete (auf Seite 26), soprattutto per quello che concerne i dati di accesso attuali.
Tempo box	Tempo interno salvato dello stick.
Sistema tempo	Tempo locale del server runtime CodeMeter.
Memoria libera	Memoria disponibile sullo stick. Per defragmentare la memoria, cliccate sul pulsante **Defragmentare**.

Licenze

Le Vostre licenze le gestite nella scheda **Licenze** che si trova nel menu **Contenuto**.

- Selezionate nella Combobox il Dongle desiderato.

- Sotto l´iscrizione **`Ing.Punzenberger COPA-DATA GmbH`** trovate le informazioni per le licenze di questo dongle.

Parametri	Descrizione
Product Code	Valore numerico per il prodotto. Cliccando sulla cifra, accedete ai dettagli.
Nome	`Ing. Punzenberger COPA-DATA GmbH`
Unità d´uso	Quando è il caso, visualizzazione delle unità d´uso rimanenti.
Data di scadenza	Quando è il caso, visualizzazione della data di scadenza. A partire da questo momento, zenon passa in Modalità Demo (auf Seite 6).
Data di attivazione	Quando è il caso, visualizzazione della data di attivazione. Prima di questo momento, zenon passa in Modalità Demo (auf Seite 6).
Numero delle licenze	Numero complessivo delle licenze

- Cliccate sulla cifra nella colonna `Product Code` per avere dei dettagli.

Parametri	Descrizione
Dongle Number	Deve corrispondere al numero del dongle attivo.

LIMITI DI DURATA

Un dongle può essere provvisto anche di un limite di durata:

- Data di scadenza
- Periodo d´uso

DATA DI SCADENZA

Il dongle viene dotato di una data di scadenza

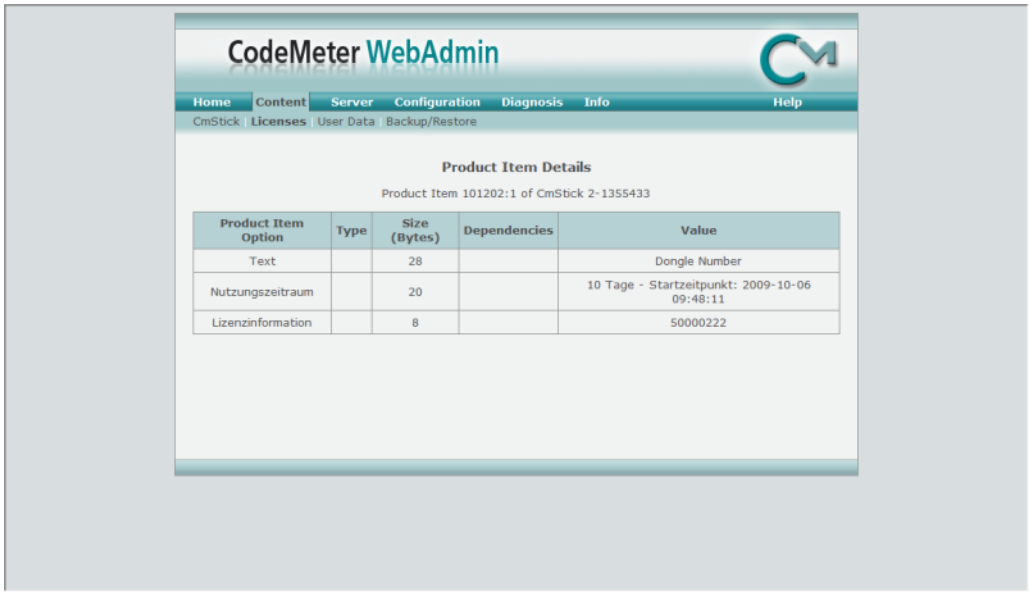
Nella scheda **Licenze** che si trova nel menu **Contenuto**, viene indicata la data di scadenza nella colonna data di scadenza con la data e l´orario in formato UTC.

PERIODO D´USO

Il dongle viene dotato di un periodo d´uso. Quest´ultimo inizia a scorrere con il primo uso dell´editor o del runtime di zenon. Per controllare il periodo:

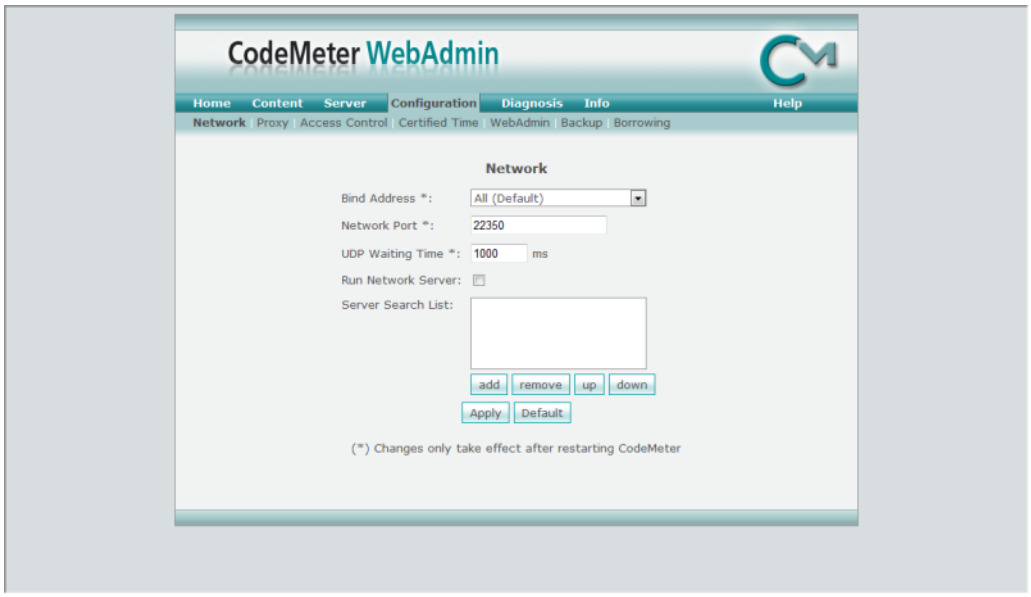
- passate alla scheda **Licenze** nel menu **Contenuto**
- cliccate sull´inserimento alla voce **Ing. Punzenberger COPA-DATA GmbH** sulla cofra nella colonna Product Code
- Si apre la finestra **Product Item Details**

- Nella cella **Periodo d´uso** potete vedere il periodo provvisto di una licenza e la data d´inizio con orario in formato UTC.



Rete e Proxy

Per assicurare una comunicazione priva di errori con un dongle di rete e l´avvio del WebAdmin, è necessario effettuare delle corrette impostazioni di rete.



Parametri	Descrizione
Indirizzo di rete	Selezione di un indirizzo IP con il quale il server runtime CodeMeter si deve collegare. `Standard: Tutti` il collegamento avviene con il primo runtime server Code-Meter trovato. La scelta di un indirizzo specifico è necessaria soprattutto se il calcolatore funge da server-licenza di rete e dispone di più tessere di rete.
Port rete	Port per la comunicazione CodeMeter nella rete. `Standard: 22350` Il valore può essere adattato sulla base delle esigenze individuali. In questo caso si deve fare in modo che tutti i CodeMeter Runtime-Server usino la stessa port. **Raccomandazione:** non modificare port.
UDP tempo di risposta	Massimo periodo di tempo per la risposta nel corso del quale una richiesta UDP deve ricevere una risposta. `Standard: 1000` millesecondi.
Avvia come server	`Attiva`: Il calcolatore diventa il server di rete CodeMetere mette a disposizione le sue licenze in rete.
Server Lista di ricerca	Qui possono essere definiti determinati server di rete CodeMeter tramite l´inserimento di nomi calcolatori oppure indirizzi IP. Poi il sistema ricerca solamente i server che sono stati definiti nella lista. In tal modo è possibile far pervenire le richieste di client a server di rete CodeMeter definiti. **Nota:** se un server CodeMeter si trova in un´altra subrete, usate per la lista di ricerca l´indirizzo IP. Questa lista di ricerca dovrebbe essere usata solamente se non è possibile trovare lo stick CM in rete.

IMPOSTAZIONI PROXY

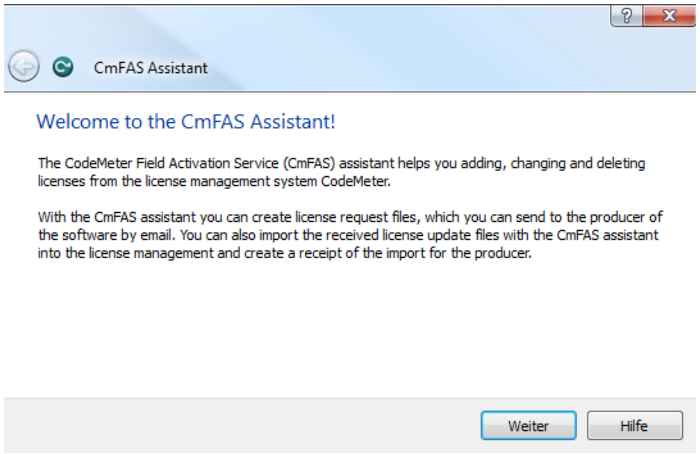
Per l´accesso a servizi di CodeMeter in Internet come server tempo, inserite in questa sede i dati di accesso validi per la Vostra impresa.

Attenzione

CodeMeter memorizza questi dati di accesso. Se modificate regolarmente la password di accesso, dovete modificarla anche nelle impostazioni Proxy del CodeMeter WebAdmin!

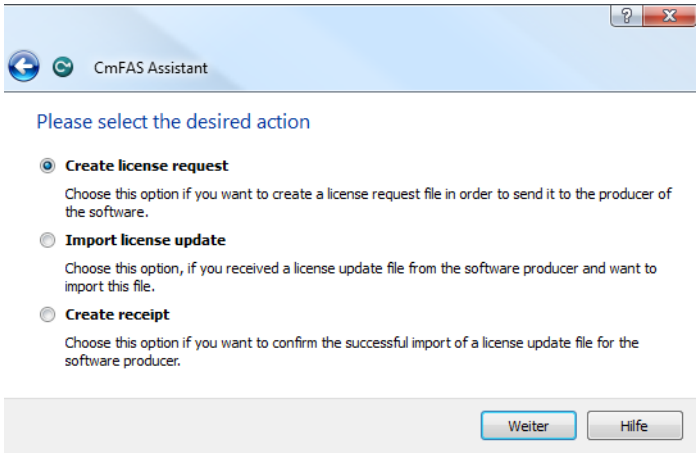
Richiedi licenza

Per richiedere delle licenze per CodeMeter o aggiornare delle licenze, selezionate in CodeMeter Centro di controllo (auf Seite 17) nella scheda **`Licenze`** il pulsante **`Attualizzazione licenza`**. L´assistente per l´attualizzazione avvia:



Decidete se:

- richiedere una licenza
- scaricare un aggiornamento di licenza
- creare una ricevuta per COPA-DATA

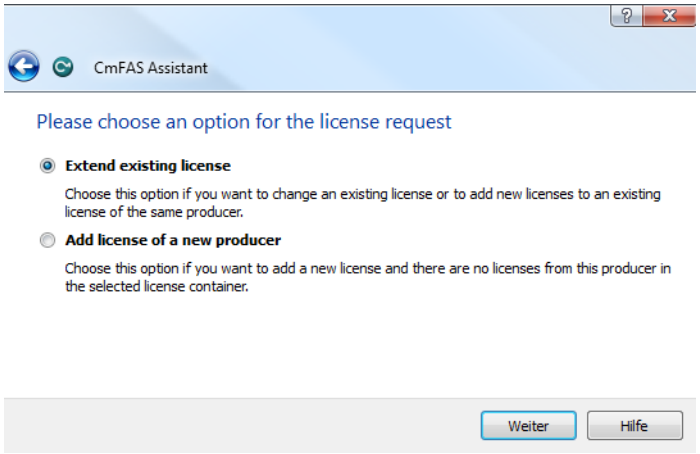


RICHIESTA LICENZA

Nel caso di una richiesta di licenza, potete:

- ampliare una licenza esistente di COPA-DATA

- procurarsi una nuova licenza di COPA-DATA



- Per aggiungere una nuova licenza di COPA-DATA:
  - selezionate `Ing. Punzenberger COPA-DATA GmbH`
- Per creare una nuova licenza di COPA-DATA:
  - indicate il CodeMeter FirmCode che avete ricevuto con COPA-DATA.
- Selezionate il posto dove salvare la Vostra richiesta di licenza.

Adatta licenza

Potete adattare in qualsiasi momento la Vostra licenza in relazione alla sua ampiezza e al Runtime. Per far ciò:

1. ordinate a COPA-DATA il cambiamento desiderato
2. Riceverete un file `*.`WibuCmRaU per il Vostro dongle
3. installatelo:
   a) o con un doppio clic sul file
   b) oppure trascinando il file sul `CodeMeter Centro di controllo`
4. Riceverete una segnalazione che Vi informerà del fatto che avete aggiornato con successo la Vostra licenza.

In caso doveste ricevere una Segnalazione di errore (auf Seite 34) `229`, ciò significa che la licenza sul dongle è già allo stato attuale.

Se per la Vostra richiesta concernente la licenza dovesse risultare necessario creare un file `.WibuCmRaC` oppure scaricare manualmente il file `.WibuCmRaU` con l´update, seguite le indicazioni che trovate nella sezione **`Aggiorna manualmente la licenza`** (auf Seite 31).

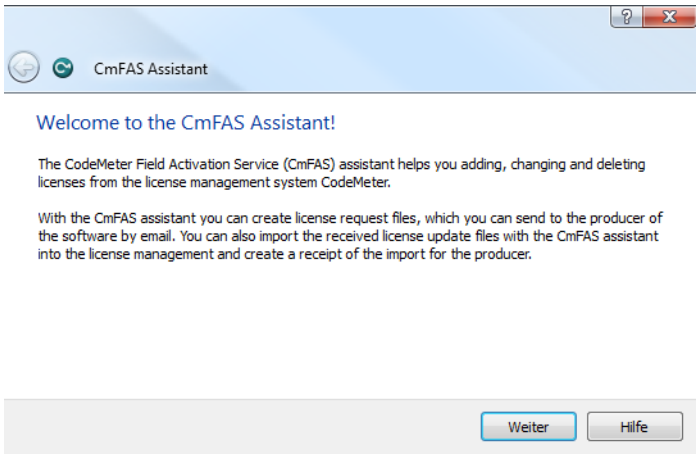
Richiedere o aggiornare una licenza

Per aggiornare manualmente la Vostra licenza:

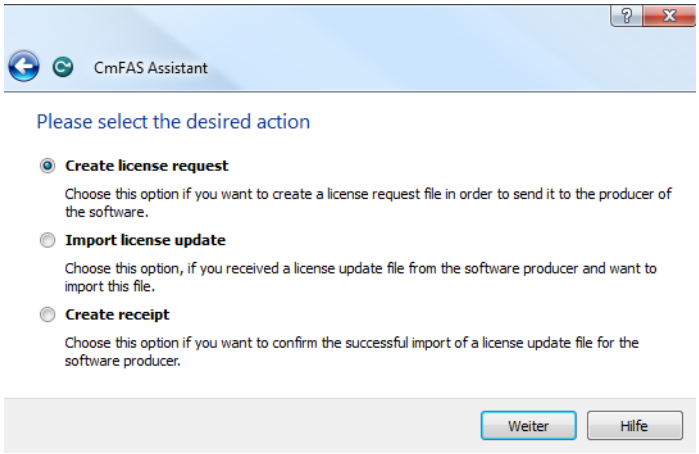
1. create un file `.WibuCmRaC`
2. inviate il file a COPA-DATA
3. Riceverete un file `.WibuCmRaU` aggiornato
4. caricatelo sul dongle

CREARE UN FILE WIBUCMRAC

1. assicuratevi che il CodeMeter-Dongle sia collegato con il Vostro computer
2. aprite il centro di controllo CodeMeter, per esempio, tramite `Start -> Programmi -> CodeMeter -> CodeMeter Control Center`
3. cliccate nella scheda **`Licenza`** sul pulsante **`Aggiorna licenza`**
4. l´assistente per l´update si avvia
5. cliccate su **`Avanti`**.

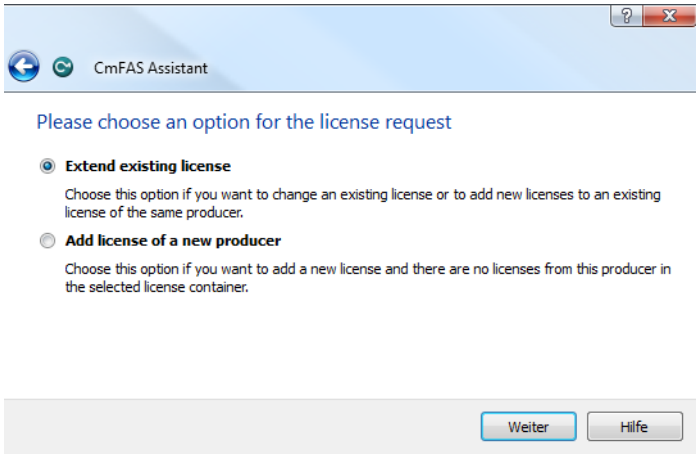


6. selezionate **`Crea richiesta licenza`** e cliccate su **`Avanti`**



7. selezionate **`Estendi licenza esistente`**

8. cliccate su **`Avanti`**.



9. nel seguente dialogo cliccate di nuovo su **`Avanti`**

10. selezionate il luogo di salvataggio desiderato per il file `.WibuCmRaC` corrispondente

11. cliccate su **`Applica`**.

12. viene generato il file `.WibuCmRaC`

13. inviate il file a sales@copadata.com

INSTALLATE IL FILE WIBUCMRAU

Riceverete da COPA-DATA un file `*.`WibuCmRaU attualizzato.

Installatelo sul dongle cliccando due volte sul file.

Alternativa:

1. aprite il centro di controllo CodeMeter
2. selezionate "Carica update licenza"
3. seguite le istruzioni dell´assistente di installazione

Correzione errori

Errore	Soluzione
zenon funziona solamente in modalità demo.	Controllate ▶ le Vostre licenze ▶ la connessione al dongle di rete ▶ se le informazioni sulla licenza (SERIAL7= e ACTIVATIONKEY7=) sono state inserite correttamente nello zenon6.ini. Fate attenzione ai possibili spazi vuoti dietro il numero di serie (SERIAL7=), oppure la key di attivazione (ACTIVATIONKEY7=). Percorso per zenon6.ini: Vista/7/8: `C:\ProgramData\COPA-DATA\System`
Il dongle non viene trovato.	▶ Controllate le Impostazioni di rete (auf Seite 26). ▶ Se lo stick si trova in un altro dominio, aggiungetelo alla Lista server (auf Seite 26). ▶ Aumentate il Tempo di risposta UDP (auf Seite 26).
Orario certificato non può essere aggiornato.	Controllate: ▶ Impostazioni Proxy (auf Seite 26), soprattutto tutti i dati di accesso e la password. ▶ Lista dei server tempo alla voce *Impostazioni -> Server time* per es.: cmtime.codemeter.com, cmtime.codemeter.de, cmtime.codemeter.fr, cmtime.codemeter.us
Segnalazione errore nell´update della licenza: **errore nell´update di CmSticks x-xxxxxxx:** **questo update non può essere più caricato. Il contenuto di CmSticks è a un nuovo stato,**	L´update per questa licenza è stato già trasmesso al dongle. Il dongle è allo stato più aggiornato.

erorre 229.	
Il sistema operativo Windows visualizza il messaggio: **Memoria insufficiente**	Il Dongle viene identificato come supporto di memorizzazione locale. In alcuni casi, però, si può verificare che il sistema operativo segnali "Spazio di memoria insufficiente". Questa segnalazione può essere ignorata. In alternativa, il Dongle può essere anche configurato come supporto removibile. Per i dettagli concernenti la configurazione, vedi il capitolo **Configurare il Dongle come supporto removibile** (auf Seite 35).

Configurare il dongle come supporto removibile.

La procedura standard è quella di integrare il Dongle nel sistema come supporto di memorizzazione locale. In alcuni casi, però, si può verificare che il sistema operativo segnali la disponibilità di uno spazio di memoria troppo piccolo per il Dongle. In questo caso si può configurare il Dongle anche come supporto removibile.

Attenzione

Nel caso di una configurazione come supporto removibile:

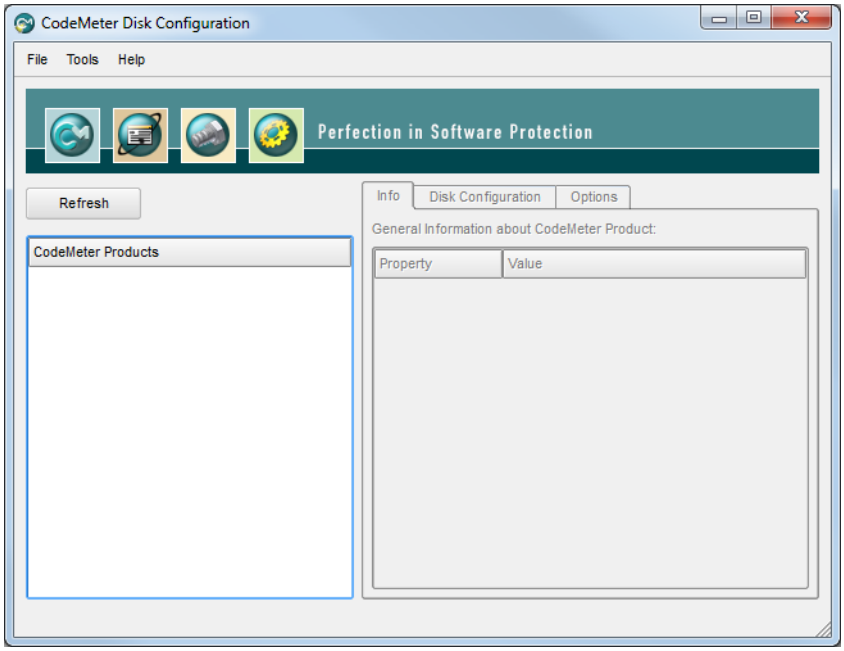
- il Dongle appare come drive nella taskbar e può essere rimosso (espulso) in qualsiasi momento.
- si può impedire il booting del computer in quei sistemi che consentono il boot tramite un drive USB.

CONFIGURARE IL CODEMETER DONGLE COME SUPPORTO REMOVIBILE.

Per riconfigurare un Dongle da un supporto di memorizzazione locale a un supporto removibile:

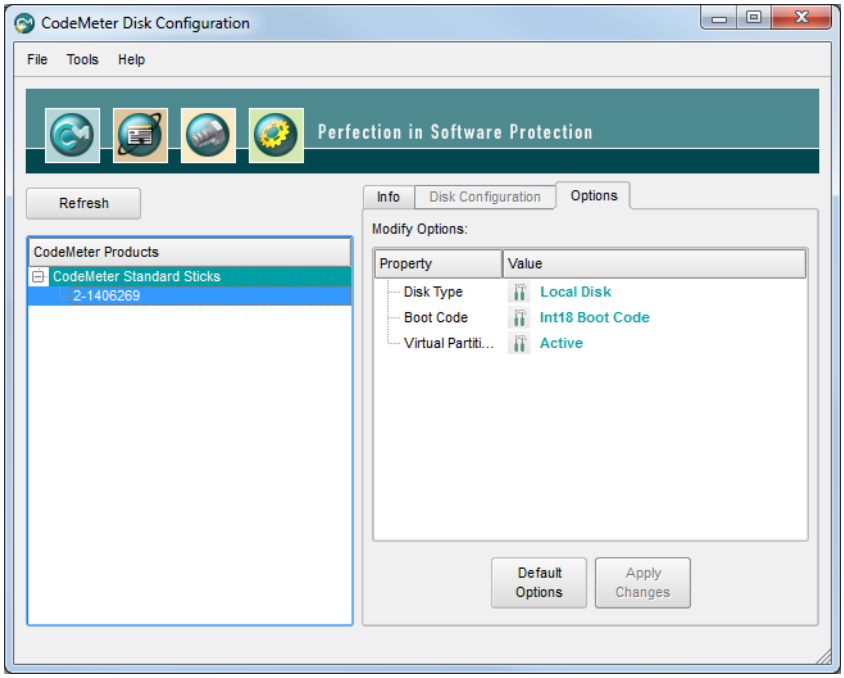
1. aprite nel Windows Explorer il percorso `C:\Program Files (x86)\CodeMeter\Tools\CmConfigDisk`

2. avviate in questa sede il programma **`CmConfigDisk.exe`**



3. selezionate il Dongle desiderato da
   (il programma mostra solamente i Dongle installati localmente).

4. aprite la tab **`Options`**



5. fate un doppio clic nella proprietà `Disk Type` sull´inserimento `Local Disk`

6. verrà visualizzata una lista a cascata
7. selezionate l´inserimento `Removable Disk`
8. cliccate sul pulsante `Apply Changes`
9. rimuovete il Dongle e riconnettetelo di nuovo al computer

A questo punto il Dongle sarà configurato come supporto removibile.

7. Parametro riga comando per tool di licenza

Il tool di licenza può essere gestito tramite la riga comando con i seguenti flag come parametro:

L'assunzione dei parametri avviene mettendo davanti al parametro un '/' oppure un '-'.

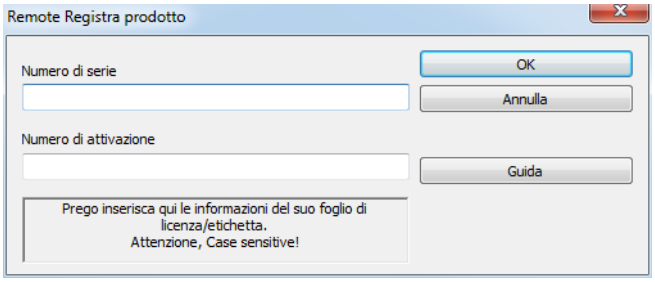
Per es.: `/silent` oppure `–silent`

Parametri	Descrizione
`request`	Costringe il programma a non visualizzare il primo dialogo; al suo posto appare subito il dialogo che richiede l'indicazione della chiave di attivazione (non ha alcuna importanza se è in uso il flag /silent oppure –silent)
`sernum:<num>`	Costringe il programma a non leggere il `Numero di serie` dal file zenon6.ini , ma ad usare il `<num>` indicato per la licenza.
`actkey:<key>`	indicato per la licenza. `Chiave di attivazione` dal file zenon6.ini, ma ad usare la`<key>` indicata per la licenza.
`silent`	Costringe il programma a non visualizzare alcun dialogo. Tuttavia il file License.txt viene scritto.
`mailto:<addr>`	Funziona in collegamento con il flag `'silent'` e costringe il programma a mandare la richiesta di licenza per E-Mail all'indirizzo `<addr>` indicato.

8. Licenza remota

Per assegnare una licenza ad un calcolatore via collegamento remoto:

1. selzionate anzitutto nel menu contestuale del progetto *Remote-Transport ->Cambia la password e visualizza la licenza*
2. avviate il Remote-Transport
3. non appena la connessione è instaurata, appare la licenza del calcolatore remoto



4. inserite il numero di serie e quello di attivazione del Vostro documento di licenza
5. confermate l´inserimento cliccando su OK

9. Particolarità concernenti il funzionamento Server-Client.

Per quanto concerne la licenza di moduli nel funzionamento Server-Client, si fa presente che esistono le seguenti particolarità:

ARCHIVIAZIONE

Si distinguono i seguenti casi:

- licenze per Server e per Client: gli archivi possono essere aperti e ci si può lavorare sul Client.
- Licenza per il Server, niente licenza per il Client: gli archivi possono essere aperti sul Client, ma non li si può modificare in questa sede.
- Licenza per il Client e standalone avviato: la finestra archivi può essere aperta, ma non i singoli archivi.

AUTOMATIC LINE COLORING

Si distinguno i seguenti casi:

- Licenza per il Server, niente licenza per il Client: la funzionalità ALC è disponibile senza alcun tipo di limitazione.
- Licenza per il Client e standalone avviato: la funzionalità ALC non è disponibile.

> **Informazioni**
>
> *Se è disponibile una licenza del Server per la Energy Edition, anche ALC dispone di una licenza.*

BATCH CONTROL

Il client si va a prendere la licenza dal server e non ha bisogno di una licenza propria. Se il server non dispone di una propria licenza, il client non è in grado di utilizzare il modulo.

ENERGY MANAGEMENT SYSTEM

Si distinguno i seguenti casi:

- Licenza per il Server, niente licenza per il Client: la funzionalità EMS è disponibile senza alcun tipo di limitazione.
- Licenza per il Client e standalone avviato: la funzionalità EMS non è disponibile.

MESSAGE-CONTROL

Il client si va a prendere la licenza dal server e non ha bisogno di una licenza propria. Se il server non dispone di una propria licenza, il client non è in grado di utilizzare il modulo.