zenon Handbuch

Automatic Line Coloring (ALC) - Topologie

v.7.11

©2014 Ing. Punzenberger COPA-DATA GmbH

Alle Rechte vorbehalten.

Die Weitergabe und Vervielfältigung dieses Dokuments ist - gleich in welcher Art und Weise - nur mit schriftlicher Genehmigung der Firma COPA-DATA gestattet. Technische Daten dienen nur der Produktbeschreibung und sind keine zugesicherten Eigenschaften im Rechtssinn. Änderungen - auch in technischer Hinsicht - vorbehalten.

Inhaltsverzeichnis

1. Willkommen bei der COPA-DATA Hilfe 5

2. Automatic Line Coloring (ALC) - Topologie 5

3. ALC Elemente 7

3.1 Verfahrenstechnische Elemente 8

3.1.1 Beispiel Schalter - Farben aus ALC 12

3.1.2 Anschlusspunkte bei verfahrenstechnischen Elementen 15

3.1.3 Eingang/Ausgang tauschen 17

3.2 Leitungen 17

3.2.1 Beispiel 23

3.2.2 Anschlusspunkte bei Leitungen 24

3.3 Überprüfung der Projektierung 26

4. Konfiguration 27

4.1 Konfiguration der Quellen 28

4.1.1 Modus der Einfärbung für UNDEFINED 31

4.2 Konfiguration der Topologischen Verriegelung 32

4.2.1 Trenner unter Last - Verriegelungsbedingungen 35

4.3 Konfiguration der Bildmarker 36

5. ALC-Quellenfarbe ändern 38

6. Detailbilder 40

7. Fehlerortung in elektrischen Netzen 43

7.1 Erdschlusssuche 45

7.1.1 Modus der Erdschlusssuche 46

7.1.2 Erdschlussserkennungstyp 46

7.1.3 Erdschlussanzeige 47

7.1.4 Erdschlusserkennung Auslösung 48

7.1.5 Erdschlusssuche starten 49

7.1.6 Erschlusssmeldung quittieren 50

7.1.7 Erdschlusssuche beenden 51

7.2 Kurzschlusssuche 52
7.2.1 Kurzschlussserkennungstyp 53
7.2.2 Kurzschlusssanzeige 54
7.2.3 Kurzschlussserkennung Auslösung 54
7.2.4 Kurzschlusssmeldung quittieren 55

8. Impendanzbasierte Fehlerortung und Lastverteilungsrechnung 56

1. Willkommen bei der COPA-DATA Hilfe

ALLGEMEINE HILFE

Falls Sie in diesem Hilfekapitel Informationen vermissen oder Wünsche für Ergänzungen haben, wenden Sie sich bitte per E-Mail an documentation@copadata.com (mailto:documentation@copadata.com).

PROJEKTUNTERSTÜTZUNG

Unterstützung bei Fragen zu konkreten eigenen Projekten erhalten Sie vom Support-Team, das Sie per E-Mail an support@copadata.com (mailto:support@copadata.com) erreichen.

LIZENZEN UND MODULE

Sollten Sie feststellen, dass Sie weitere Module oder Lizenzen benötigen, sind unsere Mitarbeiter unter sales@copadata.com (mailto:sales@copadata.com) gerne für Sie da.

2. Automatic Line Coloring (ALC) - Topologie

Die topologische Einfärbung von Leitungen dient zur einfachen automatischen Dynamisierung von Leitungen in der Verfahrenstechnik (für Medien) sowie in der elektrischen Energieverteilung (für Strom). Damit lassen sich die prozessgesteuerten Einfärbungen von topologischen Netzen einfach realisieren.

Aufgrund der Projektierung im Bild wird die Leitungsstruktur einschließlich ihrer angeschlossenen verfahrenstechnischen Elemente (z. B. Tanks und Ventile, bzw. Generatoren, Schalter und Verbraucher) intern als Modell nachgebildet und der Medienfluss während der Runtime dargestellt.

Um bildübergreifende Modelle zu ermöglichen, ist die gesamte Projektierung sowie Konfiguration immer projektweit. Es ergibt sich somit pro Projekt ein gesamtes Topologisches Modell, das zur Berechnung der Leitungszustände und schließlich zur Färbung der einzelnen Leitungen herangezogen wird.

Die gesamte Topologie wird dabei aus dem grafischen Design unter Anordnung der Elemente automatisch erstellt. Es sind keine weiteren projektiertechnischen Maßnahmen notwendig.

Info

Der ALC Algorithmus durchläuft von einer Quelle ausgehend jeden Schalter pro Richtung nur einmal.

DETAILBILDER

Für die Darstellung von Einzelbildern kann mit der Hilfe von Alias ein Teilbereich aus dem Topologischen Netz herausgenommen und einzeln dargestellt werden. Ein Detailbild (auf Seite 40) kann mit den Daten unterschiedlicher Anlagenteile, z. B. Abgängen oder Teilnetzen, dargestellt werden.

Lizenzinformation

Für Editor und Runtime (Einzelplatz, Server, Standby) lizenzpflichtig.

Nicht lizenzpflichtig für Runtime-Client.

Lizenzierung erfolgt über zenon Energy Edition.

- ALC: In der Lizenz für die Energy Edition enthalten, stellt grundlegende Eigenschaften der Linieneinfärbung zur Verfügung.
- Topologie-Paket: Benötigt zusätzliche Lizenzierung am Server (nicht am Client) und erweitert ALC um:
  - Mehrfachversorgung
  - gesicherte Versorgung
  - Topologische Verriegelungen
  - Topologische Elemente Trafo und Trenner
  - Fehlerortung (ab Version 6.50)

3. ALC Elemente

Automatic Line Coloring (ALC) ermöglicht es, Leitungen abhängig vom Prozesszustand einzufärben. Als verfahrenstechnisches Element wird das Combi-Element verwendet. ALC dient zur einfachen automatischen Dynamisierung von Leitungen in der Verfahrenstechnik (für Medien) sowie topologischen Netzen in der elektrischen Energieverteilung (für Strom).

PROJEKTIERUNG

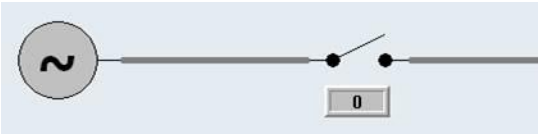
Für die Projektierung werden zwei Typen von Bildelementen mit verschiedener Funktion unterschieden. Zum einen sind dies Verfahrenstechnische Elemente (auf Seite 8) (Quelle, Schalter, Trenner, Senke, Trafo bzw. Link) und zum anderen Leitungen (auf Seite 17).

Dabei ist es so, dass die verfahrenstechnischen Elemente eine Funktion und eine Farbe (Quelle und Trafo) besitzen. Wenn die verfahrenstechnischen Elemente aktiv sind, übernehmen die abgehenden Leitungen bei Quelle und bei Trafo die Farbe dieser Elemente bzw. nehmen bei Schalter und bei Link die Farbe der Eingangsleitung des Elements an. Bei Inaktivität der verfahrenstechnischen Elemente wird die Farbe der Leitungen aus der Projektierung im Element übernommen.

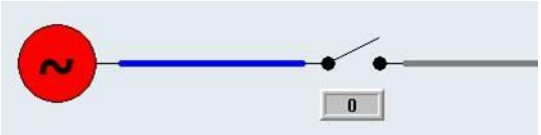
Die verschiedenen Funktionen dieser Elemente werden in den Eigenschaften des Combi Elementes zugewiesen.

BEISPIEL

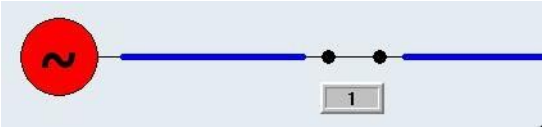
Eine Quelle verfügt über eine angeschlossene Leitung. An diese Leitung ist ein Schalter angeschlossen. Daran ist wiederum eine zweite Leitung angeschlossen. Wenn die Quelle aktiv ist, wird die erste Leitung bis zum Schalter mit der in den Projekteigenschaften des Automatic Line Coloring definierten Farbe der Quelle eingefärbt. Die weitere Leitung wird erst dann eingefärbt, wenn der Schalter geschlossen ist.



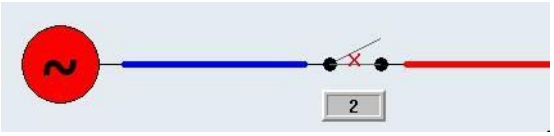
Quelle inaktiv



Quelle aktiv



Schalter geschlossen



Undefiniert oder gestört

> **Info**
>
> *Befindet sich das verfahrenstechnische Element im Zustand `undefiniert` oder `gestört`, wird dies automatisch erkannt. Die abgehenden Leitungen und alle weiteren Elemente werden für beide Status in der Farbe der vordefinierten Quelle `undefiniert` angezeigt.*

ANZAHL GESCHLOSSENE SCHALTER IN EINER REIHE

Für das korrekte Funktionieren des ALC-Algorithmus spielt es eine Rolle, wie viele geschlossene Schalter in einer Reihe angeordnet sind.

Empfehlung: Ordnen Sie maximal 256 geschlossene Schalter in einer Reihe zwischen Quelle und Senke an.

3.1 Verfahrenstechnische Elemente

Verfahrenstechnische Elemente werden in zenon mit einem Combi Element erstellt und bestimmen je nach Zustand die Einfärbung der angeschlossenen Leitung.

Folgende Einstellungen stehen zur Verfügung:

Eigenschaft	Beschreibung
Funktionstyp	Gibt den verfahrenstechnischen Typ des Combi-Elements an.
▸ Abschluss	Für Sammelschienenende. Unterdrückt beim Kompilieren im Editor die Fehlermeldung "**Linie nur einseitig angeschlossen**".
▸ Quelle	Dient als Lieferant für eine Farbe. Ist die Quelle aktiv (Wert: 1), bekommen alle angeschlossenen Leitungen, die in den Elementeigenschaften die Option Farbe aus ALC gesetzt haben, die Farbe der Quelle zugewiesen. Die Farbe ist durch die in den Projekteigenschaften für die Quelle definierte Quellfarbe bestimmt. (z. B. Tanks oder Generatoren). Eine Quelle ist ein Einpol, dem eine statische Quellenummer zugeordnet ist. Die Quelle ist über den Zustand ihrer Hauptvariable schaltbar. Quellen gelten grundsätzlich als netzsynchron und kuppelbar.
▸ Generator	Ein Generator verhält sich prinzipiell wie eine Quelle, nur dass er grundsätzlich als eigenständig und nicht-netzsynchron angenommen wird.
▸ Schalter	Damit können Leitungen unterbrochen werden. Ist der Schalter geschlossen/aktiv (Wert: 1), dann ist die Verbindung zwischen zwei Leitungen geschlossen und die Leitung verfärbt sich bis zum nächsten Schalter mit der definierten Farbe der Quelle. Ein Schalter leitet in diesem Fall die Quellen-Farbe der Eingangsleitung an die Ausgangsleitung weiter. Ist der Zustand des Schalters gestört oder undefiniert oder Status INVALID, verfärbt sich die Leitung in die Farbe undefiniert aus der ALC Konfiguration in den Projekteigenschaften. Ein Schalter liefert somit an seinem Ausgang (Anschluss 2) anstatt der eingehenden Quellennummer die Quellennummer 0 (undefiniert). **Beispiel:** siehe Abschnitt **Beispiel Schalter - Farben aus ALC** (auf Seite 12).
▸ Trenner	Ein Trenner verhält sich prinzipiell wie ein Schalter. Allerdings darf ein Trenner im Topologischen Modell nicht unter Spannung geschalten werden. Ein Zustand (Ein, Aus, Zwischenstellung, gestört) wird über seine Hauptvariable bestimmt.
▸ Schieber	Ein Schieber (ein Ventil) verhält sich ähnlich wie ein Schalter, wird aber für Wasser- und Gasleitungen verwendet. Werte der Hauptvariable: Schieber AUS: Wert 0 -> Schieber geschlossen -> kein Wasserfluss Schieber EIN: Wert 1 -> Schieber komplett geöffnet -> Wasserfluss Schieber DIF: Wert 2 -> Schieber teilweise geöffnet -> Wasserfluss Schieber STO: Wert 3 -> Schieber gestört

Senke	Damit wird das Ende der Leitung festgelegt. Die Senke hat keinen Einfluss auf die Farbberechnung, sondern wird ausschließlich dazu verwendet, dass das Modell vollständig abgebildet werden kann. Soll mit externen Programmen (z. B. VBA) auf das Modell zugegriffen werden, dann ist die Senke unter Umständen für weitere Berechnungen erforderlich, und damit auch zu projektieren. In Energieprojekten wird die Senke zur Darstellung von Verbrauchern verwendet. Diese werden zur Berechnung der ALC - Verriegelungen (Befehlsgruppen) '**Verbraucher würde unterversorgt**' herangezogen.
Trafo	Ein Trafo ist gleichzeitig eine Senke und eine Quelle. Er dient dazu die Eingangsfarbe (Eingangsquelle) gegen eine Ausgangsfarbe (Trafo eigene Quelle) auszutauschen. Erst wenn der Trafo eine aktive Eingangsleitung hat, wird die Ausgangsleitung ebenfalls aktiv geschaltet. Die Ausgangsleitung bekommt jedoch nicht die Farbe der Eingangsleitung wie beim Schalter, sondern die Farbe der Trafo eigenen Quelle. Bei jedem Trafo muss daher eine Quelle eingestellt werden. Ein Trafo kann nicht aktiv oder inaktiv geschaltet werden, er ist immer aktiv. Rückspeisefähiger Trafo: Um einen rückspeisefähigen Trafo zu erhalten, müssen Sie bei Quelle für Rückspeisung eine Andere Quelle als UNDEFINED [0] selektieren. Das bedeutet, dass sich der Trafo in beiden Richtungen - vom Eingang zum Ausgang (Vorwärtsrichtung) und auch vom Ausgang zum Eingang (Rückwärtsrichtung) - gleich verhält. Der einzige Unterschied besteht darin, dass zur Weiterverbreitung die Quellnummer der Eigenschaft Quelle für Rückspeisung und nicht die der Eigenschaft Quelle verwendet wird. **Hinweis:** Fehlerhafte Netzzustände oder fehlerhafte Projektierungen, wie z. B. gleichzeitige Speisung von Eingang und Ausgang oder Kurzschluss von Eingang und Ausgang werden nicht speziell eingefärbt. Das bedeutet, dass sich der rückwärtsspeisefähiger Trafo verhält wie zwei antiparallel geschaltete Trafos, die nicht rückwärtsspeisefähig sind.
Link	Ein Link ist dazu da, um eine Leitung an einer anderen Stelle fortzuführen. Wird ein Link durch eine Leitung 'versorgt', so sind alle anderen Links mit derselben identischen Link-Nummer ebenfalls genau mit dieser Quelle(n) versorgt. Dabei spielt es keine Rolle, ob sich die Links auf demselben Bild oder auf völlig unterschiedlichen Bildern im Projekt befinden. Damit lassen sich Bildübergreifende Leitungen realisieren. Es ist zulässig, dass es mehr als zwei Links mit derselben Link-Nummer im Projekt gibt. Links können durch mehrere Leitungen gleichzeitig versorgt werden bzw. mehrere Abgänge versorgen. Prinzipiell gibt es keine Unterscheidung wischen Zu- und Abgängen. Die Quelleninformationen werden an alle angeschlossene Leitung weitergegeben.

	Achtung: Zwei Link Elemente dürfen nicht direkt mit einer Leitung verbunden werden. Es muss sich dazwischen immer ein anderes verfahrenstechnisches Element (Schalter/Trenner oder Trafo) befinden. Ein Link kann nicht aktiv oder inaktiv geschaltet werden, er ist immer aktiv
`Link-Nummer`	Für den Funktionstyp `Link` wird hier die Link-Nummer frei eingestellt. Alle identischen Link-Nummern im Projekt korrelieren miteinander. Genaue Beschreibung beim Funktionstyp 'Link'. Diese Eigenschaft ist nur aktiv, wenn als Funktionstyp 'Link' gewählt wurde.
`Quelle`	Hier erfolgt die Zuweisung der Quelle zum Element. Zur Auswahl in der Auswahlbox stehen alle Quellen, die in der ALC Konfiguration (bei den Projekteigenschaften) vergeben wurden. Angezeigt werden die Quellennamen. Diese Eigenschaft ist nur aktiv, wenn als Funktionstyp '`Quelle`', '`Trafo`' oder '`Generator`' gewählt wurde.

Damit dem Schalter der Zustand (geöffnet, geschlossen, gestört) mitgeteilt werden kann, muss im jeweiligen Element eine Variable des IEC Datentyps BOOL oder Integer als Hauptvariable verknüpft sein. Analog wird bei der Quelle der Zustand (aktiv/inaktiv) über die verknüpfte Hauptvariable ausgewertet.

Bei den Funktionstypen Quelle und Trafo wird die angegebene Quellennummer über geöffnete bzw. geschlossene Schalter bis zu den Verbrauchern (Senken) weitergeleitet. Aus der überlagerten Summe der speisenden Quellennummern werden die Zustände und somit die Farben aller angeschlossenen Leitungen und verfahrentechnischen Elemente berechnet.

Info

Für die Schaltung werden nur die ersten beiden Bits berücksichtigt. Das erste Bit stellt die eigentlich Schaltung dar. 0 entspricht dabei aus und 1 entspricht an.

Das zweite Bit ist das Fehlerbit. Nur wenn es 0 ist, liegt kein Fehler vor.

ZUSTÄNDE

- Ein Schalter und eine Quelle sind eingeschaltet, wenn der Wert der verknüpften Variable `1` ist.
- Ein Schalter ist gestört, wenn der Wert der verknüpften Variable `>1` ist oder den `INVALID` Status hat.
  Ein gestörter Schalter liefert an seinem Ausgang (Anschluss 2) anstatt der eingehenden Quellennummer die Quellennummer `0` (undefiniert). In Richtung vom Ausgang zum Eingang verhält sich der Schalter wie offen.

Hinweis: Hat die (Rückmelde-)Variable eines Schalters den Status `INVALID`, so wird das gesamte nachfolgende Netz `INVALID`, weil der Zustand des Netzes nicht bekannt ist. Der Zustand `INVALID` wird über nachfolgende geschlossene Schalter weitergeleitet (geroutet).

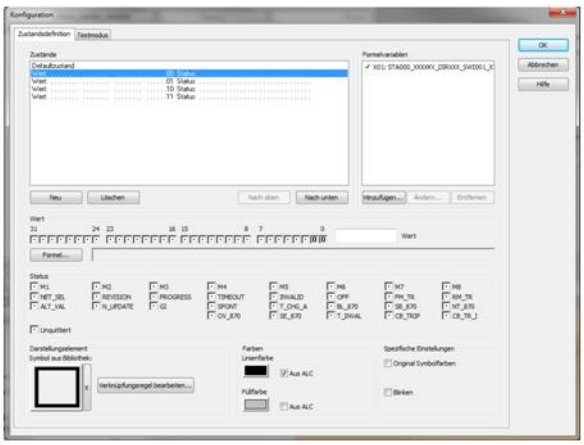
> **Achtung**
>
> *Wird in den einzelnen Zuständen die Farbe und Füllfarbe aus ALC aktiviert, werden auch die verfahrenstechnischen Elemente durch den Zustand der angeschlossenen Leitungen zur Runtime eingefärbt.*

3.1.1 Beispiel Schalter - Farben aus ALC

BEISPIEL 1

Combi-Element mit Wertzustand `00` und Linienfarbe aus ALC:

1. Projektierung im Editor:
   - Combielement mit Wertzustand `00`
   - Linienfarbe aus ALC aktiv



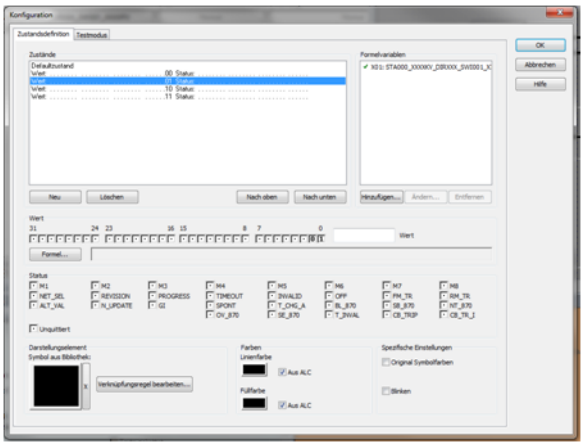
2. ergibt zur Runtime bei:
   - Quellenfarbe: grün
   - Farbe unbespannt: weiß

- Schalterzustand: `aus/offen` (Wert `0`)

BEISPIEL 2

Combi-Element mit Wertzustand `01` und Farben aus ALC:

1. Projektierung im Editor
   - Combielement mit Wertzustand `01`
   - Linienfarbe aus ALC aktiv
   - Füllfarbe aus ALC aktiv



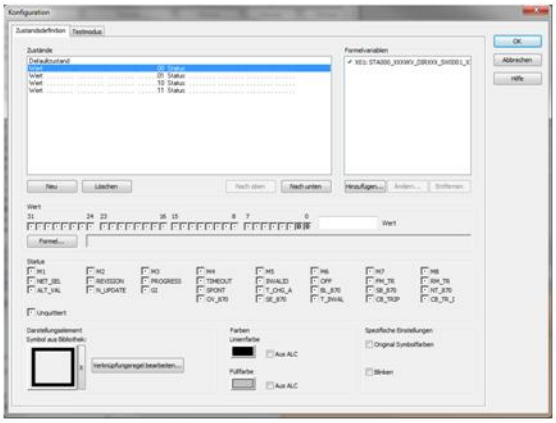
2. ergibt zur Runtime bei:
   - Quellenfarbe: `grün`
   - Farbe unbespannt: `weiß`
   - Schalterzustand: `ein/geschlossen` (Wert `1`)

BEISPIEL 3

Combi-Element Wertzustand `00` ohne Farben aus ALC:

1. Projektierung im Editor:
   - Combielement mit Wertzustand `00`

- Linienfarbe aus ALC nicht aktiv



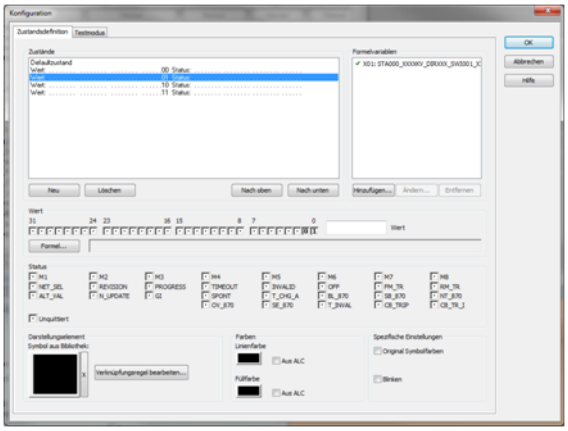
2. ergibt zur Runtime bei:
   - Quellenfarbe: `grün`
   - Farbe unbespannt und Konstruktionsfarbe der Linie: `weiß`
   - definierte Linien- und Füllfarben des Combielements: `schwarz`
   - Schalterzustand: `aus/offen` (Wert `0`)

BEISPIEL 4

Combi-Element Wertzustand `01` ohne Farben aus ALC:

1. Projektierung im Editor
   - Combielement mit Wertzustand `01`
   - Linienfarbe aus ALC inaktiv

- Füllfarbe aus ALC inaktiv



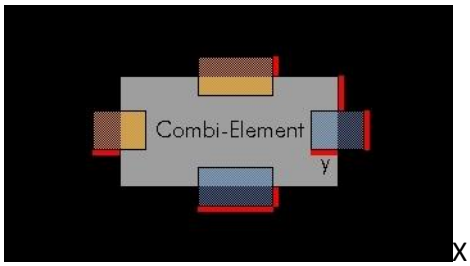
2. ergibt zur Runtime bei:
   - Quellenfarbe = grün
   - Farbe unbespannt und Konstruktionsfarbe der Linie: `weiß`
   - definierte Linien- und Füllfarben des Combielements: `schwarz`
   - Schalterzustand: `ein/geschlossen` (Wert `1`)

3.1.2 Anschlusspunkte bei verfahrenstechnischen Elementen

Beim Projektieren erfolgt der Anschluss einer Leitung (z. B. Linie) an ein verfahrenstechnisches Element (Combi-Element) durch überlappende Projektierung im Bild an so genannnten 'Fangpunkten' am Combi-Element. Bei jedem Anschlusspunkt kann nur eine Leitungen gleichzeitig 'angeschlossen' werden. Alle Leitungen, deren Leitungsanfänge sich im unten definierten Bereich befinden, gelten als angeschlossen (Topologie aus Grafik).

> **Achtung**
>
> *Verwenden Sie ALC Elemente nur im ungedrehten Zustand, denn:*
>
> *Die Berechnung des Topologischen Modells für ALC erfolgt im Editor auf Basis der Positionen der Elemente im ungedrehten Zustand und ohne Berücksichtigung etwaiger Dynamiken.*

In der folgenden Grafik werden die möglichen Anschlusspunkte genauer dargestellt:



X = 1/3 Breite

Y = 1/3 Breite (max. 10 Pixel)

Z = 1/3 Höhe

W = 1/3 Höhe (max. 10 Pixel)

> **Info**
>
> *Befindet sich eine Leitung außerhalb des oben dargestellten Bereichs, wird keine Verbindung erkannt und es erfolgt daher keine Einfärbung der Leitung. Auch für alle nachfolgenden Leitungen wird damit die Einfärbung nicht stimmen.*

Bei Quellen, Senken und bei Links können prinzipiell alle beschriebenen Anschlusspunkte verwendet werden.

> **Achtung**
>
> *Bei Quellen und Senken darf immer nur ein einziger Anschlusspunkt gleichzeitig verwendet werden (welcher ist egal). Werden mehrere Anschlusspunkte gleichzeitig benutzt, kann es zu undefinierten Zuständen kommen.*

Bei Elementen des Typs 'Link' können auch mehrere Anschlusspunkte gleichzeitig verwendet werden. Die eingehenden Farbinformationen werden gleichmäßig auf alle Leitungen verteilt.

Bei Schaltern/Trennern/Schiebern und Trafos erfolgt der Anschluss 1 (Versorgung) links oder oben und Anschluss 2 (Abgang) rechts oder unten. Diese Reihenfolge kann mit der Eigenschaft `Eingang/Ausgang tauschen` geändert werden.

> **Info**
>
> *Bei Schaltern und Trafos muss darauf geachtet werden, dass jeweils nur ein Versorgungsanschlusspunkt und ein Abgangsanschlusspunkt verwendet wird. Die gleichzeitige Verwendung mehrerer Versorgungs- oder Abgangversorgungspunkten führt zur Inkonsistenz und ist daher nicht zulässig.*

Info

Für alle verfahrenstechnische Elemente gilt: Pro Anschlusspunkt darf nur eine einzige Leitung angeschlossen werden. Abzweigungen können nicht direkt am Element realisiert werden, sondern müssen mit Hilfe von Leitungen projektiert werden.

3.1.3 Eingang/Ausgang tauschen

Wenn ein Trafo, ein Trenner oder ein Schalter projektiert wird, können Eingang und Ausgang vertauscht werden. Dazu:

1. wählen Sie als `Funktionstyp` entweder Trafo, Trenner oder Schalter
2. aktivieren Sie cie Checkbox `Eingang/Ausgang tauschen`

Der Eingang wird dann rechts oder unten und der Ausgang links oder oben gesetzt.

ÜBERBLICK

Konfiguration Gerät	Eingang	Ausgang
normal	links	rechts
normal	oben	unten
getauscht	rechts	links
getauscht	unten	oben

3.2 Leitungen

Leitungen werden durch die Vektorelemente Linie, Polylinien und Rohrleitung repräsentiert.

Ist für eine Leitung die Eigenschaft `Farben aus ALC` aktiviert, so wird die Farbgebung aus der ALC-Konfiguration bestimmt. Leitungen werden je nach Zustand der verfahrenstechnischen Elemente und der ALC-Einstellungen automatisch vom System eingefärbt.

Dabei wird die Farbe im Normalfall von der höchst-prioren Quellennummer, des durch die Leitung fließenden Mediums, bestimmt, bzw. bleibt bei 'leer/unbespannt' so wie im Bild bei 'Farben statisch' oder bei 'Farben dynamisch' projektiert.

Die Darstellungsart definieren Sie über die Dropdownlisten:

- Vorrang bei Darstellung
- Mehrfachversorgung darstellen
- Gesicherte Versorgung darstellen

In den Eigenschaften der Leitungen stehen Ihnen folgende Optionen zur Verfügung:

Parameter	Beschreibung
`Farbe aus ALC`	Aktiviert die automatische Linienfärbung für dieses Vektorelement. Das bedeutet: Ist die Quelle, die die Leitung versorgt aktiv, und sind alle Schalter/Ventile, die von der Quelle zur Leitung führen, geschlossen, so wird die Leitung eingefärbt. Bei Versorgung der Leitung durch nur eine einzige Quelle wird die projektierte Quellenfarbe zur Einfärbung verwendet. Die Linienbreite wird nicht beeinflusst.
`Vorrang bei Darstellung`	Definiert, ob `Mehrfachversorgung`, `gesicherte Versorgung` oder beide dargestellt werden. Default: `Mehrfachversorgung`
`Gesicherte Versorgung`	Das Element wird entsprechend den Regeln der gesicherten Versorgung dargestellt. Eine Leitung gilt dann als gesichert versorgt, wenn sie von mindestens zwei verschiedenen Schaltern oder Trafos mit einer Nicht-Systemquelle versorgt wird. Systemquellen tragen nicht zur gesicherten Versorgung bei, schließen sie aber auch nicht aus.
`Mehrfachversorgung`	Das Element wird entsprechend den Regeln der Mehrfachversorgung dargestellt. Eine Leitung gilt dann als mehrfach versorgt, wenn sie von mindestens zwei verschiedenen Quellen versorgt wird. Dabei ist ohne Belang, ob es sich um System- oder um Benutzerquellen handelt und von welcher Seite die Leitung von den Quellen versorgt wird.
`kein Vorrang`	Die Einfärberegeln für `Mehrfachversorgung` und für `Gesicherte Versorgung` werden gleichzeitig angewandt, falls beide Kriterien erfüllt werden. Das bedeutet: Ist eine Leitung ▸ `mehrfach` und `gesichert` versorgt, ▸ der Vorrang auf `kein Vorrang` eingestellt, ▸ die Darstellung für Mehrfachversorgung auf `zwei höchstpriore Quellen` gesetzt, ▸ die Darstellung für gesicherte Versorgung auf `doppelte Breite`

	gesetzt, dann wird die Linie doppelt breit und zweifärbig gestrichelt dargestellt.

Mehrfachversorgung darstellen	Wird eine Leitung durch mehrere unterschiedliche Quellen gleichzeitig versorgt, spricht man von einer Mehrfachversorgung. Hier definieren Sie, wie mehrfach versorgte Leitungen dargestellt werden. Default: höchst-priore Quelle
höchst-priore Quelle	Die Leitung übernimmt immer die Linienfarbe jener Quelle, die die höchste Priorität hat. **Hinweis:** Prioritäten entsprechen der in der ALC Konfiguration gewählten Reihenfolge.
zwei höchst-priore Quellen	Relevant für Leitungen, die durch zwei oder mehrere unterschiedliche Quellen gespeist werden. Die zwei Quellen mit der höchsten Priorität bestimmen die Farbgebung. Die Leitung wird mit diesen beiden Farben gestreift dargestellt. Die Strichelungslänge kann über die Eigenschaft Strichelungslänge mehrfachversorgt festgelegt werden. Systemquellen gelten bei Mehrfachversorgung wie echte Quellen und färben Linien zweifärbig, falls sie entsprechend konfiguriert wurden.
alternative Farbe	Die in der Eigenschaft Alternative Farbe definierte Farbe wird verwendet.
Strichelungslänge mehrfachversorgt	Definiert die Strichelungslänge in Pixel von Linien, Polylinien oder Rohrleitungen für die gestrichelte ALC-Einfärbung bei zwei höchstpriore Quellen für Mehrfachversorgung darstellen. ▸ Minmal: 0 (automatische Strichelungslänge) ▸ Maximal: 32767 ▸ Default: 0
Alternative Farbe	Alternative Farbe für die ALC Einfärbung von Linien, Polylinien oder Rohrleitungen bei Mehrfachversorgung.
gesicherte Versorgung darstellen	Wird eine Leitung durch eine einzige Quelle mehrfach (parallel) versorgt, spricht man von einer 'Gesicherten Versorgung'. Hier definieren Sie wie 'Gesicherte Versorgung' dargestellt wird. Eine Leitung wird immer dann gesichert versorgt dargestellt,

	wenn sie von mindestens zwei Schaltern mit einer echten Quelle (nicht Systemquelle) versorgt wird. Default: `normal`
`doppelte Breite`	Relevant für Leitungen, die von ein und derselben Quelle mehrfach (gesichert) versorgt werden. Ist das der Fall, wird die Leitung mit der doppelten projektierten Breite gezeichnet. (Beispiel: Eine Leitung mit Linienbreite 5 wird bei gesicherter Versorgung mit Linienbreite 10 dargestellt). Wird diese Leitung durch zwei oder mehrere unterschiedliche Quellen (Mehrfachversorgung) versorgt, ändert sich die Linienbreite nicht! Die Farbe wird `immer` durch die höchst-priore Quelle vorgegeben!
`doppelte Helligkeit`	Relevant für Leitungen, die von ein und derselben Quelle mehrfach (gesichert) versorgt werden. Ist das der Fall wird die Leitung mit der doppelten projektierten Helligkeit gezeichnet. Wird diese Leitung durch zwei oder mehrere unterschiedliche Quellen (Mehrfachversorgung) versorgt, ändert sich die Linienfarbe nicht! Wird diese Leitung von einer einzigen Quelle (gesicherte Versorgung) mehrfach versorgt, so wird die Leitung mit doppelter Helligkeit gezeichnet. Formel für die Berechnung der doppelten Helligkeit: 1. Die eingestellte RGB-Farbe wird in den HLS Farbraum umgerechnet. 2. L (also Luminanz = Helligkeit) wird neu berechnen mit NeueLuminanz = 240*3/4 + L/4 3. Der Farbwert wird mit der neuen Helligkeit wieder in den RGB Farbraum zurückgerechnet. Die Farbe wird `immer` durch die höchst-priore Quelle vorgegeben!
`normal`	Das Element wird in der Farbe der Quelle und der projektierten Breite dargestellt.
`Alias verwenden`	Aktiv: ALias wird benutzt.
`Alias`	Öffnet Dialog (auf Seite 40) zur Auswahl eines Alias

Info

Die Quellenfarben und die Prioritäten der Quellen werden bei den Projekteigenschaften eingestellt.

Benutzerdefinierte Quellen müssen eine ID höher als 9 haben. IDs bis 9 sind für Systemquellen reserviert.

Info

Die Berechnung der Farbe einer Leitung zur Runtime wird nach folgender Prioritätenliste durchgeführt:

1. Automatic Line Coloring (höchste Priorität, überlagert alle anderen Einstellungen)
2. Farben dynamisch
3. Farben statisch

3.2.1 Beispiel

Es wird im Folgenden angenommen, dass der 'Quelle 0' die Farbe blau zugewiesen ist, während 'Quelle 1' die Farbe rot hat. Außerdem ist 'Quelle 0' die höchstpriore Quelle.

Quelle 0

Quelle 1

Daraus ergeben sich für die verschiedenen Optionen folgende beispielhafte Darstellungen:

	Linie / Polylinie	Rohrleitung
höchst-priore Quelle		
zwei höchst-priore Quellen		
doppelte Breite		
doppelte Helligkeit		

3.2.2 Anschlusspunkte bei Leitungen

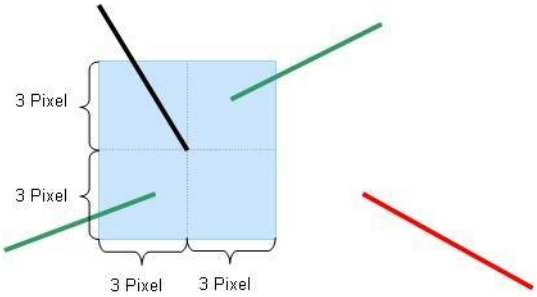
Beim Projektieren erfolgt der Anschluss einer Leitung (Linie, Polylinie oder Rohrleitung) an eine weitere Leitung durch überlappende Projektierung im Bild an so genannten 'Fangpunkte' der Leitungen. Die Fangpunkte - eigentlich sind es Fangbereiche - befinden sich jeweils am Anfang und am Ende einer jeden Leitung und sind am Anfangs- bzw. Endpunkt jeweils ± 3 Pixel groß.

Beispiel

Der Anfangspunkt einer Leitung hat die Koordinaten (Startpunkt x/ Startpunkt y): 150/100 Pixel.
Daraus ergibt sich ein Fangbereich von (x / y): 147 - 153 / 97 - 103 Pixel.

Befindet sich der Leitungsanfang oder das Ende dieser Leitung, einer oder mehrerer weiteren Leitungen innerhalb dieses Bereichs, wird automatisch eine Verknüpfung hergestellt, ohne dass es dafür weiterer Einstellungen bedarf. Eine reine Überlappung der Fangbereiche der einzelnen Linien ist nicht ausreichend!

In der folgenden Grafik wird der Fangbereich grafisch dargestellt (Die grünen Leitungen haben mit der schwarzen Leitung eine Verbindung, die rote Leitung nicht.):



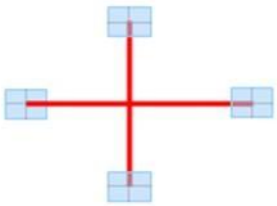
Info

An jedem Fangpunkt können beliebig viele Leitungen miteinander verbunden werden.

Achtung

Befindet sich eine Leitung außerhalb des oben dargestellten Fangbereichs (z. B. die roten Leitungen in der Grafik), wird keine Verbindung erkannt und es erfolgt daher keine Einfärbung der Leitung. Auch für alle nachfolgenden Leitungen wird damit die Einfärbung nicht stimmen.

Leitungskreuzungen lassen sich sehr einfach realisieren, indem die Enden der Leitungen sich nicht im Fangbereich befinden:



Achtung

Verwenden Sie ALC Elemente nur im ungedrehten Zustand, denn:

Die Berechnung des Topologischen Modells für ALC erfolgt im Editor auf Basis der Positionen der Elemente im ungedrehten Zustand und ohne Berücksichtigung etwaiger Dynamiken.

3.3 Überprüfung der Projektierung

Projektieren Sie die gewünschten verfahrenstechnischen Elemente und Leitungen in einem oder mehreren Bildern und speichern Sie diese Bilder. Jetzt können Sie mithilfe von **`Alle Runtime-Dateien erzeugen`** oder **`Geänderte Runtime-Daten erzeugen`** überprüfen, ob in Ihren Bildern Fehler oder Konflikte vorhanden sind. Sollten Fehler und/oder Konflikte vorhanden sein, werden entsprechenden Fehlermeldungen oder Warnungen im Ausgabefenster angezeigt.

> **Info**
>
> *Klicken Sie die entsprechende Zeile im Ausgabefenster doppelt an. Das Bild mit dem fehlerhaften Bildelement wird automatisch geöffnet. Wenn sich das fehlerhafte Bildelement in einem Symbol befindet, wird automatisch das entsprechenden Symbol selektiert.*

Folgende Fehlermeldungen können angezeigt werden.

- ALC: Bild '%s' - An der Leitung '%s' sind zwei Link-Elemente mit unterschiedlicher Link-Nummer angeschlossen. (Doppelklick öffnet das Bild und selektiert die Leitung)
- ALC: Bild '%s' - Am Element '%s' sind mehr als zwei Anschlusspunkte belegt. Pro Element darf jeweils nur ein Eingang und ein Ausgang verwendet werden. (Doppelklick öffnet das Bild und selektiert das Element

Folgende Warnungen können angezeigt werden.

- ALC: Bild '%s' - Die Alias-Leitung '%s' ist an eine nicht Alias-Leitung angeschlossen. (Doppelklick öffnet das Bild und selektiert die Leitung)
- ALC: Bild '%s' - Das Alias-Element '%s' ist an eine Nicht-Alias-Leitung angeschlossen. (Doppelklick öffnet das Bild und selektiert das Element)
- ALC: Bild '%s' - Das Nicht-Alias-Element '%s' ist an eine Alias-Leitung angeschlossen. (Doppelklick öffnet das Bild und selektiert das Element)
- ALC: Bild '%s' - Die Leitung '%s' ist nur einseitig angeschlossen. (Doppelklick öffnet das Bild und selektiert die Leitung)

- ALC: Bild '%s' - Das Element '%s' ist nicht angeschlossen. (Doppelklick öffnet das Bild und selektiert das Element)
- ALC: Bild '%s' - Das Element '%s' ist nur einseitig angeschlossen. (Doppelklick öffnet das Bild und selektiert das Element)

In den Fehlermeldungen bzw. Warnungen werden die entsprechenden Elemente mithilfe der Element-Referenz identifiziert. Diese Referenz dient auch als Verknüpfungsschlüssel bei ALC-Aliasen.

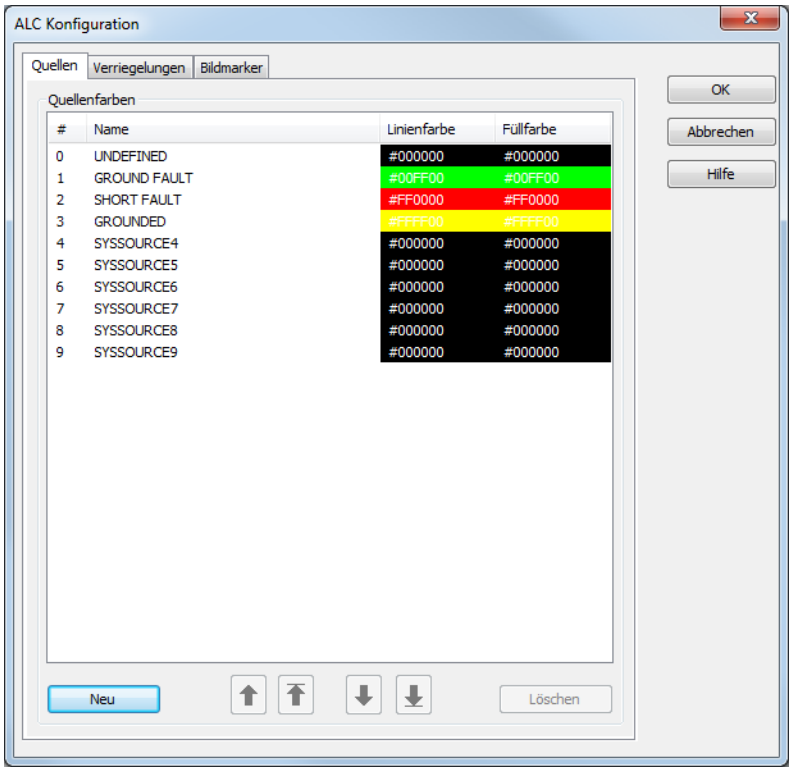
4. Konfiguration

Um ALC zu konfigurieren:

1. navigieren Sie in den Projekteigenschaften in der Gruppe `Automatic Line Coloring` zur Eigenschaft `ALC Konfiguration`
2. klicken Sie auf die Schaltfläche . . .
3. der Dialog zur Konfiguration wird geöffnet
4. konfigurieren Sie die gewünschten Eigenschaften für
   - Quellen (auf Seite 28)
     (Beachten Sie auch die Grundsätze für Einfärbung für UNDEFINED (auf Seite 31).)
   - Verriegelungen (auf Seite 32)
   - Bildmarker (auf Seite 36)

4.1 Konfiguration der Quellen

Die Konfiguration der Quellen, z. B. deren Bezeichnung und Farben (Reihenfolge und Priorität), erfolgt projektbezogen in den Projekteigenschaften unter ALC Konfiguration.



#	Name	Linienfarbe	Füllfarbe
0	UNDEFINED	#000000	#000000
1	GROUND FAULT	#00FF00	#00FF00
2	SHORT FAULT	#FF0000	#FF0000
3	GROUNDED	#FFFF00	#FFFF00
4	SYSSOURCE4	#000000	#000000
5	SYSSOURCE5	#000000	#000000
6	SYSSOURCE6	#000000	#000000
7	SYSSOURCE7	#000000	#000000
8	SYSSOURCE8	#000000	#000000
9	SYSSOURCE9	#000000	#000000

Parameter	Beschreibung
Nummer	Interne eindeutige fortlaufende Nummer, damit die Quellen eindeutig zugeordnet werden können. Diese Nummer wird vom System automatisch vergeben, und kann nicht geändert werden. **Achtung:** Die IDs 0 bis 9 sind für Systemquellen reserviert und dürfen nicht benutzerspezifisch verwendet werden.
Name	Logische Bezeichnung für die Quelle (z. B.: 'Wasser' oder 'geerdet'). Diese Bezeichnung wird auch bei der Auswahl der Quelle beim Combi-Elementen verwendet. Die Bezeichnung können Sie ändern, indem Sie mit der linken Maustaste die Quellenbezeichnung anklicken. Dadurch wird in einen Editiermodus umgeschaltet. Mit der 'Enter' Taste oder durch Selektion einer anderen Quelle wird die Änderung übernommen. **Hinweis:** Die Bezeichnungen sind nicht sprachumschaltbar.
Vordergrund	Vordergrundfarbe der jeweiligen Quelle. Diese wird für das Zeichnen von Linien, Polylinien sowie als äußere Farbe für Rohrleitungen verwendet.
Hintergrund	Hintergrundfarbe der jeweiligen Quelle. Diese wird als Hintergrundfarbe bei Rohrleitungen und verfahrenstechnischen Elementen (Combi-Element) verwendet.
Neu	Fügt eine neue Farbe hinzu.
Löschen	Löscht die ausgewählte Farbe.

Die Konfiguration der Farben kann direkt über die Eingabe des entsprechenden Hexadezimal-Codes erfolgen oder über eine Farbpalette.

Zur direkten Eingabe:

1. klicken Sie mit der linken Maustaste die Farbbezeichnung an
2. das Feld wird in den Editiermodus umgeschaltet
3. geben Sie den Code ein
4. drücken Sie die Taste Eingabe oder wählen Sie eine weitere Quellle aus, um die Änderung zu übernehmen

Zur Auswahl über eine Farbpalette:

1. markieren Sie die gewünschte Zeile
2. klicken Sie auf die Schaltfläche ... hinter der Farbe
3. die Farbpalette wird geöffnet

4. wählen Sie die gewünschte Farbe

Der hexadezimale Farbcode beschreibt einen RGB Farbwert und setzt sich wie folgt zusammen: `#RRGGBB`.

Element	Bedeutung
#	Kennzeichnung dafür, dass ein Hexadezimaler Farbcode verwendet wird.
RR	2 Stellen für den Rotwert der Farbe in Hexadezimaler Nomenklatur. 0-255 entspricht 0-FF
GG	2 Stellen für den Grünwert der Farbe in Hexadezimaler Nomenklatur. 0-255 entspricht 0-FF
BB	2 Stellen für den Blauwert der Farbe in Hexadezimaler Nomenklatur. 0-255 entspricht 0-FF

Info

Die Reihenfolge in dieser Liste entspricht der Priorität der Quellen, wobei das erste Element die höchste Priorität erhält.

Um die Prioritäten der einzelnen Quellen untereinander zu verändern, können Sie diese mit den Pfeil-Schaltflächen durchführen.

Achtung

Einschränkungen beim Löschen der Quellen und Rücksetzen von Fehlereinfärbungen:

Quellen mit der ID zwischen `0` und `9` sind für Systemquellen reserviert. Sie können:

- nicht gelöscht werden
- als Fehlerfarbe nicht zurückgesetzt werden

Quellen löschen

Damit Quellen gelöscht werden können, müssen Sie eine ID ab `10` haben. Es kann jeweils nur die Quelle mit der höchsten ID gelöscht werden.

Fehler-Einfärbungen zurücksetzen

Damit Fehler-Einfärbungen nach Behebung der Ursache zurückgesetzt werden können, darf keine Systemquellen-Farbe verwendet werden. Es muss eine Farbe für IDs ab `10` gewählt werden.

4.1.1 Modus der Einfärbung für UNDEFINED

Beim Zustand UNDEFINED kann die Einfärbung des Netzes in zwei Modi erfolgen:

- `Standard`
- `Versorgung vorrangig`

Die Einstellung erfolgt über die Projekteigenschaft `Automatic Line Coloring`/`Modus der Einfärbung`.

STANDARD

Die Graphensuche beginnt bei einer Quelle und durchschreitet das gesamte Netz so, dass jeder geschlossene Schalter (Schaltervariable hat Wert `1`) pro Richtung nur einmal durchwandert wird und somit keine Zyklen entstehen. Dabei wir jeder besuchte Knoten (=Leitungssegment) mit der Quellenfarbe eingefärbt. Als Knoten werden direkt zusammenhängende Leitungen/Linien bezeichnet.

Trifft die Suche auf einen Schalter, dessen Schaltervariable einen der folgenden Status hat, wird ab diesem Punkt die UNDEFINED Farbe zum Einfärben verwendet:

- INVALID [Wert: beliebig],
- ist gestört [Wert: `3`]
- ist in Zwischenstellung [Wert: `2`])

Die Graphensuche wird ab nun in gleicher Form weitergeführt. Jeder Schalter wird pro Richtung nur einmal mit der UNDEFINED Farbe durchwandert. Damit kann jeder Schalter pro Quelle maximal vier Mal durchwandert werden:

1. mit Quellennummer in Vorwärtsrichtung,
2. mit Quellennummer in Rückwärtsrichtung,
3. mit UNDEFINED in Vorwärtsrichtung,
4. mit UNDEFINED in Rückwärtsrichtung

VERSORGUNG VORRANGIG

Mit der Einstellung `Versorgung vorrangig` werden nur Leitungen als UNDEFINED eingefärbt, die von zumindest einer Quelle potenziell versorgt sind, aber von keiner Quelle eindeutig. Ist eine Leitung

von zumindest einer Quelle eindeutig versorgt, so kann sie von einer anderen Quelle keinen UNDEFINED Einfärbung mehr erhalten.

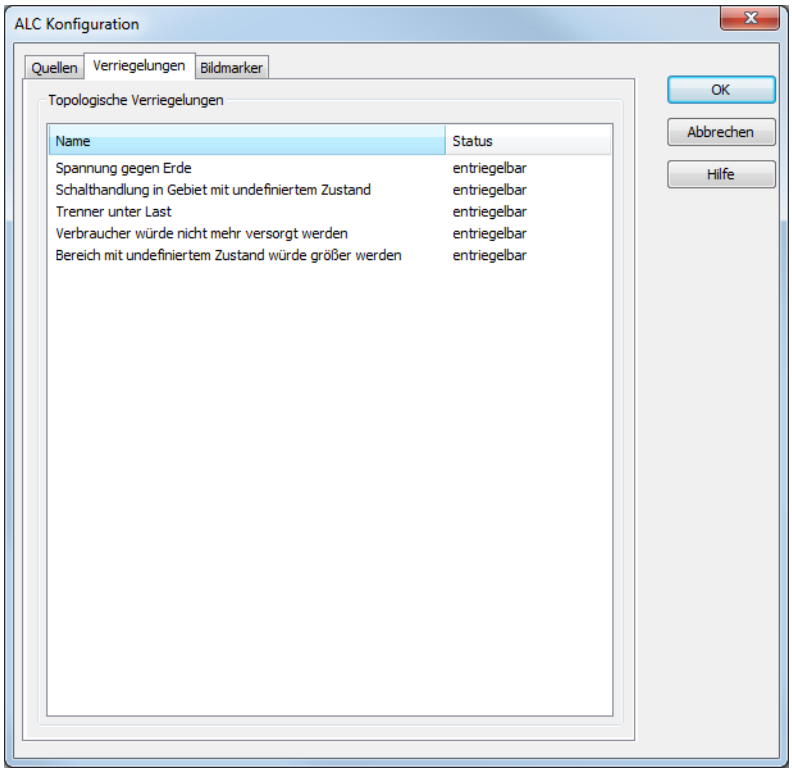
Diese Suche erfolgt zweistufig:

- Im ersten Schritt wird wie bei `Standard` von jeder eingeschalteten Quelle ausgehend die Quellenfarbe im Netz verteilt, solange der nächste Schalter geschlossen ist. Ist der Schalter geöffnet oder gestört/undefiniert, wird die Suche beendet.
- Im zweiten Schritte wird die Suche bei jedem gestört/undefiniert Schalter begonnen, der einseitig versorgt ist, und die UNDEFINED Farbe auf der unversorgten Seite im Netz verteilt. Diese Suche betrachtet auch Schalter als geschlossen, die gestört/undefined sind und verbreitet somit die UNDEFINED Farbe so lange im Netz, bis sie auf einen eindeutig geöffneten Schalter stößt. Zusätzlich wird die Suche beendet, wenn ein Leitungssegment erreicht wird, welches bereits versorgt ist.

4.2 Konfiguration der Topologischen Verriegelung

Damit können topologische Verriegelungen aus der ALC für die Befehlsgabe konfiguriert werden.

> **Info**
>
> *Dieser Dialog ist nur verfügbar, wenn sowohl die Energy Edition als auch das Modul Automatic Line Coloring lizenziert sind (Topologiepaket).*



Folgende Bedingungen stehen dabei zur Verfügung. Die hier getroffenen Einstellungen gelten global für das gesamte Topologische Modell:

Parameter	Beschreibung
Spannung gegen Erde	Verriegelung ist aktiv, wenn ein Schalter/Trenner geschlossen werden soll, an dessen einem Anschluss geerdetes Potential anliegt und dessen anderer Anschluss bespannt oder undefiniert ist.
Schalthandlung in Gebiet mit undefiniertem Zustand	Verriegelung ist aktiv, wenn ein Schalter/Trenner geschlossen werden soll, bei dem beide Anschlüsse auf 'undefiniert' oder 'gestört' liegen.
Trenner unter Last	Verriegelung ist aktiv, wenn für das Einschalten bzw. Ausschalten bestimmte Bedingungen erfüllt werden. Bedingungen: siehe Abschnitt "Trenner unter Last - Verriegelungsbedingungen (auf Seite 35)".
Verbraucher würde nicht mehr versorgt werden	Verriegelung ist aktiv, falls nach der Schalthandlung (mittels Schalter oder Trenner) eingeschalteter Verbraucher spannungslos wäre der vorher versorgt war.
Bereich mit undefiniertem Zustand würde größer werden	Verriegelung ist aktiv, wenn ein Schalter/Trenner geschlossen werden soll, bei dem ein Anschluss auf 'undefiniert' oder 'gestört' liegt und der andere nicht.

Wenn Sie bei einer dieser Verriegelungen in die Spalte **Status** klicken, öffnet sich eine Dropdownliste mit drei Auswahlmöglichkeiten:

Parameter	Beschreibung
nicht prüfen	Die ausgewählte Bedingung wird in diesem Projekt (topologischen Modell) nicht berücksichtigt.
entriegelbar	Die ausgewählte Bedingung wird in diesem Projekt überprüft. Trifft die Bedingung zu, so kann sie der Benutzer mithilfe der Befehlsgabe entriegeln (Bild vom Typ **Befehlsgabe**). Die Entriegelung wird in der Chronologischen Ereignisliste mitprotokolliert.
nicht entriegelbar	Die ausgewählte Bedingung wird in diesem Projekt überprüft. Der Benutzer kann sie nicht entriegeln.

AUSNAHME TOPOLOGISCHE VERRIEGELUNG

Die Topologische Verriegelung wird nicht ausgeführt, wenn:

- die Variable eines Schalters den Status Revision hat

  oder

- die Variable handnachgeführt oder auf `Ersatzwert` eingestellt wird und dabei auf den selben Variablenwert geschaltet wird wie der Ausgangswert, also wenn der Schalter:
  - auf AUS ist und danach auf AUS nachgeführt oder ersetzt wird
  - auf EIN ist und danach auf EIN nachgeführt bzw. ersetzt wird

4.2.1 Trenner unter Last - Verriegelungsbedingungen

Für die Topologische Verriegelung **`Trenner unter Last`** darf ein Trenner geschaltet werden, wenn eine der folgenden Bedingungen zutrifft:

BEIM EINSCHALTEN:

Vor dem Schalten:

- sind das linke und das rechte Leitungssegment von der gleichen Quelle bespannt
- ist das linke Leitungssegment spannungsfrei, das rechte Leitungssegment geerdet
- ist das linke Leitungssegment geerdet, das rechte Leitungssegment spannungsfrei
- ist das linke Leitungssegment unbelastet
- ist das rechte Leitungssegment unbelastet

BEIM AUSSCHALTEN:

Nach dem Schalten:

- wären das linke und das rechte Leitungssegment von der gleichen Quelle bespannt
- wäre das linke Leitungssegment spannungsfrei, das rechte Leitungssegment geerdet
- wäre das linke Leitungssegment geerdet, das rechte Leitungssegment spannungsfrei
- wäre das linke Leitungssegment unbelastet
- wäre das rechte Leitungssegment unbelastet

Info

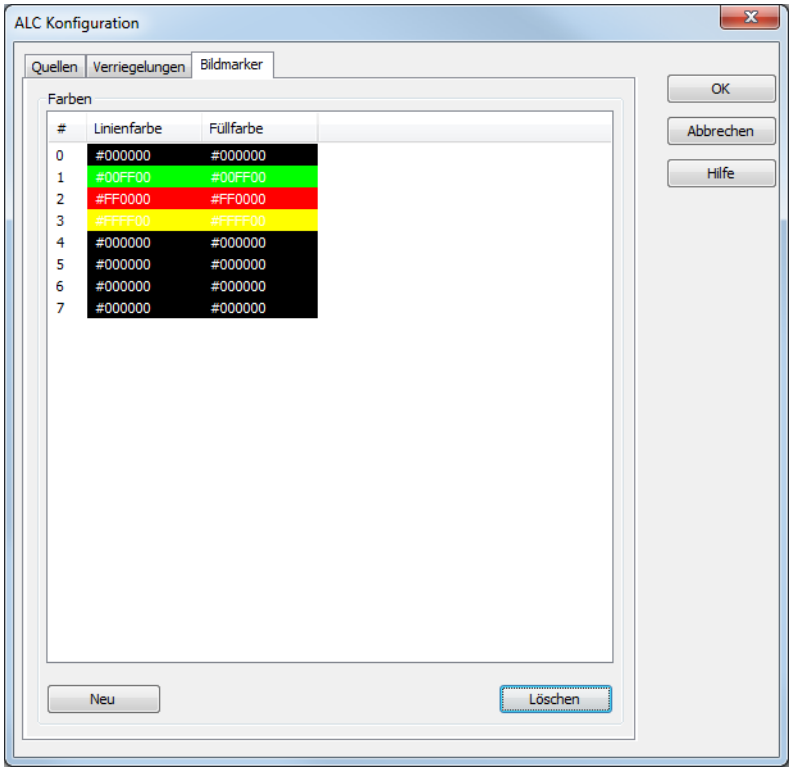
Bedeutung von "unbelastet"

Für den Zustand `unbelastet` müssen alle diese Bedingungen erfüllt werden:

- Alle am Leitungssegment angeschlossenen Schalter und Trenner sind geöffnet.
- Alle am Leitungssegment angeschlossenen Quellen und Verbraucher sind ausgeschaltet.
- Es darf kein Trafo am Leitungssegment angeschlossen sein.
- Es darf sich nicht um einen Leitung handeln, an der ausschließlich dieser Trenner angeschlossen ist (offene Leitung).

4.3 Konfiguration der Bildmarker

Hier konfigurieren Sie die Farbtabelle für die Bildmarker für die impendanzbasierte Fehlerortung und Lastverteilungsrechnung (auf Seite 56). Siehe auch: AddMarker



Parameter	Beschreibung
Nummer	Interne eindeutige fortlaufende Nummer zur eindeutigen Zuordnung. Diese Nummer wird vom System automatisch vergeben, und kann nicht geändert werden.
Linienfarbe	Linienfarbe des Bildmarkers.
Füllfarbe	Füllfarbe des Bildmarkers.
Neu	Fügt eine neue Farbe hinzu.
Löschen	Löscht die ausgewählte Farbe.

Die Konfiguration der Farben kann direkt über die Eingabe des entsprechenden Hexadezimal-Codes erfolgen oder über eine Farbpalette.

Zur direkten Eingabe:

1. klicken Sie mit der linken Maustaste die Farbbezeichnung an
2. das Feld wird in den Editiermodus umgeschaltet
3. geben Sie den Code ein
4. drücken Sie die Taste Eingabe oder wählen Sie eine weitere Quellle aus, um die Änderung zu übernehmen

Zur Auswahl über eine Farbpalette:

1. markieren Sie die gewünschte Zeile
2. klicken Sie auf die Schaltfläche ... hinter der Farbe
3. die Farbpalette wird geöffnet
4. wählen Sie die gewünschte Farbe

Der hexadezimale Farbcode beschreibt einen RGB Farbwert und setzt sich wie folgt zusammen: #RRGGBB.

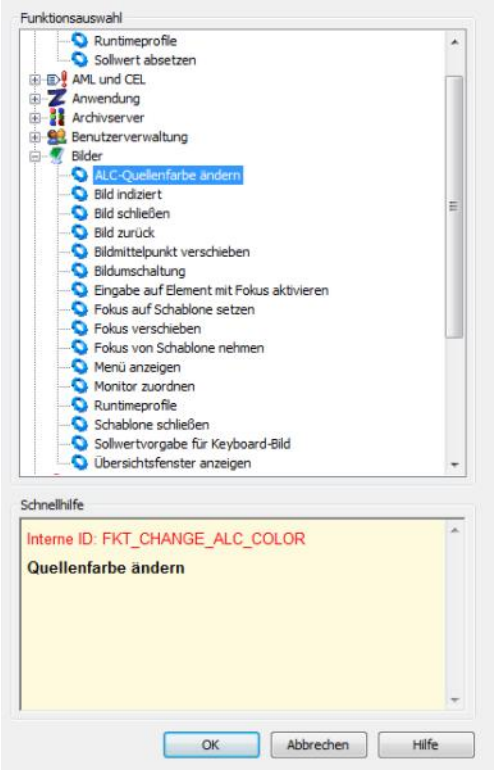
Element	Bedeutung
#	Kennzeichnung dafür, dass ein Hexadezimaler Farbcode verwendet wird.
RR	2 Stellen für den Rotwert der Farbe in Hexadezimaler Nomenklatur. 0-255 entspricht 0-FF
GG	2 Stellen für den Grünwert der Farbe in Hexadezimaler Nomenklatur. 0-255 entspricht 0-FF
BB	2 Stellen für den Blauwert der Farbe in Hexadezimaler Nomenklatur. 0-255 entspricht 0-FF

5. ALC-Quellenfarbe ändern

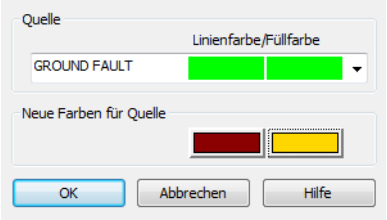
Mit der Funktion `ALC-Quellenfarbe ändern` kann die Vordergrund- und Hintergrundfarbe einer ALC-Quelle für die Einfärbung zur Runtime vorübergehend geändert werden. Die Änderung bleibt bis zum Beenden der Runtime, Nachladen oder erneuten Ausführung der Funktion geändert. Um die Funktion zu erstellen:

- wählen Sie Funktion neu
- navigieren Sie zum Knoten Bilder

- wählen Sie `ALC-Quellenfarbe ändern`



- der Dialog zur Definition der Linienfarbe und der Füllfarbe öffnet sich
- definieren Sie die gewünschten Farben



Eigenschaft	Funktion
Quelle	Dropdownliste zur Auswahl der Quelle und Anzeige der aktuell zugewiesenen Farben. Diese Farben sind hier nicht änderbar.
Neue Farbe für Quelle	Klick auf Farbe öffnet Dialog zur Auswahl einer Farbe.

6. Detailbilder

Für die Darstellung von Einzelbildern kann mit der Hilfe von Alias ein Teilbereich aus dem Topologischen Netz herausgenommen und einzeln dargestellt werden. Die Bildelemente im Detailbild werden zwar nicht in das topologische Model mit aufgenommen, beziehen aber trotzdem ihre ALC-Farben aus dem Modell. Sie beziehen sich dazu auf einen Alias der Bildelemente aus dem Gesamtbild.

ALIAS ANLEGEN

Alias können angelegt werden für die Elemente:

- Linie
- Polylinie
- Rohrleitung
- Combi-Element

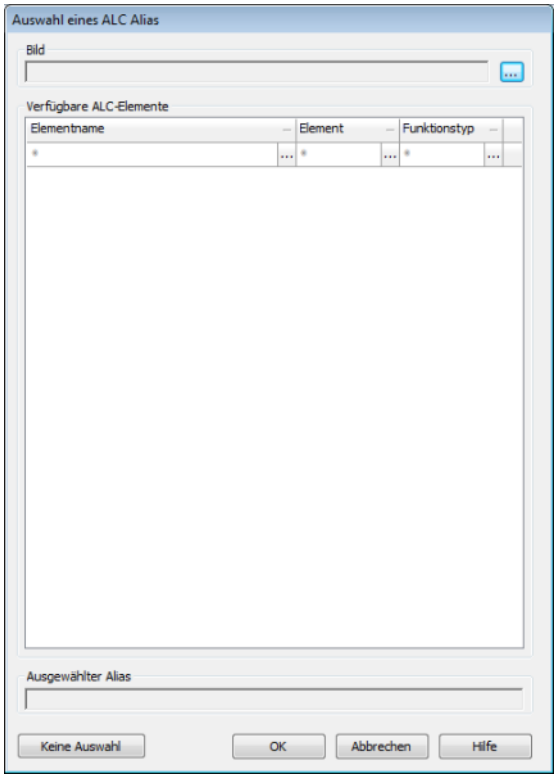
Um ein Quellelement als Alias anzulegen:

- aktivieren Sie in den Eigenschaften des Elements `Alias verwenden`

(dazu muss ALC lizenziert sein und die Eigenschaft `Farbe aus ALC` aktiv)

- klicken Sie bei der Eigenschaft `Alias` auf die Schaltfläche ...

- der Dialog zur Auswahl des Elements öffnet sich



Parameter	Beschreibung
Bild	Klick auf Schaltfläche ... öffnet Dialog zur Auswahl eines Bildes.
Verfügbare ALC-Elemente	Zeigt die zum Bild gehörigen Elemente mit Elementname, Art des Elements und Funktionstyp an. Klick auf ein Element wählt Alias aus. **Filter** Die Elemente können nach allen Spalten gefiltert werden. Beim Setzen eines Filters werden die angebotenen Möglichkeiten aller anderen Filter auf sinnvoll kombinierbare Werte reduziert. ▸ **Name**: Eingabe eines freien Suchbegriffs mit Wildcards (*). Die letzten 12 Suchbegriffe werden bis zum Beenden des Editors in einer Liste angeboten. ▸ **Element**: Auswahl aus Dropdownliste. ▸ **Funktionstyp**: Auswahl aus Dropdownliste. Klick auf **...** öffnet gespeicherte Suche bzw. Dropdownliste. Bei aktiviertem Filter löscht Klick auf Schaltfläche **x** den Filter.
Ausgewählter Alias	Zeigt das im Feld **Verfügbare ALC-Elemente** ausgewählte Element an.
Keine Auswahl	Entfernt ausgewähltes Element.
OK	Speichert Auswahl und schließt Dialog.
Abbrechen	Verwirft Änderungen und schließt Dialog.
Hilfe	Öffnet die Online-Hilfe.

Info

Bei der Auswahl eines Elements für einen Alias können nur Elemente und Bilder aus dem selben Projekt gewählt werden, in dem der Alias definiert wird. Elemente aus Unterprojekten oder parallelen Projekten stehen nicht zur Verfügung.

ERSETZUNG VON ALIASNAMEN

Alias können bei der Bildumschaltung über Verknüpfung ersetzen ausgetauscht werden. Ein Detailbild kann daher mit den Daten unterschiedlicher Anlagenteile, z. B. Abgängen oder Teilnetzen, dargestellt werden. Die Ersetzung von Aliasnamen erfolgt analog zu jener von Variablen und Funktionen. Auch die

Ersetzung in Elementen, die in Symbolen verwendet werden, ist möglich. Als Auswahldialog für das Ziel wird der gleiche Dialog wie bei der Eigenschaft `Alias` geöffnet.

Hinweis: Die Substituierung über Indexvariablen ist nicht möglich.

7. Fehlerortung in elektrischen Netzen

Die Fehlerortung kennzeichnet Netzteile, die mit Erdschlusss oder Kurzschluss behaftet sind, durch spezielle Einfärbungen im ALC. Quellen für die Fehlersuche sind so genannte Erdschluss- bzw. Kurzschlussmelder, die einem Leistungsschalter zugeordnet sind. Erdschluss- und Kurzschlussmelder befinden sich immer am Ausgang des Leistungsschalter-Elements. Fehleranzeigen sind im Bild fixiert und müssen manuell zurückgesetzt werden.

> **Info**
>
> *Diese Funktionalität ist nur verfügbar, wenn sowohl die Energy Edition als auch das Modul Automatic Line Coloring lizenziert sind (Topologiepaket).*

FEHLERORTUNG

Die Fehlerortung läuft lokal. Jeder Client im Netzwerkbetrieb hat sein unabhängiges Modell und kann somit unabhängig Erd- und Kurzschlüsse in verschiedenen Netzteilen suchen.

Die Fehlerortung in elektrischen Netzen teilt sich in:

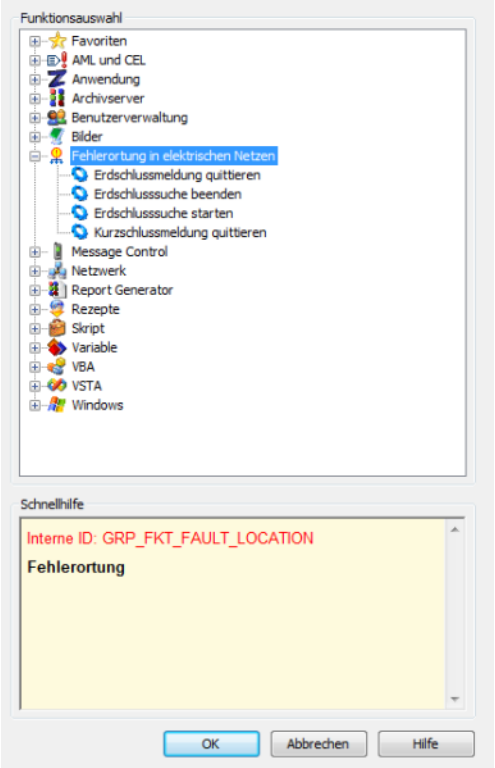
- Erdschlusssuche (auf Seite 45)
- Kurzschlusssuche (auf Seite 52)

Um die Fehlerortung zur projektieren

- benötigen Sie eine Lizenz für ALC und zenon Energy Edition
- legen Sie die entsprechenden Bilder an
- konfigurieren (auf Seite 8) Sie ALC auf den entsprechenden Combi-Elementen (Schalter, Trafos, Trenner, Schieber)
- konfigurieren (auf Seite 17) Sie Leitungen so, dass sie ihre Einfärbung über ALC erhalten

Für die Fehlerortung stehen Ihnen zur Runtime spezielle Funktionen zur Verfügung:

- Erdschlusssuche starten (auf Seite 49)
- Erdschlussmeldung (auf Seite 50) quittieren (auf Seite 50)
- Erdschlusssuche beenden (auf Seite 51)
- Kurzschlussmeldung quittieren (auf Seite 55)



EINFÄRBUNGEN

Fehler lassen sich durch eine spezielle Einfärbung der Leitungen im ALC anzeigen. Zur Runtime wechselt die per ALC zugewiesene Farbe automatisch sobald sich der Zustand der Leitung ändert. Die projektierten Einfärbungen können zur Runtime vorübergehend über die Funktion ALC-Quellenfarbe ändern (auf Seite 38)geändert werden.

Meldungen werden in der Reihenfolge ihres Eintreffens bearbeitet. Bei Konflikten

- haben die Farben für Fehleranzeige den Vorrang
- haben Kurzschlussmeldungen Vorrang vor Erdschlussmeldungen

7.1 Erdschlusssuche

Die Erdschlusssuche dient dazu, potenziell erdschlussbehaftete Netzteile durch Einfärbung zu markieren. Die Farbe wird aus der Projektierung der ALC-Quellenfarben (auf Seite 27) für die Quelle GROUND FAULT bezogen.

Welche Netzteile potenziell erdschlussbehaftet sind, wird aus den Erdschlussmeldungen von Erdschlusserkennungsgeräten (Erdschlusssanzeiger, Schutzgerät mit Erdschlussserfassung) abgeleitet. Für Erdschlussmeldungen gilt:

- Jedes Gerät kann ein bis drei Erdschlussmeldungen besitzen.
- Erdschlussmeldungen werden entweder per Dauermeldungsverarbeitung oder per Wischermeldungsverarbeitung behandelt.
- Bei Erdschlusserkennungsgeräten mit Richtung kann die Richtung vor- oder nacheilend zur Auslösung sein.
  - Voreilend: Zuerst kommt die Meldung, dann das Wischerbit.
  - Nacheilend: Zuerst kommt das Wischerbit, dann die Meldung.

> **Info**
>
> *Ein potenziell erdschlussbehafteter Netzteil wird erst dann als nicht mehr erdschlussbehaftet betrachtet, wenn dieser erfolgreich bespannt wurde.*

PROJEKTIERUNG

Um die Erdschlusssuche zu projektieren:

1. weisen Sie dem Combi-Element, das den Schalter repräsentiert, den `Funktionstyp` Schalter (auf Seite 46) zu
2. definieren Sie Modus der Erdschlusssuche (auf Seite 46), Erschlusssanzeige (auf Seite 47) und Erdschlusserkennung Auslösung (auf Seite 48)
3. legen Sie die Funktionen für Erdschlusssuche starten (auf Seite 49), Erschlusssmeldung quittieren (auf Seite 50) und Erdschlusssuche beenden (auf Seite 51) an

> **Info**
>
> *Um auch in vermaschten Netzen Erdschlüsse eingrenzen zu können, wird pro Pfad beginnend bei einer Quelle nur ein erdschlussbehafteter Bereich gesucht.*

7.1.1 Modus der Erdschlusssuche

Die Erdschlusssuche kann wahlweise:

- den potenziell erdschlussbehafteten Netzteil einfärben
  oder
- das gesamte Netz, in dem sich ein Erdschluss befindet

Der Modus der Einfärbung wird definiert über die Eigenschaft `Modus der Erdschlusssuche`.

Um die Eigenschaft zu projektieren:

- navigieren Sie in den Projekteigenschaften zum Knoten `Automatic Line Coloring`
- wählen Sie in der Dropdownliste der Eigenschaft `Modus der Erdschlusssuche` den gewünschten Modus
  - Netzteil einfärben: färbt nur den potenziell erdschlussbehaftete Netzteil ein
  - Ganzes Netz einfärben: färbt das gesamte zusammenhängende Netz, in welchem sich ein Erdschluss befindet, ein

Diese Einstellung kann zur Runtime über das Objektmodell der zenon API geändert werden. Dabei wird die Erdschlusssuche komplett neu durchgerechnet.

7.1.2 Erdschlussserkennungstyp

Über die Einstellung `Typ` werden Richtung und Art der Meldungsverarbeitung für das Combi-Element vom Typ Schalter festgelegt. Zur Projektierung:

1. navigieren Sie in den Eigenschaften des Combi-Elements zum Knoten `Automatic Line Coloring`

2. öffnen Sie den Knoten `Erdschlusserkennung`

3. wählen Sie bei der Eigenschaft `Typ` den gewünschten Typ mit Richtung und Art der Meldungsverarbeitung
   - Richtung:
     gibt an, ob die steigende Flanke der Auslösungsmeldung oder die steigende Flanke einer Richtung vorher kommt
   - voreilend: bei steigender Flanke der Auslösungsmeldung wird der aktuelle Zustand der Richtung verwendet
   - nacheilend: nach steigender Flanke der Auslösungsmeldung wird auf die erste steigende Flanke einer Richtung gewartet, trifft diese nicht innerhalb von 2 Sekunden ein, wird das Erdschlusserkennungsgerät als ungerichtet betrachtet
   - Meldungsverarbeitung:
     gibt an, wie Meldungen verarbeitet werden
   - keine: normaler Schalter, Meldungen werden nicht verarbeitet
   - Dauermeldungsverarbeitung: neu eintreffende Meldungen werden als neue Erdschlussauslösung berücksichtig
   - Wischermeldungsverarbeitung: Meldungen, die während einer laufenden Suche (auf Seite 49) eintreffen, werden unterdrückt

Hinweis: Die Unterscheidung zwischen Dauermeldungsverarbeitung und Wischermeldungsverarbeitung bezieht sich nur auf die Verarbeitung der Meldung, nicht auf deren Art. Eine Wischermeldungsverarbeitung muss sich also nicht auf ein Wischer-Bit beziehen.

> **Achtung**
>
> *Um intermittierende Erdschlüsse zu unterdrücken, werden Erdschlussmeldungen, die in kürzeren Abständen als 2s eintreffen, ignoriert.*

7.1.3 Erdschlussanzeige

Die bei `Anzeige` verknüpfte Variable ist eine Ausgangsvariable der Fehlerortung und zeigt den erfassten Zustand des Erdschlusserkennungsgeräts an. Das ist nötig, da alle Meldungen intern bis zum Quittieren gespeichert bleiben, also nicht zwingend dem aktuellen Zustand der Meldevariablen entsprechen.

Bei jeder Erfassung einer Änderung wird ein Sollwert auf diese Variable abgesetzt. Dabei sind die Werte wie folgt:

Wert	Bedeutung
0	kein Erdschluss
1	Erdschluss vorwärts
2	Erdschluss rückwärts
3	Erdschluss ungerichtet
4	Fehlerzustand -> beide Richtungen haben angesprochen

Info

Um Probleme im Netzwerkbetrieb zu verhindern, sollte die hier verknüpfte Variable eine lokale Variable sein.

7.1.4 Erdschlusserkennung Auslösung

Über die `Auslösung` wird die Variable für die Meldung des Erdschlusserkennungsgeräts definiert. Sie kann Informationen enthalten über das Vorhandensein eines Erdschlusses und die Richtung der Erdschlusses aus Sicht des Erdschlusserkennungsgeräts. Dabei wird unterschieden zwischen:

- ungerichteten Erdschlussmeldern
- gerichteten Erdschlussmeldern mit Auslösemeldung
- gerichteten Erdschlussmeldern ohne Auslösemeldung

Um die Variable für die `Auslösung` zu projektieren:

1. navigieren Sie in den Eigenschaften des Combi-Elements zum Knoten `Automatic Line Coloring`
2. öffnen Sie den Knoten `Erdschlusserkennung`
   a) für ungerichtete Erdschlussmelder

klicken Sie bei der Eigenschaft `Auslösung` auf die Schaltfläche ...

wählen Sie im sich öffnenden Dialog die gewünschte Variable

die Eigenschaften für die Richtung bleiben leer

b) für gerichtete Erdschlussmelder mit Auslösemeldung

verknüpfen Sie die Variable mit der `Auslösung` und ergänzen Sie die entsprechend Richtung:

vorwärts: verknüpfen Sie eine Variable mit der Eigenschaft `Vorwärts`

rückwärts: verknüpfen Sie eine Variable mit der Eigenschaft `Rückwärts`

c) für gerichtete Erdschlussmelder ohne Auslösemeldung

verknüpfen Sie die Variable mit der entsprechenden Richtung:

vorwärts: verknüpfen Sie eine Variable mit der Eigenschaft `Vorwärts`

rückwärts: verknüpfen Sie eine Variable mit der Eigenschaft `Rückwärts`

die Eigenschaft `Auslösung` bleibt leer

Hinweis: Sprechen bei einem gerichteten Erdschlusserkennungsgerät mit `Vorwärts` beide Richtungen an, so wird dieses als fehlerhaft betrachtet und ignoriert.

7.1.5 Erdschlusssuche starten

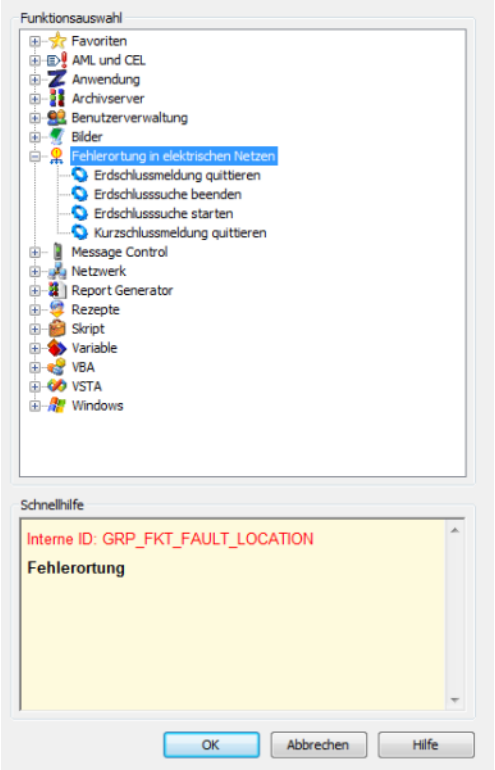
Die Funktion `Erdschlusssuche starten` dient zur Lokalisierung eines Erdschlusses und hat zur Runtime zwei Auswirkungen:

1. Meldungen aller Erdschlusserkennungsgeräte, die mit Wischermeldungsverarbeitung projektiert wurden, werden ignoriert.
2. Der Suchalgorithmus wird geändert: Schalthandlungen können den erdschlussbehafteten Bereich nur noch verkleinern. Neu eintreffende Erdschlussmeldungen vergrößern den potenziell erdschlussbehafteten Bereich also nicht.

Um die Funktion `Erdschlusssuche starten` zu projektieren:

- legen Sie eine neue Funktion an
- navigieren Sie zum Knoten Fehlerortung in elektrischen Netzen

- wählen Sie die Funktion `Erdschlusssuche starten`



- verknüpfen Sie die Funktion mit einem Button

7.1.6 Erschlusssmeldung quittieren

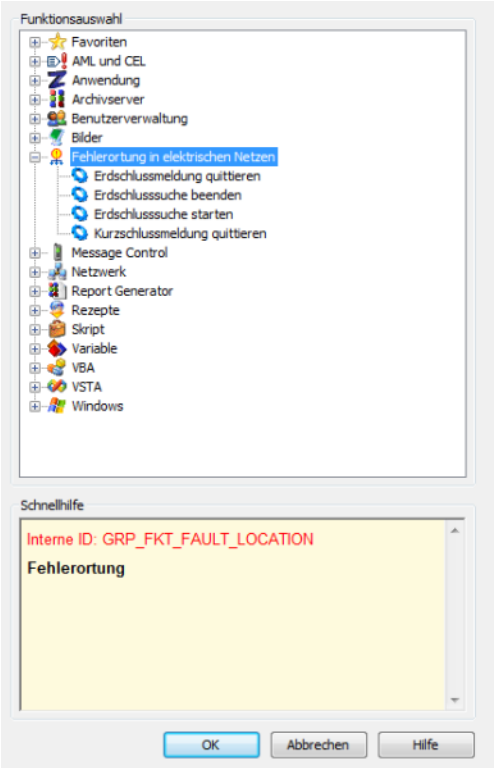
Mit der Funktion `Erdschlussmeldung quittieren` kann zur Runtime ein intern erfasster Erdschluss eines Erdschlusserkennungsgeräts quittiert werden. Dabei wird der intern gelatchte Erdschlusszustand zurückgesetzt, wenn der Zustand noch ansteht, oder als quittiert markiert. Eine erfasste Erdschlussmeldung wird intern nur gelöscht, wenn diese quittiert ist und nicht mehr ansteht.

Regeln beim Quittieren:

- Wurde eine Variable verknüpft, die einer Auslösungs- oder Richtungsvariable eines Erdschlusserkennungsgeräts entspricht, so wird nur diese spezielle Erdschlussmeldung quittiert.
- Wurde keine Variable verknüpft, werden alle Erdschlussmeldungen quittiert.
- Das Quittieren kann auch über das Objektmodell der zenon API erfolgen.

Um die Funktion `Erdschlussmeldung quittieren` zu projektieren:

- legen Sie eine neue Funktion an
- navigieren Sie zum Knoten Fehlerortung in elektrischen Netzen
- wählen Sie die Funktion `Erdschlussmeldung quittieren`



- der Dialog zur Auswahl einer Variablen öffnet sich
- verknüpfen Sie die gewünschte Variable mit der Funktion
- verknüpfen Sie die Funktion mit einem Button

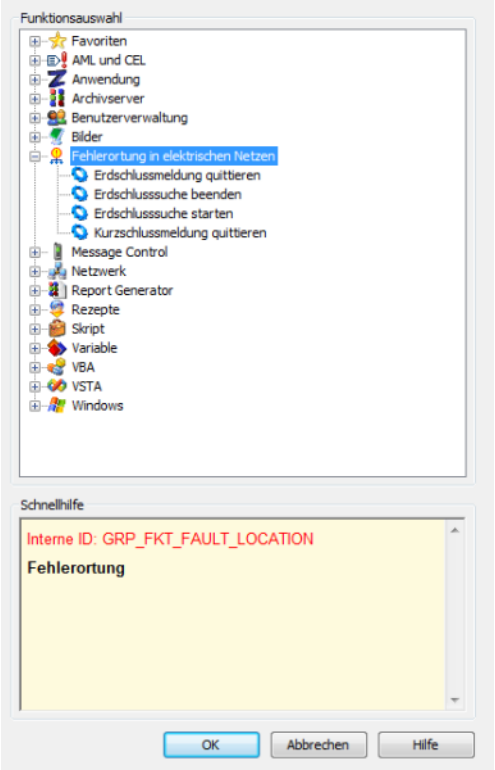
7.1.7 Erdschlusssuche beenden

Mit der Funktion `Erdschlusssuche beenden` Sie zur Runtime die Erdschlusssuche.

Um die Funktion zu projektieren:

- legen Sie eine neue Funktion an
- navigieren Sie zum Knoten Fehlerortung in elektrischen Netzen

- wählen Sie die Funktion `Erdschlusssuche beenden`



- verknüpfen Sie die Funktion mit einem Button

7.2 Kurzschlusssuche

Die Kurzschlusssuche dient dazu, potenziell kurzschlussbehaftete Netzteile durch Einfärbung entsprechend zu markieren. Die Farbe wird aus der Projektierung der ALC-Quellenfarben für die Quelle `SHORT FAULT` bezogen.

Welche Netzteile potenziell kurzschlussbehaftet sind, wird aus Kurzschlussmeldungen abgeleitet. Ein Kurzschlusserkennungsgerät (Kurzschlussanzeiger, Schutzgerät) kann ein bis drei Kurzschlussmeldungen besitzen. Bei Kurzschlusserkennungsgeräten mit Richtung kann die Richtung vor- oder nacheilend zur Auslösung sein. Ein potenziell kurzschlussbehafteter Netzteil wird erst dann als nicht mehr kurzschlussbehaftet betrachtet, wenn dieser erfolgreich bespannt wurde.

PROJEKTIERUNG

Um die Kurzschlusssuche zu projektieren:

1. weisen Sie dem Combi-Element, das den Schalter repräsentiert, den `Funktionstyp` Schalter (auf Seite 53) zu
2. definieren Sie Kurzschlusssanzeige (auf Seite 54) undKurzschlussserkennung Auslösung (auf Seite 54)
3. legen Sie die Funktion für Kurzschlusssmeldung quittieren (auf Seite 55) an

7.2.1 Kurzschlussserkennungstyp

Über die Einstellung `Typ` werden Richtung und Art der Meldungsverarbeitung für das Combi-Element vom Typ Schalter festgelegt. Zur Projektierung:

1. navigieren Sie in den Eigenschaften des Combi-Elements zum Knoten `Automatic Line Coloring`
2. öffnen Sie den Knoten `Kurzschlusserkennung`
3. wählen Sie bei der Eigenschaft `Typ` den gewünschten Typ
   - `Richtung:`
     gibt an, ob die steigende Flanke der Auslösungsmeldung oder die steigende Flanke einer Richtung vorher kommt
   - `voreilend:`
     bei steigender Flanke der Auslösungsmeldung wird der aktuelle Zustand der Richtung verwendet
   - `nacheilend:`
     nach steigender Flanke der Auslösungsmeldung wird auf die erste steigende Flanke einer Richtung gewartet, trifft diese nicht innerhalb von 2 Sekunden ein, wird das Kurzschlusserkennungsgerät als ungerichtet betrachtet
   - `Meldungsverarbeitung:`
     gibt an, wie Meldungen verarbeitet werden
   - `keine:`
     normaler Schalter, Meldungen werden nicht verarbeitet
   - `Dauermeldungsverarbeitung:`
     neu eintreffende Meldungen werden als neue Erdschlussauslösung berücksichtig

7.2.2 Kurzschlusssanzeige

Die bei `Anzeige` verknüpfte Variable ist eine Ausgangsvariable der Fehlerortung und zeigt den erfassten Zustand des Kurzschlusserkennungsgeräts an. Das ist nötig, da alle Meldungen intern bis zum Quittieren gespeichert bleiben, also nicht unbedingt dem aktuellen Zustand der Meldevariablen entsprechen.

Bei jeder Erfassung einer Änderung wird ein Sollwert auf diese Variable abgesetzt. Dabei sind die Werte wie folgt:

Wert	Bedeutung
0	kein Kurzschluss
1	Kurzschluss vorwärts
2	Kurzschluss rückwärts
3	Kurzschluss ungerichtet

7.2.3 Kurzschlussserkennung Auslösung

Über die `Auslösung` wird die Variable für die Meldung des Kurzschlusserkennungsgeräts definiert. Sie kann Informationen enthalten über das Vorhandensein eines Kurzschlusses und die Richtung der Kurzschlusses aus Sicht des Kurzschlusserkennungsgeräts.Dabei wird unterschieden zwischen:

- ungerichteten Kurzschlussmeldern
- gerichteten Kurzschlussmeldern mit Auslösemeldung
- gerichteten Kurzschlussmeldern ohne Auslösemeldung

Um die Variable für zu projektieren:

1. navigieren Sie in den Eigenschaften des Combi-Elements zum Knoten `Automatic Line Coloring`
2. öffnen Sie den Knoten `Kurzschlusserkennung`

   a) für ungerichtete Kurzschlusserkennungsgerät

   klicken Sie bei der Eigenschaft `Auslösung` auf die Schaltfläche ...

   wählen Sie im sich öffnenden Dialog die gewünschte Variable

die Eigenschaften für die Richtung bleiben leer

b) für gerichtete Kurzschlusserkennungsgerät mit Auslösemeldung

verknüpfen Sie die Variable mit der `Auslösung` und ergänzen Sie die entsprechend Richtung:

vorwärts: verknüpfen Sie eine Variable mit der Eigenschaft `Vorwärts`

rückwärts: verknüpfen Sie eine Variable mit der Eigenschaft `Rückwärts`

c) für gerichtete Kurzschlusserkennungsgerät ohne Auslösemeldung

verknüpfen Sie die Variable mit der entsprechenden Richtung:

vorwärts: verknüpfen Sie eine Variable mit der Eigenschaft `Vorwärts`

rückwärts: verknüpfen Sie eine Variable mit der Eigenschaft `Rückwärts`

die Eigenschaft `Auslösung` bleibt leer

7.2.4 Kurzschlusssmeldung quittieren

Mit der Funktion `Kurzschlussmeldung quittieren` kann zur Runtime ein intern erfasster Kurzschluss eines Kurzschlusserkennungsgeräts quittiert werden. Dabei wird der intern gelatchte Erdschlusszustand zurückgesetzt, wenn der Zustand noch ansteht, oder als quittiert markiert. Eine erfasste Kurzschlussmeldung wird intern nur gelöscht, wenn diese quittiert ist und nicht mehr ansteht.

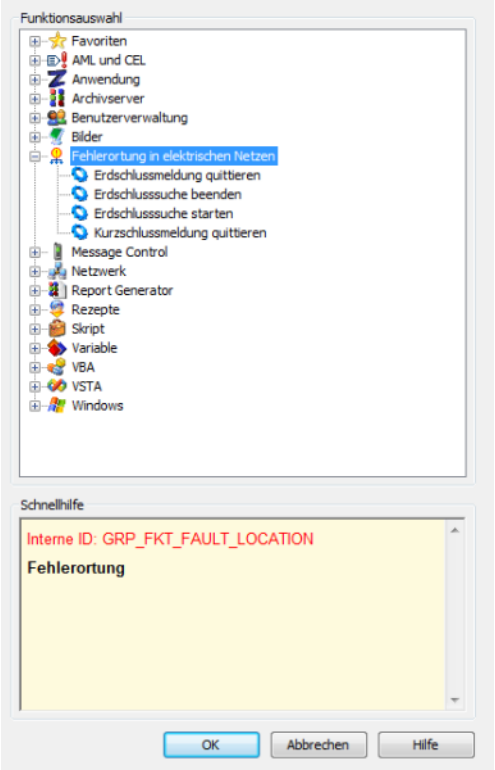
Regeln beim Quittieren:

- Wurde eine Variable verknüpft, die einer Auslösungs- oder Richtungsvariable eines Kurzschlusserkennungsgeräts entspricht, so wird nur diese spezielle Kurzschlussmeldung quittiert.
- Wurde keine Variable verknüpft, werden alle Kurzschlussmeldungen quittiert.
- Das Quittieren kann auch über das Objektmodell der zenon API erfolgen.

UM DIE FUNKTION `KURZSCHLUSSMELDUNG QUITTIEREN` ZU PROJEKTIEREN:

- legen Sie eine neue Funktion an
- navigieren Sie zum Knoten Fehlerortung in elektrischen Netzen

- wählen Sie die Funktion `Kurzschlussmeldung quittieren`



- wählen Sie im sich öffnenden Dialog die gewünschte Variable
- verknüpfen Sie die Funktion mit einem Button

8. Impendanzbasierte Fehlerortung und Lastverteilungsrechnung

Die impendanzbasierte Fehlerortung und Lastverteilungsrechnung erweitert ALC. Während ALC Knoten und Kanten identifziert, erkennt dieses Modell auch Linien und deren Parameter. Das Modell wird nicht intern in zenon verwendet, sondern stellt Eigenschaften und Methoden zur externen Auswertung zur Verfügung.

EIGENSCHAFTEN FÜR ALC UND DAS ERWEITERTE TOPOLOGISCHE MODELL

Die ALC-Elemente Combi-Element und Leitung (Linie, Polyline, Rohrleitung) verfügen über spezielle Eigenschaften für Fehlerortung aus Schutz und Lastverteilungsrechnung. Diese Eigenschaften werden

nicht in zenon ausgewertet, sondern stehen über die zenon API von Anwendern zu erstellenden Algorithmen zur Verfügung.

Das einfache topologische Modell für die Einfärbung wurde um ein erweitertes topologisches Modell ergänzt, das alle Leitungen als separate Kanten enthält. Dieses erweiterte topologische Modell wird als **`ALC.xml`** abgelegt und kann so von externen Anwendungen eingelesen werden. Die **`ALC.xml`** enthält zwei Abschnitte:

- **`GraphElements`**: enthält das erweiterte topologische Modell ohne Aliase
- **`GraphAliases`**: enthält nur die Aliase

Jedes Objekt hat eine eindeutige ID, über die es innerhalb der Datei referenziert wird. Die Attribute entsprechen einem Subset der zenon Bildelemente, die die Elemente erzeugt haben.

GRAPHELEMENT

ID	Beschreibung
Picture	Bildname
ElementID	Bildelement-ID
ElementRef	Bildelement -Referenz
Type	Bildelement -Typ (siehe "Element")
SourceID	Quellennummer
ReverseSourceID	Quellennumme rin Rückwärtsrichtung
Variable	Zustandsvariable
VarProtReact	Reaktanzvariable
MaxIType	Art des Maximalstroms
MaxIVal	Maximalstrom Konstantwert
VarMaxI	Maximalstrom Variable
VarCurI	Momentanstrom Variable
VarCalcI	Berechneter Strom Variable
VarCurP	Momentanleistung Variable
LoadType	Art der Last
LoadVal	Last Konstantwert
VarLoad	Last Variable
React	Reaktanz
Resist	Resistanz
Length	Leitungslänge
Node1IDs	Liste alle mit Knoten1 verbundenen Element-IDs
Node2IDs	Liste alle mit Knoten2 verbundenen Element-IDs

GRAPHALIAS

ID	Beschreibung

Picture	Bildname
ElementID	Bildelement-ID
ElementRef	Bildelement -Referenz
Type	Bildelement -Typ (siehe "Element")
OrigElemRef	Bildelement –Referenz des originalen Bildelements
OrigGraphElemID	ID des originalen Elements in "GraphElements"

API

Im Objektmodel der zenon API stehen für das Modell die Objekte **ALCGraphElement** und **ALCGraphAlias** zur Verfügung. Diese enthalten dieselbe Information wie die XML-Datei. Auf diese Objekte kann in der ALCEngine zugegriffen werden über:

- **GraphElemCount()**
- **GraphAliasCount()**
- **GraphElemItem()**
- **GraphAliasItem()**

BENUTZERSPEZIFISCHE TOPOLOGISCHE VERRIEGELUNGEN

Wird eine topologische Verriegelung geprüft, so wird an der ALCEngine folgender Event aufgerufen:

- **void CheckInterlocking(IALCEdge* pALCEdge, long nNewState, tpLockResult* LockResult, BSTR* bsText, VARIANT_BOOL* bUnlockable);**

Übergeben werden der zu schaltende Schalter/Trenner und der neue Status. Der Event kann **LockResult**, **bUnlockable** und **bsText** ausfüllen, um eine verletzte Verrieglungsbedingung anzuzeigen. Gibt der Eventhandler **tpBusy** in **LockResult** zurück, so wird der Eventhandler so lange aufgerufen, bis er nicht mehr **tpBusy** liefert, maximal aber `10 Sekunden`. Nach `10 Sekunden` ist die Verriegelung aktiv. In **bsText** und **bUnlockable** werden Verriegelungstext und Entriegelbarkeit zurück gemeldet.

BILDMARKER

Über die zenon API können zur Laufzeit Marker-Element in Bilder eingefügt werden.

Diese werden hinzugefügt oder gelöscht über die API-Funktionen in **DynPictures**:

- `BSTR AddMarker(BSTR bsScreenName, long nElementID, short nPosition, short nLineColorIndex, short nFillColorIndex);`
- `VARIANT_BOOL DelMarker(BSTR bsID);`

Die GUID des Markers, die von AddMarker() geliefert wird, identifiziert den Marker eindeutig und dient sowohl als Elementname (mit Präfix „**$MARKER_**") als auch als Schlüssel zum Löschen via DelMarker(). Die via API eingefügten Marker werden bildbezogen im Projekt gespeichert. **Achtung:** Die Speicherung erfolgt nicht remanent, also nur bis zum Neustart der Runtime.

Unabhängig vom Monitor, auf dem ein Bild geöffnet wird, werden die dort gesetzten Marker angezeigt. Die Marker werden intern als normale bedienbare Bildelemente gehandhabt. Es werden also Mausevents darauf aufgerufen.

Das Aussehen der Marker wird über die Projekteinstellungen im Bereich `Automatic Line Coloring` der Projektkonfiguration eingestellt:

- `Darstellungstyp der Bildmarker`: Dreieck, Kreis, Quadrat, Kreuz
- `Größe der Bildmarker`: Größe in Pixel
- `Linienbreite der Bildmarker`: Breite in Pixel
- Markerfarbe: definiert sich über den Index in den Markerfarbtabelle (auf Seite 36), die sich in den Eigenschaften des Bildelemente in der Gruppe `Automatic Line Coloring` befindet