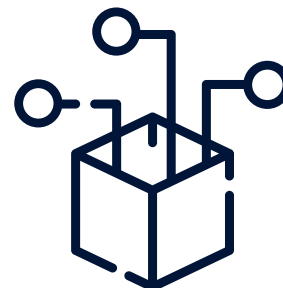


Smart Objects

Nästa logiska steg för ännu större enkelhet inom projektering

Med zenon version 8.20 kan användarna göra sina projekt lite effektivare. Smart Objects är mer än en förlängning av projekteringsmiljön. De är ett kluster av förknippade objekt som symboler, variabler och kommandon som när de väl har skapats kan anpassas centralt till olika specifika krav.



Smart Objects lever upp till COPA-DATA:s motto – there is always an easier way! – genom att se till att komplexiteten och utvecklingstiden vid projektering minskar betydligt. Tidigare har användarna kunnat kombinera grafiska objekt i symboler. Med Smart Objects i versionerna 8.20 och högre tar zenon detta till nästa nivå och gör det möjligt att kombinera även andra funktionskomponenter.

MALLAR GÖR HELT ENKELT LIVET LÄTTARE

Underlaget till detta är Smart Objects-mallarna, som består av välbekanta zenon-funktioner som drivrutiner, variabler, symboler och skärmar. Det finns stöd för reaktionsmatriser, skript, säkerhetsbrytare, filer, bearbetningskommandon och soft logic och dessa kan sparas som en enhet. Denna enhet (ett självständigt objekt) kan användas för att representera ett hårdvaruelement, såsom en pump. För att skapa ett av dessa funktionsblock finns det en separat mallredigerare i zenon-utvecklingsmiljön. En sådan mall kan i korthet beskrivas som ett litet oberoende projekt med självständig funktionalitet.

FULL INTEGRATION

Vid konfiguration kan Smart Objects-användare justera specifika egenskaper centralt. Exempelvis ändra en färg eller variabel för alla objekt med ett musklick. Dessutom kan Smart Objects-mallar importeras eller exporteras. Versionsnumret, inklusive ändrings-ID:t, kan användas för att se till att användare inte skriver över mallarna som används av misstag.

PROJEKTSPECIFIK ANPASSNING

Med utgångspunkt i mallarna kan användarna skapa ett eller flera oberoende objekt. Det är dessa som kallas Smart Objects. När de väl har skapats kan mallarna för Smart Objects finnas i flera instanser i zenon-projektet. Objektinstanserna som uppstår tilldelas de egenskaper som definierades i den överordnade Smart Objects-mallen. Alla objekt och länkar genereras automatiskt av zenon, vilket sparar mycket tid för användarna. Vid användning av symboler måste användarna exempelvis hantera de variabler som krävs, men Smart Objects tillhandahåller alla nödvändiga element direkt.

Observera! Vid ändringar på Smart Objects-mallar som ingår i ett zenon-applikationsset kan inte COPA-DATA garantera funktionaliteten eller möjligheten att uppdatera.

SNABBFAKTA

- ▶ Smart Objects består av logik- och visualiseringskomponenter
- ▶ Starta instanser från mallar
- ▶ Uppdatera godkända egenskaper centralt
- ▶ Spara värdefull projekteringstid genom att använda Smart Objects