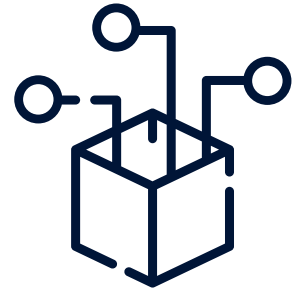


Objetos inteligentes

A próxima etapa lógica para ainda mais simplicidade de engenharia

Com o zenon 8.20, os usuários têm ainda mais eficiência em seus projetos. Os Objetos inteligentes são mais do que uma extensão do ambiente de engenharia. Eles são um agrupamento de objetos relacionados, como símbolos, variáveis e comandos que, depois de criados, podem ser adaptados centralmente aos requisitos individuais.



No espírito do lema da COPA-DATA, sempre existe um jeito mais fácil! Objetos inteligentes garantem que a complexidade e o tempo de desenvolvimento de engenharia sejam reduzidos significativamente. Antes, os usuários podiam combinar objetos gráficos e símbolos. Porém, com Objetos inteligentes nas versões 8.20 e superiores, a zenon dá mais um passo para permitir a combinação de outros componentes funcionais.

PORQUE MODELOS FACILITAM A VIDA

As bases para isso são os modelos de Objeto inteligente, que consistem nas funcionalidades do zenon já conhecidas, como drivers, variáveis, símbolos e telas. Matrizes de reação, scripts, arquivos, comandos de processamento e lógica flexível são compatíveis e podem ser salvos como uma unidade. Essa entidade (um objeto autônomo) pode ser usada para representar um elemento de hardware, como uma bomba. Para criar um desses blocos de função, um editor de modelo separado está disponível no ambiente de engenharia do zenon. Essencialmente, esse modelo pode ser descrito como um projeto independente pequeno com funcionalidade autônoma.

FATOS RÁPIDOS

- ▶ Objetos inteligentes consistem em componentes lógicos e de visualização
- ▶ Lançamento de instâncias com base em modelos
- ▶ Atualização central de propriedades aprovadas
- ▶ Economia de tempo valioso de engenharia usando Objetos inteligentes

INTEGRAÇÃO TOTAL

Para configurar os Objetos inteligentes, os usuários podem ajustar as propriedades centralmente. Por exemplo, alterar uma cor ou variável para todos os objetos com um clique do mouse. Além disso, modelos de Objeto inteligente também podem ser importados ou exportados. O número de versão pode ser usado, incluindo o ID da alteração, para garantir que os usuários não substituam inadvertidamente os modelos em uso.

PERSONALIZAÇÃO ESPECÍFICA DO PROJETO

Em modelos, os usuários criam um ou mais objetos independentes. Esses são os Objetos inteligentes. Depois de criados, os modelos de Objetos inteligentes podem ser instanciados várias vezes no projeto. As propriedades definidas na classe superior (os modelos de Objetos inteligentes) são atribuídas às instâncias de objeto resultantes. Todos os objetos e links são gerados automaticamente pela zenon, assim, os usuários beneficiam-se de economias de tempo significativas. Ao trabalhar com símbolos, por exemplo, os usuários devem gerenciar as variáveis necessárias, mas um Objeto inteligente fornece diretamente todos os elementos necessários.

Observação: em caso de alterações a modelos de Objeto inteligente fornecidos como parte de um conjunto de aplicativos zenon, a COPA-DATA não garante a funcionalidade nem a capacidade de atualização.