

Manuel de zenon

Module Recipe Group Manager





©2016 Ing. Punzenberger COPA-DATA GmbH

Tous droits réservés.

La distribution et/ou reproduction de ce document ou partie de ce document, sous n'importe quelle forme, n'est autorisée qu'avec la permission écrite de la société COPA-DATA. Les données techniques incluses ne sont fournies qu'à titre d'information et ne présentent aucun caractère légal. Document sujet aux changements, techniques ou autres.



Table des matières

1.	Bienv	enue d	ans l'aide de COPA-DATA	6
2. Module Recipe Group Manager			6	
3.	Confi	guratio	n dans Editor	8
	3.1	Menu c	ontextuel Gestionnaire de projet	8
	3.2	Menu c	ontextuel Vue de détail	8
	3.3	Créer u	n synoptique de type Groupes de recettes	12
		3.3.1	Éléments de contrôle	14
		3.3.2	Apparence de la liste de recettes	23
	3.4	Créer u	n groupe de recettes	24
	3.5	Variable	es des groupes de recettes	25
		3.5.1	Modifier les paramètres de variables	26
		3.5.2	Variables de réponse	31
	3.6	Ajouter	des recettes à un groupe de recettes	32
		3.6.1	Éditer une recette d'un groupe de recettes	33
	3.7	Version	de la recette	41
	3.8	État de	la recette	41
	3.9	Liste de	s bits d'état	44
	3.10	Windov	vs CE	46
4.	Fonct	ions		47
	4.1	Fonctio	n Appel de synoptique Recipe Group Manager	47
		4.1.1	Liste de valeurs de recette	48
		4.1.2	Paramètres des colonnes de la table de valeur des recettes	53
		4.1.3	Filtre de recette	56
		4.1.4	Paramètres des colonnes de la liste de recettes	60
		4.1.5	Modèles d'équipement	61
		4.1.6	Sélection d'une colonne de la liste de recettes et de la table de valeurs de la recette	63
		4.1.7	Format des colonnes de la liste de recettes et de la table de valeurs de la recette	64
	4.2	Fonctio	n du module Recipe Group Manager	67
		4.2.1	Exécuter recette	70
		4.2.2	Lire recette	74



		4.2.3	Vérification valeur de recette	77
		4.2.4	Renommer recette	83
		4.2.5	Modification de l'état des recettes	85
		4.2.6	Créer une nouvelle recette	90
		4.2.7	Supprimer recette	92
		4.2.8	Dupliquer	94
		4.2.9	Dupliquer et lire	99
		4.2.10	Créer une nouvelle version d'une recette	104
		4.2.11	Supprimer la version de la recette	106
		4.2.12	Créer une copie comme nouvelle version de la recette	110
		4.2.13	Créer une copie et lire en tant nouvelle de la recette	114
		4.2.14	Écrire la valeur de la recette dans la variable de sauvegarde	118
		4.2.15	Écrire la variable de sauvegarde dans la valeur de la recette	122
		4.2.16	Exporter XML tous	126
		4.2.17	Exportation du groupe de recettes au format XML	129
		4.2.18	Exporter la recette au format XML	132
		4.2.19	Importer XML	137
		4.2.20	Informations détaillées de la recette lors de l'enregistrement de la documentation au f	
		4.2.21	Exportation d'une recette vers un fichier texte	143
		4.2.22	Importer la recette depuis un fichier texte	
5.	Utilis	sation da	ans le Runtime	150
	5.1	Liste de	recettes	152
	5.2	Liste de	valeurs de recette	152
		5.2.1	Sélection des colonnes de la table de valeur des recettes	154
		5.2.2	Mise en forme des colonnes de la table de valeurs de la recette	156
		5.2.3	Affichage, exportation ou impression de la table de valeurs de la recette avec Report V	
		5.2.4	Valeurs et actions	166
		5.2.5	Validation de la valeur de recette	170
		5.2.6	Afficher la valeur sous forme de texte	171
	5.3	Claviers	5	172
	5.4	Informa	ations d'état des recettes et du module Recipe Group Manager	174
	5.5		e de valeurs dans une recette depuis un synoptique (variables de recette graphique)	
6.	Gest	ion d'err	'eur	177



7.	Exem	nples	179	
	7.1	Écriture de la version la plus élevée d'une recette avec l'état Autorisée sur un automate	. 179	
	7.2	Changement de langue du texte affiché dans l'élément de texte dynamique	. 180	



1. Bienvenue dans l'aide de COPA-DATA

AIDE GÉNÉRALE

Si vous ne trouvez pas certaines informations dans ce chapitre de l'aide, ou si vous souhaitez nous suggérer d'intégrer un complément d'information, veuillez nous contacter par e-mail : documentation@copadata.com (mailto:documentation@copadata.com).

ASSISTANCE PROJET

Si vous vous rendez compte que vous avez besoin de licences ou de modules supplémentaires, veuillezcontacter l'équipe commerciale par e-mail : support@copadata.com (mailto:support@copadata.com)

LICENCES ET MODULES

Si vous vous rendez compte que vous avez besoin de licences ou de modules supplémentaires, veuillezcontacter l'équipe commerciale par e-mail : E-mail sales@copadata.com (mailto:sales@copadata.com).

2. Module Recipe Group Manager

Conjointement aux recettes, le module Recipe Group Manager offre d'autres fonctionnalités :



Configuration de la présentation sous forme de table (format par défaut ou format paramétrable dans le module Report Generator), configuration libre de la présentation avec des éléments dynamiques, recettes accessibles via OLE, exécution indirecte de recettes (par exemple, en fonction d'une variable de procédé à l'ouverture d'un synoptique), groupement libre.



Informations concernant la licence

Ces fonctions ou modules doivent disposer d'une licence pour l'Éditeur et le Runtime (simple, serveur, redondant et client).

STOCKAGE FICHIER

Jusqu'à la version 7.0 incluse, MS Access ou les données binaires pouvaient être sélectionnés comme emplacement de stockage des fichiers pour le module RGM. À partir de la version 7.10, la base de données Access n'est plus prise en charge dans le module Recipe Group Manager. Lors de l'ouverture d'un projet existant, le fichier est automatiquement converti en données binaires. Vous trouverez des détails à ce sujet dans le guide de conversion de projets, au chapitre Conversion de bases de données du module Recipe Group Manager.

Pour les versions antérieures à 7.10, dans lesquelles le stockage des données dans MS Access est actif, veuillez noter :

- ▶ La longueur maximale du texte des variables de réaction (à la page 31) est de 300 caractères.
- Sur le réseau, l'utilisation de MS Access associée à l'utilisation de terminaux CE en tant que client ou serveur peut entraîner des erreurs dans le Runtime; le format données binaires doit alors être utilisé.



L'utilisation de caractères Unicode dans les noms de recettes, les groupes de recettes ou les commentaires n'est pas prise en charge.

3. Configuration dans Editor

Pour configurer le module RGM, vous devez généralement disposer des éléments suivants :

- ▶ Un synoptique (à la page 12) de type Recipe Group Manager
- ▶ Des groupes de recettes (à la page 24) et des recettes (à la page 32)
- ► Des fonctions (à la page 47) permettant d'utiliser le module Recipe Group Manager dans le Runtime (à la page 150)

Remarque concernant les noms de recettes : dans les recettes, les caractères alphanumériques sont autorisés. Les caractères non valides sont les suivants : (\""./*?<>!|).

3.1 Menu contextuel Gestionnaire de projet

Élément de menu	Action
Nouveau groupe de recettes	Crée un nouveau groupe de recettes dans la liste et ouvre le nom aux fins de l'édition.
Exporter tout (XML)	Exporte toutes les entrées sous forme de fichier XML.
Importer XML	Importe les entrées à partir d'un fichier XML.
Profil	Ouvre la liste déroulante dans laquelle vous pouvez associer un profil Editor.
Aide	Ouvre l'aide en ligne.

3.2 Menu contextuel Vue de détail

BARRE D'OUTILS





Paramètres	Description
Nouveau groupe de recettes	Crée un nouveau groupe de recettes dans la liste et ouvre le nom aux fins de l'édition.
Nouvelle recette	Crée une nouvelle recette dans la liste et ouvre la cellule contenant le nom aux fins de l'édition.
Édition recette	Ouvre la boîte de dialogue contenant les recettes.
Modifier les paramètres de variables	Ouvre la boîte de dialogue contenant les recettes.
Créer une fonction standard	Ouvre la boîte de dialogue permettant de sélectionner une recette et définir une action.
Ajouter variable	Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
Supprimer une variable	Supprime les variables sélectionnés de la liste.
Monter	Déplace la variable sélectionnée vers le haut.
Descendre	Déplace la variable sélectionnée vers le bas.
Dupliquer	Crée un nouveau groupe de recettes avec le contenu du groupe de recettes sélectionné, et attribue automatiquement un nom conformément à ce motif : nom original+0, Default10 devient Default100.
Supprimer	Supprime l'entrée sélectionnée.
Exporter le groupe de recettes sélectionné au format XML	Exporte le groupe de recettes sélectionné sous forme de fichier XML.
Importer XML	Importe les entrées à partir d'un fichier XML.
Import ASCII	Importe les entrées à partir d'un fichier ASCII.
Renommer	Permet de renommer les objets sélectionnés.
Aide	Ouvre l'aide en ligne.

MENU CONTEXTUEL GROUPE DE RECETTES

Élément de menu	Action
Nouveau groupe de recettes	Crée un nouveau groupe de recettes dans la liste et ouvre le nom aux fins de l'édition.
Exporter tout (XML)	Exporte toutes les entrées sous forme de fichier XML.
Importer XML	Importe les recettes et les groupes de recettes depuis un fichier XML.
Aide	Ouvre l'aide en ligne.



MENU CONTEXTUEL GROUPE DE RECETTES SÉLECTIONNÉ

Élément de menu	Action
Dupliquer	Crée un nouveau groupe de recettes avec le contenu du groupe de recettes sélectionné, et attribue un nom suivant le schéma nom d'origine+[numéro consécutif]: Default10 devient Default100, puis Default101 si une nouvelle copie du groupe est créée.
	Remarque : avec les groupes de variables de recettes liées, le remplacement peut être effectué à base de règles durant la création de la nouvelle copie du groupe.
Supprimer	Supprime le groupe de recettes sélectionné après une demande de confirmation.
Groupes d'équipements	Ouvre la boîte de dialogue de sélection d'un groupe d'équipements.
Exporter le groupe de recettes sélectionné au format XML	Exporte le groupe de recettes sélectionné sous forme de fichier XML.
Importer XML	Importe les entrées à partir d'un fichier XML.
Renommer	Ouvre la cellule contenant le nom du groupe de recettes aux fins de l'édition.
Aide	Ouvre l'aide en ligne.

MENU CONTEXTUEL VARIABLE

Élément de menu	Action
Ajouter variable	Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
Modifier les paramètres de variables	Ouvre la boîte de dialogue contenant les recettes.
Aide	Ouvre l'aide en ligne.

MENU CONTEXTUEL VARIABLE SÉLECTIONNÉE

Élément de menu	Action
Supprimer une variable	Supprime une variable de la liste.
Monter	Remonte la variable d'une place dans une liste.
Descendre	Abaisse la variable d'une place dans une liste.



Aide	Ouvre l'aide en ligne.

MENU CONTEXTUEL

Élément de menu	Action
Nouvelle recette	Crée une nouvelle recette dans la liste et ouvre la cellule contenant le nom aux fins de l'édition.
Import ASCII	Importe les entrées à partir d'un fichier ASCII.
Aide	Ouvre l'aide en ligne.

MENU CONTEXTUEL RECETTE SÉLECTIONNÉE

Élément de menu	Action
Édition recette	Ouvre la boîte de dialogue contenant les recettes.
Créer une nouvelle version de recette	Crée une nouvelle version de la recette.
Créer une fonction standard	Ouvre la boîte de dialogue permettant de sélectionner une recette et définir une action.
Créer une copie comme version de la recette	Crée une nouvelle version de la recette sélectionnée.
Dupliquer	Crée un nouveau groupe de recettes avec le contenu du groupe de recettes sélectionné, et attribue un nom suivant le schéma nom d'origine+[numéro consécutif]: Default10 devient Default100, puis Default101 si une nouvelle copie du groupe est créée.
	Remarque : les variables source de l'action Lier à une variable peuvent être remplacées lors de la création d'une copie de la recette.
Supprimer	Supprime la recette sélectionnée après une demande de confirmation.
Exporter la recette sélectionnée au format XML	Exporte la recette sélectionnée sous forme de fichier XML.
Renommer	Ouvre la cellule contenant le nom de la recette aux fins de l'édition.
Aide	Ouvre l'aide en ligne.



3.3 Créer un synoptique de type Groupes de recettes

Les recettes individuelles et les recettes groupées dans le Runtime sont gérées depuis un synoptique Recipe Group Manager.

CRÉER UN SYNOPTIQUE DE TYPE GROUPES DE RECETTES

DÉVELOPPEMENT

Étapes de création du synoptique :

1. Créez un nouveau synoptique :

Dans la barre d'outils ou le menu contextuel du nœud **Synoptiques**, sélectionnez la commande **Nouveau synoptique**.

Un synoptique vide Standard est créé.

- 2. Modifiez les propriétés du synoptique :
 - a) Nommez le synoptique dans la propriété Nom.
 - b) Sélectionnez le paramètre Recipe Group Manager dans la propriété Type de synoptique.
 - c) Sélectionnez le cadre souhaité dans la propriété Cadre.
- 3. Configurez le contenu du synoptique :
 - a) Sélectionnez l'option de menu Éléments de contrôle dans la barre de menus
 - b) Sélectionnez Insérer un modèle dans la liste déroulante.
 La boîte de dialogue de sélection de mises en forme prédéfinies s'affiche à l'écran. Certains éléments de contrôle sont insérés dans le synoptique à des positions prédéfinies.
 - c) Supprimez les éléments superflus du synoptique.
 - d) Si nécessaire, sélectionnez des éléments supplémentaires dans la liste déroulante **Éléments**. Placez-les aux emplacements souhaités sur le synoptique.
- 4. Créez une fonction d'appel de synoptique.



Informations

Durant la lecture, l'exportation, l'importation et l'enregistrement de recettes dans le Runtime, une barre de progression vous informe de la progression de l'action. Pour plus de détails, reportez-vous au chapitre Création de variables de driver système pour les recettes standard et le module Recipe Group Manager (sysdrv.chm::/25964.htm)



Ô

Informations

Une valeur décimale peut être saisie avec une **virgule** ou un **point**; le séparateur décimal sera automatiquement remplacé par un **point**.



3.3.1 Éléments de contrôle

INSÉRER UN MODÈLE

Élément de contrôle	Description
Insérer un modèle	Ouvre la boîte de dialogue de sélection de modèle pour le type de synoptique correspondant.
	Des modèles sont fournis avec zenon, et peuvent également être créés par l'utilisateur.
	Modèle ajoute des éléments de contrôle prédéfinis à des emplacements prédéfinis sur le synoptique. Les éléments qui ne sont pas nécessaires peuvent également être supprimés individuellement après leur création. Les éléments supplémentaires peuvent être sélectionnés dans la liste déroulante, puis insérés dans le synoptique. Les éléments peuvent être déplacés et disposés individuellement sur le synoptique.

INFORMATIONS

Élément de contrôle	Description
Informations	Informations concernant les recettes, les utilisateurs et les modifications.
Nom du groupe de recettes	Nom ou sélection du groupe de recettes actuel.
Liste recettes	Affiche toutes les recettes/versions de recettes sous forme de liste. La sélection contient uniquement les recettes incluses dans le filtre de recette (à la page 56) de la fonction d'appel de synoptique (à la page 47) lors de l'appel de synoptique.
	Une entrée correspondante peut être sélectionnée dans le Runtime. La recette sélectionnée est affichée sur le synoptique, et peut être modifiée.
	Si les éléments de contrôle Nom de la recette et/ou Recipe version (Version de la recette) sont utilisés, la sélection est toujours synchronisée. Si la sélection est modifiée dans l'élément de contrôle, la sélection change dans la liste de recettes, et inversement. Si un critère de filtre exclut l'entrée sélectionnée dans la liste, aucune entrée n'est sélectionnée dans la liste.
	Remarque:
	Les nouvelles recettes sont ajoutées à la fin de la liste, indépendamment des critères de filtre.
	 Les modifications apportées aux données d'une recette sont uniquement affichées après l'enregistrement de la recette.



La langue peut être changée en sélectionnant les options de liste suivantes :
- Intitulés dans l'en-tête
- Texte des commentaires
- Textes d'état des recettes



Nom de la recette	Liste déroulante contenant les noms de recettes, autorisant la sélection de la recette à afficher.
Version de la recette	Crée une liste déroulante contenant tous les numéros de version de la recette sélectionnée dans le Runtime.
État de la recette	Crée une liste déroulante contenant tous les états configurés dans le Runtime. L'état actuel de la version sélectionnée de la recette est affiché.
	L'état peut être modifié ici dans le Runtime. Il est uniquement accepté après l'enregistrement de la recette.
	Conseil : le changement d'état dans le Runtime peut être surveillé ou annulé dans le Runtime via l'événement VBA StatusChange.
Liste de valeurs de recette	Affiche la recette actuelle sous forme de table. La table peut être configurée directement dans le Runtime.
	Remarque: Indisponible sous Windows CE. Dans cet environnement, remplacée par la fonction Table de valeurs de la recette (obsolète).
Sélection colonne (table de valeurs de la recette)	Ouvre la boîte de dialogue de sélection (à la page 154) des colonnes à afficher.
	Indisponible pour la table de valeurs de la recette CE.
Sélection colonne (table de valeurs de la recette)	Ouvre la boîte de dialogue de formatage (à la page 156) des colonnes.
	Indisponible pour la table de valeurs de la recette CE.
Liste des valeurs de la recette (CE)	Affichage de la recette sélectionnée sous forme de table fixe. Remplace la table de valeurs de la recette sous Windows CE.
Sélection de colonnes	Ouvre la boîte de dialogue de sélection des colonnes de la table de valeurs de la recette à afficher.
	Remarque : Indisponible pour la table de valeurs de la recette CE.
Format des colonnes	Ouvre la boîte de dialogue de mise en forme des colonnes de la table de valeurs de la recette.
	Remarque : Indisponible pour la table de valeurs de la recette CE.
Filtre de recette	Liste déroulante avec filtre de recette (à la page 31).
Nom utilisateur	Nom de l'utilisateur ayant apporté les dernières modifications en date à la recette
	Remarque : Élément de type Texte dynamique. L'attribution de la fonctionnalité a lieu à l'aide de la propriété Fonction spécifique au type de synoptique.
Date de dernière modification	Date et heure auxquelles la recette actuelle a été modifiée



	Remarque : Élément de type Texte dynamique. L'attribution de la fonctionnalité a lieu à l'aide de la propriété Fonction spécifique au type de synoptique.
Écriture en cours	Affichage graphique de la durée d'envoi d'une recette.

ÉDITION

Élément de contrôle	Description
Édition	Éléments de contrôle pour éditer les informations.
Filtre	Définir les options de filtre pour la fenêtre de recettes.
	Dans le Runtime, vous pouvez utiliser la liste déroulante pour filtrer les variables affichées en fonction des textes de filtres (à la page 31) préalablement définis.
Lire les valeurs sélectionnées	Les valeurs des variables sélectionnées dans le tableau sont extraites du procédé et sont insérées dans le tableau. Les modifications doivent être enregistrées!
Écrire les valeurs sélectionnées	Les valeurs des variables sélectionnées dans le tableau sont écrites dans le procédé telles qu'elles sont affichées dans le tableau.
Lire toutes les valeurs	Les valeurs des variables de la recette sélectionnée sont lues sur le procédé et sont insérées dans la recette. Les modifications doivent être enregistrées !
Lire & enregistrer toutes les valeurs	Écrire les valeurs du procédé directement dans la recette actuelle, et l'enregistrer immédiatement
Écrire toutes les valeurs	Les valeurs des variables de la recette sélectionnée sont écrites dans le procédé telles qu'elles sont affichées dans la recette.
Toutes les valeurs ++	Toutes les valeurs de la recette sélectionnée sont augmentées de 1
Toutes les valeurs	Toutes les valeurs de la recette sélectionnée sont réduites de 1
Modifier toutes les valeurs %	Lorsque l'utilisateur clique sur ce bouton dans le Runtime, toutes les valeurs de la recette sélectionnée sont modifiées selon la valeur du pourcentage saisi dans la fenêtre d'édition Value % change (Changement de valeur en %), selon le préfixe : Préfixe Plus (+): La valeur est augmentée en conséquence
	Exemple : +20% -> 100 devient 120
	Préfixe Moins (-) : La valeur est diminuée en conséquence Exemple : -20% -> 100 devient 80
	 Pas de préfixe : la valeur en pourcentage de la valeur actuelle devient la nouvelle valeur



	Exemple : 20% -> 100 devient 20
% (champ de saisie)	Toutes les valeurs de la recette sélectionnées sont augmentées (+) ou réduites (-) du pourcentage spécifié dans l'élément "valeur %" lorsque vous cliquez sur le bouton correspondant "Toutes les valeurs %"
	Remarque : Élément de type Texte dynamique. L'attribution de la fonctionnalité a lieu à l'aide de la propriété Fonction spécifique au type de synoptique.
Modifier toutes valeurs avec formule	Toutes les valeurs de la recette sélectionnée sont modifiées par l'opération mathématique définie dans l'élément valeur math .
	Une opération exactement peut être exécutée. Ceci affecte toutes les variables numériques.
	Les additions (+), soustractions (-), multiplications (*) et divisions (/) sont autorisées.
	La valeur de la recette correspond à l'opérande gauche ; l'utilisateur définit l'opération dans le champ Formule et l'opérande droite. Ceci signifie : \$NewValue = \$CurrentValue \$ Champ Formule . \$ Champ Formule doit contenir un opérateur.
	Exemple:
	Saisie dans le champ Formule : +100
	Résultat : Toutes les valeurs sont augmentées de 100.
	Attention : Un seul opérateur peut être saisi. L'utilisation de plusieurs opérations peut avoir des conséquences imprévues. Par exemple, la saisie de /250+5 augmenterait toutes les valeurs de 2505.
Formule (champ de saisie)	Toutes les valeurs de la recette sélectionnée sont modifiées par l'opération mathématique définie ici lorsque l'utilisateur clique sur le bouton Toutes les valeurs formule math .
	Remarque : Élément de type Texte dynamique. L'attribution de la fonctionnalité a lieu à l'aide de la propriété Fonction spécifique au type de synoptique.
Imprimer la liste	Imprime la table sur l'imprimante définie.
	Disponible uniquement pour la table de valeurs de la recette CE . La table de valeurs de la recette peut être imprimée à l'aide du module Report Viewer (à la page 159).

EXPORTER/IMPORTER



Élément de contrôle	Description
Exporter/Importer	Éléments de contrôle pour l'exportation et l'importation.
Exporter le groupe de recettes (XML)	Exporte le groupe de recettes sous forme de fichier XML.
Exporter recette (TXT)	Exporte la recette actuelle sous forme de fichier TXT.
Importer une recette (TXT)	Importe la recette actuelle sous forme de fichier TXT.
Exporter recette (XML)	Exporte la recette actuelle sous forme de fichier XML.
Importation d'un fichier XML	Importe la recette ou le groupe de recettes depuis un fichier XML.
	Si le fichier comporte des recettes individuelles, un groupe de recettes doit être sélectionné pour l'importation.

GESTION DES RECETTES

Élément de contrôle	Description
Gérer les recettes	Éléments de contrôle pour la gestion de recettes.
Nouvelle recette	Créer une nouvelle recette
Renommer recette	Renommer la recette actuelle
Enregistrer recette	Enregistrer la recette actuelle sous le même nom
Enregistrer recette sous	Enregistrer la recette sous un autre nom. La nouvelle recette contient uniquement les propriétés enregistrées dans la recette d'origine.
Supprimer recette	Supprimer la recette actuelle
Nouvelle version de recette	Crée une nouvelle version de la recette. Les valeurs de la nouvelle version de recette créée sont renseignées avec les valeurs de remplacement.
	Conseil : cette action peut être vérifiée avec l'événement VBA VersionCreate.
Dupliquer la version de la recette	Crée une copie de la version sélectionnée de la recette. Une nouvelle version est créée, et les valeurs de la recette sont renseignées avec les valeurs de la version précédemment sélectionnée.
	Conseil : cette action peut être vérifiée avec l'événement VBA VersionDuplicate.
Dupliquer la recette et lire la version	Crée une copie de la version de recette sélectionnée, puis la lit. D'abord, une nouvelle version de la recette sélectionnée est configurée. Les valeurs de la recette sont renseignées avec les valeurs de la version sélectionnée. Les valeurs de la nouvelle



	version sont alors lues par l'automate.
	Conseil : cette action peut être vérifiée avec l'événement VBA VersionDuplicateRead.
Supprimer la version de la recette	Supprime la version sélectionnée de la recette. Si la version de la recette sélectionnée est la dernière version restante de cette recette, l'ensemble de la recette est supprimé.
	Conseil : cette action peut être vérifiée avec l'événement VBA VersionDelete.
Définir l'état 1 - 10	Définit l'un de dix états possibles.
	Cette fonction définit la valeur de l'état (1 - 10) pour la recette actuellement sélectionnée sur le synoptique. Pour accepter l'état dans la recette, vous devez enregistrer la recette.
	Seuls les états qui ont également été configurés (à la page 41) dans le module Recipe Group Manager sont définis. Si une valeur d'état indisponible est définie, la variable de driver système de la fonction de recette du module Recipe Group Manager (sysdrv.chm::/25964.htm) en cours de traitement est définie comme erronée, et une entrée est insérée dans la liste CEL.
	Remarque : l'état sélectionné avec ce bouton est affiché dans la liste déroulante État de la recette . La liste de recettes , en revanche, affiche toujours l'état de la recette de la même manière que dans le stockage de données. Le changement d'état est uniquement accepté après la modification de l'état, puis affiché dans la liste de recettes .
Vérifier les valeurs des recettes	Pour tester les valeurs de recettes, toutes les variables liées à la recette sont lues et elles sont comparées aux valeurs courantes de la recette. Les résultats sont affichés dans la colonne Valeur actuelle, dans la couleur correspondante.
	Vert : Les résultats correspondent.
	▶ Rouge : Des écarts sont présents.
	Violet : Pas de connexion à l'automate.
	Attention: La fonction de l'élément de contrôle utilise des points décimaux lors de la synchronisation avec l'automate. Si, pour les variables du type de données REAL, la propriété Nombre de décimales n'est pas configurée conformément aux paramètres de l'automate et les valeurs dans la zone du point décimal sont différentes, la fonction affiche différentes valeurs.

GROUPE DE RECETTES

Élément de contrôle	Description
Groupe de recettes	Éléments de contrôle pour le groupe de recettes.



Nouveau groupe de recettes	Créer un nouveau groupe de recettes
Éditer groupe de recettes	Modifier le groupe de recettes actuel
Renommer groupe de recettes	Renommer le groupe de recettes actuel
Enregistrer groupe de recettes	Enregistrer le groupe de recettes actuel sous le même nom
Enregistrer groupe de recettes sous	Enregistrer le groupe de recettes actuel sous un nom différent
Supprimer groupe de recettes	Supprimer le groupe de recettes actuel

COMMENTAIRE

Élément de contrôle	Description
Commentaire	Éléments de contrôle pour les commentaires.
Commentaires 1 - 8	Lignes de commentaire de la recette actuelle.
	Jusqu'à 8 commentaires peuvent être insérés.
	Les champs de commentaires comportent une propriété Texte/Traduire le texte affiché .
	Les chams de commentaires sont également écrits lors de l'exportation et l'importation au format XML.
	En langage VBA, les champs de commentaires peuvent être lus et écrits à l'aide de la propriété DynProperties (nom Commentn, n=1 à 8) de l'objet Recettes.
	Remarque : Élément de type Texte dynamique. L'attribution de la fonctionnalité a lieu à l'aide de la propriété Fonction spécifique au type de synoptique.

NAVIGATION LISTE DE RECETTES

Élément de contrôle	Description
Navigation liste de recettes	Éléments de contrôle pour la navigation dans les listes de recettes.
Groupe de recettes précédent	Reculer jusqu'au groupe de recettes précédent
Groupe de recettes suivant	Avancer jusqu'au groupe de recettes suivant
Premier groupe de recettes	Reculer jusqu'au premier groupe de recettes
Dernier groupe de recettes	Avancer jusqu'au dernier groupe de recettes
Recette précédente	Revenir à la recette précédente du groupe de recettes actuel
Recette >	Avancer à la recette suivante du groupe de recettes actuel
Première recette	Reculer jusqu'à la première recette du groupe de recettes actuel



Dernière recette	Avancer jusqu'à la dernière recette du groupe de recettes actuel
Numéro de recette	Passer à la recette dont le numéro a été saisi.
	Remarque : Élément de type Texte dynamique. L'attribution de la fonctionnalité a lieu à l'aide de la propriété Fonction spécifique au type de synoptique.
Chercher numéro recette	Afficher la première recette comportant le numéro spécifié dans l'élément "numéro de recette source"
Version précédente	Sur la version précédente.
Version suivante	Sur la version suivante.
Première version	Sur la première version.
Dernière version	Sur la dernière version.

NAVIGATION LISTE DE VALEURS DE RECETTE CE

Élément de contrôle	Description
Navigation liste de valeurs de recette CE	Éléments de contrôle pour la navigation dans une table de valeurs de recettes CE.
Ligne précédente	Se déplacer d'une ligne vers le haut dans la table
Ligne suivante	Se déplacer d'une ligne vers le bas dans la table
Colonne droite	Se déplacer d'une colonne vers la droite dans la table
Colonne gauche	Se déplacer d'une colonne vers la gauche dans la table
Page précédente	Se déplacer d'une page vers le haut dans la table
Page suivante	Se déplacer d'une page vers le bas dans la table
Page droite	Se déplacer d'une page vers la droite dans la table
Page gauche	Se déplacer d'une page vers la gauche dans la table

ÉLÉMENTS COMPATIBLES

Élément de contrôle	Description
Éléments compatibles	Les éléments de contrôle supprimés ou remplacés par des versions plus récentes restent disponibles, pour des raisons de compatibilité. Ces éléments ne sont pas pris en compte lors de l'insertion automatique de modèles.
Informations	Éléments de contrôle compatibles dans le groupe Informations .



Nom utilisateur	Élément de contrôle statique Win32. Remplacé par un champ de texte dynamique dans la version 7.50. Pour la description, reportez-vous au nouvel élément.
Date de la dernière modification	Élément de contrôle statique Win32. Remplacé par un champ de texte dynamique dans la version 7.50. Pour la description, reportez-vous au nouvel élément.
Édition	Éléments de contrôle compatibles dans le groupe Édition .
% (champ de saisie)	Élément de contrôle statique Win32. Remplacé par un champ de texte dynamique dans la version 7.50. Pour la description, reportez-vous au nouvel élément.
Formule (champ de saisie)	Élément de contrôle statique Win32. Remplacé par un champ de texte dynamique dans la version 7.50. Pour la description, reportez-vous au nouvel élément.
Commentaire	Éléments de contrôle compatibles dans le groupe Commentaires.
Commentaires 1 - 8	Élément de contrôle statique Win32. Remplacé par un champ de texte dynamique dans la version 7.50. Pour la description, reportez-vous au nouvel élément.
Navigation liste de recettes	Éléments de contrôle compatibles dans le groupe Navigation dans la liste de recettes.
Numéro recette	Élément de contrôle statique Win32. Remplacé par un champ de texte dynamique dans la version 7.50. Pour la description, reportez-vous au nouvel élément.

Remarque : Pour les textes dynamiques ou les éléments de contrôle d'interrupteurs, la fonctionnalité correspondante est attribuée avec la propriété Fonction spécifique au type de synoptique.

3.3.2 Apparence de la liste de recettes

La vue de table de la liste de recettes peut être adaptée aux exigences individuelles :

PARAMÈTRES DES COLONNES

Les paramètres d'affichage des colonnes dans le Runtime sont définis durant la configuration des appels de synoptique. Pour plus de détails, reportez-vous à la section Paramètres des colonnes de la liste de recettes (à la page 60).

BARRES DE DÉFILEMENT

Pour définir la taille et l'apparence des barres de défilement de la table :



- 1. Dans le groupe Affichage, activez la propriété Paramètres du graphique étendu.
- 2. Définissez les propriétés de votre choix dans les groupes Ascenceurs et En-tête et grille.



Informations

Si la propriété Fichier graphique est sélectionnée pour la propriété Style d'affichage, tous les éléments pour lesquels aucun fichier graphique n'a été sélectionné sont illustrés avec un dégradé de couleurs. Les éléments graphiques transparents ne peuvent pas être utilisés pour les éléments de contrôle des listes.

HAUTEUR DE LIGNE

La hauteur des lignes peut être ajustée, indépendamment de la taille de la police, à l'aide de la propriété **Affichage/Hauteur de ligne [pixel**].

La valeur par défaut est 0 pixel. La hauteur des lignes est définie indépendamment de la taille de la police. Toute valeur supérieure à 0 définit une valeur fixe de hauteur de ligne, en pixels. Si une hauteur de ligne est définie, les illustrations graphiques ne sont pas redimensionnées en fonction de la hauteur de ligne, mais adaptées à la taille de la police.

Attention : si la hauteur de ligne

- sélectionnée est trop élevée, dans certaines circonstances, aucune information ne sera affichée dans le Runtime.
- ▶ sélectionnée est inférieure à la taille de la police, les éléments graphiques seront tronqués.

APERÇU

Lorsque vous activez la propriété **Affichage/Paramètres du graphique étendu** dans Editor, vous pouvez prévisualiser les en-têtes et les barres de défilement. Ainsi, les détails tels que les effets de remplissage de couleur, les effets de lumière et les grilles peuvent être configurés plus facilement.

Attention : puisque la taille des barres de défilement est égale à leur taille dans le Runtime, la taille totale de la liste dans Editor peut différer de la taille dans le Runtime. Cela s'applique également à la taille de l'en-tête et à la police de caractères de l'en-tête.

3.4 Créer un groupe de recettes

Créer un nouveau groupe de recettes :

- 1. Sélectionnez le nœud Recettes/Recipe Group Manager ou la commande Nouveau groupe de recettes dans la vue de détail.
- 2. Un nouveau groupe de recettes est créé avec un nom standard. Le nom est déjà affiché en surbrillance et peut être édité.



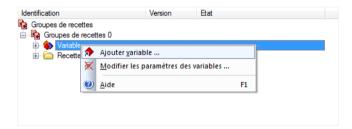
Attention : Si le groupe de recettes doit être utilisé sous forme de données binaires, le nom peut uniquement contenir des caractères alphanumériques.

3. Les variables (à la page 25) et les recettes (à la page 32) doivent être ajoutées à chaque groupe de recettes.

Remarques : 32 000 variables maximum peuvent être ajoutées à un groupe de recettes.

3.5 Variables des groupes de recettes

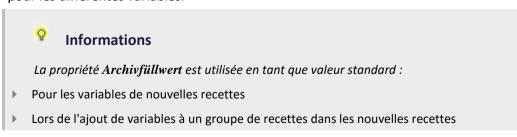
Un groupe de recettes est composé de variables du procédé et de recettes. Toutes les variables de procédé requises dans les recettes doivent d'abord être insérées dans le sous-menu **Variable**, à l'aide du menu contextuel.



Pour configurer des variables :

- 1. Cliquez avec le bouton droit sur Variable.
- 2. Sélectionnez l'entrée **Insérer une variable** dans le menu contextuel.
- 3. La boîte de dialogue de sélection de variables multiples s'affiche.
- 4. Sélectionnez les variables de votre choix. Remarque : les variables d'autres projets ayant été chargés peuvent également être sélectionnées. Assurez-vous que ces projets sont également disponibles dans le Runtime. Maximum 32 000 variables peuvent être configurées par groupe de recettes.
- 5. Confirmez la configuration en cliquant sur le bouton **OK**.

Vous pouvez configurer individuellement les limites des valeurs minimales et maximales (à la page 26) pour les différentes variables.







Vous pouvez utiliser une virgule ou un point comme séparateur décimal. Le séparateur décimal est automatiquement transformé en point décimal.

TRIER LES VARIABLES

Vous pouvez trier les variables dans le module Recipe Group Manager comme vous le souhaitez.

Sélectionnez la variable que vous voulez déplacer et choisissez une des actions suivantes :

- choisissez haut ou bas dans le menu contextuel
- déplacez les variables par glisser-déplacer

Vous pouvez également déplacer les variables dans la boîte de sélection de variables avec les boutons ^ et v situés en bas à droite de cette boîte de dialogue.

SUPPRESSION DE VARIABLES

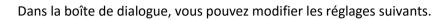
Pour supprimer les variables :

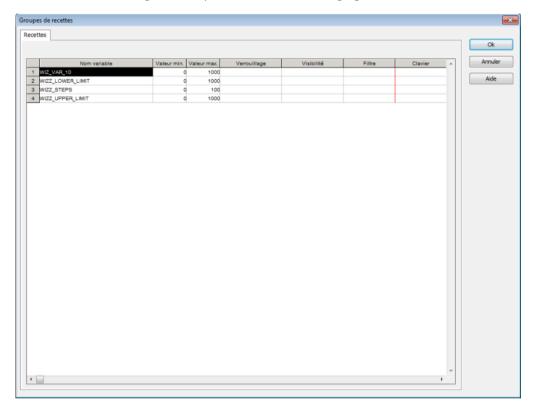
- 1. Sélectionnez les variables souhaitées (sélection multiple possible).
- 2. Cliquez avec le bouton droit sur les variables sélectionnées.
- 3. Sélectionnez la commande **Supprimer variable** dans le menu contextuel.
- 4. Les variables sont supprimées après une demande de confirmation. Remarque : les variables sont uniquement supprimées du groupe de recettes, et sont conservées dans le projet.

3.5.1 Modifier les paramètres de variables

Sélectionnez l'élément de menu Modifier les paramètres de la variable dans le menu contextuel Variables.









Paramètres	Description
Nom de variable	Dans cette colonne, toutes les variables utilisées dans ce groupe de recettes sont affichées.
Valeur min.	Définissez la valeur minimale de la variable.
	Remarque: Les variables binaires comportent une valeur minimale de 0. Cette valeur ne peut pas être modifiée.
Valeur max.	Définissez la valeur maximale de la variable.
	Remarque : Les variables binaires comportent une valeur minimale de 1. Cette valeur ne peut pas être modifiée.
Définition de la valeur limite des variables	Prise en compte de la valeur prescrite limite des variables.
Verrouillage	Sélectionnez le verrouillage souhaité dans la liste déroulante. (Voir également Verrouillage et visibilité (à la page 29)).
Visibilité	Choisissez une variable adéquate en cliquant avec le bouton droit de la souris et en sélectionnant l'élément de menu Sélection des variables. Vous pouvez également saisir le nom de la variable directement. (Voir également Verrouillage et visibilité (à la page 29)).
Filtre	Saisissez un texte de filtre. (Voir également Filtre (à la page 31)).
Clavier	Vous pouvez lier un synoptique de type Clavier pour chaque variable dans cette colonne. Choisissez un affichage adéquat en cliquant avec le bouton droit de la souris et en sélectionnant Sélection du synoptique . Vous pouvez également saisir le nom de l'écran directement.
	Dans le Runtime, le synoptique Clavier lié est invoqué lorsque vous cliquez sur la valeur de la variable. Il n'est plus possible de saisir les valeurs directement. Lorsque vous fermez le synoptique Clavier en cliquant sur OK , la nouvelle valeur est saisie dans la liste valeurs de la recette. En outre, la fonction de synoptique Saisir une valeur prescrite est disponible. D'un clic, vous pouvez transférer une valeur prescrite préalablement définie.
Variable de recette graphique	Liaison d'une variable de recette graphique (à la page 176).



Ô

Informations

Contrôle de la visibilité des variables

Les paramètres suivants permettent de contrôler la visibilité et le fonctionnement des variables :

- ▶ Filtre (à la page 31): Définit les conditions selon lesquelles les variables peuvent être filtrées. Les variables qui ne correspondent pas au filtre ne sont pas affichées. Les filtres sont contrôlés par l'utilisateur.
- Visibilité (à la page 29) : contrôle l'affichage des variables dans la liste à l'aide de la valeur limite d'une variable. Les variables définies sur "Non visible" ne sont pas affichées. La visibilité est contrôlée par le procédé.
- Autorisation (à la page 33): définit les autorisations permettant de modifier une variable. Les variables pour lesquelles l'utilisateur ne dispose pas d'une autorisation sont affichées, mais ne peuvent pas être actionnées. Les autorisations sont contrôlées par la personne chargée de la configuration du projet et par l'administrateur.

Verrouillage et visibilité

Vous pouvez interdire aux utilisateurs d'accéder à certaines zones de la table de recettes à l'aide des fonctions de verrouillage ou de visibilité. La différence entre ces fonctions est la suivante : avec la fonction de verrouillage, la zone correspondante est grisée, tandis qu'avec la fonction de visibilité, elle n'est pas affichée du tout.

VERROUILLAGE

Vous attribuez un verrouillage à chaque variable dans la colonne, ou via la propriété Verrouillage. Sélectionnez le verrouillage souhaité dans la liste déroulante. Des verrouillages supplémentaires peuvent être configurés dans le module Verrouillages.

Dans le Runtime, la ligne est affichée normalement ou grisée, en fonction de l'état du verrouillage. Les couleurs du texte et de l'arrière-plan peuvent être définies individuellement à l'aide des propriétés du module RGM (groupe Couleurs/Verrouillage).

Vous trouverez plus d'informations au chapitre Verrouillage.



Ç

Informations

Affichage avec les fonctions de rapport du module Report Generator :

Le nom du verrouillage n'est pas disponible dans le Runtime. Cela signifie que seuls les identifiants de verrouillage sont affichés dans la liste de recettes lorsque les verrouillages sont affichés à l'aide des fonctions **recipew** ou **recipef**.

IMPORTATION DE CODE VBA ET DE DONNÉES XML

Les considérations suivantes s'appliquent lors de l'importation de verrouillages au format XML :

- ▶ Le nom du verrouillage existe dans le projet : Le verrouillage de la variable de la recette provenant du fichier d'importation remplace le verrouillage existant pour le verrouillage configuré pour la variable de la recette.
- ► Le nom du verrouillage n'existe pas dans le projet : Le verrouillage est supprimé. Une chaîne vide peut être utilisée dans le fichier d'importation pour supprimer les verrouillages configurés pour la variable de la recette en tant que paramètre de la variable de la recette.

Ceci s'applique de la même manière que pour l'édition de variables de recettes avec VBA.

VISIBILITÉ

Vous attribuez une visibilité à chaque variable dans la colonne Visibilité. Pour cela :

- 1. Cliquez avec le bouton droit sur la cellule et sélectionnez la variable utilisée pour contrôler la visibilité, ou saisissez directement son nom dans la cellule
- 2. Définissez une valeur limite pour la variable

Dès que la variable de contrôle dépasse la valeur limite définie, la variable attribuée dans la table des recettes est masquée.



Informations

La **Liste des valeurs de la recette (CE)** est actualisée après chaque changement d'un état attribué. Lors de la configuration, gardez à l'esprit que la modification trop fréquente des états attribués peut entraîner des problèmes de performances durant le fonctionnement.

Ceci n'affecte pas la **liste de valeurs de la recette**. Ceci modifie uniquement les entrées qui ont été modifiées.



Filtre

Les filtres permettent de masque les recettes au niveau de l'utilisateur.

Les filtres sont définis à l'aide de la propriété **Filtre texte** pour les variables dans la vue de détail du module Recipe Group Manager. Une expression de filtrage libre est attribuée aux variables. Ce texte de filtre est utilisé dans le synoptique Recipe Group Manager pour restreindre l'affichage des variables. Ce filtre peut être défini comme suit :

- ► Cette procédure est effectuée dans le Runtime, sur le synoptique Recipe Group Manager (à la page 12), à l'aide de la liste déroulante **Filtre de recette**.
- ▶ Lors de l'appel du synoptique (à la page 47) Recipe Group Manager

Si aucun filtre n'a été explicitement sélectionné, toutes les variables définies comme invisibles sont affichées.



Informations

Le filtre s'applique uniquement à l'affichage de la liste de valeurs de la recette. Par exemple, si une recette est transmise au contrôleur, toutes les valeurs de la recette sont écrites.

3.5.2 Variables de réponse

Des variables peuvent être liées à chaque groupe de recettes ; elles sont fournies avec les données des recettes pour les actions d'écriture, de lecture, de vérification et d'importation de données XML. Ces variables d'acquittement spécifiques au module Recipe Group Manager se comportent comme des variables de driver système (sysdrv.chm::/25964.htm), mais sont attribuées à des groupes de recettes individuels. Elles permettent ainsi d'évaluer simultanément plusieurs groupes de recettes.

Vous pouvez lier autant de variables que vous le souhaitez.

Note concernant les versions de zenon antérieures à 7.10 SP0 : Si la propriété **DataSource** est définie sur MS Access, la longueur maximale du texte est de 300 caractères. Le stockage sous forme de fichiers binaires est automatiquement utilisé à partir de la version 7.10.

Les données de recette suivantes peuvent être définies sur des variables :

- ▶ Nom de la recette
- Numéro recette
- ▶ Version de la recette
- État de la recette sous forme de texte
 (sous la forme 1 Texte; le texte n'est pas traduit, mais cette fonction peut être activée par le
 biais de l'élément d'affichage)



- ▶ État de la recette sous forme de nombre
- ▶ Niveau d'autorisation de la recette
- ► Heure de la dernière modification
- Utilisateur ayant effectué la dernière modification
- ► Commentaires 1 8

CRÉATION D'UNE VARIABLE D'ACQUITTEMENT

Pour créer une variable d'acquittement :

- 1. Sélectionnez le groupe de recettes
- 2. Accédez au nœud souhaité
 - Feedback Rezept absetzen
 - Feedback Rezept lesen
 - Feedback Rezeptwerte prüfen
 - Résultat de l'importation de données XML
- 3. Cliquez sur le bouton ... adjacent à la propriété souhaitée.
- 4. La boîte de dialogue de liaison de variables s'affiche à l'écran.

Vous trouverez des remarques concernant les propriétés individuelles dans l'aide de la propriété concernée. Le résultat est fourni localement et sur le réseau pour toutes les actions réalisées par le biais des variables de driver système (sysdrv.chm::/25964.htm).



Informations

Les modifications effectuées en langage VBA sont uniquement visibles après la réouverture du module Recipe Group Manager.

3.6 Ajouter des recettes à un groupe de recettes

Pour ajouter une recette à un groupe de recettes :

- 1. Cliquez avec le bouton droit sur le nœud Recettes dans le groupe de recettes souhaité
- 2. Sélectionnez Nouvelle recette dans le menu contextuel.
- Une nouvelle recette est créée avec un nom par défaut ; le nom est déjà sélectionné pour modification



4. Définissez les propriétés souhaitées pour le nom, le numéro, la version, l'autorisation et le commentaire.



Informations

Si la recette doit être utilisée sous forme de fichier binaire, le nom peut uniquement contenir des caractères alphanumériques.

ATTRIBUTION D'UN NOM LORS DE LA CRÉATION

Les nouvelles recettes sont créées avec un nom par défaut, par exemple, **recette_0**. En outre, un numéro de recette est attribué à chaque nouvelle recette. Pour chaque nouvelle recette ce numéro est incrémenté automatiquement.

Le nom de la recette doit être unique. L'unicité du numéro de recette n'est pas contrôlée. Il est uniquement utilisé pour appeler une recette via une variable, à l'aide de la fonction **Recipe Group Manager**. Si plusieurs recettes comportant le même numéro existent, zenon utilise la première recette trouvée.



Exemple

Il existe déjà une recette **Recipe_0** avec le **numéro de recette** 0 et une recette **Recipe_2** avec le **numéro de recette** 2. Lors de la création d'une nouvelle recette, une recette portant le **nom Recipe_1** et un **numéro de recette** 3 sont créées.

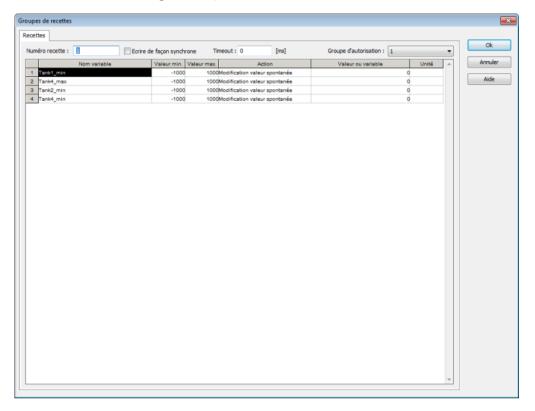
3.6.1 Éditer une recette d'un groupe de recettes

Pour modifier une recette provenant d'un groupe de recettes :

- ▶ Cliquez avec le bouton droit sur une recette.
- Sélectionnez la commande Éditer recette.



▶ La boîte de dialogue **Groupes de recettes** s'affiche à l'écran.





Entrée	Description
Général	
Numéro recette	Numéro de la recette
Écriture synchrone	Active: Lors de l'écriture d'une recette, tous les éléments de contrôle sont verrouillés sur le synoptique Recipe Group Manager jusqu'à ce que le driver confirme que toutes les valeurs ont été écrites avec succès, ou que le délai d'attente défini a expiré.
	Inactive : Les valeurs de la recette sont écrites sans attendre de confirmation. Les éléments de contrôle peuvent être immédiatement réutilisés. La confirmation du driver est faite sur le bit d'état WR-SUC de chaque variable : il est mis à 1 lorsque la valeur a été écrite avec succès. Remarque :
	 ce paramètre peut être modifié en Runtime dans le synoptique Recipe Group Manager avec le bouton Renommer recette.
	La barre de progression fonctionne uniquement si cette propriété est active.
Timeout (Délai d'attente) [ms]	Si Écriture de façon synchrone est cochée pour une recette, on peut alors définir ici le temps d'attente maximum. Les éléments de contrôle du module Recipe Group Manager peuvent être actionnés une dernière fois après ce délai. Si la valeur 0 est saisie dans Délai d'attente, zenon calcule le délai d'attente avant expiration comme suit : 30000+(100*nombre de points de données) Conseil : ce paramètre peut être modifié en Runtime dans le synoptique Recipe Group Manager avec le bouton Renommer recette.
Niveau d'autorisation	Seuls les utilisateurs qui auront ce niveau d'autorisation pourront modifier la recette en Runtime. Ceci concerne la modification manuelle de la recette sur le synoptique du groupe de recettes mais aussi les possibilités de la renommer, la supprimer, et aussi la "remplir" avec les valeurs lues sur le matériel. Remarque : les groupes de recettes ne peuvent être modifiés que par les utilisateurs qui ont l'autorisation nécessaire pour accéder à toutes les recettes du groupe.
Entrées de liste	
Nom de variable	Nom d'une variable.
	Cette boîte de dialogue sert uniquement à l'affichage d'informations ; aucune modification n'est possible.
Valeur min.	Valeur minimale de la variable
	Cette boîte de dialogue sert uniquement à l'affichage d'informations ; aucune modification n'est possible.
Valeur max.	Valeur maximale de la variable



	Cette boîte de dialogue sert uniquement à l'affichage d'informations ; aucune modification n'est possible.
Action	Fonction exécutée sur les variables.
	L'entrée peut être modifiée dans la liste. Pour plus de détails, reportez-vous au chapitre Actions (à la page 37) :
Valeur ou variable	Valeur transférée au contrôle lors de l'écriture de la recette.
	La valeur dépendante de l' action peut être modifiée dans la liste.
Unité de mesure	Unité d'une variable
	Cette boîte de dialogue sert uniquement à l'affichage d'informations ; aucune modification n'est possible.

Édition dans le Runtime : Pour plus de détails, reportez-vous au chapitre **Exécution de batch dans le Runtime** (à la page 150).



Informations

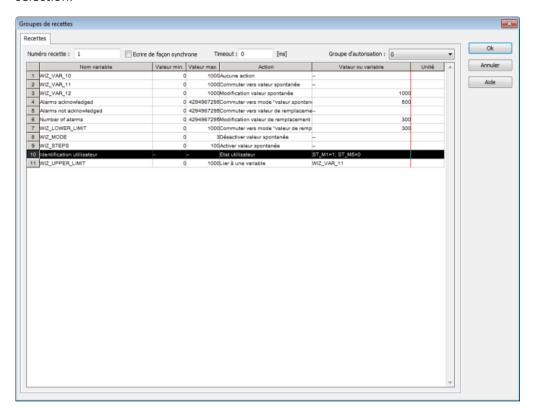
Les considérations suivantes s'appliquent aux groupes de recettes dans le module RGM :

- Le nom de la recette doit être unique.
- L'unicité du numéro de recette n'est pas contrôlée. Il est uniquement utilisé pour appeler une recette via une variable, à l'aide de la fonction **Recipe Group Manager** (à la page 67). Si plusieurs recettes comportant le même numéro existent, zenon utilise la première recette trouvée.
- La longueur d'une chaîne d'une recette du module RGM est limitée à 249 caractères.



Actions

Pour définir une action, cliquez sur la variable concernée dans la ligne **Action**. Cliquez sur le symbole comportant une flèche, puis sélectionnez l'action souhaitée dans la liste déroulante. Si vous avez besoin d'entrées dans la cellule **Valeur ou variable**, cliquez sur la cellule et saisissez une valeur. Pour sélectionner une variable, cliquez avec le bouton droit sur la cellule pour afficher la boîte de dialogue de sélection.





Action	Description	Saisir une valeur dans Valeur ou variable.
Aucune action	Désactive une variable dans cette recette.	Aucune saisie.
État utilisateur	Informations d'état. Définit le bit d'état correspondant de la variable. Remarque: vous pouvez uniquement définir les bits d'état identifiés comme définis par l'utilisateur. Les bits d'état automatiquement définis par le système ne peuvent pas être modifiés. Attention: Pour pouvoir appeler un clavier dans le Runtime, un synoptique de type Clavier doit être lié dans le groupe de propriétés Claviers de la propriété Tags de chaîne.	Saisissez l'intitulé d'état court : =1 pour définir =0 pour réinitialiser Vous pouvez définir d'autres états en les séparant par un point-virgule (;). Par exemple : M1 ; état utilisateur 0
Modifier valeur de remplacement	Définit la valeur de remplacement sur la valeur spécifiée sous Valeur ou variable .	Saisir la valeur de remplacement.
Modification valeur spontanée	Définit la valeur spontanée sur la valeur spécifiée sous Valeur ou variable .	Saisir une valeur prescrite.
Désactiver valeur spontanée	Désactive la valeur spontanée en définissant le bit d'état OFF (bit 20).	Aucune saisie.
Activer valeur spontanée	Active la valeur spontanée en réinitialisant le bit OFF.	Aucune saisie.
Basculer vers valeur de remplacement	Bascule de la valeur spontanée vers la valeur de remplacement.	Aucune saisie.
Commuter vers valeur spontanée	Bascule de la valeur de remplacement vers la valeur spontanée.	Aucune saisie.
Commuter vers et modifier valeur de remplacement	Bascule de la valeur spontanée vers la valeur de remplacement et définit la valeur de remplacement sur la valeur spécifiée sous Valeur ou variable .	Saisir la valeur de remplacement.
Basculer et modifier la valeur spontanée	Bascule de la valeur de remplacement vers la valeur spontanée et définit la valeur spontanée sur la valeur spécifiée	Saisir une valeur prescrite.



	sous Valeur ou variable.	
Lier à une variable	Lie une variable à une autre variable.	Nom d'une variable. Cliquez avec le bouton droit dans le champ pour ouvrir le menu contextuel dans lequel vous pouvez afficher la boîte de dialogue de sélection de variables. La valeur de la variable est transférée vers la variable de recette sélectionnée. Il est possible d'utiliser des variables d'autres projets actuellement chargés en mémoire.

Δ

Attention

Si la fonction Lire toutes les valeurs est utilisée avec l'action Lier à une variable au niveau de la recette, l'autorisation de l'utilisateur n'est pas vérifiée et l'action n'est pas consignée dans le journal. Si vous voulez créer un journal, vous devez le créer manuellement, par ex. à l'aide d'une macro VBA.

Note concernant la réglementation FDA : En conséquence, cette fonctionnalité ne peut pas être utilisée pour les projets qui doivent respecter de façon stricte les standards de la FDA!

Vérification de l'écriture de valeurs prescrites

Lors de l'écriture de valeurs, la valeur reçoit un bit d'état qui a été écrit. Si le procédé d'écriture est un succès, le bit d'état correspondant est défini :

▶ WR-ACK

Le driver a reçu une valeur à écrire.

► WR-SUC

Valeur 1 : Écriture réussie.

Valeur 0 : L'écriture a échoué. La valeur n'a pas été écrite.



Informations

Dans le cas d'un rechargement du projet ou d'un basculement sur le serveur redondant, les réponses actuellement actives ou les confirmations d'écriture sont abandonnées.

Cette combinaison d'états existe jusqu'au prochain changement de valeur. À ce moment, les deux états sont définis sur 0, jusqu'à ce que l'action d'écriture soit terminée. Pour l'évaluation, la combinaison de bits suivante doit être demandée dans la matrice de réaction :

WR-ACK, WR-SUC



Résultat :

- ▶ WR-ACK 1, WR-SUC 1: L'action d'écriture a réussi.
- ▶ WR-ACK 1, WR-SUC 0: L'action d'écriture a échoué.



Attention

Le mécanisme montre seulement que l'action d'écrire a réussi (ou non) sur l'automate. Ceci ne signifie pas que la valeur a effectivement été modifiée dans l'automate, car l'automate peut réinitialiser ou remplacer la valeur immédiatement. (Par exemple, pour l'écriture de résultats ou de bits transitoires, définis pour un court laps de temps.)

MODULES

Ce mécanisme peut être utilisé dans les modules suivants :

- Fonction **Spécifier valeur prescrite**: Activez l'option **Attendre confirmation d'écriture** dans la boîte de dialogue de configuration de la fonction.
- Les recettes standard : Activez la propriété Ecrire de façon synchrone.
- ▶ Recipe Group Manager : (à la page 37) Activez la propriété Ecrire de façon synchrone.
- ▶ Gestion de commande

ENTRÉE DANS LA LISTE CEL

► Fonction Spécifier valeur prescrite

Pour l'entrée dans la liste CEL, vous devez activer la propriété **Fonction envoi valeur prescrite** dans le nœud **Liste d'événements** dans les paramètres du projet. La réaction positive ou négative à l'exécution de la fonction est ensuite écrite dans la liste CEL.

▶ Recettes standard et module Recipe Group Manager

Pour une entrée dans la liste CEL, une variable de driver du système est utilisée et définie sur 1 lors de l'écriture réussie d'une recette. Une variable globale est évaluée sur le serveur, et une variable locale sur chaque client permet de déterminer quand l'écriture de la dernière recette exécutée a été finalisée.

Avec ces variables, une entrée dans la liste CEL peut être générée par l'intermédiaire d'une valeur limite ou d'une matrice de réaction. La requête est exécutée par le biais d'une matrice de réaction multi-analogique ou multi-binaire.



3.7 Version de la recette

Il est possible de suivre les versions des recettes. Les versions peuvent être gérées dans le Runtime, via les paramètres d'Editor et les fonctions et éléments de contrôle du Runtime.

Pour créer une nouvelle version de recette dans Editor, deux possibilités s'offrent à vous :

- 1. Nouvelle version de recette : Crée une nouvelle version de la recette sélectionnée. Pour cela :
 - a) Sélectionnez la recette dans la vue de détail du module Recipe Group Manager
 - b) Sélectionnez la commande **Créer une nouvelle version de recette** dans le menu contextuel.
- Création d'une copie d'une version de recette : crée une copie de la version sélectionnée de la recette comme s'il s'agissait d'une nouvelle version.
 Pour cela :
 - a) Sélectionnez la version de la recette dans la vue de détail du module RGM
 - b) Sélectionnez la commande **Copier en tant que version de la recette** dans le menu contextuel.

Une nouvelle version de la recette est créée et insérée sous la recette. Le numéro de version est automatiquement généré dans la propriété **Version de la recette**. Le nombre de versions disponibles est affiché à droite de la recette d'origine.

Pour créer une nouvelle version d'une recette dans le Runtime, utilisez la fonction Créer une nouvelle version d'une recette (à la page 104).



Informations

Au maximum, 89 999 versions d'une recette peuvent être créées.

3.8 État de la recette

L'état de la recette est utilisé pour l'identification et le filtrage d'une recette, avec les éléments suivants :

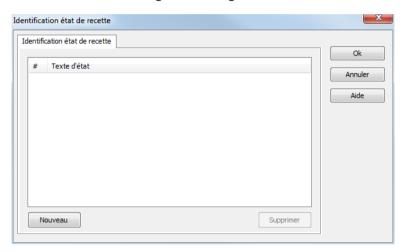
- Propriété État de la recette
- Synoptique Recipe Group Manager (à la page 12)
- Fonction d'appel de synoptique Recipe Group Manager (à la page 47)
- ▶ Fonction du module Recipe Group Manager (à la page 67)



Cette fonction comprend un indice fourni par zenon et un texte d'état individuel. L'état de la recette peut être réglé différemment pour chaque version de la recette (à la page 41). Cette propriété peut être modifiée à l'aide des fonctions et éléments de contrôle dans le synoptique du Runtime.

Pour créer un état de recette :

- 1. Sélectionnez le nom Groupes de recettes dans la vue de détail du module Recipe Group Manager
- 2. Cliquez sur la propriété Identifiant d'état de recette
- 3. La boîte de dialogue de configuration de l'état de la recette s'affiche





Paramètres	Description	
Identifiant d'état de recette	Création et gestion du nom de l'état de la recette.	
#	Indice de l'état. Cette information est générée automatiquement.	
Texte d'état	Le texte d'état est défini conformément au contenu de cette boîte de dialogue :	
	Création : cliquez sur le bouton Nouveau.	
	Édition : cliquez sur le texte pour le modifier, si nécessaire.	
	Ce texte peut également contenir des mots-clés (précédés du préfixe @) pour le changement de langues.	
New (Nouveau)	Insère un nouvel état à la fin de la liste.	
Supprimer	Supprime le texte d'état sélectionné.	
	Si l'état à supprimer se trouve à la fin de la liste, le texte d'état et le numéro d'indice sont supprimés.	
	Si l'état à supprimer ne se trouve pas à la fin de la liste, le texte d'état est supprimé, mais le numéro d'indice est conservé. Ceci permet de renseigner les informations manquantes ultérieurement.	
ок	Accepte la saisie et ferme la boîte de dialogue.	
Annuler	Annule toutes les modifications et ferme la boîte de dialogue.	
Aide	Ouvre l'aide en ligne.	



3.9 Liste des bits d'état

Numéro de bit	Désignation abrégée	Nom long	Intitulé zenon Logic
0	M1	État utilisateur 1 ; pour le module Gestion de commande : type d'action Bloquer ; fonction Service Tracking (Main.chm::/IEC850.chm::/117281. htm) du driver IEC 850	_VSB_ST_M1
1	M2	État utilisateur 2	_VSB_ST_M2
2	M3	État utilisateur 3	_VSB_ST_M3
3	M4	État utilisateur 4	_VSB_ST_M4
4	M5	État utilisateur 5	_VSB_ST_M5
5	M6	État utilisateur 6	_VSB_ST_M6
6	M7	État utilisateur 7	_VSB_ST_M7
7	M8	État utilisateur 8	_VSB_ST_M8
8	NET_SEL	Sélectionné dans le réseau	_VSB_SELEC
9	REVISION	Révision	_VSB_REV
10	PROGRESS	En fonctionnement	_VSB_DIREC
11	TIMEOUT	Dépassement dans le Runtime	_VSB_RTE
12	MAN_VAL	Valeur manuelle	_VSB_MVALUE
13	M14	État utilisateur 14	_VSB_ST_14
14	M15	État utilisateur 15	_VSB_ST_15
15	M16	État utilisateur 16	_VSB_ST_16
16	GI	Requête générale	_VSB_GR
17	SPONT	Spontané	_VSB_SPONT
18	INVALID	Invalide	_VSB_I_BIT
19	T_CHG_A	Annonce heure été/hiver	_VSB_SUWI
20	OFF	Désactivé	_VSB_N_UPD
21	T_EXTERN	Temps réel externe	_VSB_RT_E
22	T_INTERN	Horodatage temps réel interne	_VSB_RT_I
23	N_SORTAB	Non triable	_VSB_NSORT
24	FM_TR	MD_TR;Message de défaut du transfo	_VSB_DM_TR



26 INFO Informations de la variable _VSB_NFO 27 ALT_VAL Valeur de remplacement _VSB_AVALUE Si aucune valeur n'a été transférée, la valeur de remplacement définie est utilisée; dans le cas contraire, la dernière valeur valide est utilisée. _VSB_RES28 28 RES28 Réservé à une utilisation interne (clignotement d'alarme) _VSB_ACTUAL 29 N_UPDATE Non mis à jour _VSB_ACTUAL 30 T_STD Heure standard _VSB_WINTER 31 RES31 Réservé à une utilisation interne (clignotement d'alarme) _VSB_TCB0 32 COTO Cause de transmission bit 1 _VSB_TCB0 33 COT1 Cause de transmission bit 2 _VSB_TCB1 34 COT2 Cause de transmission bit 3 _VSB_TCB2 35 COT3 Cause de transmission bit 4 _VSB_TCB3 36 COT4 Cause de transmission bit 5 _VSB_TCB4 37 COT5 Cause de transmission bit 6 _VSB_TCB4 38 N_CONF Confirmation négative de la commande par l'appareil (IEC 60870 [T)) _VSB_NB_NBIT 40 WR_ACK Écriture réussie _VSB_WR_SUC 41 WR_SUC Écriture réussie _VSB_WR_SUC 42 NORM NORM; État IEC 60870 :	25	RM_TR	Message de marche du transformateur	_VSB_RM_TR
Si aucune valeur n'a été transférée, la valeur de remplacement définie est utilisée ; dans le cas contraire, la dernière valeur valide est utilisée. RES28 Réservé à une utilisation interne (clignotement d'alarme) Non mis à jour JVSB_ACTUAL Non mis à jour JVSB_ACTUAL T_STD Heure standard JVSB_WINTER RES31 Réservé à une utilisation interne (clignotement d'alarme) COTO Cause de transmission bit 1 JVSB_TCBO COTO Cause de transmission bit 1 JVSB_TCBO COTO Cause de transmission bit 2 JVSB_TCBO COTO Cause de transmission bit 3 JVSB_TCBO COTO Cause de transmission bit 4 JVSB_TCBO COTO Cause de transmission bit 5 JVSB_TCBO COTO Cause de transmission bit 6 JVSB_PN_BIT COTO CAUSE de transmission bit 6 JVSB_PN_BIT COTO COTO CAUSE de transmission bit 6 JVSB_NCBO COTO CAUSE de transmission bit 7 JVSB_NCBO COTO COTO CAUSE de transmission bit 7 JVSB_NCBO COTO COTO CAUSE de transmission bit 7 JVSB_NCBO COTO CAUSE de transmission bit 7 JVSB_NCBO COTO COTO CAUSE de transmission bit 7 JVSB_NCBO COTO COTO COTO CAUSE de	26	INFO	Informations de la variable	_VSB_INFO
Clignotement d'alarme	27	ALT_VAL	Si aucune valeur n'a été transférée, la valeur de remplacement définie est utilisée ; dans le cas contraire, la	_VSB_AVALUE
T_STD	28	RES28		_VSB_RES28
RES31 Réservé à une utilisation interne (clignotement d'alarme) COTO Cause de transmission bit 1 LYSB_TCBO COTO Cause de transmission bit 2 LYSB_TCBO COTO Cause de transmission bit 2 LYSB_TCBI COTO Cause de transmission bit 3 LYSB_TCBO COTO Cause de transmission bit 4 LYSB_TCBO COTO Cause de transmission bit 4 LYSB_TCBO COTO Cause de transmission bit 5 LYSB_TCBO COTO Cause de transmission bit 5 LYSB_TCBO COTO Cause de transmission bit 6 LYSB_TCBO COTO CAUSE de transmission bit 6 LYSB_TCBO N_CONF COnfirmation négative de la commande par l'appareil (IEC 60870 [P/N]) TEST Bit de test (IEC60870 [T]) LYSB_PN_BIT WR_ACK Écriture reconnue LYSB_WR_ACK WR_SUC Écriture réussie LYSB_WR_SUC VSB_WR_SUC NORM NORM:État Normal LYSB_NORM AN_NORM État déviation normale LYSB_ABNORM LESTO État IEC 60870 : bloqué LYSB_BL_BIT SB_870 État IEC 60870 : substitué LYSB_SP_BIT NT_870 État IEC 60870 : non topique LYSB_SF_BIT NT_870 État IEC 60870 : dépassement LYSB_OV_BIT SE_870 État IEC 60870 : sélectionné LYSB_SE_BIT T_INVAL Temps invalide non défini Déclenchement disjoncteur détecté non défini	29	N_UPDATE	Non mis à jour	_VSB_ACTUAL
(clignotement d'alarme) COTO Cause de transmission bit 1 LVSB_TCBO COTI Cause de transmission bit 2 LVSB_TCB1 COTI Cause de transmission bit 3 LVSB_TCB2 COTI Cause de transmission bit 3 LVSB_TCB2 COTI Cause de transmission bit 4 LVSB_TCB3 COTI Cause de transmission bit 5 LVSB_TCB3 COTI Cause de transmission bit 5 LVSB_TCB4 COTI CAUSE de transmission bit 6 LVSB_TCB5 N_CONF Confirmation négative de la commande par l'appareil (IEC 60870 [P/N]) TEST Bit de test (IEC60870 [T]) LVSB_T_BIT WR_SUC Écriture reconnue LVSB_WR_ACK WR_SUC COTICURE TÉCNORM NORM; État Normal LVSB_NORM N_NORM Etat déviation normale LVSB_NORM N_NORM Etat déviation normale LVSB_BL_BIT SB_870 État IEC 60870 : substitué LVSB_NT_BIT VSB_NT_BIT VSB_NT_BIT CVSB_NORM SB_RTO Etat IEC 60870 : substitué LVSB_SP_BIT COV_870 État IEC 60870 : dépassement LVSB_OV_BIT SE_870 État IEC 60870 : sélectionné LVSB_SE_BIT T_INVAL Temps invalide non défini TO DÉclenchement disjoncteur détecté TO DÉCICURE TÉCNORD	30	T_STD	Heure standard	_VSB_WINTER
COT1 Cause de transmission bit 2 _VSB_TCB1	31	RES31		_VSB_RES31
COT2 Cause de transmission bit 3 VSB_TCB2	32	СОТО	Cause de transmission bit 1	_VSB_TCB0
COT3 Cause de transmission bit 4VSB_TCB3 COT4 Cause de transmission bit 5VSB_TCB4 COT5 Cause de transmission bit 6VSB_TCB5 N_CONF Confirmation négative de la commande par l'appareil (IEC 60870 [P/N]) TEST Bit de test (IEC60870 [T])VSB_TBIT WR_ACK Écriture reconnueVSB_WR_ACK WR_SUC Écriture réussieVSB_WR_SUC NORM NORM; État NormalVSB_NORM NNORM État déviation normaleVSB_ABNORM LEST Bit de vest (IEC60870 [T])VSB_TBIT VSB_WR_SUC COTSVSB_WR_ACK COTSVSB_VN_BIT VSB_WR_ACK	33	COT1	Cause de transmission bit 2	_VSB_TCB1
COT4 Cause de transmission bit 5VSB_TCB4 COT5 Cause de transmission bit 6VSB_TCB5 N_CONF Confirmation négative de la commande par l'appareil (IEC 60870 [P/N]) TEST Bit de test (IEC60870 [T])VSB_TBIT WR_ACK Écriture reconnueVSB_WR_ACK WR_SUC Écriture réussieVSB_WR_SUC NORM NORM;État NormalVSB_NORM N_NORM État déviation normaleVSB_ABNORM BL_870 État IEC 60870 : bloquéVSB_BL_BIT SB_870 État IEC 60870 : non topiqueVSB_NT_BIT VSB_NT_BIT VSB_NT_BIT VSB_SE_BIT CVSB_SP_BIT C	34	СОТ2	Cause de transmission bit 3	_VSB_TCB2
37 COTS Cause de transmission bit 6VSB_TCB5 38 N_CONF	35	сотз	Cause de transmission bit 4	_VSB_TCB3
N_CONF Confirmation négative de la commande par l'appareil (IEC 60870 [P/N]) TEST Bit de test (IEC60870 [T])VSB_T_BIT WR_ACK Écriture reconnueVSB_WR_ACK WR_SUC Écriture réussieVSB_WR_SUC NORM NORM;État NormalVSB_NORM N_NORM État déviation normaleVSB_ABNORM LETATION ETATION ÉTAT IEC 60870 : substituéVSB_BL_BIT SB_870 État IEC 60870 : non topiqueVSB_NT_BIT NT_870 État IEC 60870 : dépassementVSB_OV_BIT T_INVAL Temps invalideNORM défini Déclenchement disjoncteur détectéNORM defini	36	СОТ4	Cause de transmission bit 5	_VSB_TCB4
commande par l'appareil (IEC 60870 [P/N]) 39 TEST Bit de test (IEC60870 [T]) _VSB_T_BIT 40 WR_ACK Écriture reconnue _VSB_WR_ACK 41 WR_SUC Écriture réussie _VSB_WR_SUC 42 NORM NORM;État Normal _VSB_NORM 43 N_NORM État déviation normale _VSB_ABNORM 44 BL_870 État IEC 60870 : bloqué _VSB_BL_BIT 45 SB_870 État IEC 60870 : substitué _VSB_SP_BIT 46 NT_870 État IEC 60870 : non topique _VSB_NT_BIT 47 OV_870 État IEC 60870 : dépassement _VSB_OV_BIT 48 SE_870 État IEC 60870 : sélectionné _VSB_SE_BIT 49 T_INVAL Temps invalide non défini 50 CB_TRIP Déclenchement disjoncteur détecté non défini	37	СОТ5	Cause de transmission bit 6	_VSB_TCB5
40 WR_ACK Écriture reconnueVSB_WR_ACK 41 WR_SUC Écriture réussieVSB_WR_SUC 42 NORM NORM;État NormalVSB_NORM 43 N_NORM État déviation normaleVSB_ABNORM 44 BL_870 État IEC 60870 : bloquéVSB_BL_BIT 45 SB_870 État IEC 60870 : substituéVSB_SP_BIT 46 NT_870 État IEC 60870 : non topiqueVSB_NT_BIT 47 OV_870 État IEC 60870 : dépassementVSB_OV_BIT 48 SE_870 État IEC 60870 : sélectionnéVSB_SE_BIT 49 T_INVAL Temps invalide non défini 50 CB_TRIP Déclenchement disjoncteur détecté non défini	38	N_CONF	commande par l'appareil (IEC	_VSB_PN_BIT
41 WR_SUC Écriture réussieVSB_WR_SUC 42 NORM NORM;État NormalVSB_NORM 43 N_NORM État déviation normaleVSB_ABNORM 44 BL_870 État IEC 60870 : bloquéVSB_BL_BIT 45 SB_870 État IEC 60870 : substituéVSB_SP_BIT 46 NT_870 État IEC 60870 : non topiqueVSB_NT_BIT 47 OV_870 État IEC 60870 : dépassementVSB_OV_BIT 48 SE_870 État IEC 60870 : sélectionnéVSB_SE_BIT 49 T_INVAL Temps invalide non défini 50 CB_TRIP Déclenchement disjoncteur détecté non défini	39	TEST	Bit de test (IEC60870 [T])	_VSB_T_BIT
NORM NORM;État NormalVSB_NORM N_NORM État déviation normaleVSB_ABNORM LETT DE	40	WR_ACK	Écriture reconnue	_VSB_WR_ACK
N_NORM État déviation normaleVSB_ABNORM BL_870 État IEC 60870 : bloquéVSB_BL_BIT SB_870 État IEC 60870 : substituéVSB_SP_BIT NT_870 État IEC 60870 : non topiqueVSB_NT_BIT OV_870 État IEC 60870 : dépassementVSB_OV_BIT SE_870 État IEC 60870 : sélectionnéVSB_SE_BIT T_INVAL Temps invalidenon défini CB_TRIP Déclenchement disjoncteur détecténon défini	41	WR_SUC	Écriture réussie	_VSB_WR_SUC
44 BL_870 État IEC 60870 : bloqué _VSB_BL_BIT 45 SB_870 État IEC 60870 : substitué _VSB_SP_BIT 46 NT_870 État IEC 60870 : non topique _VSB_NT_BIT 47 OV_870 État IEC 60870 : dépassement _VSB_OV_BIT 48 SE_870 État IEC 60870 : sélectionné _VSB_SE_BIT 49 T_INVAL Temps invalide non défini 50 CB_TRIP Déclenchement disjoncteur détecté non défini	42	NORM	NORM;État Normal	_VSB_NORM
45 SB_870 État IEC 60870 : substitué _VSB_SP_BIT 46 NT_870 État IEC 60870 : non topique _VSB_NT_BIT 47 OV_870 État IEC 60870 : dépassement _VSB_OV_BIT 48 SE_870 État IEC 60870 : sélectionné _VSB_SE_BIT 49 T_INVAL Temps invalide non défini 50 CB_TRIP Déclenchement disjoncteur détecté non défini	43	N_NORM	État déviation normale	_VSB_ABNORM
46 NT_870 État IEC 60870 : non topiqueVSB_NT_BIT 47 OV_870 État IEC 60870 : dépassementVSB_OV_BIT 48 SE_870 État IEC 60870 : sélectionnéVSB_SE_BIT 49 T_INVAL Temps invalide non défini 50 CB_TRIP Déclenchement disjoncteur détecté non défini	44	BL_870	État IEC 60870 : bloqué	_VSB_BL_BIT
47 OV_870 État IEC 60870 : dépassement _VSB_OV_BIT 48 SE_870 État IEC 60870 : sélectionné _VSB_SE_BIT 49 T_INVAL Temps invalide non défini 50 CB_TRIP Déclenchement disjoncteur détecté non défini	45	SB_870	État IEC 60870 : substitué	_VSB_SP_BIT
48 SE_870 État IEC 60870 : sélectionné _VSB_SE_BIT 49 T_INVAL Temps invalide non défini 50 CB_TRIP Déclenchement disjoncteur détecté non défini	46	NT_870	État IEC 60870 : non topique	_VSB_NT_BIT
49 T_INVAL Temps invalide non défini 50 CB_TRIP Déclenchement disjoncteur détecté non défini	47	OV_870	État IEC 60870 : dépassement	_VSB_OV_BIT
50 CB_TRIP Déclenchement disjoncteur détecté non défini	48	SE_870	État IEC 60870 : sélectionné	_VSB_SE_BIT
	49	T_INVAL	Temps invalide	non défini
51 CB_TR_I Détection déclenchement non défini	50	CB_TRIP	Déclenchement disjoncteur détecté	non défini
	51	CB_TR_I	Détection déclenchement	non défini



		disjoncteur inactive	
52	OR_DRV	Valeur hors plage	non défini
53	RES53	réservé	non défini
54	RES54	réservé	non défini
55	RES55	réservé	non défini
56	RES56	réservé	non défini
57	RES57	réservé	non défini
58	RES58	réservé	non défini
59	RES59	réservé	non défini
60	RES60	réservé	non défini
61	RES61	réservé	non défini
62	RES62	réservé	non défini
63	RES63	réservé	non défini

Ô

Informations

Dans les formules, tous les bits d'état sont disponibles. La disponibilité peut être réduite dans le cadre d'autres utilisations.

Pour plus de détails concernant la gestion des états, reportez-vous au chapitre Gestion d'états.

3.10 Windows CE

BOÎTE DE DIALOGUE DE FILTRE DANS LE RUNTIME

Si vous activez la propriété **Avec dial. de filtre** dans les options de la liste de valeurs de la recette (à la page 48) lors de l'appel de synoptique, des options limitées sont disponibles sous Windows CE :

- Filtre de recette
- Paramètres des colonnes (pour la table de recettes)

Les options **Sélection recette**, **Modélisation d'équipements** et les paramètres des colonnes de la **liste de recettes** ne sont pas disponibles.



4. Fonctions

Lorsque la fonction standard est créée depuis le menu contextuel dans l'affichage détaillé, <CD_PRODUCTNANE> crée automatiquement une fonction **Recipe Group Manager** pour la recette sélectionnée.

4.1 Fonction Appel de synoptique Recipe Group Manager

Lors de l'appel du synoptique Recipe Group Manager, vous définissez une recette devant être transmise lors de l'appel. Ces paramètres peuvent également être définis dans le Runtime, si l'option Afficher cette boîte de dialogue dans le Runtime .

Pour configurer l'appel de synoptique :

- 1. Créez une nouvelle fonction.
- 2. Sélectionnez Appel de synoptique.
- 3. Sélectionnez le synoptique Recipe Group Manager
- 4. Sélectionnez vos paramètres sur les différents onglets
 - Table de valeurs de la recette (à la page 48): Paramètres de la recette
 - Paramètres des colonnes de la table de valeur des recettes (à la page 53): paramètres d'affichage dans le Runtime.
 - Filtres recette (à la page 56) : définition des recettes d'un groupe de recettes devant être affichées sur un synoptique Recipe Group Manager.
 - Paramètres des colonnes de la liste de recettes (à la page 60) : paramètres d'affichage des listes de recettes.
 - Modèles d'équipement (à la page 61): sélection des modèles d'équipements.



Informations

Vous trouverez les paramètres de visibilité des variables du Runtime dans les sections suivantes :

- Modifier les paramètres des variables (à la page 26) : Filtre (à la page 31), Visibilité (à la page 29)
- Modification d'une recette d'un groupe de recettes (à la page 33) : Groupes d'autorisation

Ces paramètres ont uniquement trait à l'affichage dans la table de recettes. Par exemple, si une recette est transmise au contrôleur, toutes les valeurs de la recette sont écrites.



4.1.1 Liste de valeurs de recette

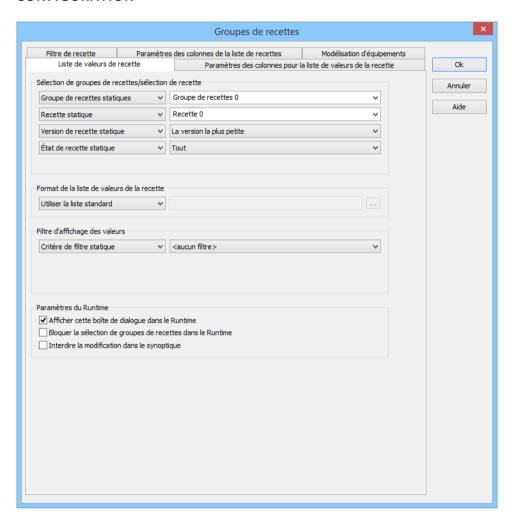
Sur cet onglet, la recette affichée dans la table de valeurs de la recette est sélectionnée. La table de valeurs de la recette est disponible dans deux versions :

- ► **Table de valeurs de la recette** : Table pouvant être configurée directement dans le Runtime. Indisponible pour for Windows CE.
- ▶ Liste des valeurs de la recette (CE) : Affichage de la recette sélectionnée sous forme de table fixe. Remplace la table de valeurs de la recette sous Windows CE.

Les deux tables peuvent être configurées dans Editor. Toutefois, une seule des deux tables peut être insérée dans un synoptique. La **table de valeurs de la recette** est recommandée pour toutes les tables, à l'exception de celles sous Windows CE. La configuration de l'appel de synoptique peut être différente pour les deux tables. Si une **table de valeurs de la recette** est automatiquement remplacée par une **table de valeurs de la recette (CE)** sous Windows CE, les paramètres de l'appel de synoptique original sont appliqués.



CONFIGURATION



SÉLECTION DE GROUPES DE RECETTES/SÉLECTION DE RECETTE

Sélection du groupe de recettes et de la recette. La sélection peut être effectuée :

- De manière statique, à partir d'entrées prédéfinies
- De manière dynamique, à l'aide de variables
- À partir d'un fichier



Cliquez sur Propriétés pour afficher une liste déroulante permettant de sélectionner une méthode.

Paramètres	Description
Groupe de recettes	Paramètres de sélection du groupe de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	Groupe de recettes statiques
	Nom de groupe de recettes par une variable
Groupe de recettes statiques :	Sélection d'un groupe de recettes (à la page 24) déjà créé.
Nom de groupe de recettes à partir d'une variable :	Le nom du groupe de recettes est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.
Recette	Paramètres de sélection de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	Recette statique
	Nom de recette par nom de variable
	Nom de recette par numéro de variable
	Remarque: Si la sélection des recettes aboutit à une erreur dans le Runtime (recette non présente dans le Runtime, aucune sélection effectuée, recette non contenue dans le filtre), aucune recette n'est sélectionnée et l'affichage de la liste déroulante Recette reste vide.
Recette statique :	Sélection d'une recette (à la page 32) déjà créée.
Nom de recette par une variable :	Le nom de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.
Numéro de recette par une variable :	Le numéro de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si plusieurs recettes comportant le même numéro existent, zenon utilise la première recette trouvée. Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.
Version de la recette	Sélection de la version de la recette (à la page 41) parmi les versions existantes ou à l'aide d'une variable.
Version d'une recette statique :	Sélection d'une version d'une recette existante dans une liste déroulante. Sélection possible :
	 Version de recette (à la page 41) préexistante
	 Version la plus basse; Sélection d'un état de recette supplémentaire autorisée
	 Version la plus élevée; Sélection d'un état de recette supplémentaire autorisée



Version de recette par variable :	La version de la recette est dérivée d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Remarque : si la version de la recette est obtenue à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent :
	La valeur 90000 correspond à un symbole statique version la plus basse de la recette.
	La valeur 90001 correspond à un symbole statique version la plus élevée de la recette.
État de la recette	Sélection de l'état de la recette (à la page 41) parmi les états existants ou à l'aide d'une variable.
État de la recette :	L'état de la recette est évalué conjointement à la version. Disponible uniquement si la version de la recette possède la valeur version la plus élevée ou version la plus basse, ou si elle est dérivée d'une variable. version la plus élevée avec l'état Départ.
	Sélection d'un état de recette dans la liste déroulante.
	▶ État (à la page 41) existant
	▶ Tout
État de la recette par variable :	L'état de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Remarque : si l'état de la recette est obtenu à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent :
	▶ La valeur 0 est évaluée comme Tous
	 L'action est annulée si l'état ne peut pas être trouvé dans la recette

FORMAT DE LA LISTE DE VALEURS DE LA RECETTE

Paramètres de mise en forme de la table de valeurs des recettes.

Paramètres	Description
Table	Sélection du fichier du rapport. Cliquez sur le bouton pour ouvrir une liste déroulante de sélection :
	Utiliser la liste standard
	Utiliser un fichier de format pour la liste
Utiliser une table standard :	Les valeurs de la recette sont affichées dans une table de valeurs de la recette ou dans la table de valeurs de la recette CE dans le Runtime.
Sélection du fichier de mise en forme de la table :	Les valeurs de la recette peuvent être affichées dans un fichier de rapport (*.xrs). Ce fichier doit avoir été créé préalablement dans le module Report Generator. Cliquez sur le bouton pour ouvrir la



boîte de dialogue de sélection d'un fichier graphique.
Remarque : Lorsqu'un fichier de mise en forme est utilisé, la valeur de la recette CE est affichée dans le Runtime.

FILTRE D'AFFICHAGE DES VALEURS

Sélection du filtre (à la page 31) actif lors de l'appel de synoptique, afin de limiter la liste de valeurs de recette affichées.

Paramètres	Description
Critères de filtre	Sélection du filtre. Cliquez sur le texte pour afficher une liste déroulante de sélection du filtre.
	Critère de filtre statique
	Critère de filtre par une variable
Critère de filtre statique :	Sélection d'un filtre défini dans la liste déroulante définie dans la propriété de variable Filtre texte .
Critère de filtre sous forme de variable :	Le critère de filtre est issu d'une variable STRING dans le Runtime.

PARAMÈTRES DU RUNTIME

Paramètres de fonctionnement dans le Runtime.

Paramètres	Description
Avec dial. de filtre	Active: La boîte de dialogue est affichée dans le Runtime, afin d'autoriser les modifications.
	Remarque : seules des fonctions limitées sont disponibles sous Windows CE lors de l'utilisation du bouton Filtre du module Recipe Group Manager :
	Filtre de recette
	 Paramètres des colonnes (pour la table de recettes)
Interdire la sélection de groupes de recettes dans le Runtime	Active : la sélection de groupes de recettes est bloquée dans le Runtime.
	Disponible uniquement si l'option Afficher cette boîte de dialogue dans le Runtime est active.
Bloquer les modifications du synoptique	Bloque tous les éléments de contrôle du synoptique Recipe Group Manager. L'utilisateur ne peut alors apporter aucune modification au synoptique Recipe Group Manager.

FERMER BOÎTE DE DIALOGUE

Paramètres	Description
------------	-------------



ок	Applique toutes les modifications effectuées sur tous les onglets, puis ferme la boîte de dialogue.
Annuler	Annule toutes les modifications effectuées sur tous les onglets, puis ferme la boîte de dialogue.
Aide	Ouvre l'aide en ligne.

Ç

Informations

Le nom de la recette doit être unique. L'unicité du numéro de recette n'est pas contrôlée. Il est uniquement utilisé pour appeler une recette via une variable, à l'aide de la fonction **Recipe Group Manager**. Si plusieurs recettes comportant le même numéro existent, zenon utilise la première recette trouvée.

4.1.2 Paramètres des colonnes de la table de valeur des recettes

Remarque : Indisponible si, pour un appel de synoptique dans la **table de valeurs de la recette** (à la page 48), la propriété **Fichier de mise en forme de la table :** a été sélectionnée.

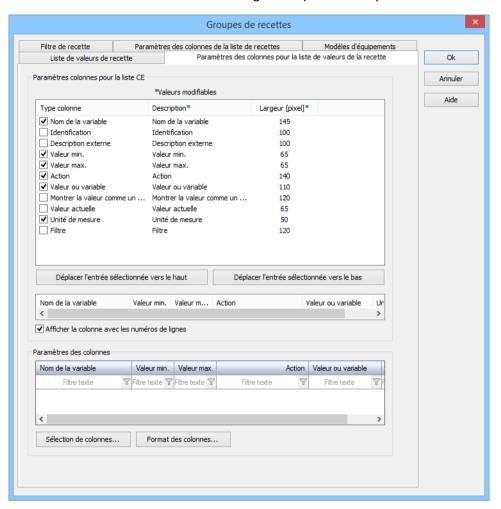
Toutes les colonnes de la liste de valeurs de la recette sont librement configurables. Vous pouvez rendre les colonnes visibles, les trier et leur attribuer un intitulé à votre convenance. En outre, vous pouvez masquer la numérotation des lignes.

Sur cet onglet, les colonnes de la **table de valeurs de la recette CE** et de la **table de valeurs de la recette** peuvent être configurées. Pour cela, deux outils s'offrent à vous :

▶ Paramètres colonnes pour CE : Configure les paramètres pour la table de valeurs de la recette CE.



▶ Paramètres des colonnes : Configure les paramètres pour la table de valeurs de la recette.





PARAMÈTRES COLONNES POUR LA LISTE CE

Ces paramètres concernant la **table de valeurs de la recette CE**. Ils sont utilisés pour l'affichage des tables de valeurs fixes de la recette sous Windows CE. Le bouton **Table de valeurs de la recette** est toujours configuré dans la section inférieure de la boîte de dialogue.

Paramètres	Description
Type de colonne	Type de colonne. Cette donnée ne peut pas être éditée. L'affichage dans le Runtime est activé ou désactivé par l'intermédiaire d'une case à cocher.
Description	Définit l'en-tête de la colonne concernée. Vous pouvez configurer celui-ci afin d'autoriser le changement de langue. La valeur peut être éditée.
Largeur	Définit la largeur de la colonne, en caractères. Vous pouvez également définir la largeur de la colonne en faisant glisser la colonne avec la souris dans la ligne d'affichage horizontale des noms de colonnes. La valeur peut être éditée.
Vers le haut	Déplace la ligne sélectionnée vers le haut. Vous pouvez également déplacer les colonnes par glisser-déplacer.
Déplacer l'entrée sélectionnée vers le bas	Déplace la ligne sélectionnée vers le bas. Vous pouvez également déplacer les colonnes par glisser-déplacer.
Champ avec affichage horizontal des noms de colonnes	Affiche les colonnes actives dans la liste. Vous pouvez définir les tailles des colonnes en faisant glisser les bordures des colonnes à l'aide de la souris.
Afficher la colonne avec les numéros de lignes	Active : La première colonne du rapport est affichée avec des numéros de ligne.

PARAMÈTRES DES COLONNES

Configuration de la **table de valeurs de la recette**.

Paramètres	Description
Table	Cliquez sur le bouton de sélection de colonnes pour sélectionner les colonnes de la table. Elles peuvent être organisées en cliquant sur l'intitulé de la colonne et en effectuant un glisser-déplacer avec la souris. Lors de la réorganisation, deux flèches rouges indiquent à quel endroit la colonne en cours de déplacement sera insérée.
Sélection de colonnes	Cliquez sur le bouton pour ouvrir la boîte de dialogue de sélection (à la page 63) des colonnes à afficher.
Format des colonnes	Cliquez sur le bouton pour ouvrir la boîte de dialogue de mise en forme (à la page 64) des colonnes.

FERMER BOÎTE DE DIALOGUE



Paramètres	Description
ок	Applique toutes les modifications effectuées sur tous les onglets, puis ferme la boîte de dialogue.
Annuler	Annule toutes les modifications effectuées sur tous les onglets, puis ferme la boîte de dialogue.
	La fonction est néanmoins créée lors de la première configuration de l'appel de synoptique, toutefois, sans cible.
Aide	Ouvre l'aide en ligne.

4.1.3 Filtre de recette

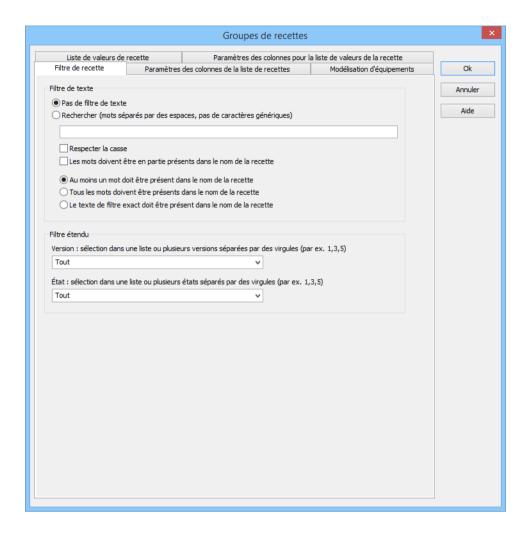
Sur cet onglet, vous définissez quelles recettes d'un groupe de recettes doivent être affichées dans un synoptique de type Recipe Group Manager. Seules les recettes autorisées par le filtre de recettes de la fonction d'appel de synoptique sont affichées. Le filtrage repose sur les noms des recettes.



Informations

Si la sélection des recettes aboutit à une erreur dans le Runtime (recette non présente dans le Runtime, aucune sélection effectuée, recette non contenue dans le filtre), aucune recette n'est sélectionnée et l'affichage de la liste déroulante **Recette** reste vide.







Paramètres	Description
Filtre de texte	Définit les critères de filtre.
Pas de filtre de texte	Active : Le filtre de texte n'est pas utilisé.
Rechercher (mots séparés par des espaces)	Active : Le filtre de recettes est utilisé. Les paramètres supplémentaires sont activés.
Champ de saisie	Saisissez les mots ou chaînes de caractères souhaité(e)s.
Respecter la casse	Active: la capitalisation est prise en compte lors du chiffrage.
Les mots doivent être en partie présents dans le nom de la recette	Active: Les expressions saisies dans le champ de saisie sont prises en compte, même si elles n'apparaissent que dans un mot dans le nom de la recette.
Au moins un mot doit être présent dans le nom de la recette	Active : Au moins un mot de la chaîne recherchée doit apparaître dans le nom de la recette.
Tous les mots doivent être présents dans le nom de la recette	Active: Tous les mots de la chaîne recherchée doivent être présents dans le nom de la recette, mais l'ordre n'a pas d'importance.
Le texte de filtre exact doit être présent dans le nom de la recette	Active: Tous les mots de la chaîne recherchée doivent être présents dans le nom de la recette, dans le même ordre.
Filtre étendu	Paramètres des filtres de version et d'état.
Version	Filtre de version : sélection dans une liste déroulante ou saisie directe.
	<u>Liste déroulante :</u>
	▶ Version la plus basse
	Version la plus haute
	▶ Tout
	Ces paramètres sont toujours associés à l'état.
	Saisie directe :
	 Saisie numérique, valeurs séparées par une virgule. Par exemple : 1.2.6
	Les entrées peuvent comprendre des chiffres, des virgules et des espaces ; leur validité est contrôlée. Les saisies erronées sont identifiées lorsque la boîte de dialogue est confirmée en cliquant sur OK, ou que l'onglet est modifié. La boîte de dialogue reste ouverte et le focus est placé sur l'entrée sélectionnée.
État	Critère de filtre d'état. Sélection :



	<u>Liste déroulante :</u>
	▶ Tout
	 État préalablement configuré (à la page 41)
	Saisie directe :
	Saisie numérique, valeurs séparées par une virgule. Par exemple : 1.2.6
	La langue des textes d'état peut être modifiée.
	Les entrées peuvent comprendre des chiffres, des virgules et des espaces ; leur validité est contrôlée. Les saisies erronées (telles que les lettres) sont identifiées lorsque la boîte de dialogue est confirmée en cliquant sur OK. La boîte de dialogue reste ouverte et le focus est placé sur l'entrée sélectionnée.
ОК	Valide les paramètres définis sur tous les onglets et ferme la boîte de dialogue.
Annuler	Abandonne toutes les modifications effectuées sur tous les onglets, puis ferme la boîte de dialogue. La fonction est créée lors de la première configuration de l'appel de synoptique, toutefois, sans cible.
Aide	Ouvre l'aide en ligne.

COMBINAISONS POSSIBLES DU FILTRE DE VERSION ET DU FILTRE D'ÉTAT

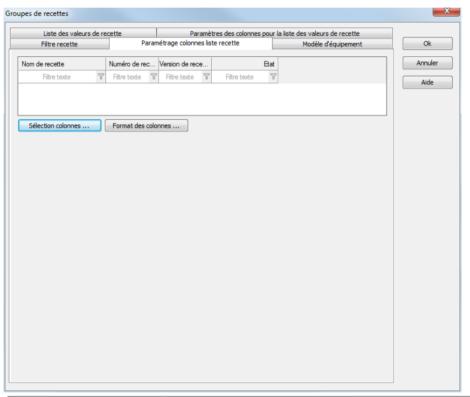
Filtre de version	Filtre d'état	Résultat
Version la plus basse	Tout	Seules les versions les plus basses de toutes les recettes sont affichées.
Version la plus basse	1,2	Seules les versions les plus basses de toutes les versions de recettes comportant l'état 1 ou 2 sont affichées.
Version la plus haute	Tout	Seules les versions les plus hautes de toutes les recettes sont affichées.
Version la plus haute	1,2	Seules les versions les plus hautes de toutes les versions de recettes comportant l'état 1 ou 2 sont affichées.
Tout	Tout	Toutes les versions des recettes sont affichées.
Tout	1,2	Toutes les versions des recettes comportant l'état 1 ou 2 sont affichées.
2,3	Tout	Toutes les versions des recettes 2 et 3 sont affichées, indépendamment de l'état.
2,3	1,2	La version 2 ou 3 de la recette est affichée, si celle-ci comporte l'état 1 ou 2.



4.1.4 Paramètres des colonnes de la liste de recettes

Sur cet onglet, les paramètres des colonnes pour l'affichage de la **liste de recettes** (à la page 12) dans le Runtime sont configurés.

Attention : les paramètres des colonnes de la liste de recettes ne sont pas disponibles pour les projets CE.



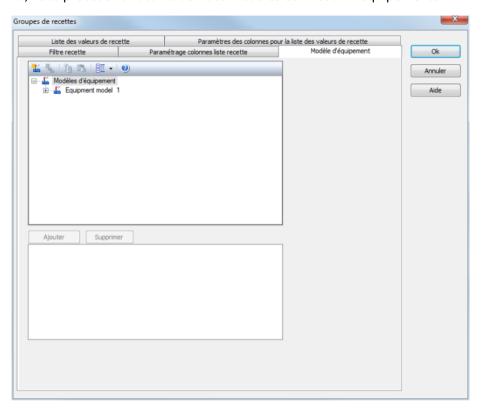
Paramètres	Description	
Champ de liste	Affichage des colonnes configurées.	
Sélection de colonnes	Ouvre la boîte de dialogue (à la page 63) de sélection des colonnes.	
Format des colonnes	Ouvre la boîte de dialogue (à la page 64) de mise en forme des colonnes.	
ок	Applique toutes les modifications et ferme la boîte de dialogue.	
Annuler	Annule toutes les modifications et ferme la boîte de dialogue.	
Aide	Ouvre l'aide en ligne.	

D'autres paramètres, tels que les barres de défilement, sont configurés dans les propriétés du champ de liste. Pour plus de détails, reportez-vous à la section **Apparence de la liste de recettes** (à la page 23).



4.1.5 Modèles d'équipement

Ici, vous procédez à l'attribution des modèles et niveaux d'équipements :





Propriété	Description	
Barre d'outils	Symboles pour:	
	 Modifier les modèles d'équipement locaux 	
	Agrandir ou réduire l'affichage	
	▶ Afficher des informations	
Liste de modèles d'équipements	Autorise la sélection de modèles et de groupes. La liste distingue les modèles d'équipement issus du projet global et des projets locaux.	
	Les modèles d'équipement locaux peuvent être créés, modifiés ou supprimés.	
Ajouter	Ajoute les groupes sélectionnés à la liste de filtres.	
Supprimer	Supprime tous les groupes sélectionnés de la liste de filtres.	
Liste de filtres	Affiche tous les groupes d'équipements devant être filtrés.	
ок	Applique les paramètres et ferme la boîte de dialogue.	
Annuler	Annule la sélection et ferme la boîte de dialogue.	
	Attention : Toute modification apportée à la structure des équipements locaux est conservée.	
Aide	Ouvre l'aide en ligne.	

AJOUTER DES GROUPES

- Sélectionnez le modèle d'équipement de votre choix. Attention : Si des conflits de nom existent entre les modèles d'équipement globaux et locaux, les modèles d'équipement locaux sont affichés et les modèles locaux sont ignorés. Vous pouvez obtenir des informations concernant d'éventuels conflits en cliquant sur le symbole correspondant (un triangle avec un point d'exclamation) dans la barre d'outils.
- ► Sélectionnez un groupe ou un niveau d'équipements.
- ▶ Ajoutez le nouveau groupe à la liste affichée dans la partie inférieure de la boîte de dialogue en cliquant sur le bouton **Ajouter**.
- ▶ Les sous-groupes ne sont pas ajoutés automatiquement.
- ▶ Vous pouvez sélectionner autant de groupes que vous le souhaitez.

SUPPRIMER LES GROUPES

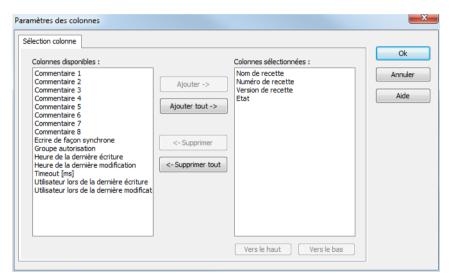
- ▶ Sélectionnez les éléments souhaités dans la liste affichée dans la partie inférieure de la boîte de dialogue (les sélections multiples sont autorisées).
- Cliquez sur le bouton Supprimer.

Remarque : les modifications apportées à un élément dans l'arborescence sont conservées, même si vous cliquez sur le bouton **Annuler**. **Annuler** signifie uniquement qu'aucun élément n'a été sélectionné.



4.1.6 Sélection d'une colonne de la liste de recettes et de la table de valeurs de la recette

lci, vous pouvez configurer les colonnes de la liste de recettes et de la table de valeurs de la recette à afficher dans le Runtime. L'illustration suivante présente un exemple de liste de recettes. La configuration des colonnes de la table de valeurs de la recette se déroule sensiblement de la même manière.





Bouton	Fonction
Colonnes disponibles	Liste de colonnes pouvant être affichées dans la table.
Colonnes sélectionnées	Colonnes affichées dans la table.
Ajouter ->	Déplace la colonne sélectionnée des colonnes disponibles vers les éléments sélectionnés. Lorsque vous confirmez la boîte de dialogue en cliquant sur OK, ces colonnes sont affichées dans la vue de détail.
Ajouter toutes ->	Déplace toutes les colonnes disponibles vers les colonnes sélectionnées.
<- Supprimer	Supprime les colonnes marquées des éléments sélectionnés et les affiche dans la liste des colonnes disponibles. Lorsque vous confirmez la boîte de dialogue en cliquant sur OK, ces colonnes sont supprimées de la vue de détail.
<- Supprimer tout	Toutes les colonnes sont supprimées de la liste des colonnes sélectionnées.
Haut	Déplace l'entrée sélectionnée vers le haut. Cette fonction est uniquement disponible pour les entrées uniques ; les sélections multiples ne sont pas autorisées dans ce cas.
Bas	Déplace l'entrée sélectionnée vers le bas. Cette fonction est uniquement disponible pour les entrées uniques ; les sélections multiples ne sont pas autorisées dans ce cas.

FERMER BOÎTE DE DIALOGUE

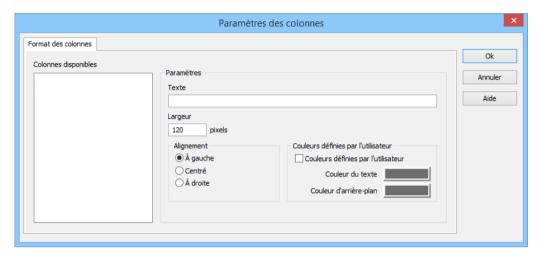
Paramètres	Description
ок	Applique les paramètres et ferme la boîte de dialogue.
Annuler	Annule toutes les modifications et ferme la boîte de dialogue.
Aide	Ouvre l'aide en ligne.

4.1.7 Format des colonnes de la liste de recettes et de la table de valeurs de la recette

Ici, vous pouvez configurer les colonnes de la liste de recettes et de la table de valeurs de la recette.



Configuration des propriétés des colonnes pour les listes configurables. Les paramètres ont un effet sur la liste correspondante dans Editor ou, lors de la configuration d'un appel de synoptique, dans le Runtime.





COLONNES DISPONIBLES

Paramètres	Description
Colonnes disponibles	Liste de colonnes disponibles avec la fonction de sélection de colonnes . La configuration de la colonne sélectionnée se déroule via les options de la section Paramètres .

PARAMÈTRES

Paramètres	Description	
Paramètres	Paramètres de la colonne sélectionnée.	
Texte	Nom de l'intitulé de colonne.	
	Cet intitulé de colonne est compatible avec la fonction de changement de langue en ligne. Pour cela, le caractère @ doit être saisi devant le nom.	
Largeur	Largeur de la colonne en caractères. Calcul : nombre de caractères multiplié par la largeur moyenne des caractères de la police sélectionnée.	
Alignement	Alignement. La sélection de l'attribution s'effectue au moyen des cases d'option.	
	Paramètres possibles :	
	Justifié à gauche : Le texte est justifié contre le bord gauche de la colonne.	
	Centré : Le texte est centré dans la colonne.	
	Justifié à droite : Le texte est justifié contre le bord droit de la colonne.	
Désactiver le filtre de colonnes dans le Runtime	Active : Le filtre de cette colonne ne peut pas être modifié dans le Runtime.	
	Remarque : Uniquement disponible pour :	
	Module Batch Control	
	Extended Trend	
	Synoptiques de filtre	
	Module Message Control	
	Recipe Goup Manager	
Couleurs définies par l'utilisateur	Propriétés permettant de sélectionner des couleurs définies par l'utilisateur pour le texte et l'arrière-plan. Les paramètres ont une incidence dans Editor et dans le Runtime.	
	Remarque :	
	 Ces paramètres sont uniquement disponibles pour les listes configurables. 	
	▶ En outre, le focus correspondant dans la liste peut être indiqué par	



	différentes couleurs de texte et d'arrière-plan dans le Runtime. Celles-ci sont configurées dans les propriétés du projet.
Couleurs définies par l'utilisateur	Active : Les couleurs définies par l'utilisateur sont appliquées.
Couleur du texte	Couleur d'affichage du texte. Cliquez sur la couleur pour la palette de sélection de couleurs.
Couleur d'arrière-plan	Couleur d'affichage de l'arrière-plan de la cellule. Cliquez sur la couleur pour la palette de sélection de couleurs.

FERMER BOÎTE DE DIALOGUE

Paramètres	Description
ок	Applique toutes les modifications effectuées sur tous les onglets, puis ferme la boîte de dialogue.
Cancel	Annule toutes les modifications effectuées sur tous les onglets, puis ferme la boîte de dialogue.
Help	Ouvre l'aide en ligne.

4.2 Fonction du module Recipe Group Manager

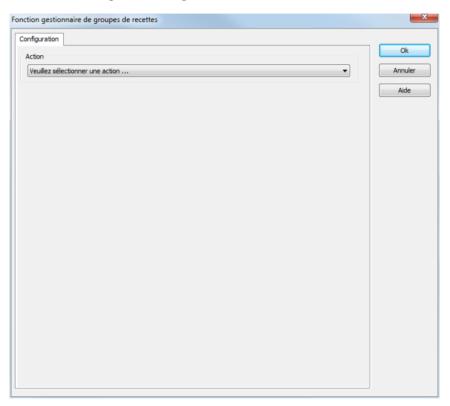
Cette fonction exécute des actions définies pour une recette sélectionnée du module Recipe Group Manager dans le Runtime.

Pour configurer la fonction :

- 1. Créez une nouvelle fonction.
- 2. Accédez au groupe Recettes.
- 3. Sélectionnez la fonction Recipe Group Manager.



La boîte de dialogue de configuration de la fonction s'affiche à l'écran.





Paramètres	Description	
Action	Sélection du type de fonction souhaité dans la liste déroulante. La sélection peut être modifiée ultérieurement. Fonctions possibles :	
	Exécuter recette (à la page 70)	
	▶ Lire recette (à la page 74)	
	 Vérifier les valeurs des recettes (à la page 77) 	
	▶ Renommer recette (à la page 83)	
	 Modification de l'état des recettes (à la page 85) 	
	Créer une nouvelle recette (à la page 90)	
	▶ Supprimer recette (à la page 92)	
	Dupliquer (à la page 94)	
	Dupliquer et lire (à la page 99)	
	Créer une nouvelle version d'une recette (à la page 104)	
	Supprimer la version de la recette (à la page 106)	
	Créer une copie comme nouvelle version de la recette (à la page 110)	
	Créer une copie et lire en tant nouvelle de la recette (à la page 114)	
	 Écrire la valeur de la recette dans la variable de sauvegarde (à la page 118) 	
	 Écrire la variable de sauvegarde dans la valeur de la recette (à la page 122) 	
	Exporter XML tous (à la page 126)	
	Exportation du groupe de recettes au format XML (à la page 129)	
	Exporter la recette au format XML (à la page 132)	
	▶ Importer XML (à la page 137)	
	 Informations détaillées de la recette lors de l'enregistrement de la documentation au format XML (à la page 140) 	
	Exportation d'une recette vers un fichier texte (à la page 143)	
	▶ Importer la recette depuis un fichier texte (à la page 148)	
ок	Applique les paramètres et ferme la boîte de dialogue.	
Annuler	Annule toutes les modifications et ferme la boîte de dialogue.	
	La fonction est créée, mais sans action.	
Aide	Ouvre l'aide en ligne.	



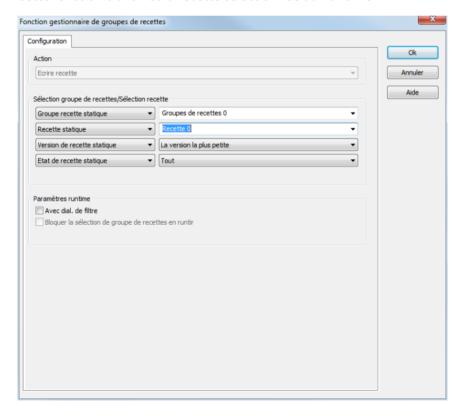
Q

Informations

Le nom de la recette doit être unique pour toutes les fonctions. L'unicité du numéro de recette n'est pas contrôlée. Il est uniquement utilisé pour appeler une recette via une variable, à l'aide de la fonction **Recipe Group Manager**. Si plusieurs recettes comportant le même numéro existent, zenon utilise la première recette trouvée.

4.2.1 Exécuter recette

Cette fonction transmet la recette sélectionnée au Runtime.





Paramètres	Description
Action	Affiche l'action sélectionnée dans la boîte de dialogue de la fonction Recipe Group Manager (à la page 67). Cette boîte de dialogue sert uniquement à l'affichage d'informations ; aucune sélection n'est possible.
Sélection de groupes de recettes/ de recettes	Sélection du groupe de recettes et de la recette. La sélection peut être effectuée :
	De manière statique, à partir d'entrées prédéfinies
	De manière dynamique, à l'aide de variables
	Cliquez sur Propriétés pour afficher une liste déroulante permettant de sélectionner une méthode.
Groupe de recettes	Paramètres de sélection du groupe de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	Groupe de recettes statiques
	Nom de groupe de recettes par une variable
Groupe de recettes statiques :	Sélection d'un groupe de recettes (à la page 24) déjà créé.
Nom de groupe de recettes à partir d'une variable :	Le nom du groupe de recettes est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.
Recette	Paramètres de sélection de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	Recette statique
	Nom de recette par nom de variable
	Nom de recette par numéro de variable
Recette statique :	Sélection d'une recette (à la page 32) déjà créée.
Nom de recette par nom de variable :	Le nom de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.
Numéro de recette par numéro de variable :	Le numéro de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si plusieurs recettes comportant le même numéro existent, zenon utilise la première recette trouvée. Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.
Version de la recette	Sélection de la version de la recette (à la page 41) parmi les versions existantes ou à l'aide d'une variable.
Version d'une recette statique :	Sélection d'une version d'une recette existante dans une liste déroulante. Sélection possible :



Version de recette (à la page 41) préexistante
 Version la plus basse;
 Sélection d'un état de recette supplémentaire autorisée
 Version la plus élevée;
 Sélection d'un état de recette supplémentaire autorisée



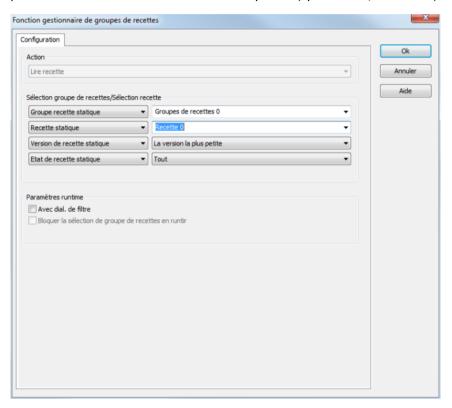
Version de recette par variable :	La version de la recette est dérivée d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Remarque : si la version de la recette est obtenue à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent :
	▶ La valeur 90000 correspond à la version la plus élevée en termes statistiques
	La valeur 90001 correspond à la version la plus élevée statistique
État de la recette	Sélection de l'état de la recette (à la page 41) parmi les états existants ou à l'aide d'une variable.
État de la recette :	L'état de la recette est évalué conjointement à la version. Disponible uniquement si la version de la recette possède la valeur plus petite version ou plus grande version, ou si elle est dérivée d'une variable. version la plus élevée avec l'état Départ.
	Sélection d'un état de recette dans la liste déroulante.
	▶ État (à la page 41) existant
	▶ Tout
État de la recette par variable :	L'état de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Remarque : si l'état de la recette est obtenu à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent :
	▶ La valeur 0 est évaluée comme Tous
	 L'action est annulée si l'état ne peut pas être trouvé dans la recette
Paramètres du Runtime	Paramètres de fonctionnement dans le Runtime.
Avec dial. de filtre	Active : La boîte de dialogue est affichée dans le Runtime, afin d'autoriser les modifications.
Interdire la sélection de groupes de recettes dans le Runtime	Active : la sélection de groupes de recettes est bloquée dans le Runtime.
	Disponible uniquement si l'option Afficher cette boîte de dialogue dans le Runtime est active.
ок	Applique les paramètres et ferme la boîte de dialogue.
Annuler	Abandonne les paramètres et ferme la boîte de dialogue. La fonction est créée, mais sans cible.
Aide	Ouvre l'aide en ligne.
	I .



4.2.2 Lire recette

Les valeurs des variables correspondantes sont lues et écrites dans la recette sélectionnée (enseignement).

Lors de la lecture, une vérification est effectuée pour s'assurer que les valeurs des propriétés (à la page 33) **Valeur min.** et **Valeur max.** ont été respectées. Si les valeurs réelles sont inférieures ou supérieures à celles de ces propriétés, ou si la variable comporte l'état INVALID, les valeurs ne sont pas écrites dans la recette. Les erreurs peuvent être évaluées à l'aide des variables système (sysdrv.chm::/25964.htm).





Paramètres	Description
Action	Affiche l'action sélectionnée dans la boîte de dialogue de la fonction Recipe Group Manager (à la page 67). Cette boîte de dialogue sert uniquement à l'affichage d'informations ; aucune sélection n'est possible.
Sélection de groupes de recettes/ de recettes	Sélection du groupe de recettes et de la recette. La sélection peut être effectuée :
	De manière statique, à partir d'entrées prédéfinies
	De manière dynamique, à l'aide de variables
	Cliquez sur Propriétés pour afficher une liste déroulante permettant de sélectionner une méthode.
Groupe de recettes	Paramètres de sélection du groupe de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	Groupe de recettes statiques
	Nom de groupe de recettes par une variable
Groupe de recettes statiques :	Sélection d'un groupe de recettes (à la page 24) déjà créé.
Nom de groupe de recettes à partir d'une variable :	Le nom du groupe de recettes est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.
Recette	Paramètres de sélection de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	Recette statique
	Nom de recette par nom de variable
	Nom de recette par numéro de variable
Recette statique :	Sélection d'une recette (à la page 32) déjà créée.
Nom de recette par nom de variable :	Le nom de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.
Numéro de recette par numéro de variable :	Le numéro de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si plusieurs recettes comportant le même numéro existent, zenon utilise la première recette trouvée. Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.
Version de la recette	Sélection de la version de la recette (à la page 41) parmi les versions existantes ou à l'aide d'une variable.



Version d'une recette statique :	Sélection d'une version d'une recette existante dans une liste déroulante. Sélection possible :
	 Version de recette (à la page 41) préexistante
	 Version la plus basse; Sélection d'un état de recette supplémentaire autorisée
	 Version la plus élevée; Sélection d'un état de recette supplémentaire autorisée
Version de recette par variable :	La version de la recette est dérivée d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Remarque : si la version de la recette est obtenue à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent :
	▶ La valeur 90000 correspond à la version la plus élevée en termes statistiques
	La valeur 90001 correspond à la version la plus élevée statistique
État de la recette	Sélection de l'état de la recette (à la page 41) parmi les états existants ou à l'aide d'une variable.
État de la recette :	L'état de la recette est évalué conjointement à la version. Disponible uniquement si la version de la recette possède la valeur plus petite version ou plus grande version, ou si elle est dérivée d'une variable. version la plus élevée avec l'état Départ.
	Sélection d'un état de recette dans la liste déroulante.
	▶ État (à la page 41) existant
	▶ Tout
État de la recette par variable :	L'état de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Remarque : si l'état de la recette est obtenu à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent :
	▶ La valeur 0 est évaluée comme Tous
	 L'action est annulée si l'état ne peut pas être trouvé dans la recette
Paramètres du Runtime	Paramètres de fonctionnement dans le Runtime.
Avec dial. de filtre	Active : La boîte de dialogue est affichée dans le Runtime, afin d'autoriser les modifications.
Interdire la sélection de groupes de recettes dans le Runtime	Active : la sélection de groupes de recettes est bloquée dans le Runtime.
	Disponible uniquement si l'option Afficher cette boîte de dialogue dans le Runtime est active.
ок	Applique les paramètres et ferme la boîte de dialogue.



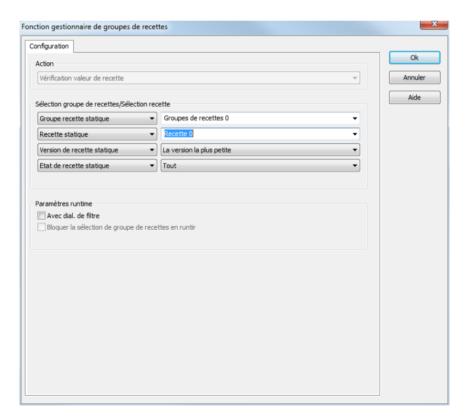
Annuler	Abandonne les paramètres et ferme la boîte de dialogue. La fonction est créée, mais sans cible.
Aide	Ouvre l'aide en ligne.

4.2.3 Vérification valeur de recette

Cette fonction exécute une vérification de la recette. La valeur de la recette et la valeur réelle sont alors comparées, et le résultat est transféré vers la variable système correspondante (sysdrv.chm::/25964.htm).

Les valeurs de recettes peuvent être vérifiées à l'aide de la fonction Recipe Group Manager ou de VBA.

MODULE RECIPE GROUP MANAGER





Paramètres	Description
Action	Affiche l'action sélectionnée dans la boîte de dialogue de la fonction Recipe Group Manager (à la page 67). Cette boîte de dialogue sert uniquement à l'affichage d'informations ; aucune sélection n'est possible.
Sélection de groupes de recettes/ de recettes	Sélection du groupe de recettes et de la recette. La sélection peut être effectuée :
	De manière statique, à partir d'entrées prédéfinies
	De manière dynamique, à l'aide de variables
	Cliquez sur Propriétés pour afficher une liste déroulante permettant de sélectionner une méthode.
Groupe de recettes	Paramètres de sélection du groupe de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	Groupe de recettes statiques
	Nom de groupe de recettes par une variable
Groupe de recettes statiques :	Sélection d'un groupe de recettes (à la page 24) déjà créé.
Nom de groupe de recettes à partir d'une variable :	Le nom du groupe de recettes est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.
Recette	Paramètres de sélection de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	Recette statique
	Nom de recette par nom de variable
	Nom de recette par numéro de variable
Recette statique :	Sélection d'une recette (à la page 32) déjà créée.
Nom de recette par nom de variable :	Le nom de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.
Numéro de recette par numéro de variable :	Le numéro de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si plusieurs recettes comportant le même numéro existent, zenon utilise la première recette trouvée. Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.
Version de la recette	Sélection de la version de la recette (à la page 41) parmi les versions existantes ou à l'aide d'une variable.



Version d'une recette statique :	Sélection d'une version d'une recette existante dans une liste déroulante. Sélection possible :
	 Version de recette (à la page 41) préexistante
	Version la plus basse;
	Sélection d'un état de recette supplémentaire autorisée
	 Version la plus élevée; Sélection d'un état de recette supplémentaire autorisée
Version de recette par variable :	La version de la recette est dérivée d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Remarque : si la version de la recette est obtenue à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent :
	▶ La valeur 90000 correspond à la version la plus élevée en termes statistiques
	La valeur 90001 correspond à la version la plus élevée statistique
État de la recette	Sélection de l'état de la recette (à la page 41) parmi les états existants ou à l'aide d'une variable.
État de la recette :	L'état de la recette est évalué conjointement à la version. Disponible uniquement si la version de la recette possède la valeur plus petite version ou plus grande version, ou si elle est dérivée d'une variable. version la plus élevée avec l'état Départ.
	Sélection d'un état de recette dans la liste déroulante.
	▶ État (à la page 41) existant
	▶ Tout
État de la recette par variable :	L'état de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Remarque : si l'état de la recette est obtenu à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent :
	▶ La valeur 0 est évaluée comme Tous
	L'action est annulée si l'état ne peut pas être trouvé dans la recette
Paramètres du Runtime	Paramètres de fonctionnement dans le Runtime.
Avec dial. de filtre	Active : La boîte de dialogue est affichée dans le Runtime, afin d'autoriser les modifications.
Interdire la sélection de groupes de recettes dans le Runtime	Active : la sélection de groupes de recettes est bloquée dans le Runtime.
	Disponible uniquement si l'option Afficher cette boîte de dialogue dans le Runtime est active.



ок	Applique les paramètres et ferme la boîte de dialogue.
Annuler	Abandonne les paramètres et ferme la boîte de dialogue. La fonction est créée, mais sans cible.
Aide	Ouvre l'aide en ligne.

Δ

Attention

La fonction utilise des points décimaux lors de la synchronisation avec l'automate. Si, pour les variables du type de données REAL, la propriété **Nombre de décimales** n'est pas configurée conformément aux paramètres de l'automate et les valeurs dans la zone du point décimal sont différentes, la fonction affiche différentes valeurs.

SYNOPTIQUE

Les valeurs de la recette peuvent également être vérifiées à l'aide d'un élément de contrôle dans le synoptique RGM. Pour plus de détails, reportez-vous au chapitre Création d'un synoptique Recipe Group Manager (à la page 12).

VBA

Les valeurs de recettes peuvent être exécutées automatiquement via VBA : Pour cela, utilisez la fonction (Check ()). Celle-ci reprend les paramètres suivants ou renvoie les variables suivantes :

Check(ByRef vList As Variant) as Long

- Valeur renvoyée : correspond aux valeurs de la variable système Vérification des valeurs de recettes du module Recipe Group Manager - Résultat.
- vList: correspond aux valeurs de la variable système Vérification des valeurs de recettes du module Recipe Group Manager - Écarts.
 Dans ce cas, une nouvelle entrée est utilisée pour chaque index de tableau (pas de retour à la ligne).

VARIABLES SYSTÈME

La fonction exécute une vérification de la recette. La valeur de la recette et la valeur réelle sont alors comparées, et le résultat est transféré vers la variable système correspondante (sysdrv.chm::/25964.htm). La variable peut être sélectionnée et vérifiée localement ou globalement. Les variables qui ne peuvent pas être vérifiées en raison d'erreurs de communication avec l'automate (état INVALID) sont identifiées par un arrière-plan coloré (rouge).



Variable	Type de données	Description
[Recettes : standard et RGM] Vérification des valeurs de recettes	STRING	Dresse la liste de toutes les différences de variables dans l'ordre suivant :
par le module RGM - Écarts (global/local)		[Nom de la variable ; valeur de la recette ; valeur de la variable ; unité]
		Chaque entrée est écrite sur une nouvelle ligne.
		Éléments requis : La variable Vérification des valeurs de recettes du module Recipe Group Manager - Résultat possède la valeur =1.
		Attention : La variable peut être créée et évaluée globalement ou localement.
[Recettes : standard et RGM] Vérification des valeurs de recettes par le module RGM - Autorisations (global/local)	DINT	Niveau d'autorisation de la dernière recette vérifiée.
[Recettes : standard et RGM] Vérification des valeurs de recettes par le module RGM - Opérateur, dernière modification (global/local)	STRING	Nom de l'utilisateur connecté lors de la dernière modification de la dernière recette vérifiée.
[Recettes : standard et RGM]	DINT	Résultat de la vérification :
Vérification des valeurs de recettes par le module RGM - Résultat		▶ 0 : toutes les valeurs correspondent.
(global/local)		1 : au moins une valeur diffère de la valeur de la recette.
		 2 : Au moins une variable est défaillante (INVALID).
		3 : La vérification est impossible, car la colonne associée à la valeur actuelle n'est pas affichée. La variable du driver système est réinitialisée.
		Messages d'erreur :
		 ▶ -1 : Une erreur s'est produite lors de la lecture de la valeur de la variable.
		 ▶ -2 : le groupe de recettes n'a pas pu être ouvert.
		→ -3 : La recette ne peut pas être modifiée.
		Attention : La variable peut être créée et évaluée globalement ou localement.
[Recettes : Standard et RGM] Vérification des valeurs des recettes	STRING	8 commentaires peuvent être ajoutés à la recette. La variable contient le commentaire du nombre

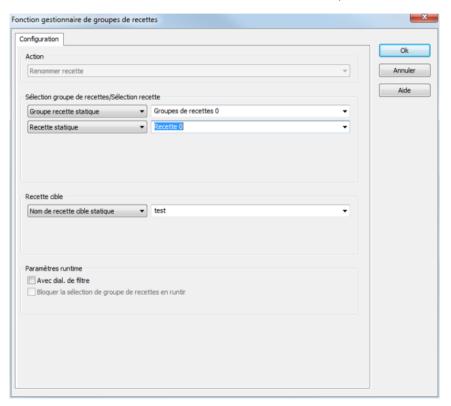


par le module RGM - Commentaires 1 à 8 (global/local)		correspondant pour la dernière recette vérifiée.
[Recettes : standard et RGM] Vérification des valeurs de recettes par le module RGM - Nom de groupe de recettes (global/local)	STRING	Nom du groupe de recettes de la dernière recette vérifiée.
		Éléments requis : La variable Vérification des valeurs de recettes du module Recipe Group Manager - Résultat possède la valeur >=-1.
		Attention : La variable peut être créée et évaluée globalement ou localement.
[Recettes : standard et RGM]	STRING	Nom de la dernière recette vérifiée.
Vérification des valeurs de recettes par le module RGM - Nom de recette (global/local)		Éléments requis : La variable Vérification des valeurs de recettes du module Recipe Group Manager- Résultat possède la valeur >=-1.
		Attention : La variable peut être créée et évaluée globalement ou localement.
[Recettes : standard et RGM]	UDINT	Numéro de la dernière recette vérifiée.
Vérification des valeurs de recettes par le module RGM - Numéro de recette (global/local)		Éléments requis : La variable Vérification des valeurs de recettes du module Recipe Group Manager - Résultat possède la valeur >=-1.
		Attention : La variable peut être créée et évaluée globalement ou localement.
[Recettes : standard et RGM] Vérification des valeurs des recettes par le module RGM - État de la recette (global/local)	DINT	État de la dernière recette vérifiée sous forme de nombre.
[Recettes : standard et RGM] Vérification des valeurs des recettes par le module RGM - Texte de la recette (global/local)	STRING	État de la dernière recette vérifiée sous forme de texte au format : 1 - @Texte
[Recettes : standard et RGM] Vérification des valeurs des recettes par le module RGM - version de la recette (global/local)	DINT	Version de la dernière recette vérifiée.
[Recettes : standard et RGM] Vérification des valeurs de recettes par le module RGM - Heure, dernière modification (global/local)	STRING	Heure de la dernière modification de la dernière recette vérifiée.



4.2.4 Renommer recette

Cette fonction renomme la recette sélectionnée, ainsi que toutes ses versions.





Paramètres	Description
Action	Affiche l'action sélectionnée dans la boîte de dialogue de la fonction Recipe Group Manager (à la page 67). Cette boîte de dialogue sert uniquement à l'affichage d'informations ; aucune sélection n'est possible.
Sélection de groupes de recettes/ de recettes	Sélection du groupe de recettes et de la recette. La sélection peut être effectuée :
	De manière statique, à partir d'entrées prédéfinies
	De manière dynamique, à l'aide de variables
	Cliquez sur Propriétés pour afficher une liste déroulante permettant de sélectionner une méthode.
Groupe de recettes	Paramètres de sélection du groupe de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	Groupe de recettes statiques
	Nom de groupe de recettes par une variable
Groupe de recettes statiques :	Sélection d'un groupe de recettes (à la page 24) déjà créé.
Nom de groupe de recettes à partir d'une variable :	Le nom du groupe de recettes est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.
Recette	Paramètres de sélection de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	Recette statique
	Nom de recette par nom de variable
	Nom de recette par numéro de variable
Recette statique :	Sélection d'une recette (à la page 32) déjà créée.
Nom de recette par nom de variable :	Le nom de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.
Numéro de recette par numéro de variable :	Le numéro de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si plusieurs recettes comportant le même numéro existent, zenon utilise la première recette trouvée. Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.
Recette cible	Sélectionnez la méthode suivant laquelle vous souhaitez renommer la recette cible :
	Nom de recette cible statique



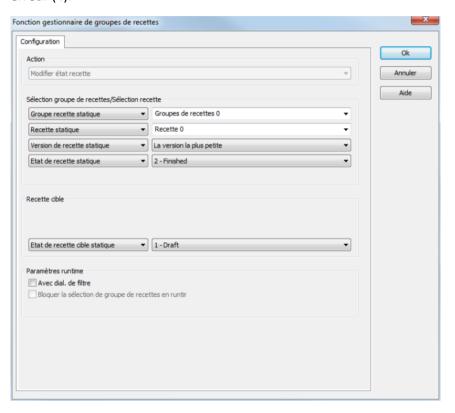
	 Créer une nouvelle recette cible Nom de recette cible à partir d'une variable
Nom de la recette cible statique :	Sélection d'une recette existante dans une liste déroulante.
Créer un nom de nouvelle recette cible	Une nouvelle recette est créée avec un nom généré automatiquement.
Nom de recette cible à partir d'une variable :	Le nom de la recette cible est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	La recette n'est pas renommée si les valeurs des variables ne sont pas valides.
Paramètres du Runtime	Paramètres de fonctionnement dans le Runtime.
Avec dial. de filtre	Active : La boîte de dialogue est affichée dans le Runtime, afin d'autoriser les modifications.
Interdire la sélection de groupes de recettes dans le Runtime	Active : la sélection de groupes de recettes est bloquée dans le Runtime.
	Disponible uniquement si l'option Afficher cette boîte de dialogue dans le Runtime est active.
ок	Applique les paramètres et ferme la boîte de dialogue.
Annuler	Abandonne les paramètres et ferme la boîte de dialogue. La fonction est créée, mais sans cible.
Aide	Ouvre l'aide en ligne.

4.2.5 Modification de l'état des recettes

Cette fonction modifie l'état d'une recette.



Le programme tente de définir la valeur de l'état de la recette sélectionnée, puis la recette est enregistrée. Si la valeur d'état spécifiée n'est pas valide (0 ou une valeur d'état non configurée (à la page 41)), la recette n'est pas modifiée et une entrée est insérée dans la liste CEL. La variable de la **fonction Recipe Group Manager** (**sysdrv.chm::/25964.htm**) en cours de traitement affiche, dans ce cas, une erreur (4).





Paramètres	Description
Action	Affiche l'action sélectionnée dans la boîte de dialogue de la fonction Recipe Group Manager (à la page 67). Cette boîte de dialogue sert uniquement à l'affichage d'informations ; aucune sélection n'est possible.
Sélection de groupes de recettes/ de recettes	Sélection du groupe de recettes et de la recette. La sélection peut être effectuée :
	De manière statique, à partir d'entrées prédéfinies
	De manière dynamique, à l'aide de variables
	Cliquez sur Propriétés pour afficher une liste déroulante permettant de sélectionner une méthode.
Groupe de recettes	Paramètres de sélection du groupe de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	Groupe de recettes statiques
	Nom de groupe de recettes par une variable
Groupe de recettes statiques :	Sélection d'un groupe de recettes (à la page 24) déjà créé.
Nom de groupe de recettes à partir d'une variable :	Le nom du groupe de recettes est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.
Recette	Paramètres de sélection de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	Recette statique
	Nom de recette par nom de variable
	Nom de recette par numéro de variable
Recette statique :	Sélection d'une recette (à la page 32) déjà créée.
Nom de recette par nom de variable :	Le nom de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.
Numéro de recette par numéro de variable :	Le numéro de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si plusieurs recettes comportant le même numéro existent, zenon utilise la première recette trouvée. Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.
Version de la recette	Sélection de la version de la recette (à la page 41) parmi les versions existantes ou à l'aide d'une variable.
Version d'une recette statique :	Sélection d'une version d'une recette existante dans une liste déroulante. Sélection possible :



Version de recette (à la page 41) préexistante
 Version la plus basse;
 Sélection d'un état de recette supplémentaire autorisée
 Version la plus élevée;
 Sélection d'un état de recette supplémentaire autorisée



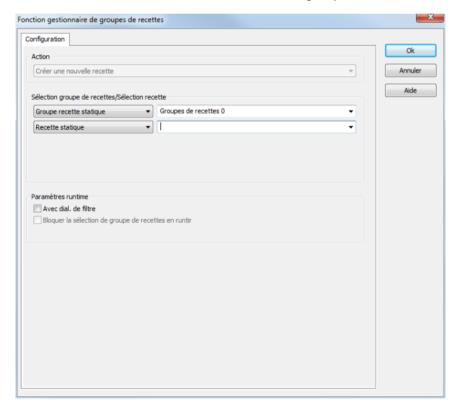
Version de recette par variable :	La version de la recette est dérivée d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Remarque : si la version de la recette est obtenue à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent :
	La valeur 90000 correspond à la version la plus élevée en termes statistiques
	La valeur 90001 correspond à la version la plus élevée statistique
État de la recette	Sélection de l'état de la recette (à la page 41) parmi les états existants ou à l'aide d'une variable.
État de la recette :	L'état de la recette est évalué conjointement à la version. Disponible uniquement si la version de la recette possède la valeur plus petite version ou plus grande version, ou si elle est dérivée d'une variable. version la plus élevée avec l'état Départ.
	Sélection d'un état de recette dans la liste déroulante.
	▶ État (à la page 41) existant
	▶ Tout
État de la recette par variable :	L'état de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Remarque : si l'état de la recette est obtenu à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent :
	▶ La valeur 0 est évaluée comme Tous
	 L'action est annulée si l'état ne peut pas être trouvé dans la recette
Recette cible	Définition de l'état de la recette cible.
État de la recette cible	Sélection du nouvel état de la recette (à la page 41) parmi les états existants ou à l'aide d'une variable.
Liste de recettes cible statiques :	Sélection d'un état (à la page 41) existant dans une liste déroulante.
État de la recette cible à partir d'une variable :	l'état de la recette est dérivé d'une variable, sous forme de valeur numérique. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	L'action est annulée si l'état ne peut pas être trouvé dans la recette
Paramètres du Runtime	Paramètres de fonctionnement dans le Runtime.
Avec dial. de filtre	Active : La boîte de dialogue est affichée dans le Runtime, afin d'autoriser les modifications.
Interdire la sélection de groupes de recettes dans le Runtime	Active : la sélection de groupes de recettes est bloquée dans le Runtime.
	Disponible uniquement si l'option Afficher cette boîte de dialogue dans le Runtime est active.



ок	Applique les paramètres et ferme la boîte de dialogue.
Annuler	Abandonne les paramètres et ferme la boîte de dialogue. La fonction est créée, mais sans cible.
Aide	Ouvre l'aide en ligne.

4.2.6 Créer une nouvelle recette

Cette fonction crée une nouvelle recette dans le groupe de recettes sélectionné.





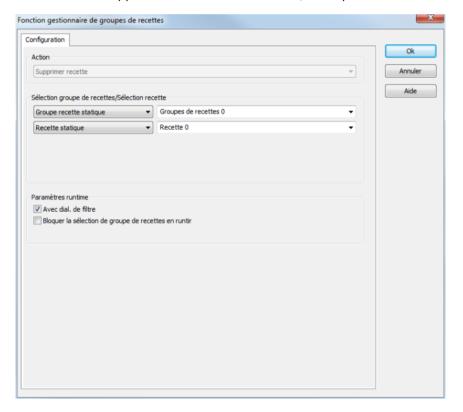
Paramètres	Description
Action	Affiche l'action sélectionnée dans la boîte de dialogue de la fonction Recipe Group Manager (à la page 67). Cette boîte de dialogue sert uniquement à l'affichage d'informations ; aucune sélection n'est possible.
Sélection de groupes de recettes/ de recettes	Sélection du groupe de recettes et de la recette. La sélection peut être effectuée :
	De manière statique, à partir d'entrées prédéfinies
	De manière dynamique, à l'aide de variables
	Cliquez sur Propriétés pour afficher une liste déroulante permettant de sélectionner une méthode.
Groupe de recettes	Paramètres de sélection du groupe de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	▶ Groupe de recettes statiques
	Nom de groupe de recettes par une variable
Groupe de recettes statiques :	Sélection d'un groupe de recettes (à la page 24) déjà créé.
Nom de groupe de recettes à partir d'une variable :	Le nom du groupe de recettes est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.
Recette	Paramètres de sélection de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	▶ Recette statique
	Nom de recette par nom de variable
	Nom de recette par numéro de variable
Recette statique :	Sélection d'une recette (à la page 32) déjà créée.
Nom de recette par nom de variable :	Le nom de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.
Numéro de recette par numéro de variable :	Le numéro de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si plusieurs recettes comportant le même numéro existent, zenon utilise la première recette trouvée. Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.
Paramètres du Runtime	Paramètres de fonctionnement dans le Runtime.
Avec dial. de filtre	Active : La boîte de dialogue est affichée dans le Runtime, afin d'autoriser les modifications.
Interdire la sélection de groupes de	Active : la sélection de groupes de recettes est bloquée dans le



recettes dans le Runtime	Runtime. Disponible uniquement si l'option Afficher cette boîte de dialogue dans le Runtime est active.
ок	Applique les paramètres et ferme la boîte de dialogue.
Annuler	Abandonne les paramètres et ferme la boîte de dialogue. La fonction est créée, mais sans cible.
Aide	Ouvre l'aide en ligne.

4.2.7 Supprimer recette

Cette fonction supprime la recette sélectionnée, ainsi que toutes ses versions.





Paramètres	Description
Action	Affiche l'action sélectionnée dans la boîte de dialogue de la fonction Recipe Group Manager (à la page 67). Cette boîte de dialogue sert uniquement à l'affichage d'informations ; aucune sélection n'est possible.
Sélection de groupes de recettes/ de recettes	Sélection du groupe de recettes et de la recette. La sélection peut être effectuée :
	De manière statique, à partir d'entrées prédéfinies
	De manière dynamique, à l'aide de variables
	Cliquez sur Propriétés pour afficher une liste déroulante permettant de sélectionner une méthode.
Groupe de recettes	Paramètres de sélection du groupe de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	Groupe de recettes statiques
	Nom de groupe de recettes par une variable
Groupe de recettes statiques :	Sélection d'un groupe de recettes (à la page 24) déjà créé.
Nom de groupe de recettes à partir d'une variable :	Le nom du groupe de recettes est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.
Recette	Paramètres de sélection de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	Recette statique
	Nom de recette par nom de variable
	Nom de recette par numéro de variable
Recette statique :	Sélection d'une recette (à la page 32) déjà créée.
Nom de recette par nom de variable :	Le nom de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.
Numéro de recette par numéro de variable :	Le numéro de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si plusieurs recettes comportant le même numéro existent, zenon utilise la première recette trouvée. Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.
Paramètres du Runtime	Paramètres de fonctionnement dans le Runtime.
Avec dial. de filtre	Active : La boîte de dialogue est affichée dans le Runtime, afin d'autoriser les modifications.
Interdire la sélection de groupes de	Active : la sélection de groupes de recettes est bloquée dans le

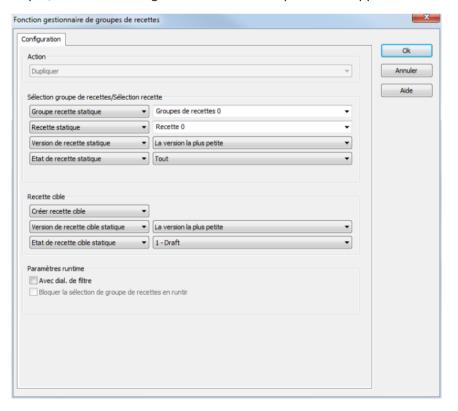


recettes dans le Runtime	Runtime. Disponible uniquement si l'option Afficher cette boîte de dialogue dans le Runtime est active.
ок	Applique les paramètres et ferme la boîte de dialogue.
Annuler	Abandonne les paramètres et ferme la boîte de dialogue. La fonction est créée, mais sans cible.
Aide	Ouvre l'aide en ligne.

4.2.8 Dupliquer

Cette fonction supprime la recette sélectionnée. Les valeurs des variables correspondantes sont écrites dans la nouvelle recette.

Remarque : La duplication peut limiter l'exécution du Runtime aux seuls cas de figure où l'utilisateur connecté possède les droits requis pour modifier la recette. Si l'utilisateur ne dispose pas des droits requis, la boîte de dialogue de connexion temporaire est appelée.





Paramètres	Description
Action	Affiche l'action sélectionnée dans la boîte de dialogue de la fonction Recipe Group Manager (à la page 67). Cette boîte de dialogue sert uniquement à l'affichage d'informations ; aucune sélection n'est possible.
Sélection de groupes de recettes/ de recettes	Sélection du groupe de recettes et de la recette. La sélection peut être effectuée :
	De manière statique, à partir d'entrées prédéfinies
	De manière dynamique, à l'aide de variables
	Cliquez sur Propriétés pour afficher une liste déroulante permettant de sélectionner une méthode.
Groupe de recettes	Paramètres de sélection du groupe de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	Groupe de recettes statiques
	Nom de groupe de recettes par une variable
Groupe de recettes statiques	Sélection d'un groupe de recettes (à la page 24) existant.
Nom de groupe de recettes par une variable	Le nom du groupe de recettes est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.
	Attention : Cet élément ne doit pas être configuré pour les versions antérieures à zenon 7.00.
Recette	Paramètres de sélection de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	Recette statique
	Nom de recette par nom de variable
	Nom de recette par numéro de variable
Recette statique	Sélection d'une recette (à la page 32) existante.
Nom de recette par variable	Le nom de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.
	Attention : Cet élément ne doit pas être configuré pour les versions antérieures à zenon 7.00.
Numéro de recette par une variable	Le numéro de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si plusieurs recettes comportant le même numéro existent, zenon utilise la première recette trouvée. Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.



Version de la recette	Sélection de la version de la recette (à la page 41) parmi les versions existantes ou à l'aide d'une variable.
Version de recette statique	Sélection d'une version d'une recette existante dans une liste déroulante. Sélection possible :
	 Version de recette (à la page 41) préexistante
	 Version la plus basse; Sélection d'un état de recette supplémentaire autorisée
	 Version la plus élevée; Sélection d'un état de recette supplémentaire autorisée
Version de recette issue d'une variable	La version de la recette est dérivée d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Remarque : si la version de la recette est obtenue à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent :
	La valeur 90000 correspond à la version la plus élevée en termes statistiques
	La valeur 90001 correspond à la version la plus élevée statistique
État de la recette	Sélection de l'état de la recette (à la page 41) parmi les états existants ou à l'aide d'une variable.
État de recette statique	L'état de la recette est évalué conjointement à la version. Disponible uniquement si la version de la recette possède la valeur plus petite version ou plus grande version, ou si elle est dérivée d'une variable. version la plus élevée avec l'état Départ.
	Sélection d'un état de recette dans la liste déroulante.
	▶ État (à la page 41) existant
	▶ Tout
État de recette par une variable	L'état de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Remarque : si l'état de la recette est obtenu à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent :
	▶ La valeur 0 est évaluée comme Tous
	 L'action est annulée si l'état ne peut pas être trouvé dans la recette
Recette cible	Définition de l'état de la recette cible.
Création de la recette cible	Paramètres de définition du nom de la recette. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	Nom de recette cible statique
	Créer une nouvelle recette cible



	Nom de recette cible à partir d'une variable
Nom de recette cible statique	Sélection d'un nom existant dans une liste déroulante.
Créer une nouvelle recette cible	Le nom est créé et attribué par le système.
Nom de recette cible à partir d'une variable	Le nom de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
Version de la recette cible	Sélection de la version de la recette parmi les versions existantes ou à l'aide d'une variable.
Version de recette cible statique	Sélection d'une version d'une recette existante dans une liste déroulante. Sélection possible :
	 Version de recette (à la page 41) préexistante
	 Version la plus basse; Sélection d'un état de recette supplémentaire autorisée
	 Version la plus élevée; Sélection d'un état de recette supplémentaire autorisée
Version de recette cible par une variable	La version de la recette est dérivée d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Remarque : si la version de la recette est obtenue à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent :
	La valeur 90000 correspond à la version la plus élevée en termes statistiques
	▶ La valeur 90001 correspond à la version la plus élevée statistique
État de la recette cible	Sélection du nouvel état de la recette (à la page 41) parmi les états existants ou à l'aide d'une variable.
Liste de recettes cible statiques :	Sélection d'un état (à la page 41) existant dans une liste déroulante.
État de recette cible par une variable	L'état de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	L'action est annulée si l'état ne peut pas être trouvé dans la recette
Paramètres du Runtime	Paramètres de fonctionnement dans le Runtime.
Avec dial. de filtre	Active : La boîte de dialogue est affichée dans le Runtime, afin d'autoriser les modifications.
Interdire la sélection de groupes de recettes dans le Runtime	Active : la sélection de groupes de recettes est bloquée dans le Runtime.
	Disponible uniquement si l'option Afficher cette boîte de dialogue dans le Runtime est active.
ок	Applique les paramètres et ferme la boîte de dialogue.
Annuler	Annule toutes les modifications et ferme la boîte de dialogue.
Aide	Ouvre l'aide en ligne.



PROCÉDURE DE DUPLICATION

Lors de la duplication, une recette source existante et ses propriétés sont :

- Transférées vers une recette existante ; celle-ci est alors remplacée par tous les paramètres de la recette source ou
- Une nouvelle recette comportant tous les paramètres de la recette source est créée dans le même groupe de recettes

L'état de la recette est toujours repris de la recette source (et de sa version de la recette).

La version de la recette n'est pas transférée, car il ne s'agit pas d'une propriété de la recette, mais le nom est spécifié.

Les considérations suivantes s'appliquent lors de la déclaration de la version et de l'état de la recette :

- La version de recette spécifiée doit exister pour le nom de recette spécifié ou pour les noms de recette spécifiés avec l'état de recette spécifié
- ► Si aucune recette n'existe avec le nom spécifié, une nouvelle version 1 est créée avec le nom spécifié et l'état est défini conformément à la recette source.

SPÉCIFICATION À L'AIDE DE VARIABLES

Durant la configuration, si la version ou l'état de la recette cible sont spécifiés à l'aide de variables, la recette cible est uniquement créée ou remplacée conformément dans les conditions suivantes :

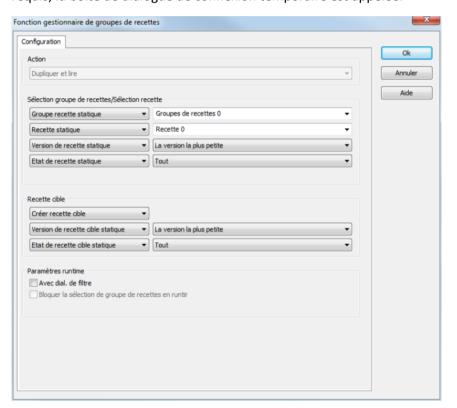
- ► La version cible définie par la valeur de la variable avec l'état défini par la valeur de la variable existe déjà :
 - La recette cible définie est remplacée par la recette source.
 - Le numéro de version de la recette reste inchangé.
 - L'état de la recette est repris de la recette source.
- ▶ Il n'existe pas encore de version de la recette avec ce nom :
 - Une version 1 de la recette est créée, indépendamment de la valeur de la variable pour la version cible.
 - L'état de la recette est repris de la recette source.
- ▶ Il existe une recette avec le nom cible, mais aucune version de la recette ne correspond à la valeur de la variable pour la version cible :
 - Aucune nouvelle version n'est créée.
 Ceci s'applique également si aucune version 1 de la recette n'existe.



4.2.9 Dupliquer et lire

Cette fonction supprime la recette sélectionnée. Les valeurs des variables correspondantes sont écrites dans la nouvelle recette. Les valeurs sont lues depuis l'automate. Si les valeurs ne peuvent pas être lues, les valeurs de la copie ne proviennent plus de l'automate, mais sont uniquement copiées depuis la recette d'origine.

Remarque : La duplication peut limiter l'exécution du Runtime aux seuls cas de figure où l'utilisateur connecté possède les droits requis pour modifier la recette. Si l'utilisateur ne dispose pas des droits requis, la boîte de dialogue de connexion temporaire est appelée.





Paramètres	Description
Action	Affiche l'action sélectionnée dans la boîte de dialogue de la fonction Recipe Group Manager (à la page 67). Cette boîte de dialogue sert uniquement à l'affichage d'informations ; aucune sélection n'est possible.
Sélection de groupes de recettes/ de recettes	Sélection du groupe de recettes et de la recette. La sélection peut être effectuée :
	De manière statique, à partir d'entrées prédéfinies
	De manière dynamique, à l'aide de variables
	Cliquez sur Propriétés pour afficher une liste déroulante permettant de sélectionner une méthode.
Groupe de recettes	Paramètres de sélection du groupe de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	Groupe de recettes statiques
	Nom de groupe de recettes par une variable
Groupe de recettes statiques	Sélection d'un groupe de recettes (à la page 24) déjà créé.
Nom de groupe de recettes par une variable	Le nom du groupe de recettes est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.
	Attention : Cet élément ne doit pas être configuré pour les versions antérieures à zenon 7.00.
Recette	Paramètres de sélection de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	Recette statique
	Nom de recette par nom de variable
	Nom de recette par numéro de variable
Recette statique	Sélection d'une recette (à la page 32) déjà créée.
Nom de recette par variable	Le nom de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.
	Attention : Cet élément ne doit pas être configuré pour les versions antérieures à zenon 7.00.
Numéro de recette par une variable	Le numéro de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si plusieurs recettes comportant le même numéro existent, zenon utilise la première recette trouvée. Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.



Version de la recette	Sélection de la version de la recette (à la page 41) parmi les versions existantes ou à l'aide d'une variable.
Version de recette statique	Sélection d'une version d'une recette existante dans une liste déroulante. Sélection possible :
	 Version préexistante
	 Version la plus basse; Sélection d'un état de recette supplémentaire autorisée
	 Version la plus élevée; Sélection d'un état de recette supplémentaire autorisée
Version de recette issue d'une variable	La version de la recette est dérivée d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Remarque : si la version de la recette est obtenue à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent :
	La valeur 90000 correspond à la version la plus élevée en termes statistiques
	La valeur 90001 correspond à la version la plus élevée statistique
État de la recette	Sélection de l'état de la recette (à la page 41) parmi les états existants ou à l'aide d'une variable.
État de recette statique	L'état de la recette est évalué conjointement à la version. Disponible uniquement si la version de la recette possède la valeur plus petite version ou plus grande version, ou si elle est dérivée d'une variable. version la plus élevée avec l'état Départ.
	Sélection d'un état de recette dans la liste déroulante.
	 État (à la page 41) existant
	Tout
État de recette par une variable	L'état de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Remarque : si l'état de la recette est obtenu à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent :
	▶ La valeur 0 est évaluée comme Tous
	 L'action est annulée si l'état ne peut pas être trouvé dans la recette
Recette cible	Définition de l'état de la recette cible.
Création de la recette cible	Paramètres de définition du nom de la recette. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	Nom de recette cible statique
	Créer une nouvelle recette cible



	Nom de recette cible à partir d'une variable
Nom de recette cible statique	Sélection d'un nom existant dans une liste déroulante.
Créer une nouvelle recette cible	Le nom est créé et attribué par le système.
Nom de recette cible à partir d'une variable	Le nom de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
Version de la recette cible	Sélection de la version de la recette parmi les versions existantes ou à l'aide d'une variable.
Version d'une recette cible statique :	Sélection d'une version d'une recette existante dans une liste déroulante. Sélection possible :
	 Version de recette (à la page 41) préexistante
	 Version la plus basse; Sélection d'un état de recette supplémentaire autorisée
	 Version la plus élevée; Sélection d'un état de recette supplémentaire autorisée
Version de recette cible par une variable	La version de la recette est dérivée d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Remarque : si la version de la recette est obtenue à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent :
	La valeur 90000 correspond à la version la plus élevée en termes statistiques
	La valeur 90001 correspond à la version la plus élevée statistique
État de la recette cible	Sélection du nouvel état de la recette (à la page 41) parmi les états existants ou à l'aide d'une variable.
État de recette cible statique	Sélection d'un état (à la page 41) existant dans une liste déroulante.
État de recette cible par une variable	L'état de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	L'action est annulée si l'état ne peut pas être trouvé dans la recette
Paramètres du Runtime	Paramètres de fonctionnement dans le Runtime.
Avec dial. de filtre	Active : La boîte de dialogue est affichée dans le Runtime, afin d'autoriser les modifications.
Interdire la sélection de groupes de recettes dans le Runtime	Active : la sélection de groupes de recettes est bloquée dans le Runtime.
	Disponible uniquement si l'option Afficher cette boîte de dialogue dans le Runtime est active.
ок	Applique les paramètres et ferme la boîte de dialogue.
Annuler	Annule toutes les modifications et ferme la boîte de dialogue.
Aide	Ouvre l'aide en ligne.



PROCÉDURE DE DUPLICATION

Lors de la duplication, une recette source existante et ses propriétés sont :

- Transférées vers une recette existante ; celle-ci est alors remplacée par tous les paramètres de la recette source ou
- Une nouvelle recette comportant tous les paramètres de la recette source est créée dans le même groupe de recettes

L'état de la recette est toujours repris de la recette source (et de sa version de la recette).

La version de la recette n'est pas transférée, car il ne s'agit pas d'une propriété de la recette, mais le nom est spécifié.

Les considérations suivantes s'appliquent lors de la déclaration de la version et de l'état de la recette :

- La version de recette spécifiée doit exister pour le nom de recette spécifié ou pour les noms de recette spécifiés avec l'état de recette spécifié
- Si aucune recette n'existe avec le nom spécifié, une nouvelle version 1 est créée avec le nom spécifié et l'état est défini conformément à la recette source.

SPÉCIFICATION À L'AIDE DE VARIABLES

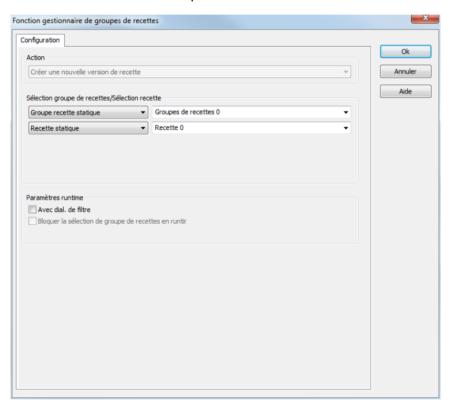
Durant la configuration, si la version ou l'état de la recette cible sont spécifiés à l'aide de variables, la recette cible est uniquement créée ou remplacée conformément dans les conditions suivantes :

- ► La version cible définie par la valeur de la variable avec l'état défini par la valeur de la variable existe déjà :
 - La recette cible définie est remplacée par la recette source.
 - Le numéro de version de la recette reste inchangé.
 - L'état de la recette est repris de la recette source.
- ▶ Il n'existe pas encore de version de la recette avec ce nom :
 - Une version 1 de la recette est créée, indépendamment de la valeur de la variable pour la version cible.
 - L'état de la recette est repris de la recette source.
- ▶ Il existe une recette avec le nom cible, mais aucune version de la recette ne correspond à la valeur de la variable pour la version cible :
- Aucune nouvelle version n'est créée.
 Ceci s'applique également si aucune version 1 de la recette n'existe.



4.2.10 Créer une nouvelle version d'une recette

Cette fonction crée une nouvelle version de recette pour la recette sélectionnée. Les valeurs de la recette sont renseignées avec les valeurs de remplacement des variables sélectionnées. Au maximum, 89 999 versions d'une recette peuvent être créées.





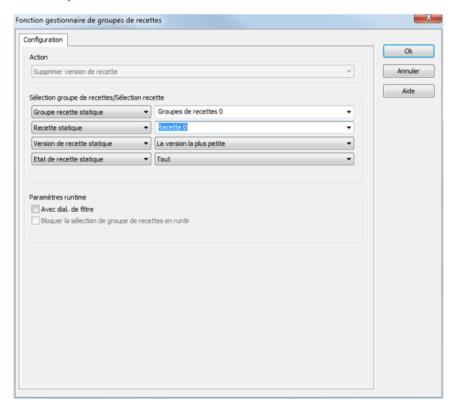
Paramètres	Description
Action	Affiche l'action sélectionnée dans la boîte de dialogue de la fonction Recipe Group Manager (à la page 67). Cette boîte de dialogue sert uniquement à l'affichage d'informations ; aucune sélection n'est possible.
Sélection de groupes de recettes/ de recettes	Sélection du groupe de recettes et de la recette. La sélection peut être effectuée :
	De manière statique, à partir d'entrées prédéfinies
	De manière dynamique, à l'aide de variables
	Cliquez sur Propriétés pour afficher une liste déroulante permettant de sélectionner une méthode.
Groupe de recettes	Paramètres de sélection du groupe de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	Groupe de recettes statiques
	Nom de groupe de recettes par une variable
Groupe de recettes statiques :	Sélection d'un groupe de recettes (à la page 24) déjà créé.
Nom de groupe de recettes à partir d'une variable :	Le nom du groupe de recettes est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.
Recette	Paramètres de sélection de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	Recette statique
	Nom de recette par nom de variable
	Nom de recette par numéro de variable
Recette statique :	Sélection d'une recette (à la page 32) déjà créée.
Nom de recette par nom de variable :	Le nom de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.
Numéro de recette par numéro de variable :	Le numéro de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si plusieurs recettes comportant le même numéro existent, zenon utilise la première recette trouvée. Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.
Paramètres du Runtime	Paramètres de fonctionnement dans le Runtime.
Avec dial. de filtre	Active : La boîte de dialogue est affichée dans le Runtime, afin d'autoriser les modifications.
Interdire la sélection de groupes de	Active : la sélection de groupes de recettes est bloquée dans le



recettes dans le Runtime	Runtime. Disponible uniquement si l'option Afficher cette boîte de dialogue dans le Runtime est active.
ок	Applique les paramètres et ferme la boîte de dialogue.
Annuler	Abandonne les paramètres et ferme la boîte de dialogue. La fonction est créée, mais sans cible.
Aide	Ouvre l'aide en ligne.

4.2.11 Supprimer la version de la recette

Cette fonction supprime la version sélectionnée de la recette. La recette entière est sélectionnée s'il n'existe qu'une seule version de la recette.





Paramètres	Description
Action	Affiche l'action sélectionnée dans la boîte de dialogue de la fonction Recipe Group Manager (à la page 67). Cette boîte de dialogue sert uniquement à l'affichage d'informations ; aucune sélection n'est possible.
Sélection de groupes de recettes/ de recettes	Sélection du groupe de recettes et de la recette. La sélection peut être effectuée :
	De manière statique, à partir d'entrées prédéfinies
	De manière dynamique, à l'aide de variables
	Cliquez sur Propriétés pour afficher une liste déroulante permettant de sélectionner une méthode.
Groupe de recettes	Paramètres de sélection du groupe de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	Groupe de recettes statiques
	Nom de groupe de recettes par une variable
Groupe de recettes statiques :	Sélection d'un groupe de recettes (à la page 24) déjà créé.
Nom de groupe de recettes à partir d'une variable :	Le nom du groupe de recettes est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.
Recette	Paramètres de sélection de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	Recette statique
	Nom de recette par nom de variable
	Nom de recette par numéro de variable
Recette statique :	Sélection d'une recette (à la page 32) déjà créée.
Nom de recette par nom de variable :	Le nom de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.
Numéro de recette par numéro de variable :	Le numéro de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si plusieurs recettes comportant le même numéro existent, zenon utilise la première recette trouvée. Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.
Version de la recette	Sélection de la version de la recette (à la page 41) parmi les versions existantes ou à l'aide d'une variable.
Version d'une recette statique :	Sélection d'une version d'une recette existante dans une liste déroulante. Sélection possible :



Version de recette (à la page 41) préexistante
 Version la plus basse;
 Sélection d'un état de recette supplémentaire autorisée
 Version la plus élevée;
 Sélection d'un état de recette supplémentaire autorisée

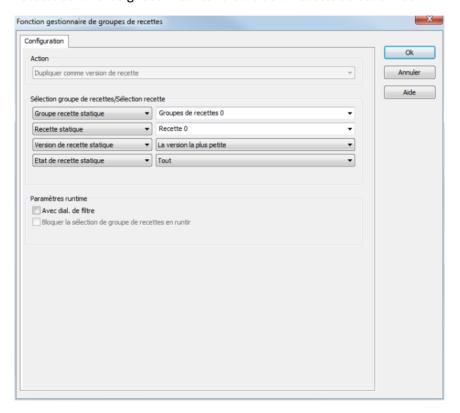


Version de recette par variable :	La version de la recette est dérivée d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.	
	Remarque : si la version de la recette est obtenue à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent :	
	La valeur 90000 correspond à la version la plus élevée en termes statistiques	
	La valeur 90001 correspond à la version la plus élevée statistique	
État de la recette	Sélection de l'état de la recette (à la page 41) parmi les états existants ou à l'aide d'une variable.	
État de la recette :	L'état de la recette est évalué conjointement à la version. Disponible uniquement si la version de la recette possède la valeur plus petite version ou plus grande version, ou si elle est dérivée d'une variable. version la plus élevée avec l'état Départ.	
	Sélection d'un état de recette dans la liste déroulante.	
	▶ État (à la page 41) existant	
	▶ Tout	
État de la recette par variable :	L'état de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.	
	Remarque : si l'état de la recette est obtenu à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent :	
	▶ La valeur 0 est évaluée comme Tous	
	 L'action est annulée si l'état ne peut pas être trouvé dans la recette 	
Paramètres du Runtime	Paramètres de fonctionnement dans le Runtime.	
Avec dial. de filtre	Active : La boîte de dialogue est affichée dans le Runtime, afin d'autoriser les modifications.	
Interdire la sélection de groupes de recettes dans le Runtime	Active : la sélection de groupes de recettes est bloquée dans le Runtime.	
	Disponible uniquement si l'option Afficher cette boîte de dialogue dans le Runtime est active.	
ок	Applique les paramètres et ferme la boîte de dialogue.	
Annuler	Abandonne les paramètres et ferme la boîte de dialogue. La fonction est créée, mais sans cible.	
Aide	Ouvre l'aide en ligne.	
l .		



4.2.12 Créer une copie comme nouvelle version de la recette

Cette fonction crée une nouvelle version de recette pour la recette sélectionnée. Les valeurs de la recette sont renseignées avec les valeurs de la recette sélectionnée.





Paramètres	Description		
Action	Affiche l'action sélectionnée dans la boîte de dialogue de la fonction Recipe Group Manager (à la page 67). Cette boîte de dialogue sert uniquement à l'affichage d'informations ; aucune sélection n'est possible.		
Sélection de groupes de recettes/ de recettes	Sélection du groupe de recettes et de la recette. La sélection peut être effectuée :		
	De manière statique, à partir d'entrées prédéfinies		
	De manière dynamique, à l'aide de variables		
	Cliquez sur Propriétés pour afficher une liste déroulante permettant de sélectionner une méthode.		
Groupe de recettes	Paramètres de sélection du groupe de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.		
	▶ Groupe de recettes statiques		
	Nom de groupe de recettes par une variable		
Groupe de recettes statiques :	Sélection d'un groupe de recettes (à la page 24) déjà créé.		
Nom de groupe de recettes à partir d'une variable :	Le nom du groupe de recettes est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.		
	Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.		
Recette	Paramètres de sélection de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.		
	Recette statique		
	Nom de recette par nom de variable		
	Nom de recette par numéro de variable		
Recette statique :	Sélection d'une recette (à la page 32) déjà créée.		
Nom de recette par nom de variable :	Le nom de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.		
	Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.		
Numéro de recette par numéro de variable :	Le numéro de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.		
	Si plusieurs recettes comportant le même numéro existent, zenon utilise la première recette trouvée. Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.		
Version de la recette	Sélection de la version de la recette (à la page 41) parmi les versions existantes ou à l'aide d'une variable.		
Version d'une recette statique :	Sélection d'une version d'une recette existante dans une liste déroulante. Sélection possible :		



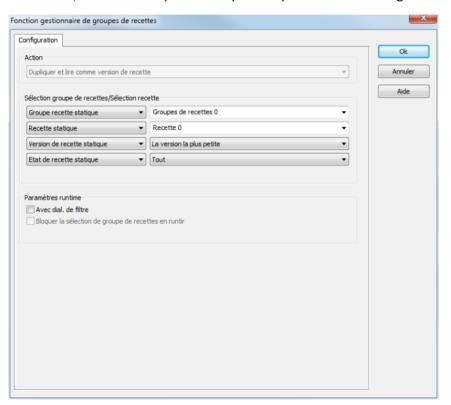


Version de recette par variable :	La version de la recette est dérivée d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.	
	Remarque : si la version de la recette est obtenue à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent :	
	La valeur 90000 correspond à la version la plus élevée en termes statistiques	
	La valeur 90001 correspond à la version la plus élevée statistique	
État de la recette	Sélection de l'état de la recette (à la page 41) parmi les états existants ou à l'aide d'une variable.	
État de la recette :	L'état de la recette est évalué conjointement à la version. Disponible uniquement si la version de la recette possède la valeur plus petite version ou plus grande version, ou si elle est dérivée d'une variable. version la plus élevée avec l'état Départ.	
	Sélection d'un état de recette dans la liste déroulante.	
	▶ État (à la page 41) existant	
	▶ Tout	
État de la recette par variable :	L'état de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.	
	Remarque : si l'état de la recette est obtenu à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent :	
	▶ La valeur 0 est évaluée comme Tous	
	 L'action est annulée si l'état ne peut pas être trouvé dans la recette 	
Paramètres du Runtime	Paramètres de fonctionnement dans le Runtime.	
Avec dial. de filtre	Active : La boîte de dialogue est affichée dans le Runtime, afin d'autoriser les modifications.	
Interdire la sélection de groupes de recettes dans le Runtime	Active : la sélection de groupes de recettes est bloquée dans le Runtime.	
	Disponible uniquement si l'option Afficher cette boîte de dialogue dans le Runtime est active.	
ок	Applique les paramètres et ferme la boîte de dialogue.	
Annuler	Abandonne les paramètres et ferme la boîte de dialogue. La fonction est créée, mais sans cible.	
Aide	Ouvre l'aide en ligne.	



4.2.13 Créer une copie et lire en tant nouvelle de la recette

Cette fonction crée une nouvelle version de recette pour la recette sélectionnée. Les valeurs de la recette sont renseignées avec les valeurs de la recette sélectionnée. Les valeurs sont lues depuis l'automate. Si les valeurs ne peuvent pas être lues, les valeurs de la copie ne proviennent plus de l'automate, mais sont uniquement copiées depuis la recette d'origine.





Paramètres	Description		
Action	Affiche l'action sélectionnée dans la boîte de dialogue de la fonction Recipe Group Manager (à la page 67). Cette boîte de dialogue sert uniquement à l'affichage d'informations ; aucune sélection n'est possible.		
Sélection de groupes de recettes/ de recettes	Sélection du groupe de recettes et de la recette. La sélection peut être effectuée :		
	De manière statique, à partir d'entrées prédéfinies		
	De manière dynamique, à l'aide de variables		
	Cliquez sur Propriétés pour afficher une liste déroulante permettant de sélectionner une méthode.		
Groupe de recettes	Paramètres de sélection du groupe de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.		
	Groupe de recettes statiques		
	Nom de groupe de recettes par une variable		
Groupe de recettes statiques :	Sélection d'un groupe de recettes (à la page 24) déjà créé.		
Nom de groupe de recettes à partir d'une variable :	Le nom du groupe de recettes est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.		
	Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.		
Recette	Paramètres de sélection de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.		
	Recette statique		
	Nom de recette par nom de variable		
	Nom de recette par numéro de variable		
Recette statique :	Sélection d'une recette (à la page 32) déjà créée.		
Nom de recette par nom de variable :	Le nom de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.		
	Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.		
Numéro de recette par numéro de variable :	Le numéro de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.		
	Si plusieurs recettes comportant le même numéro existent, zenon utilise la première recette trouvée. Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.		
Version de la recette	Sélection de la version de la recette (à la page 41) parmi les versions existantes ou à l'aide d'une variable.		
Version d'une recette statique :	Sélection d'une version d'une recette existante dans une liste déroulante. Sélection possible :		



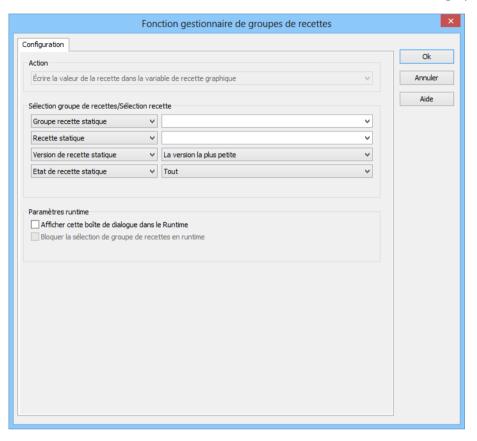


Version de recette par variable :	La version de la recette est dérivée d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.	
	Remarque : si la version de la recette est obtenue à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent :	
	La valeur 90000 correspond à la version la plus élevée en termes statistiques	
	La valeur 90001 correspond à la version la plus élevée statistique	
État de la recette	Sélection de l'état de la recette (à la page 41) parmi les états existants ou à l'aide d'une variable.	
État de la recette :	L'état de la recette est évalué conjointement à la version. Disponible uniquement si la version de la recette possède la valeur plus petite version ou plus grande version, ou si elle est dérivée d'une variable. version la plus élevée avec l'état Départ.	
	Sélection d'un état de recette dans la liste déroulante.	
	▶ État (à la page 41) existant	
	▶ Tout	
État de la recette par variable :	L'état de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.	
	Remarque : si l'état de la recette est obtenu à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent :	
	▶ La valeur 0 est évaluée comme Tous	
	 L'action est annulée si l'état ne peut pas être trouvé dans la recette 	
Paramètres du Runtime	Paramètres de fonctionnement dans le Runtime.	
Avec dial. de filtre	Active : La boîte de dialogue est affichée dans le Runtime, afin d'autoriser les modifications.	
Interdire la sélection de groupes de recettes dans le Runtime	Active : la sélection de groupes de recettes est bloquée dans le Runtime.	
	Disponible uniquement si l'option Afficher cette boîte de dialogue dans le Runtime est active.	
ок	Applique les paramètres et ferme la boîte de dialogue.	
Annuler	Abandonne les paramètres et ferme la boîte de dialogue. La fonction est créée, mais sans cible.	
Aide	Ouvre l'aide en ligne.	
1		



4.2.14 Écrire la valeur de la recette dans la variable de sauvegarde

Cette fonction écrit les valeurs de la recette dans une variable de recette graphique (à la page 176).





Paramètres	Description		
Action	Affiche l'action sélectionnée dans la boîte de dialogue de la fonction Recipe Group Manager (à la page 67). Cette boîte de dialogue sert uniquement à l'affichage d'informations ; aucune sélection n'est possible.		
Sélection de groupes de recettes/ de recettes	Sélection du groupe de recettes et de la recette. La sélection peut être effectuée :		
	De manière statique, à partir d'entrées prédéfinies		
	De manière dynamique, à l'aide de variables		
	Cliquez sur Propriétés pour afficher une liste déroulante permettant de sélectionner une méthode.		
Groupe de recettes	Paramètres de sélection du groupe de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.		
	Groupe de recettes statiques		
	Nom de groupe de recettes par une variable		
Groupe de recettes statiques :	Sélection d'un groupe de recettes (à la page 24) déjà créé.		
Nom de groupe de recettes à partir d'une variable :	Le nom du groupe de recettes est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.		
	Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.		
Recette	Paramètres de sélection de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.		
	Recette statique		
	Nom de recette par nom de variable		
	Nom de recette par numéro de variable		
Recette statique :	Sélection d'une recette (à la page 32) déjà créée.		
Nom de recette par nom de variable :	Le nom de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.		
	Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.		
Numéro de recette par numéro de variable :	Le numéro de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.		
	Si plusieurs recettes comportant le même numéro existent, zenon utilise la première recette trouvée. Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.		
Version de la recette	Sélection de la version de la recette (à la page 41) parmi les versions existantes ou à l'aide d'une variable.		
Version d'une recette statique :	Sélection d'une version d'une recette existante dans une liste déroulante. Sélection possible :		



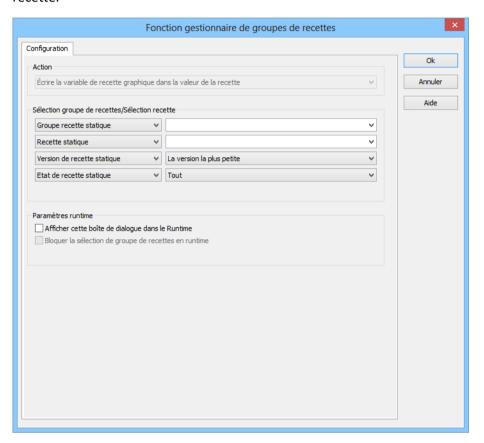


Version de recette par variable :	La version de la recette est dérivée d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.	
	Remarque : si la version de la recette est obtenue à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent :	
	▶ La valeur 90000 correspond à la version la plus élevée en termes statistiques	
	La valeur 90001 correspond à la version la plus élevée statistique	
État de la recette	Sélection de l'état de la recette (à la page 41) parmi les états existants ou à l'aide d'une variable.	
État de la recette :	L'état de la recette est évalué conjointement à la version. Disponible uniquement si la version de la recette possède la valeur plus petite version ou plus grande version, ou si elle est dérivée d'une variable. version la plus élevée avec l'état Départ.	
	Sélection d'un état de recette dans la liste déroulante.	
	▶ État (à la page 41) existant	
	▶ Tout	
État de la recette par variable :	L'état de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.	
	Remarque : si l'état de la recette est obtenu à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent :	
	▶ La valeur 0 est évaluée comme Tous	
	 L'action est annulée si l'état ne peut pas être trouvé dans la recette 	
Paramètres du Runtime	Paramètres de fonctionnement dans le Runtime.	
Avec dial. de filtre	Active : La boîte de dialogue est affichée dans le Runtime, afin d'autoriser les modifications.	
Interdire la sélection de groupes de recettes dans le Runtime	Active : la sélection de groupes de recettes est bloquée dans le Runtime.	
	Disponible uniquement si l'option Afficher cette boîte de dialogue dans le Runtime est active.	
ок	Applique les paramètres et ferme la boîte de dialogue.	
Annuler	Abandonne les paramètres et ferme la boîte de dialogue. La fonction est créée, mais sans cible.	
Aide	Ouvre l'aide en ligne.	
	I .	



4.2.15 Écrire la variable de sauvegarde dans la valeur de la recette

Cette fonction écrit les valeurs d'une variable de recette graphique (à la page 176) dans les valeurs de la recette.





Paramètres	Description		
Action	Affiche l'action sélectionnée dans la boîte de dialogue de la fonction Recipe Group Manager (à la page 67). Cette boîte de dialogue sert uniquement à l'affichage d'informations ; aucune sélection n'est possible.		
Sélection de groupes de recettes/ de recettes	Sélection du groupe de recettes et de la recette. La sélection peut être effectuée :		
	 De manière statique, à partir d'entrées prédéfinies 		
	De manière dynamique, à l'aide de variables		
	Cliquez sur Propriétés pour afficher une liste déroulante permettant de sélectionner une méthode.		
Groupe de recettes	Paramètres de sélection du groupe de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.		
	Groupe de recettes statiques		
	Nom de groupe de recettes par une variable		
Groupe de recettes statiques :	Sélection d'un groupe de recettes (à la page 24) déjà créé.		
Nom de groupe de recettes à partir d'une variable :	Le nom du groupe de recettes est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.		
	Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.		
Recette	Paramètres de sélection de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.		
	Recette statique		
	Nom de recette par nom de variable		
	Nom de recette par numéro de variable		
Recette statique :	Sélection d'une recette (à la page 32) déjà créée.		
Nom de recette par nom de variable :	Le nom de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.		
	Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.		
Numéro de recette par numéro de variable :	Le numéro de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.		
	Si plusieurs recettes comportant le même numéro existent, zenon utilise la première recette trouvée. Si les valeurs de la variable ne sont pas valides, aucune recette n'est ouverte.		
Version de la recette	Sélection de la version de la recette (à la page 41) parmi les versions existantes ou à l'aide d'une variable.		
Version d'une recette statique :	Sélection d'une version d'une recette existante dans une liste déroulante. Sélection possible :		



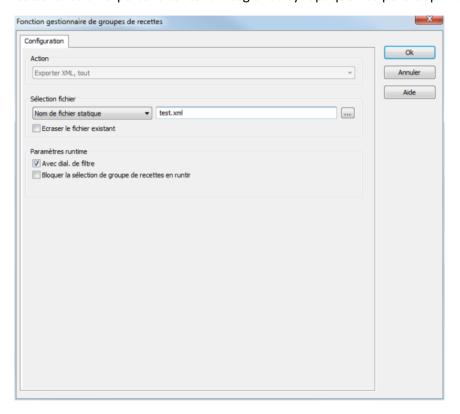


Version de recette par variable :	La version de la recette est dérivée d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.	
	Remarque : si la version de la recette est obtenue à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent :	
	▶ La valeur 90000 correspond à la version la plus élevée en termes statistiques	
	La valeur 90001 correspond à la version la plus élevée statistique	
État de la recette	Sélection de l'état de la recette (à la page 41) parmi les états existants ou à l'aide d'une variable.	
État de la recette :	L'état de la recette est évalué conjointement à la version. Disponible uniquement si la version de la recette possède la valeur plus petite version ou plus grande version, ou si elle est dérivée d'une variable. version la plus élevée avec l'état Départ.	
	Sélection d'un état de recette dans la liste déroulante.	
	▶ État (à la page 41) existant	
	▶ Tout	
État de la recette par variable :	L'état de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.	
	Remarque : si l'état de la recette est obtenu à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent :	
	▶ La valeur 0 est évaluée comme Tous	
	 L'action est annulée si l'état ne peut pas être trouvé dans la recette 	
Paramètres du Runtime	Paramètres de fonctionnement dans le Runtime.	
Avec dial. de filtre	Active : La boîte de dialogue est affichée dans le Runtime, afin d'autoriser les modifications.	
Interdire la sélection de groupes de recettes dans le Runtime	Active : la sélection de groupes de recettes est bloquée dans le Runtime.	
	Disponible uniquement si l'option Afficher cette boîte de dialogue dans le Runtime est active.	
ок	Applique les paramètres et ferme la boîte de dialogue.	
Annuler	Abandonne les paramètres et ferme la boîte de dialogue. La fonction est créée, mais sans cible.	
Aide	Ouvre l'aide en ligne.	
	I .	



4.2.16 Exporter XML tous

Cette fonction exporte le contenu intégral du synoptique Recipe Group Manager vers un fichier XML.





Paramètres	Description	
Action	Affiche l'action sélectionnée dans la boîte de dialogue de la fonction Recipe Group Manager (à la page 67). Cette boîte de dialogue sert uniquement à l'affichage d'informations ; aucune sélection n'est possible.	
Sélection du fichier	Paramètres d'attribution du nom de fichier du fichier d'exportation. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.	
	Nom de fichier statique	
	Nom de fichier par une variable	
	Attribution automatique du nom de fichier	
	Si aucun autre dossier n'est stipulé, le fichier d'exportation est conservé dans le dossier d'exportation du projet :	
	%CD_USERDATA%\[Projet]\Export	
Nom de fichier statique :	Le nom du fichier d'export est directement défini par l'utilisateur. Le nom du fichier peut être fourni avec le chemin indiqué, ou le chemin d'exportation défini peut être utilisé. En outre, il est possible de générer des noms de fichier de manière dynamique, grâce aux opérateurs de données (à la page 128).	
	Cliquez sur le bouton pour ouvrir la boîte de dialogue de sélection de dossiers et spécifier un nom de dossier.	
	Si un nom est fourni sans chemin, l'écriture est effectuée dans le fichier d'exportation situé dans le dossier du Runtime.	
Nom de fichier de la variable :	Le nom du fichier d'export est défini par le contenu d'une variable STRING. Cliquez sur le bouton pour ouvrir la boîte de dialogue de sélection de variables. Les variables peuvent également générer les noms de fichiers avec un chemin absolu, un chemin relatif et des opérateurs de données (à la page 128).	
Attribution automatique du nom de fichier :	Le nom du fichier d'exportation est créé automatiquement. Il comprend le préfixe RGM , ainsi que l'opérateur de données (à la page 128) <datetime>.</datetime>	
	Par exemple : RGM 10_11_2011 10_42_29.xml	
Remplacer le fichier existant	Active : tout fichier portant le même nom et existant déjà dans le dossier est remplacé.	
	Inactive : L'exportation est annulée si un fichier portant le même nom est présent.	
	Par défaut: Inactive	
Paramètres du Runtime	Paramètres de fonctionnement dans le Runtime.	
Avec dial. de filtre	Active : La boîte de dialogue est affichée dans le Runtime, afin d'autoriser les modifications.	
Interdire la sélection de groupes de	Active : la sélection de groupes de recettes est bloquée dans le	



recettes dans le Runtime	Runtime.	
	Disponible uniquement si l'option Afficher cette boîte de dialogue dans le Runtime est active.	
ок	Applique les paramètres et ferme la boîte de dialogue.	
Annuler	Abandonne les paramètres et ferme la boîte de dialogue. La fonction est créée, mais sans cible.	
Aide	Ouvre l'aide en ligne.	

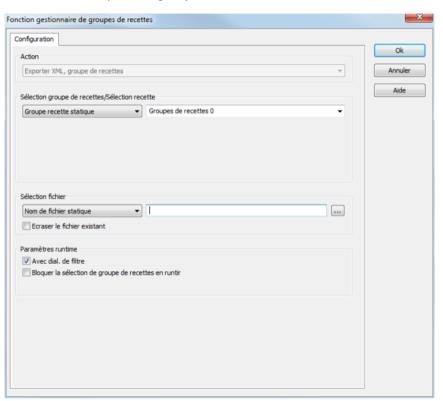
Opérateurs de données de chemins dynamiques

caractère générique	Condition	Résultat
<nom du="" projet=""></nom>	Systématique	Nom du projet
<dateheure></dateheure>	Systématique	Date et heure au format correspondant aux paramètres du système.
		Tout caractère non valide ou indésirable dans un nom de fichier est remplacé par un caractère de soulignement (_).
		Pour l'allemand (Allemagne), par exemple, la date 24/12/2001, 16h04m59s devient : 24_12_2011 16_04_59
<rgmgroupname></rgmgroupname>	Exportation d'un groupe de recettes	Nom du groupe de recettes sélectionné.
	Exportation d'une recette	
	 Importation avec sélection de groupe 	
<rgmrecipename></rgmrecipename>	Exportation d'une recette	Nom de la recette sélectionnée.
<rgmrecipeversion></rgmrecipeversion>	Exportation d'une recette	Numéro de version de la recette sélectionnée.



4.2.17 Exportation du groupe de recettes au format XML

Cette fonction exporte le groupe de recettes sélectionné et son contenu sous forme de fichier XML.





Paramètres	Description
Action	Affiche l'action sélectionnée dans la boîte de dialogue de la fonction Recipe Group Manager (à la page 67). Cette boîte de dialogue sert uniquement à l'affichage d'informations ; aucune sélection n'est possible.
Sélection de groupes de recettes/	Sélection du groupe de recettes. La sélection peut être effectuée :
de recettes	De manière statique, à partir d'entrées prédéfinies
	De manière dynamique, à l'aide de variables
	Cliquez sur Propriétés pour afficher une liste déroulante permettant de sélectionner une méthode.
Groupe de recettes	Paramètres de sélection du groupe de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	Groupe de recettes statiques
	Nom de groupe de recettes par une variable
Groupe de recettes statiques :	Sélection d'un groupe de recettes (à la page 24) déjà créé.
Nom de groupe de recettes à partir d'une variable :	Le nom du groupe de recettes est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
Sélection du fichier	Paramètres d'attribution du nom de fichier du fichier d'exportation. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	Nom de fichier statique
	Nom de fichier par une variable
	Attribution automatique du nom de fichier
	Si aucun autre dossier n'est stipulé, le fichier d'exportation est conservé dans le dossier d'exportation du projet :
	%CD_USERDATA%\[Projet]\Export
Nom de fichier statique :	Le nom du fichier d'export est directement défini par l'utilisateur. Le nom du fichier peut être fourni avec le chemin indiqué, ou le chemin d'exportation défini peut être utilisé. En outre, il est possible de générer des noms de fichier de manière dynamique, grâce aux opérateurs de données (à la page 128).
	Cliquez sur le bouton pour ouvrir la boîte de dialogue de sélection de dossiers et spécifier un nom de dossier.
	Si un nom est fourni sans chemin, l'écriture est effectuée dans le fichier d'exportation situé dans le dossier du Runtime.
Nom de fichier de la variable :	Le nom du fichier d'export est défini par le contenu d'une variable STRING. Cliquez sur le bouton pour ouvrir la boîte de dialogue de sélection de variables. Les variables peuvent également générer les noms de fichiers avec un chemin absolu, un chemin relatif et des opérateurs de données (à la page 128).



Attribution automatique du nom de fichier :	Le nom du fichier d'exportation est créé automatiquement. Il comprend le préfixe RGM , ainsi que l'opérateur de données (à la page 128) <rgmgroupname></rgmgroupname> .
	Par exemple: <rgm groupname="">.xml produit, pour le nom Group 1 : Group 1.xml.</rgm>
Remplacer le fichier existant	Active : tout fichier portant le même nom et existant déjà dans le dossier est remplacé.
	Inactive : L'exportation est annulée si un fichier portant le même nom est présent.
	Par défaut : Inactive
Paramètres du Runtime	Paramètres de fonctionnement dans le Runtime.
Avec dial. de filtre	Active : La boîte de dialogue est affichée dans le Runtime, afin d'autoriser les modifications.
Interdire la sélection de groupes de recettes dans le Runtime	Active : la sélection de groupes de recettes est bloquée dans le Runtime.
	Disponible uniquement si l'option Afficher cette boîte de dialogue dans le Runtime est active.
ок	Applique les paramètres et ferme la boîte de dialogue.
Annuler	Abandonne les paramètres et ferme la boîte de dialogue. La fonction est créée, mais sans cible.
Aide	Ouvre l'aide en ligne.

OPÉRATEURS DE DONNÉES DE CHEMINS DYNAMIQUES

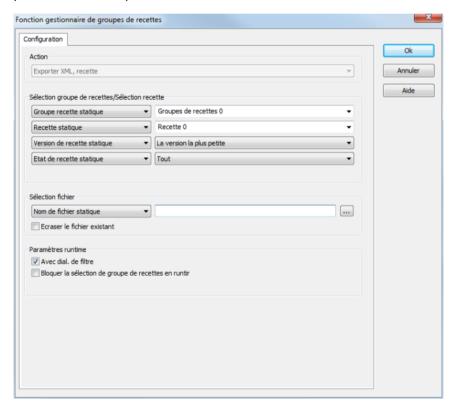
caractère générique	Condition	Résultat
<nom du="" projet=""></nom>	Systématique	Nom du projet
<dateheure></dateheure>	Systématique	Date et heure au format correspondant aux paramètres du système.
		Tout caractère non valide ou indésirable dans un nom de fichier est remplacé par un caractère de soulignement (_).
		Pour l'allemand (Allemagne), par exemple, la date 24/12/2001, 16h04m59s devient : 24_12_2011 16_04_59
<rgmgroupname></rgmgroupname>	Exportation d'un groupe de recettes	Nom du groupe de recettes sélectionné.
	Exportation d'une recette	
	 Importation avec sélection de groupe 	



<rgmrecipename></rgmrecipename>	Exportation d'une recette	Nom de la recette sélectionnée.
<rgmrecipeversion></rgmrecipeversion>	Exportation d'une recette	Numéro de version de la recette sélectionnée.

4.2.18 Exporter la recette au format XML

Cette fonction exporte la recette sélectionnée vers un fichier XML. Le nom du groupe de recettes est également exporté. Si les groupes de recettes sont renommés après l'exportation, cette attribution est perdue lors de l'importation.





Paramètres	Description
Action	Affiche l'action sélectionnée dans la boîte de dialogue de la fonction Recipe Group Manager (à la page 67). Cette boîte de dialogue sert uniquement à l'affichage d'informations ; aucune sélection n'est possible.
Sélection de groupes de recettes/ de recettes	Sélection du groupe de recettes et de la recette. La sélection peut être effectuée :
	De manière statique, à partir d'entrées prédéfinies
	De manière dynamique, à l'aide de variables
	Cliquez sur Propriétés pour afficher une liste déroulante permettant de sélectionner une méthode.
Groupe de recettes	Paramètres de sélection du groupe de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	▶ Groupe de recettes statiques
	Nom de groupe de recettes par une variable
Groupe de recettes statiques :	Sélection d'un groupe de recettes (à la page 24) déjà créé.
Nom de groupe de recettes à partir d'une variable :	Le nom du groupe de recettes est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
Recette	Paramètres de sélection de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	Recette statique
	Nom de recette par nom de variable
	Nom de recette par numéro de variable
Recette statique :	Sélection d'une recette (à la page 32) déjà créée.
Nom de recette par nom de variable :	Le nom de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
Numéro de recette par numéro de variable :	Le numéro de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si plusieurs recettes comportant le même numéro existent, zenon utilise la première recette trouvée.
Version de la recette	Sélection de la version de la recette (à la page 41) parmi les versions existantes ou à l'aide d'une variable.
Version d'une recette statique :	Sélection d'une version d'une recette existante dans une liste déroulante. Sélection possible :
	 Version de recette (à la page 41) préexistante
	 Version la plus basse; Sélection d'un état de recette supplémentaire autorisée
	▶ Version la plus élevée;



Sélection d'un état de recette supplémentaire autorisée



Version de recette par variable : La version de la recette est dérivée d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables. Remarque : si la version de la recette est obtenue à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent : 1 La valeur 90000 correspond à la version la plus élevée en termes statistiques 1 La valeur 90001 correspond à la version la plus élevée en termes statistique Sélection de l'état de la recette (à la page 41) parmi les états existants ou à l'aide d'une variable. L'état de la recette : L'état de la recette est évalué conjointement à la version. Disponible uniquement si la version de la recette possède la valeur plus petite version ou plus grande version, ou si elle est dérivée d'une variable. Version la plus élevée avec l'état Départ. Sélection d'un état de recette dans la liste déroulante. 1 État de la recette par variable : L'état de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables. Remarque : si l'état de la recette est obtenu à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent : La valeur 0 est évaluée comme Tous L'état de la recette est obtenu à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent : La valeur 0 est évaluée comme Tous L'état ne peut pas être trouvé dans la recette est obtenu à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent : Attribution automatique du nom de fichier d'exportation. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection. Nom de fichier statique Nom de fichier statique : Le nom du fichier par une variable Le nom du fichier par une variable Le nom du fichier d'exportation du projet : CD_USERDATA\[Projet]\Export Le nom du fichier de pout est directement défini par l'utilisateur. Le nom du fichier peut être fourni avec le chemin indiqué, ou le chemin d'exportation de données (à la page 128). Cliquez sur le bouton		
variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent :	Version de recette par variable :	_
termes statistiques La valeur 90001 correspond à la version la plus élevée statistique Sélection de l'état de la recette (à la page 41) parmi les états existants ou à l'aide d'une variable. L'état de la recette : L'état de la recette est évalué conjointement à la version. Disponible uniquement si la version de la recette possède la valeur plus petite version ou plus grande version, ou si elle est dérivée d'une variable. Version la plus élevée avec l'état Départ. Sélection d'un état de recette dans la liste déroulante. Etat (à la page 41) existant Tout L'état de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables. Remarque : si l'état de la recette est obtenu à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent : La valeur 0 est évaluée comme Tous L'action est annulée si l'état ne peut pas être trouvé dans la recette Sélection du fichier Paramètres d'attribution du nom de fichier du fichier d'exportation. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection. Nom de fichier statique Nom de fichier statique Nom de fichier statique du nom de fichier d'exportation est conservé dans le dossier n'est stipulé, le fichier d'exportation est conservé dans le dossier n'est stipulé, le fichier d'exportation est conservé dans le dossier n'est stipulé, le fichier d'exportation est conservé dans le dossier d'exportation du projet : &CD_USERDATA\$\[Projet]\Export Nom de fichier statique : Le nom du fichier d'export est directement défini par l'utilisateur. Le nom du fichier peut être fourni avec le chemin indiqué, ou le chemin d'exportation défini peut être utilisé. En outre, il est possible de générer des noms de fichier de manière dynamique, grâce aux opérateurs de données (à la page 128). Cliquez sur le bouton pour ouvrir la boîte de dialogue de sélection		· ·
Etat de la recette Sélection de l'état de la recette (à la page 41) parmi les états existants ou à l'aide d'une variable. L'état de la recette : L'état de la recette est évalué conjointement à la version. Disponible uniquement si la version de la recette possède la valeur plus petite version ou plus grande version, ou si elle est dérivée d'une variable. version la plus élevée avec l'état Départ. Sélection d'un état de recette dans la liste déroulante. Etat (à la page 41) existant Tout L'état de la recette par variable: L'état de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables. Remarque : si l'état de la recette est obtenu à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent : L'action est annulée si l'état ne peut pas être trouvé dans la recette L'état de la recette est dérivé d'une variable est des des l'état ne peut pas être trouvé dans la recette Sélection du fichier Paramètres d'attribution du nom de fichier du fichier d'exportation. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection. Nom de fichier statique Nom de fichier statique Nom de fichier statique du nom de fichier d'exportation est conservé dans le dossier n'est stipulé, le fichier d'exportation est conservé dans le dossier n'est stipulé, le fichier d'exportation est conservé dans le dossier d'exportation du projet : %CD_USERDATA\$\{Projet}\Export Le nom du fichier d'export est directement défini par l'utilisateur. Le nom du fichier peut être fourni avec le chemin indiqué, ou le chemin d'exportation défini peut être utilisé. En outre, il est possible de générer des noms de fichier de manière dynamique, grâce aux opérateurs de données (à la page 128). Cliquez sur le bouton pour ouvrir la boîte de dialogue de sélection		·
Détat de la recette : L'état de la recette est évalué conjointement à la version. Disponible uniquement si la version de la recette possède la valeur plus petite version ou plus grande version, ou si elle est dérivée d'une variable. Version la plus élevée avec l'état Départ. Sélection d'un état de recette dans la liste déroulante. Etat (à la page 41) existant Tout État de la recette par variable : L'état de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables. Remarque : si l'état de la recette est obtenu à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent : La valeur 0 est évaluée comme Tous L'action est annulée si l'état ne peut pas être trouvé dans la recette Sélection du fichier Paramètres d'attribution du nom de fichier du fichier d'exportation. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection. Nom de fichier statique Nom de fichier par une variable Attribution automatique du nom de fichier Si aucun autre dossier n'est stipulé, le fichier d'exportation est conservé dans le dossier d'exportation du projet : *CD_USERDATA*\ [Projet]\Export Le nom du fichier d'export est directement défini par l'utilisateur. Le nom du fichier paut être fourni avec le chemin indiqué, ou le chemin d'exportation défini peut être utilisé. En outre, il est possible de générer des noms de fichier de manière dynamique, grâce aux opérateurs de données (à la page 128). Cliquez sur le bouton pour ouvrir la boîte de dialogue de sélection		
uniquement si la version de la recette possède la valeur plus petite version ou plus grande version, ou si elle est dérivée d'une variable. version la plus élevée avec l'état Départ. Sélection d'un état de recette dans la liste déroulante. • État (à la page 41) existant • Tout État de la recette par variable: L'état de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables. Remarque : si l'état de la recette est obtenu à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent : • La valeur 0 est évaluée comme Tous • L'action est annulée si l'état ne peut pas être trouvé dans la recette Sélection du fichier Paramètres d'attribution du nom de fichier du fichier d'exportation. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection. • Nom de fichier statique • Nom de fichier par une variable • Attribution automatique du nom de fichier Si aucun autre dossier n'est stipulé, le fichier d'exportation est conservé dans le dossier d'exportation du projet : %CD_USERDATA%\[Projet]\Export Nom de fichier statique : Le nom du fichier d'export est directement défini par l'utilisateur. Le nom du fichier peut être fourni avec le chemin indiqué, ou le chemin d'exportation défini peut être utilisé. En outre, il est possible de générer des noms de fichier de manière dynamique, grâce aux opérateurs de données (à la page 128). Cliquez sur le bouton pour ouvrir la boîte de dialogue de sélection	État de la recette	1
 État (à la page 41) existant Tout État de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables. Remarque : si l'état de la recette est obtenu à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent : 	État de la recette :	uniquement si la version de la recette possède la valeur plus petite version ou plus grande version, ou si elle est dérivée d'une variable.
État de la recette par variable : L'état de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables. Remarque : si l'état de la recette est obtenu à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent : La valeur 0 est évaluée comme Tous L'action est annulée si l'état ne peut pas être trouvé dans la recette Sélection du fichier Paramètres d'attribution du nom de fichier du fichier d'exportation. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection. Nom de fichier statique Nom de fichier par une variable Attribution automatique du nom de fichier Si aucun autre dossier n'est stipulé, le fichier d'exportation est conservé dans le dossier d'exportation du projet : %CD_USERDATA%\[Projet]\Export Nom de fichier statique : Le nom du fichier d'export est directement défini par l'utilisateur. Le nom du fichier peut être fourni avec le chemin indiqué, ou le chemin d'exportation défini peut être utilisé. En outre, il est possible de générer des noms de fichier de manière dynamique, grâce aux opérateurs de données (à la page 128). Cliquez sur le bouton pour ouvrir la boîte de dialogue de sélection		Sélection d'un état de recette dans la liste déroulante.
L'état de la recette par variable : L'état de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables. Remarque : si l'état de la recette est obtenu à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent : La valeur 0 est évaluée comme Tous L'action est annulée si l'état ne peut pas être trouvé dans la recette Paramètres d'attribution du nom de fichier du fichier d'exportation. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection. Nom de fichier statique Nom de fichier par une variable Attribution automatique du nom de fichier Si aucun autre dossier n'est stipulé, le fichier d'exportation est conservé dans le dossier d'exportation du projet : CD_USERDATA%\[Projet]\Export Le nom du fichier d'export est directement défini par l'utilisateur. Le nom du fichier peut être fourni avec le chemin indiqué, ou le chemin d'exportation défini peut être utilisé. En outre, il est possible de générer des noms de fichier de manière dynamique, grâce aux opérateurs de données (à la page 128). Cliquez sur le bouton pour ouvrir la boîte de dialogue de sélection		▶ État (à la page 41) existant
Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables. Remarque : si l'état de la recette est obtenu à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent : La valeur 0 est évaluée comme Tous L'action est annulée si l'état ne peut pas être trouvé dans la recette Sélection du fichier Paramètres d'attribution du nom de fichier du fichier d'exportation. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection. Nom de fichier statique Nom de fichier par une variable Attribution automatique du nom de fichier Si aucun autre dossier n'est stipulé, le fichier d'exportation est conservé dans le dossier d'exportation du projet : CD_USERDATA%\[Projet]\Export Nom de fichier statique : Le nom du fichier d'export est directement défini par l'utilisateur. Le nom du fichier peut être fourni avec le chemin indiqué, ou le chemin d'exportation défini peut être utilisé. En outre, il est possible de générer des noms de fichier de manière dynamique, grâce aux opérateurs de données (à la page 128). Cliquez sur le bouton pour ouvrir la boîte de dialogue de sélection		▶ Tout
numérique, les considérations suivantes s'appliquent : La valeur 0 est évaluée comme Tous L'action est annulée si l'état ne peut pas être trouvé dans la recette Paramètres d'attribution du nom de fichier du fichier d'exportation. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection. Nom de fichier statique Nom de fichier par une variable Attribution automatique du nom de fichier Si aucun autre dossier n'est stipulé, le fichier d'exportation est conservé dans le dossier d'exportation du projet : CD_USERDATA%\[Projet]\Export Nom de fichier statique : Le nom du fichier d'export est directement défini par l'utilisateur. Le nom du fichier peut être fourni avec le chemin indiqué, ou le chemin d'exportation défini peut être utilisé. En outre, il est possible de générer des noms de fichier de manière dynamique, grâce aux opérateurs de données (à la page 128). Cliquez sur le bouton pour ouvrir la boîte de dialogue de sélection	État de la recette par variable :	_ ·
Description du fichier L'action est annulée si l'état ne peut pas être trouvé dans la recette Paramètres d'attribution du nom de fichier du fichier d'exportation. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection. Nom de fichier statique Nom de fichier par une variable Attribution automatique du nom de fichier Si aucun autre dossier n'est stipulé, le fichier d'exportation est conservé dans le dossier d'exportation du projet : CD_USERDATA% \ [Projet] \ Export Nom de fichier statique : Le nom du fichier d'export est directement défini par l'utilisateur. Le nom du fichier peut être fourni avec le chemin indiqué, ou le chemin d'exportation défini peut être utilisé. En outre, il est possible de générer des noms de fichier de manière dynamique, grâce aux opérateurs de données (à la page 128). Cliquez sur le bouton pour ouvrir la boîte de dialogue de sélection		
recette Paramètres d'attribution du nom de fichier du fichier d'exportation. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection. Nom de fichier statique Nom de fichier par une variable Attribution automatique du nom de fichier Si aucun autre dossier n'est stipulé, le fichier d'exportation est conservé dans le dossier d'exportation du projet : CD_USERDATA% \ [Projet] \ Export Nom de fichier statique : Le nom du fichier d'export est directement défini par l'utilisateur. Le nom du fichier peut être fourni avec le chemin indiqué, ou le chemin d'exportation défini peut être utilisé. En outre, il est possible de générer des noms de fichier de manière dynamique, grâce aux opérateurs de données (à la page 128). Cliquez sur le bouton pour ouvrir la boîte de dialogue de sélection		▶ La valeur 0 est évaluée comme Tous
Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection. Nom de fichier statique Nom de fichier par une variable Attribution automatique du nom de fichier Si aucun autre dossier n'est stipulé, le fichier d'exportation est conservé dans le dossier d'exportation du projet : CD_USERDATA%\[Projet]\Export Nom de fichier statique: Le nom du fichier d'export est directement défini par l'utilisateur. Le nom du fichier peut être fourni avec le chemin indiqué, ou le chemin d'exportation défini peut être utilisé. En outre, il est possible de générer des noms de fichier de manière dynamique, grâce aux opérateurs de données (à la page 128). Cliquez sur le bouton pour ouvrir la boîte de dialogue de sélection		i i
 Nom de fichier par une variable Attribution automatique du nom de fichier Si aucun autre dossier n'est stipulé, le fichier d'exportation est conservé dans le dossier d'exportation du projet :	Sélection du fichier	·
➤ Attribution automatique du nom de fichier Si aucun autre dossier n'est stipulé, le fichier d'exportation est conservé dans le dossier d'exportation du projet : %CD_USERDATA% \ [Projet] \ Export Nom de fichier statique : Le nom du fichier d'export est directement défini par l'utilisateur. Le nom du fichier peut être fourni avec le chemin indiqué, ou le chemin d'exportation défini peut être utilisé. En outre, il est possible de générer des noms de fichier de manière dynamique, grâce aux opérateurs de données (à la page 128). Cliquez sur le bouton pour ouvrir la boîte de dialogue de sélection		Nom de fichier statique
Si aucun autre dossier n'est stipulé, le fichier d'exportation est conservé dans le dossier d'exportation du projet : %CD_USERDATA%\[Projet]\Export Le nom du fichier d'export est directement défini par l'utilisateur. Le nom du fichier peut être fourni avec le chemin indiqué, ou le chemin d'exportation défini peut être utilisé. En outre, il est possible de générer des noms de fichier de manière dynamique, grâce aux opérateurs de données (à la page 128). Cliquez sur le bouton pour ouvrir la boîte de dialogue de sélection		Nom de fichier par une variable
conservé dans le dossier d'exportation du projet : %CD_USERDATA%\[Projet]\Export Le nom du fichier d'export est directement défini par l'utilisateur. Le nom du fichier peut être fourni avec le chemin indiqué, ou le chemin d'exportation défini peut être utilisé. En outre, il est possible de générer des noms de fichier de manière dynamique, grâce aux opérateurs de données (à la page 128). Cliquez sur le bouton pour ouvrir la boîte de dialogue de sélection		Attribution automatique du nom de fichier
Nom de fichier statique: Le nom du fichier d'export est directement défini par l'utilisateur. Le nom du fichier peut être fourni avec le chemin indiqué, ou le chemin d'exportation défini peut être utilisé. En outre, il est possible de générer des noms de fichier de manière dynamique, grâce aux opérateurs de données (à la page 128). Cliquez sur le bouton pour ouvrir la boîte de dialogue de sélection		i · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
l'utilisateur. Le nom du fichier peut être fourni avec le chemin indiqué, ou le chemin d'exportation défini peut être utilisé. En outre, il est possible de générer des noms de fichier de manière dynamique, grâce aux opérateurs de données (à la page 128). Cliquez sur le bouton pour ouvrir la boîte de dialogue de sélection		%CD_USERDATA%\[Projet]\Export
	Nom de fichier statique :	l'utilisateur. Le nom du fichier peut être fourni avec le chemin indiqué, ou le chemin d'exportation défini peut être utilisé. En outre, il est possible de générer des noms de fichier de manière dynamique, grâce aux opérateurs de données (à la page 128).

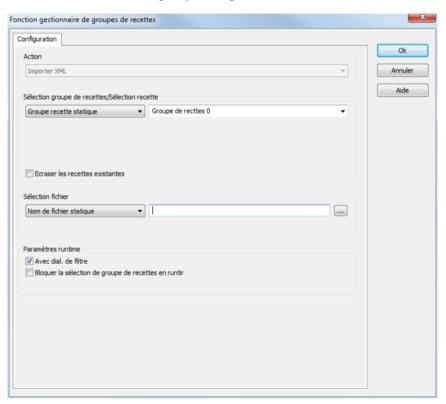


	Si un nom est fourni sans chemin, l'écriture est effectuée dans le fichier d'exportation situé dans le dossier du Runtime.
Nom de fichier de la variable :	Le nom du fichier d'export est défini par le contenu d'une variable STRING. Cliquez sur le bouton pour ouvrir la boîte de dialogue de sélection de variables. Les variables peuvent également générer les noms de fichiers avec un chemin absolu, un chemin relatif et des opérateurs de données (à la page 128).
Attribution automatique du nom de fichier :	Le nom du fichier d'exportation est créé automatiquement. Il comprend le préfixe RGM, ainsi que les opérateurs de données (à la page 128) < RGMRecipeName >. < RGMRecipeVersion >.
	Par exemple : <rgmrecipename>.<rgmrecipeversion> produit, pour la recette Recipe 1 avec la version 3 : Recipe 1.3.xml.</rgmrecipeversion></rgmrecipename>
Remplacer le fichier existant	Active : tout fichier portant le même nom et existant déjà dans le dossier est remplacé.
	Inactive : L'exportation est annulée si un fichier portant le même nom est présent.
	Par défaut: Inactive
Paramètres du Runtime	Paramètres de fonctionnement dans le Runtime.
Avec dial. de filtre	Active : La boîte de dialogue est affichée dans le Runtime, afin d'autoriser les modifications.
Interdire la sélection de groupes de recettes dans le Runtime	Active : la sélection de groupes de recettes est bloquée dans le Runtime.
	Disponible uniquement si l'option Afficher cette boîte de dialogue dans le Runtime est active.
ок	Applique les paramètres et ferme la boîte de dialogue.
Annuler	Abandonne les paramètres et ferme la boîte de dialogue. La fonction est créée, mais sans cible.
Aide	Ouvre l'aide en ligne.



4.2.19 Importer XML

Cette fonction importe le contenu du fichier XML spécifié. Si le fichier contient des recettes individuelles n'appartenant pas à un groupe, ces recettes sont importées dans le groupe sélectionné ; dans le cas contraire, la sélection de groupe est ignorée :





Paramètres	Description
Action	Affiche l'action sélectionnée dans la boîte de dialogue de la fonction Recipe Group Manager (à la page 67). Cette boîte de dialogue sert uniquement à l'affichage d'informations ; aucune sélection n'est possible.
Sélection de groupes de recettes/ de recettes	Sélection du groupe de recettes dans lequel sont importées les recettes non attribuées. La sélection peut être effectuée :
	De manière statique, à partir d'entrées prédéfinies
	De manière dynamique, à l'aide de variables
	À l'aide d'un fichier d'importation
	Cliquez sur Propriétés pour afficher une liste déroulante permettant de sélectionner une méthode.
	Ce paramètre est ignoré si des groupes de recettes sont déjà présents dans le fichier XML.
Groupe de recettes	Paramètres de sélection du groupe de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	Groupe de recettes statiques
	Nom de groupe de recettes par une variable
Groupe de recettes statiques :	Sélection d'un groupe de recettes (à la page 24) déjà créé.
Nom de groupe de recettes à partir d'une variable :	Le nom du groupe de recettes est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
Nom de groupe de recettes à partir d'un fichier.	Le nom du groupe de recettes est dérivé du fichier à importer.
Sélection du fichier	Paramètres de sélection du fichier depuis lequel doit se dérouler l'importation. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	Nom de fichier statique
	Nom de fichier par une variable
	Le dossier par défaut pour les données exportées est le dossier d'exportation du projet :
	%CD_USERDATA%\[Projet]\Export
Nom de fichier statique :	Le nom du fichier d'importation est défini par l'utilisateur. Le nom du fichier peut être fourni avec le chemin indiqué, ou le chemin d'exportation défini peut être utilisé. En outre, il est possible de générer des noms de fichier de manière dynamique, grâce aux opérateurs de données (à la page 128).
	Cliquez sur le bouton pour ouvrir la boîte de dialogue de sélection de dossiers et de fichiers.
Nom de fichier de la variable :	Le nom du fichier d'importation est défini par le contenu d'une



	variable STRING. Cliquez sur le bouton pour ouvrir la boîte de dialogue de sélection de variables. Les variables peuvent également générer les noms de fichiers avec un chemin absolu, un chemin relatif et des opérateurs de données (à la page 128).
Remplacer les recettes existantes	Active : Les recettes existantes portant le même nom sont remplacées durant l'importation.
	Inactive : Les recettes existantes ne sont pas remplacées. Seules les nouvelles recettes sont créées.
	Par défaut : Inactive
Paramètres du Runtime	Paramètres de fonctionnement dans le Runtime.
Avec dial. de filtre	Active: La boîte de dialogue est affichée dans le Runtime, afin d'autoriser les modifications.
Interdire la sélection de groupes de recettes dans le Runtime	Active : la sélection de groupes de recettes est bloquée dans le Runtime.
	Disponible uniquement si l'option Afficher cette boîte de dialogue dans le Runtime est active.
ок	Applique les paramètres et ferme la boîte de dialogue.
Annuler	Abandonne les paramètres et ferme la boîte de dialogue. La fonction est créée, mais sans cible.
Aide	Ouvre l'aide en ligne.

REMARQUES CONCERNANT L'EXPORTATION AVEC DIFFÉRENTES VARIABLES

Si une recette est importée depuis un fichier XML et ses variables diffèrent des variables de la recette d'origine :

- 1. La recette est importée.
- 2. Les variables existant dans le fichier XML et dans le Runtime sont remplacées dans la recette d'origine.
- 3. Les autres variables sont ignorées
- 4. La variable de driver système (sysdrv.chm::/25964.htm) renvoie la valeur 2 (importation terminée sans erreurs)

Remarque concernant les ensembles de blocs : Si la taille d'un ensemble de blocs est modifiée entre l'importation et la réimportation d'un groupe de recettes, les considérations suivantes s'appliquent à ces opérations :

- Agrandissement de la taille de l'ensemble de blocs (le groupe existe déjà) : les nouvelles variables ne sont pas ajoutées aux groupes de recettes
- Agrandissement de l'ensemble de groupes de recettes (groupe absent) : les nouvelles variables sont ajoutées au groupe de recettes ; un message est affiché dans la fenêtre de résultats

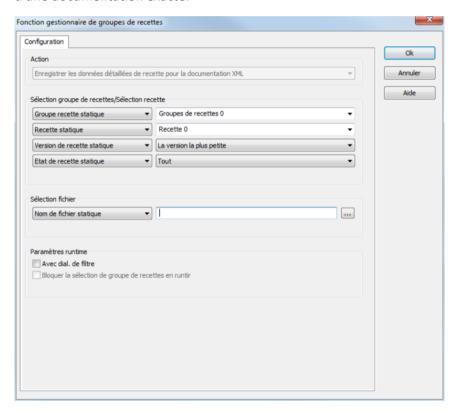


Réduction de la taille de l'ensemble de groupes : les variables manquantes sont supprimées du groupe de recettes

4.2.20 Informations détaillées de la recette lors de l'enregistrement de la documentation au format XML

Cette fonction exporte les informations détaillées de la recette vers la documentation au format XML.

Remarque : Ces données ne peuvent plus être importées. Elles sont destinées à constituer la base d'une documentation exacte.





Paramètres	Description
Action	Affiche l'action sélectionnée dans la boîte de dialogue de la fonction Recipe Group Manager (à la page 67). Cette boîte de dialogue sert uniquement à l'affichage d'informations ; aucune sélection n'est possible.
Sélection de groupes de recettes/ de recettes	Sélection du groupe de recettes et de la recette. La sélection peut être effectuée :
	De manière statique, à partir d'entrées prédéfinies
	De manière dynamique, à l'aide de variables
	Cliquez sur Propriétés pour afficher une liste déroulante permettant de sélectionner une méthode.
Groupe de recettes	Paramètres de sélection du groupe de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	Groupe de recettes statiques
	Nom de groupe de recettes par une variable
Groupe de recettes statiques :	Sélection d'un groupe de recettes (à la page 24) déjà créé.
Nom de groupe de recettes à partir d'une variable :	Le nom du groupe de recettes est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
Recette	Paramètres de sélection de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	Recette statique
	Nom de recette par nom de variable
	Nom de recette par numéro de variable
Recette statique :	Sélection d'une recette (à la page 32) déjà créée.
Nom de recette par nom de variable :	Le nom de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
Numéro de recette par numéro de variable :	Le numéro de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si plusieurs recettes comportant le même numéro existent, zenon utilise la première recette trouvée.
Version de la recette	Sélection de la version de la recette (à la page 41) parmi les versions existantes ou à l'aide d'une variable.
Version d'une recette statique :	Sélection d'une version d'une recette existante dans une liste déroulante. Sélection possible :
	 Version de recette (à la page 41) préexistante
	 Version la plus basse; Sélection d'un état de recette supplémentaire autorisée
	▶ Version la plus élevée;

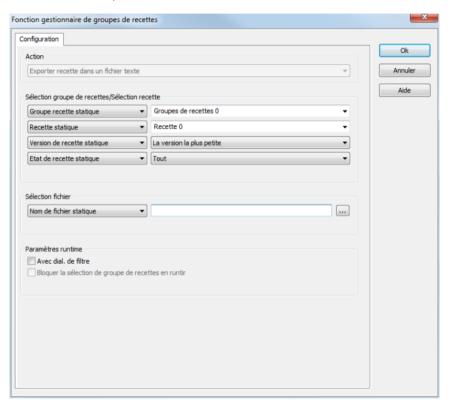


	Sélection d'un état de recette supplémentaire autorisée
Version de recette par variable :	La version de la recette est dérivée d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Remarque : si la version de la recette est obtenue à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent :
	La valeur 90000 correspond à la version la plus élevée er termes statistiques
	La valeur 90001 correspond à la version la plus élevée statistique
État de la recette	Sélection de l'état de la recette (à la page 41) parmi les états existants ou à l'aide d'une variable.
État de la recette :	L'état de la recette est évalué conjointement à la version. Disponible uniquement si la version de la recette possède la valeur plus petite version ou plus grande version, ou si elle est dérivée d'une variable. version la plus élevée avec l'état Départ.
	Sélection d'un état de recette dans la liste déroulante.
	▶ État (à la page 41) existant
	▶ Tout
État de la recette par variable :	L'état de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Remarque : si l'état de la recette est obtenu à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent :
	▶ La valeur 0 est évaluée comme Tous
	 L'action est annulée si l'état ne peut pas être trouvé dans la recette



4.2.21 Exportation d'une recette vers un fichier texte

Cette fonction exporte la recette sélectionnée vers un fichier texte.





Paramètres	Description
Action	Affiche l'action sélectionnée dans la boîte de dialogue de la fonction Recipe Group Manager (à la page 67). Cette boîte de dialogue sert uniquement à l'affichage d'informations ; aucune sélection n'est possible.
Sélection de groupes de recettes/ de recettes	Sélection du groupe de recettes et de la recette. La sélection peut être effectuée :
	De manière statique, à partir d'entrées prédéfinies
	De manière dynamique, à l'aide de variables
	Cliquez sur Propriétés pour afficher une liste déroulante permettant de sélectionner une méthode.
Groupe de recettes	Paramètres de sélection du groupe de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	Groupe de recettes statiques
	Nom de groupe de recettes par une variable
Groupe de recettes statiques :	Sélection d'un groupe de recettes (à la page 24) déjà créé.
Nom de groupe de recettes à partir d'une variable :	Le nom du groupe de recettes est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
Recette	Paramètres de sélection de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	Recette statique
	Nom de recette par nom de variable
	Nom de recette par numéro de variable
Recette statique :	Sélection d'une recette (à la page 32) déjà créée.
Nom de recette par nom de variable :	Le nom de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
Numéro de recette par numéro de variable :	Le numéro de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Si plusieurs recettes comportant le même numéro existent, zenon utilise la première recette trouvée.
Version de la recette	Sélection de la version de la recette (à la page 41) parmi les versions existantes ou à l'aide d'une variable.
Version d'une recette statique :	Sélection d'une version d'une recette existante dans une liste déroulante. Sélection possible :
	 Version de recette (à la page 41) préexistante
	 Version la plus basse; Sélection d'un état de recette supplémentaire autorisée
	▶ Version la plus élevée;



Sélection d'un état de recette supplémentaire autorisée



Version de recette par variable :	La version de la recette est dérivée d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Remarque : si la version de la recette est obtenue à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent :
	La valeur 90000 correspond à la version la plus élevée en termes statistiques
	La valeur 90001 correspond à la version la plus élevée statistique
État de la recette	Sélection de l'état de la recette (à la page 41) parmi les états existants ou à l'aide d'une variable.
État de la recette :	L'état de la recette est évalué conjointement à la version. Disponible uniquement si la version de la recette possède la valeur plus petite version ou plus grande version, ou si elle est dérivée d'une variable. version la plus élevée avec l'état Départ.
	Sélection d'un état de recette dans la liste déroulante.
	▶ État (à la page 41) existant
	▶ Tout
État de la recette par variable :	L'état de la recette est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.
	Remarque : si l'état de la recette est obtenu à partir d'une variable numérique, les considérations suivantes s'appliquent :
	▶ La valeur 0 est évaluée comme Tous
	 L'action est annulée si l'état ne peut pas être trouvé dans la recette
Sélection du fichier	Paramètres d'attribution du nom de fichier du fichier d'exportation. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.
	Nom de fichier statique
	Nom de fichier par une variable
	Attribution automatique du nom de fichier
	Si aucun autre dossier n'est stipulé, le fichier d'exportation est conservé dans le dossier d'exportation du projet :
	%CD_USERDATA%\[Projet]\Export
Nom de fichier statique :	Le nom du fichier d'export est directement défini par l'utilisateur. Cliquez sur le bouton pour ouvrir la boîte de dialogue de sélection de dossiers et spécifier un nom de dossier.
	Si un nom est fourni sans chemin, l'écriture est effectuée dans le fichier d'exportation situé dans le dossier du Runtime.
Nom de fichier de la variable :	Le nom du fichier d'export est défini par le contenu d'une variable STRING. Cliquez sur le bouton pour ouvrir la boîte de dialogue de

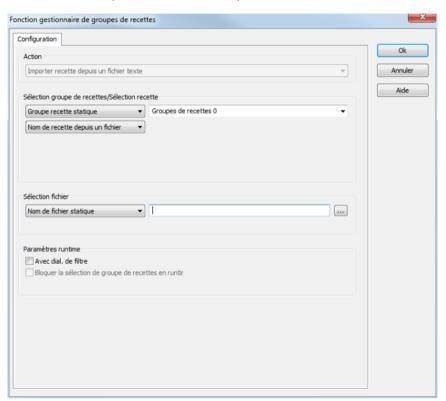


	sélection de variables.	
Attribution automatique du nom de fichier :	Le nom du fichier d'exportation est créé automatiquement. Il comprend le préfixe RGM , ainsi que la date et l' heure .	
	Par exemple : RGM 10_11_2011 10_42_29.txt	
Remplacer le fichier existant	Active : tout fichier portant le même nom et existant déjà dans le dossier est remplacé.	
Paramètres du Runtime	Paramètres de fonctionnement dans le Runtime.	
Avec dial. de filtre	Active : La boîte de dialogue est affichée dans le Runtime, afin d'autoriser les modifications.	
Interdire la sélection de groupes de recettes dans le Runtime	Active : la sélection de groupes de recettes est bloquée dans le Runtime.	
	Disponible uniquement si l'option Afficher cette boîte de dialogue dans le Runtime est active.	
ок	Applique les paramètres et ferme la boîte de dialogue.	
Annuler	Abandonne les paramètres et ferme la boîte de dialogue. La fonction est créée, mais sans cible.	
Aide	Ouvre l'aide en ligne.	



4.2.22 Importer la recette depuis un fichier texte

Cette fonction importe les données depuis un fichier texte.





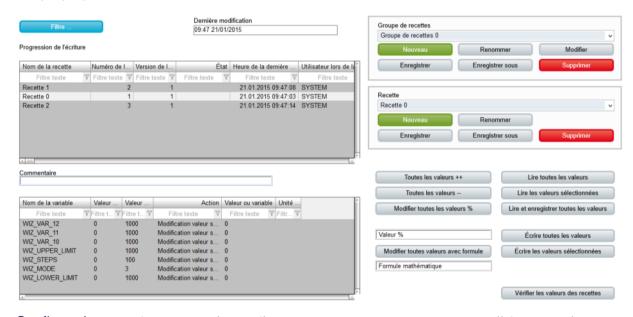
Paramètres	Description	
Action	Affiche l'action sélectionnée dans la boîte de dialogue de la fonction Recipe Group Manager (à la page 67). Cette boîte de dialogue sert uniquement à l'affichage d'informations ; aucune sélection n'est possible.	
Sélection de groupes de recettes/ de recettes	Sélection du groupe de recettes à importer. La sélection peut être effectuée :	
	De manière statique, à partir d'entrées prédéfinies	
	De manière dynamique, à l'aide de variables	
	À l'aide d'un fichier d'importation	
	Cliquez sur Propriétés pour afficher une liste déroulante permettant de sélectionner une méthode.	
Groupe de recettes	Paramètres de sélection du groupe de recettes. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.	
	Groupe de recettes statiques	
	Nom de groupe de recettes par une variable	
Groupe de recettes statiques :	Sélection d'un groupe de recettes (à la page 24) déjà créé.	
Nom de groupe de recettes à partir d'une variable :	Le nom du groupe de recettes est dérivé d'une variable. Cliquez sur le bouton Ouvre la boîte de dialogue de sélection de variables.	
Nom de groupe de recettes à partir d'un fichier.	Le nom du groupe de recettes est dérivé du fichier à importer.	
Sélection du fichier	Paramètres de sélection du fichier depuis lequel doit se dérouler l'importation. Cliquez sur le texte pour ouvrir une liste déroulante de sélection.	
	Nom de fichier statique	
	Nom de fichier par une variable	
	Le dossier par défaut pour les données exportées est le dossier d'exportation du projet :	
	%CD_USERDATA%\[Projet]\Export	
Nom de fichier statique :	Le nom du fichier d'importation est défini par l'utilisateur. Cliquez sur le bouton pour ouvrir la boîte de dialogue de sélection de dossiers et de fichiers.	
Nom de fichier de la variable :	Le nom du fichier d'importation est défini par le contenu d'une variable STRING. Cliquez sur le bouton pour ouvrir la boîte de dialogue de sélection de variables.	
Remplacer les recettes existantes	Active : Les recettes existantes portant le même nom sont remplacées durant l'importation.	
Paramètres du Runtime	Paramètres de fonctionnement dans le Runtime.	
Avec dial. de filtre	Active : La boîte de dialogue est affichée dans le Runtime, afin	



	d'autoriser les modifications.	
Interdire la sélection de groupes de recettes dans le Runtime	Active : la sélection de groupes de recettes est bloquée dans le Runtime.	
	Disponible uniquement si l'option Afficher cette boîte de dialogue dans le Runtime est active.	
ок	Applique les paramètres et ferme la boîte de dialogue.	
Annuler	Abandonne les paramètres et ferme la boîte de dialogue. La fonction est créée, mais sans cible.	
Aide	Ouvre l'aide en ligne.	

5. Utilisation dans le Runtime

Le synoptique configuré dans Editor (à la page 12) est accessible dans le Runtime, via la fonction d'appel de synoptique.



Configuration : voir la section Création d'un synoptique Recipe Group Manager (à la page 12).

Remarque : Les boutons sont uniquement actifs si la liste ou la table correspondante est présente.

ÉDITION ET ENREGISTREMENT SOUS UN AUTRE NOM D'UNE RECETTE

Une recette modifiée est uniquement enregistrée si l'utilisateur clique sur l'un des boutons suivants :

▶ Enregistrer recette



- Écrire toutes les valeurs
- Écrire les valeurs sélectionnées

Cliquez sur le bouton **Enregistrer la recette sous** pour enregistrer la recette en cours d'édition sous un autre nom. Les modifications apportées à la recette originale et non encore enregistrées ne sont également pas présentes dans la nouvelle recette.

MODIFICATION DU NOM OU DU NUMÉRO DE RECETTE

Le nom de la recette doit être unique. L'unicité du numéro de recette n'est pas contrôlée. Il est uniquement utilisé pour appeler une recette via une variable, à l'aide de la fonction **Recipe Group Manager** (à la page 47). Si plusieurs recettes comportant le même numéro existent, zenon utilise la première recette trouvée.

CHANGEMENT DE NOM OU SUPPRESSION DE RECETTES

Pour pouvoir renommer ou supprimer une recette, un utilisateur doit disposer de l'autorisation d'utilisation associée à toutes les versions existantes de la recette.

ACTUALITÉ DES INFORMATIONS AFFICHÉES

Le synoptique Recipe Group Manager utilise une copie de la base de données du module Recipe Group Manager dans le Runtime. Les informations actuelles provenant de la base de données sont affichées dans le Runtime lors de l'affichage du synoptique Recipe Group Manager. Cet affichage n'est pas mis à jour automatiquement.

Les modifications sont mises à jour comme suit :

- ➤ Si le contenu est modifié en raison de l'exécution d'une fonction ou de l'édition du synoptique dans un client, la modification n'est pas représentée dans le synoptique actuellement affiché. Pour afficher les modifications, vous devez fermer, puis rouvrir le synoptique. La base de données est alors lue à nouveau, et l'état mis à jour est affiché.
- Les nouveaux groupes de recettes sont affichés immédiatement, dès la réouverture du synoptique ; les variables sont uniquement affichées après l'actualisation du Runtime.
- Les recettes et les groupes de recettes modifiés dans Editor uniquement affichés après l'actualisation du Runtime.



Attention

Si la variable de visibilité (propriété **Visibilité/Variable**) modifie sa valeur pendant qu'un synoptique Recipe Group Manager contenant la variable est ouvert, le module Recipe Group Manager est ouvert. Les modifications du synoptique qui ne sont pas enregistrées sont alors perdues.



MISE EN FILE D'ATTENTE SUR LE RÉSEAU

À partir de la version 7.10, le module RGM autorise la mise en file d'attente des communications sur le réseau. Les requêtes du module RGM reçoivent un identifiant unique et sont traitées dans l'ordre. Les versions antérieures à zenon 7.10 n'autorisent pas la mise en file d'attente. Ceci signifie que les requêtes qui parviennent au serveur durant le traitement d'une autre requête sont refusées.

5.1 Liste de recettes

Une entrée individuelle de la liste de recettes peut être sélectionnée. La recette sélectionnée est affichée dans la table de valeurs des recettes, et peut ensuite être éditée à l'aide des boutons (renommer, supprimer, etc.). Les colonnes peuvent être organisées en effectuant un glisser-déplacer (sauf sous Windows CE).

Si la liste est utilisée conjointement aux listes déroulantes **Nom de recette** et/ou **Recipe version** (Version de la recette), la sélection est synchronisée. Si la sélection est modifiée dans la liste déroulante, la sélection change dans la liste de recettes, et inversement. Si l'entrée sélectionnée n'est pas visible en raison d'un critère de filtre, aucune sélection n'est effectuée dans la liste.

De nouvelles recettes et versions de recettes sont ajoutées à la fin de la liste, indépendamment des critères de filtre. Les données de recettes modifiées, par exemple le texte d'un commentaire ou de l'état, sont affichées après l'enregistrement de la recette. Les textes (c'est-à-dire la langue) des commentaires et les intitulés de colonnes sont traduits.

Apparence de la liste de recettes : Reportez-vous à la section **Édition de la liste de recettes** (à la page 23).

5.2 Liste de valeurs de recette

Dans la table de valeurs de la recette, les valeurs et actions sont affichées pour la recette sélectionnée. La table de valeurs de la recette est disponible dans deux versions :

- ► Liste de valeurs de recette
- ► Liste des valeurs de la recette (CE)



DIFFÉRENCES ENTRE LES TABLES DE VALEURS DE LA RECETTE

LISTE DE VALEURS DE RECETTE

Nom de la variable	Valeur min.	Valeur max.	Action	Valeur ou variable	Unit
Filtre texte 7	7 Filtre texte 5	Filtre texte	Filtre texte	Filtre texte	7
WIZ_VAR_12	0	1000	Modification valeur s	0	
WIZ_VAR_11	0	1000	Modification valeur s	0	
WIZ_VAR_10	0	1000	Modification valeur s	0	
WIZ_UPPER_LIMIT	0	1000	Modification valeur s	0	
WIZ_STEPS	0	100	Modification valeur s	0	
WIZ_MODE	0	3	Modification valeur s	0	
WIZ_LOWER_LIMIT	0	1000	Modification valeur s	0	

Les colonnes de la table peuvent être réorganisées en effectuant un glisser-déplacer, et leur contenu peut être trié en cliquant sur l'en-tête de la colonne. Les colonnes peuvent être sélectionnées et mises en forme à l'aide des boutons de sélection de colonnes de la table de valeurs de la recette (à la page 154) et de mise en forme des colonnes de la table de valeurs de la recette (à la page 156).

Les possibilités suivantes sont disponibles :

▶ Ordre d'écriture : Affichage uniquement

► **Action** : Affichage uniquement

▶ Identifiant de ressource : Affichage uniquement

► Texte de filtre : Affichage uniquement

► Valeur actuelle : Affichage uniquement

▶ **Identifiant** : Affichage uniquement

Unité de mesure : Affichage uniquement

▶ Valeur maximale : Affichage uniquement

► Valeur minimum : Affichage uniquement

▶ Nom de la variable : Affichage uniquement

▶ Valeur ou variable : peuvent être modifiées en fonction de l'entrée dans la colonne Action

Affichage des valeurs sous forme de texte : peuvent être modifiées en fonction de l'entrée dans la colonne Action (uniquement via le synoptique Keyboard)



LISTE DES VALEURS DE LA RECETTE (CE)

	Nom de la variable	Valeur min.	Valeur max.	Action	Valeur ou variable ^
1	WIZ_VAR_12	0	1000	Modification valeur spontanée	
2	WIZ_VAR_11	0	1000	Modification valeur spontanée	
3	WIZ_VAR_10	0	1000	Modification valeur spontanée	
4	WIZ_UPPER_LIMIT	0	1000	Modification valeur spontanée	
5	WIZ_STEPS	0	100	Modification valeur spontanée	
6	WIZ_MODE	0	3	Modification valeur spontanée	
7	WIZ_LOWER_LIMIT	0	1000	Modification valeur spontanée	
					·
<					>

Cette table est configurée dans la fonction d'appel de synoptique (à la page 47).

UTILISATION DANS LE RUNTIME

La table de valeurs de la recette est utilisée si cette condition est applicable :

► La table de valeurs de la recette a été configurée dans le synoptique et la propriété Utiliser une table standard a été sélectionnée pour l'option Mise en forme de la table de valeurs de la recette.

La table de valeurs de la recette CE est utilisée si l'une des conditions suivantes est applicable :

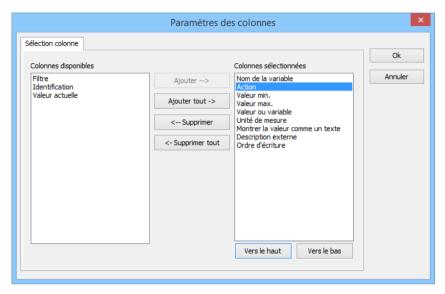
- La table de valeurs de la recette CE a été configurée dans le synoptique.
- La table de valeurs de la recette a été configurée dans le synoptique et la propriété Utiliser un fichier de mise en forme pour la table a été sélectionnée pour l'option Mise en forme de la table de valeurs de la recette.
- ▶ La propriété **Projet Windows CE** doit être activée dans les propriétés du projet.

5.2.1 Sélection des colonnes de la table de valeur des recettes

Cliquez sur le bouton **Sélection des colonnes** pour afficher la boîte de dialogue de configuration des colonnes à afficher dans la liste. Ce bouton doit être configuré dans Editor.



Remarque : Indisponible si, pour un appel de synoptique dans la **table de valeurs de la recette** (à la page 48), la propriété **Fichier de mise en forme de la table :** a été sélectionnée.





Bouton	Fonction	
Colonnes disponibles	Liste de colonnes pouvant être affichées dans la table.	
Colonnes sélectionnées	Colonnes affichées dans la table.	
Ajouter ->	Déplace la colonne sélectionnée des colonnes disponibles vers les éléments sélectionnés. Lorsque vous confirmez la boîte de dialogue en cliquant sur OK, ces colonnes sont affichées dans la vue de détail.	
Ajouter toutes ->	Déplace toutes les colonnes disponibles vers les colonnes sélectionnées.	
<- Supprimer	Supprime les colonnes marquées des éléments sélectionnés et les affiche dans la liste des colonnes disponibles. Lorsque vous confirmez la boîte de dialogue en cliquant sur OK, ces colonnes sont supprimées de la vue de détail.	
<- Supprimer tout	Toutes les colonnes sont supprimées de la liste des colonnes sélectionnées.	
Haut	Déplace l'entrée sélectionnée vers le haut. Cette fonction est uniquement disponible pour les entrées uniques ; les sélections multiples ne sont pas autorisées dans ce cas.	
Bas	Déplace l'entrée sélectionnée vers le bas. Cette fonction est uniquement disponible pour les entrées uniques ; les sélections multiples ne sont pas autorisées dans ce cas.	

FERMER BOÎTE DE DIALOGUE

Paramètres	Description
ок	Applique les paramètres et ferme la boîte de dialogue.
Annuler	Annule toutes les modifications et ferme la boîte de dialogue.

5.2.2 Mise en forme des colonnes de la table de valeurs de la recette

Cliquez sur le bouton **Format des colonnes** pour ouvrir la boîte de dialogue de configuration des colonnes. Ce bouton doit être configuré dans Editor.



Remarque : Indisponible si, pour un appel de synoptique dans la **table de valeurs de la recette** (à la page 48), la propriété **Fichier de mise en forme de la table :** a été sélectionnée.





COLONNES DISPONIBLES

Paramètres	Description	
Colonnes disponibles	Liste de colonnes disponibles avec la fonction de sélection de colonnes . La configuration de la colonne sélectionnée se déroule via les options de la section Paramètres .	

PARAMÈTRES

Paramètres	Description	
Paramètres	Paramètres de la colonne sélectionnée.	
Texte	Nom de l'intitulé de colonne.	
	Cet intitulé de colonne est compatible avec la fonction de changement de langue en ligne. Pour cela, le caractère @ doit être saisi devant le nom.	
Largeur	Largeur de la colonne en caractères. Calcul : nombre de caractères multiplié par la largeur moyenne des caractères de la police sélectionnée.	
Alignement	Alignement. La sélection de l'attribution s'effectue au moyen des cases d'option.	
	Paramètres possibles :	
	Justifié à gauche : Le texte est justifié contre le bord gauche de la colonne.	
	 Centré : Le texte est centré dans la colonne. 	
	Justifié à droite : Le texte est justifié contre le bord droit de la colonne.	
Désactiver le filtre de colonnes dans le Runtime	Active : Le filtre de cette colonne ne peut pas être modifié dans le Runtime.	
	Remarque : Uniquement disponible pour :	
	► Module Batch Control	
	Extended Trend	
	> Synoptiques de filtre	
	▶ Module Message Control	
	Recipe Goup Manager	
Couleurs définies par l'utilisateur	Propriétés permettant de sélectionner des couleurs définies par l'utilisateur pour le texte et l'arrière-plan. Les paramètres ont une incidence dans Editor et dans le Runtime.	
	Remarque:	
	 Ces paramètres sont uniquement disponibles pour les listes configurables. 	
	En outre, le focus correspondant dans la liste peut être indiqué par	



	différentes couleurs de texte et d'arrière-plan dans le Runtime. Celles-ci sont configurées dans les propriétés du projet.	
Couleurs définies par l'utilisateur	Active : Les couleurs définies par l'utilisateur sont appliquées.	
Couleur du texte	Couleur d'affichage du texte. Cliquez sur la couleur pour la palette de sélection de couleurs.	
Couleur d'arrière-plan	Couleur d'affichage de l'arrière-plan de la cellule. Cliquez sur la couleur pour la palette de sélection de couleurs.	

FERMER BOÎTE DE DIALOGUE

Paramètres	Description
ок	Applique les paramètres et ferme la boîte de dialogue.
Annuler	Annule toutes les modifications et ferme la boîte de dialogue.
Aide	Ouvre l'aide en ligne.

5.2.3 Affichage, exportation ou impression de la table de valeurs de la recette avec Report Viewer

Pour afficher une table de valeurs de la recette sous forme de rapport et l'imprimer :

- 1. Créez les variables du driver système correspondant.
- 2. Créez le rapport correspondant :
- 3. Affichez le rapport dans le Runtime, ou imprimez ou exportez le rapport.

CRÉER DES VARIABLES DE DRIVER SYSTÈME

Créez les variables du driver système à partir du groupe **Recipe Group Manager**. Pour cela :

Créez une nouvelle variable.

1. Sélectionnez SYSDRV en tant que driver.



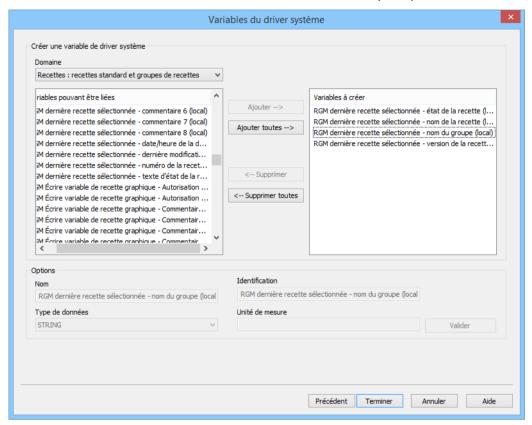
2. Sélectionnez Variable système en tant que type d'objet.



- 3. Cliquez sur Suivant.
- 4. Ajoutez les variables de driver système suivantes :
 - RGM dernière recette sélectionnée nom du groupe (local)
 - RGM dernière recette sélectionnée nom de la recette (local)
 - RGM dernière recette sélectionnée version de la recette (local)







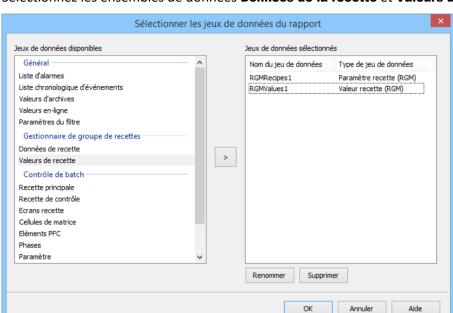
5. Cliquez sur Terminer.

CONFIGURER LE MODULE REPORT VIEWER

Créez un nouveau rapport **RGMReport.rdl** avec les **données de la recette** et les **valeurs de la recette**. Pour cela :

1. Créer un nouveau rapport.





2. Sélectionnez les ensembles de données Données de la recette et Valeurs de la recette.

- 3. Confirmez votre sélection en cliquant sur **OK**.
- 4. Enregistrez le fichier dans Report Builder sous le nom **RGMReport.rdl**, ou renommez-le dans zenon.

AFFICHEZ LE RAPPORT, EXPORTEZ-LE DIRECTEMENT OU IMPRIMEZ-LE

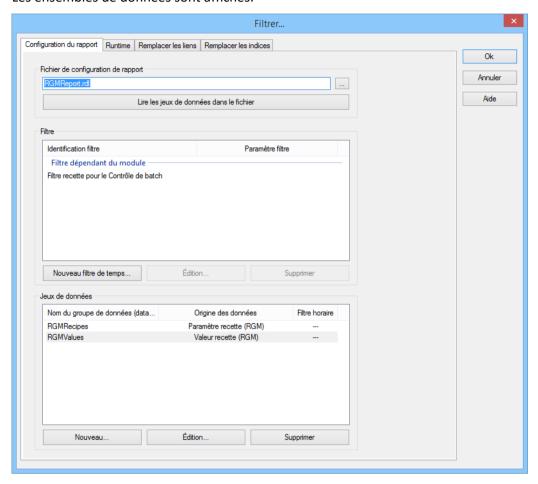
AFFICHAGE DU RAPPORT DANS LE RUNTIME

Pour afficher le rapport dans le Runtime :

- 1. Créez un synoptique Report Viewer si le projet n'en comporte pas déjà un.
- 2. Configurez une fonction d'appel de synoptique pour le synoptique Report Viewer.
- Sélectionnez le fichier RGMReport.rdl précédemment créé en tant que fichier de définition de rapport.
- 4. Cliquez sur le bouton Lire les ensembles de données à partir du fichier.



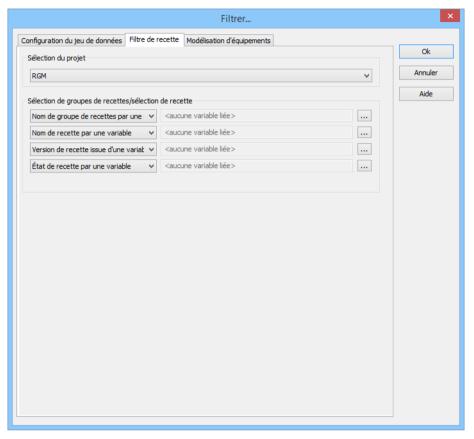
5. Les ensembles de données sont affichés.



- 6. Sélectionnez le premier ensemble de données, par exemple, les données de la recette.
- 7. Cliquez sur Édition.
- 8. La boîte de dialogue de configuration s'affiche. Basculez vers l'onglet **Filtre de recette**.
- Basculez les quatre listes déroulantes de sélection de la recette ou du groupe de recettes de [...] statique
 à [...] depuis la variable.



10. Attribuez une des variables de driver système précédemment créées à chaque entrée.



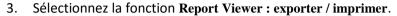
- 11. Répétez cette étape pour le deuxième ensemble de données (valeurs de la recette).
- 12. Fermez la boîte de dialogue et les fonctions et attribuez un nom à la fonction.
- 13. Attribuez cette fonction à un bouton sur le synoptique RGM pour l'utiliser dans le Runtime.

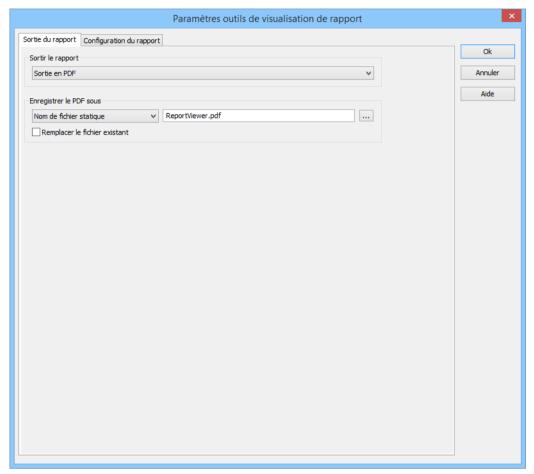
IMPRIMER OU EXPORTER UN RAPPORT

Pour imprimer directement ou exporter un rapport :

- 1. Créez une nouvelle fonction.
- 2. Accédez au groupe de fonctions Report Generator / Report Viewer / Analyzer.







- 4. Sélectionnez l'action souhaitée pour l'option Publier le rapport :
 - Sortie en PDF: Crée un document PDF.
 Configurez le nom du fichier et l'emplacement d'enregistrement, ainsi que l'option Remplacer les données existantes.
 - Sortie sur imprimante: Imprime la table sur l'imprimante configurée.
- 5. Basculez vers l'onglet **Définition de rapports**.
- 6. Configurez cet onglet de la même manière que la documentation pour la propriété **Afficher le rapport dans le Runtime**.
- 7. Fermez la boîte de dialogue et les fonctions et attribuez un nom à la fonction.
- 8. Attribuez cette fonction à un bouton sur le synoptique RGM pour l'utiliser dans le Runtime.



5.2.4 Valeurs et actions

Les valeurs et actions peuvent être modifiées dans le Runtime, directement dans la table de valeurs de la recette.

Remarque : Dans Editor, les actions et les valeurs sont définies lors de l'édition d'une recette. Voir **Édition d'une recette du groupe de recettes** (à la page 33)/**Actions** (à la page 37).



Informations

Si des valeurs ou des actions non valides sont présentes dans une recette, celles-ci ne sont pas enregistrées. Si, par exemple, le type d'action est modifié, mais la valeur de l'action n'est pas modifiée, la commande **Enregistrer la recette** peut être exécutée, mais les valeurs modifiées non valides ne sont pas appliquées.

SAISIR DES VALEURS

Les valeurs affichées dans la colonne Valeur ou variable et dans la colonne Affichage des valeurs sous forme de texte peuvent être modifiées directement dans le Runtime, ou au moyen d'un synoptique Clavier.

Pour saisir des valeurs dans les cellules :

- 1. Double-cliquez sur la cellule.
- 2. Saisissez la valeur.

Remarque:

- ► Seules les valeurs conformes à la Limite de valeur pour Valeur min. et Valeur max. définie pour les valeurs de la recette peuvent être saisies.
- L'édition d'une valeur ou d'une variable est uniquement possible si l'action associée possède l'un des types suivants :
 - Modification valeur spontanée
 - Commuter vers mode "valeur spontanée" :
 - Modifier valeur de remplacement
 - Commuter vers mode "valeur de remplacement" :
 - État utilisateur
 - Lier à une variable
- ➤ Si un clavier doit être appelé pour la saisie, il doit être lié à al variable ou configuré (à la page 172) pour le type de données.

Remarque : Les valeurs de la recette peuvent être basculées à l'aide de variables invisibles (à la page 29).



FILTRAGE DES VALEURS

Les valeurs peuvent être filtrées ou affichées à l'aide d'éléments de contrôle de filtres. Si un filtre est sélectionné dans la liste déroulante, les valeurs correspondantes sont basculées en mode invisible ou sont affichées. Si aucun filtre n'est sélectionné, toutes les valeurs sont affichées à l'exception des variables basculées en mode invisible.

DÉFINIR DES ACTIONS

Les valeurs dans la colonne **Action** peuvent être modifiées directement dans le Runtime via une sélection dans une liste déroulante.

Pour définir une action :

- 1. Double-cliquez sur la cellule **Action** des variables correspondantes.
- 2. Cliquez sur le symbole comportant une flèche.
- 3. Sélectionnez l'action souhaitée dans la liste déroulante.
- 4. L'action est appliquée à la table de valeurs de la recette avec la sélection.

Actions disponibles:



Action	Description	Saisir une valeur dans Valeur ou variable.	
Aucune action	Désactive une variable dans cette recette.	Aucune saisie.	
État utilisateur	Informations d'état. Définit le bit d'état correspondant de la variable. Remarque: vous pouvez uniquement définir les bits d'état identifiés comme définis par l'utilisateur. Les bits d'état automatiquement définis par le système ne peuvent pas être modifiés. Attention: Pour pouvoir appeler un clavier dans le Runtime, un synoptique de type Clavier doit être lié dans le groupe de propriétés Claviers de la propriété Tags de chaîne.	Saisissez l'intitulé d'état court : =1 pour définir =0 pour réinitialiser Vous pouvez définir d'autres états en les séparant par un point-virgule (;). Par exemple : M1 ; état utilisateur 0	
Modifier valeur de remplacement	Définit la valeur de remplacement sur la valeur spécifiée sous Valeur ou variable .	Saisir la valeur de remplacement.	
Modification valeur spontanée	Définit la valeur spontanée sur la valeur spécifiée sous Valeur ou variable .	Saisir une valeur prescrite.	
Désactiver valeur spontanée	Désactive la valeur spontanée en définissant le bit d'état OFF (bit 20).	Aucune saisie.	
Activer valeur spontanée	Active la valeur spontanée en réinitialisant le bit OFF.	Aucune saisie.	
Basculer vers valeur de remplacement	Bascule de la valeur spontanée vers la valeur de remplacement.	Aucune saisie.	
Commuter vers valeur spontanée	Bascule de la valeur de remplacement vers la valeur spontanée.	Aucune saisie.	
Commuter vers et modifier valeur de remplacement	Bascule de la valeur spontanée vers la valeur de remplacement et définit la valeur de remplacement sur la valeur spécifiée sous Valeur ou variable.	Saisir la valeur de remplacement.	
Basculer et modifier la valeur spontanée	Bascule de la valeur de remplacement vers la valeur spontanée et définit la valeur spontanée sur la valeur spécifiée	Saisir une valeur prescrite.	



	sous Valeur ou variable.	
Lier à une variable	Lie une variable à une autre variable.	Nom d'une variable. Cliquez avec le bouton droit dans le champ pour ouvrir le menu contextuel dans lequel vous pouvez afficher la boîte de dialogue de sélection de variables. La valeur de la variable est transférée vers la variable de recette sélectionnée. Il est possible d'utiliser des variables d'autres projets actuellement chargés en mémoire.

Remarque : La colonne **Affichage des valeurs sous forme de texte** (à la page 171) peut également être modifiée. Pour cela, un synoptique Keyboard doit être lié. Les paramètres correspondent à ceux de la colonne **Valeur ou variable**.

Les actions suivantes sont des exceptions :

- ▶ État utilisateur: peut uniquement être édité avec un clavier RGM.
- ▶ Lier à une variable : modification impossible

A

Attention

Si la fonction Lire toutes les valeurs est utilisée avec l'action Lier à une variable au niveau de la recette, l'autorisation de l'utilisateur n'est pas vérifiée et l'action n'est pas consignée dans le journal. Si vous voulez créer un journal, vous devez le créer manuellement, par ex. à l'aide d'une macro VBA.

Note concernant la réglementation FDA : En conséquence, cette fonctionnalité ne peut pas être utilisée pour les projets qui doivent respecter de façon stricte les standards de la FDA!

IDENTIFICATION DES ERREURS ET DES VERROUILLAGES

Les valeurs affichées dans les tables de valeurs de la recette sont vérifiées automatiquement et sont mises en évidence si des erreurs sont présentes. Les cellules suivantes sont marquées.

- Erreur:
 - Valeurs extérieures à la valeur minimum/maximum définie
 - Valeurs associées à une variable absente ou non joignable

Par défaut : couleur d'arrière-plan rouge.

Cet intitulé d'erreur est indisponible pour la table de valeurs de la recette CE.

► Cellules affichant les paramètres verrouillés (à la page 29). Par défaut : couleur d'arrière-plan grise.

La mise en correspondance de valeurs de l'automate et de la recette peut être affichée et vérifiée à l'aide de la fonction de vérification des valeurs de la recette (à la page 170).



Les couleurs du texte et de l'arrière-plan peuvent être modifiées individuellement à l'aide des propriétés du groupe **Couleurs** (indisponible pour la **table de valeurs de la recette CE**).

PRIORITÉ DES MARQUAGES DE COULEUR

Si plusieurs couleurs sont appliquées sur une liste, les priorités suivantes s'appliquent :

1. Général : Sélection couleurs pour les listes d'objets

2. Module RGM: Validation valeur de recette

3. Module RGM: Validation en ligne

4. Module RGM: Verrouillage

5. Fichier: Couleur des colonnes

5.2.5 Validation de la valeur de recette

Lors de la vérification de la recette, la valeur de la recette et la valeur réelle sont comparées. Le résultat de la vérification peut être affiché dans la table de valeurs de la recette ou être transféré vers des variables système.

Les valeurs de la recette peuvent être vérifiées :

- Automatiquement, lors du chargement, de l'enregistrement et de la lecture des valeurs de l'automate.
- ► Avec la fonction Vérification valeur recette.
- Avec la fonction Recipe Group Manager.
- À l'aide de code VBA.

Une valeur est non valide si :

- ▶ Une action fait référence à une variable, mais aucune variable n'est liée.
- ► Une certaine action fait référence à des valeurs extérieures à la plage autorisée (min./max.). Ceci s'applique aux figures suivantes :
 - Modifier valeur de remplacement
 - Modification valeur spontanée
 - Commuter vers mode "valeur spontanée" :
 - Commuter vers mode "valeur de remplacement" :

COLORATION

Les résultats sont affichés dans la colonne **Valeur actuelle**, dans la couleur correspondante. Les couleurs peuvent être modifiées via les propriétés du groupe **Couleurs/Validation valeur de recette**. La fonction de modification est indisponible pour la **table de valeurs de la recette CE**. Les couleurs



individuelles peuvent également être configurées pour les verrouillages (à la page 29). Si des erreurs sont présentes, la table associée à l'emplacement de la première erreur identifiée (couleur rouge ou violette) est parcourue.

Coloration des valeurs par défaut :

▶ Vert : Les résultats correspondent.

▶ Rouge : La valeur de l'automate diffère de la valeur de la recette.

▶ Bleu: Pas de connexion à l'automate.

BOUTON VÉRIFICATION VALEUR RECETTE

Pour vérifier immédiatement des valeurs d'une recette dans le Runtime, dans la table de valeurs de la recette :

- 1. Configurez le bouton Vérification valeur recette dans le synoptique.
- 2. Cliquez sur le bouton Imprimer avec boîte de dialogue dans le Runtime.
- 3. Toutes les variables liées à la recette sont lues et les valeurs réelles actuelles sont comparées aux valeurs de la recette.

Attention : La fonction de l'élément de contrôle utilise des points décimaux lors de la synchronisation avec l'automate. Si, pour les variables du type de données REAL, la propriété **Nombre de décimales** n'est pas configurée conformément aux paramètres de l'automate et les valeurs dans la zone du point décimal sont différentes, la fonction affiche différentes valeurs.

FONCTION RECIPE GROUP MANAGER

Pour vérifier les valeurs de la recette dans le Runtime et afficher le résultat à l'aide de variables de driver système :

- 1. Configurez une fonction (à la page 77) Recipe Group Manager.
- 2. Si la fonction est déclenchée dans le Runtime :
 - a) Les valeurs de la recette sont vérifiées
 - b) Les résultats sont transférés vers les variables système correspondantes (sysdrv.chm::/25964.htm)

5.2.6 Afficher la valeur sous forme de texte

La colonne **Affichage des valeurs sous forme de texte** peut uniquement être définie si un synoptique **Keyboard est lié.** Aucune saisie n'est possible pour l'action Lier à une variable.

Pour une valeur, si vous souhaitez également afficher la signification de la valeur dans une recette dans le Runtime :



- 1. Créez une matrice de réaction de type Numérique ou Chaîne pour la variable utilisée dans la recette
 - Le type de matrice de réaction doit correspondre au type de variable utilisé.
- 2. Dans la matrice de réaction, vous définissez des états "égal à" et saisissez la signification souhaitée, c'est-à-dire le texte à afficher.

Vous pouvez également procéder ainsi : Pour afficher du texte, vous pouvez également utiliser des valeurs limite ou des matrices de réaction binaires avec des états autres que "égal à". Dans ce cas, toutefois, vous ne pouvez pas utiliser les fonctions des synoptiques de type Clavier.

AFFICHAGE DANS LE RUNTIME

La liste de valeurs de la recette (à la page 152) d'un synoptique de type Recipe Group Manager affiche, dans la colonne **Afficher la valeur sous forme de texte**, les textes de valeur limite liés provenant soit de la matrice de réaction, soit de la valeur limite dépassée par la valeur de la recette. Si aucun texte de valeur limite n'est lié, la valeur de la recette est affichée.

Dans les listes configurées par l'utilisateur du module **Report Generator**, vous pouvez obtenir les mêmes fonctionnalités à l'aide des fonctions recipew et recipef avec le paramètre **Symbole**.

Si une valeur de recette est modifiée et un état de valeur limite est dépassé, le texte de valeur limite affiché est immédiatement mis à jour. Les valeurs peuvent être modifiées dans le Runtime, dans la table de valeurs de la recette, à l'aide d'un synoptique de type Keyboard.

ENTRÉES DE LA LISTE D'ÉVÉNEMENTS

Lors des modifications de valeurs de recettes et de l'écriture de recettes (valeur de la recette), les valeurs et les textes de valeur limite correspondants sont inscrits dans l'entrée de la liste d'événements. Si aucun état ou valeur limite n'est dépassé, seule la valeur est écrite.

5.3 Claviers

Les claviers dans zenon sont utilisés en tant que claviers virtuels autorisant la saisie sur des équipements sans clavier physique dans le Runtime. Les claviers sont définis à l'aide d'un synoptique de type Clavier. zenon fournit des claviers générés automatiquement, qui peuvent être configurés par l'utilisateur. Les claviers peuvent être définis pour des entrées dans la table de valeurs de la recette. Lorsque vous cliquez sur une cellule dans la colonne Valeur ou variable, le clavier correspondant est appelé.

Exigence : Dans Editor, le clavier était

▶ Soit configuré pour le type de données correspondant



► Soit lié à la variable

Les claviers suivants sont disponibles dans le groupe Claviers :

- **▶** Tags binaires
- ▶ Tags numériques
- **▶** Tags de chaîne



Attention

Un clavier de type String est requis pour le type d'action État utilisateur. Celui-ci doit être configuré en tant que clavier String global.

Raison : Pour éditer une variable, le clavier lié à la variable et associé à son type de données est toujours appelé. Un clavier de type String est requis pour le type d'action État utilisateur. Celui-ci n'est pas lié à une variable numérique et doit donc être configuré séparément.

Configuration : Configurez le clavier à l'aide de la propriété **Tags de chaîne** du groupe de propriétés **Claviers** du module RGM.

CLÉS DU CLAVIER DU MODULE RGM

Pour le module RGM, les éléments de contrôle spéciaux sont disponibles sous Éléments de contrôle -> Spécifiques à Recipe Group Manager lors de la configuration du synoptique de clavier :

Élément de contrôle	Description
Envoyer la valeur	La valeur prescrite est transmise à la variable, mise à jour dans la recette, puis le clavier est fermé.
Enregistrer la recette	La recette est enregistrée.
Envoyer la valeur et enregistrer la recette	La valeur prescrite est transmise à la variable, la recette est enregistrée et le clavier est fermé.
Valeur affichée comme Texte 1 en Valeur affichée comme Texte 32	Les touches peuvent être liées à des valeurs limites provenant de matrices de réaction. Pour cela, la variable du paramètre de recette
	 doit être liée à la une matrice de réaction de type Numérique ou une matrice de réaction de type Chaîne et
	▶ les états "égale" doivent être inclus
	Les touches attribuées sont affichées dans le Runtime, et reçoivent en intitulé le texte provenant de la matrice de réaction.
	Cliquez sur le bouton pour écrire la valeur liée dans la matrice de réaction sous forme de proposition pour la valeur de la recette dans l'élément de contrôle Saisie de valeur prescrite.



5.4 Informations d'état des recettes et du module Recipe Group Manager

Dans le Runtime, les informations d'état sont fournies pour :

- ▶ Lecture/écriture
- ▶ Export/import
- ▶ Enregistrer

Si une recette est écrite, la variable d'état contient le résultat de l'opération d'écriture.

VALEURS

EXÉCUTER RECETTE

Variable de driver de système : Recette standard/Recette de module RGM entièrement écrite

Valeu r	Résultat
0	Envoyer valeur d'initialisation avant la recette
1	Écriture réussie
2	Écriture non exécutée à cause d'une erreur de paramètre
3	Écriture non réussie
5	Écriture terminée, car le Runtime a été arrêté
6	Expiration du délai d'attente

Remarque : si le réseau est actif dans le projet, la variable de driver système Recette/Recette de groupe écrite complètement localement est significative pour la fonction exécutée sur l'ordinateur local.



Informations

Le terme "écriture" désigne l'écriture sur le driver. Le driver transfère ensuite la recette vers le contrôle. Ceci signifie :

- Propriété Ecrire de façon synchrone inactif: la valeur 1 pour le paramètre Recette/Recette de groupe écrite complètement ne signifie pas que les valeurs sont disponibles dans le contrôle. Elles sont écrites dans le driver.
- Propriété Ecrire de façon synchrone active : le changement de valeur se déroule lorsque toutes les valeurs au niveau du contrôle sont actuelles.

Remarque : La progression de l'écriture est uniquement affichée si la propriété **Ecrire de façon synchrone** est active.



RECETTE EN COURS

Variable de driver du système Recette standard/Fonction de recette en cours du module RGM

Valeu r	Résultat	
-1	en cours d'exécution	
0	Valeur d'initialisation, lecture réussie	
1	L'utilisateur n'a pas l'autorisation	
2	Pas d'autorisation sur le réseau	
3	Annulation par l'utilisateur	
4	Erreur - impossible de lire un élément, par ex.	
	> Si la communication avec le matériel est interrompue avant le lancement de la lecture	
	Un bloc de données n'est pas disponible sur l'automate	
	▶ Erreur lors de la transmission	
5	Erreur lors de l'enregistrement du fichier de recette	
6	Fonction annulée via VBA	

FONCTIONS SPÉCIFIQUES SELON LE TYPE DE SYNOPTIQUE

Pendant

- ▶ lecture (variable de driver système : Lecture toutes les valeurs de la recette standard/recette de groupe terminée
- ► Exportation/importation et
- ▶ Enregistrer

d'une recette via une fonction spécifique du synoptique, les valeurs suivantes sont disponibles :

Valeu r	Résultat	
0	Valeur d'initialisation attend une réponse du driver	
1	Lecture réussie	
2	Erreur pendant la lecture, l'exportation/importation ou l'enregistrement	
	Si la communication avec le matériel est interrompue avant le lancement de la lecture	
	 Un bloc de données n'est pas disponible sur l'automate 	
	Erreur lors de la transmission	



5.5 Écriture de valeurs dans une recette depuis un synoptique (variables de recette graphique)

Les valeurs des recettes peuvent être modifiées directement dans le Runtime, à l'aide de synoptiques. Pour cela, des **variables de recette graphique** sont utilisées ; elles peuvent être lues et écrites dans le module Recipe Group Manager, à l'aide de la fonction **Recipe Group Manager**.

DÉFINITION D'UNE VARIABLE DE RECETTE GRAPHIQUE

Une variable de recette graphique peut être définie pour chaque variable dans une recette. Chaque variable de recette graphique peut uniquement être utilisée une fois par groupe de recettes. Il n'est pas nécessaire que toutes les variables du groupe de recettes comportent une variable de recette graphique. Pour définir une variable de recette graphique :

- 1. Sélectionnez la variable du groupe de recettes.
- 2. Accédez aux propriétés dans le groupe Général.
- 3. Cliquez sur la propriété Variable de recette graphique
- 4. La boîte de dialogue de sélection de variables s'affiche à l'écran
- 5. Sélectionnez la variable de recette graphique de votre choix.
- 6. Confirmez la boîte de dialogue en cliquant sur **OK**.

PROCÉDURE DE CONFIGURATION

- Durant la configuration, définissez une variable de recette graphique pour chaque variable comportant des valeurs pouvant être modifiées dans le Runtime à l'aide d'un synoptique.
 Ces variables sont définies à l'aide de la propriété Général/Variable de recette graphique.
- 2. Configurez un synoptique affichant les valeurs de recettes modifiables (par exemple, une cuve).
- 3. Liez le synoptique à la fonction (à la page 67) Recipe Group Manager, puis sélectionnez l'action Écrire les valeurs de la recette dans les variables de recette graphique (à la page 118).
- 4. Configurez un bouton sur le synoptique.
- 5. Liez le bouton à la fonction Recipe Group Manager, puis sélectionnez l'action Écrire les variables de la recette graphique dans les valeurs de la recette (à la page 122).

PROCÉDURE DANS LE RUNTIME

- 1. Le synoptique de configuration des valeurs du module Recipe Group Manager est appelé.
- 2. Les variables sont alors remplacées par les variables de recette graphique.
- 3. Lors de l'ouverture du synoptique, la fonction Recipe Group Manager est appelée par l'action Écrire les valeurs de la recette dans les variables de recette graphique (à la page 118).



- 4. Les valeurs de la recette sont affichées sur le synoptique et peuvent être modifiées.
- 5. Les valeurs modifiées sont écrites dans la recette du module Recipe Group Manager à l'aide du bouton associé à la fonction Recipe Group Manager/Écrire les variables de recette graphique dans les valeurs de la recette (à la page 122).
- 6. Si une erreur se produit, elle peut être évaluée à l'aide des variables du driver système (sysdrv.chm::/25964.htm) et des entrées des fichiers LOG (à la page 177).

6. Gestion d'erreur

Les erreurs peuvent être évaluées à l'aide des messages des variables de driver système et des messages d'erreur. Les messages des variables du driver système sont présentés dans le chapitre Manuel des variables du driver système, section Recipe Group Manager (sysdrv.chm::/25964.htm).



FICHIERS JOURNAUX

Entrée	Niveau	Signification
Événements COM		
Événement COM "RecipeCreate" renvoyé	DÉBOGAGE	Message des événements COM si l'action correspondante est annulée avec le paramètre de fonction bannuler :
avec le message "bAnnuler == TRUE"		▶ RecipeCreate
		VersionCreate
		▶ RecipeDuplicate
		VersionDuplicate
		VersionDuplicateRead
		▶ RecipeRename
		▶ RecipeDelete
		VersionDelete
		Aucune entrée de fichier journal spéciale n'est insérée si l'action n'est pas annulée dans la fonction d'événement.
Variable de recette graphique		
Module RGM : valeur enseignée hors plage	ÉCHEC	Une valeur lue dépasse la valeur des propriétés Valeur min. ou Valeur max. de la valeur cible de la recette.
min-max. Variable : "x1", Value: x2, FromShadow:		▶ x1: Nom variable
х3		x2: valeur normalisée de la variable
		 x3: Remarque concernant la valeur de procédé ou la valeur d'une variable de recette graphique
Erreur lors de la lecture de la valeur actuelle pour la journalisation dans la	INTERNE	Une erreur s'est produite lors de la lecture de la valeur actuelle pour la journalisation dans la liste CEL (recette définie). Raisons possibles :
liste CEL.		 Une valeur est située hors des limites Valeur min. et Valeur max. -> Entrée supplémentaire RGM : valeur enseignée hors plage minmax. Variable : "x1", Value: x2, FromShadow: x3
		▶ Une valeur comporte l'état INVALID
		▶ Le délai d'attente a expiré

MESSAGES CONTEXTUELS

Message	Signification
0-	8



Le nom "Recipe\Test" contient des caractères non valides (\""./*?<>!).	Le nom du groupe de recettes ou le nom de la recette saisi n'est pas conforme aux directives d'attribution de noms. L'expression entre parenthèses contient des caractères non autorisés.
Supprimer la version "7" de la recette "Recipe1" ?	Demande de confirmation avant la suppression d'une version de recette sur le synoptique Recipe Group Manager dans le Runtime.

7. Exemples

Vous trouverez ici des exemples de configuration :

7.1 Écriture de la version la plus élevée d'une recette avec l'état Autorisée sur un automate

Pour écrire la version la plus élevée d'une recette avec l'état Autorisé dans un automate dans le Runtime :

- 1. Création de textes d'état pour l'état de la recette :
 - a) Ouvrez la propriété Identifiant d'état de recette dans l'élément Recipe Group Manager
 - b) Dans la boîte de dialogue, créez les états :
 - 1 provisoire
 - 2 vérifiée
 - 3 autorisée
 - 4 bloquée
 - 5 supprimée

Conseil : ici, vous pouvez également définir les textes d'état avec le préfixe @, ainsi que les mots-clés de changement de langue (par exemple : @Validée

- 2. Création de plusieurs versions d'une recette :
 - a) Créez un nouveau groupe de recettes à l'aide du menu contextuel
 - b) Liez des variables au groupe de recettes
 - c) Création d'une nouvelle recette
 - d) Créez une nouvelle version de la recette.
 - e) Changez l'état de la deuxième version de la recette en 3 Autorisée



3. Création de la fonction :

- a) Sélectionnez la recette, puis sélectionnez l'option Créer une fonction standard dans le menu contextuel ou la barre d'outils
- b) La boîte de dialogue de configuration s'affiche à l'écran.
- c) Sélectionnez Exécuter recette
- d) Définissez le paramètre Recipe version (Version de la recette) sur >
- e) Dans Recette statique, sélectionnez l'entrée 3 Autorisée

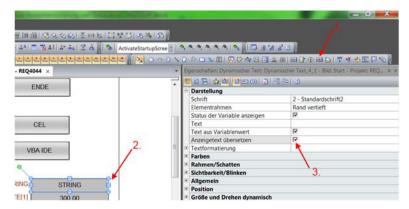
Si la fonction est exécutée dans le Runtime, la version la plus élevée de la recette avec l'état **3 Autorisée** est écrite sur l'automate. Si, par exemple, une nouvelle version d'une recette est créée avec l'état **3 Autorisée**, cette nouvelle version est écrite sur l'automate lors de la prochaine exécution de la fonction.

7.2 Changement de langue du texte affiché dans l'élément de texte dynamique

Pour utiliser le changement de langue pour un élément de texte dynamique, créez celui-ci dans Editor et activez-le dans le Runtime.

DANS EDITOR

Pour créer et configurer un élément dynamique du type texte dynamique :



- 1. Cliquez sur le symbole de texte dynamique dans la barre d'outils de l'élément, puis faites glisser l'élément vers le synoptique.
- 2. Sélectionnez une variable de chaîne.
- 3. Activez la propriété Traduire le texte affiché.



DANS LE RUNTIME

La valeur prescrite par défaut affiche le texte sous forme de valeur brute. Le texte peut être édité :



Le texte affiché est modifié par la fonction de changement de langue :

STRING Übersetzt