zenon Treiber Handbuch

MATHDR32

v.7.50

©2016 Ing. Punzenberger COPA-DATA GmbH

Alle Rechte vorbehalten.

Die Weitergabe und Vervielfältigung dieses Dokuments ist - gleich in welcher Art und Weise - nur mit schriftlicher Genehmigung der Firma COPA-DATA gestattet. Technische Daten dienen nur der Produktbeschreibung und sind keine zugesicherten Eigenschaften im Rechtssinn. Änderungen - auch in technischer Hinsicht - vorbehalten.

Inhalt

1. Willkommen bei der COPA-DATA Hilfe 5

2. MATHDR32 5

3. MATHDR32 - Datenblatt 6

4. Treiber-Historie 8

5. Konfiguration 8

5.1 Anlegen eines Treibers 9

6. Variablen anlegen 10

6.1 Variablen im Editor anlegen 10

6.2 Adressierung 15

6.3 Treiberobjekte und Datentypen 16

6.3.1 Treiberobjekte 17

6.3.2 Zuordnung der Datentypen 17

6.4 Variablen anlegen durch Import 17

6.4.1 XML Import 18

6.4.2 DBF Import/Export 18

6.5 Treibervariablen 25

7. Treiberspezifische Funktionen 31

7.1 Formeln 32

7.1.1 Variablen zuordnen 33

7.1.2 Verknüpfungsarten 35

7.1.3 Bitformeln 39

7.1.4 Floatformel 40

7.2 Ereignisgesteuertes Berechnen der Mathemetik-Variablen 60

7.2.1 Aktivierung und Deaktivierung der Berechnung 62

7.2.2 Berechnungsarten mit besonderem Verhalten 63

7.2.3 Fehlermeldungen 64

7.3 Import von Mathematik-Variablen 64

8. Treiberkommandos 65

9. Fehleranalyse 67

9.1 Analysetool 67

9.2 Logserver 68

9.3 Checkliste 68

1. Willkommen bei der COPA-DATA Hilfe

ALLGEMEINE HILFE

Falls Sie in diesem Hilfekapitel Informationen vermissen oder Wünsche für Ergänzungen haben, wenden Sie sich bitte per E-Mail an documentation@copadata.com (mailto:documentation@copadata.com).

PROJEKTUNTERSTÜTZUNG

Unterstützung bei Fragen zu konkreten eigenen Projekten erhalten Sie vom Support-Team, das Sie per E-Mail an support@copadata.com (mailto:support@copadata.com) erreichen.

LIZENZEN UND MODULE

Sollten Sie feststellen, dass Sie weitere Module oder Lizenzen benötigen, sind unsere Mitarbeiter unter sales@copadata.com (mailto:sales@copadata.com) gerne für Sie da.

2. MATHDR32

Der 7.50 Mathematik Treiber dient zur Definition von Formeln und deren Berechnung unter Einbeziehung der Daten aus anderen Prozesstreibern.

> **Info**
>
> *Der Mathematik Treiber verbraucht keine I/Os.*

Wird eine Zählervariable des Mathematik Treibers in einem Archiv mit Speicherung bei Wertänderung (spontan) gespeichert, kann das zur Speicherung von sehr großen Datenmengen führen.

Workaround: Weisen Sie die Mathematik-Variable einer Simulationsvariablen zu und speichern Sie die Simulationsvariable im Archiv.
Achtung: Die Simulationsvariable muss vom Datentyp `INT` sein (nicht `REAL`).

> **Info**
>
> *Werte des Mathematik Treibers werden beim normalen Beenden der Runtime gespeichert. Um die Speicherung der Werte sicher zu stellen, wenn Grenzwerte oder Rema-Bedingungen, bei denen der Zähler läuft, inaktiv werden:*
>
> *Führen Sie die Funktion **AML- und CEL-Ringpuffer speichern** (**main.chm::/11253.htm**) oder die Funktion **Remanentdaten speichern** (**main.chm::/25971.htm**) aus. Zusätzlich können Sie die Werte noch zyklisch (z.B jede Stunde) speichern.*

3. MATHDR32 - Datenblatt

Allgemein:	
Treiberdateiname	MATHDR32.exe
Treiberbezeichnung	Treiber für math. Berechnungen
Steuerungs-Typen	--
Steuerungs-Hersteller	zenon system driver; Internal driver;

Treiber unterstützt:	
Protokoll	unknown;
Adressierung: Adress-basiert	--
Adressierung: Namens-basiert	X
Kommunikation spontan	--
Kommunikation pollend	X
Online Browsing	--
Offline Browsing	--
Echtzeitfähig	--
Blockwrite	--
Modemfähig	--
Serielles Logging	--
RDA numerisch	--
RDA String	--

Voraussetzungen:	
Hardware PC	--
Software PC	--
Hardware Steuerung	--
Software Steuerung	--
Benötigt v-dll	--

Plattformen:	
Betriebssysteme	Windows CE 6.0, Embedded Compact 7; Windows 7, 8, 8.1, 10, Server 2008R2, Server 2012, Server 2012R2;
CE Plattformen	x86; ARM;

4. Treiber-Historie

Datum	Treiberversion	Änderung
07.07.08	400	Treiberdokumentation wurde neu erstellt

TREIBERVERSIONIERUNG

Mit zenon 7.10 wurde die Versionierung der Treiber verändert. Ab dieser Version gibt es eine versionsübergreifende Build-Nummer. Das ist die Zahl an der 4. Stelle der Dateiversion.
Zum Beispiel: `7.10.0.4228` bedeutet: Der Treiber ist für Version `7.10`, Service Pack `0` und hat die Build-Nummer `4228`.

Erweiterungen oder Fehlerbehebungen werden zukünftig in einem Build eingebaut und sind dann ab der nächsthöheren Build-Nummer verfügbar.

Beispiel

Eine Treibererweiterung wurde in Build `4228` implementiert. Der Treiber, den Sie im Einsatz haben, verfügt über die Build-Nummer `8322`. Da die Build-Nummer Ihres Treibers höher ist als die Build-Nummer der Erweiterung, ist die Erweiterung enthalten. Die Versionsnummer des Treiber (die ersten drei Stellen der Dateiversion) spielen dabei keine Rolle. Die Treiber sind versionsunabsabhängig

5. Konfiguration

In diesem Kapitel lesen Sie, wie Sie den Treiber im Projekt anlegen und welche Einstellungen beim Treiber möglich sind.

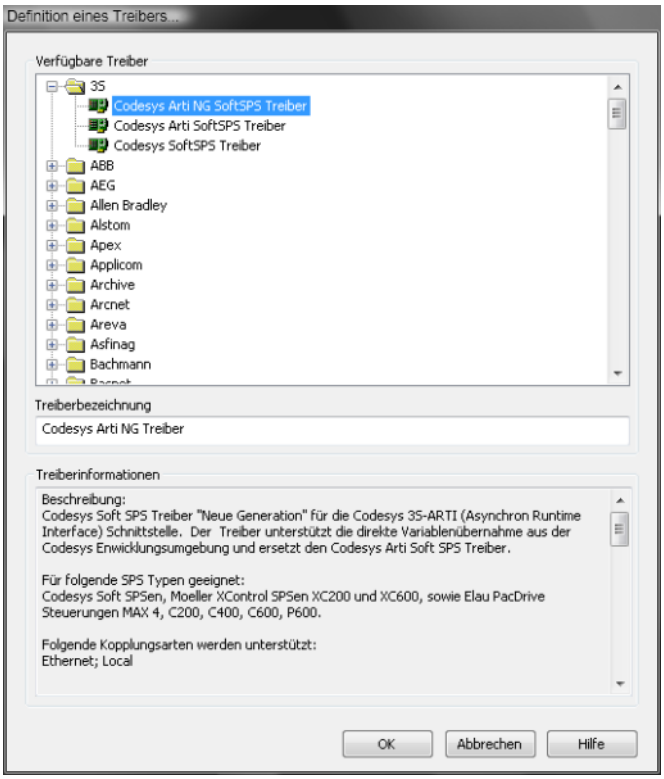
Info

Weitere Einstellungen, die Sie für Variablen in zenon vornehmen können, finden Sie im Kapitel Variablen (main.chm::/15247.htm) der Online-Hilfe.

5.1 Anlegen eines Treibers

Um einen neuen Treiber anzulegen:

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste im Projektmanager auf **Treiber** und selektieren Sie im Kontextmenü **Treiber neu**.
2. In der folgenden Dialogbox bietet Ihnen das Programm eine Auflistung aller verfügbaren Treiber an.



3. Selektieren Sie den gewünschten Treiber und vergeben Sie eine Bezeichnung für diesen:
   - Die Treiberbezeichnung muss eindeutig sein, d.h. wird ein und derselbe Treiber mehrmals im Projekt verwendet, so muss jeweils eine neue Bezeichnung vergeben werden.
   - Die Treiberbezeichnung ist Bestandteil des Dateinamens. Daher darf Sie nur Zeichen enthalten, die vom Betriebssystem unterstützt werden. Nicht gültige Zeichen werden durch einen Unterstrich (_) ersetzt.
   - Achtung: Die Bezeichnung kann später nicht mehr geändert werden.
4. Bestätigen Sie den Dialog mit **OK**. Im folgenden Dialog werden die einzelnen Konfigurationen der jeweiligen Treiber eingestellt.

Für ein Projekt müssen nur die jeweils notwendigen Treiber eingebunden werden. Späteres Einbinden eines weiteren Treibers ist problemlos möglich.

Info

Bei neu angelegten Projekten oder bei bestehenden Projekten, die in eine Version ab 6.21 konvertiert werden, werden die folgenden Treiber automatisch angelegt:

- Intern
- MathDr32
- SysDrv.

6. Variablen anlegen

So werden Variablen im zenon Editor angelegt:

6.1 Variablen im Editor anlegen

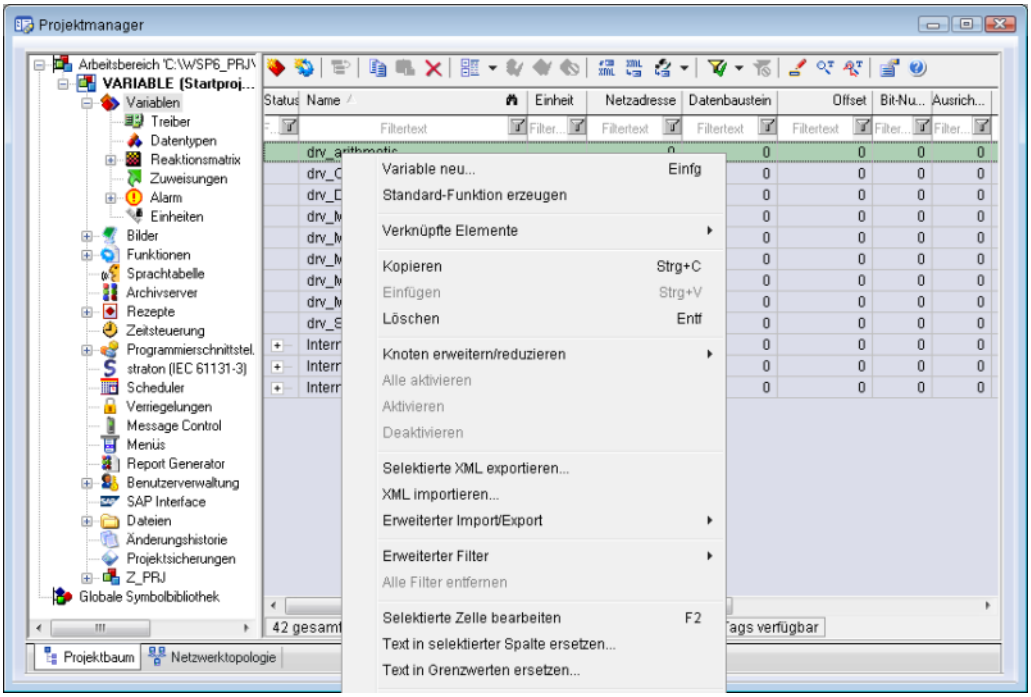
Variablen können angelegt werden:

- als einfache Variable
- in Arrays (main.chm::/15262.htm)
- als Struktur-Variablen (main.chm::/15278.htm)

DIALOG VARIABLE

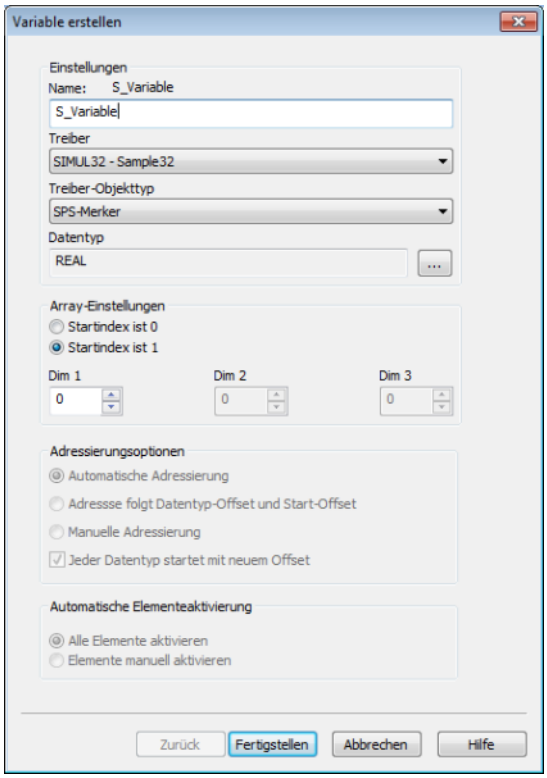
Um eine neue Variable zu erstellen, gleich welchen Typs:

1. wählen Sie im Knoten **`Variablen`** im Kontextmenü den Befehl **`Variable neu`**



2. der Dialog zur Konfiguration der Variable wird geöffnet
3. konfigurieren Sie die Variable

4. welche Einstellungen möglich sind, hängt ab vom Typ der Variablen



Eigenschaft	Beschreibung
Name	Eindeutiger Name der Variablen. Ist eine Variable mit gleichem Namen im Projekt bereits vorhanden, kann keine weitere Variable mit diesem Namen angelegt werden. Maximale Länge: 128 Zeichen Achtung: Die Zeichen **#** und **@** sind für Variablennamen nicht erlaubt. Bei Verwendung nicht zugelassener Zeichen kann die Variablenerstellung nicht abgeschlossen werden, die Schaltfläche **`Fertigstellen`** bleibt inaktiv. Hinweis: Manche Treiber erlauben die Adressierung auch über die Eigenschaft **Symbolische Adresse**.
Treiber	Wählen Sie aus der Dropdownliste den gewünschten Treiber. Hinweis: Sollte im Projekt noch kein Treiber angelegt sein, wird automatisch der Treiber für interne Variable (**`Intern.exe`** (**`Main.chm::/Intern.chm::/Intern.htm`**)) geladen.
Treiber-Objekttyp (cti.chm::/28685.htm)	Wählen Sie aus der Dropdownliste den passenden Treiber-Objekttyp aus.
Datentyp	Wählen Sie den gewünschten Datentyp. Klick auf die Schaltfläche ... öffnet den Auswahl-Dialog.
Array-Einstellungen	Erweiterte Einstellungen für Array-Variablen. Details dazu lesen Sie im Abschnitt Arrays.
Adressierungsoptionen	Erweiterte Einstellungen für Arrays und Struktur-Variablen. Details dazu lesen Sie im jeweiligen Abschnitt.
Automatische Elementeaktivierung	Erweiterte Einstellungen für Arrays und Struktur-Variablen. Details dazu lesen Sie im jeweiligen Abschnitt.

SYMBOLISCHE ADRESSE

Die Eigenschaft **Symbolische Adresse** kann für die Adressierung alternativ zu **Name** oder **Kennung** der Variablen verwendet werden. Die Auswahl erfolgt im Treiberdialog, die Konfiguration in der Variableneigenschaft. Beim Import von Variablen unterstützter Treiber wird die Eigenschaft automatisch eingetragen.

Maximale Länge: `1024` Zeichen.

ABLEITUNG VOM DATENTYP

Messbereich, **Signalbereich** und **Sollwert Setzen** werden immer:

- vom Datentyp abgeleitet
- beim Ändern des Datentyps automatisch angepasst

Hinweis Signalbereich: Bei einem Wechsel auf einen Datentyp, der den eingestellten **Signalbereich** nicht unterstützt, wird der **Signalbereich** automatisch angepasst. Zum Beispiel wird bei einem Wechsel von **INT** auf **SINT** der **Signalbereich** auf 127 geändert. Die Anpassung erfolgt auch dann, wenn der **Signalbereich** nicht vom Datentyp abgeleitet wurde. In diesem Fall muss der **Messbereich** manuell angepasst werden.

6.2 Adressierung

Gruppe/Eigenschaft	Beschreibung
Allgemein	
Name	Frei vergebbarer Name. Achtung: Je zenon Projekt muss der Name eindeutig sein.
Kennung	Frei vergebbare Kennung, z. B. für Betriebsmittelkennung, Kommentar...
Adressierung	
Netzadresse	Busadresse oder Netzadresse der Variablen. Diese Adresse bezieht sich auf die Busadresse der Verbindungsprojektierung im Treiber. Damit wird ausgewählt auf welcher Steuerung sich die Variable befindet.
Datenbaustein	Für Variablen vom Objekttyp Erweiterter Datenbaustein muss hier die Datenbaustein-Nummer angegeben werden. Einstellbar von 0 bis 4294967295 . Den genauen maximalen Bereich für Datenbausteine entnehmen Sie dem Handbuch für die Steuerung.
Offset	Offset der Variablen, die Speicheradresse der Variable in der Steuerung. Einstellbar von 0 bis 4294967295 .
Ausrichtung	Wird für diesen Treiber nicht verwendet.
Bitnummer	Nummer des Bits innerhalb des eingestellten Offsets. Mögliche Eingabe: 0 ... 65535
Stringlänge	Nur verfügbar bei String-Variablen: Maximale Anzahl von Zeichen, die die Variable aufnehmen kann.
Treiber Anbindung/Datentyp	Datentyp der Variablen. Wird beim Erstellen der Variablen ausgewählt und kann hier geändert werden. ACHTUNG: Wenn der Datentyp nachträglich geändert wird, müssen alle anderen Eigenschaften der Variablen überprüft bzw. angepasst werden.
Treiber Anbindung/Treiberobjekttyp	Objekttyp der Variablen. Wird abhängig vom verwendeten Treiber beim Erstellen der Variablen ausgewählt und kann hier geändert werden.
Treiber Anbindung/Priorität	Wird für diesen Treiber nicht verwendet. Der Treiber unterstützt keine zyklisch pollende Kommunikation in Prioritätsklassen.

MATHEMATIK-VARIABLE

Der Mathematiktreiber ist ein Treiber zur Definition von Formeln (Verknüpfungsart Arithmetik, Trigonometrie etc.) und deren Berechnung unter Einbeziehung der Daten aus anderen Prozesstreibern. Von zenon aus betrachtet, ist der Mathematiktreiber ein "normaler" Prozesstreiber. Die Variablendefinition erfolgt im Editor (Mathematikvariable), die berechneten Werte der entsprechenden Mathematikvariable werden im Onlinebetrieb zur Verfügung gestellt. Für die Definition und Verwendung einer Mathematikvariablen muss der Mathematiktreiber geladen werden.

Zu jeder mathematischen Variablen des Mathematiktreibers muss eine Formel definiert werden. Jede Formel hat wenigstens eine Quellvariable. Als Quellvariable kann jede vorher definierte Variable (auch vorher definierte Mathematikvariable) dienen. Die Verknüpfung erfolgt mit den Signalauflösungen (technischen Werten) der Variablen.

Achtung

Sie können maximal 4096 Mathematik-Variablen mit Formeln projektieren. Wenn Sie mehr Formeln verwenden, werden nur die ersten 4096 zur Runtime ausgeführt. Alle weiteren werden unterdrückt.

Sie können maximal 4096 numerische Konstante über alle Mathematikformeln aufsummieren. Alle weiteren Konstanten werden in der Runtime als 0 angenommen.

Falls Sie mehr Variablen/Konstanten benötigen, empfehlen wir die Verwendung von zenon Logic.

Tipp: zenon Logic ist bereits in zenon integriert. Falls zenon Logic in Ihrem Lizenzumfang nicht enthalten ist, wenden Sie sich bitte an Ihren Vertriebspartner.

Info

Es können bis zu 99 Variablen in einer Formel verknüpft werden. X01 bis X99. Die Länge der Formel darf dabei 4096 Zeichen nicht überschreiten.

6.3 Treiberobjekte und Datentypen

Treiberobjekte sind in der Steuerung verfügbare Bereiche wie z. B. Merker, Datenbausteine usw. Hier lesen Sie, welche Treiberobjekte vom Treiber zur Verfügung gestellt werden und welche IEC-Datentypen dem jeweiligen Treiberobjekt zugeordnet werden können.

6.3.1 Treiberobjekte

Folgende Objekttypen stehen in diesem Treiber zur Verfügung:

TREIBER OBJEKTTYPEN UND UNTERSTÜTZTE IEC DATENTYPEN FÜR PROZESSVARIABLEN IN ZENON

Treiberobjekttyp	Kanaltyp	Lesen	Schreiben	Unterstützte Datentypen	Kommentar
Formel	17	X	--	BOOL, LREAL	

Kanaltyp	Die Eigenschaft "**Kanaltyp**" ist die interne numerische Bezeichnung des Treiber-Objekttyps. Diese wird auch für den erweiterten DBF Import/Export der Variablen verwendet.

6.3.2 Zuordnung der Datentypen

Alle Variablen in zenon werden von IEC-Datentypen abgeleitet. In folgender Tabelle werden zur besseren Übersicht die IEC-Datentypen den Datentypen der Steuerung gegenübergestellt.

ZUORDNUNG DER DATENTYPEN AUS DER STEUERUNG AUF DIE ZENON DATENTYPEN

Steuerung	zenon	Datenart
BOOL	BOOL	8
LREAL	LREAL	5

Datenart: Die Eigenschaft **Datenart** ist die interne numerische Bezeichnung des Datentyps. Diese wird auch für den erweiterten DBF Import/Export der Variablen verwendet.

6.4 Variablen anlegen durch Import

Variablen können auch mittels Variablenimport angelegt werden. Für jeden Treiber stehen XML- und DBF-Import zur Verfügung.

Info

Details zu Import und Export von Variablen finden Sie im Handbuch Import-Export (main.chm::/13028.htm) im Abschnitt Variablen (main.chm::/13045.htm).

6.4.1 XML Import

Für den Import/Export von Variablen gilt:

- Der Import/Export darf nicht aus dem Globalprojekt gestartet werden.
- Der Start erfolgt über:
  - Kontextmenü zu Variablen oder Datentyp im Projektbaum
  - oder Kontextmenü einer Variablen oder eines Datentyps
  - oder Symbol in der Symbolleiste Variablen

Achtung

Beim Import/Überschreiben von existierenden Datentypen werden alle Variablen geändert, die auf diesem existierenden Datentyp basieren.

Beispiel:

Es existiert ein Datentyp XYZ abgeleitet vom Typ `INT` mit Variablen, die auf diesem Datentyp basieren. Ihre zu importierende XML-Datei enthält ebenfalls einen Datentyp mit Namen XYZ, allerdings abgeleitet vom Typ `STRING`. Wird dieser Datentyp importiert, so wird der existierende Datentyp überschrieben und bei allen auf ihm basierenden Variablen der Typ angepasst. D.h. die Variablen sind jetzt `STRING`- und keine `INT`-Variablen mehr.

6.4.2 DBF Import/Export

Daten können nach dBase exportiert und aus dBase importiert werden.

Info

Import und Export über CSV oder dBase unterstützt keine treiberspezifischen Variableneinstellungen wie z. B. Formeln. Nutzen Sie dafür den Export/Import über XML.

IMPORT DBF-DATEI

Um den Import zu starten:

1. führen Sie einen Rechtsklick auf die Variablenliste aus
2. wählen Sie in der Dropdownliste von **`Erweiterter Export/Import`** ... den Befehl **`dBase importieren`**
3. folgen Sie dem Importassistenten

Das Format der Datei ist im Kapitel Dateiaufbau beschrieben.

Info

Beachten Sie:

- Treiberobjekttyp und Datentyp müssen in der DBF-Datei an den Zieltreiber angepasst werden, damit Variablen importiert werden.
- dBase unterstützt beim Import keine Strukturen oder Arrays (komplexe Variablen).

EXPORT DBF-DATEI

Um den Export zu starten:

1. führen Sie einen Rechtsklick auf die Variablenliste aus
2. wählen Sie im Dropdownliste von **`Erweiterter Export/Import`** ... den Befehl **`dBase exportieren...`**
3. folgen Sie dem Exportassistenten

Achtung

DBF-Dateien:

- müssen in der Benennung dem 8.3 DOS Format für Dateinamen entsprechen (8 alphanumerische Zeichen für Name, 3 Zeichen Erweiterung, keine Leerzeichen)
- dürfen im Pfadnamen keinen Punkt (.) enthalten.
  Z. B. ist der Pfad `C:\users\Max.Mustermann\test.dbf` ungültig.
  Gültig wäre: `C:\users\MaxMustermann\test.dbf`
- müssen nahe am Stammverzeichnis (Root) abgelegt werden, um die eventuelle Beschränkungen für Dateinamenlänge inklusive Pfad zu erfüllen: maximal 255 Zeichen

Das Format der Datei ist im Kapitel Dateiaufbau beschrieben.

Info

dBase unterstützt beim Export keine Strukturen oder Arrays (komplexe Variablen).

Dateiaufbau der dBase Exportdatei

Für den Variablenimport und -export muss die dBaseIV-Datei folgende Struktur und Inhalte besitzen.

Achtung

dBase unterstützt keine Strukturen oder Arrays (komplexe Variablen).

DBF-Dateien müssen:

- in der Benennung dem 8.3 DOS Format für Dateinamen entsprechen (8 alphanumerische Zeichen für Name, 3 Zeichen Erweiterung, keine Leerzeichen)
- nahe am Stammverzeichnis (Root) abgelegt werden

STRUKTUR

Bezeichnung	Typ	Feldgröße	Bemerkung
KANALNAME	Char	128	Variablenname. Länge kann über den Eintrag MAX_LAENGE in der `project.ini` eingeschränkt werden.
KANAL_R	C	128	Ursprünglicher Name einer Variablen, der durch den Eintrag unter VARIABLENNAME ersetzt werden soll (Feld/Spalte muss manuell angelegt werden). Länge kann über den Eintrag MAX_LAENGE in der `project.ini` eingeschränkt werden.
KANAL_D	Log	1	Variable wird bei Eintrag `1` gelöscht (Feld/Spalte muss manuell angelegt werden).
TAGNR	C	128	Kennung. Länge kann über den Eintrag MAX_LAENGE in der `project.ini` eingeschränkt werden.
EINHEIT	C	11	Technische Maßeinheit
DATENART	C	3	Datentyp (z. B. Bit, Byte, Wort, ...) entspricht dem Datentyp.
KANALTYP	C	3	Speicherbereich in der SPS (z. B. Merkerbereich, Datenbereich, ...) entspricht Treiber-Objekttyp.
HWKANAL	Num	3	Bus-Adresse
BAUSTEIN	N	3	Datenbaustein-Adresse (nur bei Variablen aus den Datenbereich der SPS)
ADRESSE	N	5	Offset
BITADR	N	2	Für Bit-Variablen: Bitadresse Für Byte-Variablen: 0=niederwertig, 8=höherwertig Für String-Variablen: Stringlänge (max. 63 Zeichen)
ARRAYSIZE	N	16	Anzahl der Variablen im Array für Index-Variablen ACHTUNG: Nur die erste Variable steht voll zur Verfügung. Alle folgenden sind nur über VBA oder den Rezeptgruppen Manager zugänglich

LES_SCHR	L	1	Lese-Schreib-Berechtigung 0: Sollwert setzen ist nicht erlaubt 1: Sollwert setzen ist erlaubt
MIT_ZEIT	L	1	Zeitstempelung in zenon (nur wenn vom Treiber unterstützt)
OBJEKT	N	2	Treiberspezifische ID-Nummer des Primitivobjekts setzt sich zusammen aus TREIBER-OBJEKTTYP und DATENTYP
SIGMIN	Float	16	Rohwertsignal minimal (Signalauflösung)
SIGMAX	F	16	Rohwertsignal maximal (Signalauflösung)
ANZMIN	F	16	technischer Wert minimal (Messbereich)
ANZMAX	F	16	technischer Wert maximal (Messbereich)
ANZKOMMA	N	1	Anzahl der Nachkommastellen für die Darstellung der Werte (Messbereich)
UPDATERATE	F	19	Updaterate für Mathematikvariablen (in sec, eine Dezimalstelle möglich) bei allen anderen Variablen nicht verwendet
MEMTIEFE	N	7	Nur aus Kompatibilitätsgründen vorhanden
HDRATE	F	19	HD-Updaterate für hist. Werte (in sec, eine Dezimalstelle möglich)
HDTIEFE	N	7	HD-Eintragtiefe für hist. Werte (Anzahl)
NACHSORT	L	1	HD-Werte als nachsortierte Werte
DRRATE	F	19	Aktualisierung an die Ausgabe (für zenon DDE-Server, in sec, eine Kommastelle möglich)
HYST_PLUS	F	16	Positive Hysterese; ausgehend vom Messbereich
HYST_MINUS	F	16	Negative Hyterese; ausgehend vom Messbereich
PRIOR	N	16	Priorität der Variable
REAMATRIZE	C	32	Name der zugeordnete Reaktionsmatrix
ERSATZWERT	F	16	Ersatzwert; ausgehend vom Messbereich
SOLLMIN	F	16	Sollwertgrenze Minimum; ausgehend vom Messbereich
SOLLMAX	F	16	Sollwertgrenze Maximum; ausgehend vom Messbereich
VOMSTANDBY	L	1	Variable vom Standby Server anfordern; der Wert der Variable wird im redundanten Netzwerkbetrieb nicht vom Server sondern vom Standby Server angefordert
RESOURCE	C	128	Betriebsmittelkennung. Freier String für Export und Anzeige in Listen. Länge kann über den Eintrag MAX_LAENGE in der **`project.ini`** eingeschränkt werden.
ADJWVBA	L	1	Nichtlineare Wertanpassung: `0`: Nichtlineare Wertanpassung wird verwendet `1`: Nichtlineare Wertanpassung wird nicht verwendet

ADJZENON	C	128	Verknüpftes VBA-Makro zum Lesen der Variablenwerte für die nichtlineare Wertanpassung.
ADJWVBA	C	128	Verknüpftes VBA-Makro zum Schreiben der Variablenwerte für die nichtlineare Wertanpassung.
ZWREMA	N	16	Verknüpfte Zählwert-Rema.
MAXGRAD	N	16	Maximaler Gradient für die Zählwert-Rema.

Achtung

Beim Import müssen Treiberobjekttyp und Datentyp in der DBF-Datei an den Zieltreiber angepasst werden, damit Variablen importiert werden.

GRENZWERTDEFINITION

Grenzwertdefinition für Grenzwert `1` bis `4`, oder Zustand `1` bis `4`:

Bezeichnung	Typ	Feldgröße	Bemerkung
AKTIV1	L	1	Grenzwert aktiv (pro Grenzwert vorhanden)
GRENZWERT1	F	20	technischer Wert oder ID-Nummer der verknüpften Variable für einen dynamischen Grenzwert (siehe VARIABLEx) (wenn unter VARIABLEx `1` steht und hier `-1`, wird die bestehende Variablenzuordnung nicht überschrieben)
SCHWWERT1	F	16	Schwellwert für den Grenzwert
HYSTERESE1	F	14	wird nicht verwendet
BLINKEN1	L	1	Blinkattribut setzen
BTB1	L	1	Protokollierung in CEL
ALARM1	L	1	Alarm
DRUCKEN1	L	1	Druckerausgabe (bei CEL oder Alarm)
QUITTIER1	L	1	quittierpflichtig
LOESCHE1	L	1	löschpflichtig
VARIABLE1	L	1	dyn. Grenzwertverknüpfung der Grenzwert wird nicht durch einen absoluten Wert (siehe Feld GRENZWERTx) festgelegt.
FUNC1	L	1	Funktionsverknüpfung
ASK_FUNC1	L	1	Ausführung über die Alarmmeldeliste
FUNC_NR1	N	10	ID-Nummer der verknüpften Funktion (steht hier -1, so wird die bestehende Funktion beim Import nicht überschrieben)
A_GRUPPE1	N	10	Alarm/Ereignis-Gruppe
A_KLASSE1	N	10	Alarm/Ereignis-Klasse
MIN_MAX1	C	3	Minimum, Maximum
FARBE1	N	10	Farbe als Windowskodierung
GRENZTXT1	C	66	Grenzwerttext
A_DELAY1	N	10	Zeitverzögerung
INVISIBLE1	L	1	Unsichtbar

Bezeichnungen in der Spalte Bemerkung beziehen sich auf die in den Dialogboxen zur Definition von Variablen verwendeten Begriffe. Bei Unklarheiten, siehe Kapitel Variablendefinition.

6.5 Treibervariablen

Das Treiberkit implementiert eine Reihe von Treibervariablen. Diese sind unterteilt in:

- Information
- Konfiguration
- Statistik und
- Fehlermeldungen

Die Definitionen der im Treiberkit implementierten Variablen sind in der Importdatei **`drvvar.dbf`** (auf der Installationsmedium im Ordner `\Predefined\Variables`) verfügbar und können von dort importiert werden.

Hinweis: Variablennamen müssen in zenon einzigartig sein. Soll nach einem Import der Treibervariablen aus **`drvvar.dbf`** ein erneuter Import durchgeführt werden, müssen die zuvor importierten Variablen umbenannt werden.

Info

Nicht jeder Treiber unterstützt alle Treibervariablen.

Zum Beispiel werden:

- Variablen für Modem-Informationen nur von modemfähigen Treibern unterstützt
- Treibervariablen für den Polling-Zyklus nur für rein pollenden Treibern
- verbindungsbezogene Informationen wie ErrorMSG nur von Treibern, die zu einem Zeitpunkt nur eine Verbindung bearbeiten

INFORMATION

Name aus Import	Typ	Offset	Erklärung
MainVersion	UINT	0	Haupt-Versionsnummer des Treibers.
SubVersion	UINT	1	Sub-Versionsnummer des Treibers.
BuildVersion	UINT	29	Build-Versionsnummer des Treibers.
RTMajor	UINT	49	zenon Hauptversionsnummer
RTMinor	UINT	50	zenon Sub-Versionsnummer
RTSp	UINT	51	zenon Service Pack-Nummer
RTBuild	UINT	52	zenon Buildnummer
LineStateIdle	BOOL	24.0	TRUE, wenn die Modemleitung belegt ist.
LineStateOffering	BOOL	24.1	TRUE, wenn ein Anruf rein kommt.
LineStateAccepted	BOOL	24.2	Der Anruf wird angenommen.
LineStateDialtone	BOOL	24.3	Rufton wurde erkannt.
LineStateDialing	BOOL	24.4	Wahl aktiv.
LineStateRingBack	BOOL	24.5	Während Verbindungsaufbau.
LineStateBusy	BOOL	24.6	Zielstation besetzt.

LineStateSpecialInfo	BOOL	24.7	Spezielle Statusinformation empfangen.
LineStateConnected	BOOL	24.8	Verbindung hergestellt.
LineStateProceeding	BOOL	24.9	Wahl ausgeführt.
LineStateOnHold	BOOL	24.10	Verbindung in Halten.
LineStateConferenced	BOOL	24.11	Verbindung im Konferenzmodus.
LineStateOnHoldPendConf	BOOL	24.12	Verbindung in Halten für Konferenz.
LineStateOnHoldPendTransfer	BOOL	24.13	Verbindung in Halten für Transfer.
LineStateDisconnected	BOOL	24.14	Verbindung beendet.
LineStateUnknow	BOOL	24.15	Verbindungszustand nicht bekannt.
ModemStatus	UDINT	24	Aktueller Modemstatus.
TreiberStop	BOOL	28	Treiber gestoppt Bei `Treiberstop`, hat die Variable den Wert `TRUE` und ein **OFF**-Bit. Nach dem Treiberstart, hat die Variable den Wert `FALSE` und kein **OFF**-Bit.
SimulRTState	UDINT	60	Informiert über Status der Runtime bei Treibersimulation.

KONFIGURATION

Name aus Import	Typ	Offset	Erklärung
ReconnectInRead	BOOL	27	Wenn TRUE, dann wird beim Lesen automatisch ein Neuaufbau der Verbindung durchgeführt.
ApplyCom	BOOL	36	Änderungen an den Einstellungen der seriellen Schnittstelle zuweisen. Das Schreiben auf diese Variable hat unmittelbar den Aufruf der Methode SrvDrvVarApplyCom zur Folge (aktuell ohne weitere Funktion).
ApplyModem	BOOL	37	Änderungen an den Modemeinstellungen zuweisen. Das Schreiben auf diese Variable hat unmittelbar den Aufruf der Methode SrvDrvVarApplyModem zur Folge. Diese schließt die aktuelle Verbindung und öffnet

			eine neue entsprechend den Einstellungen **PhoneNumberSet** und **ModemHwAdrSet**.
PhoneNumberSet	STRING	38	Telefonnummer, welche verwendet werden soll.
ModemHwAdrSet	DINT	39	Hardwareadresse, welche zu der Telefonnummer gehört.
GlobalUpdate	UDINT	3	Updatezeit in Millisekunden (ms).
BGlobalUpdaten	BOOL	4	TRUE, wenn die Updatezeit global ist.
TreiberSimul	BOOL	5	TRUE, wenn der Treiber in Simulation ist.
TreiberProzab	BOOL	6	TRUE, wenn das Prozessabbild gehalten werden soll.
ModemActive	BOOL	7	TRUE, wenn das Modem bei diesem Treiber aktiv ist.
Device	STRING	8	Name der seriellen Schnittstelle oder Name des Modem.
ComPort	UINT	9	Nummer der seriellen Schnittstelle.
Baudrate	UDINT	10	Baudrate der seriellen Schnittstelle.
Parity	SINT	11	Parität der seriellen Schnittstelle.
ByteSize	USINT	14	Bitanzahl pro Zeichen der seriellen Schnittstelle. Wert = `0`, wenn der Treiber keine serielle Kommunikation herstellen kann.
StopBit	USINT	13	Anzahl der Stoppbits der seriellen Schnittstelle.
Autoconnect	BOOL	16	TRUE, wenn die Modemverbindung automatisch beim Lesen/Schreiben aufgebaut werden soll.
PhoneNumber	STRING	17	Aktuelle Telefonnummer.
ModemHwAdr	DINT	21	Hardwareadresse zur aktuellen Telefonnummer.

RxIdleTime	UINT	18	Wenn länger als diese Zeit in Sekunden (s) erfolgreich kein Datenverkehr stattfindet, wird die Modemverbindung beendet.
WriteTimeout	UDINT	19	Maximale Schreibdauer bei einer Modemverbindung in Millisekunden (ms).
RingCountSet	UDINT	20	So oft läutet ein hereinkommender Anruf, bevor dieser angenommen wird.
ReCallIdleTime	UINT	53	Wartezeit zwischen Anrufen in Sekunden (s).
ConnectTimeout	UINT	54	Zeit in Sekunden (s) für Verbindungsaufbau.

STATISTIK

Name aus Import	Typ	Offset	Erklärung
MaxWriteTime	UDINT	31	Längste Zeit in Millisekunden (ms), die zum Schreiben benötigt wird.
MinWriteTime	UDINT	32	Kürzeste Zeit in Millisekunden (ms), die zum Schreiben benötigt wird.
MaxBlkReadTime	UDINT	40	Längste Zeit in Millisekunden (ms), die zum Lesen eines Datenblocks benötigt wird.
MinBlkReadTime	UDINT	41	Kürzeste Zeit in Millisekunden (ms), die zum Lesen eines Datenblocks benötigt wird.
WriteErrorCount	UDINT	33	Anzahl der Schreibfehler.

ReadSucceedCount	UDINT	35	Anzahl der erfolgreichen Leseversuche.
MaxCycleTime	UDINT	22	Längste Zeit in Millisekunden (ms), die zum Lesen aller angeforderten Daten benötigt wurde.
MinCycleTime	UDINT	23	Kürzeste Zeit in Millisekunden (ms), die zum Lesen aller angeforderten Daten benötigt wurde.
WriteCount	UDINT	26	Anzahl der Schreibversuche.
ReadErrorCount	UDINT	34	Anzahl der fehlerhaften Leseversuche.
MaxUpdateTimeNormal	UDINT	56	Zeit seit letzter Aktualisierung der Prioritätsgruppe `Normal` in Millisekunden (ms).
MaxUpdateTimeHigher	UDINT	57	Zeit seit letzter Aktualisierung der Prioritätsgruppe `Höher` in Millisekunden (ms).
MaxUpdateTimeHigh	UDINT	58	Zeit seit letzter Aktualisierung der Prioritätsgruppe `Hoch` in Millisekunden (ms).
MaxUpdateTimeHighest	UDINT	59	Zeit seit letzter Aktualisierung der Prioritätsgruppe `Höchste` in Millisekunden (ms).
PokeFinish	BOOL	55	Geht für eine Abfrage auf `1`, wenn alle anstehenden Pokes ausgeführt wurden.

FEHLERMELDUNGEN

Name aus Import	Typ	Offset	Erklärung
ErrorTimeDW	UDINT	2	Zeit (in Sekunden seit 1.1.1970), wann der letzte Fehler auftrat.
ErrorTimeS	STRING	2	Zeit (in Sekunden seit 1.1.1970), wann der letzte Fehler als String auftrat.
RdErrPrimObj	UDINT	42	Nummer des PrimObjektes, als der letzte Lesefehler verursacht wurde.
RdErrStationsName	STRING	43	Name der Station, als der letzte Lesefehler verursacht wurde.

RdErrBlockCount	UINT	44	Anzahl der zu lesenden Blöcke, als der letzte Lesefehler verursacht wurde.
RdErrHwAdresse	DINT	45	Hardwareadresse, als der letzte Lesefehler verursacht wurde.
RdErrDatablockNo	UDINT	46	Bausteinnummer, als der letzte Lesefehler verursacht wurde.
RdErrMarkerNo	UDINT	47	Merkernummer, als der letzte Lesefehler verursacht wurde.
RdErrSize	UDINT	48	Blockgröße, als der letzte Lesefehler verursacht wurde.
DrvError	USINT	25	Fehlermeldung als Nummer.
DrvErrorMsg	STRING	30	Fehlermeldung als Klartext.
ErrorFile	STRING	15	Name der Fehlerprotokolldatei.

7. Treiberspezifische Funktionen

Aktualisierung: Die Update-Zeit des Treibers beträgt `500 ms`.

Achtung

Wird eine Zählervariable des Mathematriktreibers in einem Archiv mit `Speicherung bei Wertänderung` (spontan) gespeichert, kann das zur Speicherung von sehr großen Datenmengen führen.

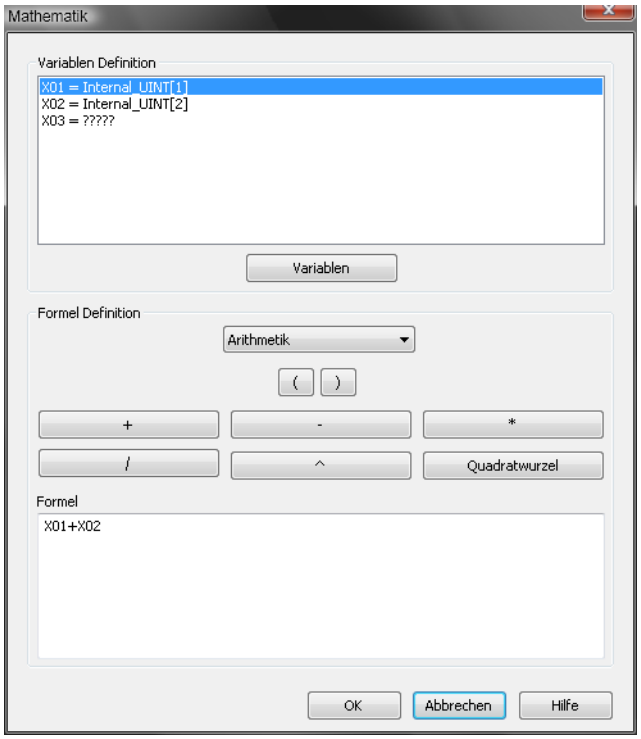
Workaround: Weisen Sie die Mathematik-Variable einer Simulationsvariablen zu und speichern Sie die Simulationsvariable im Archiv.
Achtung: Die Simulationsvariable muss vom Datentyp `INT` sein (nicht `REAL`).

Dieser Treiber unterstützt folgende Funktionen:

7.1 Formeln

Um Formeln einzugeben

- muss eine Variable vom Typ MATHDR32 - Mathematiktreiber angelegt sein
- öffnen Sie in den Eigenschaften der Variablen den Knoten **Wertberechnung**
- klicken Sie in das leere Feld neben der Eigenschaft **Formel**
- der Dialog zur Formeleingabe öffnet sich



Formeln können als Floatformel (auf Seite 40) oder als Bitformeln (auf Seite 39) eingegeben werden:

- Floatformeln:
  - Direkteingabe in Bereich **Formeln**

    oder
  - Wahl der Variablen im Fenster **Variablen Definition** und Wahl der Verknüpfungsart durch Klick auf die entsprechenden Schaltflächen für Funktionen im Bereich **Formel Definition**.
- Bitformeln:
  Direkteingabe in Bereich **Formeln** nach Auswahl von **Bool'sche Algebra**. Wurde die Variable als Binärvariable angelegt, wird **Bool'sche Algebra** fest vorgegeben.

Info

Es können bis zu 99 Variablen in einer Formel verknüpft werden. X01 bis X99. Die Länge der Formel darf dabei 4096 Zeichen nicht überschreiten.

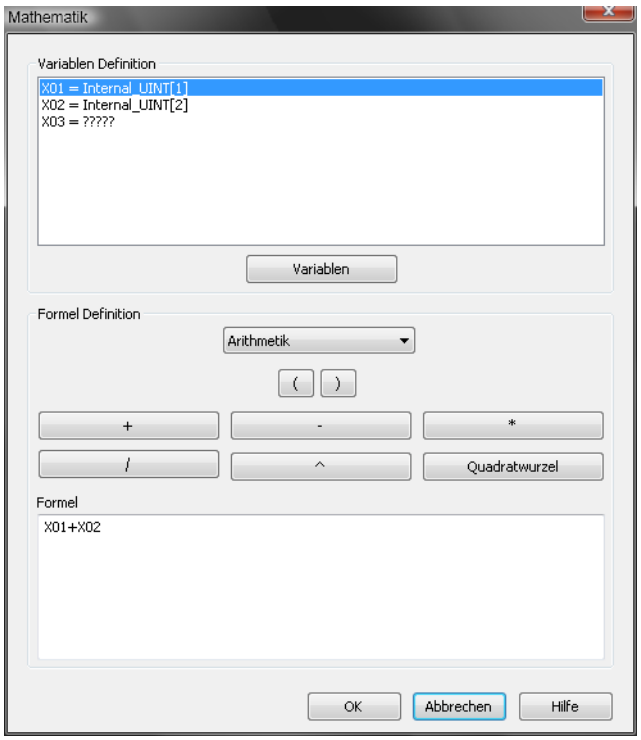
Hinweis: Bei der Auswahl einer Funktion werden die nötigen Klammern automatisch erstellt und der Cursor wird zwischen den Klammern platziert.

Achtung

Vermeiden Sie rekursive Aufrufe, wie zum Beispiel eine Mathematik-Variable vom Typ `Statistik`*, die sich selbst in* **`X01`** *zählt. Rekursive Aufrufe können zur Instabilität des gesamten Systems führen.*

7.1.1 Variablen zuordnen

Quellvariablen für die Formeleingabe werden im Feld **`Variablen Definition`** angezeigt.



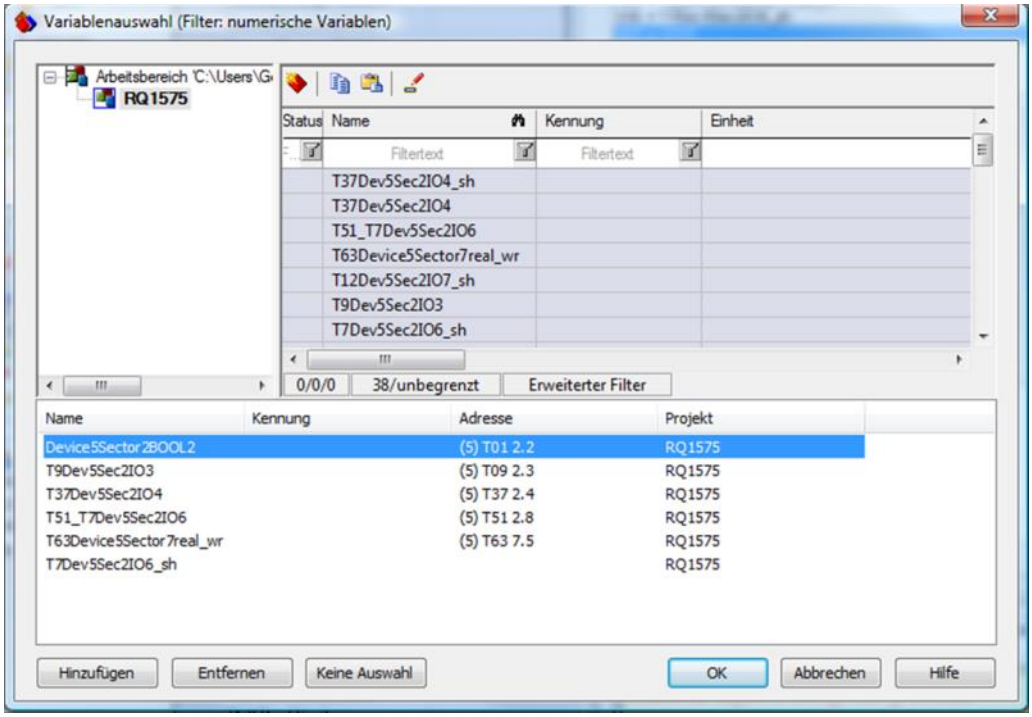
Um eine neue Variable hinzuzufügen, eine bestehende Variable zu ändern oder eine Variable zu löschen, öffnen Sie die Variablenauswahl:

1. Klicken Sie auf die Schaltfläche Variablen

oder

klicken Sie im Feld **`Variablen Definition`** doppelt auf die letzte fortlaufende Nummer mit Fragezeichen als Definitionsmenge

2. der Dialog zu Variablenauswahl wird geöffnet
3. Fügen Sie neue Variablen hinzu oder löschen sie bestehende aus der Liste



Element	Beschreibung
Projektbaum	Definition des Projekts, aus dem die Variable gewählt werden soll.
Auswahlfenster	Auswahl der Variablen durch: ▶ Mit Doppelklick wird die selektierte Variable wird der Variablenliste hinzugefügt ▶ Mit Drag&Drop kann die selektierte Variable in die Variablenliste gezogen werden ▶ Die gewünschten Variablen selektieren. Mit Hilfe der `Strg-` bzw. der `Umschalt-Taste` ist eine Mehrfachselektion möglich. Mit Klick auf **Hinzufügen** werden die selektierten Variablen in die Variablenliste übernommen.
Variablenliste	Listet alle ausgewählten Variablen auf.
Hinzufügen	Fügt die aktuell im Auswahlfenster markierte Variable der Variablenliste hinzu.
Entfernen	Entfernt die in der Variablenliste markierte Variable aus der Liste.
Keine Auswahl	Je nach Element: ▶ der Dialog wird abgebrochen ▶ bestimmte Verknüpfungen, wie Chargenvariablen in der Archivierung, können gelöst werden

7.1.2 Verknüpfungsarten

Für die Eingabe von Formeln stehen Ihnen unterschiedliche Funktionen aus folgenden mathematischen Bereichen zur Verfügung:

- **Arithmetik** (kombinierbar mit anderen Bereichen)
- **Trigonometrie** (kombinierbar mit anderen Bereichen)
- **Bool'sche Algebra** (kombinierbar mit anderen Bereichen)
- **Statistik** (nicht kombinierbar)
- **Querberechnung** (nicht kombinierbar)
- **Datenreduktion** (nicht kombinierbar)
- **Vergleich** (kombinierbar mit anderen Bereichen)
- **Zählwertverarbeitung** (nur SICAM 230)

Bereich	Ausdruck	Funktion
Arithmetik	Grundfunktionen	
	+	Addition
	–	Subtraktion
	*	Multiplikation
	/	Division
	^	Exponentialberechnung
	SQRT	Quadratwurzel
	()	Klammern
Trigonometrie	Winkelfunktionen: Wert wird als Radiant übernommen (0...x*PI)	
	sin	Sinus
	cos	Cosinus
	tan	Tangens
	sinh	Sinus-Hyperbolikus
	cosh	Cosinus-Hyperbolikus
	tanh	Tangens-Hyperbolikus
	()	Klammern
Bool'sche Algebra	Logische Verknüpfungen: Variablen werden nur auf den logischen Wert '0' überprüft, ist der Wert ungleich '0', wird er mit '1' definiert. Im Unterschied zur Bitformel kann der technische Bereich der Mathematikvariablen durch einen Streckungsfaktor verändert werden (ungleich '0' oder '1').	
	AND	logisch 'UND'
	OR	logisch 'ODER'
	XOR	logisch 'EXKLUSIV ODER'
	NOT	Negation
	()	Klammern
Statistik	Wert wird erst am Ende des Berechnungszeitraumes (Anzahl	

	der Ereignisse) bereitgestellt.	
	GltndMW	gleitender Mittelwert über Änderungen
	GltndStdabw	gleitende Standardabweichung Änderungen
	Zähler	Zählerfunktion
	()	Klammern
Querberechnung		
	QuerMW	Mittelwertberechnung mehrerer Kanäle gleichzeitig
	()	Klammern
Datenreduktion		
	TMittelung	Mittelwert über Zeit oder Ereignisse
	Summe	Summe über Zeit oder Ereignisse
	Max	Maximum über Zeit oder Ereignisse
	Min	Minimum über Zeit oder Ereignisse
	Dif	Differenz über Zeit
	()	Klammern
Vergleich		
	<	kleiner als
	>	größer als
	<=	kleiner gleich
	>=	größer gleich
	<>	kleiner oder größer
	=	gleich
	()	Klammern
Zählwertverarbeitung	Für die Verknüpfungen mit Zeit- oder Ereignisbezug (Statistik, Datenreduktion) sind zusätzliche Eingaben notwendig. Diese sind beim Beenden der Verknüpfung anzugeben.	nur für SICAM 230!

7.1.3 Bitformeln

Bitformeln eignen sich für Formelergebnisse mit LReal Mathematikvariablen, die nur einen logischen Zustand Low oder High besitzen. Im Unterschied zu Floatformeln mit Bool'scher Verarbeitung (auf Seite 41) ist der Rohwert bereits fix vordefiniert (0,1).

Bitformeln eingeben:

- Zuordnung des Variablennamens
- optional: Eingaben für den technischen Bereich, Grenzwert und Updateverhalten
- Formelzuweisung

Als Verknüpfung stehen nur die Bool'schen Operatoren zur Verfügung (siehe Kapitel Bool'sche Algebra (auf Seite 41).)

Im Mathematiktreiber können auch Werte, z. B. Mehrbitmeldungen, bitweise über Bool'sche Verknüpfungen definiert werden. Dazu muss das zu verknüpfende Bitmuster der Variablen nach einer Verknüpfungsanweisung (=Steuerzeichen) in einer Bitformel dezimal angegeben werden (z. B. **Bit0** und **Bit1** ->3).

Syntax	Beschreibung
(X01)NAND(X02)	NOT AND
(X01)NOR(X02)	NOT OR
(X01&3)	Mit dem Wert der Variablen X01 werden **Bit0=**1 und **Bit1=**1 **AND**-verknüpft
(X01|3)	Mit dem Wert der Variablen X01 werden **Bit0=**1 und **Bit1=**1 **OR**-verknüpft
(X01#3)	Mit dem Wert der Variablen X01 werden **Bit0=**1 und **Bit1=**1 **XOR**-verknüpft

BEISPIELE

Formel	Werte (binär)	Resultat	= numerisch	= Bool
für: X01=9 (1001b)				
X01|5	1001|101	**1101b**	13	true
X01&5	1001&101	**0001b**	1	true
X01#5	1001#101	**1100b**	12	true
für X01=4 (0100b)				
X01&2	0100&010	**0100b**	0	false

7.1.4 Floatformel

Der Mathematikinterpreter in zenon stellt für Floatformeln Funktionen aus folgenden Bereichen zur Verfügung:

- Arithmetik (auf Seite 40)
- Trigonometrie (auf Seite 41)
- Bool'sche Algebra (auf Seite 41)
- Statistik (auf Seite 42)
- Querberechnung (auf Seite 47)
- Datenreduktion (auf Seite 48)
- Vergleich (auf Seite 59)
- Zählwertverarbeitung (auf Seite 59)

sowie einige weitere Floatformeln (auf Seite 59), die direkt eingegeben werden müssen.

Arithmetik

Wählen Sie im Bereich Formel Definition in der Dropdownliste **`Arithmetik`** aus. Folgende Grundfunktionen stehen Ihnen zur Verfügung:

Ausdruck	Funktion
`+`	Addition
`-`	Subtraktion
`*`	Multiplikation
`/`	Division
`^`	Exponentialberechnung
`SQRT`	Quadratwurzel
`()`	Klammern

Arithmetik-Funktionen können kombiniert werden mit:

- Trigonometrie (auf Seite 41)
- Bool'sche Algebra (auf Seite 41)
- Vergleich (auf Seite 59)

Trigonometrie

Wählen Sie im Bereich **`Formel Definition`** in der Dropdownliste **`Trigonometrie`** aus. Folgende Winkelfunktionen stehen Ihnen zur Verfügung, der Wert wird als Radiant übernommen (0...x*PI):

Ausdruck	Funktion
`sin`	Sinus
`cos`	Cosinus
`tan`	Tangens
`sinh`	Sinus-Hyperbolikus
`cosh`	Cosinus-Hyperbolikus
`tanh`	Tangens-Hyperbolikus
`()`	Klammern

Trigonometrie-Funktionen können kombiniert werden mit:

- Arithmetik (auf Seite 40)
- Bool'sche Algebra (auf Seite 41)
- Vergleich (auf Seite 59)

Bool'sche Algebra

Wählen Sie im Bereich **`Formel Definition`** in der Dropdownliste **`Bool'sche Algebra`** aus. Folgende Ausdrücke stehen Ihnen zur Verfügung:

Ausdruck	Funktion
`AND`	logisch 'UND'
`OR`	logisch 'ODER'
`XOR`	logisch 'EXKLUSIV ODER'
`NOT`	Negation
`()`	Klammern

Die Variablen werden bei logischen Verknüpfungen nur auf den logischen Wert '0' überprüft. Ist der Wert ungleich '0', wird er mit '1' definiert. Im Unterschied zu Bitformeln (auf Seite 39) kann der technische Bereich der Mathematikvariablen durch einen Streckungsfaktor verändert werden (ungleich '0' oder '1').

Bool'sche Algebra kann kombiniert werden mit:

- Arithmetik (auf Seite 40)

- Trigonometrie (auf Seite 41)
- Vergleich (auf Seite 59)

Statistik

Wählen Sie im Bereich **Formel Definition** in der Dropdownliste **Statistik** aus. Folgende Funktionen stehen Ihnen zur Verfügung:

Ausdruck	Funktion
GltndMW	gleitender Mittelwert über Änderungen (auf Seite 42)
GltndStdabw	gleitende Standardabweichung (auf Seite 43)
Zähler	Zählerfunktion (auf Seite 44)
()	Klammern

Der Wert wird erst am Ende des Berechnungszeitraumes (Anzahl der Ereignisse) bereitgestellt.

Statistik-Funktionen können mit keinen weiteren Funktionen kombiniert werden.

Info

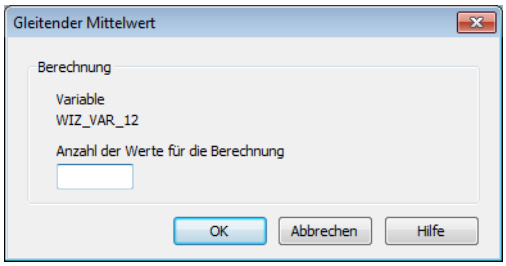
Werte des Mathematik Treibers werden beim normalen Beenden der Runtime gespeichert. Um die Speicherung der Werte sicher zu stellen, wenn Grenzwerte oder Rema-Bedingungen, bei denen der Zähler läuft, inaktiv werden:

*Führen Sie die Funktion **AML- und CEL-Ringpuffer speichern** (**main.chm::/11253.htm**) oder die Funktion **Remanentdaten speichern** (**main.chm::/25971.htm**) aus. Zusätzlich können Sie die Werte noch zyklisch (z.B jede Stunde) speichern.*

Gleitender Mittelwert

Es wird der Mittelwert über eine definierte Zahl von Werten berechnet.

Beim Bestätigen der Funktion wird ein Dialog zur Eingabe der Anzahl der Werte geöffnet:



Parameter	Beschreibung
Berechnung	Konfiguration der Berechnung für die angegebene Variable.
Anzahl der Werte für die Berechnung	Anzahl der Werte, für die die Berechnung durchgeführt wird. Nach Erreichung der Anzahl wird die Berechnung durchgeführt und mit jedem weiteren Wert um eines verschoben.
OK	Übernimmt Eingabe und schließt Dialog sowie Formeleingabe.
Abbrechen	Verwirft Eingabe, schließt Dialog und kehrt zur Formeleingabe zurück.
Hilfe	Öffnet Onlinehilfe.

Beispiel

Es werden 10 Werte als Vorgabe eingestellt.

Ablauf zur Runtime:

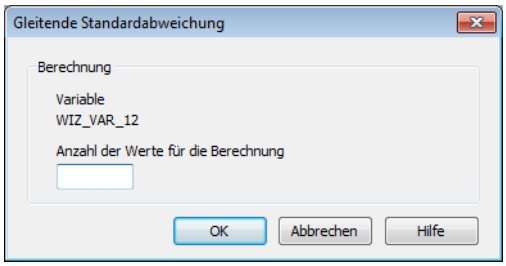
- Beginnend mit dem Ausgangswert wird 10 Werte lang gewartet und dann daraus der Mittelwert berechnet.
- Nach den ersten 10 Werten wird der der erste Wert aus der Berechnung entfernt und der neue 11. Wert in die Berechnung übernommen usw.

Der Bereich für die Berechnung gleitet also mit der wachsenden Zahl der Werte mit.

Gleitende Standardabweichung

Es wird die Standardabweichung über eine definierte Anzahl von Werten. Die erste Ausgabe des Wertes erfolgt, wenn alle Änderungen vorhanden sind.

Beim Bestätigen der Funktion wird ein Dialog zur Eingabe der Anzahl der Werte geöffnet:



Parameter	Beschreibung
Berechnung	Konfiguration der Berechnung für die angegebene Variable.
Anzahl der Werte für die Berechnung	Anzahl der Werte, für die die Berechnung durchgeführt wird. Nach Erreichung der Anzahl wird die Berechnung durchgeführt und mit jedem weiteren Wert um eines verschoben.
OK	Übernimmt Eingabe und schließt Dialog sowie Formeleingabe.
Abbrechen	Verwirft Eingabe, schließt Dialog und kehrt zur Formeleingabe zurück.
Hilfe	Öffnet Onlinehilfe.

Beispiel

Es werden 10 Werte als Vorgabe eingestellt.

Ablauf zur Runtime:

- Beginnend mit dem Ausgangswert wird 10 Werte lang gewartet und dann daraus die Standardabweichung berechnet.
- Nach den ersten 10 Werten wird der der erste Wert aus der Berechnung entfernt und der neue 11. Wert in die Berechnung übernommen usw.

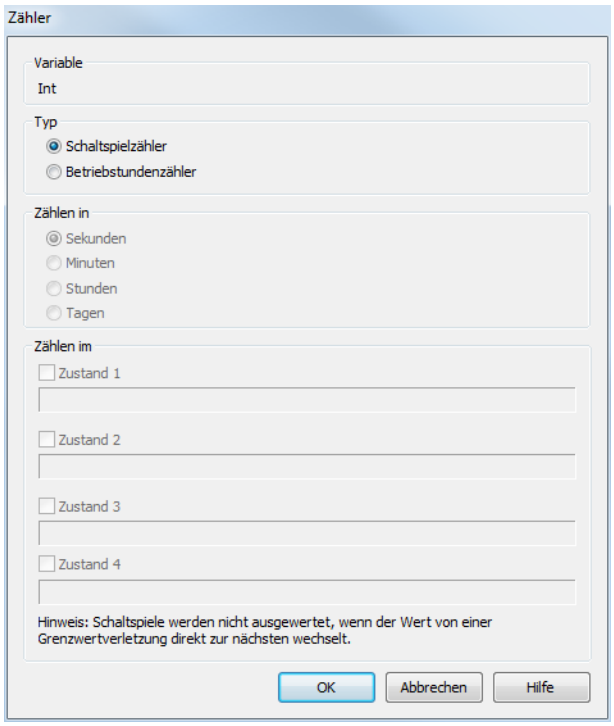
Der Bereich für die Berechnung gleitet also mit der wachsenden Zahl der Werte mit.

Zähler

Die Zählerfunktion bietet die Möglichkeit, eine Zählervariable zu erhöhen, wenn der Rema-Zustand der Quellvariablen oder der Grenzwert der Quellvariablen erreicht wurde. Damit können z. B. die Betriebsstunden einer Anlage gezählt werden und mit der Zählervariablen das Signal für die nötige Wartungsarbeit gegeben werden.

ZÄHLER KONFIGURIEREN

Mit Klick auf OK im Statistik-Dialog wird der Dialog zur Konfiguration von Zählerart und den zu zählenden Zuständen bzw. Grenzwerten geöffnet:



Parameter	Beschreibung
Variable	*Zeigt zu konfigurierende Variable an.*

TYP

Parameter	Beschreibung
Typ	*Zählertyp. Wahl zwischen* ***Schaltspielzähler*** ***Betriebsstundenzähler***
Schaltspielzähler	*Zählt das Erreichen des Zustandes bzw. Grenzwertes nach dem Ablauf einer eventuell projektierten Verzögerungszeit.* *Hinweis: Schaltspiele werden nicht ausgewertet, wenn der Wert von einer Grenzwertverletzung direkt zur nächsten wechselt. So können zum Beispiel Grenzwertverletzungen von Binärvariablen nicht mit dem **Schaltspielzähler** ausgewertet werden.*
Betriebsstundenzähler	*Der Betriebstundenzähler beginnt zu zählen, wenn:* ▸ der letzte Wert `1` ist und die Kommunikation auf `gestört` geht oder ▸ die Runtime beendet wird *Sobald die Kommunikation wieder hergestellt und der Wert auf `0`l ist, stoppt der Zähler.*

ZÄHLEN IN

Parameter	Beschreibung
Zählen in	*Aktivierung der Zustände, in denen gezählt werden soll.* *Wurde die Quellvariable mit einer Reaktionsmatrix verknüpft ist, entsprechen die Zustände 1 - 4 den Zählernummern der Rema.* *Wurde die Quellvariable nicht mit einer Reaktionsmatrix verknüpft, entsprechen die möglichne Zustände den Grenzwerten.*
OK	*Übernimmt Eingaben und schließt Dialog.*
Abbrechen	*Verwirft Eingaben und schließt Dialog.*
Hilfe	*Öffnet Online-Hilfe.*

ZÄHLWEISE

Der Zähler zählt nur neue Verletzungen der Summe aller projektierten Grenzwerte, aber nicht Verletzungen einzelner Werte. Das bedeutet:

- Der Zähler-Wert wird nicht erhöht, wenn:
  - bereits ein Grenzwert verletzt und
  - der Variablenwert sich ändert, so dass erneut ein Grenzwert verletzt wird
- Der Zähler-Wert wird nicht erhöht, wenn:
  - der Variablenwert sich innerhalb eines Grenzwerts ändert und
  - die Eigenschaft **Jede Wertänderung als neue Grenzwertverletzung behandeln** aktiviert ist
- Der Zähler-Wert wird nur erhöht, wenn
  - keiner der 4 Zustände zuvor verletzt wurde
  - zumindest einer der 4 Zustände nach dem Update des Variablenwerts verletzt wurde

Querberechnung

Die Querberechnung erlaubt die Bildung des Mittelwertes über mehrere Variablen.

Hinweis: Querberechnungen können mit keinen weiteren Funktionen kombiniert werden.

Wählen Sie im Bereich **Formel Definition** in der Dropdownliste **Querberechnung** aus. Folgende Funktionen stehen Ihnen zur Verfügung:

Ausdruck	Funktion
CrossMean	Mittelwertberechnung mehrerer Kanäle gleichzeitig.
()	Klammern

Achtung: Bei Berechnungen mit der Funktion **CrossMean()** werden unabhängig von den gewählten Parametern immer alle in der Mathematik-Variable gewählten Quellvariablen verwendet.
Beispiel: Die Liste enthält 5 Variablen, 3 werden ausgewählt. Das Ergebnis der Berechnung mit **CrossMean()** bezieht sich auf alle 5 vorhandenen Variablen.

Datenreduktion

Wählen Sie im Bereich **Formel Definition** in der Dropdownliste **Datenreduktion** aus. Folgende Funktionen stehen Ihnen zur Verfügung:

Ausdruck	Funktion
TMittelung	Mittelwert über Zeit oder Ereignisse (auf Seite 48)
Summe	Summe über Zeit oder Ereignisse (auf Seite 50)
Max	Maximum über Zeit oder Ereignisse (auf Seite 53)
Min	Minimum über Zeit oder Ereignisse (auf Seite 55)
Dif	Differenz über Zeit (auf Seite 57)
()	Klammern

Datenreduktion kann mit keinen weiteren Funktionen kombiniert werden.

Zeitmittelwert

Die Datenreduktion **Zeitmittelung** erlaubt die Bildung eines Mittelwertes einer Variablen. Mögliche Mittelungen sind:

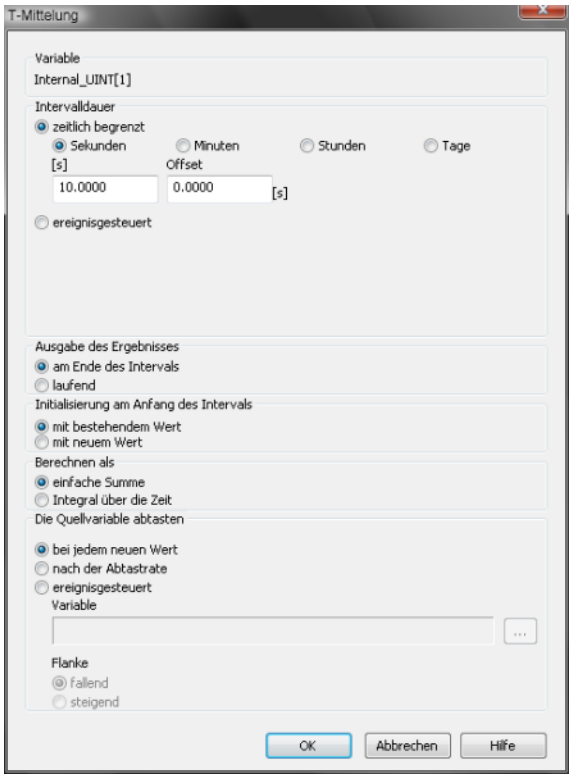
- Zeitintervall:
  Mittelwertbildung über Zeitintervall (Sekunden, Minuten, Stunden, Tage)
- Ereignisintervall:
  Mittelwert wird gebildet, wenn eine Änderung einer Ereignisvariablen auftritt

Weitere Parameter der Projektierung sind:

- Ausgabe: Ergebnis wird am Ende des Intervalls oder ständig bereitgestellt
- Initialisierung: am Anfang des Intervalls wird der Wert initialisiert (bestehender oder neuer Wert)
- Berechnungsart: Festlegung der Berechnungsart (Summe, Integral über die Zeit)

- Abtastart: Art der Abtastung der Quellvariablen (spontan, nach Updateparametrierung, ereignisgesteuert)

Wird die Schaltfläche OK betätigt, öffnet sich ein Dialog, in dem die Parameter der Mittelwertbildung eingegeben werden.



Variable

Anzeige der Ereignisvariablen

Intervalldauer

Parameter	Beschreibung
zeitlich begrenzt	Mittelwertbildung über die Zeit.
ereignisgesteuert	Mittelwert wird bei Änderung einer Ereignisvariablen gebildet.
Zeit	Eingabe des Zahlenwertes für entsprechende Zeit (echtzeitsynchron, d.h. Eingabe 15 bedeutet 15, 30, 45, 0 etc.).
Sekunden, Minuten, Stunden, Tage	Auswahl des Zeitintervalls.
Offset	Verzögerung für Start und Ende der Mittelwertbildung.

Ausgabe des Ergebnisses

Parameter	Beschreibung
am Ende des Intervalls	Wert wird erst am Ende des Intervalls bereitgestellt, in der Zwischenzeit steht der vorherige Wert zur Verfügung.
laufend	Wert wird bei jeder Abtastung der Quellvariablen aktualisiert.

Initialisierung am Anfang des Intervalls

Parameter	Beschreibung
mit bestehendem Wert	Wert basiert auf dem vorherigen Wert.
mit neuem Wert	Wert muss neu berechnet werden.

Berechnen als

Parameter	Beschreibung
einfache Summe	Addition der Werte.
Integral über Zeit	Integration der Werte über das Zeitintervall.

Die Quellvariable abtasten

Parameter	Beschreibung
bei jedem neuen Wert	spontane Änderungen der Quellvariablen werden sofort für die Berechnung berücksichtigt.
nach Abtastrate	Quellwerte werden nur in der definierten Updaterate für die Berechnung herangezogen (Schaltfläche **Update, ist fix eingestellt auf 0,5 sec.**).
ereignisgesteuert	Quellwert wird für die Berechnung herangezogen, wenn bei der projektierten binären Ereignisvariable ein Flankenwechsel erfolgt.
Schaltfläche . . . für Ereignisvariable	Aktiv, wenn Projektierung auf `ereignisgesteuert` gesetzt wurde. Auswahl der binären Ereignisvariablen.
Flanke	Aktiv, wenn Projektierung auf `ereignisgesteuert` gesetzt wurde. Festlegen des entsprechenden Flankenwechsels für die Übernahme des Quellwertes (steigend, fallend).

Summenbildung

Die Datenreduktion **Summenbildung** erlaubt es, die Summe einer Variablen zu bilden.

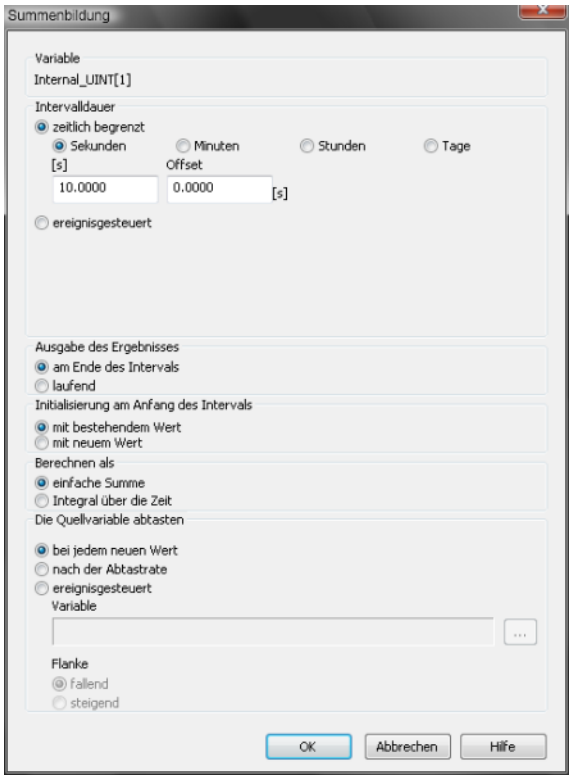
Mögliche Summenbildungen sind:

- Zeitintervall:
  Summenbildung über Zeitintervall (Sekunden, Minuten, Stunden, Tage)
- Ereignisintervall:
  Summe wird gebildet, wenn eine Änderung einer Ereignisvariablen auftritt

Weitere Parameter der Projektierung sind:

- Ausgabe: Ergebnis wird am Ende des Intervalls oder ständig bereitgestellt
- Initialisierung: am Anfang des Intervalls wird der Wert initialisiert (bestehender oder neuer Wert)
- Berechnungsart: Festlegung der Berechnungsart (Summe, Integral über die Zeit)
- Abtastart: Art der Abtastung der Quellvariablen (spontan, nach Updateparametrierung, ereignisgesteuert)

Wird die Schaltfläche OK betätigt, öffnet sich ein Dialog, in dem die Parameter der Summenbildung eingegeben werden:



Variable
Anzeige der Ereignisvariablen

Intervalldauer

Parameter	Beschreibung
zeitlich begrenzt	Summenbildung über die Zeit.
ereignisgesteuert	Summe wird bei Änderung einer Ereignisvariablen gebildet.
Zeit	Eingabe des Zahlenwertes für entsprechende Zeit (echtzeitsynchron, d.h. Eingabe 15 bedeutet 15, 30, 45, 0 etc.).
Sekunden, Minuten, Stunden, Tage	Auswahl des Zeitintervalls.
Offset	Verzögerung für Start und Ende der Summenbildung.

Ausgabe des Ergebnisses

Parameter	Beschreibung
am Ende des Intervalls	Wert wird erst am Ende des Intervalls bereitgestellt, in der Zwischenzeit steht der vorherige Wert zur Verfügung.
laufend	Wert wird bei jeder Abtastung der Quellvariablen aktualisiert.

Initialisierung am Anfang des Intervalls

Parameter	Beschreibung
mit bestehendem Wert	Wert basiert auf dem vorherigen Wert.
mit neuem Wert	Wert muss neu berechnet werden.

Berechnen als

Parameter	Beschreibung
einfache Summe	Addition der Werte.
Integral über Zeit	Integration der Werte über das Zeitintervall.

Die Quellvariable abtasten

Parameter	Beschreibung
bei jedem neuen Wert	spontane Änderungen der Quellvariablen werden sofort für die Berechnung berücksichtigt.
nach Abtastrate	Quellwerte werden nur in der definierten Updaterate für die Berechnung herangezogen (Schaltfläche **`Update, ist fix eingestellt auf 0,5 sec.`**).
ereignisgesteuert	Quellwert wird für die Berechnung herangezogen, wenn bei der projektierten binären Ereignisvariable ein Flankenwechsel erfolgt.
Schaltfläche . . . für Ereignisvariable	Aktiv, wenn Projektierung auf `ereignisgesteuert` gesetzt wurde. Auswahl der binären Ereignisvariablen.
Flanke	Aktiv, wenn Projektierung auf `ereignisgesteuert` gesetzt wurde. Festlegen des entsprechenden Flankenwechsels für die Übernahme des Quellwertes (steigend, fallend).

Maximumbildung

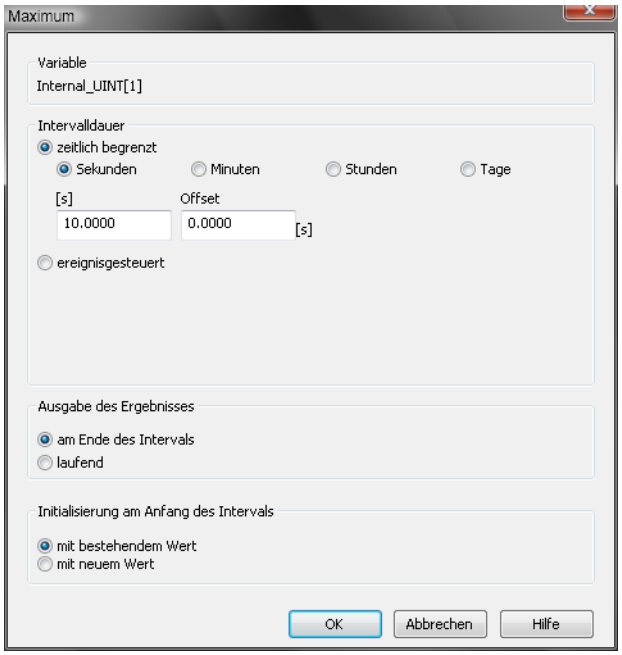
Die Datenreduktion Maximum bietet die Möglichkeit, das Maximum einer Variablen innerhalb des Intervalls zu ermitteln. Mögliche Optionen sind:

- Zeitintervall:
  Maximum innerhalb eines Zeitintervalls (Sekunden, Minuten, Stunden, Tage)
- Ereignisintervall:
  Maximum wird gebildet, wenn eine Änderung einer Ereignisvariablen auftritt

Weitere Parameter der Projektierung sind:

- Ausgabe: Ergebnis wird am Ende des Intervalls oder ständig bereitgestellt
- Initialisierung: am Anfang des Intervalls wird der Wert initialisiert (bestehender oder neuer Wert)

Wird die Schaltfläche OK betätigt, öffnet sich ein Dialog, in dem die Parameter der Maximumermittlung eingegeben werden:



`Variable`: Anzeige der Ereignisvariablen

INTERVALLDAUER

Parameter	Beschreibung
Zeitlich begrenzt	Maximum über die Zeit.
ereignisgesteuert	Maximum wird bei Änderung einer Ereignisvariablen gebildet.
Zeit	Eingabe des Zahlenwertes für entsprechende Zeit (echtzeitsynchron, d.h. Eingabe 15 bedeutet 15, 30, 45, 0 etc.).
Sekunden, Minuten, Stunden, Tage	Auswahl des Zeitintervalls.
Offset	Verzögerung für Start und Ende der Mittelwertbildung.

AUSGABE DES ERGEBNISSES

Parameter	Beschreibung
am Ende des Intervalls	Wert wird erst am Ende des Intervalls bereitgestellt, in der Zwischenzeit steht der vorherige Wert zur Verfügung.
laufend	Wert wird bei jeder Abtastung der Quellvariablen aktualisiert.

INITIALISIERUNG AM ANFANG DES INTERVALLS

Parameter	Beschreibung
mit bestehendem Wert	Wert basiert auf dem vorherigen Wert.
mit neuem Wert	Wert muss neu berechnet werden.

Info

Der Synchronzeitpunkt wird abhängig vom Zeitintervall ermittelt.

Beispiel: Wird als Zeitintervall 15 Minuten vorgegeben, so wird die Berechnung alle 15 Minuten, ausgehend von der vollen Stunde, durchgeführt.

Minimumbildung

Die Datenreduktion Minimum bietet die Möglichkeit, das Minimum einer Variablen innerhalb des Intervalls zu ermitteln. Mögliche Optionen sind:

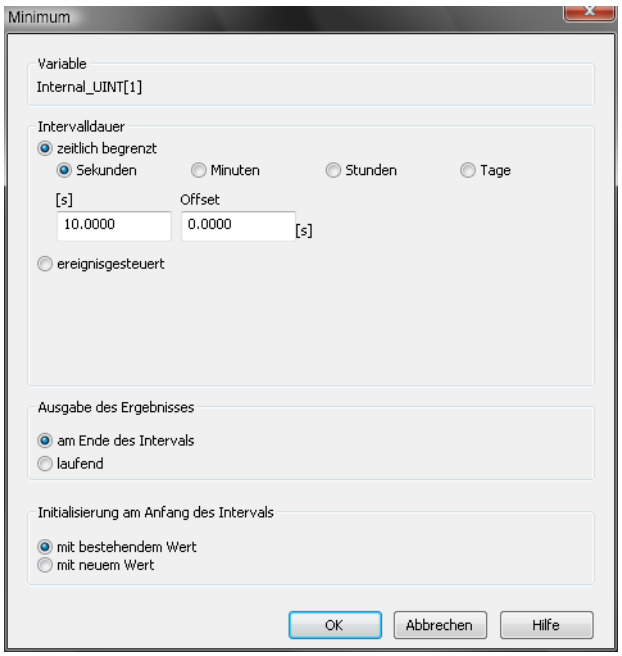
- Zeitintervall: Minimum innerhalb des Zeitintervall (Sekunden, Minuten, Stunden, Tage)

- Ereignisintervall: Minimum wird gebildet, wenn eine Änderung einer Ereignisvariablen auftritt

Weitere Parameter der Projektierung sind:

- Ausgabe: Ergebnis wird am Ende des Intervalls oder ständig bereitgestellt
- Initialisierung: am Anfang des Intervalls wird der Wert initialisiert (bestehender oder neuer Wert)

Wird die Schaltfläche OK betätigt, öffnet sich ein Dialog, in dem die Parameter der Minimumermittlung eingegeben werden:



`Variable:` Anzeige der Ereignisvariablen

INTERVALLDAUER

Parameter	Beschreibung
zeitlich begrenzt	Minimum über die Zeit.
ereignisgesteuert	Minimum wird bei Änderung einer Ereignisvariablen gebildet.
Zeit	Eingabe des Zahlenwertes für entsprechende Zeit (echtzeitsynchron, d.h. Eingabe 15 bedeutet 15, 30, 45, 0 etc.).
Sekunden, Minuten, Stunden, Tage	Auswahl des Zeitintervalls.
Offset	Verzögerung für Start und Ende der Mittelwertbildung.

AUSGABE DES ERGEBNISSES

Parameter	Beschreibung
am Ende des Intervalls	Wert wird erst am Ende des Intervalls bereitgestellt, in der Zwischenzeit steht der vorherige Wert zur Verfügung.
laufend	Wert wird bei jeder Abtastung der Quellvariablen aktualisiert.

INITIALISIERUNG AM ANFANG DES INTERVALLS

Parameter	Beschreibung
mit bestehendem Wert	Wert basiert auf dem vorherigen Wert.
mit neuem Wert	Wert muss neu berechnet werden.

Info

Der Synchronzeitpunkt wird abhängig vom Zeitintervall ermittelt.

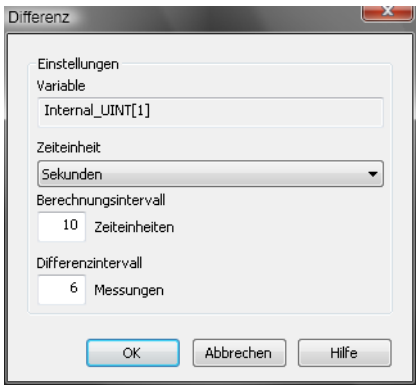
Beispiel: Wird als Zeitintervall 15 Minuten vorgegeben, so wird die Berechnung alle 15 Minuten, ausgehend von der vollen Stunde, durchgeführt.

Differenz über Zeit

Die Funktion kann z. B. für das dynamische Beobachten des Verbrauchs von Flüssigkeiten verwendet werden oder zur Lecküberwachung von Behältern (auf der Basis von Niveaumesswerten).

Die in die Funktion eingetragene Variable wird beobachtet und ihre Werte werden intern mit dem einstellbaren Messabstand (in Zeiteinheiten) gespeichert. Beim Erreichen eines Differenzabstands (Anzahl der Messungen) stellt die Funktion das erste Resultat (R(n) - R(0)) dar, das ab diesem Zeitpunkt nach jeder Messung aktualisiert wird. Das Resultat der Funktion liegt im Bereich der Realen Zahlen.

Wird die Schaltfläche OK betätigt, öffnet sich ein Dialog, in dem die Parameter der Differenzermittlungeingegeben werden:



Variable

Anzeige der Ereignisvariablen

Zeiteinheit

Dropdownliste für Wahl der Zeitheinheit (Sekunden, Minuten, Stunden, Tage)

Berechnungsintervall

Parameter	Beschreibung
Zeiteinheiten	Anzahl der Einheiten

Differenzintervall

Parameter	Beschreibung
Messungen	Anzahl der Messungen

Info

Die Zeitberechung der Differenz über Zeit erfolgt nicht absolut, sondern relativ, also bei Runtimestart.

Vergleich

Wählen Sie im Bereich Formel Definition in der Dropdownliste **`Vergleich`** aus. Folgende Operatoren stehen Ihnen zur Verfügung:

Ausdruck	Funktion
<	kleiner als
>	größer als
<=	kleiner gleich
>=	größer gleich
<>	kleiner oder größer
=	gleich
( )	Klammern

Vergleichsoperatoren können kombiniert werden mit:

- Arithmetik (auf Seite 40)
- Trigonometrie (auf Seite 41)
- Bool'sche Algebra (auf Seite 41)

Zählwertverarbeitung

Für die Verknüpfungen mit Zeit- oder Ereignisbezug (Statistik, Datenreduktion) sind zusätzliche Eingaben notwendig. Diese sind beim Beenden der Verknüpfung anzugeben.

Achtung

Diese Funktion steht nur für SICAM 230 zur Verfügung und benötigt eine entsprechende Lizenz. Weitere Informationen finden Sie in der Hilfe zu SICAM 230.

Zusätzliche Floatformeln

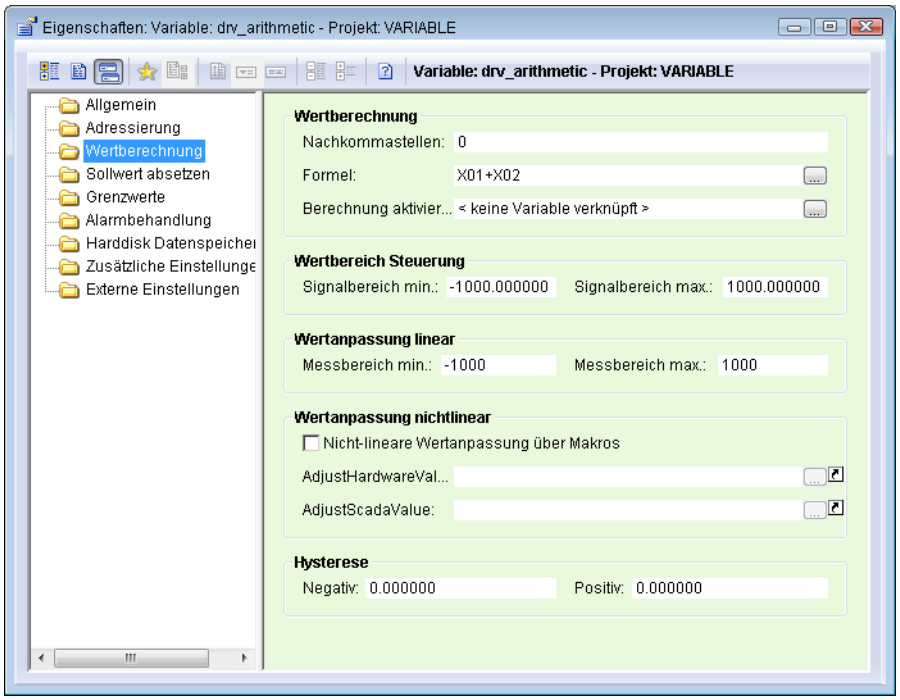
Es stehen Ihnen noch weitere Floatformeln zur Verfügung, die nicht über Schaltflächen erreicht werden können. Diese müssen direkt in den Bereich **`Formeln`** eingetippt werden:

Syntax	Beschreibung	Notation
ABS(X01)	Absolutwert	|X01|
EXP(X01)	Exponent	$e^{(X01)}$
LN(X01)	Logarithmus naturalis	ln(X01)
LOG(X01)	Logarithmus	log(X01)
PI*(X01)	Konstante Pi	Pi*(X01)
SQR(X01)	Quadratberechnung	$(X01)^2$
SQRT(X01)	Quadratwurzelberechnung	$(X01)^{1/2}$

7.2 Ereignisgesteuertes Berechnen der Mathemetik-Variablen

Einer Mathematik Variablen kann eine Variable zugeordnet werden, deren Wert steuert, ob die Berechnung ausgeführt wird. Um eine Variable zur Aktivierung der Berechnung zuzuweisen:

1. navigieren Sie in den Eigenschaften zum Knoten **Wertberechnung**
2. klicken Sie bei der Eigenschaft **Berechnung aktivieren** in das Feld mit dem Variablennamen oder auf die Schaltfläche . . .
3. der Dialog zum Zuweisen einer Variablen öffnet sich
4. wählen Sie die gewünschte Variable



FUNKTIONSWEISE

- Mathematik Variablen ohne Aktivierungsvariable melden alle Quellvariablen, Intervallvariablen und Abtastvariablen beim Start der Runtime an.
- Beginn der Berechnung:
  Ist eine Mathematik Variable mit einer Aktivierungsvariablen verknüpft, erfolgt der Beginn der Berechnung, sobald die Aktivierungsvariable einen Wert `<> 0` hat.
  - Wechselt die Aktivierungsvariable auf `aktiviert`, werden alle zur Berechnung dienenden Quellvariablen, Intervallvariablen und Abtastvariablen angefordert.
  - Wechselt die Aktivierungsvariable auf `deaktiviert`, werden diese wieder abgemeldet.
- Die Aktivierung hat Priorität gegenüber der Berechnung.

  Das zeigt sich, wenn die Aktivierungsvariable als Quellvariable für die Mathematik Variable dient. Wechselt die Aktivierungsvariable auf deaktiviert, bleibt das Ergebnis auf dem gleichen Wert wie zu dem Zeitpunkt, als die Berechnung aktiviert war.
- Datentyp `String` ist möglich, sofern sich der Wert in eine Zahl konvertieren lässt.

  Schlägt die Konvertierung fehl (leer, keine Zahl) entspricht das dem Zustand `deaktiviert`.
- Status der Mathematik Variablen:
  - `deaktiviert: S_AUS` (Bit 20, abgeschaltet).
    Als Wert wird der aktuelle Wert der Mathematik Variablen verwendet. Ist noch kein Wert vorhanden, wird der bei der Mathematik Variablen projektierte Ersatzwert verwendet.

Mathematik Variablen behalten den Status `S_AUS` bis zum Vorliegen eines Berechnungsergebnisses, z. B. Berechnungsart Zähler -> Schaltspielzähler mit Zustand.

- bei Berechnungsart `Min` und `Max`, mit Intervallvariable, aber ohne Aktivierungsvariable, bis zum Erhalt der Flanke der Intervallvariablen: `S_IBIT` (Bit 18, gestört)
- bei Berechnungsart `Min` und `Max`, mit Intervallvariable und Aktivierungsvariable bis zum Erhalt der Flanke der Intervallvariablen: `S_AUS`

- Bei Mathematik Variablen, die eine Intervallvariable oder Abtastvariable haben, erfolgt die Flankenerkennung nur, wenn die Berechnung aktiviert ist.

  Ist die Intervallvariable oder Abtastvariable bereits aktiv, wenn die Aktivierungsvariable von deaktiviert auf aktiviert wechselt, entspricht das einer Flanke bei der Intervallvariablen bzw. Abtastvariablen.

- Wird auf eine Mathematik Variable geschrieben, deren Berechnung deaktiviert ist:
  - Wird der geschriebenen Wert nicht versendet und ist damit nicht sichtbar.
  - Der geschriebene Wert dient jedoch als Ausgangswert (aktueller Wert) der Berechnung, sobald die Berechnung aktiviert wird. Aber:
  - Zum Standby Server wird der Schreibbefehl unabhängig von der Aktivierungsvariablen gesendet.

7.2.1 Aktivierung und Deaktivierung der Berechnung

AKTIVIERUNG

Die Berechnung wird aktiviert, wenn bei einer Wertänderung für die Aktivierungsvariable folgende Bedingungen erfüllt sind:

- Die Aktivierungsvariable hat einen Wert
- Der Wert wechselt von `0` auf `<> 0` und einer der folgenden Status ist aktiv:
  - `S_GA` Generalabfrage Bit 16
  - `S_SPONTAN` Spontan Bit 17
  - `S_REVISION` Revision Bit 9
  - `S_EW_KENNUNG` Ersatzwert Bit 27

Damit ist es auch möglich, durch umschalten auf Ersatzwert eine Aktivierung der Berechnung auszulösen.

DEAKTIVIERUNG

Die Berechnung wird deaktiviert, denn bei der Wertänderung der Aktivierungsvariablen folgende Bedingungen erfüllt sind:

- Die Variable hat noch keinen gültigen Wert.
- Der Wert ist `0` oder keiner der Status `S_GA`, `S_SPONTAN`, `S_REVISION` oder `S_EW_KENNUN`G ist aktiv.

7.2.2 Berechnungsarten mit besonderem Verhalten

ZÄHLER: ZÄHLEN MIT ZUSTAND

Wenn die Berechnung bei **`Zählen mit Zustand`** deaktiviert ist, wird weder das Kommen noch das Gehen des Zustandes erkannt.

Das heißt: Steht die Aktivierungsvariable auf `deaktiviert`, gilt der Zustand als `nicht verletzt`.

Zum Beispiel:

1. Zustand kommt
2. Aktivierungsvariable wechselt auf `aktiviert`
3. Verletzung wird erkannt -> Zähler bekommt Wert und zählt
4. Aktivierungsvariable auf `deaktiviert`
5. Zustand geht
6. Zustand kommt
7. Aktivierungsvariable auf aktiviert -> es wird nicht gezählt
8. Zustand geht
9. Zustand kommt -> es wird gezählt
10. Aktivierungsvariable auf `deaktiviert`
11. Zustand geht
12. Aktivierungsvariable auf `aktiviert`
13. Zustand kommt -> es wird gezählt

7.2.3 Fehlermeldungen

Fehlermeldung	Ursache	Lösung
Source variable <VariablenProjekt Name>/<Variablen-ID> for mathematics missing. Mathematics variable <Projektname>/<MaV Name> disabled!	Die Quellvariable des geannten Projekts fehlt. Die Mathematik Variable wird nicht berechnet.	Projektierung oder Startprojekt ändern.
Advise for source variable <VariablenProjekt Name>/<Variable Name> failed. Mathematics variable <Projektname>/<MaV Name> disabled	Datenpunktanforderung für die Variable des genannten Projekts ist fehlgeschlagen. Die Mathematik Variable wird nicht berechnet.	Systemressourcen erhöhen, Runtime neu starten.

7.3 Import von Mathematik-Variablen

Beim Importieren (XML Import) von Mathematikvariablen muss zuvor sichergestellt sein, dass alle Variablen die in den Formeln verwendet werden auch vorhanden sind. Werden Variablen verschiedener Treiber importiert, ist es daher empfehlenswert, den Import ein zweites Mal durchzuführen. Damit ist sicher gestellt, dass auch gerade importierte Variablen in den Mathematiktreiber-Formeln verbunden sind.

Achtung

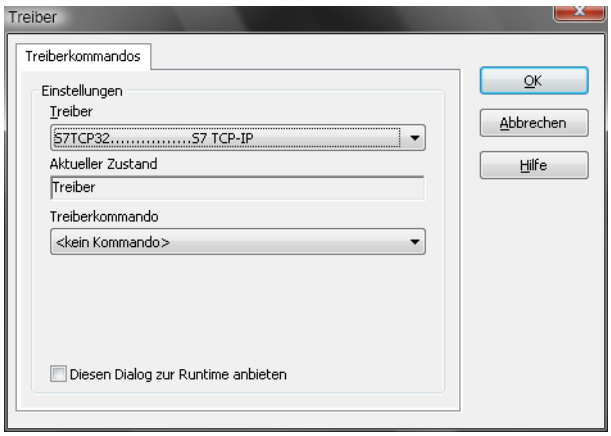
Netzwerk: Auf einem als Datenserver definierten Standbyserver werden Mathematikvariablen nicht angezeigt, wenn dieser zum Server hochgestuft ist.

8. Treiberkommandos

Dieses Kapitel beschreibt Standardfunktionalitäten, die für die meisten zenon Treiber gültig sind. Nicht alle hier beschriebenen Funktionalitäten stehen für jeden Treiber zur Verfügung. Zum Beispiel enthält ein Treiber, der laut Datenblatt keine Modemverbindung unterstützt, auch keine Modem-Funktionalitäten.

Treiberkommandos dienen dazu, Treiber über zenon zu beeinflussen, z. B. starten und stoppen.
Die Projektierung erfolgt über die Funktion **`Treiber Kommandos`**. Dazu:

- legen Sie eine neue Funktion an
- wählen Sie Variablen -> Treiberkommandos
- der Dialog zur Konfiguration wird geöffnet



Parameter	Beschreibung
Treiber	Dropdownliste mit allen im Projekt geladenen Treibern.
Aktueller Zustand	Fixer Eintrag, in aktuellen Versionen ohne Funktion.
Treiberkommando	Dropdownliste zur Auswahl des Kommandos.
▸ `Treiber starten (Online-Modus)`	Treiber wird neu initialisiert und gestartet.
▸ `Treiber stoppen (Offline-Modus)`	Treiber wird angehalten, es werden keine neuen Daten angenommen. Hinweis: Ist der Treiber im Offline-Modus, erhalten alle Variablen, die für diesem Treiber angelegt wurden, den Status `Abgeschaltet` (`OFF`; Bit 20).
▸ `Treiber in Simulationsmodus`	Treiber wird in den Simulationsmodus gesetzt. Die Werte aller Variablen des Treibers werden vom Treiber simuliert. Es werden keine Werte von der angeschlossenen Hardware (z. B. SPS, Bussystem, ...) angezeigt.
▸ `Treiber in Hardwaremodus`	Treiber wird in den Hardwaremodus gesetzt. Für die Variablen des Treibers werden die Werte von der angeschlossenen Hardware (z. B. SPS, Bussystem, ...) angezeigt.
▸ `Treiberspezifisches Kommando`	Eingabe treiberspezifischer Kommandos. Öffnet Eingabefeld für die Eingabe eines Kommandos.
▸ `Treiber Sollwertsetzen aktivieren`	Sollwert setzen auf Treiber ist erlaubt.
▸ `Treiber Sollwertsetzen deaktivieren`	Sollwert setzen auf Treiber wird verhindert.
▸ `Verbindung mit Modem aufbauen`	Verbindung aufbauen (für Modem-Treiber). Öffnet Eingabefelder für Hardware-Adresse und Eingabe der zu wählenden Nummer.
▸ `Verbindung mit Modem trennen`	Verbindung beenden (für Modem-Treiber).
Diesen Dialog zur Runtime anbieten	Dialog wird zur Runtime für Änderungen angeboten.

TREIBERKOMMANDOS IM NETZWERK

Wenn sich der Rechner, auf dem die Funktion **`Treiberkommandos`** ausgeführt wird, im zenon Netzwerk befindet, werden zusätzliche Aktionen ausgeführt. Ein spezielles Netzwerkkommando wird vom Rechner zum Server des Projekts gesendet, der dann die gewünschte Aktion auf seinem Treiber durchführt. Zusätzlich sendet der Server das gleiche Treiberkommando zum Standby des Projekts. Der Standby führt die Aktion auch auf seinem Treiber aus.

Dadurch ist gewährleistet, dass Server und Standby synchronisiert sind. Dies funktioniert nur, wenn Server und Standby jeweils eine funktionierende und unabhängige Verbindung zur Hardware haben.

9. Fehleranalyse

Sollte es zu Kommunikationsproblemen kommen, bietet dieses Kapitel Hilfe, um den Fehler zu finden.

9.1 Analysetool

Alle zenon Module wie z. B. Editor, Runtime, Treiber, usw. schreiben Meldungen in eine gemeinsame LOG-Datei. Um sie korrekt und übersichtlich anzuzeigen, benutzen Sie das Programm Diagnose Viewer (main.chm::/12464.htm), das mit zenon mitinstalliert wird. Sie finden es unter Start/Alle Programme/zenon/Tools 7.50 -> Diagviewer.

zenon Treiber protokollieren alle Fehler in LOG-Dateien. Der Standardordner für die LOG-Dateien ist der Ordner **LOG** unterhalb des Ordners `ProgramData`, zum Beispiel:

`%ProgramData%\COPA-DATA\LOG`. LOG-Dateien sind Textdateien mit einer speziellen Struktur.

Achtung: Mit den Standardeinstellungen zeichnet ein Treiber nur Fehlerinformationen auf. Mit dem **Diagnose Viewer** kann bei den meisten Treibern die Diagnose-Ebene auf „Debug" und „Deep Debug" erweitert werden. Damit protokolliert der Treiber auch alle anderen wesentlichen Aufgaben und Ereignisse.

Im Diagnose Viewer kann man auch:

- neu erstellte Einträge in Echtzeit mitverfolgen
- die Aufzeichnungseinstellungen anpassen
- den Ordner, in dem die LOG-Dateien gespeichert werden, ändern

Hinweise:

1. Der Diagnose Viewer zeigt alle Einträge in UTC (Koordinierter Weltzeit) an und nicht in der lokalen Zeit.
2. Der Diagnose Viewer zeigt in seiner Standardeinstellung nicht alle Spalten einer LOG-Datei an. Um mehr Spalten anzuzeigen, aktivieren Sie die Eigenschaft **Add all columns with entry** im Kontextmenü der Spaltentitel.
3. Bei Verwendung von reinem **Error-Logging** befindet sich eine Problembeschreibung in der Spalte **Error text**. In anderen Diagnose-Ebenen befindet sich diese Beschreibung in der Spalte **General text**.
4. Viele Treiber zeichnen bei Kommunikationsprobleme auch Fehlernummern auf, die die SPS ihnen zuweist. Diese werden in **Error text** und/oder **Error code** und/oder **Driver error parameter (1** und **2)** angezeigt. Hinweise zur Bedeutung der Fehlercodes erhalten Sie in der Treiberdokumentation und der Protokoll/SPS-Beschreibung.
5. Stellen Sie am Ende Ihrer Tests den Diagnose-Level von **Debug** oder **Deep Debug** wieder zurück. Bei **Debug** und **Deep Debug** fallen beim Protokollieren sehr viele Daten an, die auf der Festplatte

gespeichert werden und die Leistung Ihres Systems beeinflussen können. Diese werden auch nach dem Schließen des `Diagnose Viewers` weiter aufgezeichnet.

> **Achtung**
>
> Unter Windows CE werden aus Ressourcegründen Fehler standardmäßig nicht protokolliert.

Weitere Informationen zum Diagnose Viewer finden Sie im Handbuch Diagnose Viewer (main.chm::/12464.htm).

9.2 Logserver

Sämtliche Meldungen und Logs des Treibers werden an den LogServer gesendet. Die Meldungen können mit dem Diagnose Viewer (main.chm::/12464.htm) angezeigt werden. (Ältere Versionen von zenon benutzen eine „Error – Textdatei“.

Per Default werden für das Modul Treiber (DRV) die Meldungen vom Typ Error mitgeloggt. Sollen erweiterte Logs erstellt werden, ist dies in den Client Einstellungen des Diagnose Viewers zur Laufzeit entsprechend zu konfigurieren: Settings – Client configuration, List of parameters, ' Einstellen des Message Levels ', mit `Accept` übernehmen.

9.3 Checkliste

- Analyse mit Hilfe des `Diagnose Viewers` (auf Seite 67):
  -> Welche Meldungen werden angezeigt?