zenon manual

Recettes standard

v.7.11

©2014 Ing. Punzenberger COPA-DATA GmbH

Tous droits réservés.

La distribution et/ou reproduction de ce document ou partie de ce document, sous n'importe quelle forme, n'est autorisée qu'avec la permission écrite de la société <CD_COMPANYNAME<. Les données techniques incluses ne sont fournies qu'à titre d'information et ne présentent aucun caractère légal. Document sujet aux changements, techniques ou autres.

Contenu

1. Bienvenue dans l'aide de COPA-DATA 4

2. Recettes standard 4

3. Configuration dans Editor 5

3.1 Menu contextuel Gestionnaire de projet 5

3.2 Menu contextuel Vue de détail 6

3.3 Créer un synoptique de type Recette standard 9

3.4 Créer une nouvelle recette 12

3.5 Ajouter des variables à une recette 12

3.6 Modifier valeurs 14

3.6.1 Vérification de l'écriture de valeurs prescrites 15

3.7 Exécuter une recette 16

4. Fonction d'appel de synoptique de recette standard 17

4.1 Sélection de l'onglet Recette 18

4.2 Onglet Paramètres des colonnes 19

5. Fonctionnement dans le Runtime 19

5.1 Fonctions - recettes 22

5.1.1 Recette unique 22

5.1.2 Recette standard 26

5.2 Informations d'état des recettes et du Gestionnaire de groupes de recettes 30

1. Bienvenue dans l'aide de COPA-DATA

AIDE GÉNÉRALE

Si vous ne trouvez pas certaines informations dans ce chapitre de l'aide, ou si vous souhaitez noussuggérer d'intégrer un complément d'informations, veuillez nous contacter par e-mail : documentation@copadata.com (mailto:documentation@copadata.com).

ASSISTANCE PROJET

Pour toute question pratique concernant votre projet, veuillez contacter l'équipe d'assistance par e-mail: support@copadata.com (mailto:support@copadata.com).

LICENCES ET MODULES

Si vous vous rendez compte que vous avez besoin de licences ou de modules supplémentaires, veuillezcontacter l'équipe commerciale par e-mail : E-mail sales@copadata.com (mailto:sales@copadata.com).

2. Recettes standard

Les recettes rassemblent les valeurs prescrites et les commandes sous forme de liste peuvent être exécutée dans le Runtime à l'aide d'une fonction.

Les recettes peuvent être développées dans Editor ou dans le Runtime (à l'aide du synoptique **`Recette standard`**).

Une collection comprenant plusieurs recettes peut être créée et gérée à l'aide du gestionnaire de groupes de recettes.

Informations concernant la licence

Composante de la licence standard de l'Éditeur et du Runtime.

MENU CONTEXTUEL GESTIONNAIRE DE PROJET

Élément de menu	Action
`Profil Editor`	Ouvre la liste déroulante contenant les profils d'éditeur prédéfinis.
`Aide`	Ouvre l'aide en ligne.

3. Configuration dans Editor

3.1 Menu contextuel Gestionnaire de projet

Élément de menu	Action
`Nouvelle recette`	Crée une nouvelle recette dans la liste et ouvre le nom aux fins de l'édition.
`Exporter tout (XML)...`	Exporte toutes les entrées sous forme de fichier XML.
`Importer XML`	Importe les entrées à partir d'un fichier XML.
`Import ASCII`	Importe les entrées à partir d'un fichier ASCII.
`Profil Editor`	Ouvre la liste déroulante dans laquelle vous pouvez associer un profil d'éditeur.
`Aide`	Ouvre l'aide en ligne.

3.2 Menu contextuel Vue de détail

BARRE D'OUTILS

Élément de menu	Action
Nouvelle recette	Crée une nouvelle recette dans la liste et ouvre le nom aux fins de l'édition.
Créer une fonction standard	Ouvre la boîte de dialogue permettant de sélectionner une recette et une action et crée une fonction adéquate. Cette action est consignée dans la fenêtre de sortie.
Ajouter variable	Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
Retour à l'élément de départ	Si vous avez accédé à la liste par le biais de la fonction **Éléments liés**, le symbole renvoie à l'élément de départ. Uniquement disponible dans le menu contextuel lorsque tous les éléments liés sont ouverts.
Copier	Copie les entrées sélectionnées et vers le presse-papiers.
Coller	Insère le contenu du presse-papier. Si une entrée portant le même nom existe déjà, le contenu est collé sous le nom Copie de...
Supprimer	Supprime les entrées sélectionnées.
Déplacer vers le haut	Remonte l'entrée d'une place dans la liste de recettes.
Déplacer vers le bas	Descend l'entrée d'une place dans la liste de recettes.
Modifier valeur	Active la cellule **Valeur prescrite** pour autoriser l'insertion d'une valeur.
Exporter XML (sélection)	Exporte les entrées sélectionnées sous forme de fichier XML.
Importer XML	Importe les entrées à partir d'un fichier XML.
Exporter ASCII (sélection)	Exporte les entrées sélectionnées sous forme de fichier ASCII.
Import ASCII	Importe les entrées à partir d'un fichier ASCII.
Renommer	Permet de renommer la recette sélectionnée. Ceci est également possible en cliquant avec le bouton gauche de la souris sur le champ ou en appuyant sur la touche **F2**.
Propriétés	Ouvre la fenêtre de propriétés.
Aide	Ouvre l'aide en ligne.

ARBORESCENCE DU MENU CONTEXTUEL DANS LA VUE DE DÉTAIL

Élément de menu	Action

Ajouter variable	Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
Nouvelle recette	Crée une nouvelle recette dans la liste et ouvre le nom aux fins de l'édition.
Créer une fonction standard	Ouvre la boîte de dialogue permettant de sélectionner une recette et de définir l'action souhaitée.
Copier	Copie les entrées sélectionnées et vers le presse-papiers.
Coller	Insère le contenu du presse-papier. Si une entrée portant le même nom existe déjà, le contenu est collé sous le nom Copie de...
Supprimer	Supprime les entrées sélectionnées.
Exporter XML (sélection)	Exporte les entrées sélectionnées sous forme de fichier XML.
Importer XML	Importe les entrées à partir d'un fichier XML.
Exporter ASCII (sélection)	Exporte les entrées sélectionnées sous forme de fichier ASCII.
Import ASCII	Importe les entrées à partir d'un fichier ASCII.
Renommer	Permet de renommer la recette sélectionnée. Ceci est également possible en cliquant avec le bouton gauche de la souris sur le champ ou en appuyant sur la touche **F2**.
Propriétés	Ouvre la fenêtre de propriétés.
Aide	Ouvre l'aide en ligne.

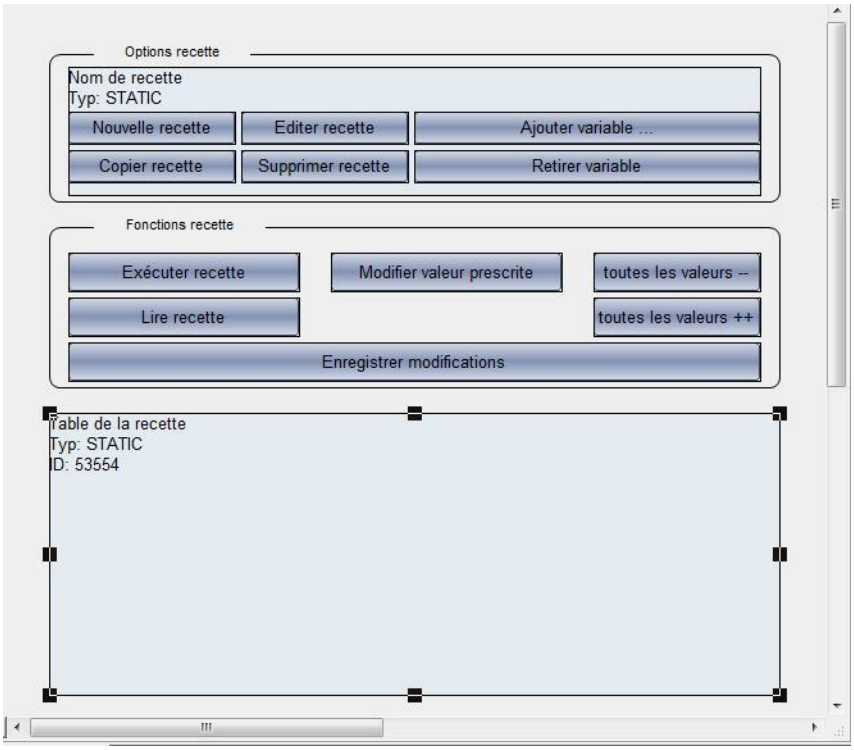
MENU CONTEXTUEL DÉTAILS

Élément de menu	Action
Ajouter variable	Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
Supprimer une variable	Supprime la variable sélectionnée après une demande de confirmation.
Déplacer vers le haut	Remonte la variable sélectionnée d'une position.
Déplacer vers le bas	Descend la variable sélectionnée d'une position.
Modifier valeur	Ouvre la cellule contenant la valeur prescrite afin d'en autoriser la modification.
Supprimer le filtre	Supprime tous les paramètres de filtre actuels.
Aide	Ouvre l'aide en ligne.

3.3 Créer un synoptique de type Recette standard

La gestion des recettes dans le Runtime peut se faire à l'aide d'un synoptique de type `Recette standard`. Ce synoptique doit d'abord être créé dans Editor.

Lors de l'ouverture du synoptique, celui-ci est vide. Vous pouvez ajouter des *éléments de contrôle* par défaut via le menu Éléments de contrôle -> *Insérer un modèle*. Les modifications qui ont réussies sont tracées dans le CEL (Liste des événements chronologiques).



Paramètres	Description
Insérer un modèle	Ouvre la boîte de dialogue de sélection de gabarit pour le type de synoptique correspondant. Des gabarits sont fournis avec zenon, et peuvent également être créés par l'utilisateur. Les modèles ajoutent des éléments de contrôle prédéfinis à des emplacements prédéfinis sur le synoptique. Les éléments qui ne sont pas nécessaires peuvent également être supprimés individuellement après leur création. Les éléments supplémentaires peuvent être sélectionnés dans la liste déroulante, puis insérés dans le synoptique. Les éléments peuvent être déplacés et disposés individuellement sur le synoptique.
Boutons	
Nouvelle recette	Créer une nouvelle recette
Enregistrer recette	Enregistrer la recette actuelle sous le même nom
Lire recette	Les valeurs des variables de la recette sélectionnée sont lues sur le procédé et sont insérées dans la recette. Les modifications doivent être enregistrées !
Dupliquer recette	Copier la recette actuelle.
Supprimer recette	Supprimer la recette actuelle
Modifier une recette	Éditer la recette actuelle.
Exporter recette	Enregistrer la recette actuelle au format *.txt
Importer recette	Charger la recette actuelle à partir d'un fichier *.txt
Exécuter recette	Les valeurs des variables de la recette sélectionnée sont écrites dans le procédé telles qu'elles sont affichées dans la recette.
Next >	Avancer jusqu'à la recette suivante
Recette >>	Avancer jusqu'à la dernière recette
Recette <<	Aller jusqu'à la recette précédente
Recette <	Aller jusqu'à la première recette
Toutes les valeurs ++	Toutes les valeurs de la recette sélectionnée sont augmentées de 1
Toutes les valeurs --	Toutes les valeurs de la recette sélectionnée sont réduites de 1
Ajouter variable	Ajouter des variables à la recette sélectionnée. Il est aussi possible d'ajouter des variables d'autres projets couramment chargés en mémoire.

Supprime la variable	Supprimer la variable sélectionnée de la recette
Modifier valeur	Modifier la valeur de la variable sélectionnée dans la recette. Une valeur décimale peut être saisie avec une virgule ou un point, mais la virgule sera automatiquement changée en point. **Attention :** Si cet élément n'existe pas dans le synoptique, les recettes sont affichées en lecture seule dans la liste.
General (Généralités)	
Nom de recette	Nom ou sélection de la recette actuelle
Liste des valeurs de la recette	Affichage de la recette actuelle dans une table
Progression de l'envoi	Barre de progression indiquant la progression de l'écriture des variables de la recette. L'élément de contrôle affiche la barre de progression du bas vers le haut ou de gauche à droite, selon l'emplacement et la forme de l'élément. L'élément de contrôle est dissimulé dans le Runtime, et est uniquement affiché durant l'écriture de la recette. **Remarque :** l'élément de contrôle est uniquement affiché si la propriété `Ecrire de façon synchrone` est active.

ECRITURE SYNCHRONE :

si la propriété `Ecrire de façon synchrone` est active, la progression de l'écriture de l'élément de contrôle est affichée si une recette est écrite dans le contrôle, jusqu'à ce que la confirmation d'écriture atteigne le module de la recette. Peu importe que la confirmation d'écriture soit positive ou négative. Si vous souhaitez réagir à une confirmation d'écriture négative, vous pouvez le faire à l'aide d'une matrice de réaction.

Information

Les boutons peuvent être protégés par un mot de passe et un niveau d'autorisation. Pour plus de détails, reportez-vous au chapitre Fonctionnement dans le Runtime (à la page 19).

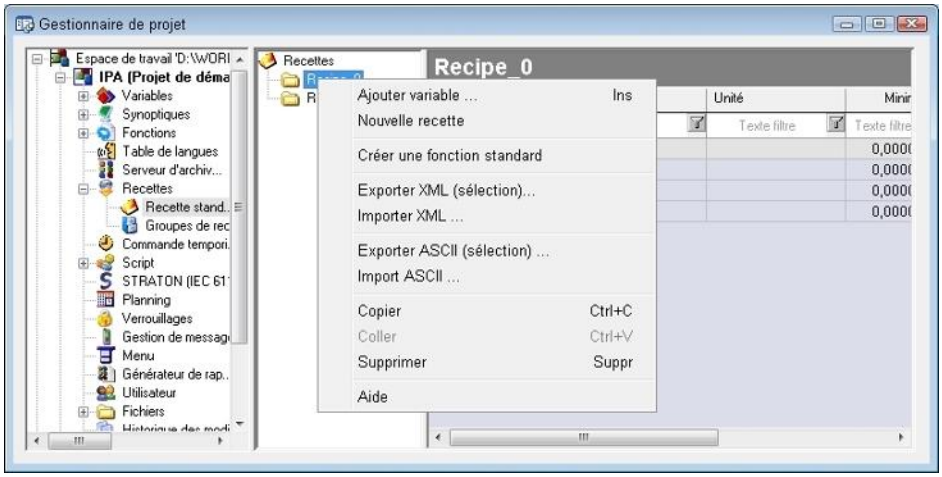
3.4 Créer une nouvelle recette

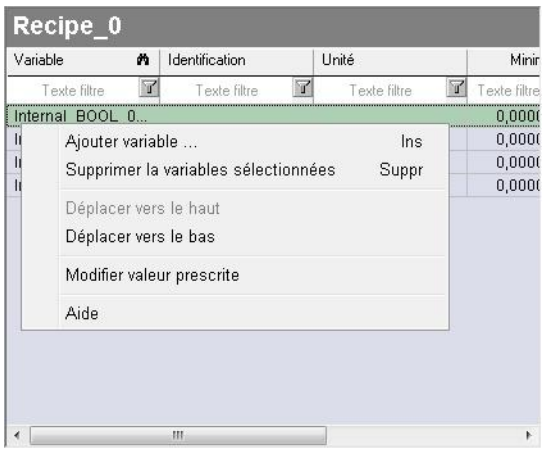
Pour créer une nouvelle recette, utilisez la commande **`Nouvelle recette`** du menu contextuel du dossier **`Recettes / Recettes standard`** dans le gestionnaire de projet. La nouvelle recette est affichée dans la vue de détails du gestionnaire de projet. D'autres définitions se font également dans l'affichage détaillé.

3.5 Ajouter des variables à une recette

Après la création d'une nouvelle recette (à la page 12), des variables peuvent être ajoutées à la recette.

> **Attention**
>
> *Une variable de chaîne ne peut pas être écrite dans l'automate avec une recette standard. Pour les variables de chaîne, utilisez le Gestionnaire de groupes de recettes.*





Les variables sont sélectionnées dans la boîte de dialogue de Sélection des variables. Vous pouvez appliquer les variables en double-cliquant dessus ou en cliquant sur le bouton **Ajouter**. La sélection multiple est possible. Les variables des sous-projets en mémoire peuvent être utilisées. Les variables ajoutées à une recette ne doivent pas être en mode lecture seule (propriété 'forçage valeur actif' de la section 'Spécifier valeur prescrite' des propriétés de la variable). Si les définitions des variables sont modifiées (échelles), les valeurs définies dans les recettes sont aussi modifiées de la même façon.

Information

une valeur décimale peut être saisie avec une virgule ou un point, mais la virgule sera automatiquement changée en point.

TRIER LES VARIABLES

Vous pouvez ordonner les variables comme vous le souhaitez :

Sélectionnez la variable que vous voulez déplacer et choisissez une des actions suivantes :

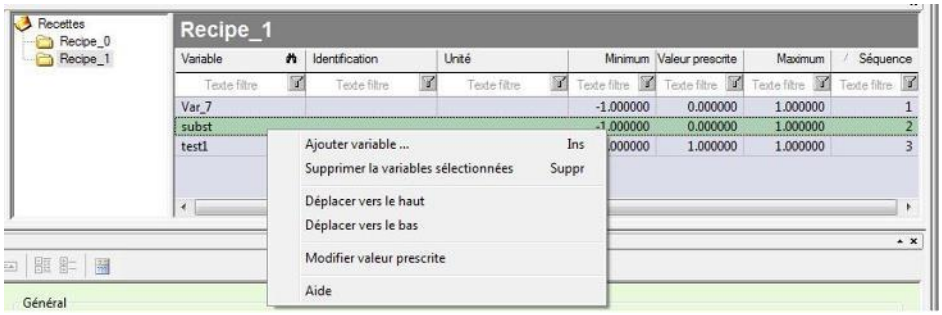
- utilisez les boutons fléchés dans le coin inférieur droit pour déplacer les objets
- choisissez Haut ou Bas dans le menu contextuel

MENU CONTEXTUEL DE LA VUE DE DÉTAIL VARIABLE

Paramètres	Description
Ajouter variable	Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
Supprimer une variable	Supprime les variables sélectionnées de la liste après confirmation d'un message d'avertissement.
Déplacer vers le haut	Remonte la variable sélectionnée d'une position.
Déplacer vers le bas	Descend la variable sélectionnée d'une position.
Modifier valeur	Active la cellule **Valeur prescrite** et sélectionne la valeur prescrite actuelle.
Supprimer tous les filtres	Supprime tous les filtres définis.
Aide	Ouvre l'aide en ligne.

3.6 Modifier valeurs

Pour modifier les valeurs à envoyer, vous pouvez soit sélectionner **`Modifier valeur prescrite`** dans le menu contextuel, soit modifier la valeur directement dans la colonne 'Valeur prescrite'. Afin de vous permettre de contrôler la valeur prescrite, les valeurs techniques minimale et maximale de chaque variable de procédé sont affichées de chaque côté de la valeur. La sélection multiple est possible pour la suppression mais pas pour la modification des variables.



La variable '_LASTRECIPE' contient le nom de la recette standard qui a été exécutée le plus récemment.

Ceci permet de faire une gestion de recettes car cette variable donne à tout moment l'information de quelle recette est couramment active.

La variable '_LASTNEWRECIPE' contient le nom de la recette standard qui a été créée le plus récemment.

Les variables "_LASTRECIPE" et "_LASTNEWRECIPE" peuvent être basées sur n'importe quel driver et doivent être accessibles en mode écriture.

Attention

Exceptions :

La variable "_LASTRECIPE" ne peut pas être traitée avec le driver système.

La variable "_LASTRECIPE" ne peut pas être traitée avec le driver système.

3.6.1 Vérification de l'écriture de valeurs prescrites

Lors de l'écriture de valeurs, la valeur reçoit un bit d'état qui a été écrit. Si le procédé d'écriture est un succès, le bit d'état correspondant est défini :

- WR-ACK

Le driver a reçu une valeur à écrire.

- WR-SUC

Valeur `1` : écriture réussie.

Valeur `0` : l'écriture a échoué. La valeur n'a pas été écrite.

> **Information**
>
> *Dans le cas d'un rechargement du projet ou d'un basculement sur le serveur redondant, les réponses actuellement actives ou les confirmations d'écriture sont abandonnées.*

Cette combinaison d'états existe jusqu'au prochain changement de valeur. À ce moment, les deux états sont définis sur `0`, jusqu'à ce que l'action d'écriture soit terminée. Pour l'évaluation, la combinaison de bits suivante doit être demandée dans la matrice de réaction :

`WR-ACK, WR-SUC`

Résultat :

- WR-ACK `1`, WR-SUC `1`: l'action d'écriture a réussi.
- WR-ACK `1`, WR-SUC `0`: l'action d'écriture a échoué.

> **Attention**
>
> *Le mécanisme montre seulement que l'action d'écrire a réussi (ou non) sur l'automate. Ceci ne signifie pas que la valeur a effectivement été modifiée dans l'automate, car l'automate peut réinitialiser ou remplacer la valeur immédiatement. (Par exemple, pour l'écriture de résultats ou de bits transitoires, définis pour un court laps de temps.)*

MODULES

Ce mécanisme peut être utilisé dans les modules suivants :

- Fonction **Spécifier valeur prescrite** : activez l'option `Attendre confirmation d'écriture` dans la boîte de dialogue de configuration de la fonction.
- **Les recettes standard** : (à la page 14) activez la propriété `Ecrire de façon synchrone`.
- **Groupes de recettes** : Activez la propriété `Ecrire de façon synchrone`.
- Commande

ENTREE DANS LA LISTE CEL

- Fonction Spécifier valeur prescrite

Pour l'entrée dans la liste CEL, vous devez activer la propriété `Fonction envoi valeur prescrite` dans le nœud `Liste chronologique d'événements` dans les paramètres du projet. La réaction positive ou négative à l'exécution de la fonction est ensuite écrite dans la liste CEL.

- Recettes standard et module Recipe Group Manager

Pour une entrée dans la liste CEL, une variable de driver du système est utilisée et définie sur `1` lors de l'écriture réussie d'une recette. Une variable globale est évaluée sur le serveur, et une variable locale sur chaque client permet de déterminer quand l'écriture la dernière recette exécutée a été finalisée.
Avec ces variables, une entrée dans la liste CEL peut être générée par l'intermédiaire d'une limite ou d'une matrice de réaction. La requête est exécutée par le biais d'une matrice de réaction multi-analogique ou multi-binaire.

3.7 Exécuter une recette

L'exécution de la recette peut se dérouler :

- Dans le Runtime, via un bouton sur le synoptique Recette standard (à la page 26)
- Par le biais d'un appel de fonction configuré dans Editor pour l'exécution, via :
  - Dans un script (comme par exemple le script AUTOSTART)
  - État de la variable
  - Dans un élément dynamique dans un synoptique, par exemple Bouton.

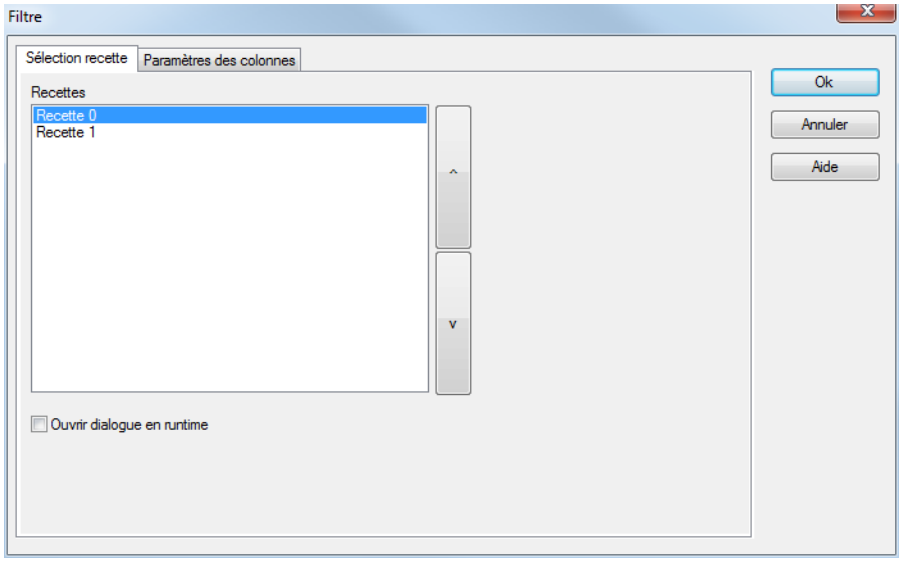
4. Fonction d'appel de synoptique de recette standard

La fonction d'appel de synoptique d'une recette standard permet d'appeler un synoptique de type recette standard dans le Runtime.

Pour configurer la fonction :

1. Créez une nouvelle fonction.
2. Sélectionnez Appel de synoptique.
3. Sélectionnez le synoptique supprimé de type `Recette standard (à la page 26)`
4. La boîte de dialogue de filtre s'affiche pour les éléments suivants :
   - Sélection de recettes (à la page 18)
   - Champs dans la liste (à la page 19)
5. Définissez les paramètres de la **`recette`** et des **`colonnes`**
6. Fermez la configuration en cliquant sur **`OK`**

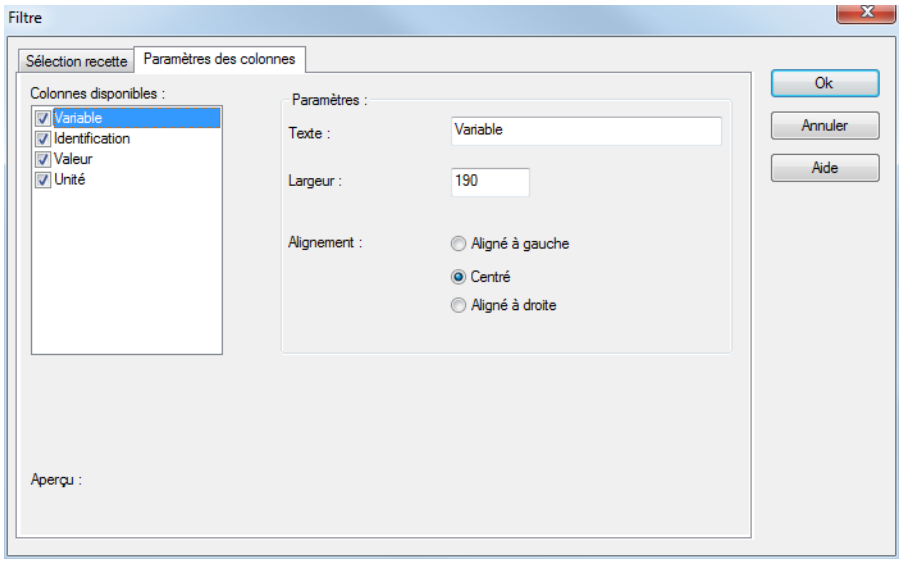
4.1 Sélection de l'onglet Recette



Paramètres	Description
Recettes	Sélection de la recette devant être affichée lors de l'appel de synoptique.
Afficher cette boîte de dialogue dans le Runtime	Active : dans le Runtime, cette boîte de dialogue est affichée lors de l'appel de synoptique. La recette sélectionnée peut être modifiée. Inactive : le synoptique est ouvert avec la recette définie dans Editor. Aucune possibilité de modification dans le Runtime.

4.2 Onglet Paramètres des colonnes

Vous définissez ici le format d'affichage des colonnes dans le champ de liste.



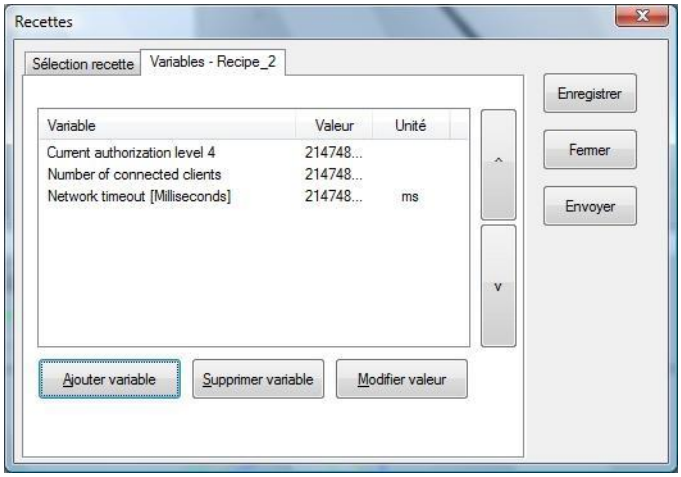
Paramètres	Description
Colonnes disponibles	Définition des colonnes affichées dans le Runtime.
Balises	Définition des propriétés pour les colonnes sélectionnées.
Intitulé :	Intitulé des colonnes affichées dans le Runtime.
Largeur :	Largeur de la colonne en pixels.
Alignement :	Alignement du texte dans la colonne.

5. Fonctionnement dans le Runtime

En mode de fonctionnement en ligne, les fonctions suivantes sont disponibles et peuvent être utilisées dans des scripts :

Paramètres	Description
Recette : envoi direct (à la page 22)	Envoi direct de la recette activée
Recette : modification avant envoi (à la page 22)	Modifier les paramètres de la recette activée
Recette : sélection et modification avant envoi (à la page 22)	Sélection d'une recette et modification de ses paramètres

La fonction Recette : modification avant envoi (à la page 22) permet d'afficher le masque de recettes.



Les boutons de contrôle sont les suivants :

Paramètres	Description
Enregistrer	Enregistrer les modifications apportées à la recette
Fermer	Fermez les paramètres de la recette.
Envoyer	Transmettre la recette au matériel avec les paramètres actuels.
Ajouter variable	Ajouter une nouvelle variable à l'aide de la liste de variables.
Retirer la variable	Effacement temporaire de la variable de procédé sélectionnée de la recette (cette suppression devient définitive si la recette est enregistrée)
Modifier une valeur prescrite	Modifier la valeur prescrite de la variable sélectionnée. une valeur décimale peut être saisie avec une virgule ou un point, mais la virgule sera automatiquement changée en point. **Attention :** Si cet élément n'existe pas dans le synoptique, les recettes sont affichées en lecture seule dans la liste.

En utilisant la fonction Sélection et modification avant envoi (à la page 22), il est possible de modifier la recette et les paramètres de la recette. La sélection de recette s'affiche à l'écran. La procédure à suivre est similaire au paramétrage dans Editor, à ceci près que les recettes ne peuvent être supprimées.

Information

Dans le cas d'un rechargement du projet ou d'un basculement sur le serveur redondant, il y a une distorsion dans les réponses présentes ou les confirmations d'écriture.

Vous trouverez plus d'informations concernant les fichiers Runtime modifiés au chapitre Projet et espace de travail / Données modifiables en RT.

AUTORISATION DANS LE RUNTIME

Les actions dans le Runtime peuvent être protégées par un mot de passe et un niveau d'autorisation :

- Lorsque des recettes sont supprimées, enregistrées, modifiées ou dupliquées, l'utilisateur actuellement connecté doit avoir les groupes d'autorisation requis, qui ont été spécifiés dans la propriété de niveau d'autorisation de la recette. Si l'utilisateur n'a pas les groupes d'autorisation requis, la fonction n'est pas exécutée.
- En cas de protection par mot de passe du bouton **Modifier valeur prescrite**, la valeur dans la liste peut uniquement être modifiée si l'utilisateur possède le niveau d'autorisation correspondant. Si ce n'est pas le cas, la boîte de dialogue de connexion est ouverte pour établir

une connexion temporaire active dès que l'utilisateur clique sur une colonne pour modifier une valeur.

- Si le bouton **`Enregistrer les modifications`** est protégé par un mot de passe et l'utilisateur ne dispose pas du niveau d'autorisation requis, la boîte de dialogue de connexion temporaire est ouverte après un changement de recette, lorsque la boîte de dialogue est fermée, pour autoriser l'enregistrement des recettes.

5.1 Fonctions - recettes

Pour autoriser le fonctionnement dans le Runtime, les fonctions de recettes correspondantes doivent être créées.

Lorsque la fonction standard est créée depuis le menu contextuel dans l'affichage détaillé, <CD_PRODUCTNANE> crée automatiquement une fonction `Recette standard` pour la recette sélectionnée.

5.1.1 Recette unique

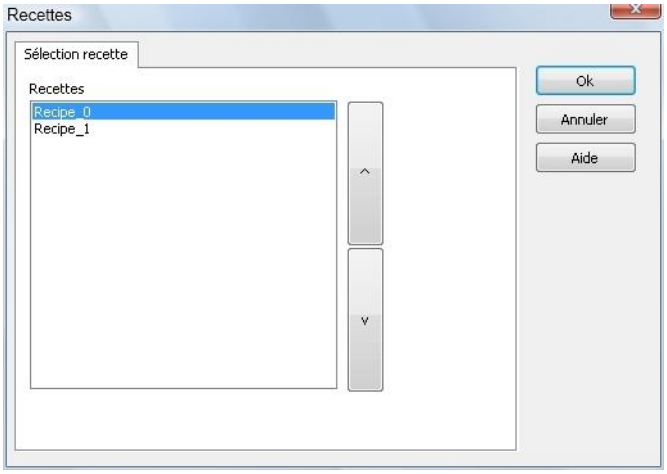
Les fonctions de recette individuelles sont disponibles dans trois versions :

- Recette : envoi direct
- Recette : modification avant envoi
- Recette : sélection et modification avant envoi

RECETTE : ENVOI DIRECT

Cette fonction est utilisée pour exécuter une recette donnée dans le Runtime. Dans une recette, seules les variables de procédé d'un driver peuvent être sélectionnées.

Indiquez la recette comme paramètre de transfert. La configuration de cette fonction s'effectue par le biais d'une boîte de dialogue de saisie.



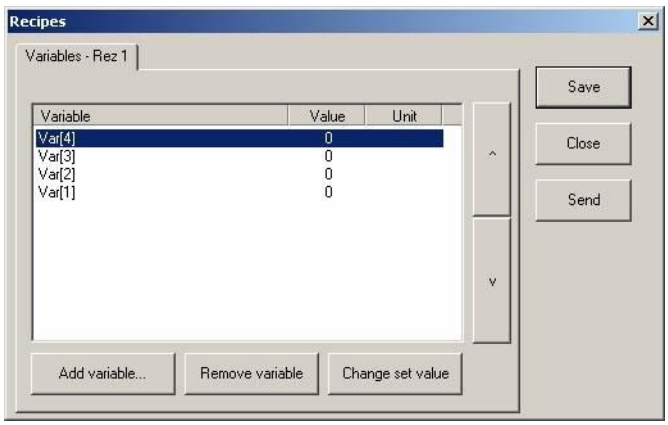
RECETTE : MODIFICATION AVANT ENVOI

Cette fonction est utilisée pour modifier une recette avant l'envoi dans le Runtime (modification de la valeur).

Indiquez la recette comme paramètre de transfert. La configuration de cette fonction s'effectue par le biais d'une boîte de dialogue de saisie.

La nouvelle recette est disponible dans la liste des recettes.

Seul le paramètre Valeur prescrite de la recette est activé en mode de fonctionnement en ligne.



Les actions possibles dans Editor et le Runtime sont :

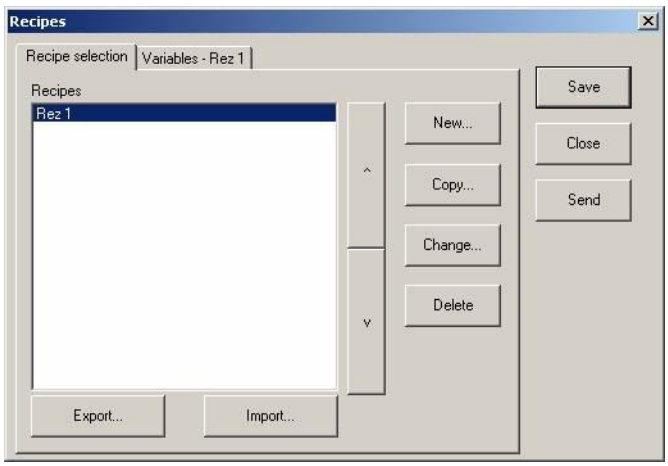
Paramètres	Description
Ajouter variable	Ajoute une nouvelle variable à la recette
Retirer la variable	Supprime une variable de la recette
Modifier valeur	Change la valeur de la variable sélectionnée dans la recette

RECETTE : SÉLECTION ET MODIFICATION AVANT ENVOI

Cette fonction est utilisée pour sélectionner et modifier une recette avant l'envoi en mode de fonctionnement en ligne (envoi des valeurs des variables).

Indiquez la recette comme paramètre de transfert. La configuration de cette fonction s'effectue par le biais d'une boîte de dialogue de saisie.

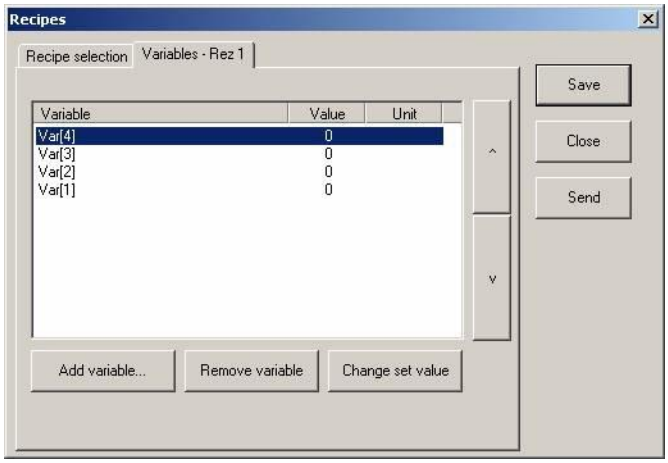
Dans le Runtime, la boîte de sélection de recettes est ouverte.



Les entrées pouvant être configurées sont les suivantes :

Paramètres	Description
Nouveau	Créer une nouvelle recette
Copier	Copie la recette sélectionnée et l'enregistre sous un nouveau nom
Modifier	Change le nom de la recette sélectionnée
Supprimer	Supprime la recette sélectionnée

La nouvelle recette est disponible dans la liste des recettes.



Les options pouvant être configurées sont les suivantes :

Ajouter variable	Ajoute une nouvelle variable à la recette
Retirer la variable	Supprime une variable de la recette
Modifier valeur	Change la valeur de la variable sélectionnée dans la recette

Pour éviter les modifications des entrées de la recette tout en permettant la sélection de recettes pendant le mode de fonctionnement en ligne, créez une entrée dans le fichier `zenon6.ini`.

[FUNKTIONEN]	
REZEPT_AENDERN=	0 : modifications non autorisées 1: 1 : modifications autorisées (par défaut)

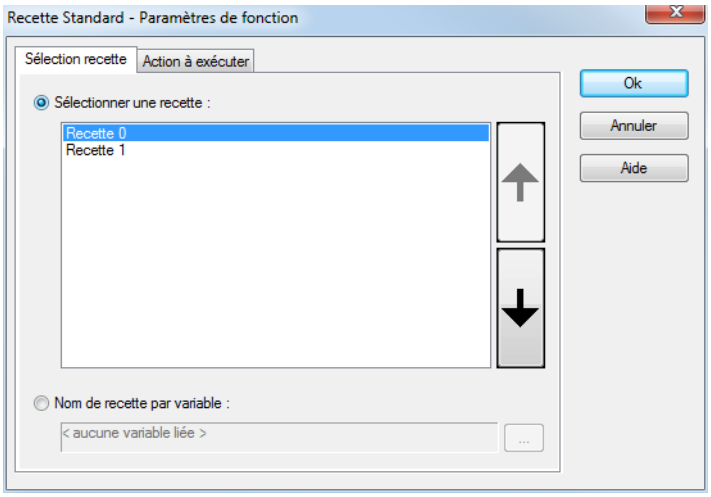
5.1.2 Recette standard

Avec cette fonction, vous pouvez exécuter une recette existante, ou la mettre à jour avec les valeurs provenant du matériel ou encore l'exporter en runtime. En plus, de nouvelles recettes peuvent être importées ou créées avec les valeurs courantes en provenance du matériel.

Pour créer la fonction :

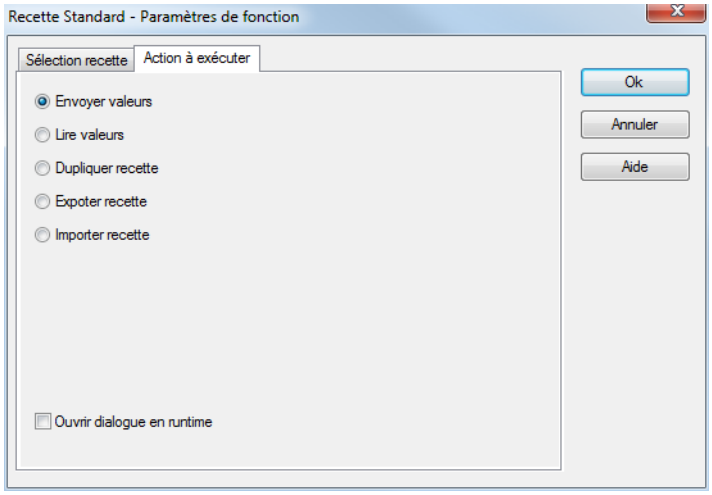
1. Créez une nouvelle fonction.
2. Dans le nœud **Recettes**, sélectionnez la fonction **Display menu** (Afficher le menu).
3. La boîte de dialogue de sélection de recettes s'affiche.
4. Sur l'onglet **Sélection recette**, sélectionnez la recette que vous souhaitez appeler.
5. Sur l'onglet **Action à exécuter**, définissez l'action devant être exécutée dans le Runtime.

SÉLECTION RECETTE



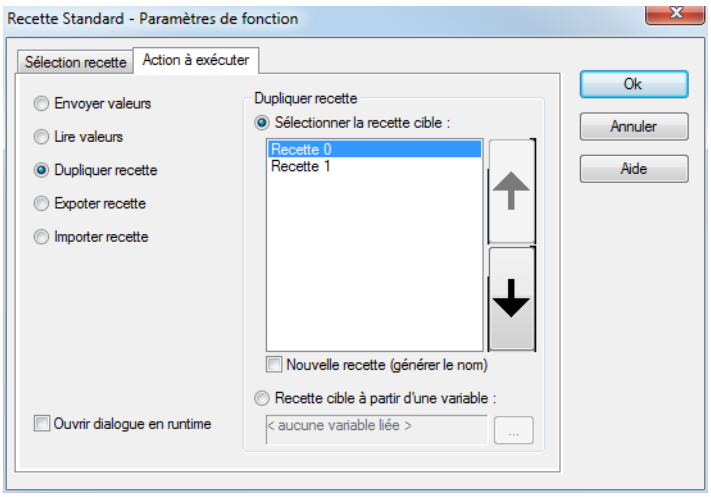
Paramètres :	Description
`Sélectionner une recette`	Sélection de la recette devant être lue ou écrite.
`Nom de recette par variable`	Le nom de la recette devant être lue ou écrite est donné par la variable sélectionnée. **Attention :** dans le Runtime, la variable de chaîne doit contenir un nom de recette valide, par exemple `Recette_4`, avant l'exécution. Dans le cas contraire, cette fonction ne sera pas exécutée.

ACTION À EXÉCUTER



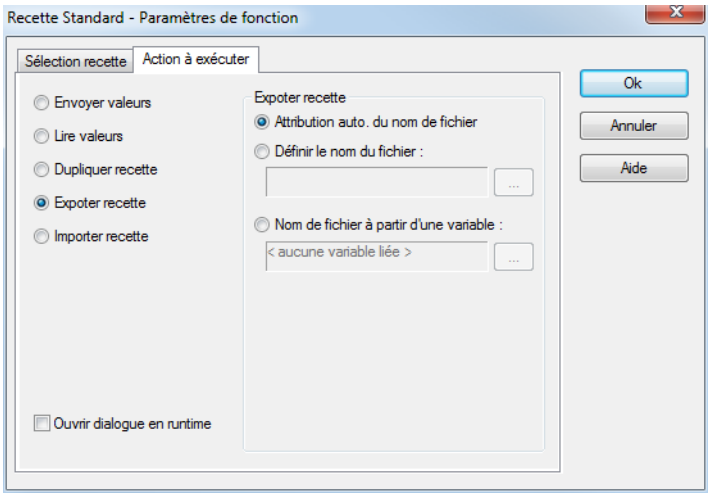
Paramètres :	Description
Envoyer valeurs	Les valeurs des variables de la recette sélectionnée sont écrites sur l'automate.
Nombre de valeurs lues dans l'archive	Les valeurs des variables de la recette sélectionnée sont lue sur l'automate et remplacent les valeurs courantes dans la recette.
Dupliquer recette	La recette source crée une copie d'elle-même avec le nom donnée comme recette cible. Le nom de la recette dupliquée n'est pas stocké dans la variable **_LASTNEWRECIPE**. Pour plus de détails concernant la configuration, reportez-vous au chapitre **Duplication de recettes**.
Exporter recette	Exporte la recette. Pour plus de détails concernant la configuration, reportez-vous au chapitre **Exportation de recettes**.
Importer recette	Importe des recettes depuis un fichier ou une variable. Pour plus de détails concernant la configuration, reportez-vous au chapitre **Importation de recettes**.
Afficher cette boîte de dialogue dans le Runtime	Affiche une boîte de dialogue de modification de paramètres dans le Runtime.

DUPLIQUER RECETTE



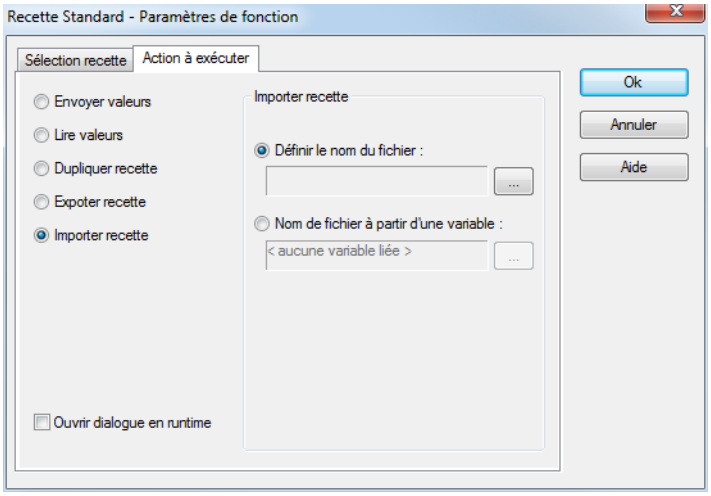
Paramètres :	Description
Sélection recette cible	Sélection d'une recette existante qui sera écrasée avec les données de la recette source. **Attention :** Les données de la recette cible sont écrasées.
Nouvelle recette (générer le nom)	Une nouvelle recette est créée conformément à la syntaxe standard. Les espaces vides dans l'ordre de la recette sont renseignés automatiquement. **Exemple :** Les recettes Recipe_0 et Recipe_2 existent déjà. La première duplication crée une recette portant le nom Recipe_1. La deuxième duplication crée une recette portant le nom Recipe_3.
Recette cible à partir d'une variable	Le nom de la recette cible est défini par le contenu d'une variable STRING. **Remarque :** si la variable de chaîne de la recette ne cible ne contient pas de texte, un nom de recette est fourni automatiquement.

EXPORTER RECETTE



Paramètres :	Description
Attribution automatique du nom de fichier	Le nom de fichier est créé automatiquement.
Définition du nom de fichier	Cliquez sur le bouton . . . pour ouvrir la boîte de dialogue de sélection de dossiers et spécifier un nom de dossier.
Nom de fichier de la variable	Le nom du fichier est défini par le contenu d'une variable de chaîne.

IMPORTER RECETTE



Paramètres :	Description
Définition du nom de fichier	Cliquez sur le bouton . . . pour ouvrir la boîte de dialogue de sélection de dossiers et de fichiers.
Nom de fichier de la variable	La recette est importée depuis un variable liée

5.2 Informations d'état des recettes et du Gestionnaire de groupes de recettes

Dans le Runtime, les informations d'état sont fournies pour :

- Lecture/écriture
- Exporter/Importer
- et l'enregistrement

Si une recette est écrite, la variable d'état contient le résultat de l'opération d'écriture.

VALEURS

EXECUTER UNE RECETTE

Variable de driver de système : **`Recette standard/Recette de module RGM entièrement écrite`**

Valeur	Résultat
0	Envoyer valeur d'initialisation avant la recette
1	Écriture réussie
2	Écriture non exécutée à cause d'une erreur de paramètre
3	Écriture non réussie
4	Attente système prêt
5	Écriture terminée car le RT a été arrêté
6	Expiration du délai d'attente

Remarque : si le réseau est actif dans le projet, la variable de driver système **`Recette/Recette de groupe écrite complètement localement`** est significative pour la fonction exécutée sur l'ordinateur local.

Information

Le terme "écriture" désigne l'écriture sur le driver. Le driver transfère ensuite la recette vers le contrôle. Ce qui signifie :

- Propriété `Ecrire de façon synchrone inactif` : la valeur `1` pour le paramètre **`Recette/Recette de groupe écrite complètement`** ne signifie pas que les valeurs sont disponibles dans le contrôle. Elles sont écrites dans le driver.
- Propriété `Ecrire de façon synchrone active` : le changement de valeur se déroule lorsque toutes les valeurs au niveau du contrôle sont actuelles.

***Remarque** : La progression de l'écriture est uniquement affichée si la propriété `Ecrire de façon synchrone` est active.*

RECETTE EN COURS

Variable de driver du système **`Recette standard/Fonction de recette en cours du module RGM`**

Valeur	Résultat
`-1`	en cours d'exécution
`0`	Valeur d'initialisation, lecture réussie
`1`	L'utilisateur n'a pas l'autorisation
`2`	Pas d'autorisation sur le réseau
`3`	Annulation par l'utilisateur
`4`	Erreur - impossible de lire quelque chose, e.g. - Si la communication avec le matériel est interrompue avant que la lecture aie démarré - un bloc de donnée n'est pas disponible sur l'automate - Erreur lors de la transmission
`5`	Erreur lors de l'enregistrement du fichier de recette

FONCTIONS SPECIFIQUES SELON LE TYPE DE SYNOPTIQUE

Pendant

- la lecture (variable de driver du système : **`Recette standard/recette du module RGM - Lecture des valeurs terminée`**

- Exportation/importation et
- Enregistrer

d'une recette via une fonction spécifique du synoptique, les valeurs suivantes sont disponibles :

Valeur	Résultat
0	Valeur d'initialisation attend une réponse du driver
1	Lecture réussie
2	Erreur pendant la lecture, l'exportation/importation ou l'enregistrement - Si la communication avec le matériel est interrompue avant que la lecture aie démarré - un bloc de donnée n'est pas disponible sur l'automate - Erreur lors de la transmission