Manuale di zenon

Registrazione della licenza

v.7.60

©2017 Ing. Punzenberger COPA-DATA GmbH

Tutti i diritti riservati.

La distribuzione e la copia di questo documento - indifferentemente dal metodo usato - può essere consentita esclusivamente con permesso scritto della ditta COPA-DATA. I dati tecnici servono solo alla descrizione del prodotto e non rappresentano in alcun modo caratteristiche garantite in senso legale. Con riserva di modifiche - anche di tipo tecnico.

Indice

1. Benvenuti nell'help di COPA-DATA 4

2. Registrazione della licenza 4

3. Registrazione licenza di zenon 5

4. Modalità demo 6

5. Visualizzazione delle informazioni relative a versione e licenza 7

6. Scegliere la giusta dimensione della licenza 8

7. Tipi di registrazione licenza 10

7.1 Softlizenzierung 11

7.2 Registrazione licenza via dongle 12

7.2.1 CodeMeter 13

7.2.2 WibuKey 42

8. Parametro della riga comando per tool di licenza 45

9. Registrazione licenza remota 46

10. Particolarità relative al funzionamento Server-Client 46

11. Everywhere Server by zenon 47

1. Benvenuti nell'help di COPA-DATA

VIDEO TUTORIAL DI ZENON

Nel nostro canaleYouTube (https://www.copadata.com/tutorial_menu) si trovano esempi pratici di progettazione con zenon. I tutorial sono raggruppati per tema e forniscono una panoramica di come si lavora con i diversi moduli di zenon. Tutti i tutorial sono disponibili in lingua inglese.

GUIDA GENERALE

Se non avete trovato le informazioni che cercavate o se avete dei consigli relativi al completamento di questo capitolo dell'help, potete scrivere una E-Mail all'indirizzo documentation@copadata.com (mailto:documentation@copadata.com).

SUPPORTO ALLA PROGETTAZIONE

Se avete domande che riguardano progetti concreti, potete rivolgervi via E-Mail all'indirizzo support@copadata.com (mailto:support@copadata.com).

LICENZE E MODULI

Se avete bisogno di nuovi moduli o licenze, potete rivolgervi ai nostri collaboratori all'indirizzo sales@copadata.com (mailto:sales@copadata.com).

2. Registrazione della licenza

Per poter usare l´Editor e il Runtime di zenon, si deve prima registrare la licenza del prodotto. Finché non è stata registrata la licenza, zenon funziona in modalità demo (A pagina: 6).

3. Registrazione licenza di zenon

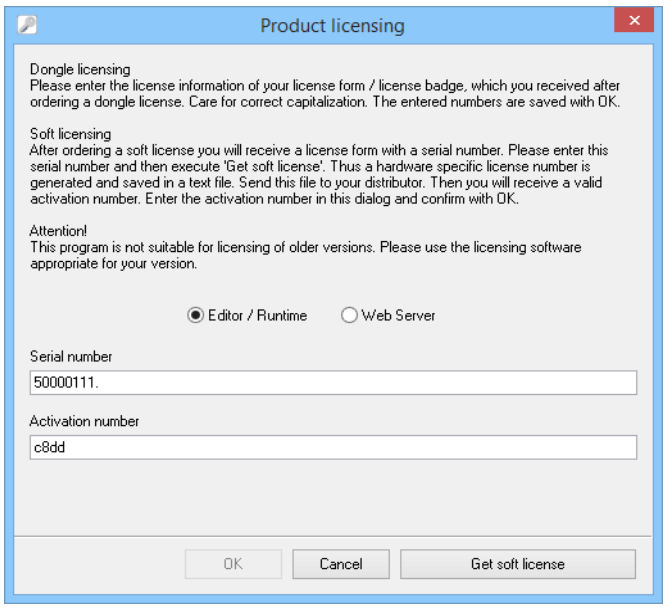
Ci sono diverse possibilità di registrare la licenza di zenon:

1. Per eseguire la registrazione licenza:
   - In Windows, aprire *Start -> Tutti i programmi -> COPA-DATA->* **Licensing**; oppure
   - Nell´Editor di zenon, aprire *File ->Configurazione generale ->Licenza prodotto...*; oppure:
   - Nell´Editor di zenon, aprire *Guida-> Informazioni su -> Modifica/richiedi licenza*; oppure:
   - Nello **Startup Tool**, cliccare sul pulsante **Tools**, selezionare **Licensing**, cliccare su **Start**
2. Si apre la finestra di dialogo per consente di inserire i dati della licenza.
3. Selezionare **zenon Editor/Runtime**
4. Inserire il numero di serie e quello di attivazione.

   I dati relativi si trovano:
   - Sul certificato di licenza.
   - Sull´adesivo di licenza.

   Nota: quando si inseriscono i dati, tenere conto della scrittura in lettere maiuscole e minuscole!
5. Dopo il riavvio dell´Editor/del Runtime, usare zenon con la licenza che è stata inserita.

FINESTRA DI DIALOGO DI REGISTRAZIONE LICENZA.



Parametri	Descrizione
Editor/Runtime	`Attivo`: la licenza vale per l´Editor di zenon e/o il Runtime di zenon.
Web Server	`Attivo`: la licenza vale per lo zenon Web Server.
Numero di serie (serial number)	Numero di serie della licenza Se si ha già una licenza, il suo numero di serie verrà visualizzato in questo campo. Inserire qui il numero di serie corrente.
Numero di attivazione (activation number)	Numero di attivazione della licenza. Se si ha già una licenza, il suo numero di attivazione verrà visualizzato un questo campo.
OK	Accetta i dati inseriti; quando viene riavviato, zenon verrà aperto con questi dati di licenza.
Annulla (Cancel)	Rifiuta gli inserimenti e usa zenon con la licenza valida finora o senza licenza.
Richiedi Licenza Software (Get soft-license)	Apre l´assistente che consente di richiedere una licenza software.

4. Modalità demo

Se la licenza per l´Editor non è stata registrata, quest´ultimo verrà eseguito in modalità demo. Se il Runtime non è stato registrato, funziona in modalità demo.

Modalità demo	Condizioni
Editor:	L´Editor viene eseguito: ▸ Per le prime 40 volte in cui viene avviato: per 30 minuti. ▸ Dal 41° al 50° start: per 20 minuti. ▸ A partire dal 51° start: per 10 minuti.
Runtime:	Quando non ne è stata registrata la licenza, il Runtime viene eseguito per 30 giorni, oppure può essere avviato per 40 volte, a seconda di quale sia il limite che viene raggiunto per primo. A partire dal 41° start, oppure dal 31° giorno, il Runtime viene eseguito solamente per 10 minuti.

Ad ogni start viene visualizzato un messaggio che informa l´utente che il programma viene eseguito in modalità demo.

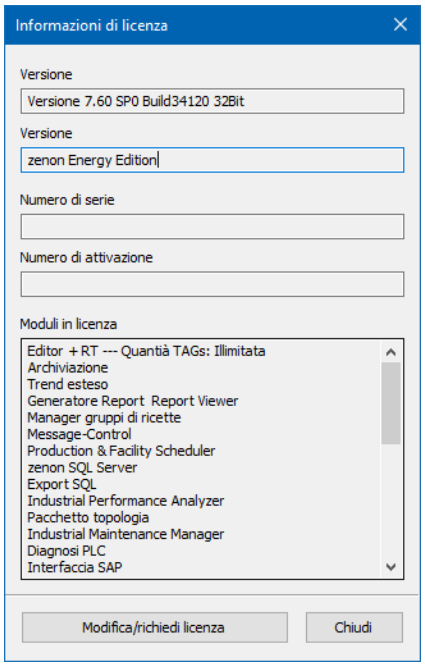
Nota: quanto detto sopra a proposito del comportamento del software in caso di mancata registrazione della licenza, vale anche per il Workbench e il Runtime di zenon Logic.

5. Visualizzazione delle informazioni relative a versione e licenza

Ci sono diversi modi di sapere quale versione e quale licenza si sta utilizzando, e quali sono i moduli compresi nella licenza:

- Nell'Editor: Nell´Editor di zenon, cliccare sul menù **Guida** -> **Informazioni su...**.
- Nel Runtime: eseguire la funzione **Visualizza informazioni di licenza**.

  Nota: non esiste il pulsante **Modifica/richiedi licenza** a Runtime.



Parametri/Pulsanti	Descrizione
Versione	Numero della versione dell´Editor o del Runtime.
Edizione	Edizione utilizzata.
Numero di serie	Numero di serie della licenza
Numero di attivazione	Numero di attivazione della licenza
Scadenza (facoltativo)	In caso licenza con limite temporale, informazione relativa alla data di scadenza della licenza stessa.
Moduli in licenza	Informazione sui moduli compresi nella licenza di cui si dispone.
Modifica/richiedi licenza	Apre la finestra di dialogo di registrazione licenza (A pagina: 5).
Chiudi	Chiude la finestra di dialogo.

6. Scegliere la giusta dimensione della licenza

Le licenze per l'Editor e per il Runtime vengono calcolate in base al numero dei TAG o IOS necessari.

CALCOLO SU BASE TAG

1 TAG corrisponde a 1 variabile. Per determinare la dimensione della licenza, si considera la somma dei TAG dei seguenti driver.

- Driver PLC e driver bus.

Non vengono contate le variabili del:

- Driver interno
- Driver di sistema
- Driver matematico
- Driver di simulazione

Si può registrare una licenza per l'Editor e il Runtime con il seguente numero di TAG:

- 64 TAG
- 128 TAG
- 256 TAG
- 512 TAG
- 1.024 TAG
- 2.048 TAG
- 4.096 TAG
- 8.192 TAG
- 16.384 TAG
- 65536 TAG
- Illimitati

E' possibile eseguire un update della licenza in qualsiasi momento in modo tale da aumentare il numero di TAG a disposizione.

CALCOLO SU BASE IOS

Le licenze possono essere concesse anche sulla base IOS. In questo caso, per determinare la dimensione della licenza viene considerata la somma degli IOS dei seguenti driver:

- Driver PLC e driver bus.

Non vengono contate le variabili del:

- Driver interno
- Driver di sistema
- Driver matematico
- Driver di simulazione

CALCOLO

Tipo di dato	Valore
1 bit:	1 I/OS
1 byte	8 I/OS
1 WORD	16 I/OS
1 DWORD	16 I/OS
1 float	16 I/OS
1 stringa (max. 64 caratteri)	16 I/OS

Se non si trova il tipo di dato desiderato in questa lista, dipende dal tipo di driver prescelto. Alcuni driver, infatti, adottano una denominazione specifica dei tipi di dato. Informazioni più dettagliate su questo argomento si possono trovare nella documentazione del driver che si sta usando. Questa documentazione si trova nel nodo **Driver** della guida in linea, oppure nel file PDF sul supporto di installazione; oppure può essere scaricata anche nell´area clienti del sito Web www.copadata.com (http://www.copadata.com).

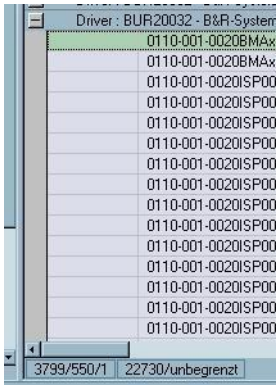
Esempio

Si vuole visualizzare 96 valori binari e 20 numerici in zenon:

Moltiplicare i 20 valori numerici per 16 e si otterranno 320 I/OS. Sommare questi ultimi ai 96 valori binari. Il risultato di 416 I/OS sarà la base per la scelta della dimensione della licenza da acquistare.

VISUALIZZAZIONE IN ZENON

Nella riga di stato della visualizzazione dettagli delle variabili sono visualizzate le seguenti informazioni:



- Quanti I/OS sono utilizzati correntemente.
- Quanti I/OS sono compresi nella licenza.

Un esempio:

- 3799/550/1: esistono 3799 inserimenti; in base al filtro applicato al momento, ne vengono visualizzati 550; un inserimento è selezionato.
- La licenza di cui si dispone prevede un numero illimitato di variabili per il progetto 22730.

NOTA RELATIVA ALLA LICENZA CLIENT.

Si possono usare licenze client se:

- Il progetto di partenza è un progetto standalone o un client.
- Il progetto di partenza usa un massimo di 64 TAGS che necessitano di una licenza, se non è un client.
- Tutti i sottoprogetti sono client.

7. Tipi di registrazione licenza

Ci sono diversi modi di registrare la licenza di zenon:

- Licenza software (A pagina: 11): richiede al momento dello start dell´Editor o del Runtime un numero di identificazione PC univoco.
  Caratteristiche:
  - La licenza non può essere rubata.
  - La licenza è legata ad un determinato computer.

- Pratica soprattutto per i computer portatili.

▶ Licenza dongle (A pagina: 12): al momento dello start dell´Editor o del Runtime, cerca un hardware dongle nelle interfacce parallele o USB.

I dongle possono essere:

- Dongle su standalone
- Dongle di rete: su un dongle centrale in rete viene accreditato un certo numero di licenze, che possono essere usate nello stesso tempo come licenze “concurrent use”.

Caratteristiche dei dongle:

- Facilità d'uso.
- La licenza può essere trasferita da un computer all'altro disconnettendo il dongle da un computer e collegandolo ad un altro, o in rete.
- Non ci sono problemi in caso di malfunzione del disco fisso.

> **Info**
>
> *Se non esiste una licenza valida, oppure se sono state assegnate tutte le licenze disponibili in rete, allora l´Editor o il Runtime si avvieranno in modalità demo (A pagina: 6).*

7.1 Softlizenzierung

InfoDie Softlizenz weist einem Rechner eine eindeutige Identifikation zu. Dabei werden bestimmte Komponenten des Rechners überprüft. Diese Lizenz funktioniert immer nur auf einem bestimmten Rechner. Soll sie auf einen anderen Rechner übertragen werden oder ändern sich zu viele Komponenten des lizenzierten Rechners, muss sie neu ausgestellt werden.

> **Info**
>
> *I codici di licenza per licenze software dipendono dalla versione. Questo significa che possono essere attivati solo per quella versione di zenon per la quale sono stati acquistati. Se si cambia versione, dunque, bisognerà rinnovare il numero di attivazione.*

SOFTLIZENZ ERWERBEN

Um eine Softlizenz zu erhalten:

1. Wählen Sie im Menü Datei: Allgemeine Konfiguration -> Produkt lizenzieren.

   Der Dialog zur Lizenzierung (A pagina: 4) öffnet sich.

2. Geben Sie die Seriennummer ein.
3. Klicken Sie auf Softlizenz anfordern.

   Der Dialog Produktlizenzierung öffnet sich.
   Falls noch nicht geschehen, geben Sie die Seriennummer ein.
4. Klicken Sie auf Lizenzanforderung für Softlizenzierung.
5. Geben Sie Ihre Kontaktdaten ein.
6. Klicken Sie auf Weiter.
7. Zum Versenden haben Sie zwei Möglichkeiten:

   a) automatisch

   - klicken Sie auf die Schaltfläche Senden an
   - wählen Sie die gewünschte COPA-DATA Organisation
   - mit Klick auf OK wird die Lizenzanforderung über Ihr E-Mail Programm versandt
   - über die Schaltfläche Drucken, können Sie Ihr Exemplar ausdrucken oder an ein verbundenes Faxgerät schicken

   a) manuell

   - klicken Sie auf die Schaltfläche Fertig stellen
   - die Lizenzanforderung wird als Textdatei gespeichert
   - ein Info-Fenster informiert Sie über Name und Speicherort
   - die Datei wird im Texteditor automatisch geöffnet
   - schicken Sie die Datei per E-Mail oder Fax an Ihren Vertriebspartner

Sobald Sie Ihre Lizenzdaten erhalten haben, öffnen Sie den Lizenzierungsdialog erneut und geben Sie Ihre Aktivierungsnummer ein.

Info

Bitte beachten Sie, dass der Button **Lizenzanforderung für Softlizenzierung** nicht für alle OEM-Versionen zur Verfügung steht.

7.2 Registrazione licenza via dongle

La registrazione della licenza via dongle funziona nel modo seguente: in caso di licenza standalone, si collega un dongle direttamente al computer; per licenze di rete, invece, il dongle viene collegato ad un computer di rete. zenon usa due tipi di sistemi dongle:

- **CodeMeter** (A pagina: 13)
  (incluso nel setup)
- **WibuKey** (A pagina: 42)
  (software contenuto nel supporto di installazione)

Il software necessario per la registrazione licenza via **CodeMeter** viene installato automaticamente con zenon.

CONFIGURAZIONE

Di regola non è necessario eseguire nessuna configurazione se i dongle sono usati localmente. L´uso di dongle di rete, invece, può rendere necessario eseguire delle configurazioni individuali. Queste impostazioni devono essere eseguite nel software dongle corrispondente.

I dettagli su questo tema si trovano nei capitoli **WibuKey** (A pagina: 42) e **CodeMeter** (A pagina: 13).

WIBUKEY

L´addizionale software di gestione **WibuKey** non viene più installato automaticamente con il setup a partire dalla versione 7.50 di zenon. Questo software, però, continua ad essere parte integrante del pacchetto standard di zenon. Se necessario, installare la versione corrente del software **WibuKey** dal supporto di installazione zenon:

- `...\AdditionalSoftware\WIBU-SYSTEMS WibuKey`

Nota: gli utenti che lavorano già con **WibuKey**, possono ottenere nuove licenze per i loro dongle **WibuKey**.

7.2.1 CodeMeter

CodeMeter può essere utilizzato come dongle su postazione standalone o in rete.

Per poter utilizzare **CodeMeter**:

- La chiavetta USB **CodeMeter** deve essere collegata ad una porta USB sul computer locale, oppure essere disponibile come server su un computer di rete.
- Il firmware del dongle deve essere almeno della versione 1.16.

Nota: le descrizioni del **CodeMeter WebAdmin** si riferiscono alla versione `6.10`.

ATTENZIONE

Se si rimuove il dongle quando è in uso, zenon si chiude, si avvia in modalità demo e viene eseguito in questa modalità finché il sistema non rileva una licenza valida.

CONFIGURAZIONE

Per eseguire la configurazione, avviare l´applicazione **CodeMeterControl Center** via: *Windows Desktop -> Start -> Tutti i programmi -> CodeMeter -> CodeMeter Control Center*.

Il Control Center di **CodeMeter** si apre con due schede:

- **Licenza**: contiene informazioni sui dongle trovati.
- **Eventi**: visualizza il numero delle chiavette collegate, degli inserimenti di licenza, dei firm-item trovati e di tutti gli accessi al **CodeMeter** Runtime-Server. Per registrare gli eventi in modo durevole, attivare nel menù **File** l´inserimento **Logging.**

Nota: nelle versioni precedenti alla 6.10, il Control Center ha anche la scheda **Allocation** che consente la configurazione di processi di prestito di licenze. A partire dalla versione 6.10 di **CodeMeter**, questa scheda esiste solamente se inserimenti corrispondenti esistono sul client.

Info

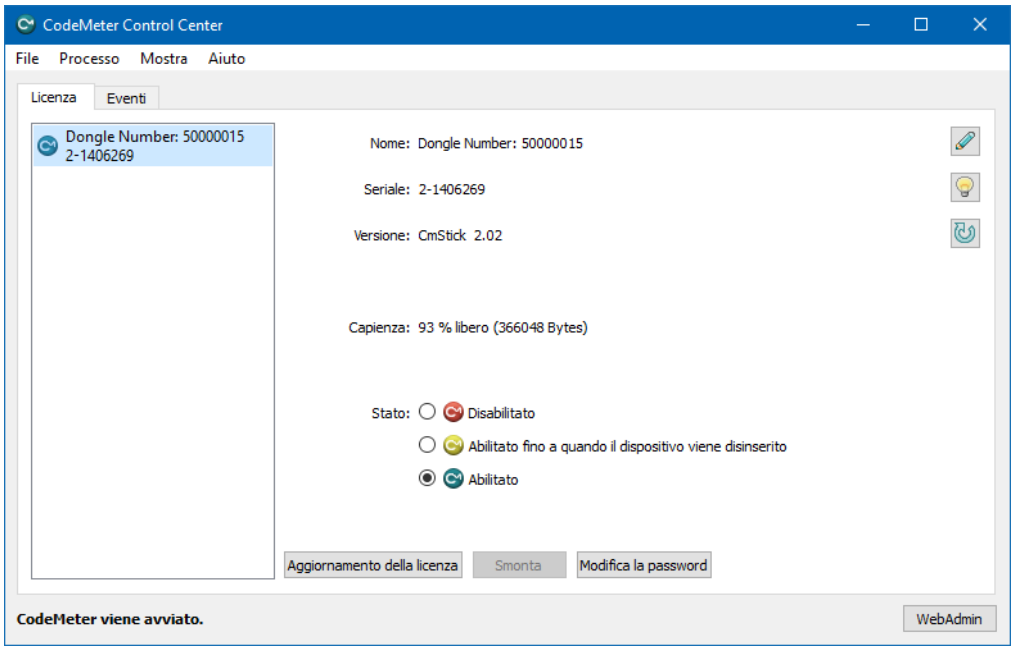
Questo manuale descrive i casi più rilevanti per gli utenti di zenon.
*Per avere una guida dettagliata all´uso di **CodeMeter**, consultare l´help integrato di **CodeMeter**. Per aprirla nel:*

- Control Center: Cliccare nel menù **Aiuto** sulla voce **Aiuto**.
- WebAdmin: Cliccare sul punto interrogativo nella seconda riga di menù.

*La guida **CodeMeter** verrà aperta come help sensibile al contesto.*

Scheda “Licenza”

In questa scheda vengono visualizzati e configurati dongle e licenze.



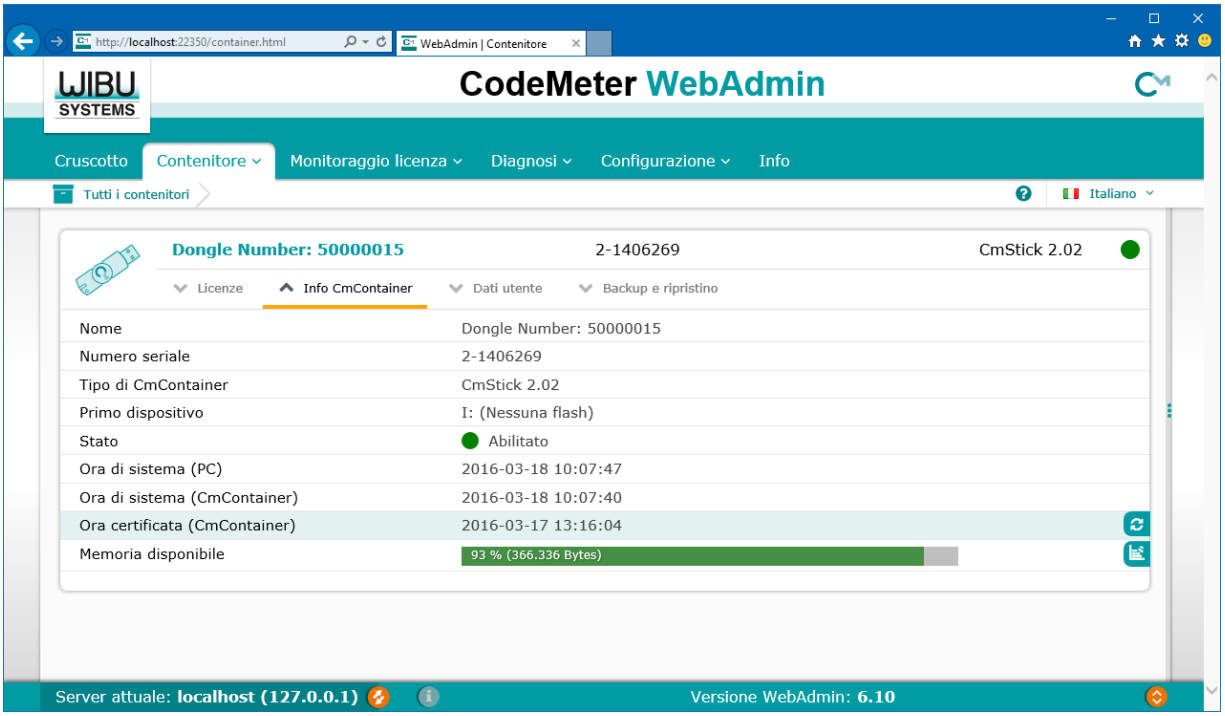
Opzione	Descrizione
Licenza	Elenca tutte le chiavette **CodeMeter** attive.
Nome	Nome individuale della chiavetta selezionata; può essere modificato mediante il pulsante con la matita che si trova a destra del nome stesso.
No di serie (Serial):	Numero di serie della chiavetta selezionata.
Versione (Version):	Versione del firmware della chiavetta selezionata.
Capacità (Capacity):	Visualizzazione dello spazio libero di memoria in percentuale e in byte.
Stato (Status):	Selezione dello stato della chiavetta **CodeMeter** selezionata usando pulsanti di opzione. ▸ **Disattivata (Disabled)**: La chiavetta collegata è disattivata e non può essere utilizzata da nessuna applicazione. ▸ **Attivata finché collegata (Enabled until unplugged)**: La chiavetta è attiva finché è collegata. Dopo essere stata rimossa dal PC viene disattivata automaticamente. ▸ **Attivata (Enabled)**: La chiavetta è completamente attiva e lo rimane anche dopo essere stata rimossa. Stato raccomandato: se si perde la chiavetta, infatti, non sarà possibile per persone non autorizzate accedere a licenze e dati personali (per es.: CmPasswordManager). Eventuali modifiche devono essere confermate usando la password dongle.
Update licenza (License Update)	Avvia l´assistente che consente di aggiungere, modificare e cancellare licenze.
Espelli (Eject)	Consente di rimuovere la chiavetta.
Modifica password (Change password)	Consente di modificare la password
CodeMeter viene avviato/CodeMeter viene terminato.	Informazione se il servizio **CodeMeter** viene eseguito o meno. Può essere modificato nel menù **Processo**.
WebAdmin	Avvia il browser web con l´interfaccia per amministrare i dongle di rete. A questo scopo, la porta 22350 deve essere aperta. Per i dettagli relativi all´argomento, si veda il capitolo Gestione di rete (A pagina: 22).

Aggiornare orario certificato (certified time)

È possibile aggiornare l´orario certificato (certified time) salvato nel dongle mediante il server per la sincronizzazione dell´ora di **CodeMeter**. Per poterlo fare, si deve disporre di un accesso a Internet.

Per aggiornare l´orario:

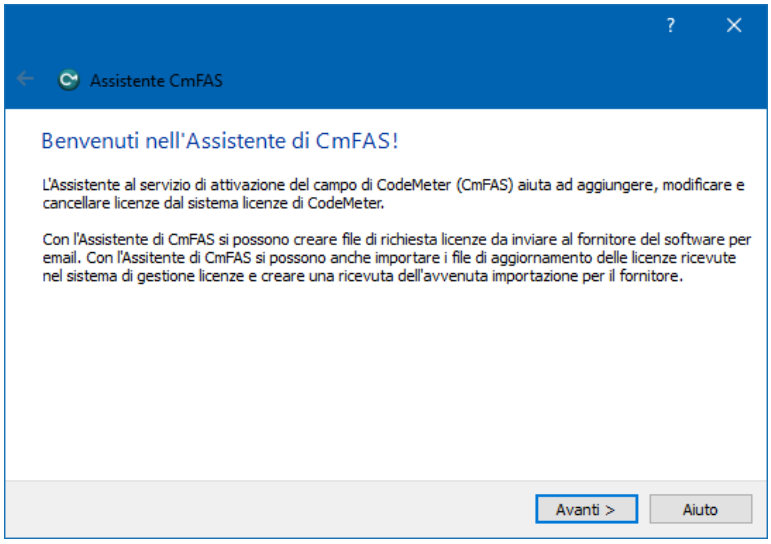
1. Avviare **CodeMeter WebAdmin**
2. Controllare la configurazione di rete (A pagina: 23).
   a) Le impostazioni proxy nel CodeMeter Webadmin sono corrette?
   b) I dati di accesso sono attuali?
3. Passare al menù **Contenitore (Container).**
4. Selezionare la chiavetta desiderata.
5. Cliccare su **CMContainer Info**



6. Passare all´inserimento **Orario certificato (Certified time) (CM Container)**.
7. Cliccare sul simbolo per l´update.
8. Viene visualizzato un messaggio che informa che tutte le chiavette verranno sincronizzate.
9. Cliccare su **OK**.
10. Un altro messaggio informa che l´update è stato eseguito.
    Suggerimento: se viene visualizzato un messaggio di errore (A pagina: 35), controllare soprattutto la correttezza dei dati di accesso.

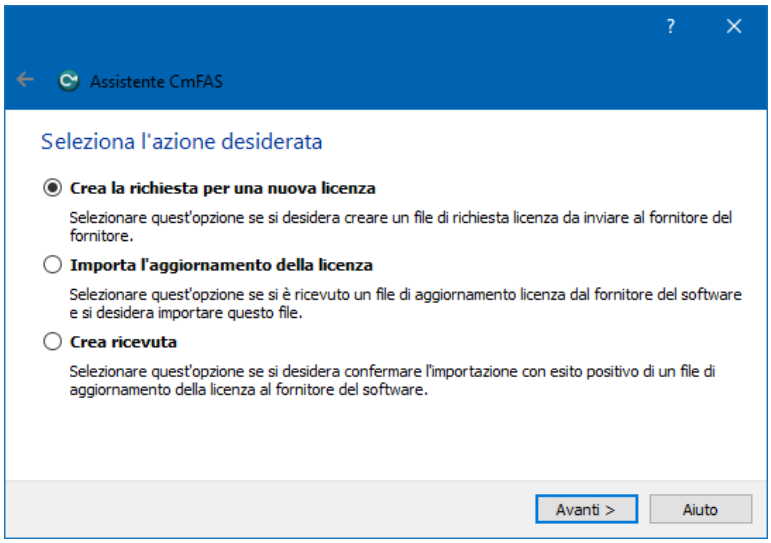
Richiedere una licenza

Per richiede licenze per **CodeMeter**, oppure per attualizzarle, selezionare nella scheda **Licenza** del **CodeMeter** Control Center (A pagina: 13) il pulsante **Update licenza (License Update)**. Si apre l´assistente che consente di eseguire l´update:



Decidere se si desidera:

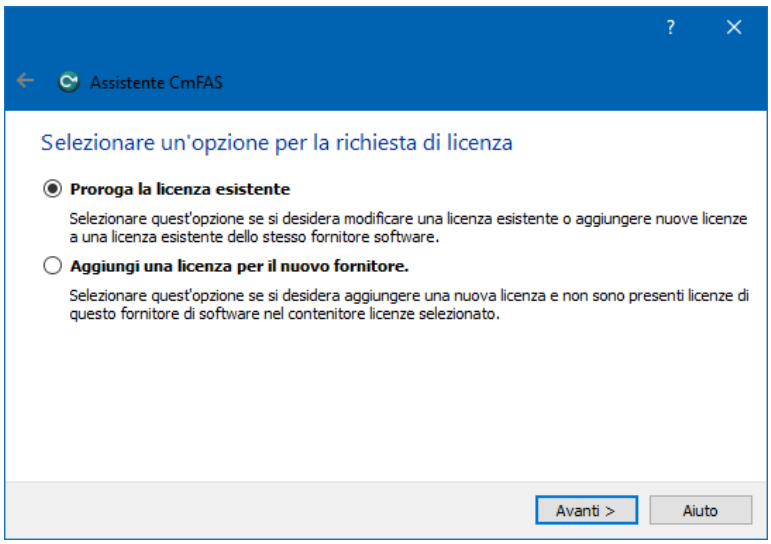
- Richiedere una licenza.
- Importare un update di una licenza.
- Creare una ricevuta (receipt) per COPA-DATA.



RICHIEDERE UNA LICENZA

Se si vuole richiedere una licenza, ci sono le seguenti opzioni:

- Estendere una licenza esistente di COPA-DATA.
- Creare una nuova licenza di COPA-DATA.



ESTENDERE UNA LICENZA

Per aggiungere una ulteriore licenza di COPA-DATA:

1. Nella finestra di dialogo che consente di selezionare una **Opzione**, selezionare **Estendi licenza esistente (Extend existing license)**.
2. Cliccare su **Avanti (Next)**.
3. Selezionare in COPA-DATA.
4. Cliccare su **Avanti (Next)**.
5. Selezionare il luogo di salvataggio.
6. Cliccare su **Applica (Apply)**.
7. Inviare il file al distributore di COPA-DATA.

RICHIEDERE UNA NUOVA LICENZA

Per richiedere una nuova licenza di COPA-DATA:

1. Nella finestra di dialogo che consente di selezionare una **Opzione**, selezionare **Estendi licenza esistente (Extend existing license)**.
2. Cliccare su **Avanti (Next)**.

3. Inserire il **Firmcode** ricevuto da COPA-DATA.
4. Cliccare su **Avanti (Next)**.
5. Selezionare il luogo di salvataggio.
6. Cliccare su **Applica (Apply)**.
7. Inviare il file al distributore di COPA-DATA.

Adattare la licenza

È possibile modificare in qualsiasi momento la licenza in relazione alla sua estensione e al Runtime.
Procedura:

1. Ordinare a COPA-DATA la modifica desiderata.
2. Si riceve un file `*.WibuCmRaU` per il dongle.
3. Installare questo file.
   a) O eseguendo un doppio clic sul file.
   b) Oppure trascinando il file sul **Control Center di CodeMeter**

Verrà poi visualizzato un messaggio che informa che l´aggiornamento della licenza è riuscito.
Se dovesse essere visualizzato un messaggio di errore (A pagina: 35) **229**, significa che la licenza sul dongle è già aggiornata.

Se per la richiesta di licenza dovesse essere necessario creare un file `.WibuCmRaC`, oppure importare manualmente il file `.WibuCmRaU` con l´update, seguire le indicazioni della sezione **Aggiornare manualmente la licenza** (A pagina: 20).

Richiedere o aggiornare una licenza

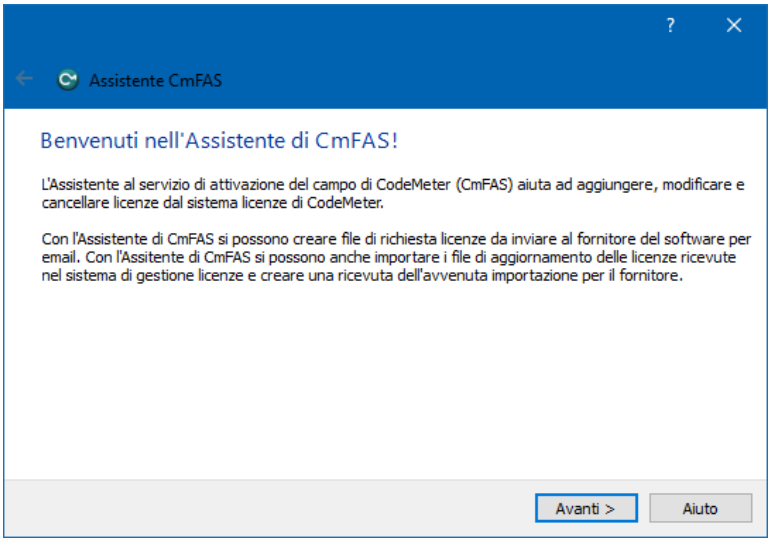
Per aggiornare manualmente una licenza:

1. Creare un file `.WibuCmRaC`.
2. Inviarlo a COPA-DATA.
3. Si riceve un file `.WibuCmRaU` aggiornato.
4. Copiarlo sul dongle.

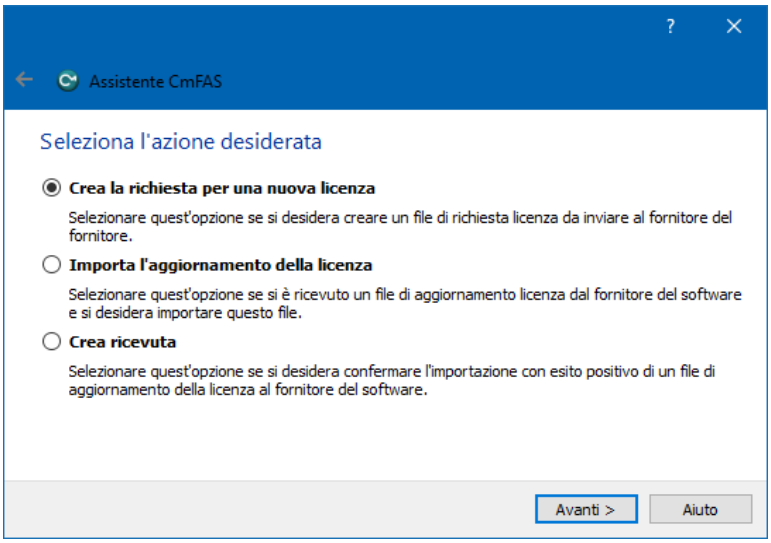
CREARE UN FILE WIBUCMRAC

1. Assicurarsi che il dongle **CodeMeter** sia collegato al computer. -
2. Aprire il Control Center di **CodeMeter**.
   Percorso: `Start -> Tutti i programmi -> CodeMeter -> CodeMeter Control Center`
3. Nella scheda **Licenza**, cliccare sul pulsante **Update licenza (License Update)**.

4. Si apre l´assistente che consente di eseguire l´update:
5. Cliccare su **Avanti (Next)**.

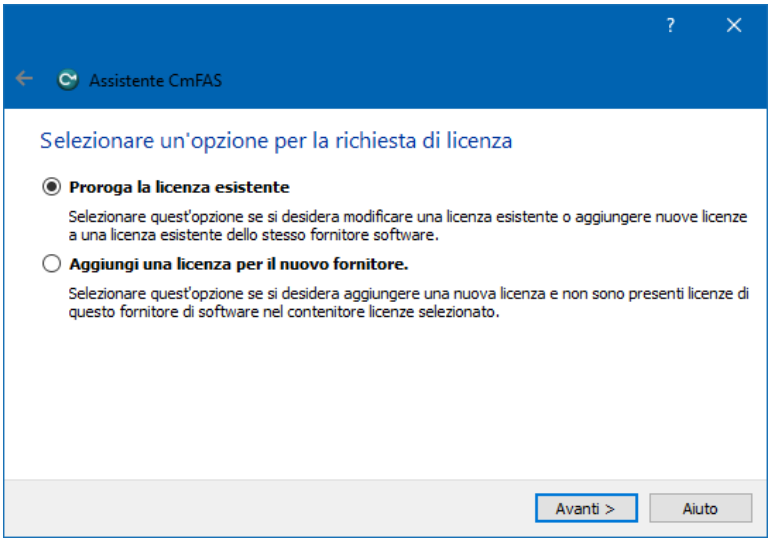


6. Selezionare **Crea richiesta licenza (Create license request)** e cliccate su **Avanti (Next)**



7. Selezionare **Estendi licenza esistente (Extend existing license)**

8. Cliccare su **Avanti (Next)**.



9. Selezionare il produttore e cliccare su **Avanti (Next)**.
10. Selezionare il luogo di salvataggio desiderato per il file `.WibuCmRaC` corrispondente.
11. Cliccare su **Applica (Apply)**.
12. Viene generato il file `.WibuCmRaC`
13. Inviarlo a sales@copadata.com, oppure all´indirizzo che vi è stato indicato.

INSTALLARE IL FILE WIBUCMRAU

COPA-DATA invia un file `*.WibuCmRaU` aggiornato.

Installarlo sul dongle cliccandoci sopra due volte.

Alternativa:

1. Aprire il Control Center di CodeMeter.
2. Nella finestra di dialogo che consente di aggiornare la licenza, selezionare **Lizenzaktualisierung einspielen**.
3. Seguire le istruzioni dell´assistente di installazione

Gestione di rete via WebAdmin

Per configurare la gestione in rete, avviare l´interfaccia WebAdmin cliccando sul pulsante **WebAdmin** nel Control Center di **CodeMeter**. Informazioni dettagliate relative alle singole impostazioni si trovano nella guida del **CodeMeter WebAdmin**. Per aprire quest´ultima, cliccare sul simbolo “punto interrogativo” (**?**) nel WebAdmin. Le opzioni e le indicazioni più importanti si trovano anche in questa documentazione:

- Gestione delle chiavette CodeMeter (A pagina: 28)

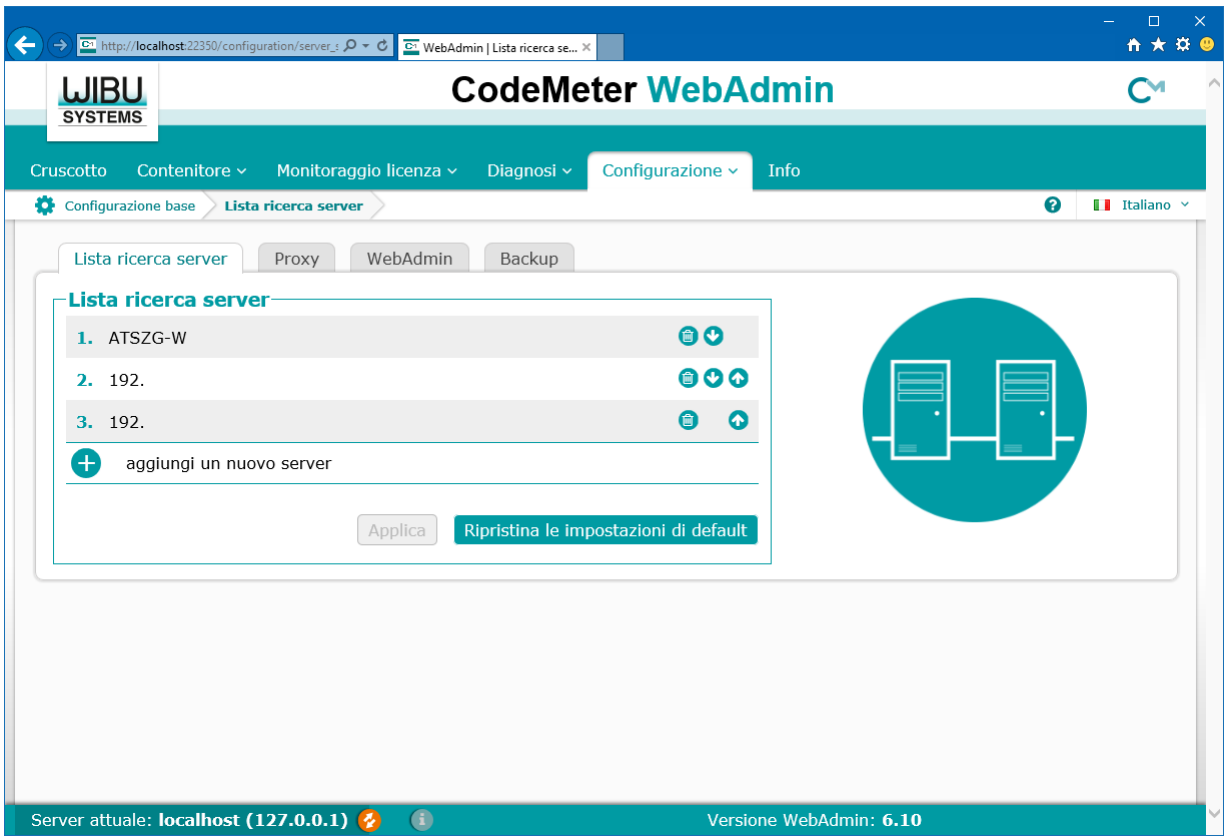
- Gestione licenze (A pagina: 29)
- Salvare i dati licenza (A pagina: 29)
- Impostazioni di rete (A pagina: 23)
- Impostazioni Proxy (A pagina: 23)

> **Attenzione**
>
> *Il **CodeMeter WebAdmin** utilizza di default la porta 22350.*
> *Tenere presente quanto segue:*
>
> - Se si usa un altro firewall rispetto a quello integrato nel sistema operativo di Windows, bisogna rendere accessibile questa porta.
> - Se si cambia il numero di porta, l´interfaccia WebAdmin non potrà più essere avviata, perché la porta è parte integrante dell´indirizzo.
> Per esempio: http://localhost:22350/configuration/extra.html
> In questo caso, bisogna prima determinare quale porta è usata al momento servendosi degli appositi freeware-Tool o dei tool standard di Windows; poi bisogna inserire questo numero di porta al posto di 22350 nella riga indirizzo del browser.
> Modificare poi il numero di porta nel WebAdmin cliccando su *Configurazione -> Avanzata -> Extra* .

Rete

Corrette impostazioni di rete sono presupposto per poter assicurare una comunicazione priva di errori con un dongle di rete e l´avvio del **WebAdmin**.

LISTA RICERCA SERVER

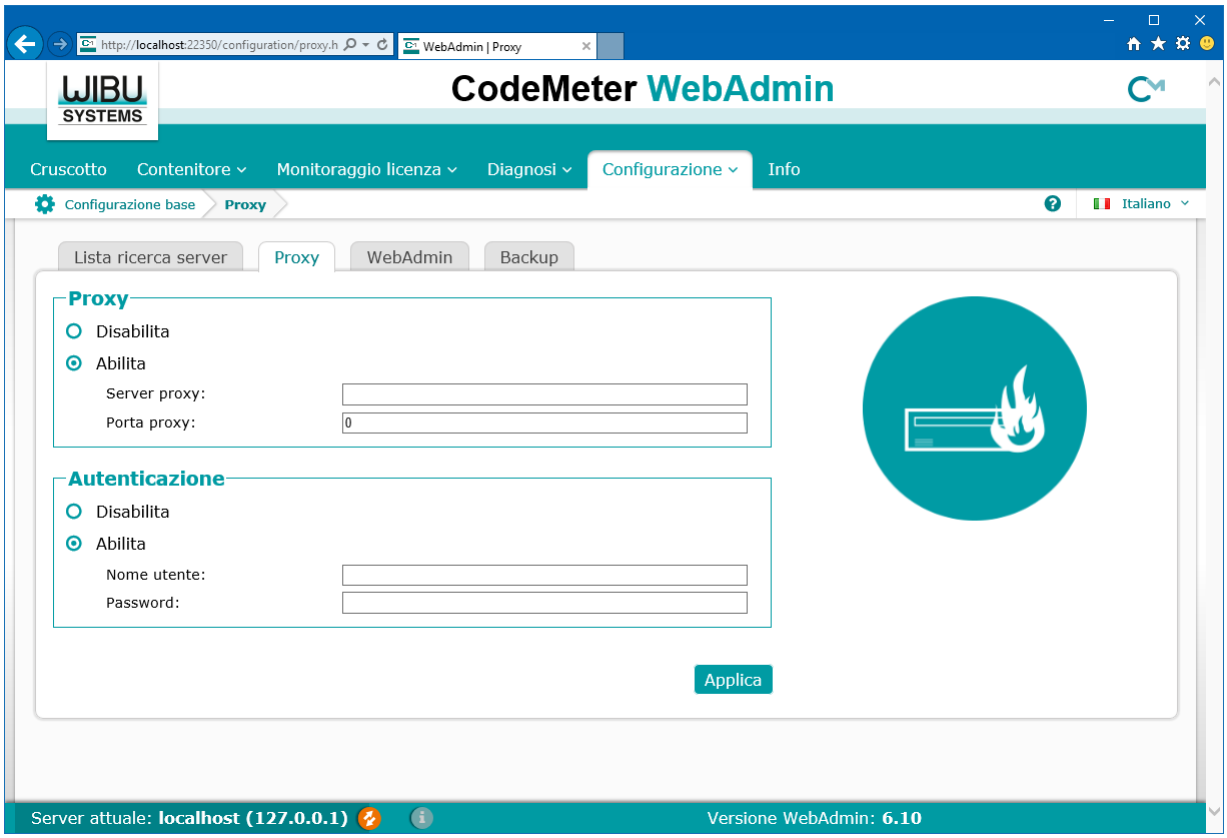


Opzione	Descrizione
Lista ricerca server	Visualizzazione dei server **CodeMeter** disponibili. Gli inserimenti possono essere cancellati dalla lista, oppure si può cambiare l´ordine degli inserimenti nella lista. La successione definita in questa sede determina l´ordine dei tentativi di connessione dei client. Il sistema cerca solamente i server definiti in questa lista. In questo modo è possibile far pervenire le richieste dei client a server di rete CodeMeter definiti. Nota: se un server CodeMeter si trova in un´altra subnet, usare l´indirizzo IP nella lista di ricerca. Si dovrebbe utilizzare questa lista di ricerca solamente se non è possibile trovare il **CM Stick** in rete.
Aggiungi un nuovo server	Apre la finestra di dialogo che consente di selezionare un server. Si definisce il server di rete **CodeMeter** digitando nel campo di inserimento il relativo nome del computer o l´indirizzo IP.

Aggiungi	Applica le modifiche.
Ripristina le impostazioni di default	Ripristina le impostazioni standard.

PROXY

Per accedere ai servizi di **CodeMeter** in Internet (come il server per la sincronizzazione dell´ora), inserire qui, se necessario, i dati di accesso validi per la propria azienda.



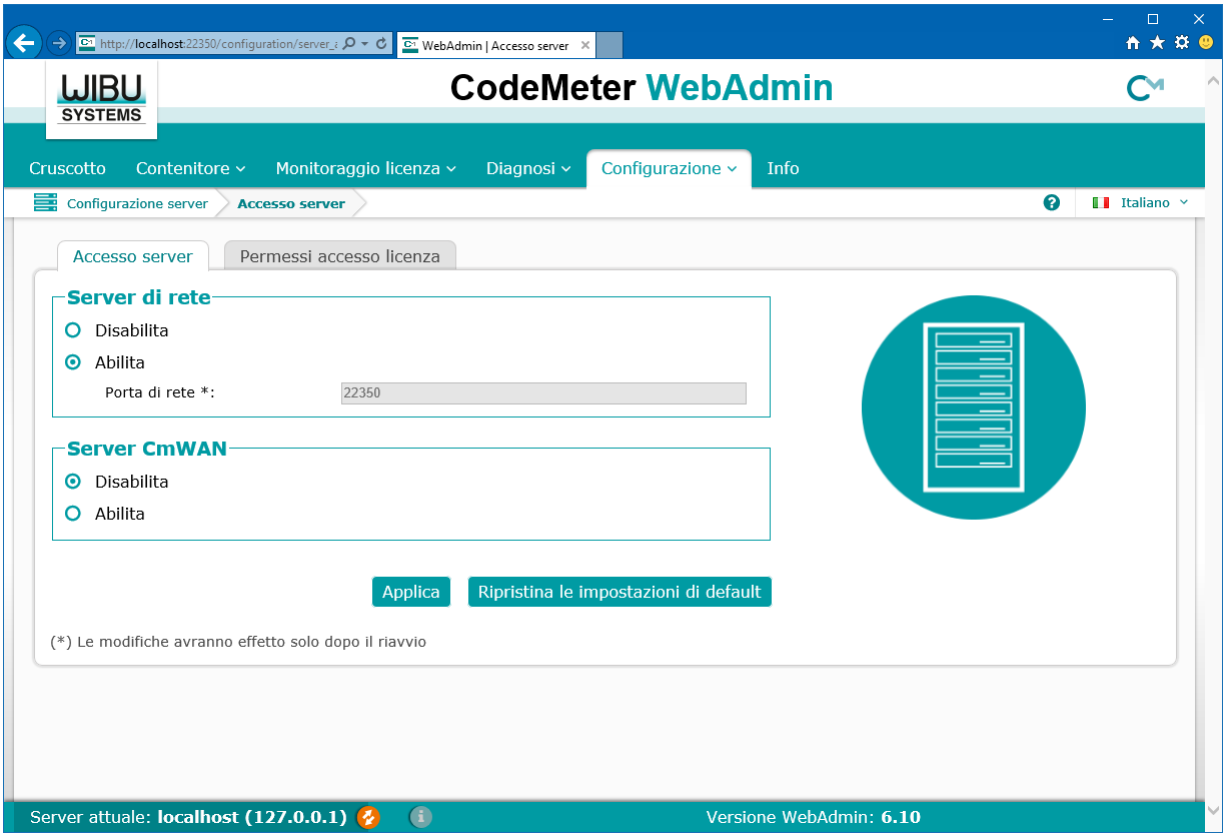
Attenzione

CodeMeter *memorizza queste credenziali. Se si cambia regolarmente la password di accesso, si dovrà modificarla anche nelle impostazioni proxy* ***CodeMeter WebAdmin****!*

ATTIVARE COME SERVER

Per attivare una chiavetta come server in rete:

1. Cliccare su *Configurazione-> Server ->Accesso server*.



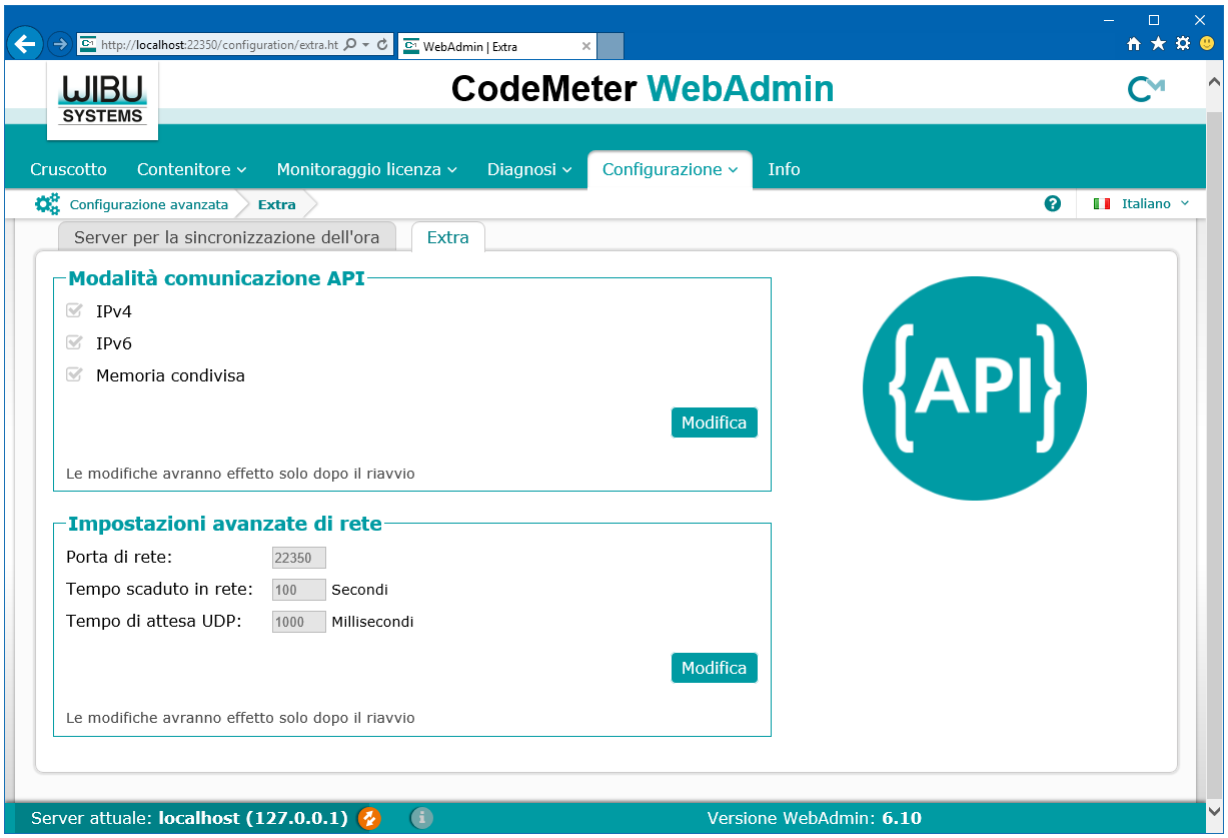
2. Nell´area **Server di rete**, cliccare su **Abilita**.

   Se si ha bisogno di un altro numero di porta per la comunicazione, modificarlo alla voce *Configurazione-> Avanzata -> Extra*.

   Il computer impostato diventa server di rete **CodeMeter** e rende disponibili le sue licenze in rete.

MODIFICARE IL NUMERO DI PORTA

Alla voce *Configurazione-> Avanzata-> Extra* si possono modificare molti parametri di comunicazione. Di default, il **CodeMeter WebAdmin** comunica tramite la porta 22350. Se necessario, però, si può modificare il numero di porta in questa sede.



Opzione	Descrizione
Porta di rete	Porta per la comunicazione **CodeMeter** in rete. Default: `22350` Il valore può essere personalizzato. Se si modifica il numero di porta, bisogna fare in modo che tutti i server Runtime **CodeMeter** usino la stessa porta. Dopo ogni modifica, il servizio **CodeMeter** dovrà essere riavviato. **Raccomandazione:** non modificare il numero di porta.
Tempo scaduto in rete	Impostazione dell´intervallo di tempo in cui si attende una risposta del server. Default: `100 secondi`
Tempo di attesa UDP	Intervallo di tempo massimo entro il quale una richiesta UDP deve ricevere una risposta. Default: `1000` millisecondi.

CodeMeter Sticks

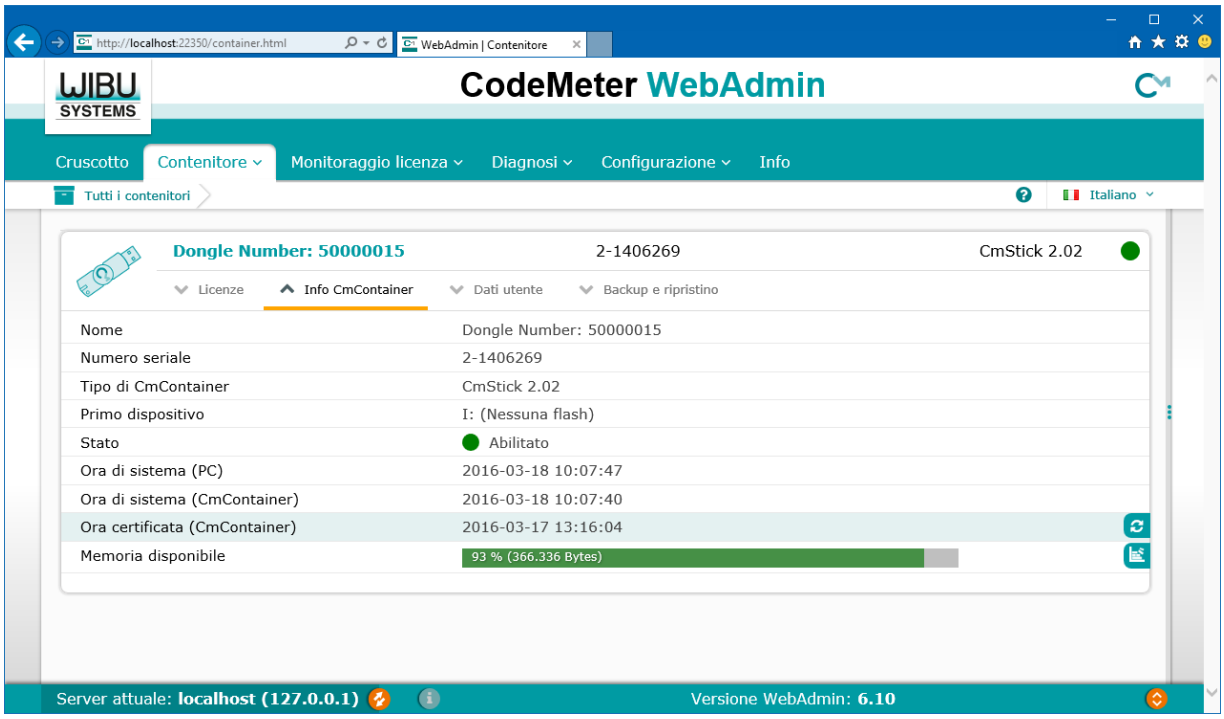
Il WebAdmin si apre con la schermata **Contenitore/Tutti i container**.

Qui si selezionano i dongle desiderati e le informazioni e azioni desiderate:

- **Licenze (Licenses)**: visualizzazione delle licenze disponibili.
- **CmContainer Info**: informazioni sul dongle.
- **Dati utente (User data)**: dati relativi a utente, numero di licenze e validità.
- **Backup e ripristino (Backup and Restore)**: backup dei dati della chiavetta in un file e loro ripristino.

CMCONTAINER INFOS

Quando si clicca sul pulsante **CmContainer Infos**, vengono visualizzati i dettagli relativi al dongle selezionato.



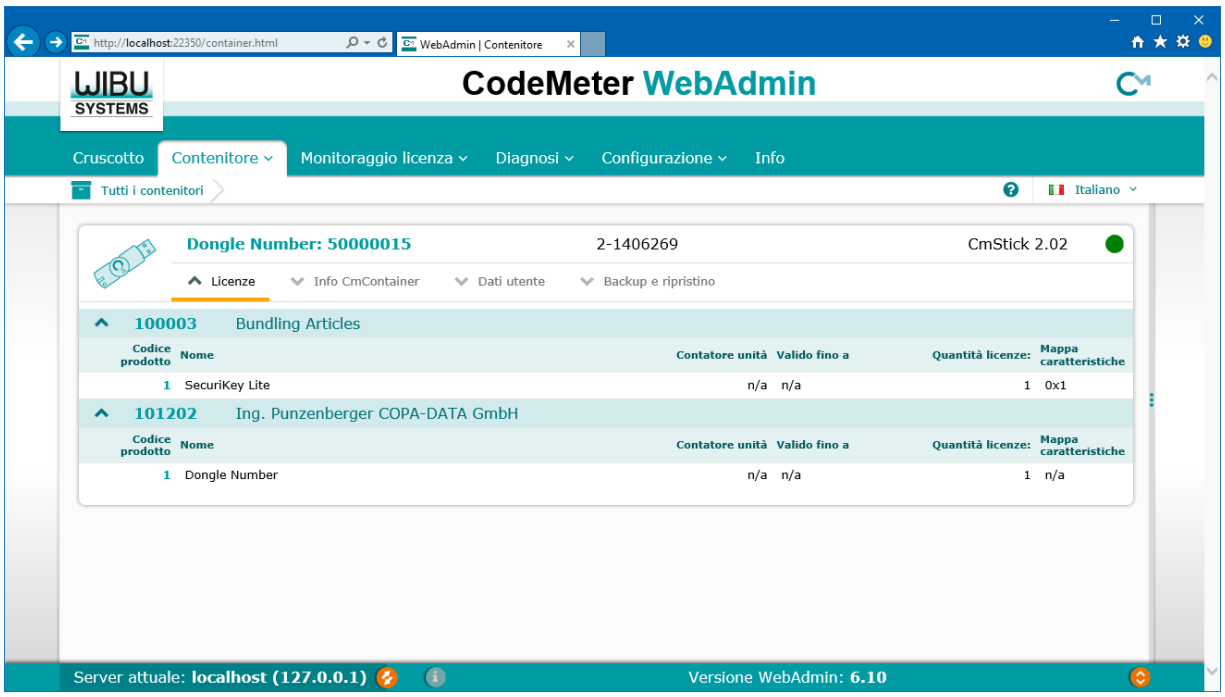
Opzione	Descrizione
CmStick	Visualizzazione della chiavetta riconosciuta e del suo stato. Tutte le restanti informazioni si riferiscono alla chiavetta selezionata.
Nome (Name)	Visualizza il nome assegnato nel Control Center (A pagina: 13).
Numero di serie (Serial number)	Numero di serie della chiavetta selezionata.
CmContainerType	Versione hardware della chiavetta.
Unità (First Device)	Informazioni di dispositivo relative alla chiavetta; dimensioni solo in caso di chiavette con memoria flash.
Stato (Status):	Stato di attivazione come definito nel Control Center (A pagina: 13).
Ora di sistema (PC) - System Time (PC)	Ora locale del server Runtime **CodeMeter**.
Ora di sistema (System Time) (CMContainer)	Ora interna salvata della chiavetta.
Ora certificata (Certified time)	L´ora certificata salvata della chiavetta. Può essere modificata usando il simbolo per l´update che si trova accanto a destra. Nota: per eseguire l´aggiornamento (A pagina: 17) mediante il server di sincronizzazione dell´ora di **CodeMeter** è necessario disporre di un accesso a Internet attivo. Assicurarsi che le impostazioni di rete (A pagina: 23) siano corrette, soprattutto i dati di accesso correnti.
Memoria libera (Free Memory)	Spazio di memoria disponibile sulla chiavetta. Per deframmentare la memoria, cliccare sul pulsante “Deframmentare” (accanto a destra).

Amministrare le licenze

Le licenze si amministrano nella scheda **Licenze (Licenses)** del menù **Contenitore**.

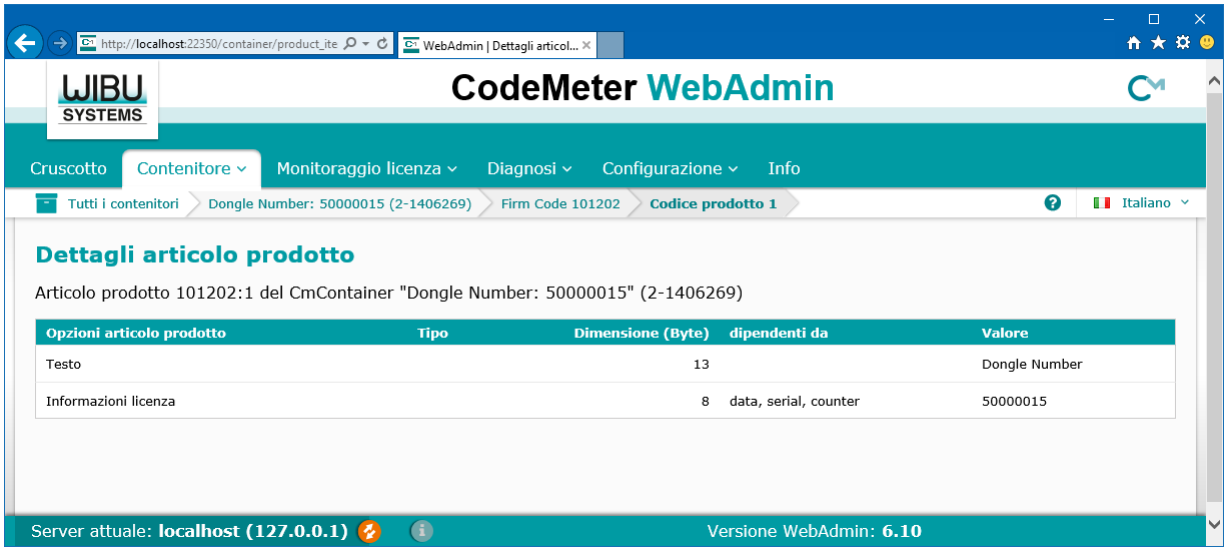
1. Selezionare il dongle desiderato.
2. Al di sotto della dicitura COPA-DATA si trovano informazioni sulle licenze di questo dongle.
3. Per visualizzare ulteriori dettagli, cliccare sulle cifre nella colonna **Product Code**.

PANORAMICA


http://localhost:22350/container.html
WebAdmin | Contenitore
WIBU SYSTEMS
CodeMeter WebAdmin
Cruscotto
Contenitore
Monitoraggio licenza
Diagnosi
Configurazione
Info
Tutti i contenitori
Italiano
Dongle Number: 50000015
2-1406269
CmStick 2.02
Licenze
Info CmContainer
Dati utente
Backup e ripristino
100003 Bundling Articles
Codice prodotto Nome Contatore unità Valido fino a Quantità licenze: Mappa caratteristiche
1 SecuriKey Lite n/a n/a 1 0x1
101202 Ing. Punzenberger COPA-DATA GmbH
Codice prodotto Nome Contatore unità Valido fino a Quantità licenze: Mappa caratteristiche
1 Dongle Number n/a n/a 1 n/a
Server attuale: localhost (127.0.0.1)
Versione WebAdmin: 6.10

Opzione	Descrizione
Product Code	Codice numerico per il prodotto. Cliccando sulla cifra, vengono visualizzati i dettagli.
Nome (Name)	Nome del dongle.
Unità d´uso (Unit counter)	Visualizzazione delle unità d´uso eventualmente rimanenti.
Scadenza (Valid until)	Visualizzazione della eventuale data di scadenza. Poi zenon passerà in modalità demo (A pagina: 6).
Quantità di licenze (License Quantity)	Numero complessivo delle licenze
Feature Map	Licenze che vengono fornite con diverse funzionalità e moduli.

DETTAGLI



Opzione	Descrizione
Dongle Number	Numero di serie del dongle. Deve corrispondere al numero del dongle attivo.

LIMITI DI DURATA

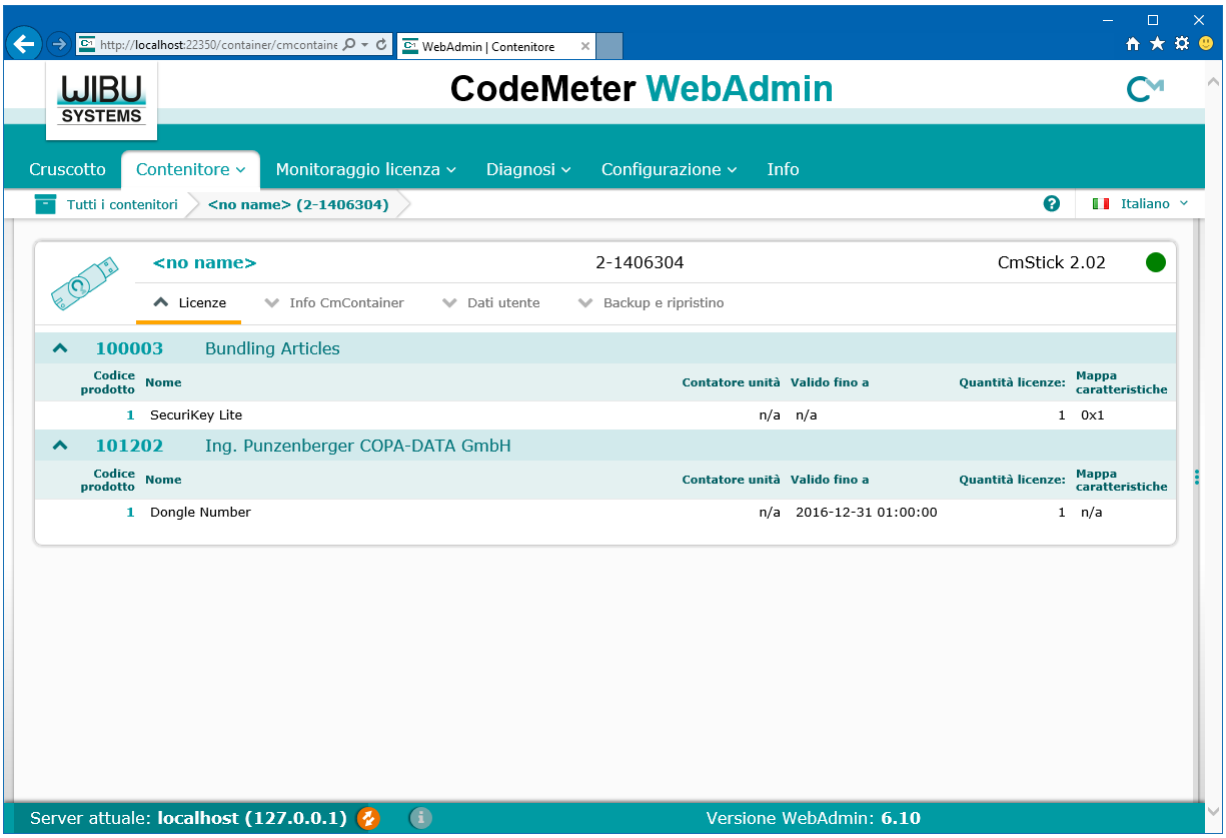
Un dongle può avere anche un limite di durata a causa di:

- Una data di scadenza.
- Intervallo di tempo consentito per l´uso.

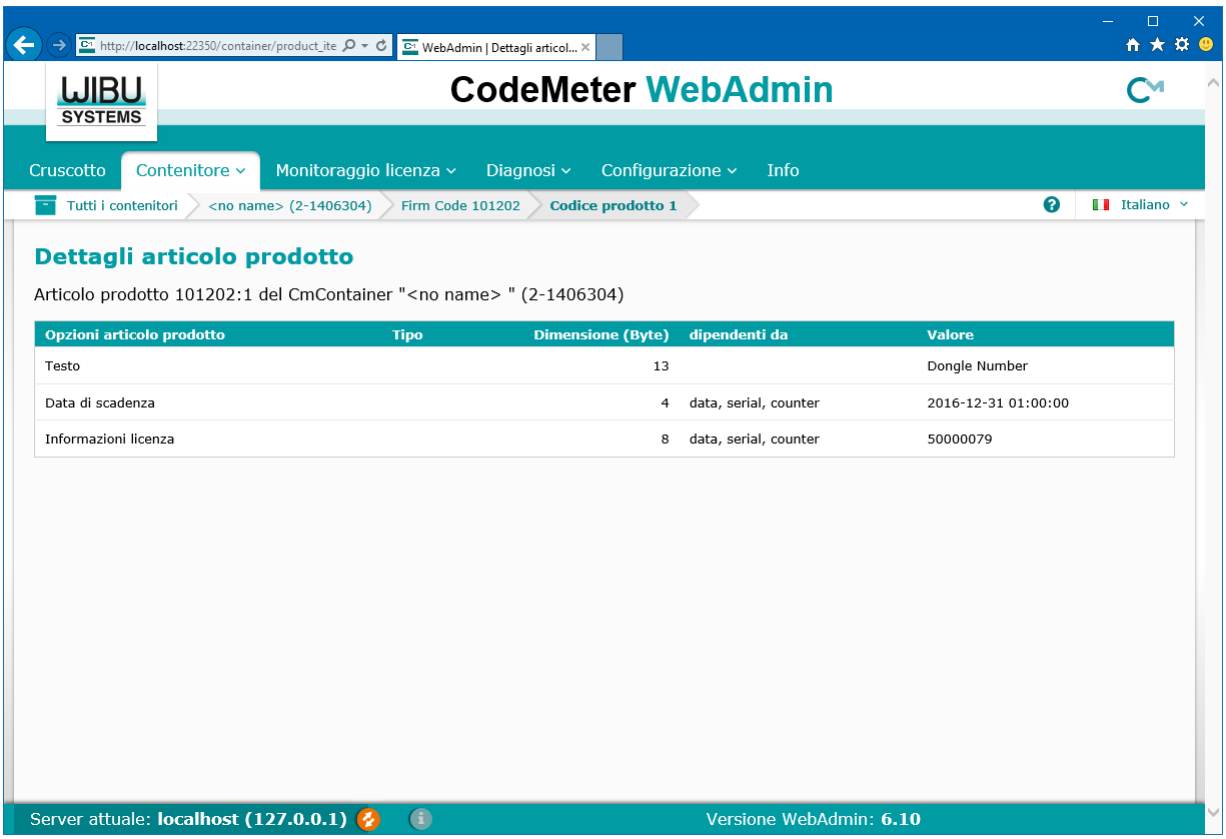
DATA DI SCADENZA

Può essere che il dongle abbia una data di scadenza fissa per un dongle. Questa data indica l´ultimo giorno della validità della licenza. Poi zenon passa in modalità demo. La data di scadenza viene visualizzata nel **CodeMeter WebAdmin**.
Per sapere qual è la data di scadenza:

1. Passare al dongle in questione.
2. Nella schermata delle "Licenze" c`è una colonna **Scadenza (Valid until)** che visualizza la data di scadenza.



3. La data di scadenza viene visualizzata anche nella visualizzazione dettagli del dongle, nella colonna **Valore (Value)**.



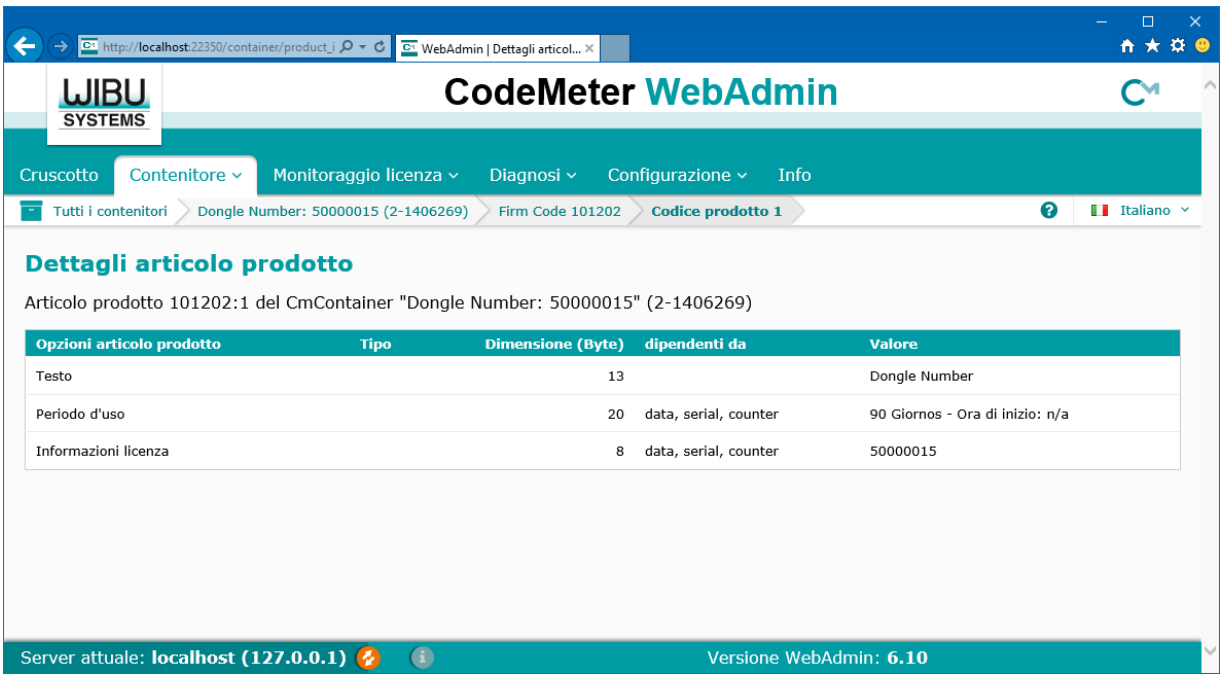
INTERVALLO DI TEMPO CONSENTITO PER L´USO

Può essere che per il dongle sia stato definito un intervallo di tempo in cui ne è consentito l´uso. Questo intervallo decorre dal momento del primo uso dell´Editor o del Runtime di zenon. Dopo la scadenza di questo intervallo di tempo, zenon passa in modalità demo. Per verificare quale sia l´intervallo di tempo:

1. Passare al dongle in questione.
2. Visualizzare le licenze.
3. Cliccare nell´inserimento sotto COPA-DATA sulla cifra nella colonna **Product Code.**

   Si apre la finestra **Product ItemDetails**.

La colonna **Value** della cella **Usage Period** visualizza il periodo di tempo in cui la licenza è valida e la data in cui questo intervallo di tempo è iniziato.



Risoluzione dei problemi

Errore	Soluzione
zenon funziona solamente in modalità demo.	Controllare ▸ Le licenze. ▸ La connessione al dongle di rete. ▸ Se le informazioni di licenza (**SERIAL7**= e **ACTIVATIONKEY7**=) sono state inserite in modo corretto nel file **zenon6.ini**. Fate attenzione anche a eventuali spazi vuoti dopo il numero di serie (**SERIAL7**=), o dopo la chiave di attivazione (**ACTIVATIONKEY7**=). Percorso del file zenon6.ini: `%ProgramData%\COPA-DATA\System`
Il dongle non trovato.	▸ Controllare le impostazioni di rete (A pagina: 23). ▸ Se la chiavetta si trova in un altro dominio, aggiungerla alla lista server (A pagina: 23). ▸ Aumentare il tempo di attesa UDP (A pagina: 23). ▸ Se si tratta di una macchina virtuale (VM), configurare la chiavetta come **unità rimovibile** (A pagina: 36). Attenzione: la configurazione come unità rimovibile può anche avere come conseguenza (a seconda dalla configurazione del computer) che il computer non riesca ad avviarsi. ▸ Configurare la chiavetta come HID (A pagina: 37).
Errore 410 (con schede SD)	La connessione a schede SD è instabile. Usare un lettore di carte magnetiche esterno.
Ora certificata non può essere aggiornata.	Controllare: ▸ Le impostazioni proxy (A pagina: 23), soprattutto tutti i dati di accesso e la password. ▸ La lista dei server di sincronizzazione alla voce *Configurazione-> Time server* per es.: cmtime.codemeter.com, cmtime.codemeter.de, cmtime.codemeter.fr, cmtime.codemeter.us
Messaggio di errore durante l´update della licenza: **Errore nell´update di CmSticks x-xxxxxxx:** **questo update non può essere più caricato (This update can no longer be read in) Il contenuto di CmSticks è a un nuovo stato, errore 229. (The**	L´update per questa licenza è stato già trasferito al dongle. Il dongle è up-to-date.

content of the CmStick has a newer version, error229.)	
Il sistema operativo Windows visualizza il messaggio: **Memoria insufficiente**	Il dongle viene identificato come memoria locale. In alcuni casi, però, può succedere che il sistema operativo segnali "Spazio di memoria insufficiente". Questa segnalazione può essere ignorata. In alternativa si può configurare il dongle come unità rimovibile. Per i dettagli relativi alla configurazione, si veda il capitolo **Configurare il dongle come unità rimovibile o HID** (A pagina: 36). Attenzione: la configurazione come unità rimovibile può anche avere come conseguenza (a seconda dalla configurazione del computer) che il computer non riesca ad avviarsi.
Il sistema operativo Windows non visualizza più il simbolo del cestino.	Questo può succedere quando il dongle viene identificato come un´unità locale fissa. In alternativa si può configurare il dongle come unità rimovibile. Per i dettagli relativi alla configurazione, si veda il capitolo **Configurare il dongle come unità rimovibile o HID** (A pagina: 36). Attenzione: la configurazione come unità rimovibile può anche avere come conseguenza (a seconda dalla configurazione del computer) che il computer non riesca ad avviarsi.

Possibilità di configurazione per il CodeMeter Dongle

Di default, il dongle viene integrato nel sistema come HID (Human Interface Device). Si consiglia di adottare questa configurazione. Se necessario, però, il dongle può essere configurato anche come dispositivo di archiviazione di massa o unità rimovibile.

CONFIGURAZIONI

Configurato come:	Descrizione	Limitazioni
HID	Il dongle: ▸ Non viene visualizzato nella lista delle unità disponibili. ▸ Non occupa nessuna lettera di unità.	Disponibile solamente per dongle **CodeMeter** senza memoria.
Dispositivo di archiviazione di massa	Il dongle viene visualizzato e gestito come unità locale. Per la configurazione, si veda il capitolo Configurare il dongle come HID o dispositivo di archiviazione di massa (A pagina: 37).	Le conseguenze possono essere: ▸ Il sistema operativo segnala che esiste troppo poco spazio di memoria per il dongle. ▸ Il simbolo Windows del cestino non viene più visualizzato. ▸ I l dongle non viene trovato in “Macchine virtuali”.
Unità rimovibile	Il dongle viene visualizzato e gestito come unità rimovibile. Per la configurazione, si veda il capitolo **Configurare il dongle come unità rimovibile**.	*Se si configura il dongle come unità rimovibile:* ▸ Nei sistemi che consentono il booting via drive USB, può succedere che il computer non riesca ad avviarsi. ▸ Il dongle viene visualizzato come drive nella taskbar e può essere rimosso (espulso) in qualsiasi momento.

Configurare il dongle come HID o dispositivo di archiviazione di massa

CodeMeter , a partire dalla versione 5.0, supporta la classe di periferiche **Human Interface Device (HID)** dello standard USB. Così i dongle CodeMeter possono registrarsi nel sistema non solo come dispositivi di archiviazione di massa (Mass Storage Device), ma anche come HID (Human Interface Device). In questo caso, il dongle non viene visualizzato nella lista delle unità disponibili e non occupa una lettera di unità. Tutti i dongle CodeMeter senza memoria supportano HID. Speciali host del driver USB non devono essere installati per configurarli, visto che la funzionalità viene resa disponibile dal sistema operativo.

Requisiti:

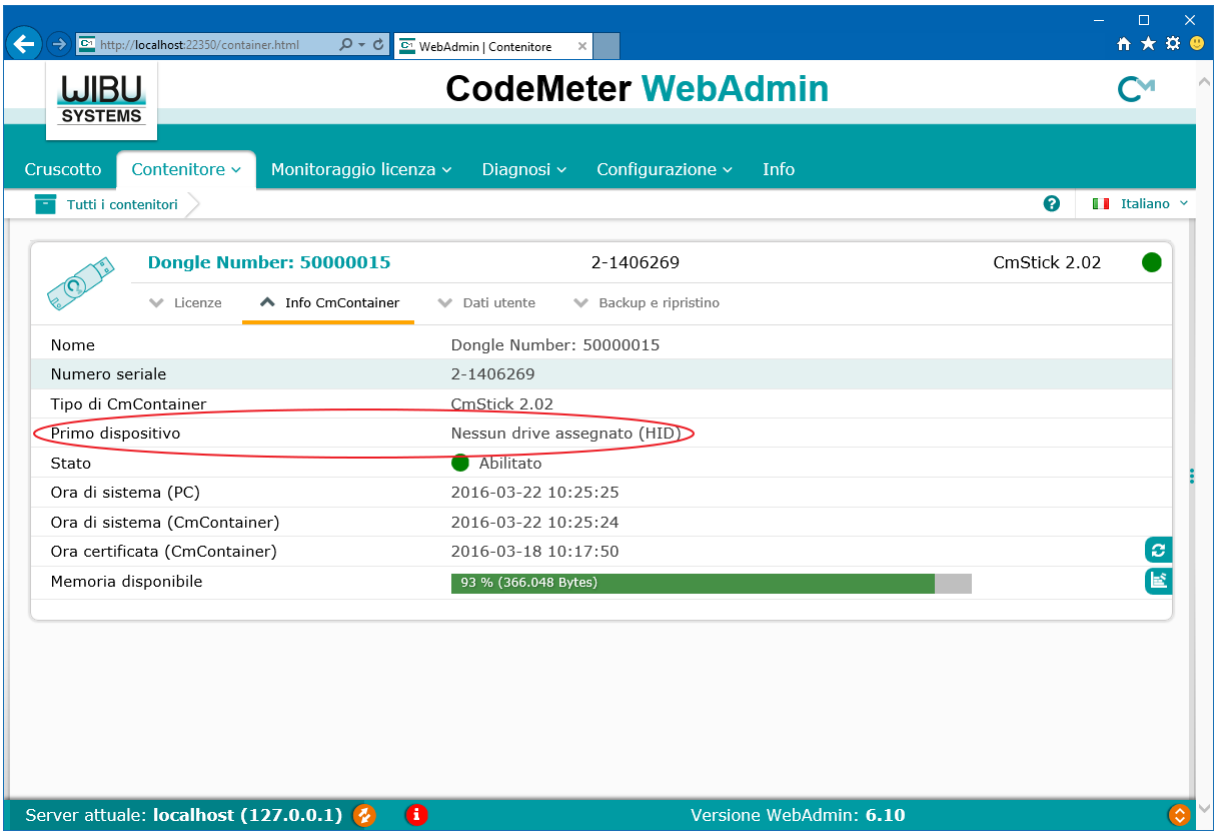
- **CodeMeter** container con l´identificazione "**2-xxxxxxx**", o "**3-xxxxxxx**".
- Almeno **CodeMeter** Firmware 2.02.

- **CodeMeter** Runtime 5.0 e più recente. Se la versione di **CodeMeter** installata dovesse essere più vecchia, si può scaricare da Wibu Systems (www.wibu.com (http://www.wibu.com/support-downloads.html)) il Runtime **CodeMeter** attuale.

DA HID A DISPOSITIVO DI ARCHIVIAZIONE DI MASSA

Per modificare la comunicazione USB da Human Interface Device (HID) a memoria di massa (Mass Storage Device):

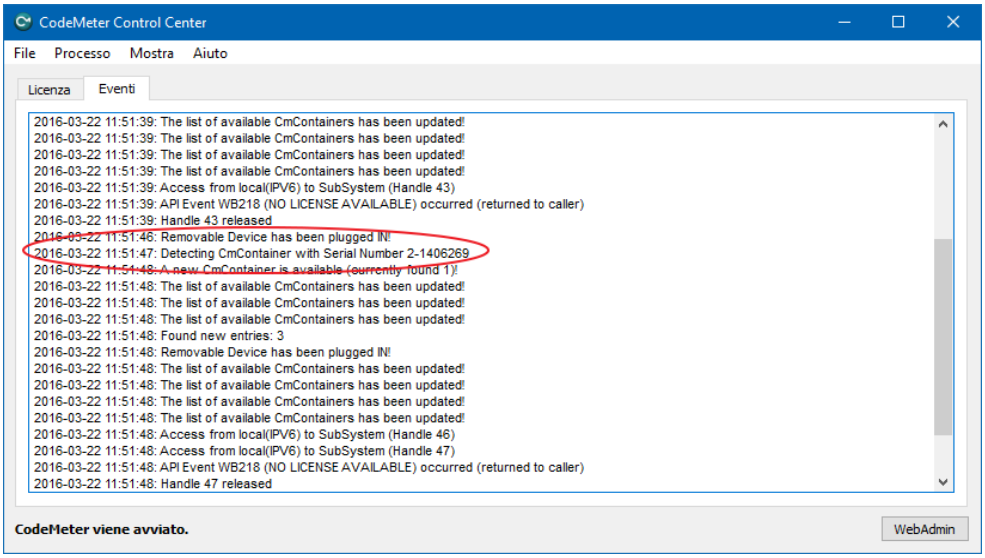
1. Verificare nel **CodeMeter WebAdmin** lo stato, nella scheda **Container** -> **CmContainer Info**.
2. Non è assegnata nessuna unità.



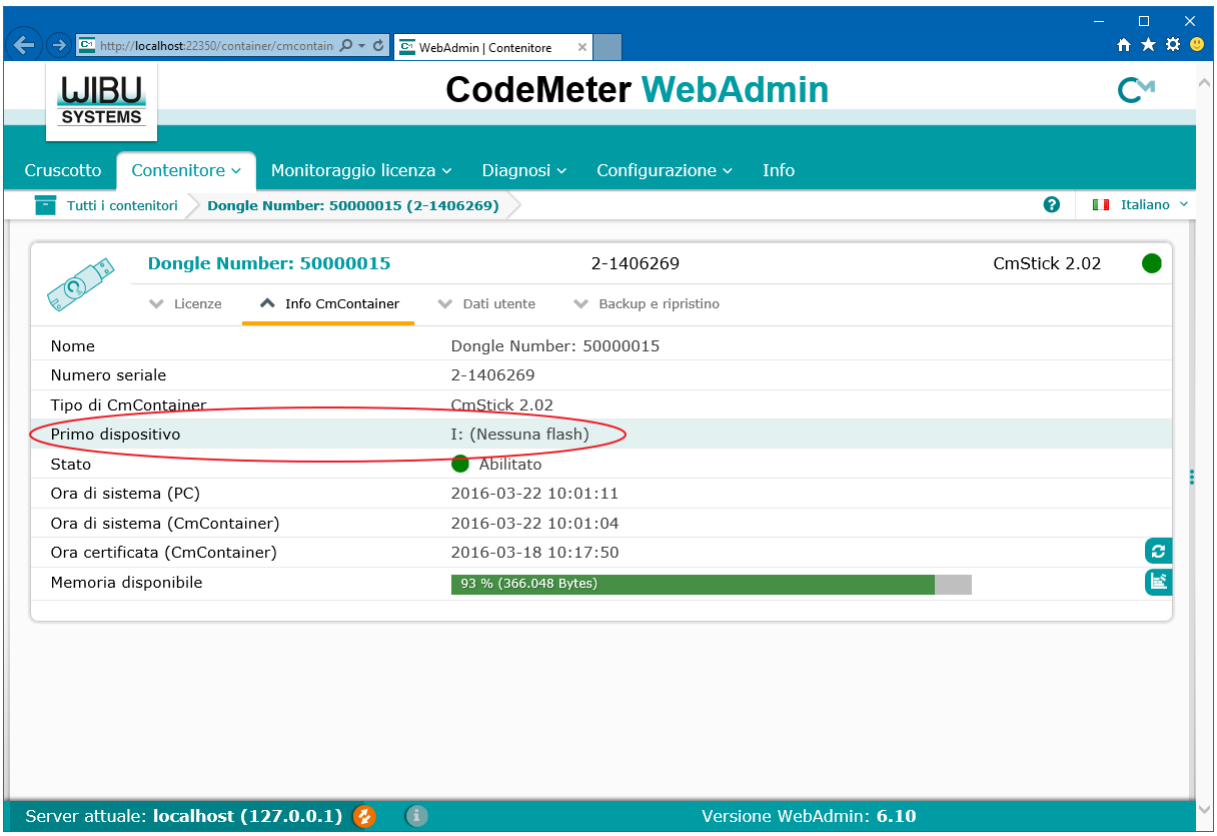
3. Aprire la riga di comando CodeMeter **cmu**: *Start -> Programmi -> CodeMeter -> Tools -> CodeMeter Command Prompt*.
4. Digitare i seguenti comandi nella prompt dei comandi:
   cmu32 /s [maschera box - numero di serie] --set-config-disk MsdCommunication
   Nota: al posto di **[maschera box - numero di serie]** digitare il numero di serie della chiavetta.

   Se il comando è stato eseguito con successo, viene visualizzato il seguente messaggio:
   Communication mode changed successfully.
   Please replug your CmDongle to apply the changes.
5. Rimuovere il dongle dal calcolatore.

6. Ricollegare il dongle al calcolatore.
7. Nella scheda **Eventi** del **Control Center di CodeMeter** verrà visualizzato il cambio a MSD.



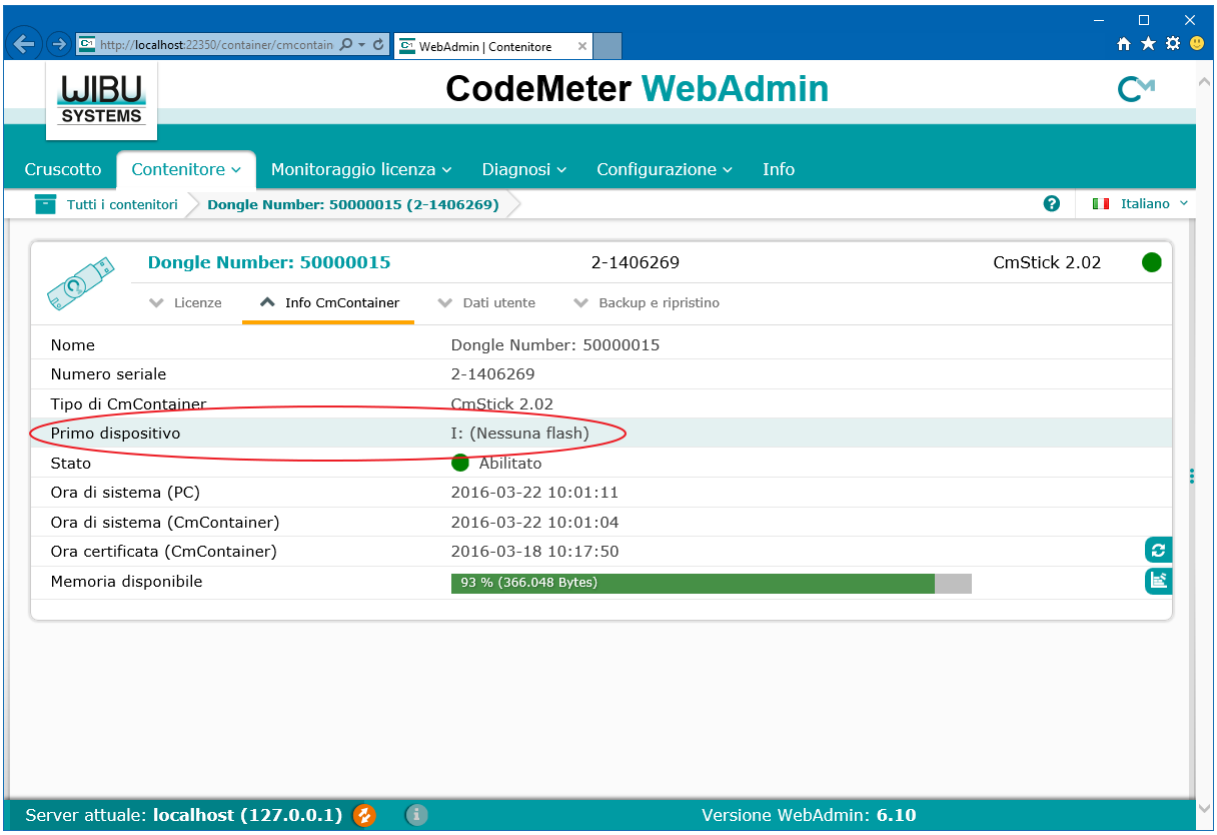
8. Nel **CodeMeter WebAdmin**, verificare l´unità nella scheda **Container** -> **CmContainer Info**.
È inserita un´unità, ma non c´è nessuna memoria flash.



DA DISPOSITIVO DI MEMORIA DI MASSA A HID

Per modificare la comunicazione USB da dispositivo di memoria di massa Mass Storage Device a Human Interface Device:

1. Verificare nel **CodeMeter WebAdmin** lo stato, nella scheda **Container** -> **CmContainer Info**.
2. È assegnato un drive, ma non c`è una memoria flash.



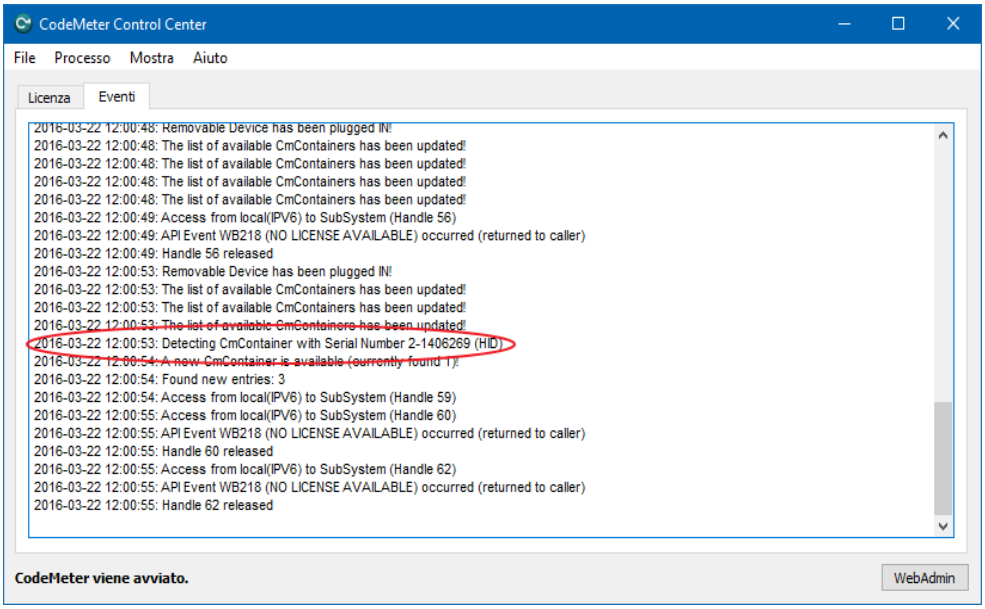
3. Aprire la riga di comando CodeMeter **cmu**: *Start -> Programmi -> CodeMeter -> Tools -> CodeMeter Command Prompt*.

   Digitare i seguenti comandi nella prompt dei comandi:
   cmu32 /s [maschera box - numero di serie] --set-config-disk HidCommunication
   Nota: al posto di **[maschera box - numero di serie]** digitare il numero di serie della chiavetta.

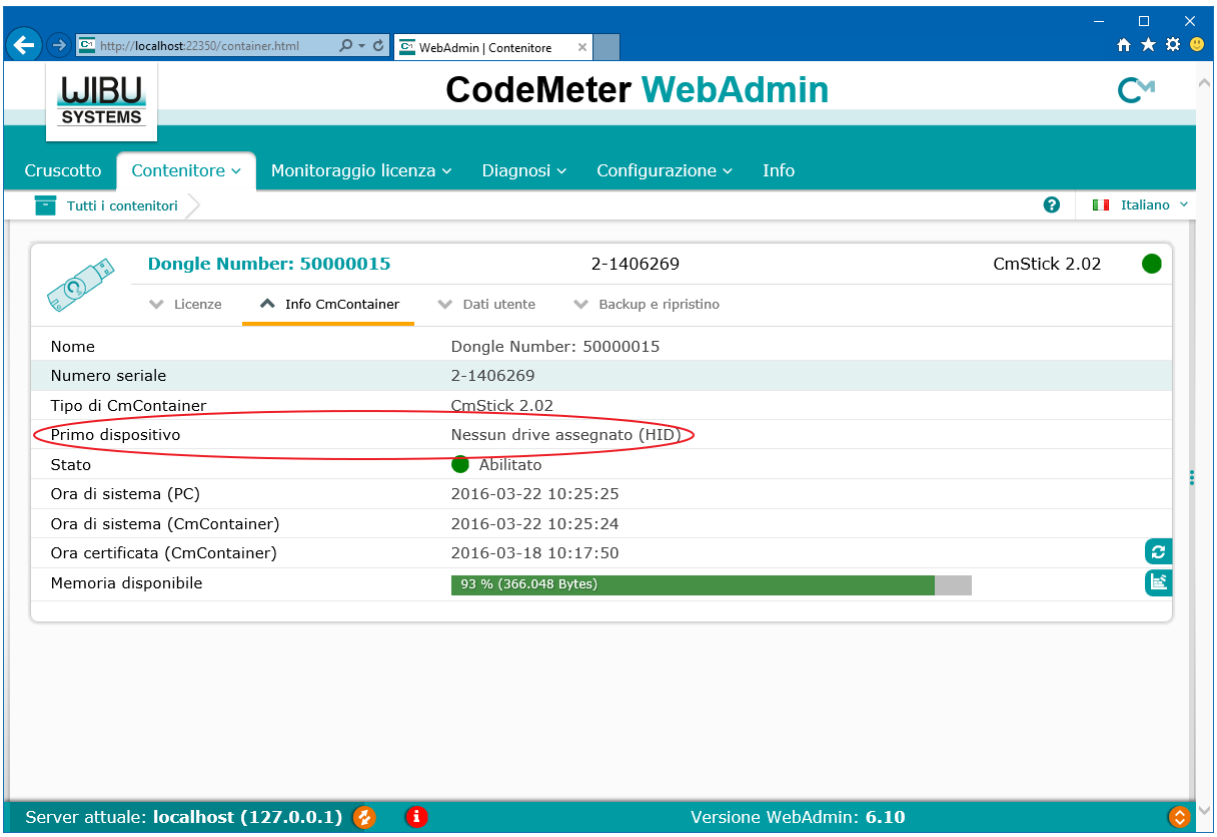
   Se il comando è stato eseguito con successo, viene visualizzato il seguente messaggio:
   Communication mode changed successfully.
   Please replug your CmDongle to apply the changes.

4. Rimuovere il dongle dal calcolatore.
5. Ricollegare il dongle al calcolatore.

6. Nel **Control Center di CodeMeter**, nella scheda **Eventi** viene visualizzato il cambio a HID.



7. Nel **CodeMeter WebAdmin**, verificate l´unità nella scheda **Contenuto/CmContainer**. Non ce ne deve essere nessuna.



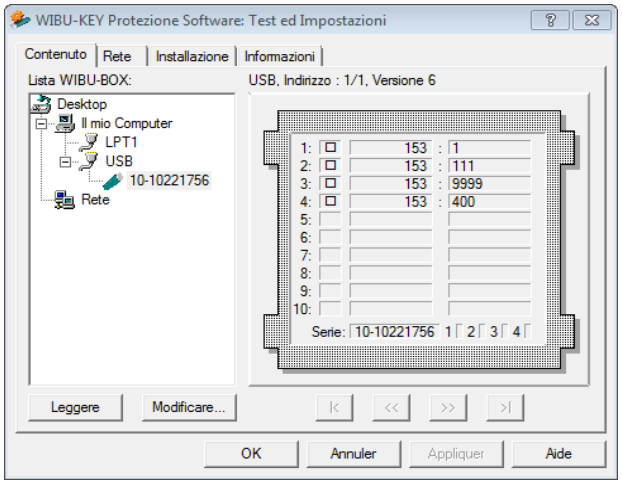
7.2.2 WibuKey

WibuKey può essere utilizzato su postazione singola o in rete. Il dongle deve essere attivo su una porta USB, o su una porta parallela sul computer locale, oppure come server su un computer di rete.

Per controllare le impostazioni della chiavetta:

1. Installare il software di gestione WibuKey dal supporto di installazione.
   Percorso di salvataggio:
   `\AdditionalSoftware\WIBU-SYSTEMS WibuKey`
   Usare questo software per la registrazione licenza via dongle di rete.
2. Aprire il **pannello di controllo**:
3. Aprire l´elemento di controllo **WibuKey** del pannello di controllo.
4. Selezionare la chiavetta da testare sul computer locale o in rete

   Per creare una lista dei "server Wibu boxes" in rete, cliccare sul pulsante **Leggere**
5. Controllare se il numero nell´ultima colonna della seconda riga è identico alle cifre iniziali della chiavetta.



Ulteriori informazioni relative al funzionamento in rete si trovano nel capitolo **Dongle di rete** (A pagina: 42).

Dongle di rete

Per usare WibuKey in rete come dongle, server e client devono essere configurati in modo corrispondente:

- Configurazione del server (A pagina: 43)

- Configurazione del client (A pagina: 44)

> **Attenzione**
>
> WibuKey usa il numero di porta 22347. Questa porta è impostata in modo fisso e non può essere modificata. Tenere presente quanto segue:
>
> - Se si usa un altro firewall rispetto a quello integrato nel sistema operativo di Windows, questo numero di porta deve essere reso disponibile se si vuole utilizzare WibuKey come dongle di rete.

Configurare il server

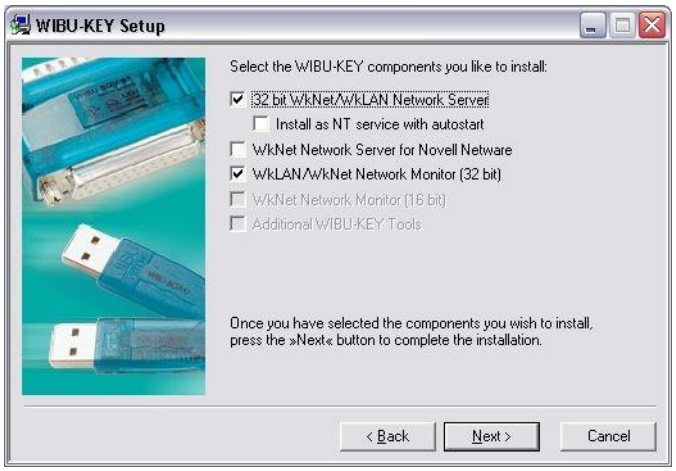
Sul server dongle deve essere attivo il server WibuKey. Il server WibuKey può essere configurato o come applicazione (per esempio avvio tramite Autostart), oppure come servizio.

Quando si installa il software WibuKey devono essere selezionate le opzioni

32 Bit WkNet/WkLAN server di rete

Installallare come servizio NT con Autostart

in modo tale che il server WibuKey venga installato come servizio (consigliato).



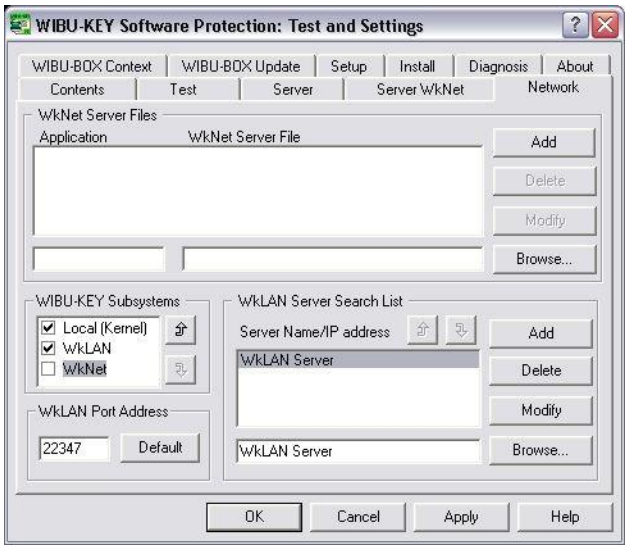
Per avviare il server WibuKey-Server come applicazione, deve essere creato un collegameno con il file `WkSvW32.exe` nell´AUTOSTART di Windows.

Dopo essere stato installato, il file si trova nella cartella `C:/Programmi/WIBUKEY/Server/`.

Impostare client

Per il client, si devono eseguire alcune impostazioni di rete nel pannello di controllo. Fra i sottosistemi WibuKey si sceglie quale tipo di acceso di rete verrà utilizzato. La registrazione della licenza di zenon usa il sottosistema **WkLan.**

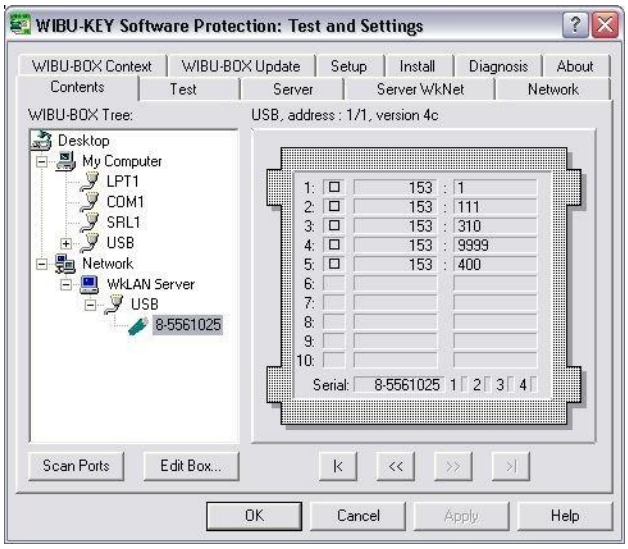
Alla voce “Server name/IP address” si indica o il nome del server, il suo indirizzo IP, oppure una maschera per l´indirizzo IP. Quando si clicca su "Browse" la lista viene popolata con tutti i server dongle trovati.



Gli inserimenti vengono presi in considerazione nella successione della lista, e possono essere anche combinati.

Se come primo inserimento c´è un determinato server, il sistema verifica se su questo computer viene eseguito il servizio server dongle, e se su questo computer c´è un dongle corretto (più veloce!) Se non viene trovato nessun dongle, e se come prossimo inserimento c`è una maschera di filtro, vengono esaminati tutti i computer nella rete, il cui indirizzo IP corrisponde alla maschera.

Nella scheda **Contents** dovrebbe (dovrebbero) essere visualizzato (i) il server (o i server) con i dongle trovati:



8. Parametro della riga comando per tool di licenza

Il tool di licenza può essere gestito tramite la riga comando con i seguenti flag come parametri:

Il trasferimento dei parametri avviene digitando davanti al parametro un '/' oppure un '-'.

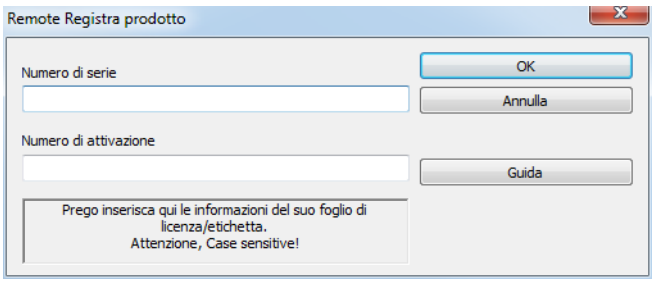
Per es.: `/silent` oppure `–silent`

Parametro	Descrizione
request	Costringe il programma a non visualizzare il primo dialogo; al suo posto viene visualizzata subito la finestra di dialogo che richiede la chiave di attivazione (Non ha alcuna importanza se si usa il flag /silent oppure –silent)
sernum:<num>	Costringe il programma a non leggere il `numero di serie` dal file zenon6.ini, ma ad usare il `<num>` trasferito per la licenza.
actkey:<key>	Costringe il programma a non leggere la `chiave di attivazione` dal file zenon6.ini, ma ad usare la `<key>` trasferita per la licenza.
silent	Costringe il programma a non visualizzare nessun dialogo. Tuttavia il file License.txt viene scritto.
mailto:<addr>	Funziona solo in combinazione con il flag `'silent'` e costringe il programma a mandare la richiesta di licenza per E-Mail all'indirizzo `<addr>` indicato.

9. Registrazione licenza remota

Per assegnare una licenza ad un computer usando un collegamento remoto:

1. Nel menù contestuale del progetto, selezionare *Trasporto Remoto-> Cambia la password e visualizza la licenza*
2. Avviare il Trasporto Remoto
3. Non appena la connessione è stabilita, viene visualizzata la registrazione licenza del calcolatore remoto.



4. Inserire il numero di serie e quello di attivazione contenuti nel documento di licenza.
5. Confermare l´inserimento cliccando su OK

10. Particolarità relative al funzionamento Server-Client

Per quella che riguarda la registrazione della licenza di moduli nel funzionamento Server-Client, bisogna tenere conto delle seguenti particolarità:

ARCHIVIAZIONE

Si distinguono i seguenti casi:

- Licenza per server e client: gli archivi possono essere aperti e modificati sul client.
- Licenza per il server, ma non per il client: gli archivi possono essere aperti, ma non modificati sul client.
- Niente licenza per il client avviato come standalone: può essere aperta la finestra archivi, ma non i singoli archivi.

AUTOMATIC LINE COLORING

Si distinguono i seguenti casi:

- Licenza per il server, ma non per il client: la funzionalità ALC è disponibile senza alcun tipo di limitazione.
- Niente licenza per il client avviato come standalone: la funzionalità ALC non è disponibile.

> **Info**
>
> *Se si ha una licenza per il server per la Energy Edition, si ha una licenza anche per ALC.*

BATCH CONTROL

Il client acquisisce la licenza dal server e non ha bisogno di una licenza propria. Se il server non dispone di una propria licenza, il client non potrà utilizzare il modulo.

LOAD MANAGEMENT

Si distinguono i seguenti casi:

- Licenza per il server, ma non per il client: la funzionalità **Load Management** è disponibile senza alcun tipo di limitazione.
- Niente licenza per il client avviato come standalone: la funzionalità **Load Management** non è disponibile.

MESSAGE CONTROL

Il client acquisisce la licenza dal server e non ha bisogno di una licenza propria. Se il server non dispone di una propria licenza, il client non potrà utilizzare il modulo.

11. Everywhere Server by zenon

L´**Everywhere Server** acquisisce la licenza dal Runtime. La licenza per l´Everywhere Server viene concessa dal Runtime. Se il Runtime non dispone di una licenza corrispondente, non si potrà usare l´**Everywhere Server** .

Per questo motivo può succedere che il Runtime funzioni, ma l´**Everywhere Server** non possa essere avviato per la mancanza delle necessarie autorizzazioni di licenza. In questo caso, usare il tool di registrazione licenza (A pagina: 4) per ottenere la licenza di cui si ha bisogno.