zenon manuale

Riferimenti incrociati

v.7.20

©2015 Ing. Punzenberger COPA-DATA GmbH

Tutti i diritti riservati.

Tutti i diritti riservati la distribuzione e la copia - indifferentemente dal metodo - può essere consentita esclusivamente dalla dittaCOPA-DATA. I dati tecnici servono solo per la descrizione del prodotto e non rappresentano in alcun modo parti legali. Modifiche - anche sotto aspetti tecnici sono a noi riservate

Indice

1. Benvenuti nell'help COPA-DATA 4

2. Riferimenti incrociati 4

3. Lista incrociata 5

3.1 Generale 5

3.1.1 Librerie simboli 8

3.2 Menù contestuale 10

3.2.1 Stampa lista 11

3.2.2 Trova elemento nella lista 11

3.2.3 Chiamata funzioni 12

3.2.4 Variabili utilizzate 13

3.2.5 Variabili/Funzioni/Caratteri non utilizzati 13

3.2.6 Seleziona elementi lista 14

4. Analisi del progetto 14

4.1 Lista risultati 16

1. Benvenuti nell'help COPA-DATA

GUIDA GENERALE

Nel caso in cui non abbiate trovato delle informazioni che cercavate o se avete dei consigli relativi al completamento di questo capitolo dell'help, mandate una Mail a documentation@copadata.com (mailto:documentation@copadata.com).

SUPPORTO ALLA PROGETTAZIONE

Se avete delle domande concernenti progetti concreti, potete rivolgervi per E-Mail al support@copadata.com (mailto:support@copadata.com).

LICENZE E MODULI

Nel caso in cui doveste constatare che avete bisogno di altri moduli o licenze, rivolgetevi ai nostri dipendenti all'indirizzo sales@copadata.com (mailto:sales@copadata.com).

2. Riferimenti incrociati

I riferimenti incrociati permettono di avere una visione generale di quali moduli e funzioni sono collegati e in che modo.
zenon mette a disposizione due strumenti per realizzare questa analisi:

- Lista incrociata (A pagina: 5): Mostra i collegamenti nel progetto in forma tabellare La lista incrociata si riferisce sempre al progetto attivo al momento.
- Analisi di progetto (A pagina: 14): Analizza l´uso di funzioni e variabili e trova quelle non usate

Informazioni sulla licenza

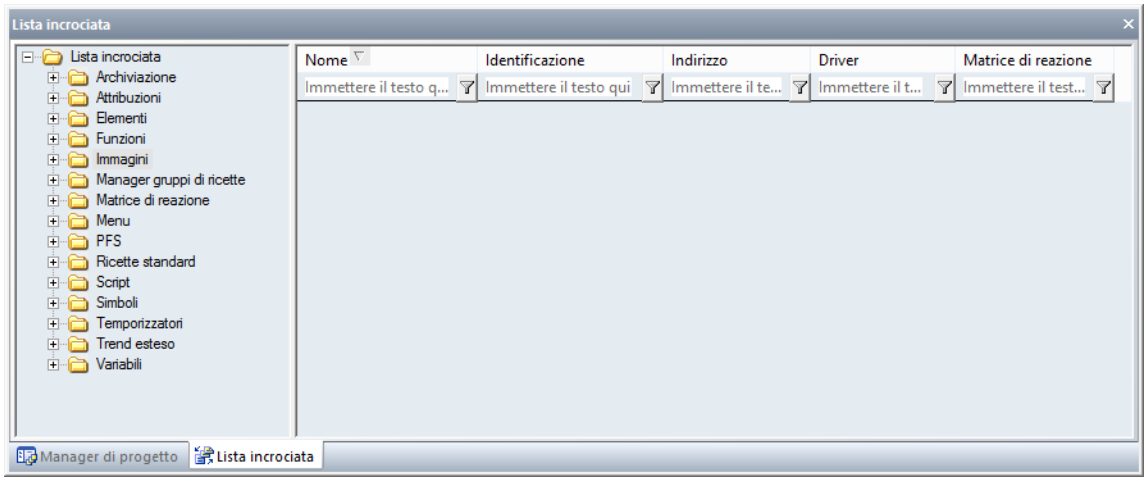
Contenuta nella licenza standard per Editor e Runtime

3. Lista incrociata

La lista incrociata crea una visione generale in forma tabellare per il progetto attivo al momento. Tutte le relazioni fra variabili, funzioni, immagini, ricette, ecc. vengono rappresentate ai fini della documentazione e della tracciabilità. La Lista incrociata, ad esempio, dà la possibilità di sapere quali variabili sono utilizzate nelle diverse immagini

3.1 Generale

Per visualizzare la lista incrociata cliccate nel menù **Opzioni** sull´inserimento **Lista incrociata**.La **Lista incrociata** verrà aperta.

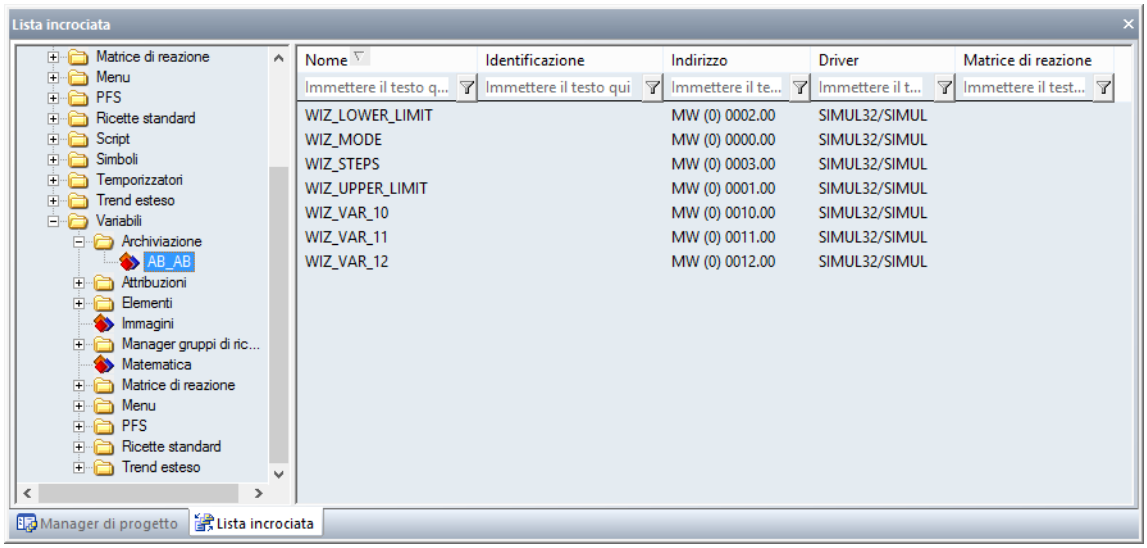


Per ottenere le informazioni desiderate su determinati moduli, basta aprire semplicemente il menù del modulo da interrogare. Sono a disposizione:

Modulo	Elementi visualizzabili
Archiviazione	▸ Funzioni ▸ Variabili
Immagini	▸ Elementi ▸ Menu ▸ Simboli: In zenon sono disponibili tre librerie simboli. (Per i dettagli vedi capitolo **Librerie simboli** (A pagina: 8)). ▸ Variabili
Elementi	▸ Immagini ▸ Variabili
Trend esteso	▸ Funzioni
Funzioni	▸ Archiviazione ▸ Esecuzione funzione automatica ▸ Immagini ▸ Pulsante Bitmap ▸ Pulsante ▸ Menu ▸ PFS ▸ Matrice di reazione: ▸ Script ▸ Crea un pulsante invisibile\nPulsante invisibile ▸ Valori limiti dinamici ▸ Temporizzatori
Menu	▸ Immagini ▸ Funzioni ▸ Variabili
PFS	▸ Funzioni ▸ Variabili
Matrice di reazione:	▸ Funzioni ▸ Variabili
Manager gruppi ricette	▸ Gruppi ricette ▸ Variabili
Script	▸ Funzioni

Ricetta standard	▸ Variabili
Simbolo	▸ Immagini ▸ Simboli: Simboli: In zenon sono disponibili tre librerie simboli. (Per i dettagli vedi capitolo **Librerie simboli** (A pagina: 8)).
Variabili	▸ Archiviazione ▸ Immagini ▸ Elementi ▸ Trend esteso ▸ Matematica ▸ Menu ▸ PFS ▸ Matrice di reazione: ▸ Manager gruppi ricette ▸ Ricetta standard ▸ Attribuzioni
Temporizzatori	▸ Funzioni
Attribuzioni	▸ Variabili

Dopo un clic su uno degli oggetti proposti, vengono visualizzate le informazioni nella parte destra della lista.



Le informazioni sull'oggetto selezionato vengono indicate nella lista. Il contenuto può essere ordinato e filtrato.

- Ordinamento: se si clicca sull´intestazione, la colonna verrà ordinata; un secondo clic inverte l´ordinamento.
- Filtro: Inserite il criterio di ricerca nel box filtro che si trova nell´intestazione colonna. Si possono concatenare diversi filtri.
  Per resettare il filtro: cancellate il contenuto del box di filtro.

3.1.1 Librerie simboli

Lavorando con le librerie simboli, tenete presente che zenon distingue fra tre diverse librerie simboli:

Libreria simboli	Proprietà
Libreria simboli globale	Simboli sono disponibili in tutti i progetti. Il nodo **Libreria simboli generale** si trova nel Manager di progetto sotto i progetti attualmente caricati. Denominazione al momento del collegamento nell´immagine: **[Gruppo simboli]/[Nome simbolo]** Regole: ▸ Il dialogo di selezione variabili offre tutti i progetti dell´area di lavoro per effettuare il collegamento. ▸ Questi simboli vengono salvati nella cartella di programma di zenon e aggiornati al momento dell´avvio dell´Editor. Questi simboli non vengono salvati nel caso di un backup di progetto. ▸ Interblocchi e alias per ALC non possono essere progettati. Attenzione: Quando si aggiungono dei simboli che contengono interblocchi o alias, queste impostazioni vengono rimosse.
Libreria simboli nel progetto globale	I simboli sono a disposizione di tutti i progetti del workspace. Denominazione al momento del collegamento nell´immagine: **(g) [Nome simbolo]** Regole: ▸ i simboli copiati nella libreria simboli del progetto globale mantengono i loro collegamenti alle variabili senza modifiche. ▸ il dialogo di selezione variabili offre tutti i progetti dell´area di lavoro per effettuare il collegamento. Alle variabili collegate viene anteposto il nome del relativo progetto. ▸ Il nome di **Variabile** può essere modificato nella finestra delle proprietà. Si può, ad esempio, cancellare il prefisso contenente il nome del progetto di origine. ▸ I simboli vengono salvati ogni qual volta si effettua un backup di progetto. ▸ Interblocchi e alias per ALC non possono essere progettati. Attenzione: Quando si aggiungono dei simboli che contengono interblocchi o alias, queste impostazioni vengono rimosse.
Libreria simboli nel progetto	Simboli sono disponibili solo nel progetto attuale. Denominazione al momento del collegamento nell´immagine: **[Nome simbolo]** Regole: ▸ I simboli vengono salvati nella cartella di progetto. La libreria di simboli del progetto si trova nel progetto attuale nel nodo **Immagini** e viene salvata in un backup di progetto. ▸ Interblocchi e alias per ALC possono essere progettati. Queste proprietà vengono mantenute anche nel caso vengano aggiunti dei simboli.

I simboli possono essere copiati per Drag&Drop:

- dalla **Libreria simboli generale** nella **Libreria simboli nel progetto globale**

- dalla **Libreria simboli nel progetto globale** nella **Libreria simboli nel progetto** o viceversa
- Non è possibile copiare direttamente dalla **Libreria simboli** nella **Libreria simboli nel progetto** oppure copiare dal progetto o dal progetto globale nella **Libreria simboli generale**.

3.2 Menù contestuale

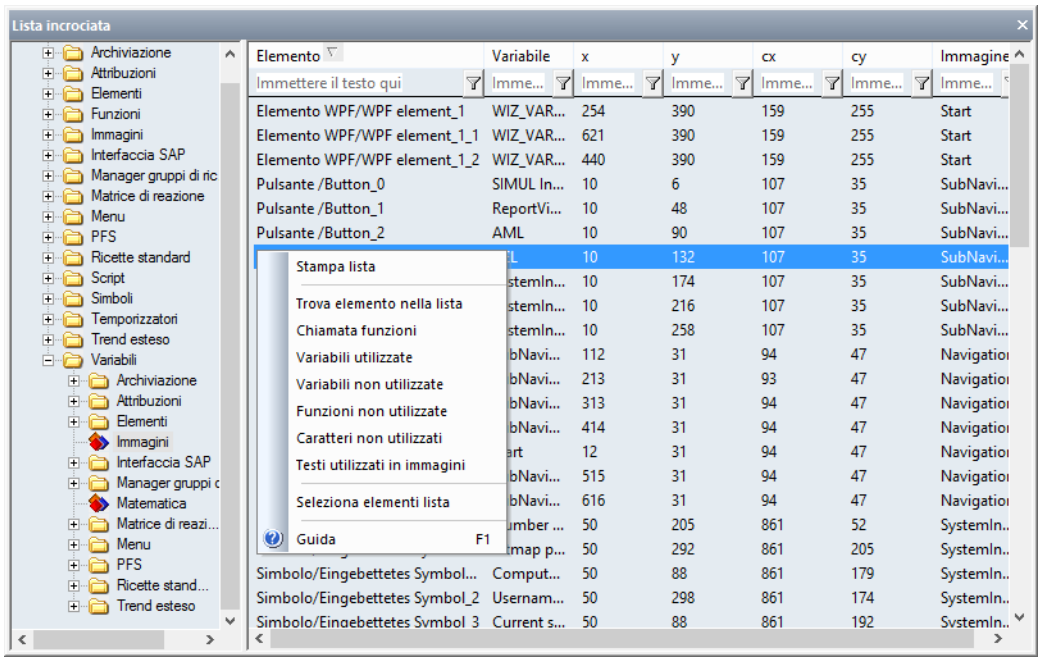
La lista incrociata mette a disposizione una sere di funzionalità:

- **Stampa lista** (A pagina: 11): Stampa la lista incrociata con le informazioni selezionate
- **Trova elemento nella lista** (A pagina: 11): Apre un box dialogo per la ricerca di un determinato oggetto
- **Chiamata funzioni** (A pagina: 12): Apre un box dialogo con una lista delle funzioni definite
- **Variabili utilizzate** (A pagina: 13): Apre un box dialogo con una lista delle variabili definite
- **Variabili inutilizzate** (A pagina: 13): Indica nella lista tutte le variabili non utilizzate all' interno del progetto
- **Funzioni non utilizzate** (A pagina: 13): Indica all' interno della lista tutte le funzioni non utilizzate
- **Caratteri non utilizzati** (A pagina: 13): Indica nella lista tutti i tipi di caratteri non utilizzati
- **Testi utilizzati nelle immagini**: Ricerca dei testi utilizzati in immagini
- **Seleziona elementi lista** (A pagina: 14): Apre il box dialogo per la selezione di uno o più elementi della lista
- **Guida**: Attiva la guida online
- **Elimina**: Non elimina elementi utilizzati nel progetto (Variabili, funzioni e caratteri)
  Questa opzione viene visualizzata solo se ci sono elementi che possono essere cancellati.

Per eseguire una delle funzionalità:

1. posizionate il focus sulla finestra lista.
2. cliccate una volta con il tasto destro del mouse

3. selezionate la funzione desiderata fra quelle del menù contestuale.

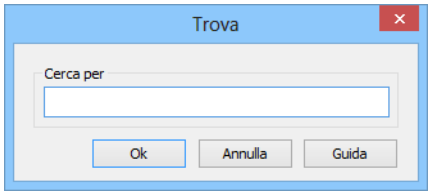


3.2.1 Stampa lista

La selezione del comando **`Stampa lista`** che si trova nel menù contestuale apre la finestra di dialogo standard che serve alla selezione di una stampante e delle opzioni di stampa.

3.2.2 Trova elemento nella lista

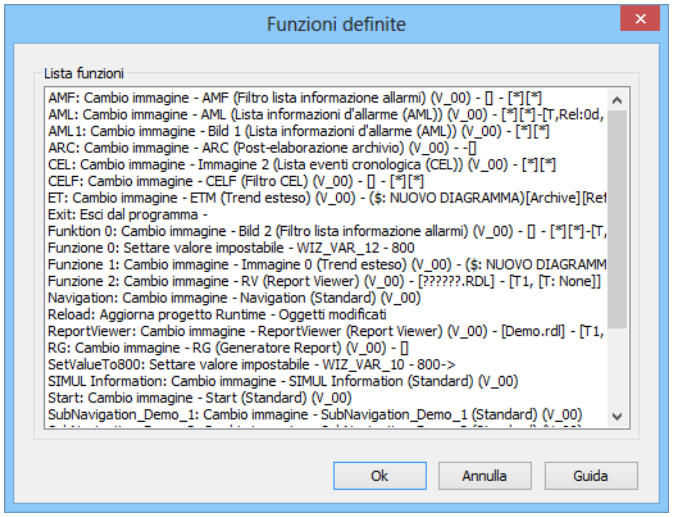
La selezione del comando **`Cercare elemento nella lista`** che si trova nel menù contestuale, apre la seguente finestra di dialogo:



Parametro	Descrizione
Cerca per	inserimento di una successione di caratteri.
Ok	Riprende il parametro di ricerca e chiude la finestra di dialogo. Il primo elemento della lista che corrisponde al criterio di ricerca viene evidenziato. Il sistema ricerca corrispondenze a partire dal primo carattere. Esempio: Nome elemento: ricerca di `W` trova **`Wizard_10`**. ricerca di `Z` non trova l´elemento.
Annulla	Annulla tutte le modifiche e chiude il dialogo.
Guida	Attiva la guida online

3.2.3 Chiamata funzioni

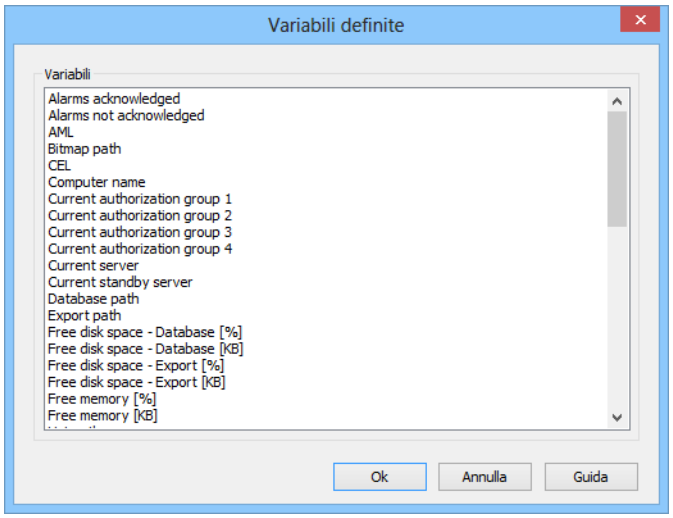
La scelta del comando **`Chiamata funzioni`** dal menu contestuale apre il seguente box dialogo, nel quale sono elencate tutte le funzioni del progetto attuale:



Si può selezionare un elemento. cliccando su **OK** il sistema mostra l´elemento con tutti i suoi usi nella lista incrociata.

3.2.4 Variabili utilizzate

Selezionando il comando **Variabili utilizzate** che si trova nel menù contestuale si apre una finestra che contiene tutte le variabili utilizzate.



Si può selezionare un elemento. cliccando su **OK** il sistema mostra l´elemento con tutti i suoi usi nella lista incrociata.

3.2.5 Variabili/Funzioni/Caratteri non utilizzati

Nella lista degli elementi non utilizzati (variabili,funzioni,caratteri) il menu contestuale contiene un inserimento aggiuntivo; questo inserimento è: **Elimina**. Con questo si possono selezionare dalla lista elementi che vogliamo eliminare, cancellandoli direttamente in questo punto.

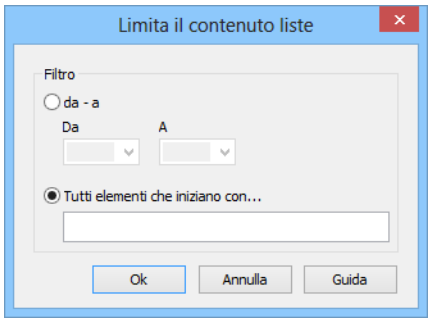
Attenzione

La visualizzazione di oggetti non utilizzati si riferisce alle relazioni interne. Non si tiene conto dell´uso in simboli, via interfacce di programmazione, nel Process Gateway, in zenon Logic, oppure in altre componenti esterne.

Controllate sempre, prima di cancellarli, che non siano usati da qualche altra parte e fatene sempre una copia di sicurezza!

3.2.6 Seleziona elementi lista

Selezionando il comando **`Seleziona elementi lista`** che si trova nel menù contestuale si apre una finestra per la ricerca nella lista.



Parametro	Descrizione
da - a	`Attivo`: Il sistema cerca elementi con determinate lettere iniziali. Selezione dell´ambito di lettere dell´alfabeto fra le opzioni contenute nel menù a tendina. ▸ **a**: prima lettera dell´ambito da considerare nella ricerca. ▸ **da**: ultima lettera dell´ambito da considerare nella ricerca. Il sistema trova tutti gli elementi la cui lettera iniziale si trova nel´ambito definito. La direzione della ricerca è sempre A->Z.
Tutti elementi che iniziano con...	`Attivo`: Il sistema cerca quegli elementi che iniziano con una certa successione di caratteri.
`Ok`	Accetta le regole della ricerca, chiude la finestra di dialogo e evidenzia gli elementi trovati nella lista.
`Annulla`	Annulla tutte le modifiche e chiude il dialogo.
`Guida`	Attiva la guida online

4. Analisi del progetto

L´analisi di progetto analizza l´uso di elementi in un progetto.

Si può:

- analizzare il collegamento con altri elementi
- cercare gli elementi non utilizzati

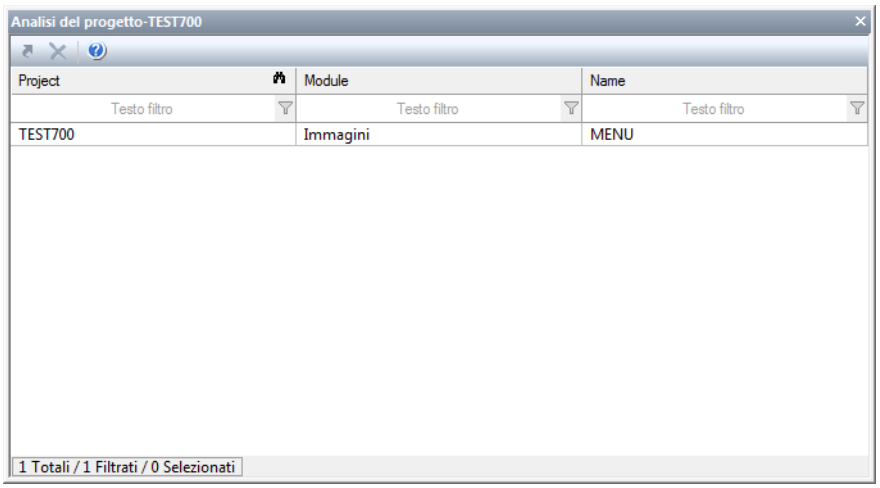
L´analisi di progetto è disponibile al momento per:

- Funzioni
- Script
- Variabili

ANALIZZA USO DI UN ELEMENTO

Per analizzare un elemento:

1. evidenziate la variabile oppure la funzione desiderata nella visuale dettagliata
2. selezionate nel menù contestuale il comando**`Variabili utilizzate`** O **`Utilizzo funzioni`** oppure **`Utilizzo script`**
3. verrà aperta la lista risultati (A pagina: 16) in una propria finestra



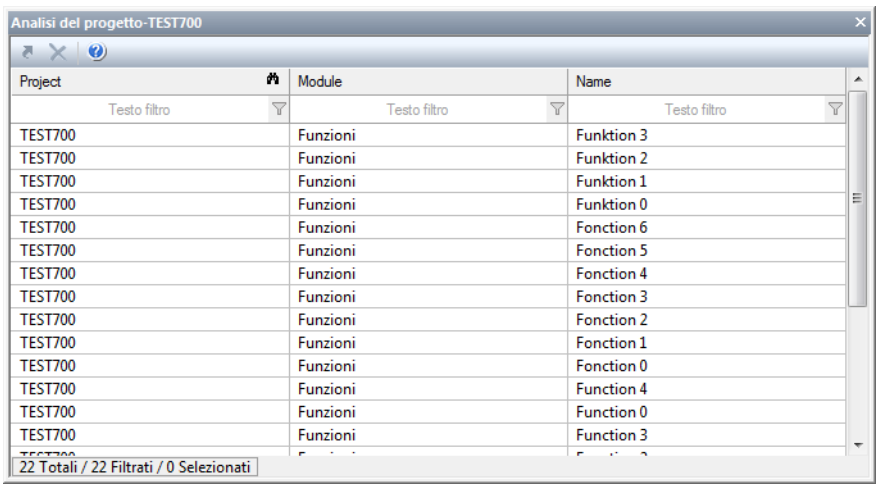
4. tramite il menu contestuale si può passare ad un elemento

TROVA ELEMENTI NON UTILIZZATI

Per trovare elementi non utilizzati:

1. selezionate il nodo Variabili oppure Funzioni nella struttura ad albero del progetto
2. selezionate nel menù contestuale il comando **`Visualizzare funzioni non utilizzate`** O **`Visualizzare variabili non utilizzate`** oppure**`Visualizzare script non utilizzati`**

3. verrà aperta la lista risultati (A pagina: 16) in una propria finestra



4. tramite il menu contestuale si può passare ad un elemento o lo si può cancellare

> **Attenzione**
>
> *I seguenti elementi non possono essere trovati dall´analisi di progetto:*
>
> - variabili che vengono usate esclusivamente in VBA o VSTA.
> - Variabili che vengono usate in immagini del tipo `Report Generator` (Funzioni Report)
>
> *Prima di cancellare degli elementi bisogna controllare se le variabili da eliminare vengono usate in VBA/VSTA oppure in funzioni report.*

4.1 Lista risultati

I risultati dei singoli processi di analisi vengono visualizzati nella finestra **`Analisi del progetto`** in forma di lista. Questa finestra si apre automaticamente (nel caso in cui non sia già attiva) dopo la conclusione del processo di analisi. I risultati possono essere utilizzati in due modi:

- analizzare uso nel progetto: Vai all'elemento collegato
- trova elementi non utilizzati: passa ad elemento visualizzato o cancella elemento visualizzato

ANALISI USO ELEMENTI

L´analisi di progetto fornisce i propri risultati sotto forma di lista.

Analisi del progetto-TEST700

Project	Module	Name
Testo filtro	Testo filtro	Testo filtro
TEST700	Funzioni	scrTREND
TEST700	Funzioni	varWIZ_VAR_10
TEST700	Funzioni	Funktion 3
TEST700	Funzioni	etm-1
TEST700	Attribuzioni	Zuweisung 0
TEST700	Interblocchi	WIZ_VAR_10
TEST700	Manager gruppi di ricette	Rezeptgruppe 0
TEST700	Immagini	START
TEST700		Proprietà
TEST700	Immagini	Elemento di controllo
TEST700	Immagini	SYSTEM_3
TEST700	Energy Management System	Stromnetz 1.Versorgungsgebiet 1

12 Totali / 12 Filtrati / 0 Selezionati

Essa contiene:

- il nome del progetto
- il modulo
- il nome dell´elemento collegato

Per passare ad un elemento visualizzato:

1. selezionate l´elemento
2. selezionate nel menu contestuale il comando **`Vai all'elemento collegato`**
3. l´elemento collegato viene evidenziato nella lista dettagliata del suo nodo di modulo

TROVA ELEMENTI NON UTILIZZATI

La ricerca degli elementi non utilizzati fornisce i suoi risultati in forma di lista.

Project analysis-TEST700

Project	Module	Name
Filter text	Filter text	Filter text
TEST700	Variables	sv2.DS1
TEST700	Variables	sv2.dsu
TEST700	Variables	snmp
TEST700	Variables	Sprecon1

4 total / 4 filtered / 0 selected

Essa contiene:

- il nome del progetto

- il modulo
- il nome dell´elemento non utilizzato

PASSA ALL´ELEMENTO

Per passare ad un elemento visualizzato:

1. selezionate l´elemento
2. selezionate nel menu contestuale il comando **`Vai all'elemento collegato`**
3. l´elemento collegato viene evidenziato nella lista dettagliata del suo nodo di modulo

CANCELLA ELEMENTO

Per cancellare uno o più elementi:

1. selezionate gli elementi desiderati (multiselect possibile).
2. selezionate nel menu contestuale il comando **`Elimina elementi selezionati`**
3. gli elementi verrano cancellati dal progetto dopo che il sistema avrà posto una richiesta di conferma